

D r e a m w e a v e r 3

网页制作

Dreamweaver 3

陈良编



电子科技大学出版社

网页制作

Dreamweaver 3

· · ·

网页制作——Dreamweaver 3

陈 良 编

电子科技大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作: Dreamweaver 3/陈良编. —成都: 电子科技大学出版社, 2000.12
ISBN 7—81065—595—7

I.网... II.陈... III.网页—制作—应用软件, D
reamweaver 3.0 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 81536 号

内 容 简 介

本书共分 18 章, 由浅入深地介绍了 Dreamweaver 3 的使用和技巧。其中包括 Dreamweaver 3 的安装及简介, 命令菜单, 站点计划编制, 站点管理, 文本、图像、表格、表单和层的创建和设置, 模板、库、框架和 CSS 的使用, 以及多媒体和设置具有自我风格的 Dreamweaver 等, 最后提供了该软件的快捷键及使用。

本书详细的操作步骤和翔实的图片索引对于网页设计初学者而言, 具有很好的循序渐进和按部就班的效果。而对于熟练网页制作者来说, 本书则提供了完备的 Dreamweaver 设计参数以供设置查询。同时, 本书写作过程中, 均对 Dreamweaver 的界面词汇进行了中文翻译, 便于中文读者的沟通。

本书读者对象主要针对网页初学者, 而对网页设计老手, 其各项参数设置则具有一定指导意义。

《网页制作——Dreamweaver 3》

陈 良 编

出 版: 电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号 邮编: 610054)

责任编辑: 文 利

发 行: 新华书店

印 刷: 德阳新华印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张 21.125 字数 514

版 次: 2000 年 12 月第一版

印 次: 2000 年 12 月第一次印刷

书 号: ISBN 7—81065—595—7/TP·394

印 数: 1—4000 册

定 价: 28.00 元

前 言

随着 Internet 日新月异的发展，网络如今已经是无所不在。每当我们看到别人精彩的网页时，总是流连忘返，而且希望自己也有一个这样的网页。

Macromedia 公司出品的 Dreamweaver 3 就完全是为了用户拥有一个这样的网页而诞生的。

Macromedia 公司是全球多媒体业界的领导者，最出色的多媒体光盘大多是用 Macromedia 的多媒体工具软件开发的。在 Internet 迅速流行的今天，Macromedia 又成功地将其强大的多媒体技术移植到网站建设上，开发出系列网上多媒体制作工具。其中被称为梦幻组合的 DreamTeam 系列，包括 Dreamweaver3、Flash4、Fireworks3 三个软件工具，

Dreamweaver 中文又称“织梦者”，是一套专业的可视化网页编辑软件。由于 Dreamweaver 支持跨平台，动态 Dhtml，CSS，以及 Flash，Java 等众多 Internet 网上的先进功能，而且无缝地集成在它的编辑界面中，加上使用简便，可扩展性极强，所以被专业人士公认为是远远超越 Front page 98/2000 的专业网页制作软件。

本书从基本概念入手，详细介绍了 Dreamweaver 3 的基本使用，而且对它突出的功能进行详细阐述，同时，针对专业人士，介绍了大量的参数设置。因此，无论对于新手还是对 Dreamweaver 已经入门的朋友，都是一本不可多得的参考书。

参加本书编写工作的人员还有李英、黄彬、谢建良、梁迪飞、张杨、李涛、刘洁、罗辉华等。

由于作者水平有限，书中纰漏之处难免，欢迎批评指正。

作 者

2000 年 11 月

目 录

第一章 Dreamweaver 3 简介	1
1.1 Dreamweaver 3 的新特性	1
1.2 Dreamweaver 3 的系统需求	3
1.3 安装 Dreamweaver 3	3
第二章 Dreamweaver 3 的命令菜单界面	10
2.1 File (文件) 菜单	10
2.2 Edit (编辑) 菜单	12
2.3 View (查看) 菜单	13
2.4 Insert (插入) 菜单	15
2.5 Modify (修改) 菜单	17
2.6 Text (文本) 菜单	21
2.7 Commands (命令) 菜单	24
2.8 Site (站点) 菜单	25
2.9 Window (窗口) 菜单	26
2.10 Help (帮助) 菜单	27
第三章 Dreamweaver 3 基础	28
3.1 关于 Dreamweaver 工作区	28
3.1.1 使用 Window (窗口) 菜单	29
3.1.2 浮动工具栏	29
3.1.3 浮动工具栏参数	30
3.1.4 Document (文档) 窗口	31
3.1.5 重调 Document (文档) 窗口大小	32
3.1.6 状态栏参数	33
3.1.7 属性检查器	33
3.1.8 装载器	34
3.1.9 定制 Launcher (装载器)	34
3.1.10 Object (对象) 工具栏	35
3.1.11 使用 History (历史) 工具栏	42
3.1.12 快捷菜单	42
3.1.13 使用 HTML Source (HTML 源) 检查器	42
3.2 设置参数	43

3.2.1	设置 General (一般) 参数	43
3.2.2	字体/编码参数	44
3.3	使用 Dreamweaver 和其他应用程序协同工作	46
第四章	编制站点计划	47
4.1	创建本地站点	47
4.2	创建链接	48
4.2.1	使用属性检查器创建链接	48
4.2.2	使用 Point-to-File (指向文件) 图标创建图标	49
4.2.3	链接到命名书签	50
4.2.4	创建 E-mail (电子函件)、Nowhere (无址) 和脚本链接	52
4.2.5	链接测试	53
4.2.6	关于相对路径和绝对路径	55
4.3	在 Site (站点) 窗口中查看文件	56
4.3.1	查看本地和远程站点	56
4.3.2	改变站点显示	57
4.3.3	使用站点文件	58
4.3.4	创建站点地图	59
4.3.5	修改站点地图布局	60
4.3.6	在站点地图中处理页面	61
4.3.7	在站点地图中创建和修改链接	64
4.3.8	显示和隐藏站点地图文件	64
4.3.9	从分支查看站点	65
4.3.10	保存站点地图	66
第五章	站点管理	68
5.1	定义站点	68
5.2	设置 Site (站点) 窗口选项	73
5.3	设置 Site FTP (站点 FTP) 参数	74
5.4	使用登记/验证系统	75
5.4.1	登记和验证远程服务器上的文件	75
5.4.2	从远程服务器上获取文件	76
5.4.3	将本地文件传送到远程服务器上	76
5.5	使本地站点和远程站点文件同步	77
5.6	查找和替换	78
5.6.1	在指定标签之间查找文本	80
5.6.2	保存查找模式	82
5.7	管理链接	83
5.8	测试站点	85

5.8.1	使用目标浏览器对页面作兼容性检查	85
5.8.2	检查文档之间的链接	86
5.8.3	修复被中断的链接	89
5.8.4	在浏览器中预览	90
5.8.5	检查下载时间和大小	90
第六章	创建文档	91
6.1	创建和编辑 HTML 文档	91
6.1.1	创建空白 HTML 文档	91
6.1.2	打开已有的 HTML 文档	92
6.1.3	创建基于模板的新文档	92
6.2	添加文本和插入图像	93
6.2.1	向文档中添加文本	93
6.2.2	向文档中插入表格、图像和其他对象	93
6.2.3	插入日期	94
6.2.4	关于特殊字符	95
6.2.5	插入特殊字符	95
6.2.6	水平线	96
6.3	在文档窗口中选择元素	97
6.3.1	关于不可见元素	98
6.3.2	不可见元素参数	98
6.4	设置文档属性	99
6.4.1	改变页面标题	99
6.4.2	定义背景图像或页面颜色	99
6.4.3	定义默认文本颜色	100
6.4.4	页面属性	101
6.5	关于历史工具栏	102
6.6	查看和编辑 HEAD 内容	104
6.6.1	META 属性	105
6.6.2	Title (标题) 属性	106
6.6.3	关键字属性	106
6.6.4	说明属性	107
6.6.5	刷新属性	107
6.6.6	Base 属性	108
6.6.7	链接属性	108
第七章	处理文本	110
7.1	使用 HTML 标签设置文本格式	110
7.1.1	应用 paragraph 和 heading 标签	111

7.1.2	改变字体特征	111
7.1.3	修改字体组合	114
7.1.4	改变文本颜色	116
7.1.5	对齐文本和元素	117
7.1.6	文本属性	119
7.2	创建列表和列表属性	120
7.3	使用 HTML 样式表设置文本格式	123
7.3.1	使用 HTML 样式	123
7.3.2	显示 HTML Style (HTML 样式) 工具栏	123
7.3.3	查看已有的 HTML 样式	124
7.3.4	应用已有 HTML 样式	125
7.3.5	清除文档中的文本设置格式	125
7.3.6	从 HTML Style (HTML 样式) 删除样式	126
7.3.7	创建基于已有文本的 HTML 样式	126
7.3.8	创建基于已有 HTML 样式的 HTML 新样式	126
7.3.9	从 scratch 中创建 HTML 新样式	127
7.3.10	编辑已有 HTML 样式	127
7.3.11	与其他站点或用户共享你的 HTML 样式	128
7.4	使用 CSS 样式设置文本格式	128
7.4.1	创建或链接到外部 CSS 样式表	129
7.4.2	编辑外部 CSS 样式表	131
7.4.3	创建 CSS 样式表	132
7.4.4	应用自定义 (类) CSS 样式	133
7.4.5	关于冲突样式	133
7.4.6	CSS Style (CSS 样式) 工具栏	133
7.4.7	编辑 (CSS) 样式表对话框选项	134
7.4.8	样式定义类型面板	135
7.4.9	样式定义背景面板	136
7.4.10	样式定义块面板	137
7.4.11	样式定义框面板	138
7.4.12	样式定义边框面板	139
7.4.13	样式定义列表面板	140
7.4.14	样式定义定位面板	141
7.4.15	样式定义扩展面板	143
7.4.16	样式表格式参数	144
7.5	将 CSS 样式表转换为 HTML 标记	145
7.6	CSS 样式表转换为 HTML 标记的转换表	146
7.7	拼写检查	147

第八章 处理图像	148
8.1 插入图像	148
8.2 图像属性	149
8.2.1 对齐元素	150
8.2.2 重新调整图像和其他元素的大小	151
8.3 使用外部图像编辑器	152
8.3.1 启动外部图像编辑器	153
8.3.2 设置外部图像编辑器参数	153
8.4 创建翻转	155
8.5 创建图像映像	156
8.6 设置热点属性	158
8.7 应用行为到图像中	158
第九章 处理表格	159
9.1 插入表格	159
9.1.1 添加内容到表格单元格	161
9.1.2 导入表格数据	161
9.2 选择表格元素	163
9.3 设置表格格式	165
9.3.1 关于表格标签	165
9.3.2 设置表格属性	166
9.3.3 设置列、行和单元格属性	167
9.3.4 使用预置的设计设置表格格式	169
9.4 复制和粘贴单元格	170
9.5 重新调整表格和单元格的大小	172
9.5.1 改变列宽	172
9.5.2 清除列宽和行高	172
9.6 添加和删除行和列	173
9.6.1 嵌入表格	174
9.6.2 分割和合并单元格	175
9.7 表格排序	176
9.8 导出表格数据	178
第十章 处理层	180
10.1 创建层	180
10.1.1 关于 Layer (层) 工具栏	182
10.1.2 嵌入层	182
10.1.3 层参数	183
10.1.4 层属性	184

10.1.5	为多个层设置属性.....	185
10.2	操作层.....	186
10.2.1	激活层.....	187
10.2.2	选择层.....	187
10.2.3	重调层的大小.....	187
10.2.4	移动层.....	189
10.2.5	对齐层.....	189
10.2.6	将层对齐到网格.....	189
10.3	改变层的堆积顺序.....	191
10.4	改变层的可见性.....	192
10.5	关于层和表格.....	192
10.5.1	使用层设计表格.....	192
10.5.2	防止层重叠.....	194
10.5.3	转换为 3.0 兼容版本.....	195
10.6	关于时间线.....	197
10.6.1	时间线检查器.....	197
10.6.2	创建时间线动画.....	199
10.6.3	拖动路径来创建时间线.....	200
10.6.4	修改时间线.....	201
10.6.5	使用时间线改变图像和层的属性.....	201
10.6.6	使用多个时间线.....	202
10.6.7	复制和粘贴动画.....	202
10.6.8	对不同对象应用动画顺序.....	203
10.6.9	重命名时间线.....	204
10.6.10	使用时间线创建动画的技巧.....	204
10.7	控制时间线的行为动作.....	204
第十一章	处理框架.....	206
11.1	创建框架.....	206
11.1.1	创建框架集.....	206
11.1.2	插入预定义框架集.....	208
11.1.3	创建嵌入式框架集.....	208
11.2	选择框架或框架集.....	210
11.2.1	框架检查器.....	210
11.2.2	在文档中选定框架或框架集.....	211
11.3	保存框架和框架集文件.....	211
11.3.1	保存框架集文件.....	211
11.3.2	保存框架文件.....	212
11.3.3	保存框架集中的所有文件.....	212

11.4 关于框架和框架集属性.....	212
11.4.1 框架属性.....	213
11.4.2 框架集属性.....	214
11.4.3 命名框架集文档.....	215
11.4.4 指定框架大小.....	216
11.4.5 设置框架和框架集边框.....	216
11.4.6 改变框架的背景颜色.....	217
11.5 使用链接控制框架内容.....	217
11.6 创建 NOFRAMES 内容.....	218
11.7 使用框架的行为.....	219
第十二章 插入多媒体	220
12.1 启用外部多媒体编辑器	220
12.2 为多媒体对象使用 Design Notes.....	222
12.3 Shockwave 电影和属性.....	222
12.4 Flash 电影和属性.....	224
12.5 插入和编辑 Aftershock 对象.....	225
12.5.1 插入 Aftershock 对象.....	225
12.5.2 编辑 Aftershock 对象.....	226
12.6 插入 Generator 对象	226
12.7 Netscape Navigator 插件内容及属性.....	227
12.8 在 Document (文档) 窗口中播放插件.....	228
12.9 Navigator 插件疑难解答.....	230
12.10 ActiveX 控件和属性.....	230
12.11 Java 小程序和属性	232
12.12 关于参数	233
12.13 使用行为控制多媒体	234
第十三章 行为	235
13.1 行为检查器	235
13.2 关于事件	237
13.3 附加行为	238
13.4 附加行为到时间线	239
13.5 修改行为	239
13.6 创建新动作	240
13.7 下载和安装第三方行为	240
13.8 使用 Dreamweaver 自带的行为动作	241
13.8.1 Call JavaScript	242
13.8.2 Change Property.....	243

13.8.3	Check Browser.....	244
13.8.4	Check Plugin.....	245
13.8.5	Control Shockwave or Flash.....	246
13.8.6	Drag Layer	247
13.8.7	Go To URL	251
13.8.8	Jump Menu	251
13.8.9	Open Browser Window.....	253
13.8.10	Play Sound	254
13.8.11	Popup Message	255
13.8.12	Preload Images.....	256
13.8.13	Set Nav Bar Image	257
13.8.14	Set Text of Frame.....	258
13.8.15	Set Text of Layer.....	259
13.8.16	Set Text of Status Bar	260
13.8.17	Set Text of Text Field.....	261
13.8.18	Show-Hide Layers	262
13.8.19	Swap Image.....	264
13.8.20	Swap Image Restore	265
13.8.21	Go To Timeline Frame	265
13.8.22	Play Timeline 和 Stop Timeline.....	266
13.8.23	Validate Form.....	267
13.9	更新行为	268
第十四章	编辑 HTML	269
14.1	关于 Roundtrip HTML.....	269
14.2	HTML 检查器	270
14.3	在文档窗口中编辑 HTML 标签	270
14.3.1	关于 Insert HTML (插入 HTML) 模式.....	273
14.3.2	关于 Edit Tag (编辑标签) 模式.....	273
14.3.3	关于 Wrap Tag 模式.....	273
14.3.4	关于提示菜单	274
14.3.5	删除标签	274
14.3.6	设置 Quick Tag Editor (快速标签编辑器) 参数.....	274
14.4	设置 HTML 格式参数.....	275
14.4.1	HTML Rewriting 参数	275
14.4.2	HTML Format 参数.....	276
14.4.3	HTML Colors 参数.....	278
14.5	整理 HTML	279
14.6	设置已有文档中 HTML 源代码格式	280

14.7	整理 Microsoft Word HTML	281
14.8	纠正非法标记	282
14.9	使用外部 HTML 编辑器	283
14.9.1	和 Dreamweaver 一起使用外部文本编辑器	283
14.9.2	在 Dreamweaver 中编辑 ColdFusion 和 Active Server 文件	284
14.10	插入脚本和脚本属性	285
14.11	插入批注	286
第十五章	模板与库	287
15.1	创建模板	287
15.2	设置模板页面属性	289
15.3	定义模板的可编辑区域	289
15.3.1	模板参数	290
15.3.2	查看可编辑区域和锁定区域	291
15.3.3	查看可编辑 HTML 和锁定 HTML	292
15.3.4	取消区域标记	293
15.3.5	在模板中使用样式、时间线和行为	293
15.3.6	模板工具栏	293
15.4	创建基于模板的文档	293
15.4.1	查找文档的可编辑区域	294
15.4.2	将文档从模板中分离出来	294
15.5	修改模板和更新站点	294
15.6	导入和导出 XML 内容	295
15.7	关于库项目	296
15.7.1	创建库项目	296
15.7.2	库参数	298
15.7.3	添加库项目到页面	298
15.7.4	改变库项目	299
15.7.5	使库项目可编辑	301
15.7.6	编辑库项目中的行为	302
15.7.7	库项目属性	303
15.7.8	库工具栏	303
第十六章	创建表单	305
16.1	创建表单	305
16.2	向表单中添加对象	307
16.2.1	文本框属性	308
16.2.2	按钮属性	309
16.2.3	图像域属性	310

16.2.4	复选框属性	310
16.2.5	单选按钮属性	311
16.2.6	列表/菜单属性	311
16.2.7	文件框属性	312
16.2.8	隐藏框属性	313
16.3	处理表单	313
16.4	在表单中使用行为	314
第十七章	定制 Dreamweaver	315
17.1	改变 Object (对象) 工具栏	315
17.2	创建简单对象	316
17.3	改变默认文件类型	318
17.4	定制 Dreamweaver 菜单	320
17.5	定制对话框外观	320
17.6	编辑 HTML 源格式配置文件	321
17.7	关于浏览器配置文件	322
17.7.1	关于浏览器配置文件格式	322
17.7.2	创建浏览器配置文件	324

第一章 Dreamweaver 3 简介

Dreamweaver 是创建和管理 Web 站点与页面的专业可视化编辑器。使用 Dreamweaver 可以很容易地创建和编辑跨平台、跨浏览器的页面。

Dreamweaver 提供了先进的设计与布局工具，而且可在不写入一行代码的情况下轻松使用 Dynamic HTML（动态 HTML）功能，例如动画效果的层和行为等。Dreamweaver 的目标浏览器可检查用户的工作在所有流行平台和浏览器中的潜在问题，而 Macromedia 的 Roundtrip HTML 技术则可无需重新设置代码格式就导入 HTML 文档，而且必要的时候还可以设置 Dreamweaver 以清除和重新设置 HTML 格式。

Dreamweaver 是完全可自定义的。用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和键盘快捷键，甚至编写 JavaScript 代码来扩展 Dreamweaver 的新行为和属性检查器等。

1.1 Dreamweaver 3 的新特性

Dreamweaver 3 中的新功能加强了 HTML 的编辑能力并改善站点管理；允许用户添加诸如特殊字符、导航栏和图像映像之类的元素，而且它简化了用户的工作流程并允许用户定制和扩展 Dreamweaver。

一、编辑 HTML

Quick Tag Editor（快速标签编辑器）允许用户在不离开 Document（文档）窗口的情况下，快速地修改、添加或删除 HTML 标签。

HTML styles（HTML 样式）允许用户使用超越浏览器标准的 HTML 字符标记（如 B 和 FONT 标签）而不是 Cascading Style Sheets 来定义样式。在 Dreamweaver 2.0 中，Style（样式）工具栏现在称为 CSS Style（CSS 样式）工具栏。

加强的 **HTML Source（HTML 源）**检查器允许用户显示行数，从边缘处选择整行代码，并可拖放 HTML 选定内容。用户也可以将 HTML Source（HTML 源）检查器停放到其他浮动工具栏上。

增强的 **third-party tag（第三方标签）**范例允许用户指定 Dreamweaver 忽略某些类型的第三方标签的内容。例如，Microsoft Active Server Pages（ASP）和 ColdFusion 标签。用户可以很容易地添加其他第三方标签的支持。而且新的 HTML 重写选项允许用户控制 Dreamweaver 是否对某些字符进行编码。

Add/Remove Netscape Resize Fix（添加/删除 Netscape 重新调整）允许用户自动地添加

JavaScript 以便在重调浏览器窗口时用 CSS 层修正问题。

二、管理站点

Synchronize Files（使文件同时发生）允许用户快速使站点上的本地副本与服务器版本同时发生，确保每个文件的最新版本能同时出现在本地站点和远程站点上。用户也可以设置该功能以删除无关的文件。

Easy access to the check in/check out system（进入登记/验证系统）允许用户直接从 Document（文档）窗口接收、发送、登记和验证文件。

Save Files Before Putting（传输文件前保存）将提示你在传输到远程服务器之前保存未保存的文件。

URLs in Flash movie files（Flash 电影文件中的 URL）在 Dreamweaver 中现在是可编辑的，站点地图将显示 Flash 文件中的所有链接，而且链接检查器可以检查所有这些链接。

三、创建和编辑对象与页面元素

Character objects（字符对象）提供了一系列经常使用的特殊字符和符号（如©、®等），且可以非常容易地从 Object（对象）工具栏中获得。

Frame objects（框架对象）允许用户快速容易地创建预定义的框架集。

Other objects（其他对象）允许用户轻松地添加导航栏、跳转菜单、E-mail 链接、日期和新的多媒体对象（例如 Flash 4 电影、Shockwave 7 电影和 Generator 对象）。

Inline image maps（内联的图像映像）允许用户在不离开 Document（文档）窗口的情况下，添加和重新调整热点、改变链接和目标以及应用行为。

四、简化工作流程：集成与通讯

Design Notes（设计注释）允许用户向文件附加注释以便跟踪文件的改变并与其他组员进行通讯。用户甚至可以添加 Design Notes（设计注释）到 Fireworks 图像中并可在 Dreamweaver 中阅读和编辑这些注释。

Import and Clean Up Word HTML（导入和整理 Word HTML）允许用户导入由 Microsoft Word 生成的 HTML 文件，Clean Up（整理）功能则可以剥离无关的 XML 代码和样式，删除专有标签，调整无效 HTML 以及根据你的参数设置代码格式。

History palette（历史工具栏）保持了用户操作的每一个动作的踪迹。它允许用户撤销步骤、重复步骤，以及复制步骤到剪切板并粘贴到其他文档中以重复步骤等。用户甚至可以保存步骤使之成为自动出现在 Command（命令）菜单中的一个命令。

Repeat（重复）提供了一条执行简单重复任务的快捷途径。

Import Table Data（导入表格数据）允许用户自动创建表格，其数据由 Microsoft Excel 或 Microsoft Access 之类的应用程序导出到指定的文件来确定。

Insert Fireworks HTML（插入 Fireworks HTML）将导入 HTML 源代码和用 Fireworks 切成的图像。用户可以在 Dreamweaver 中启动 Macromedia Fireworks 并编辑源 PNG 图像。

Launch and edit media（载入和编辑多媒体）可使用户在 Site（站点）窗口中双击任何图像或多媒体文件，则每一个文件类型将在相应的外部编辑器中打开。