



Dreamweaver 4

网页设计标准培训教程

罗心晶 韩中领 吉庆祥 编著



本书附赠光盘一张



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

Dreamweaver 4

网页设计标准培训教程

罗心晶 韩中领 吉庆祥 编著

中国电力出版社

内 容 提 要

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司推出的最新一代网页编辑软件, 在 Dreamweaver 3 的基础上新增了多种功能, 简化了操作。本书详尽地介绍了 Dreamweaver 4 的基本操作, 同时结合大量实例由浅至深地展现了 Dreamweaver 4 的所有功能, 并对幕后所涉及的源代码进行了剖析, 使初学者及专业人士均可从中获益。

本书适合网页制作初学者及从事网页设计制作的专业人士阅读, 并可作为相关领域培训班的培训教材, 同时也可供大专院校师生参考。

MS385/07

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路 6 号 100044 <http://www.infopower.com.cn>)

三河市实验小学印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

ISBN 7-900038-45-0/TP. 32

2001 年 9 月第一版 2001 年 9 月北京第一次印刷

787 毫米×1092 毫米 16 开本 28 印张 683 千字

定价 42.00 元

版 权 所 有 翻 印 必 究

(本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换)

前 言

中国互联网事业在这短短两年中迅速升温，发展飞速。随着网络的普及和发展，网络逐渐成为许多人生活中必不可少的因素，而随着越来越多的商业站点和个人站点的涌现，网页的设计制作也产生了质的飞跃，除了文字图像的结合，还融合了声音、视频等多媒体元素。在网络创作软件领域里，Macromedia 公司凭借 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 三剑客，在 Web 制作、Web 图形处理和矢量动画这三个主要的领域里奠定了不可动摇的地位。其中 Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具，它实际上已经成为制作专业网页的标准工具。它是一个所见即所得的网页编辑器，带有非常完善的站点管理机制，采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单无比。最新的版本 Dreamweaver 4 不仅提供了强大的网页编辑功能，还提供各行为功能库、代码参考、调试器等，使任何通晓一点网页编辑语言的人，都能轻而易举地制作出以往只有专业设计人员才能做得出的网页互动效果，无论你是初学网页制作还是已经具有一定基础，甚至水平很高的朋友，Dreamweaver 4 都能满足你的要求。

本书是专为从事网页设计与制作的广大从业人员和希望使用和学习 Dreamweaver 4 的朋友编写的，不仅全面介绍了 Dreamweaver 4 的特性，还结合了大量实例由浅至深地展现了 Dreamweaver 4 的所有功能，同时对幕后所操作使用的源代码进行了剖析，帮助用户了解学习 HTML，更好地进行网页创作。本书不仅内容新，而且极为丰富，图文并茂，指导性、操作性和实用性都很强。全书层次清晰，结构合理，既有系统的理论，又有大量范例，更针对 Dreamweaver 4 相对以往旧版本新增的 10 大功能：代码与设计同屏显示，整合 O'Reilly 代码参考，JavaScript 调试器，Macromedia Flash 按钮和文本，排版视图，资源管理器，与 Microsoft VisualSourceSafe 和 WebDav 协作，双向图形编辑，站点报告和 Macromedia 为 Dreamweaver 4 提供的服务，在对应的章节中一一重点叙述，从不同的角度使初学者和专业人士均可获益，以最短的时间掌握 Dreamweaver 4，制作出精美绝伦的网页。

全书由 19 个章节组成，主要内容分为七大部分：第一部分是初次接触 Dreamweaver 4 的朋友准备的，包含第 1 章初识 Dreamweaver 4 和第 2 章快速入门；第二部分是第 3 章关于 HTML 语言的介绍和如何使用 Dreamweaver 4 来控制它，第 4 章构建本地站点，要学习构建网站，首先应养成良好的设计思维方式，从基础学起；第三部分开始学习如何编辑构成网页的基本元素，包括第 5 章文档和文本、第 6 章超级链接、第 7 章图像、第 8 章表格、第 9 章分层和第 10 章表单；第四部分属于进阶级教程，第 11 章插入对象、第 12 章样式、第 13 章排版、第 14 章框架、第 15 章行为和和时间线和第 16 章资源管理，使大家对网页制作技术的理解更上一层楼，其中第 13 章排版和第 16 章资源管理，相信会给喜爱 Dreamweaver 的朋友们带来很大的惊喜；第五部分则是第 17 章使用 Fireworks4 协同工作，Fireworks4 和 Dreamweaver 4 之间“天衣无缝”的高度集成，为 Dreamweaver 4 制作网页注入了全新的概念；第六部分是第 18 章，使用 Dreamweaver 4 发布和维护我们所完成的作品；最后一部分则比较有趣，在第 19 章里，将介绍如何定制一个完全属于你的 Dreamweaver 4。

本书不但是网页制作初学者的首选，更是从事网页设计与制作的专业人士的必备，同

时也可供各大专院校师生作为教学参考、自学用书，还可用作社会相关领域培训班的培训教材。

本书主要由罗心晶、韩中领、吉庆祥、吴静编著，此外参加本书编写的作者还有覃元臻、王砺锐、王欢、沈未、姚洁、徐莲、黎萌、祝志晨、廖嘉睿、王琦、汝继刚、陈华成等人，在编写过程中得到吴斌、程显锋的全力协助和中国电力出版社的大力支持。由于时间仓促，水平有限，书中错误和纰漏在所难免，谨以此书献给所有爱好网页设计制作的网友们，恳请不吝赐教，批评指正。

编 者
2001 年 5 月

目 录

第1章 认识 Dreamweaver 4.....	1
1.1 概述.....	1
1.2 安装 Dreamweaver 4.....	2
1.3 Dreamweaver 4 的特性.....	6
第2章 Dreamweaver 4 快速入门.....	12
2.1 启动 Dreamweaver 4.....	12
2.2 认识 Dreamweaver 4 的窗口结构.....	13
2.3 控制浮动面板	14
2.4 状态行.....	20
2.5 菜单栏.....	23
2.6 工具栏.....	34
2.7 站点管理窗口	35
2.8 设置中文环境	36
2.9 查找帮助信息	36
第3章 控制 HTML 代码.....	40
3.1 概述.....	40
3.2 Dreamweaver 4 的 Roundtrip HTML 特性	43
3.3 HTML 源代码检视器.....	45
3.4 在文档窗口中编辑源代码	49
3.5 查找.....	55
3.6 替换.....	60
3.7 格式化源代码	61
3.8 净化源代码	62
3.9 使用外部编辑器	66
3.10 其他相关操作	67
3.11 使用 O'Reilly 参考 HTML.....	69
第4章 构建本地站点	70
4.1 概述.....	70
4.2 规划站点	73
4.3 创建本地站点	75
4.4 管理站点列表	78
4.5 操作站点文件	80
4.6 站点窗口的其他相关操作	83
第5章 文档和文本.....	87
5.1 文档的创建和存储	87
5.2 添加文本	90

5.3	设置文本属性.....	97
5.4	设置文档的页面属性.....	110
5.5	使用历史面板.....	111
5.6	文档中的不可见元素.....	116
5.7	编辑网页的头部内容.....	118
5.8	插入对象.....	125
5.9	拼写检查.....	126
第 6 章	超级链接.....	128
6.1	超级链接概述.....	128
6.2	创建链接.....	134
6.3	管理链接.....	146
6.4	为链接附加行为.....	150
第 7 章	图像.....	152
7.1	概述.....	152
7.2	在 HTML 文档中插入图像.....	154
7.3	创建轮替图像.....	166
7.4	使用导航条.....	168
7.5	创建图像热点区域.....	172
7.6	使用外部的图像编辑器.....	176
第 8 章	表格.....	177
8.1	表格概述.....	177
8.2	插入表格.....	180
8.3	选中表格元素.....	185
8.4	格式化表格.....	188
8.5	表格的其他编辑操作.....	199
第 9 章	分层.....	204
9.1	分层概述.....	204
9.2	创建分层.....	205
9.3	操作分层.....	210
9.4	Dreamweaver 的定位辅助工具.....	213
9.5	使用分层面板.....	217
9.6	利用分层设计表格.....	220
第 10 章	表单.....	223
10.1	表单概述.....	223
10.2	表单的 HTML 代码.....	224
10.3	创建表单域.....	228
10.4	添加表单对象.....	229
10.5	处理表单.....	243
10.6	跳转菜单.....	246

第 11 章 插入对象.....	248
11.1 插入对象概述.....	248
11.2 添加 Flash 对象.....	251
11.3 在 Dreamweaver 中插入其他对象.....	256
11.4 插件.....	264
第 12 章 样式.....	269
12.1 文本格式化操作概述.....	269
12.2 使用 HTML 样式格式化文本.....	270
12.3 使用 CSS 样式格式化文本.....	273
12.4 应用 CSS 样式.....	290
12.5 将 CSS 样式转换为 HTML 标记.....	293
12.6 CSS 扩展实例.....	294
12.7 使用 O'Reilly 参考 CSS.....	299
第 13 章 排版.....	300
13.1 概述.....	300
13.2 切换到排版视图.....	300
13.3 自由单元格和自由表格.....	301
13.4 设置排版视图参数.....	310
第 14 章 框架.....	311
14.1 框架概述.....	311
14.2 创建框架.....	315
14.3 存储框架和框架集文件.....	319
14.4 设置框架和框架集的属性.....	320
14.5 在框架中使用链接.....	326
第 15 章 行为和时间线.....	329
15.1 行为概述.....	329
15.2 应用行为.....	331
15.3 Dreamweaver 的内置行为.....	334
15.4 调试 JavaScript.....	351
15.5 时间线.....	356
15.6 用于时间线上的行为.....	363
第 16 章 资源管理.....	366
16.1 模板.....	366
16.2 库.....	379
16.3 模板和库的参数设置.....	385
16.4 资源管理器.....	386
16.5 使用服务器端引用.....	386
第 17 章 利用 Fireworks 协同工作.....	388
17.1 设置工作环境.....	388

17.2	指定 Fireworks 运行-编辑参数	389
17.3	在 Dreamweaver 4 中插入 Fireworks 4 文件	390
17.4	识别来自于 Fireworks 4 的设计笔记	396
17.5	编辑插入到 Dreamweaver 的 Fireworks 文档	397
17.6	在 Dreamweaver 4 中使用 Fireworks 4 行为	402
17.7	创建 Web 相册篇	403
第 18 章	站点的出版和维护	406
18.1	概述	406
18.2	测试本地站点	406
18.3	构建远端站点	410
18.4	构建本地或局域网站点	413
18.5	Check In 和 Check Out	414
18.6	文件的上载和下载	417
18.7	设置站点的 FTP 选项	420
18.8	使用设计附注	421
第 19 章	定制 Dreamweaver	424
19.1	定制 Dreamweaver 常规选项	424
19.2	定制浮动面板	426
19.3	改变对象面板	427
19.4	改变默认文件类型	430
19.5	定制菜单	431
19.6	定制对话框	432
19.7	自定义快捷键	433

第 1 章 认识 Dreamweaver 4

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具。它是一个所见即所得的网页编辑器，带有非常完善的站点管理机制，支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是，Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能，最令人着迷的是它的“行为”，它实际上是一个强大的功能库，可以实现很多网页交互功能，以往要在网页上实现这些功能，需要对 JavaScript 有一定了解，写上一大段程序，而 Dreamweaver 里完全开放的扩展环境，可使任何通晓一点网页编辑语言的人，轻而易举地做出以往只有专业设计人员才能做得出的网页互动效果。无论你是喜欢可视化的网页开发环境还是喜欢手写代码，Dreamweaver 4 都能满足你的要求。

从 Dreamweaver 2 开始，它实际上已经成为专业网页创作者的标准工具，而随着最新的 Dreamweaver 4 的出现，必将极大提高国内网页创作者的综合水平，掀起一股网页创作的高潮。下面，我们一起来进入 Dreamweaver 4 的全新世界，感受 Dreamweaver 强大无比的创作能力。

1.1 概述

微软的 FrontPage 2000 号称最好的所见即所得的网页编辑器，然而一旦你使用过 Dreamweaver，几乎可以肯定，你一定会将 FrontPage 抛诸脑后。利用 FrontPage 创作网页，不但要对付各种各样烦琐和难懂的对话框，而且在页面的控制方面也实在差强人意。不仅如此，FrontPage 还会生成多如牛毛的垃圾代码，其庞大的体积和单调的功能特性远远不成比例。在实际创作过程中，我们更多感受到的是 FrontPage 像洪水一样地难于控制，而很难将精力集中于网页创作本身。一个高明的网页创作者，不仅希望能够创建出美观的页面，而且希望生产最精简和高效的 HTML 源代码，在对网页源代码进行精确地控制方面，FrontPage 几乎无能为力。因此，对于网页创作者来说，使用“记事本”程序直接撰写网页代码，似乎显得更为方便。

但这些都已经过去了，Macromedia 公司的 Dreamweaver 的出现，使用户发现，创作网页原来可以这样轻松。Dreamweaver 提供了强大的设计工具，在不用书写一行代码的情况下，就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页，例如动画和分层等；利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性，可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和各种浏览器；利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码，例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 检视器中同步地看到 Dreamweaver 到底为你生成了什么样的源代码，从而杜绝了盲人摸象的弊病。在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时，Dreamweaver 会尊重其他工具所生成的源代码，不会任意修改它，当然，如果需要，Dreamweaver 也仍然可以帮助你“净化”其他工具所生成的垃圾代码。

Dreamweaver 是完全可定制的，你可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚

至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板,以增强 Dreamweaver 本身的能力。下面主要介绍 Dreamweaver 4 的工作环境,使读者能够尽快地掌握基本情况。

1.2 安装 Dreamweaver 4

安装 Dreamweaver 4 和安装一般的应用软件有很多相似的地方。要安装 Dreamweaver 4,首先必须具备以下条件。

1.2.1 系统需求

1.2.1.1 Windows

- Intel Pentium 处理器 166+ MHz 或以上;
- Windows 95, 98, Me, 2000, NT4 (必须装 Service Pack 5 或者更高版本);
- 32MB 可用内存或更多;
- 110MB 剩余的硬盘空间或更多;
- 分辨率至少是 800x600 的彩色显示器 (至少 256 色);
- CD-ROM (驱动器)。

1.2.1.2 Macintosh

- Power Macintosh;
- MAC OS 8.6 或者 9.x;
- 32MB 可用的内存或更多;
- 135MB 剩余的硬盘空间或更多;
- 分辨率至少 800×600 的彩色显示器 (至少 256 色);
- 光盘驱动器。

1.2.2 安装 Dreamweaver 4

要安装 Dreamweaver 4, 请执行下列操作:

(1) 运行安装程序。

(2) 运行安装程序后, 该程序首先将进行解开压缩包操作。

(3) 安装程序解开压缩文件后, 安装程序将复制一些文件到计算机中, 以备设置安装的初始环境。

(4) 完成了第 3 步之后, 将出现 Dreamweaver 4 的欢迎界面, 如图 1-1 所示。

(5) 这时, 安装程序将建议退出所有已运行的程序, 这样可避免发生安装错误或安装困难, 然后, 可单击“Next”(下一步)按钮继续安装或“Cancel”(取消)按钮退出安装程序。

(6) 单击“Next”按钮继续安装, 安装程序将显示软件的许可协议。一般的软件都有



图 1-1 Dreamweaver 4 的欢迎画面

此项。只有单击“**Yes**”（接受）才能继续安装。如图 1-2 所示。

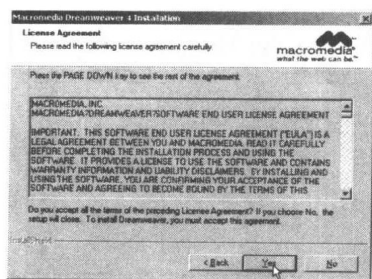


图 1-2 软件许可协议

(7) 为验证软件使用者的合法性，在本步骤中，Dreamweaver 4 的安装程序会要求输入一些认证信息，如使用者的姓名、单位和序列号。其中序列号必须为软件正确的注册码，窗体后才会有“√”显示。此时才能选择“**Next**”按钮，继续安装。如图 1-3 所示。

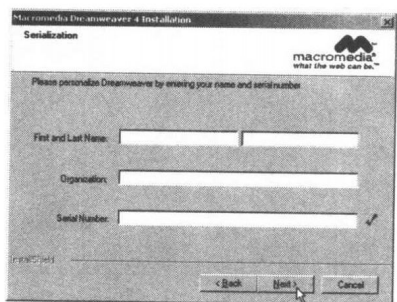


图 1-3 输入安装序列号

(8) Dreamweaver 4 的安装程序在复制文件之前，还会提示安装路径。默认的安装位置为：C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 4，单击“**Next**”按钮，继续安装。如图 1-4 所示。

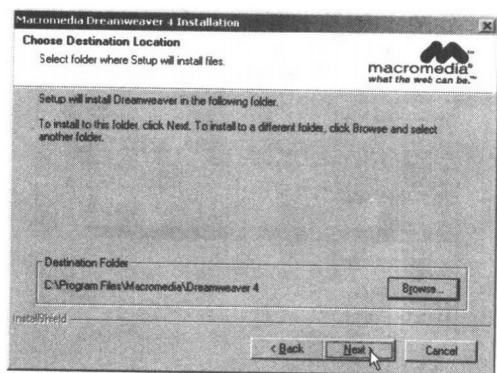


图 1-4 确认安装路径

(9) 如果要更改路径，可单击“**Browse**”（浏览）按钮，选择路径来安装。完成选择后，单击“**确定**”按钮将继续安装。如图 1-5 所示。

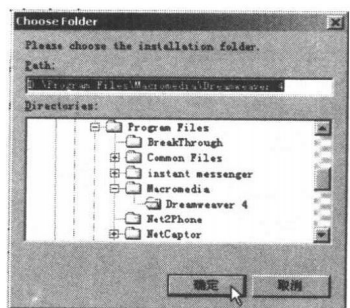


图 1-5 另选安装路径

(10) 安装位置确定后, 将出现文件类型注册对话框。三个选项的意思分别为, 可以把 Dreamweaver 4 作为 js 文件、css 文件、xml 文件的缺省编辑器, 你可以根据自己的情况进行选择。如图 1-6 所示。

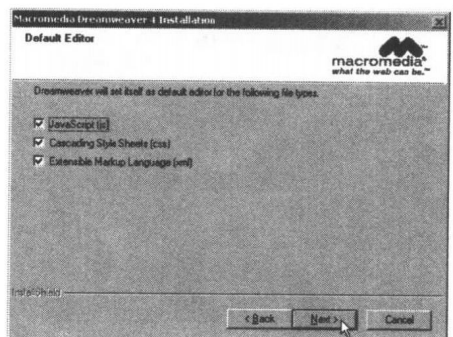


图 1-6 文件类型注册

(11) 文件类型注册完毕, 还将提示 Dreamweaver 4 在“开始”程序菜单中的位置和名称, 可以将 Dreamweaver 4 放在启动组中, 也可以单独地作为程序项。在 Program Folders (程序文件夹) 框中的 Macromedia Dreamweaver 4 就是 Dreamweaver 4 在“程序”菜单中的默认名称, 也可以按自己的需要修改。如图 1-7 所示。

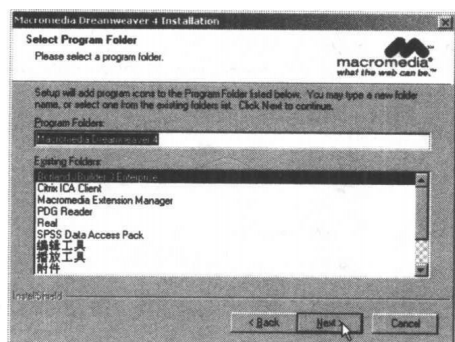


图 1-7 确定程序在文件夹中的位置

(12) 到现在为止, 安装程序所需要的信息已经收集完了, 在图中的 Current Settings (当

前设置)框下面,显示了刚刚确认的安装路径和程序文件夹名称。如果你对这些不满意,可以单击“Back”(后退)按钮,返回到前面的步骤去重新进行设置。如果觉得可以,单击 Next 按钮。如图 1-8 所示。

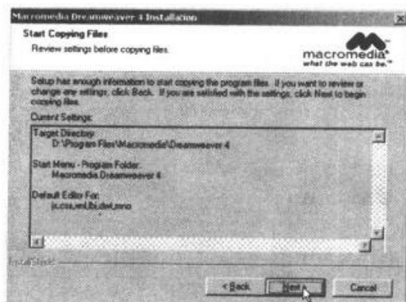


图 1-8 复制文件前的最后确认

(13) 接下来,安装程序将向目标路径复制文件,通过安装进度框,我们可以很清楚地了解到安装的进度。如图 1-9 所示。

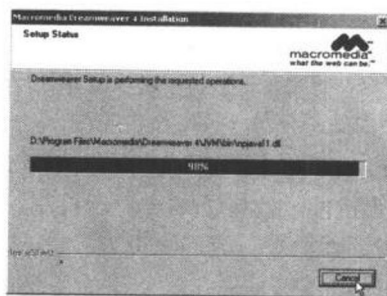


图 1-9 正在复制文件

提示 在复制文件的过程中,你随时可以通过单击“Cancel”键来停止 Dreamweaver 4 的安装。

(14) 当复制完毕之后, Dreamweaver 4 的安装程序将弹出一个对话框,说明你已经安装成功了。如图 1-10 所示。

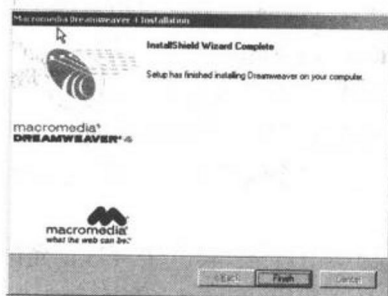


图 1-10 Dreamweaver 4 安装成功

(15) 这时你可单击“Finish”按钮，就大功告成了，不过 Dreamweaver 4 会自动打开其自述文件，使你更多的了解它。如图 1-11 所示。

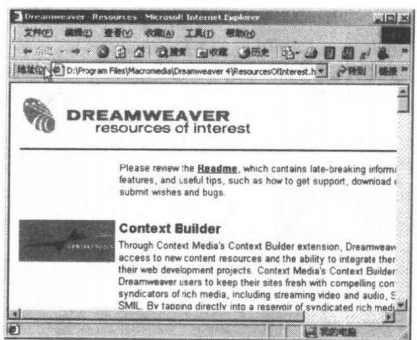


图 1-11 Dreamweaver 的自述文件

(16) 如果必要，退出自述文件后，可以重新启动计算机。

(17) 现在，可以来使用 Dreamweaver 4 了。

下面一节里，我们将全面介绍 Dreamweaver 4 的特性，包括所有的功能和较之 Dreamweaver 3 的不同。

1.3 Dreamweaver 4 的特性

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司最新产品，同 Dreamweaver 3 相比，它进行了多项改进，例如增强了 HTML 编辑特性，改善了站点管理机制，指定了更紧凑和高效的工作流程，整合了 O'Reilly 代码参考，添加双向图形编辑等，Macromedia 公司并对 Dreamweaver 提供了强大的扩展服务，允许你到 Macromedia 公司的服务器上下载许多暂时没有收录在 Dreamweaver 内的很好的功能，下载后就可以扩充 Dreamweaver，你也可以和你的团队共享对象、行为脚本和指令。更令人振奋的是，你可以在 Dreamweaver 4 中直接制作 Flash 的文字和按钮。

下面就让我们看一看最新的 Dreamweaver 4 的各种特性。

1.3.1 编辑 HTML

在对 HTML 的编辑控制方面，Dreamweaver 可以称得上是不遗余力，主要有下列功能：

- **快速标记编辑器 (Quick Tag Editor)**

利用快速标记编辑器，在编辑网页的过程中，用户可以在任意时刻任意位置直接修改对应生成的源代码，实现某些可视化操作下不能实现的特性，只要首先选中要修改的部位，然后按下 Ctrl+T 组合键，就会打开一个编辑窗口，以便于进行源代码的编辑。

- **HTML 样式 (Style)**

在 Dreamweaver 4 中增强了对 HTML 样式的管理，允许你在网页中通过使用可以被多种浏览器共同支持的标准 HTML 标记（例如和标记）来创建样式，而不像以往那样仅仅只能使用层叠样式单 (CSS) 来创建样式，这样生成的网页兼容性更好。

- **增强的 HTML 源代码检视器 (HTML Source inspector)**

在 Dreamweaver 中, 源代码检视器的功能得到了增强, 现在它可以为每条源代码显示行号, 便于定位; 可以像其他字处理程序那样通过在空白边缘上单击来选择完整的行; 也可以对选中的 HTML 源代码部分进行拖放; 并且还也可以将 HTML 源代码检视器停靠到其他的浮动面板上, 形成选项卡的形式。

● 增强的第三方标记模式

所谓第三方标记, 指的是由其他工具所生成的 HTML 源代码标记, 例如 Microsoft Active Server Pages (ASP) 和 ColdFusion 标记。在 Dreamweaver 中, 允许你指定要忽略哪些由第三方标记类型所生成的内容。同时, Dreamweaver 还提供了新的重写选项, 以便于你控制是否允许对某些特定内容字符进行重写。

● 修复 Netscape 浏览器重设大小的错误

在 Netscape 浏览器中, 如果重设浏览器的大小, 会导致 CSS 层产生错误。在 Dreamweaver 中, 允许你设置是否要自动添加一段 JavaScript 代码, 以修复该错误, 这样你所编辑的网页在 Netscape 浏览器中就可以被正确浏览。

● 整合 O'Reilly 代码参考

在 Dreamweaver 4 中, 还可以快速地查阅参考信息。新的代码参考包括 JavaScript 参考、HTML 参考、CSS 参考。这是一部完整的权威的技术参考手册。对于英文比较好的国内用户来说, 这无疑是个福音。这些内容选自由 O'Reilly 出版社制作出版的权威 DHTML 参考书。

在 Dreamweaver 4 中, 编辑代码变得更加容易, 设计和代码的显示状态可以有三种: 显示设计、显示代码、同时显示设计和代码。这样可以更方便地进行设计, 操作代码。在代码窗口做的修改, 可以马上反映到设计窗口中去。

新的代码编辑器增加了更多的智能, 更加体贴用户。它能把 Html 用不同的颜色显示, 考虑标签的对称性以及自动缩进代码。在 Dreamweaver 中, 你可以打开任何一个在别的编辑器中建立的文档, 而不用担心它是手写的, Dreamweaver 会自动识别。

1.3.2 站点管理

Dreamweaver 不仅可以编辑网页, 而且可以进行站点管理, 它允许将站点管理同网页创作结合起来, 高效快捷地构建网站, 主要有下列功能:

● 同步网站

Dreamweaver 允许你快速地保持你本地站点和服务器上站点之间文件版本的同步, 以确保在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。你也可以通过该特性来从站点中删除一些无用的废弃文件。甚至在两者上同时删除单独的文件, 同步网站可以让你简单地更新远程服务器而无需跟踪修改后的文件。

● 更容易的文件核查和检验

通常一个大型的网站会将维护工作分摊给多个维护人员来完成, 在网站的维护过程中, 合理分配文件的管理权限是非常重要的, 否则, 如果一个文件同时被多个维护人员操作修改, 则会导致不可预料的错误。在 Dreamweaver 中, 通过所谓的 Check In 和 Check Out 操作来实现对文件操作权限的控制。Check Out 等同于将文件锁定, 只允许自己对之进行修改, 其他的维护人员不能对它进行操作, 而 Check In 等同于释放对文件的锁定, 这样其他的维护人员就可以对该文件进行操作。

在 Dreamweaver 中, 允许你在文档窗口中直接获取文件、放置文件、Check In 和 Check Out 文件, 而不用每次都切换到站点管理窗口中。

- **在放置文件之前存储文件**

在 Dreamweaver 中, 当将一个尚未存储的网页放置到远端的服务器上时, 系统会提示你要先将网页存盘, 这样使文件更为安全。

- **编辑 Flash 动画文件中的链接**

在 Dreamweaver 中, 可以对 Flash 动画文件中的链接进行编辑。在站点地图中会显示 Flash 文件中所有的链接, 利用链接检查特性可以对这些链接进行检查, 以查看其中是否有错误。

在 Dreamweaver 4 中, 对站点管理方面新增了提供站点报告功能, 通过站点报告来快速地发现和解决错误, 运行报告来找出在你站点里一般性的问题或者写出一个针对某个特殊问题的自定义的报告。

例如: 可以合并一些嵌套的标签、空的标签等等。

1.3.3 创建、编辑对象和页面元素

在 Dreamweaver 中, 可创建和编辑各种对象和页面元素。

- **字符对象**

在编辑网页的过程中, 很多特殊符号, 例如版权符号 (©) 和商标符号 (™) 的输入一直是让人很头痛的事情, 因为要输入这些符号, 必须输入相应的代码。譬如对于版权符号, 对应的代码是©; 记住众多符号对应的代码是很难做到的。在 Dreamweaver 中, 提供了一组特殊字符对象, 从对象面板上就可以很容易地将它们插入到网页中, 用户再也不用死记硬背这些符号的代码了。

- **框架对象**

框架在网页创作中是最为常见的类型。在 Dreamweaver 中对框架制作功能进行了增强, 从对象面板上就可快捷方便地创建预定义的框架集。

- **其他对象**

在 Dreamweaver 中允许你快速便捷地往文档中添加诸如导航条 (Navigation Bars)、跳转菜单 (Jump Menus)、e-mail 链接、日期和其他新型的媒体对象 (如 Flash 4 动画、Shockwave 7 动画以及其他常规对象等)。

- **内联图像映像**

利用图像映像, 可以实现在一幅图像中创建链接。在 Dreamweaver 中, 允许你不离开文档窗口, 直接对图像映像进行操作, 例如添加热区、重设热区大小、改变链接目标, 以及增删行为 (Behaviors) 等。

- **Macromedia Flash 按钮和文本**

可以在 Dreamweaver 里直接建立可编辑的矢量图形。用 Macromedia Flash 矢量图来取代位图制作按钮, 你的图像就可以任意修改、升级, 文件会更小, 而且在打印效果方面也会更佳。新的 Macromedia Flash 按钮和 Macromedia Flash 文本特性让你可以和 Macromedia Flash 设计师一同工作, 你可以创建新的按钮风格或从 Macromedia 的服务器上下载免费的按钮风格。

- **本地支持多媒体**