

玻璃器类

美术高考用书



水粉静物 画法与 步骤

张静伯 著

河 北 美 术 出 版 社

(冀)新登字002号

图书在版编目(CIP)数据

水粉静物·玻璃器类 / 张静伯著. — 石家庄: 河北美术出版社, 2000.1

(画法与步骤丛书)

ISBN 7-5310-1375-4

I. 水... II. 张... III. 水粉画: 静物画-技法(美术) IV. J215

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第45495号

画法与步骤

水粉静物——玻璃器类

张静伯 著

出版发行: 河北美术出版社

石家庄市和平西路新文里 8 号

邮政编码: 050071

制版印刷: 深圳华新彩印制版有限公司

开 本: 787mm × 1092mm 1/12

印 张: 3

印 数: 1-10000

版 次: 2000 年 1 月第 1 版

印 次: 2000 年 1 月第 1 次印刷

定价: 19 元

目 录

一、工具与材料.....	(1)
1. 笔的选择.....	(1)
2. 纸.....	(1)
3. 颜色.....	(1)
二、关于观察方法.....	(1)
三、写生色彩中经常遇到的问题及处理办法.....	(2)
1. 如何表现体积及其画法.....	(2)
2. 透明玻璃器皿的质感表现与画法.....	(2)
3. 白、亮色调要避免粉气及其正确画法.....	(2)
4. 重色调要避免发闷及其正确画法.....	(3)
5. 轮廓线的处理及其画法.....	(3)
6. 饮料和酒类.....	(3)
6. 干湿结合画法更能体现水粉画的特点.....	(3)
四、玻璃器皿的写生步骤.....	(7)
1. 白底色上玻璃杯的画法.....	(7)
2. 深底色高脚杯的画法.....	(8)
3. 浅底色上玻璃杯的画法.....	(9)
4. 带颜色玻璃杯的画法.....	(10)
五、静物写生方法与步骤.....	(11)

序 言

现在的水粉画工具书很多，且有很多高深的道理。但我想，对于一个初学绘画的人，面对复杂的写生对象，往往顾不了那么多，他们感到的是所画物体的真实，需要的是把这种感受的真实表现在画面上的能力。一张白纸，从哪里铺第一笔颜色更为合适，物体的体积怎样画更准，各种不同的质感如何表现才好，这些在写生中经常遇到的具体问题，往往使初学者束手无策，致使画面铺到一半就失去了信心，只好重来。

静物写生是学习色彩知识，提高色彩塑造能力的最基本手段。它可以训练你对色彩的敏感能力，而且由于光线稳定，便于仔细、深入、反复地推敲，使你更容易把握色彩变化的规律。它除了能解决你在色彩写生中存在的技术难点外，更主要是能够提高你的审美能力、加深你对绘画本质的理解。

写生不是复制，需要取舍，需要概括、归纳，这过程增强了你的写实能力和技巧，又锻炼了你对画面整体的控制能力。

多年来，我从事水粉课教学，在静物写生中，深感学生存在诸多问题，解决这些问题，在色彩教学上具有普遍意义。这本书，就初学者在写生中遇到的一些现象和问题，提出具体的解决办法，力求浅显，希望能对初学绘画者有所启迪。

一、工具与材料

1. 笔的选择

水粉画兼具水彩、油画技法之特点，湿画可像水彩那样水墨淋漓、干画可像油画那样奔放有力。用于水粉画的笔，有多种选择，如水彩笔、水粉笔、油画笔、毛笔等。水彩笔和水粉笔毛较软，含水量大，可用来大面积铺色，也可用来刷湿画面以便于衔接；油画笔因毛硬而富于弹性，明确的笔触有助于形体的塑造。在笔的使用上，不宜太小，宁可稍大些，一般大号一支、中号三四支、小号一支即可。

2. 纸

水粉画的用纸比较广泛，不像水彩画那样严格，一般可用水彩纸、水粉纸和白板纸。水彩纸、水粉纸质地较硬，有凸凹的纹粒，吸水适中且颜料容易附着，适合湿画技法的表现。使用这两种纸时，因纸吸水，张力变化较大而易起皱，影响画面的观察与深入，所以应在画前裱好。白板纸表面光滑不易吸水，画时不起皱，且颜色上去后明快艳丽，但这种纸颜色不易附着在纸上，容易形成水迹，不适合湿画。这种纸干画时由于吸水少，颜色吸不进纸里面使得色彩较艳丽，干湿变化较小，画笔的快速走动留下的痕迹，也是一种有意思的肌理，画者可根据纸的不同特点去选择。

3. 颜色

现在市面出售的瓶装、锡管装水粉颜料均可选用。白色需要量较大，可多备。

二、关于观察方法

一般说，素描凭理解，色彩凭感觉，那么这种所谓的色彩感觉，首先应该是在正确的观察方法前提之下，才能客观地反映色彩的关系，表达色彩的真实。

正确的观察方法就是整体地、对比地观察，掌握整体、对比的观察方法，对于一个初学绘画的人，在以后的绘画道路上起着极其重要的作用。

每个学画的人，在学画的过程中，都会不断地听到关于整体观察的提示，但要

真正自觉地做到这一点，并不是一件容易之事。有的人可能一辈子都解决不了它的整体性。它的不容易之处在于面对一个若大的画面，要想铺满它，毕竟是一笔一笔地画上去，这实际上只能是局部着手。整个绘画过程都是一样，容易给很有绘画经验的人，在画某个过程中，由于追求一个局部色彩的准确，而忽略了这块色彩在整体关系上的位置。只不过有经验的人随时会调整自己的着眼点，放弃对局部色彩绝对准确的追求，恢复到整体对比下观察这块颜色的深浅、纯度、冷暖，把握它关系的准确。

由此可见，对于客观物体中某块色彩绝对准确的追求，并想把它搬到画面上来，是导致局部观察、破坏色彩关系的问题所在。要解决这个问题，首先得弄明白整体的概念。整体——是你所画静物取进画面里的全部，它的主体和陪衬，包括各个角落，在色彩关系上没有主次之分。它是一个相互联系、相互影响的有机整体，只有全面地、对比地看，才能保证它的色彩关系的客观性，这就是整体观察的意义所在。

观察方法的正确，对于初学者应提到重要的问题上来。许多学生在写生过程中，提出某个色彩调不出来，这种情况，往往不是调不出来，而是看不出来，特别是有些很灰的色彩，含有红、黄、蓝等各种色彩成分，局部看它，一会儿发红、一会儿发黄，是常有的事，因为它本身就包涵着这些色彩因素，是由它们构成的。这种情况，只有对比着看，整体地观察画面各个色块，特别是把它周围的色彩和它一起看，做到画这块颜色看其他颜色，这时你就能准确地肯定这块色彩的倾向。

水彩写生不能追求某个色彩的绝对准确，而是相对关系的准确。所谓相对关系，是指在一特定条件下，几块色彩互相对比，相互作用下某个色彩所呈现的一种倾向。这就要求我们要有一种整体、对比的观察方法，而不要计较某一细微颜色的局部真实，这样整体的感觉反而是真实的。应该说，只要能掌握正确的观察方法，凭感觉就能表现出色彩的关系。学习者应在实践中反复体验其整体、对比的重要性。

如上所说，掌握正确的观察方法，凭感觉也能画得很好，但这里还要提出一点，就



图1

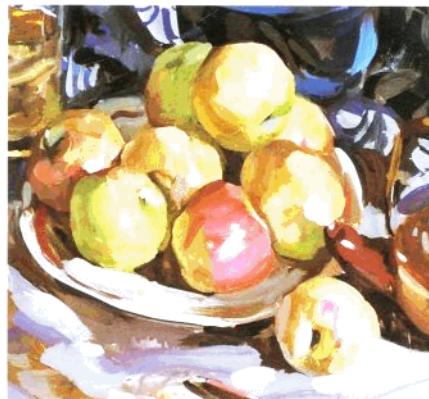


图2

是颜色变化的规律问题，明白色彩变化的道理，会使你更能主动地从理性认识上把握其变化的规律，观察色彩时就会更加主动，对于检验你感性认识的直觉有着指导意义。

我们知道，所画的任何一种物体，都是摆放在一定空间里的，而且必须有光才能作画，没光就什么也看不见了。摆放物体的特定空间（环境色），照射物体的特定光线（光源色），物体本身的固有色，这三者颜色的互相影响、互相转化，就构成了色彩变化的基本规律。光是有颜色的，室内写生光源是从窗户射进的冷色天光，照到物体的同时，也照到摆放物体的桌面和周围的环境，这种被照亮的环境也如同光源一样反射出一种色光来，这种环境反射的色光，会对物体的暗部有所影响，影响的大小，取决于环境色彩的明亮程度，鲜艳程度。物体的受光部分受光源的影响，特别是高光很亮的物体，高光色彩几乎就是光源色。这种特定环境、光源、物体固有色相互影响构成的色彩关系，是一种有机的联系，缺一不可。至于在某种特定条件下，各部分色彩影响的大小是相对的。一般的讲，明度越亮，色彩越艳丽，对其他物体影响越大，反之则小。当然，这种理性的分析不能机械，不能破坏你的直觉。它只能在你的感觉基础上，使你的观察更加肯定。

理解了上述色彩变化的基本规律，再加上你整体对比的观察方法，你对色彩的认识、敏感程度就会主动、深刻的多。

三、写生色彩中经常遇到的问题及处理办法

1. 如何表现体积及其画法：

体积感表现的强烈与否，直接关系着画面的空间和分量，更是表现质感的前提。我们知道，素描表现体积，是通过明暗变化和体面相结合来处理的，这种结合同样是色彩表现体积最基本的手段，只不过把这种明暗变化又和物体的固有色、光源色、环境色结合了起来。换句话说，又在素描关系上附加了色彩的因素。我们把一个

物体照成黑白照片和照成彩色照片洗成黑白的是一样的。由此应该清楚，黑白（明度）变化是色彩表现体积最重要的因素。

物体本身只存在体积，并不存在颜色的深浅变化，只有在光照到它时，才是我们看到的体积。这就给我们提供了一个依据：表现体积离不开光。在观察方法一节里我们谈到了颜色变化的基本规律，现在我们把这一规律和表现体积结合起来，可以用一个简单的公式来理解：物体受光部分的颜色是固有色+光源色+白；背光部分的颜色是固有色+环境色+黑；中间色是固有色+光源色+环境色。中间色受光源、环境的影响很小，应以固有色为主。这里的加黑加白，只是说要深下去和亮起来，可用深颜色和亮颜色去调。至于这三种颜色以哪种为转移，要考虑，观察它的明亮鲜艳程度，颜色越纯，明度越高，影响越大；颜色越灰，明度越低，影响越小。

在观察颜色、塑造体积时，要不断考虑色彩、黑白关系与物体体面的形相结合，一笔下去，应有形、有色。对于体面形的准确分析，会使你下笔更加肯定。肯定的笔触，是增加画面力度、强化体积的重要手段（图1、2）。

2. 透明玻璃器皿的质感表现与画法：

玻璃器皿是组织静物时经常搭配的物品，它透明，亮丽，显得很有生气，很是提神。画好玻璃制品，一是要注意它透明的特点，这主要体现在器皿上半部没有饮料的部分，你可以透过玻璃看到背景的颜色，画时要同时比较直接看到的背景和透过玻璃看到的背景，它们之间的细微差别既很接近，又稍有不同。另一点就是饮料部分的色彩变化，它的形是不确定的，视点稍一变化，形就有所变动。要注意大的颜色感觉，可画得放松一些，这时的颜色感觉比形更重要。

还有就是边缘、高光的处理，可采用“勾”、“提”、“点”的手法，把玻璃制品坚硬、光滑、透明的特点表现的更好。“勾”、“提”、“点”的手法，是塑造玻璃制品的重要



图3



图4

环节。轮廓不能勾得太死,不能满勾,要干净、利落,行笔稍快些(图3、4)。

3. 白、亮色调要避免粉气及其正确画法:

白、亮色调可以造成一种明快、响亮、雅致的感觉,是静物组合经常设计的一种调子。由于大面积的浅色,需要大量的白粉提高亮度,处理不当很容易形成画面的粉气,这是初学者经常遇到的问题。要避免这一现象,应注意两点:一是要谨慎用白,特别是暗部,能用柠檬黄、土黄、粉绿等浅色调出来的色彩,就不用白去调。物体的固有色虽是白的,但画面总有些光照不到的死角和投影,这些地方还是较重的,一定要重足;另有一点就是,用白粉提高受光部的亮度时,还必须加进较纯的颜色,以保证在提高明度的同时,又明确地肯定了色彩的倾向。光加白提亮而不加纯色,就会使色彩倾向变弱或根本不明确,这是画面粉气的主要原因。图5、6、7虽都是白衬布和白墙,但因色彩倾向明确,饱和度较高,显得很有力量。

4. 重色调要避免发闷及其正确画法:

重色调给人的感觉是一种庄重和分量,虽然静物写生不经常选用大面积的深色,但偶尔画一张也很有意思。

一般摆静物总是在大面积的重色上放一些较亮的物体,以使画面拉开明度对比,但毕竟深色面积较大,也容易造成画面的沉闷。画这种深暗色调的静物,要注意把画面受光部分适当提亮。虽然固有色很重,但受光以后,暗部和亮部的明暗对比还是相对较大的。深颜色的极限是黑,只有提高亮部,才能保持明暗反差,这既符合明度对比的相对关系,又符合人眼的视觉要求。初学者往往注意固有色太多,觉得固有色是黑的,不敢加白加浅颜色,忽略了光的作用。另外就是对于画面较漂亮的纯色,要画得饱和度高一些,这些漂亮的色彩形成的纯度对比会使画面生气勃勃,给人耳目一新的感觉,从而进一步避免了画面的沉闷。

图8、9、10都是黑色和深蓝色衬布,由于正确处理了明暗反差,使画面响亮而不失分量。

5. 轮廓线的处理及其画法:

物体的轮廓和背景的衔接,是写生画面各个部位随时会遇到的,也是学画中不易处理的一个问题,特别是暗部的边线画得是否合适,直接关系着物体的体积感觉。初学者容易画成像剪纸一样的轮廓,把体积一下子就画没了,这种现象,主要是水粉画种特点的局限性造成的。当你画上一片颜色,再调好另一颜色时,画面已经干了,就造成齐齐的剪纸一样的边线。这也是水粉画种在颜色衔接上的一个难点。要处理好它,应该在画某个步骤时充分意识到这一问题,画前做好准备,可以考虑同时调两个颜色,趁湿画上去,互相渗透,衔接自然,特别是物体的暗部边线和投影的衔接,这样做会起到事半功倍的效果。受光的边线倒可以干后画,因为它需要肯定的轮廓。在修改轮廓线时,可以用清水刷湿画面,趁湿处理,这也是一种干后修改的补救办法。图11、12、13,罐子的暗部边线都是趁湿这样处理的。当把边线画得虚了想再实一些时,要比画实了再虚容易得多。

6. 干湿结合画法更能体现水粉画的特点:

前面提到水粉画兼具油画、水彩画技法的特点,可像水彩那样流动,又可像油画那样摆放笔触,这是水粉画种的特点,掌握这一特点,是水粉画的优势,更能丰富水粉画表现技法。

一般的讲,衬布、背景适合湿画,水分可多些,可画得放松、自然、流畅,形体感强的物体,适合干画,笔触肯定、跳跃、行笔奔放。这种干湿不同区别形成的强有力对比,大大拓宽了水粉画种的表现空间,是别的画种所不能代替的。

学习者可不断尝试,积累经验,领悟其中奥妙(图14、15)。



图5



图6



图7

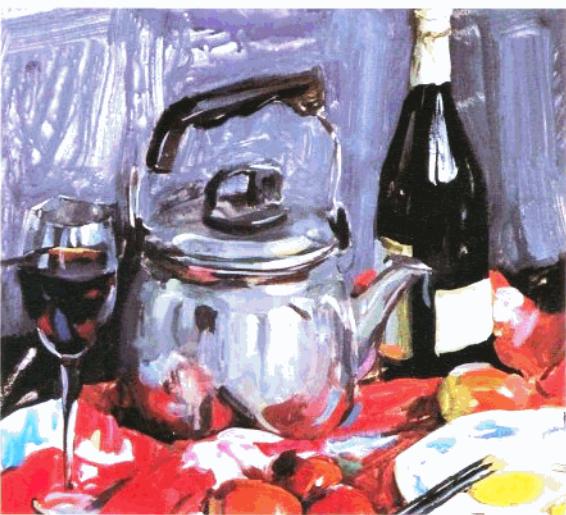


图8

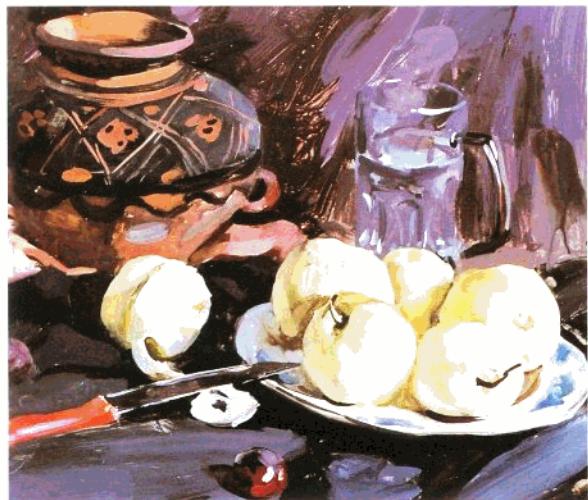


图9

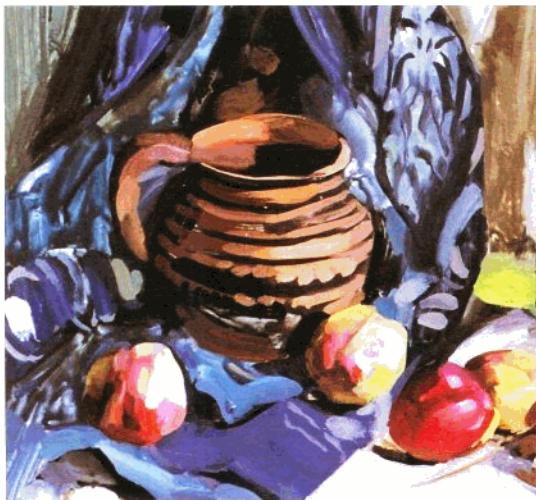


图10

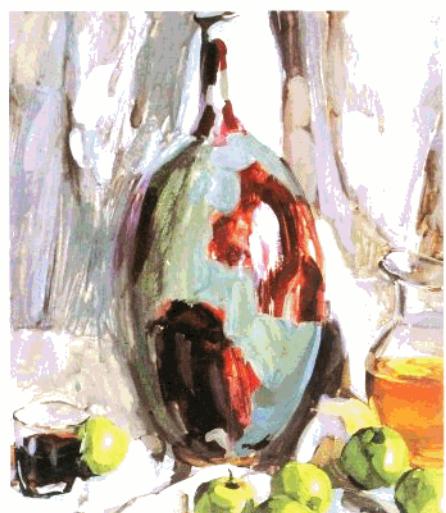


图11



图12



图13



图14

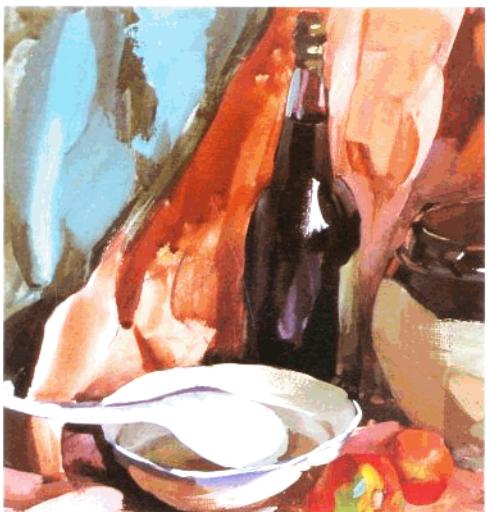


图15



1



3



2



4

四、玻璃器皿的写生步骤

1. 白底色上玻璃杯的画法：

这是一只放在白衬布上盛着牛奶的玻璃杯，画面全是白色，且明度都很接近，画起来有一定难度。但画面却显得清新、淡雅。

(图1)用群青调熟褐起稿，勾出物体的轮廓、透视和布褶的大致位置。

(图2)因画面的基本色调非常接近，画前要对色彩的总体感觉有个肯定的认识，然后用群青、熟褐、玫瑰红、白等颜色调一个足够量的浅色来，从左上角的衬布开始推到右侧，紧接着画玻璃杯上半部分。这个过程要随时在调好的颜色里面加白、加深色、加不同的颜色，以便找出色彩不同的深浅、色相、冷暖变化来。

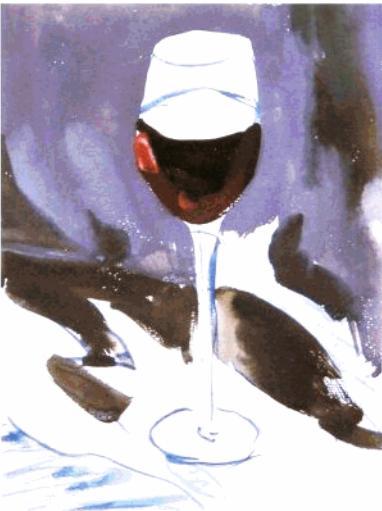
(图3)继续往画面的下半部分延伸，并要及时地调出一个衬布的暗部和投影的重色来，把画面铺满。在画玻璃杯白色饮品这一部分时，要注意它不同于透明饮品，透明饮品由于透光，除了水平面外，下面不呈现体积，而不透明饮品受光后，出现明显的受光、背光、反光的体积转折变化。虽然都是白色，变化很弱，但要意识到这种关系的存在，要找出它的微妙变化来。这一步骤要求颜色水分要稍大些，不宜太干，最好趁湿处理各部分的衔接。

(图4)颜色已铺满，并保持了画面湿润的感觉。这时要调出一些稍干的颜色，用勾、提、点的方法，非常肯定地把物体的高光、较重的边线、光折射的亮点画出来，用笔要果断、肯定、快速，这样更能体现玻璃器皿的质感。要注意重线不要勾得太死，不要全勾，边线要有虚的地方。

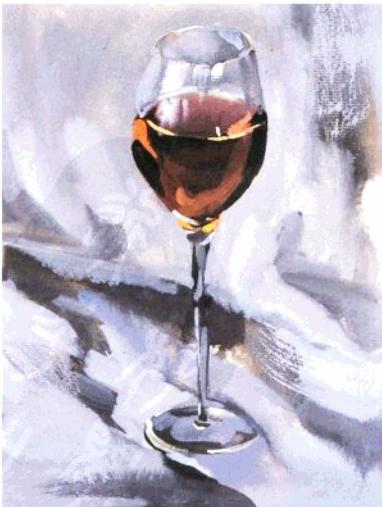
画面已近完成，最后对画面的衬布要进行调整，使其达到完整、统一。



3



2



4

2. 深底色高脚杯的画法：

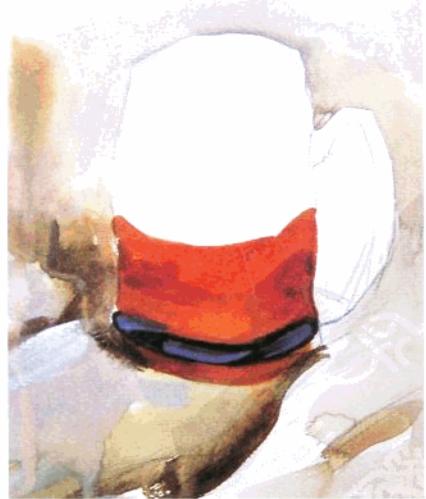
盛着红色葡萄酒的高脚杯，放在深色衬布上，在较强的光线照射下，显得响亮而有分量。

(图1)用单色起稿、画出高脚杯的轮廓，并把衬布暗部的布纹走势大体交代清楚，在暗部擦上一些线条。

(图2)调一个高脚杯里大面积的较重酒色，量稍大些，涂上画面后，紧接着在剩余的颜色里分别加上重色和稍浅的色彩，画在上面的重色和下面较浅的颜色上，趁点点上漂亮的纯度很高的亮色，这一过程都是趁颜色湿时完成的。再分别调出衬布的亮部和暗部色彩来，从上至下大面积刷上，这时要比较杯子、衬布亮部及暗部三块颜色的明度反差，色彩倾向是否准确，如发现问题，应在这时进行调整，以保证大的色块关系的准确。

(图3)顺势而下，把画面全部铺满。在画高脚杯上面透明部分时，因已有周密的衬布作比较，要找出它和衬布的细微差别来，因为它的面积较小，应趁湿一次性尽量画得丰富些，画出那种虚幻的感觉色彩来。下半部分的脚要先画中间色，留下最黑的和最亮的光点，待颜色干后再画。以上这些过程，应以湿画为主，要放松，注意感觉。

(图4)这时颜色要调得较干，颜色画上去不要流动，这种肯定、有力、快速的笔触和铺色时的湿润、朦胧的感觉形成了有力对比，使画面显得生动活泼。高光可用白色或稍加群青，漂亮的光点如第一遍不够艳，可进一步提纯，使高脚杯透亮而坚硬起来。待完成上述步骤，最后要从整体着眼，把画面收拾一遍，使其完整、统一、协调。



1



2



2



4

3. 浅底色上玻璃杯的画法：

纸张：180克保定水彩纸

一只造型漂亮的杯子，盛有鲜艳色彩的饮料，放在白色的衬布上，是那样的透明、干净。

(图1)用铅笔起稿，形要准确，尽量细致一些，不要草率，如稿子起得较严谨，可以不用粉色复勾，直接上色。

(图2)先从最漂亮的橘黄色开始，大胆、快速地铺上杯里饮料的纯色，并顺势加上底部的黑色和蓝色，使最鲜艳和最重的颜色一上来就跳跃在画面上。然后从上到下把画面铺满，铺背景和衬布时，要调出杯子的投影和布纹暗部的几块重色，避免画面没有深色容易造成的粉气。颜色要稀一些，大面积流动也没关系，要把握准橘红色和白色衬布的明度对比，一般容易把橘红色画淡了。

(图3)继续铺完空白的地方，杯口透明部分要和周围的衬布进行比较，要找出它和背景的细微差别。它似乎有一点微微的淡蓝色，偏冷一些，这种微妙的关系，只有相互对比着看，对比着画，才能恰到好处。饮料的水平面部分也要格外注意，透明玻璃器皿的体积主要靠杯口的透视和水平面颜色变化来体现的，铺色时要找出从远至近的色彩变化，这样才能体现玻璃杯所占有的空间厚度。

(图4)完成最后边缘深浅颜色的勾、提、点程序，并对各部分不够深入的地方进一步刻画、修改。对于在铺色或勾边线时超出轮廓形的地方，可以再调出背景颜色进行挤压，以形成渐有轮廓，使其达到精致、完美。

杯子已画完，整体上看，下面衬布的两条重色显得生硬，可调中间颜色重新协调处理，既达到和杯子投影的呼应，又不至于太跳。



1



3



2



4

4. 带颜色玻璃杯的画法：

纸张：180克保定水彩纸

带颜色的透明玻璃杯，既能看到它本身固有的色，又能透过它的色彩看到它后面背景的颜色，这种情况所见到的色彩，等于是两种色彩的混合。这是一只放在蓝绿色衬布上的黄绿色玻璃杯。

(图1)用群青调深绿勾出杯子的轮廓及透视，以及布纹的大体位置，可在暗部擦上一点颜色。

(图2)调出衬布的受光、背光及杯子的颜色，从杯子上部分开始画，然后从左至右涂上衬布的暗部和亮部色彩。要整体地观察，随时调整各部分的色彩倾向，以便保持正确的色彩关系。特别是杯子和它周围的衬布一定要同时看，杯子是在衬布色彩的基础上又罩了一层，它本身有黄绿色，等于是两种颜色的混台。

(图3)把杯子的下半部和衬布铺满画面，最重的杯子底部颜色可以画得死黑，杯子中间水的亮色的投影的亮色，是光的直接折射，因此最亮，画的时候应趁湿尽量画得丰富一些，造成一种自然的感觉，除轮廓外，不要过分追求形的准确，因为这种倒影和光的折射是虚无飘渺的，随视点变化，就是另外一种现象，只要画出大的感觉就可以了。

(图4)这时应主要处理物体轮廓，轮廓的处理是体现玻璃器皿光滑、坚硬、透明质感的重要环节。调出重色的亮色，肯定地画上去，要干脆，不拖泥带水。需要虚处理的部分，可用大一些的软毛笔，清水刷湿，趁湿修改边线，造成边缘断续续，似有似无，这是玻璃器皿的一大质感特征。

当完成上述步骤、结束前要对画面进行审视，找出存在的问题和不足，及时修改调整。



1

五、静物写生方法与步骤

带有陶罐的静物 尺寸: 52cm × 44cm

这幅画的内容是人们常见的物体、衬布的红绿对比，使画面色彩强烈。由于衬布的面积占了大部分画面，对画面的色调起了主导作用。画面的明度反差很大，黑色的酱油瓶、白色的鸡蛋和瓷碗、粗糙的陶罐和透明光滑的玻璃制品，它们之间的区别，使整个画面的色彩、明暗、质感都拉开了很大距离，形成了明确的黑、白、灰关系。在色彩的纯度对比上，漂亮的衬布和灰白色的罐子，都使画面形成一种强烈跳跃的感觉。应该说这种关系明确的静物，在写生过程中要好处理一些，也更适合跳动奔放的笔触，造成一种明快的效果。

(图1)起稿之前，应对静物的上述内容所形成的特点有所认识，然后考虑如何取景、安排好构图。是饱满一些，还是四周空间大些，这要根据不同的静物而定。要考虑主体与陪衬疏密适当，安排合理。然后用小号笔蘸调有很多水的单色起稿(一般用群青或褐色)。这一步要认真对待，要把物体各部分之间的比例、轮廓、投影、明暗交界线的大体位置尽量画准，这样会给后面的步骤带来很多方便。初学者往往起稿时画得太随便，以致于形差的太多，匆忙勾出轮廓就开始铺色，画到后来发现形不对而改来改去，因形色难以顾全，导致画面关系混乱，难以收拾。建议初学者用铅笔起稿，然后复勾一遍再上色。



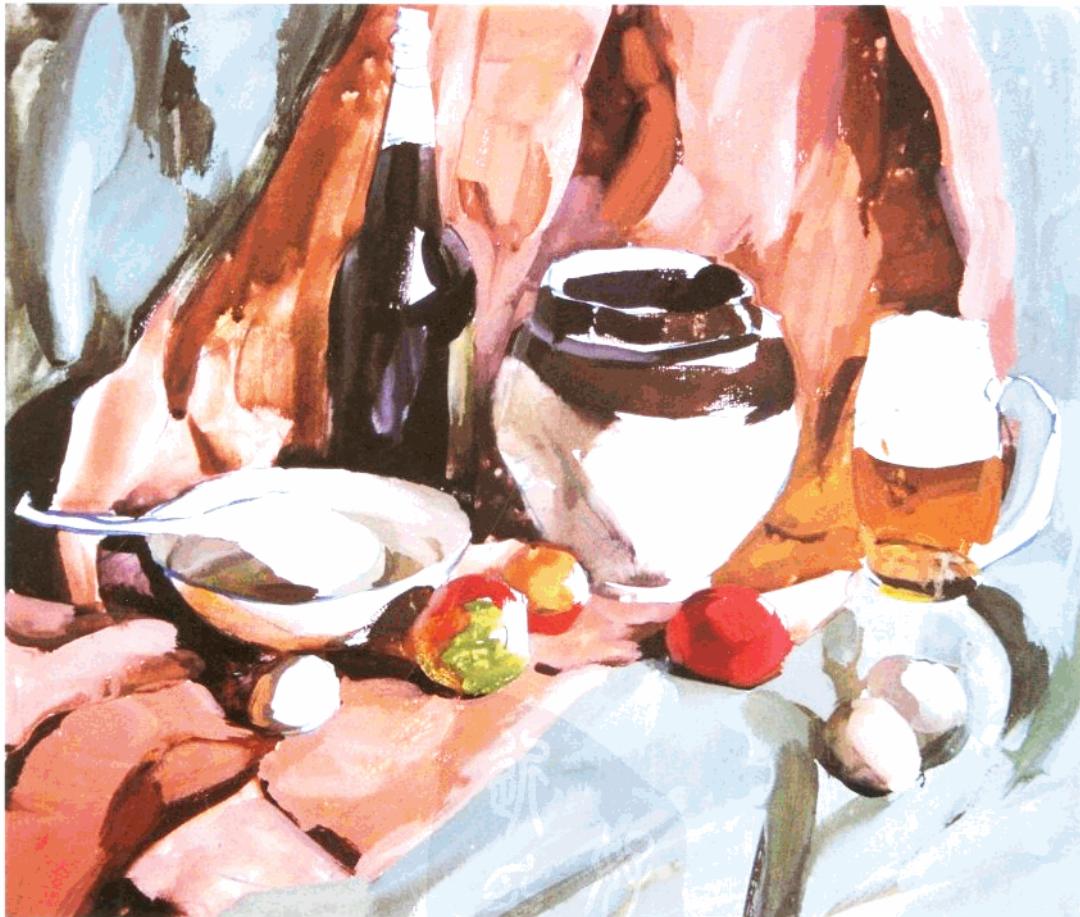
2

(图2)应该说铺色是很重要的一步,这一步做的好,会给你下一环节铺垫一个好的基础,给你带来一个良好的心情,从而增加画好的信心。

画面虽然起稿完成,但面对大面积白纸,不同的物体质感,复杂的色彩关系,从哪里入手画第一笔颜色更为合适呢?初学者这时往往心里没数,以致于画了第一块色彩而不知下一块颜色往哪儿画,或者干脆推着来,画到哪儿算哪儿,这是铺色阶段最忌讳的。这样的弊病,就是画面铺满了,但并没有把铺色阶段主要解决的问题处理好。有经验的人在铺色时会同时考虑到明度、色相、纯度、冷暖关系,初学者顾不过来,可把解决明度关系放在首位上,因为明度关系的正确,会使画面关系响亮,物体体积感增强,这样会给解决其他问题奠定一个良好的基础。

铺色应根据不同的画面考虑从哪里铺更为合适,但有一个基本原则,就是同一个物体,应先从暗部画起,相邻近的两块颜色,应先画较深的一块,这样,虽然是在过程中,但画面的明暗关系始终是相对正确的。

先从最重的瓶子开始,可用黑色,趁颜色未干时加进反光,然后扩展到周围的衬布。衬布要尽量用大一些的笔,可用两三支笔分别调出瓶子、衬布的暗、亮部颜色,这样可便于你在颜色衔接上的处理。趁湿处理衬布投影里瓶子的轮廓,然后画陶罐的重色和暗部,最后扩展到陶罐周围的红色衬布,紧接着可画前景的鸡蛋、西红柿和碗的投影,同时处理碗的暗部。这阶段颜色深浅要重足,宁可过些,因为现在周围全是白纸,所以显得颜色重,当把白纸铺满时,重颜色往往显得不足,画重颜色的暗部,调色时要把调色盘、笔洗干净,避免带进白粉。画亮颜色物体的暗部,要尽量不用或少用白粉,可用柠檬黄、粉绿等浅色调出,这时,画面物体已出现了一定的体积感觉。



3

(图3)把红绿衬布继续铺完,用笔要大,要概括,要大刀阔斧,要放松。注意布褶的明暗等基本关系,不要画得太细,然后把碗、鸡蛋的暗部和杯子的饮料等颜色画完。画鸡蛋的暗部边线要和投影一起画,以使轮廓的连接效果更好。到现在为止,画面除小部分最亮的受光物体颜色还留有白纸外,其余已全部铺满,这阶段的铺色和形体的塑造不能截然分开,只要你能照顾到大的色块关系,可尽量塑造出形体的体积与明暗变化,但不能为了塑造而使画面关系混乱。做完这一步(铺满画面),应主要完成两点:一是物体的基本体积要出来;二是画面大的色彩关系要准确。大的色彩关系要比较各部分之间的明度(黑白反差),纯度(色彩的漂亮与灰)、冷暖(同类色的冷暖倾向),色相(色彩的不同个性),在比较这些关系是否正确时,要运用上篇讲的整体对比的观察方法进行检查,如发现某块颜色关系不对时,要及时进行调整、修改。



4

(图4)当完成上述步骤,且画面效果较好时,剩下的工作就轻松多了。你可以对一个局部形体进行反复地刻画,一遍画不好,再来一遍,不必过多地考虑各部分之间的颜色衔接问题,可以从容地作画。这里特别提醒的一点是:深入刻画不是把每个部分都画一遍,善于深入塑造和善于保留那些感觉不错的地方同等重要。一幅画要有具体的东西,更要有感觉的东西,具体的东西需要严谨,感觉的东西可以松动,这种严谨与松动的对比,会使画面更耐看。应该说画得严谨要比画得松动容易,一定要在深入时留下那些不错的偶然效果。

深入刻画陶罐、透明玻璃杯、碗、勺等物体,反复地对物体的体积、质感进行塑造,要有耐心,要画得精到,直到满意为止。

大面积的衬布第一遍铺色时已交代出布褶的来龙去脉、明暗、色彩变化,就没有必要再画一遍。并且,衬布的这种放松,水分的流动和主体肯定有力的笔触,形成一种强烈的对比,这一特点也是水粉画区别于其他画种的显著特征,应保留住这种特点。