

· 专业充电系列丛书 ·

 **Visual
JumpStart™**

Dreamweaver 4 Fireworks 4



起跳

*Dreamweaver 4
Fireworks 4
Visual JumpStart*

〔美〕 Ethan Watrall 著

王军 等译

●补充IT技术知识

●达到快速“充电”的效果



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

专业充电系列丛书

Dreamweaver 4/ Fireworks 4起跳

Dreamweaver 4/Fireworks 4 Visual JumpStart

[美] Ethan Watrall 著

王 军 等译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 提 要

Dreamweaver和Fireworks是当今最流行的网页设计工具。Dreamweaver是用于网页制作的网页编辑器，Fireworks是专门用于网页图像设计的处理软件。

通过本书的学习，读者可以了解Dreamweaver和Fireworks用户界面、一些常用的命令和工具、如何在Dreamweaver中添加内容、Dreamweaver的建站技巧以及如何在Fireworks中添加内容、创建和处理图像、设计GIF动画等知识。

本书适用于以前从未学习过这两个软件，但又想了解和掌握Dreamweaver和Fireworks的初学者。



Copyright©2001 SYBEX Inc., 1151 Marina Village Parkway, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版，SYBEX公司已将中文版独家版权授予中国电子工业出版社及北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可，不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4 Fireworks 4起跳/ (美) 沃特奥 (Watrall, E.) 著; 王军等译. - 北京: 电子工业出版社, 2001.4

专业充电系列丛书

书名原文: Dreamweaver 4 /Fireworks 4 Visual JumpStart

ISBN 7-5053-6620-3

I. D… II. ①沃… ②王… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4, Fireworks 4 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2001) 第21071号

丛 书 名: 专业充电系列丛书

书 名: Dreamweaver 4/Fireworks 4起跳

著 者: [美] Ethan Watrall

译 者: 王 军等

责任编辑: 陈 宇

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036 电话: 68279077

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036 电话: 68252397

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.5 字数: 420 千字

版 次: 2001年4月第1版 2001年4月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6620-3
TP·3677

定 价: 36.00元

版权贸易合同登记号 图字: 01-2001-0413

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺页、倒页、脱页请向购买书店调换，若书店售缺，请与本社发行部联系调换。

出版说明

在多年从事计算机图书的出版工作中，萦绕在我们出版者头脑中的一个问题是如何满足各种读者的需求。

随着Internet的发展，我们经常得到读者的E-mail，反映他们的需求和想法，有一类读者的呼声越来越强烈，他们是想在IT专业知识上得到补充的读者。

面对IT业的迅猛发展、面对越来越快的生活节奏，许多人感到自己的方向应该调整、自己的专业知识应该得到补充，而我们作为出版者更想将相应的书籍奉献给大家，满足读者的这些心愿。

正是出于上述原因，我们组织了“专业充电系列丛书”，它覆盖了当今IT业的几个热门话题，如：MCSE 2000、CCNA、TCP/IP、小型企业联网、AutoCAD 2000等。

“专业充电系列丛书”的读者对象主要包括两类读者，一类是具有一定的专业基础，但毕业多年，想进一步补充新技术的人员，他们不需要阅读“大簿头”的专业书，而从一些提纲挈领的关键性介绍中就可以快速地捕捉到新技术，迅速得到充电。另一类读者是只对计算机技术有较浅的认识，或者不是计算机相关专业学生，但有进入IT业的强烈欲望，他们不可能再从专业基础学起，而是要重点掌握关键的技术概念，然后找到突破口，进入IT业。

“专业充电系列丛书”正是从这些读者的角度出发，以简单易懂的图文并茂的形式，用最小的篇幅将概念阐述清楚，使读者感到高深的计算机技术不再神秘。

MCSE 2000和CCNA都是当前最流行的IT业国际认证考试。当前，在信息技术领域有成千上万的工作岗位在招聘技术人员。几乎所有企业都面临建立网络基础设施的艰巨任务，这种基础设施要满足用户的需要，而这些企业又很难找到能够管理和支持这些网络的合格技术人员。

那么面临这些具有诱惑力的工作岗位，怎么能证明自身具有胜任这些岗位的能力呢？获得MCSE、CCNA等国际认证证书就能证明自身的能力，这些证书在IT行业享有很高的认可度，成为了择业、晋升的“金钥匙”。

许多读者想了解这些认证考试的有关情况，以及通过这些考试要具备的基础知识，我们出版的“专业充电系列丛书”中的“MCSE 2000起跳”和“CCNA起跳”正是这样的书籍。

TCP/IP是当今的主流网络协议，对于想从事网络相关工作的人员，必须首先掌握TCP/IP基础。“TCP/IP起跳”正是这样一本书。它结合作者几年来使用TCP/IP的经验，在书中包括了重要的概念，并用简单的范例、示图、关键点等将TCP/IP技术阐述得深入浅出、清晰明了。

“小型企业联网”、“AutoCAD 2000”等也是当前热门的技术，怎样以最快的速度教会读者掌握它们，正是“小型企业联网起跳”和“AutoCAD 2000起跳”这两本书的主题。

本套丛书仅是一个开始，我们希望它能给读者带来较大的帮助，也希望能得到读者的意见和建议。

致 谢

这是我的第一部作品，在这里，我要对许多人表示感谢，在编写本书的过程中，我得到了他们很多的帮助（直接的或间接的）。

非常感激我的代理人，Waterside Productions公司的David Fugate，在完成本书的过程中，他一直在督促和帮助我，并给我提供了许多很好的建议。

Sybex公司的Nathan Whiteside、Donna Crossman和Susie Hendrickson也给我提供了很多帮助，并为本书的后一部分做了很多工作，在此表示衷心的感谢。感谢John G. Moore，我的技术编辑，感谢他所做的辛苦工作。也感谢Sybex的Dan Mumment为本书绘制了插图。没有Sybex的采编Mariann Barsolo的帮助，本书的编写将会面对更多的困难，她总是能够为我提供好的建议以及其他一些帮助。因为是首次写书，总是出现这样那样的错误（希望以后不会这样），而她总是能不厌其烦地指出我的错误并帮助我改正。也要谢谢Pete Gaughan，感谢他为本书的最后部分所提供的帮助。还要感谢Rick Schrand在本书刚刚起步阶段所提供的大量帮助和好的建议。

我必须感谢Pam Statz，他提供了不少的帮助。非常感谢Doug Chiang，他总是能放下手头的工作，回答我所提出的各种问题。对那些允许我在书中使用他们web站点做示范的人们也要表示感谢。

我需要感谢我的朋友Norbert Herber和Neil Birch，他们在本书的整个编写过程中为我提供了大量支持和建议。感谢我的顾问团（Chris Peebles博士、Anne Pyburn博士和Richard Wilk博士），他们绞尽脑汁，想出了各种好点子，使我能很容易地写出这本书。非常感谢Jeanne Sept博士，他为了帮助我充分理解Prehistoric Puzzles Project，提供了大量帮助。谢谢我的父亲，他总是不断鼓励我。谢谢我的母亲对我的支持。还要感谢我的爱人Taylor，她十分支持我写这本书，当我需要写作，把她从计算机前赶走时，她从来没有半句怨言。

最后，对一些我忘记了姓名而没有提到的人员表示深深的歉意。感谢每个人。

译者序

计算机网络技术近几年得到了迅猛的发展，互联网（Internet）已家喻户晓，越来越多的人开始步入这个数字生活的新空间。许多人梦想着能拥有自己的网站、自己的主页。

Macromedia公司的Dreamweaver、Fireworks和Flash被誉为网页设计“三剑客”。它们是当前最流行的网页设计工具。Dreamweaver是集网页制作和管理网站于一身的所见即所得的网页编辑器。Fireworks是专门用于网页图像设计的图像处理软件。Flash是著名的网络多媒体开发工具。

全书分为12章，其中前6章讲解了Dreamweaver，后6章介绍了Fireworks。本书的主要内容有：Dreamweaver和Fireworks的界面介绍、创建Dreamweaver和Fireworks文档、处理Dreamweaver和Fireworks中的文本、应用Dreamweaver中的图片和表格、在Dreamweaver中创建超链接、在Fireworks中创建和处理图像、在Fireworks中导入和导出图像以及创建GIF图像。

Dreamweaver和Fireworks并不是相互独立的，在网页设计时，应该把二者结合起来使用。这两个工具的配合使用，一定可以使你的网页变得更加美丽。Macromedia的产品（尤其是Dreamweaver和Fireworks）的最大优点之一就是在不同的应用平台上，其操作方法几乎都一样。因此本书不仅适用于Windows用户，Macintosh用户一样可以使用本书。

本书的界面友好，并使用了大量的插图，这些插图可以帮读者更好地掌握相关的内容。本书属于入门用书，讲解的都是一些基础性内容，因此十分适用于Dreamweaver和Fireworks的初学者。对于那些渴望进入数字化时代的人们，那些想把他们的学习成果放上Web的学生，那些想把他们可爱的小宝宝照片放上Web的父母，以及那些想建立一个数字化店面的商人，都可以使用本书。简而言之，如果你因为Web的无限广博而为之兴奋，但又不知从何入手的话，请来阅读本书。

参加本书翻译的人员有王军、周涛、王君、孙永强和陆波，由于译者水平有限，书中难免有疏漏和错误，欢迎广大读者批评指正。

王 军

前 言

在1989年，欧洲粒子物理研究所（CERN）的Tim Berners-Lee写了一篇名为“**Information Management**”（信息管理）的文章，其中有一个提议概要地描述了超文本标记语言（HTML）的开发。

从此，HTML就像野火一样，迅速燃烧发展。到1993年1月，全球范围数百台计算机上都使用了HTML文档。

到1997年，令网页设计组织（和大多数web用户）高兴的是Macromedia Dreamweaver 1.0面世了。不再需要手工编写HTML，不再面对令人头痛的代码，非专业编程人员也不再像以前那样费劲地去学习。Macromedia揭开了面向未来的序幕，前景一遍光明。

虽然Dreamweaver不是第一个WYSIWYG（所见即所得）Web设计工具，但它是最好的和最有发展前途的。它包含了许多先进的功能，例如灵活的可视化编辑环境、Roundtrip HTML、支持动态HTML。Dreamweaver是有史以来功能最强大的、更易于使用的Web工具之一。

在这之后不久，Macromedia发现Web需要比以往更多的可视化媒介。于是，在1998年3月发布了Fireworks 1.0，用于制作、优化和提供高质量的Web图像，并同Dreamweaver一起配合使用。Fireworks开辟了一种新的开发工具。

在经历几年和几个版本之后，Dreamweaver已经成为最流行的可视化Web开发工具，拥有超过七百万的用户，占据了75%的市场份额。不管是对于专业人员而言还是对于新手而言，Dreamweaver都是很好的选择。同样，Fireworks也被广大用户所接受，并被视为是最好的制作Web图像的工具。在1999年12月，Macromedia公司发布了“Dreamweaver 4 Fireworks 4 Studio”，将它们捆绑在一起，配合使用，为专业人员和新手提供了一套Web设计解决方案。

关于本书

随着Web的普及，越来越多的人步入了数字生活的新领域。在这些人中，不乏有这样的一些人，他们对计算机的了解并不是很多，但希望能够使用Dreamweaver和Fireworks进行Web设计，这就是写本书的原因所在。

编写一套高水平的专业充电系列丛书，为Dreamweaver和Fireworks用户提供

帮助，当他们在万维网（World Wide Web）的信息海洋中畅游的时候，为他们指引方向。通过一步步地讲解，使他们逐步掌握并达到较高的水平。需要注意的是，本书只是简单地介绍了一些Dreamweaver和Fireworks的基本（以及一些稍微复杂一点的）功能。本书面对的用户应该是那些曾使用过计算机并拥有一些操作经验的非专业人员。

有一点需要强调，本书的一些图示是从Windows版本的Dreamweaver和Fireworks上截取的，不包含Macintosh版本的图示。Macromedia的产品（尤其是Dreamweaver和Fireworks）的最大优点之一就是在不同的应用平台上，其操作方法都几乎一样。当然，在视觉上会有一些不同（这是由于操作系统造成的而非程序本身的原因），热键上也有差别（在本书中将会同时给出Win热键和Mac热键），Mac用户一样可以通过本书进行学习。



说明

本书中将同时给出Macintosh和Windows的热键。例如“Opt/Alt+F7”表示：Macintosh的热键为“Option+F7”，Windows的热键为“Alt+F7”。

本书适合的读者

本书适合于那些对使用Dreamweaver和Fireworks没有或者只有一点经验的读者。对于拥有一定经验的读者来说，可以将精力放到别的书上。笔者并不是反对那些对本书有兴趣的读者来翻阅本书，正相反，欢迎大家使用本书。只是我觉得，那些已有很多经验的读者可能在本书中找不到他们所想要的内容。

前面已经说过，我们鼓励那些渴望进入数字化时代的人们来阅读本书。那些想把他们的学习成果放上Web的学生，那些想把他们可爱的小宝宝照片放上Web的父母，以及那些想建立一个数字化店面的商人都可以使用本书。简而言之，如果你因为Web的无限广博而为之兴奋，但又不知从何入手的话，请来阅读本书。

本书的组织结构

任何技能的提高都有一个循序渐进的过程，使用Dreamweaver生成一个Web页面和使用Fireworks制作和处理图片也不例外。本书章节的设置就是按照这个过程设计的。每一章都是在前面的内容上进行延伸，解决一些特定的问题。考虑到结构问题，在本书的前一部分将讲解Dreamweaver，而在后一部分讲解Fireworks。

下面是各章简介：

第1章 主要介绍Dreamweaver的工作环境，包括如何定制Dreamweaver的工

作区。在第1章的最后将通过建立一个本地站点，讲述在建立Dreamweaver web站点过程中的重要步骤。

第2章 介绍在建立web页面过程中，首先要进行的一些工作。主要有打开和保存文档，设置页面属性和在浏览器中预览。

第3章 介绍文本的生成和处理。用户将会学习如何改变文字的大小、字型和颜色，还包括其他一些与文本有关的内容，如特殊字符的处理和拼写检查。

第4章 介绍如何添加和处理图像。本章中有一些内容很短但却很重要，如web图像格式。

第5章 介绍Web的命脉：超链接。读者将学习如何为文本和图像添加链接，如何改变链接的颜色和产生指定锚。

第6章 讲述表格的生成和处理。

第7章 开始介绍Fireworks，介绍Fireworks的界面和工作区。

第8章 主要介绍创建Fireworks文档。本章也将介绍如何打开一个已有的文档，如何打开多个文档，如何从其他位置导入图像文件。

第9章 介绍在Fireworks中创建图像时所要使用的工具和一些概念。包括查看位图和矢量图以及处理工具等。

第10章 介绍与Fireworks文档文本有关的一些内容。读者将会学到如何改变字体、文字颜色和对齐方式。

第11章 介绍如何为Web优化图像。其中包含处理GIF和JPEG格式的Fireworks图像。在本章中读者也将学会如何使用Fireworks的优化向导。

第12章 在本章中将学习如何生成GIF动画。本章内容涉及符号的产生和管理、帧的添加和删除以及洋葱皮功能。

附录 提供大量有用的在线资源。通过访问这些资源，读者可以了解许多新的知识，使你更上一层楼。

本书未涉及到的内容

作为一个作者，我想我有责任指出本书中涉及到哪些内容，同时也应该指出本书中未涉及到的内容。真诚地希望通过本书的介绍，读者能够对Dreamweaver和Fireworks有一定程度的了解。也希望读者能够明白，要想更好的掌握Dreamweaver和Fireworks，还需要不断地去学习。

本书中未涉及到的Dreamweaver内容有：框架、层叠样式表、HTML样式、使用时间线做动画、模板、库元素和层。未涉及到的Fireworks内容有：贝塞尔曲

线、特殊效果、对象的变换、Image Map和切片。如果了解这些内容或者想学习更多的Dreamweaver和Fireworks的知识，建议大家去阅读David Crowder和Rhonda Crowder编写的《Mastering Dreamweaver 4 and Fireworks 4》（Dreamweaver 4和Fireworks 4从入门到精通，该书中译本将由电子工业出版社出版）。

使用本书的方法

使用本书有两种方法。第一种，前面已经提到，根据顺序循序渐进。人们可以很轻松地将本书从头读到尾，读完后，就为如何操作Dreamweaver和Fireworks打下了一个坚实的基础。第二种方法将本书作为一本参考用书，通过使用索引或者根据页面中的内容，读者可以解决一些特定的问题或者学习特定的技能。

不管使用哪种方法，相信读者一定会有所收获的。

现在就打开电脑，朝着你的目标前进吧，展现在你面前的将是一个广阔的世界。

本书的编排方式

本书每一章的开头都列出了一些内容要点。

为了使读者更清楚地掌握Dreamweaver和Fireworks的有关知识，笔者在页边对一些关键字进行了加注。等宽字体表示Web地址。程序菜单或者工具栏图标之间通过“►”符号隔开。

在本书中还可以看到其他一些类型的帮助：



说明

对相关信 息提供一些额外的信 息和参考。



提示

提示可以帮助读者更容易、更有效地完成既定目标。



警告

强调哪些事应该做，哪些事不应该做。

目 录

第一部分 Dreamweaver入门	1
第1章 Dreamweaver起步	3
Dreamweaver界面	4
定制Dreamweaver环境	12
建立本地站点	22
小结	29
第2章 创建Dreamweaver文档	31
新建文档	32
打开文档	33
保存文档	34
设置页面属性	34
在浏览器中预览	48
小结	52
第二部分 在Dreamweaver中添加内容	53
第3章 添加和处理文本	55
输入文本	56
处理文本	56
组织和安排文本	63
插入特殊字符	70
拼写检查	72
使用Flash文本	73
小结	77
第4章 使用图像	79
了解Web图像格式	80
放置图像	81
处理图像	82
小结	95

第三部分 Dreamweaver建站技巧	97
第5章 使用超链接	99
了解超链接	100
添加超级链接	101
创建E-Mail链接和Image Map	109
小结	115
第6章 使用表格	117
了解表格	118
在标准视图中创建表格	118
在Layout视图中创建表格	136
小结	150
第四部分 Fireworks入门	151
第7章 使用Fireworks的前期准备	153
Fireworks简介	154
Fireworks的界面	154
小结	171
第8章 建立Fireworks文档	173
新建文档	174
设置文档属性	174
打开已存在的文档	182
打开多个文件	182
打开其他类型的图像文件	183
小结	184
第五部分 为Fireworks创建内容	185
第9章 创建和处理图像	187
使用图层	188
了解位图	194
了解矢量图像	211
使用笔触面板应用笔触	227
使用填充面板应用填充	237
小结	242

第10章 使用文本	243
使用文本编辑器添加文本	244
移动文本块	247
改变文本属性	249
编辑文本	267
小结	267
第六部分 Fireworks的Web-Savvy功能	269
第11章 优化和导出图像	271
使用优化面板	272
导出和保存优化的图像	287
使用导出向导	288
在导出预览中优化和导出图像	292
小结	296
第12章 创建GIF动画	297
使用帧面板创建连续帧的动画	298
使用符号和实体制作动画	310
预览动画	319
导出动画	320
小结	324
附录A Web资源	325
工具	326
Dreamweaver资源	326
Fireworks资源	327
常用的Web设计和开发资源	327
绝佳的设计模型	328



第一部分 Dreamweaver入门

第一部分首先介绍Dreamweaver 4中的一些新功能，然后介绍Dreamweaver的界面以及如何定制这个界面，还将介绍如何设置Dreamweaver文档的初始页面属性，最后将帮助读者在自己的硬盘上创建一个本地站点。



第1章 Dreamweaver起步

双击Dreamweaver程序图标，启动Dreamweaver，首先打开的是各种各样的窗口、选项面板和检查工具。是不是感到手足无措了？不用害怕，很快你就会熟悉Dreamweaver的环境。在开始具体讲解之前，需要先介绍一下本章的主要内容。首先要介绍的是Dreamweaver的环境，用户可以根据自己的喜好对其进行定制。接着要介绍的是如何在自己的硬盘上建立一个本地站点。本章的要点：

-  Dreamweaver界面
-  定制Dreamweaver环境
-  建立本地站点