

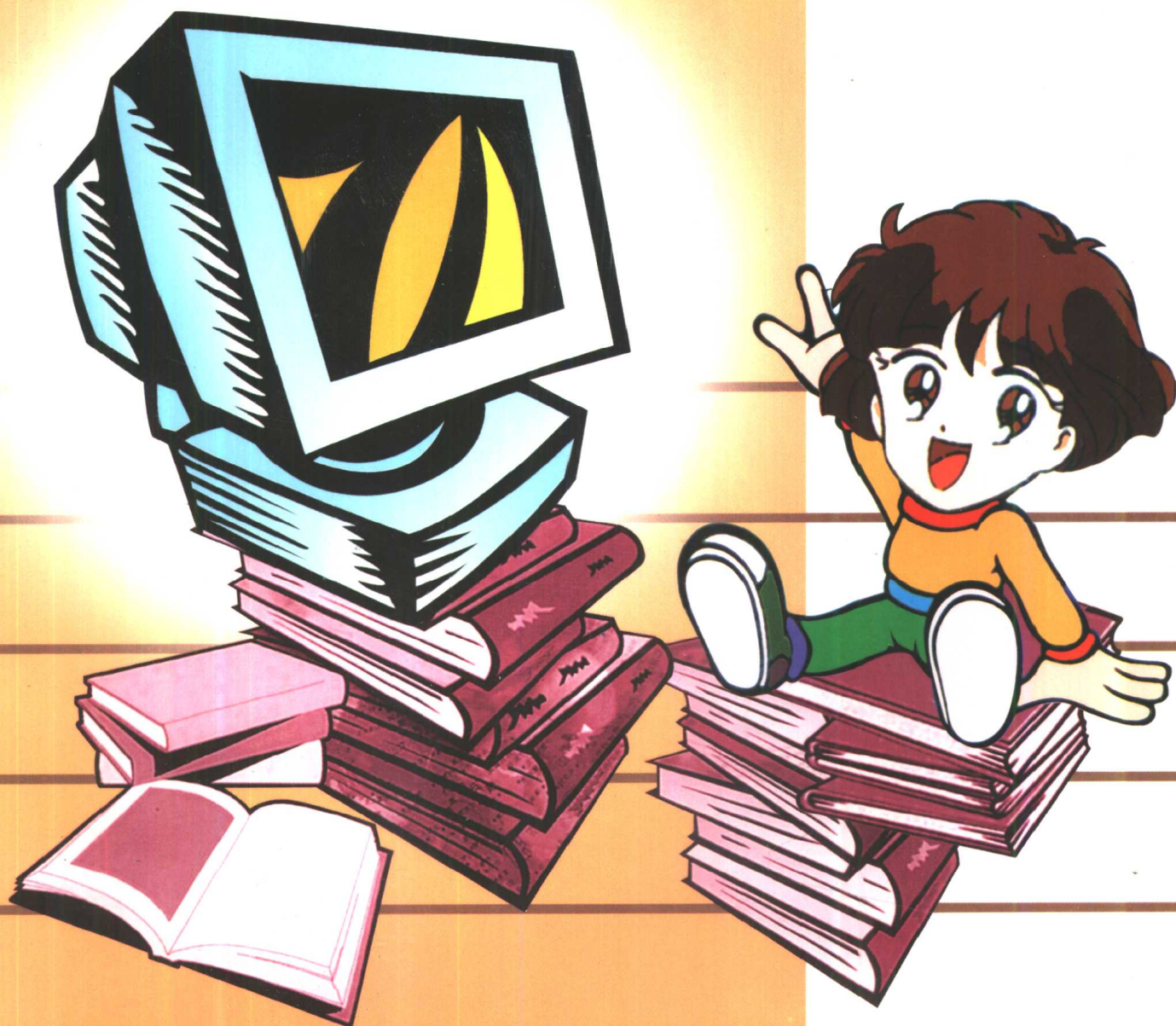
文秘办公

WENMI BANGONG JISUANJI PEIXUN JIAOCHENG

计算机培训教程

李琦 陈睿 段峰

四川科学技术出版社



文秘办公计算机培训教程

主编 李琦 陈睿 段峰

编委 邵冬 周华 刘小柯

徐宁波 王吉双 鲜俊宇

杨茂春 周尚平 徐小莉

四川科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

文秘办公计算机培训教程/李琦,段峰,陈睿编著.
成都:四川科学技术出版社,2001.1
ISBN 7-5364-4638-1

I.文… II.①李…②陈…③段… III.办公室
-自动化-应用软件-技术培训-教材 IV.TP317.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 84575 号

文秘办公计算机培训教程

主 编 李 琦 陈 睿 段 峰
责任编辑 侯砚楠
封面设计 罗 明
版面设计 康永光
责任出版 邓一羽
出版发行 四川科学技术出版社
成都盐道街 3 号 邮政编码 610012
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 11.75 字数 300 千
印 刷 四川省南方印务有限公司
版 次 2001 年 1 月成都第一版
印 次 2001 年 1 月成都第一次印刷
印 数 1-5 000 册
定 价 15.00 元
ISBN 7-5364-4638-1/TP·133

■ 版权所有·翻印必究 ■

■ 本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。
■ 如需购本书,请与本社邮购组联系。
地址/成都盐道街 3 号
邮政编码/610012

155/15

前 言

随着计算机的应用在我国越来越普及，办公室使用计算机的数量越来越多，办公自动化程度越来越高。因此，熟练操作计算机，用计算机进行工作和管理已成为一名优秀文秘办公人员本身应具备的、最基本的能力。那些繁琐的数据，那些层层叠叠的文档，那些让人眼花缭乱的报表和一大堆文件，都可以通过计算机轻轻松松的把它们处理得有条不紊。正是因为这一点，越来越多的文职人员开始使用计算机进行工作；越来越多的人迫切希望通过正规培训掌握一些计算机常用知识和更深入的专业知识。本书就是专门针对广大文职工作人员编写的计算机培训教材和办公自动化入门读物。为满足读者学习、使用计算机的需要，我们将 Windows 98、Word 2000、WPS 2000、Excel 2000 等最常用的办公自动化软件和上网浏览的 Internet Explorer 5.0 及收发电子邮件的 Outlook Express 5.0 集合在一本书中进行介绍。此外，书中还介绍了一些常用工具的使用方法，目的是帮助读者尽快掌握最常用的办公自动化软件的使用方法和技巧，以及如何在网上浏览和收发电子邮件。本书力求深入浅出、简明扼要、通俗易懂、图文并茂。由于水平有限，加上写作时间紧促，书中难免存在纰漏，敬请各位专家和广大读者批评指正。

作 者

目 录

第 1 章 计算机的基础知识

1.1 微机的发展	2
1.2 计算机的组成	2
1.3 计算机的使用	6

第 2 章 汉字的输入

2.1 键盘的操作与练习	10
2.2 五笔字型输入法	11
2.3 微软拼音输入法	14

第 3 章 Windows 98 功能详解

3.1 中文 Windows 98 概述	18
3.2 中文 Windows 98 基本操作	20
3.3 文秘办公实用操作	50

第 4 章 Word 2000 功能详解

4.1 Word 2000 的启动与退出	74
4.2 Word 2000 中文版的基本操作	75
4.3 文档的编辑	78
4.4 文档的格式编排	84
4.5 打印文档	100

第 5 章 WPS 2000 功能详解

5.1 WPS 2000 概 述	106
5.2 WPS 2000 的基本操作	111
5.3 文秘办公实用操作	124

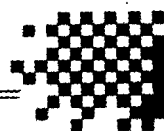
第 6 章 用 Excel 2000 处理表格

6.1 Excel 2000 中文版的概述	146
6.2 Excel 基本操作	148
6.3 输入数据	150
6.4 创建计算公式	155
6.5 数据的排序	156
6.6 数据的筛选	157
6.7 数据的汇总	159
6.8 设置工作表格式	160

6.9 打印工作表	162
-----------------	-----

第 7 章 Explorer 5.0 功能详解

7.1 IE 5.0 的快速精通	166
7.2 收 发 E-mail	174



第1章

计算机的基础知识

主要内容



微机的发展



计算机的组成



计算机的使用



计算机的发展给经济活动、社会结构及人类的工作和生活方式带来了巨大的变化。现在，计算机的应用领域已经日益广泛，每个人都充分认识到，必须学好计算机的基础知识和操作技能，才能为将来的学习和工作打下坚实的基础。

1.1 微机的发展

自从 1946 年世界上第一台计算机 ENIAC 诞生以来, 由于微电子技术的不断发展, 计算机也不断地发展, 迄今为止, 计算机已经经历了四代了。

第一代计算机是从 1946~1957 年, 它主要是 4 位和 8 位的低档微机, 运算速度为 5000~40000 次/秒, 主要用于工程控制方面。

第二代计算机出现在 70 年代中期, 主要是 8 位的微机, 其速度已达到几十万~百万次/秒, 但它的用途仍局限于工业控制方面。

第三代微机是低档的 16 位微机, 它们出现在 80 年代初, 此时微机的用途范围大大扩大, 它不仅用于工业控制方面, 还可用于信息处理。

如今, 计算机已到了第五代, 它与上述四代计算机的本质区别是, 它的主要功能将从信息处理上升为知识处理, 使计算机具有人的某些智能, 第五代电脑采用多媒体技术把声音、图形、图像系统、电脑系统和通讯系统集成为一个整体, 使电脑真正走入人们的生活。

1.2 计算机的组成

计算机是由硬件和软件两大部分组成, 现分别介绍如下。

1.2.1 计算机硬件的构成

1. 机 箱

电脑的外部构件中机箱最为重要, 因为电脑所有的核心部件都是装在机箱里的, 所有外设也是和机箱连接发生关系的。

目前, 机箱的样式和品种比较多, 一般分为立式和卧式两种。机箱大都配有数码管, 显示 CPU 工作速度。面板上一般都有 Power (电源开关)、Turbo (变速开关)、Reset (复位启动电脑开关) 按钮和一些相应的指示灯。

2. CPU

CPU 芯片就是电脑的中央处理器。通常我们叫的“486、586、奔腾……”, 说的就是 CPU 芯片的不同型号, 从早期的 18088、80286 直到现在的 80486、奔腾等, 都是指 CPU 芯片型号, 当前, CPU 最高型号是 Pentium III (奔腾三代)。另外我们说的“机器速度”也就是指 CPU 工作时的时钟频率, 它在一定程度上反映了电脑的运行速度。

3. 主 板

主板是一块电路板, 它是电脑的核心部分, 所有的内部构件都要通过它才能运行。它上面共有五个功能模块: CPU 及其支持部件、只读存储器 ROM、读写存储器 RAM、各

种 I/O (输入输出) 适配器及扩展槽。

常用的主板有: Intel440BX、华硕、中凌、大众、联想、微星、升技等。

4. ROM 和 RAM

只读存储器 ROM (Read Only Memory), 顾名思义, 就是只能读不能写, 也就是用户只能看里面装的内容而不能改变它。它由一种专用写入器将信息数据写入, 包括电脑启动时系统的引导程序、自我检查程序、输入输出驱动程序、128 个英文字符的点阵信息等, 这中间的任何一项内容被破坏, 计算机都将不能工作。

读写存储器 RAM (Readom Access Memory) 更好理解, 就是既可以读也可以写, 用户可以随时改变 RAM 里面的内容, 但要注意一点, RAM 中的内容在关掉电源后将会消失。

现在, 586 电脑的内存已普遍使用 64MB 以上的内存。

5. 驱动器

简而言之, 驱动器就是驱动电脑程序的设备, 它分为软、硬两种。

软驱是为软盘设立的, 用户可通过软盘在不同的电脑上使用存储的程序。软盘按尺寸大小分为两种, 大盘 (5.25" 盘) 和小盘 (3.5" 盘), 都有高、低两种密度, 一张高密度的小盘容量是 1.44MB (兆), 比一张高密度的大盘 1.2MB 容量大 200KB 以上, 又加上小盘体积小、携带方便的优点, 目前的电脑一般都只配备一个 1.44MB 的软驱。

硬驱就是硬盘驱动器, 简称硬盘。它一般安装在电脑内部, 不随便搬运, 硬盘的种类和品牌很多, 容量也从早期的 20MB 到现在上千 MB 的大硬盘不等, 目前, 电脑已普遍使用 3.2G 和 4.3G 的硬盘, 硬盘朝着大容量、高速度的方向继续发展。

另一种驱动器是 CD-ROM (只读光盘存储器), 简称光驱, 它是放置激光盘片的设备, 电脑因为有了它的出现而变得多姿多彩。在 CD-ROM 光盘中没有磁性介质, 其工作原理是 CD-ROM 通常是把数据存放在铝合金包着的碳化合物上, 通过在铝合金上按照一定的序列刻下一些槽而存储数据。CD-ROM 把一束激光照射到盘上, 驱动器分析激光束的反射以便确定凹槽是否存在, 驱动器读入刻槽的样式并把它转换成数据, CD-ROM 已从早期的倍速、4 倍速光驱步入到现在的 24 倍速以上了。

除此以外, 随着科学的进步, 一种新型的可擦写的 CD-ROM 也出现了, 并迅速占领了市场, 它使光盘将和软盘、硬盘那样可以随心所欲地进行复制和删除的处理, 它是未来光盘发展的趋势。

6. 显示器

显示器就是用户用来观察电脑处理程序情况的仪器, 样子跟电视机类似, 也是一个塑料壳屏幕, 也跟电视机一样分 9"、12"、14"、15"、17"、21" 乃至更大, 也分不同牌子, 如“三星、飞利浦……”等, 但有一点跟选购电视机不同, 关于分辨率的问题, 显示器大致分 0.39mm、0.31mm、0.28mm 等几个档次, 数字越小表示清晰度越高, 其中分辨率为 0.28mm 大小为 14" 的彩色显示器最为常用, 目前, 越来越多的人喜欢用 15" 的显示器。

7. 显 示 卡

显示器必须要有显示卡才能起作用。显示卡有很多种,不同型号显示卡配不同型号的显示器。现在常用的是 1MB 或以上显示内存的显示卡,如 S3 系列、9680、华硕 375DX、小影霸 3D、中凌 3DFX (2465)、ATC-2325 (S3Virge) 等,目前,AGP 和 Voodoo2 倍受大众的青睞。

8. 键 盘

键盘通过一根专有的线与电脑相连,启动电脑后,用户靠键盘来输入各种命令,键盘分 83 键、101 键和 104 键,83 键为小键盘。现已基本淘汰不用,人们所常用的是后两种。

9. 打 印 机

打印机是微机的重要输出设备之一。按印字方式,打印机分为击打式和非击打式。击打式打印机是利用机械动作,打击字体,使之与色带和打印纸相撞击而印出字符与图形的;非击打式印字机是利用光电磁喷墨等物理和化学的方法把字印出来。一般称击打式的叫“打字机”,非击打式的叫“印字机”。

目前,最常见的击打式的打印机为点阵针式打印机,它是利用打印钢针组成的点阵来表示打印内容的。它的特点是结构简单、价格低,打印内容不受限制。可以打印字符、汉字,还可以打印各种图形。针式打印机打印头上的钢针数有 9 针的,叫 9 针打印机;有 24 针的,叫 24 针打印机。目前常用的 24 针打印机有 EPSON1600K、CR3240 等。

非击打式印字机有着非常突出的优点,体积小、无噪声、印刷清晰、速度快。常用的是激光印字机和喷墨式印字机。目前,非击打式印字机有取代击打式打印机的趋势。

1.2.2 计算机软件组成

1. 软件的概念及分类

软件是指计算机运行所需要的各种程序和数据及其有关资料,软件是计算机的重要组成部分。一台性能优良的计算机硬件系统能否发挥其应有的功能,取决于为之配置的软件是否完善与丰富。

从计算机系统的角度化分,软件可分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件是指管理、控制和维护计算机硬件和软件资源的软件,它的功能是协调计算机各部件有效地工作或是使计算机具备解决某些问题的能力。系统软件主要包括操作系统、程序设计语言、解释和编译系统、数据库管理系统等。

应用软件是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。应用软件是面向应用领域、面向用户的软件,它主要包括科学计算软件包、字处理软件、辅助工程软件、图形软件、工具软件等。

2. 操 作 系 统

操作系统直接控制和管理着计算机硬件资源和软件资源,使计算机高效、协调、自动

的工作,以方便用户充分而有效地利用资源的程序。由此可见,操作系统在计算机系统中占有特殊的重要地位,所有其他系统软件和应用软件都是建立在操作系统基础上,并得到它的支持与服务。

操作系统的目的有两个,首先是方便用户使用计算机,用户通过操作系统提供的命令和服务去操作计算机,而不必去直接操作计算机的硬件。其次,操作系统尽可能地使计算机系统中的各项资源得到充分合理的利用。

3. 程序设计语言

(1) 计算机的指令

人们要利用计算机来解决具体问题的意图是通过一连串计算机指令来表达的,这个指令序列就是程序。一条指令规定计算机执行一个最基本的操作。一种计算机所能识别的一组不同指令的集合称为该种计算机的指令集或指令系统。指令系统包括以下类型的指令:

- 数据处理指令:用于对数据进行算术运算、逻辑运算、移位和比较操作;
- 数据传送指令:用于在存储器、寄存器、微处理器等设备间进行数据传送;
- 程序控制指令:用于进行条件转移、无条件转移、转子程序、暂停等操作;
- 状态管理指令:用于中断、屏蔽中断等操作。

一串指令的有序集合就是程序,一个程序规定计算机完成一项完整的任务。程序设计语言是软件系统的重要组成部分,一般可分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。

(2) 机器语言

前面介绍的计算机指令就是机器语言。机器语言是最低层的计算机语言,它的每一条指令都是二进制形式的指令代码。用机器语言编写的程序,计算机硬件可以直接识别,因此它的执行速度比较快,基本上充分发挥了计算机的速度性能。

机器语言存在两个问题。第一个问题是用机器语言编写很不方便,阅读这种程序也很吃力。第二个问题是不同的计算机硬件(主要是CPU)其机器语言是不同的,因此,针对一种计算机所编写的机器语言程序不能在另一种计算机上运行。

(3) 汇编语言

机器语言程序的不易编制与阅读促进了汇编语言的发展。为了便于理解和记忆,人们采用能反映指令功能的英文缩写助记符来表达计算机语言,这种符号化的机器语言就是汇编语言。

汇编语言采用助记符,比机器语言直观,容易记忆和理解。因此,汇编语言程序比机器语言程序易读、易检查、易修改。另外汇编语言与机器语言一般是一一对应的,因此汇编语言与机器有关,其程序的执行效率仍然比较高,但程序的可移植性较差。

用汇编语言编写的程序称为汇编语言源程序,机器无法直接执行,必须用计算机配置好的汇编程序把它翻译成机器语言表达的目标程序,机器才能执行。此翻译过程称为汇编。

(4) 高级语言

机器语言和汇编语言都是面向机器的语言,虽然其程序的执行效率高,但它们对机器的依赖性大,编写程序效率却很低,编制好的程序通用性差。

高级语言是一种不依赖具体计算机类型,与机器指令系统表面无关,描述方法接近人们对求解问题的表达方式,易于书写与掌握的程序设计语言。

高级语言一经诞生,就得到了迅速的发展。目前广泛应用的高级语言有 BASIC、

FORTRAN、PASCAL、C、PROLOG 等。所有的高级语言具有以下共同特点：

- 它们独立于具体的计算机，即使用高级语言完全不必知道所用计算机的机器指令系统；
- 高级语言中的一条可执行的语句包含许多条机器指令；
- 用高级语言编制的程序可移植性好，不需要经过大大的修改，就可以在其他类型的机器上运行；
- 所有高级语言编写的程序（称为源程序），都要通过编译程序翻译成机器语言表达的目标程序后，才能被计算机执行，或者通过解释程序边解释边执行。

(5) 编译程序

在计算机上执行一个高级语言程序一般要分为两步：第一步，用一个编译程序把高级语言程序翻译成机器语言程序；第二步，运行所得的机器语言程序求得计算结果。编译程序的作用是把某一种语言的源程序改造成另一种语言表达的目标程序，而源程序与目标程序在逻辑上是等价的。不同的高级语言都有自己的高级语言编译程序。一般来说，编译程序均是把源程序改造成用机器语言或汇编语言表达的目标程序。编译程序的工作过程可以划分成词法分析、语法分析、中间代码生成、优化和目标代码生成等阶段。

(6) 数据库管理系统

数据库是计算机软件的一个重要分支，它和计算机网络、人工智能并称为当今计算机技术的三大热门技术。数据库系统是具有数据库管理功能的计算机系统，它的出现是计算机数据处理技术的重要进步，具有以下特点：

- 数据共享：允许多个用户同时存取数据库而不相互影响，这个特点正是数据库技术的先进性所在；
- 数据独立：指应用程序不必随数据存储结构的变化而异，是数据库的基本优点之一；
- 减少了数据冗余度：用户的逻辑数据文件和具体的物理数据不必一一对应，存在着多对一的重叠关系，有效地节省了存储资源；
- 避免了数据的不一致性：由于数据只有一个物理备份，数据的访问不会出现不一致的情况。

数据库系统主要包括数据库和数据库管理系统两大部分。数据库是存储数据的“仓库”。在数据库中，数据间存在着逻辑关系，它们是按一定的组织方式存放在一起并相互关联的。数据库管理系统是对数据库进行管理的软件。该软件的作用是维护数据库，为用户提供管理、操作数据库的各种命令，包括数据库的建立、编辑、检索、统计、制表、打印等。实际上数据库管理系统是用户和数据文件的接口，用户通过它可以对数据库中的数据进行操作，而不必掌握数据间的组织方式。

著名的数据库管理系统有 Dbase、Foxbase、Oracle、Informix 等，目前我国微机上使用比较广泛的数据库管理系统是 Foxbase 与 Foxpro。

1.3 计算机的使用

这里我们只简单介绍计算机的连接和启动。

1.3.1 连接计算机

电脑的连接就是将计算机机箱和外部设备连接起来，并连接好主机和外部设备的电源。如果能请有经验的人帮忙最好，如果找不到，也没有关系，计算机的连接说起来纷繁复杂，其实道理很简单，电脑是一种非常严格的机器，每个不同部件的插口都是不一样的，不管是显示器，还是电源、键盘、鼠标、打印机或其他什么设备，每个插孔都是独立单一的，不会重复，只有“阴插”和“阳插”两种，您只要细心地把每根电缆线都插入与它对应的插孔中，就能使用了。

这些插头与插孔都遵循着“一个萝卜一个坑”的原理，每个种类的设备其插孔都不一样，弄错了是插不进去的，而且线上一一般都标有指示箭头，按照箭头的方向插就行了，所以您尽可放宽心。

1.3.2 启动计算机

把所有的线都连接好以后，您在主机箱上找到印有“Power（电源）”字样的按钮，轻轻按下，计算机发出一阵轻轻的嗡嗡声，显示器和机箱上的指示灯分别亮了，同时键盘上的灯也亮了一下，表示机器已经连通，开始启动了。

计算机启动时的通常形象是跳动的数字和令人眼花缭乱的英文字符，还常伴随着一些好看的图案，这是电脑在进行自我检查、读出数据，这个过程是很复杂的，一般的用户用不着去关心它，如果在这个阶段电脑出了问题，责任完全在电脑供应商，当然，您也可以按照屏幕上的提示：

Pressenter setup

按键盘上的键进入系统设置（CMOS）修改其参数，但这稍稍要复杂一些，不是初入门者的必修课，所以，您可以理直气壮地要求供应商负责。



第2章

汉字的输入

主要内容



键盘的操作与练习



五笔字型输入法



微软拼音输入法



作为一名文职人员，在工作中不可避免地会遇到汉字输入（如打印一份会议总结），因此本章将向大家介绍汉字的输入法，主要以五笔字型输入法为主。

本章导读

2.1 键盘的操作与练习

为了能熟练且正确地操作微机，高速有效地输入数据和信息，提高打字速度，键盘操作的正确与否是至关重要的，因此必须熟练地掌握键盘的操作。

2.1.1 正确的姿势

打字时身体保持端正，两脚平放。椅子的高度以双手可平放在桌子上为准，打字桌与椅子之间的距离以手指能轻放基本键位为准。两臂自然下垂，两肘轻贴在腋边，肘关节呈垂直弯曲，手腕平直。打字时不看键盘，力求“盲打”，视线专注于文稿或屏幕。

2.1.2 护眼要点

保护眼睛应遵从以下几点规则：

- 显示器荧光屏与眼睛的距离应保持在 50~60cm；
- 荧光屏应在水平视线以下 20°；
- 要录入的文件夹应靠近荧光屏并与荧光屏位于同一视线水平上；
- 头顶上不应有强烈的灯光，台灯光线要适当且不要直射到眼睛或荧光屏上；
- 工作 15 分钟左右就应使眼睛离开荧光屏看一看远处的物体，使眼睛放松一下；
- 有条件的可在荧光屏前加上滤光镜，减低荧光屏上的强光。

2.1.3 标准指法

要想提高汉字输入的速度，必须掌握正确的指法。手指应与相应的键盘对应，且按键的方法也要正确，如图 2-1 所示。

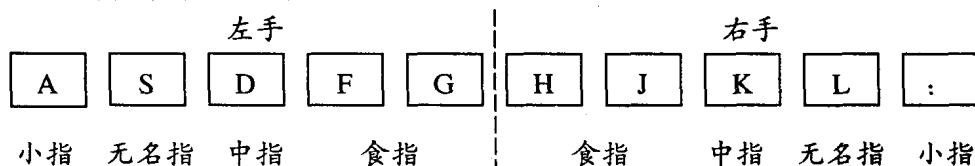


图 2-1 手指与键名的对应关系

字母 F 和字母 J 是键盘的基准键，这点请务必牢记。

十个手指微微弯曲拱起，第一关节微成弧形，手腕悬空，不要紧张，轻松地把手放在键盘上，只有左手的食指放在 F 键上，右手的食指放在 J 键上，整个位置就都对了。

2.1.4 指法练习要点

各个手指必须严格遵守“包产到户”的规定，分工明确，各守岗位。

第一手指到上下两排“执行任务”之后，只要时间允许，一定要习惯地回到各自的基本键位置，即回到中排自己的位置上来。这样，再击别的键位时，平均移动的距离较短，

因而便于提高击键速度。

手指打键，一定要依靠手指本身的灵活运动，不要靠手腕甚至整个手臂的运动来找到键位，字母键盘只有三排键，每排间距 2cm 左右，这个距离是手腕不动，全靠手指跳动即可控制的。按键不要过重，过重不但声音太响，而且易于疲劳，另外，手指运动幅度过大，击键与恢复都需要较长的时间，也是会影响输入速度的。当然，击键也不能太轻，太轻了达不到一定的行程，反而使差错率升高。

步进式练习。一开始，要一个手指一个手指地练。如右手食指负责 H、J、Y、U、N、M 等六个键，您可以自己设计一些练习，反复敲打这六个键，以便使手指灵活，快速准确地控制键位；然后，再做中、食指的混合打键练习及双手对称的手指的混合打键练习，以后，再慢慢地发展到其他手指。

2.2 五笔字型输入法

2.2.1 汉字的层次与笔划

每个汉字都是由横、竖、撇、捺、折五种笔划组合而成的，但是我们在书写汉字的时候，例如“位”字，并不是说“位”这个汉字是由“一撇一竖，一捺一横，一捺一撇加一横”组成，而是说“位”是由“亻”与“立”构成，这里所说的“亻”和“立”就是字根，它是构成汉字最重要、最基本的单位，将字根按一定的位置组合起来就组成了汉字。

可见，汉字可以划分为三个层次：笔划、字根、单字。在书写汉字时，不间断地一次连续写成的一个线条叫做汉字的笔划。五笔字型中的笔划只考虑笔划的运笔方向，而不计其轻重长短，这样将汉字的诸多笔划归结为基本的五种笔划，即横、竖、撇、捺、折。我们也就将这五个基本的笔划按照顺序、汉字使用频率的高低进行排列，分为五个单元区，并用数字 1、2、3、4、5 五个代码代表五种基本笔划。如表 2-1 所示。

表2-1 汉字的五种基本笔划

代号	笔划名称	笔划走向	笔划及变形	字母走向
1	横	左→右	— —	G F D S A
2	竖	上→下	↓	H J K L M
3	撇	右上→左下	丿	T R E W Q
4	捺	左上→右下	㇏	Y U I O P
5	折	带转折	乙 ㇏ ㇏ ㇏	N B V C X

2.2.2 五笔字型的字根分布情况

字根是一种类似于汉字的偏旁部首，却又比偏旁部首更精炼，是运用五笔字型的基础字形。五笔字型方案是将 130 种字根分别排列在除 Z 以外的 25 个英文字母键上，这 130 种基本字根，按照其首笔笔画代号，即横、竖、撇、捺、折的先后顺序，兼顾键位设计的需要，共分成 5 个区。

在键盘上：GFDSA 为第 1 区 字根代表：王、土、大、木、工