

“网络革命”系列丛书



电脑报社总策划

Internet

梦幻作坊

Dreamweaver 3/Fireworks 3/Flash 4

方 睿 编著
刘立彬

- Dreamweaver 3 梦幻工具轻松上手
- Fireworks 3 火爆软件驾轻就熟
- Flash 4 闪页技术运筹帷幄
- 网页制作“梦之队”全攻全守

附赠精美超值手册



▲ 重庆出版社

WANGLUO GEMING

网络革命

INTERNET MENGHUAN ZUOFANG

Internet 梦幻作坊

方 睿
刘 立 彬 编著

▲重 庆 出 版 社

图书在版编目(CIP)数据

网络革命/方睿等编著, - 重庆:
重庆出版社, 2000
ISBN 7-5366-4822-7

I.网… II.方… III.因特网-主页-设计-软件工
具 IV.TP393.492

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 16412 号

责任编辑:刘爱民
特邀编辑:余 飞 叶培万
封面设计:戎 马
版式设计:郑 兰



方 睿 刘立彬 编著
网络革命——Internet 梦幻作坊

重庆出版社出版、发行
重庆电力印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:17.75 字数:285千字
2000年4月第一版 2000年4月第一次印刷
印数:1-5 000

*

ISBN 7-5366-4822-7/TP·52
全套定价:100.00 元(本册定价:25.00 元)

前 言

Internet 是近年来出现的一个十分热门且发展迅速的领域,全世界各个行业都竞相在 Internet 上发布信息。制作主页和到 Internet 上去冲浪已成为一种时尚,一个好的 Internet 主页常常会给人们留下深刻的印象,并受到许多网页制作者的关注,当然,它更能吸引众多的访问者。随着 Internet 的发展,网络主页越来越受到人们的重视,各种制作网页的软件都粉墨登场,一个比一个功能强大,一个比一个操作简单、方便。

Macromedia 公司出品的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 就是在众多网页制作工具中比较优秀的软件系统,它采用的 Flash 技术是一种全动态的网页技术,给网页创作人员创造了一个充分发挥想象力且最易上手的工作平台。利用这些软件创作出来的主页嵌入了一般浏览器具有的 Shockwave 技术,可以通过流的方式使用户在浏览网页时实现边下载边播放;利用这些软件系统制作出来的主页还能满足人们的交互需求,并很好地解决了网络的传输带宽问题。在 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 制作的网页中可以使用各项技术的语言,并可融合网站管理、多媒体技术、动画、三维立体于一体。

本书作为一本网页设计的开发指南书籍,目的是为了读者尽快掌握 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash,设计出满足自己需要的主页。为方便读者的学习理解,作者在编写时列举出了部分特殊网页制作技术的全过程,让读者能真正实现学以致用。

在本书中有这样一些约定:



表示提示



表示说明



表示技巧



表示注意

由于作者的经验有限,在编写过程中可能存在一些错漏和不完善之处,敬请读者批评指正。

内 容 提 要

Dreamweaver 3、Fireworks 3 和 Flash 4 是 Macromedia 公司最新开发的一套网页制作工具软件,在业界素有网页制作“梦之队”(Dream Team)之美喻。Dreamweaver 3 功能强大,用它制作网页效率极高,并且与 Fireworks 3 结合更加紧密,利用它们你可以更加轻松地进行图像的优化与编辑,还可方便地进行页面与图像之间的相互转换。利用 Flash 4,不但可以创造出许多富于魅力与个性的动画网页,还可以实现在 Dreamweaver 3 中轻松发布和联接。

本书将 Dreamweaver 3、Fireworks 3 和 Flash 4 这三个热门网页制作软件分为相对独立的三个部分进行讲解,既注意突出介绍它们各自的功用和特长,又兼顾到三者 in 网页制作过程中的有机结合,并且引用较典型的实例进行介绍说明。

本书内容通俗易懂,具有较强的普遍性和实用性,建议相关专业人士和已经入门的网页制作人员都来阅读!

目 录

Dreamweaver 3 梦幻殿堂

相 识 篇

- 1-1 Internet 基础知识 (2)
- 1-2 网页制作流行趋势及常用语 (2)
 - 网页概述 (2)
 - 网页常用语 (3)
- 1-3 Dreamweaver 的特征 (6)

相 知 篇

- 2-1 Dreamweaver 的用户界面 (8)
 - Dreamweaver3 主菜单介绍 (8)
 - 一流的用户界面 (16)
- 2-2 使用样式表编辑页面 (19)
- 2-3 层的应用 (27)
- 2-4 理解超级链接 (31)

相 恋 篇

- 3-1 建立一个简单的网页 (33)
- 3-2 建立、管理本地网站 (34)
 - 定义新的本地网站 (34)
 - 在网站中添加网页 (36)
 - SiteMap 网站地图 (37)
- 3-3 Behaviors 控制器 (38)
- 3-4 TimeLine 时间链的应用 (41)
- 3-5 在网页中加入图像 (45)
- 3-6 表格制作 (47)
 - 表格的创建 (47)
 - 表格单元的选取 (48)
 - 表格的排序 (48)

表格单元的拆分与合并	(49)
3-7 制作表单	(50)
3-8 制作页框	(53)

Fireworks 3 火爆工场

相 识 篇

1-1 Fireworks 简介	(58)
1-2 学习 Fireworks 的途径和方法	(59)

相 知 篇

2-1 Fireworks 的工作空间	(61)
2-2 工具箱(Toolbox)	(63)
2-3 修改工具栏	(65)
2-4 视域控制栏	(66)
文件视域的扩大和缩小	(66)
多文档界面	(67)
编辑文档的优化	(67)
2-5 Fireworks 的基本操作及使用方法	(81)
创建 JavaScriptRollover 按钮	(81)
设置参数选择	(82)
插补	(82)
设置编辑参数	(82)
管理外部文件夹和磁盘	(83)
设置 Photoshop 文件导入参数	(83)

相 恋 篇

3-1 制作网页	(84)
3-2 多边形的制作	(88)
画三角形和多边形	(88)
画星形	(89)
3-3 图标的制作	(90)
制作一个新图标	(90)
修改图标	(91)
从图标中擦除一个实例	(92)
导出、导入、更新图标	(92)

3-4	动画制作	(93)
3-5	分隔条的制作	(99)
	简单分隔条的制作	(99)
	动态分隔条的做法	(100)
3-6	碰撞的篮球	(104)
3-7	电视播放动画	(106)
3-8	网页的输出	(111)

Flash 4 动画作坊

相识篇

1-1	什么是 Flash	(114)
1-2	Flash4 的新特性	(115)

相知篇

2-1	Flash4 的界面及其主要工具	(117)
	理解菜单条	(117)
	舞台 (Stage)	(121)
	时间轴	(122)
	层及其相关命令	(123)
	快捷工具栏	(126)
	绘图工具栏	(126)
	调色对话框	(132)
	素材符号库窗口	(135)
	Inspectors 窗口	(140)
2-2	Flash4 中的交互式语言	(143)
	参数	(143)
	语法	(147)
	按钮响应事件	(156)

相恋篇

3-1	制作网页动画文字	(158)
3-2	制作带滚动条的文本框	(165)
3-3	建立表单	(176)
3-4	如何使用“掩膜”技术	(182)
3-5	如何运用遮盖技术	(186)

3-6	制作空心字.....	(194)
3-7	灵活运用电影夹	(197)
3-8	如何制作音乐开关按钮	(206)
	创建“音量随机变化”电影夹	(210)
	创建“音量减小变化”电影夹	(212)
	创建音乐控制按钮	(213)
	创建“音乐控制”电影夹	(215)
	创建“音乐开关”电影夹	(216)
3-9	在场景间如何切换	(219)
	制作 Scene(场景)1	(219)
	制作 Scene(场景)2	(221)
	利用关键帧代码完成场景切换	(222)
3-10	Flash 动画的发布及使用	(225)
	Flash 动画的发布	(225)
	发布预览	(231)
	在网页中使用 Flash 作品	(231)
3-11	创建弹出式菜	(233)
3-12	让物件在网页上移动	(239)
3-13	制作交互式按钮	(245)
3-14	使用色彩产生特效	(256)
3-15	产生变形效果	(260)
3-16	制作进度指示条	(263)
3-17	让网页上的动画流畅	(269)

第一部分

Dreamweaver 3 梦幻殿堂

- ◆ 相识篇
- ◆ 相知篇
- ◆ 相恋篇



Internet 基础知识

Internet 起源于六十年代中期美国国防部下属 DARPA(Defense Advanced Research Project Agency)的网络计划。科学家和研究人员开发 Internet 以便不同的研究机构之间能够相互通信和共享信息。为实现这一点,他们创建了新的协议以使计算机之间交换信息,现代的 Internet 就是建立在这些协议基础之上的。

随着加入互联网的研究机构、大学和高技术公司的增多,Internet 协议变得越来越流行。这些协议允许 Internet 用户发送、利用 FTP 进行文件交换,通过 NNTP 阅读和张贴新闻。让我们来看看这些重要概念:

E - Mail

电子邮件,可以使电子信息通过 SMTP(简单邮件传输协议)由一个用户发往另一个用户。E - Mail 是 Internet 上最流行的应用。

FTP(文件传输协议)

交换文件的一种方法。其工作方式非常简单:有人在某地将一个文件放在 FTP 服务器上,该文件可以是文本文件、程序或图像文件。利用你的 FTP 客户程序可以连接到该 FTP 服务器并获得该文件。

NNTP(网络新闻传输协议)

一种包括多个讨论主题、能在世界范围的公布牌发布消息的方法。

1990 年,一种称为 HTTP(超文本传输协议)的协议出现了——World Wide Web 随之诞生。World Wide Web(也可简称为“WWW”或“Web”,本文使用 Web)是通过 Internet 发送文件的 HTTP 服务的一个巨大网络。Web 的关键是位于不同服务器上的文件通过超链接能够被连接在一起,在一个文件中,也可使用超链接跳转到不同部分。把超链接当成是一个交互的目录,当用户单击超链接文本时,超链接将指向文本、图形、音频和其它媒体。

网页制作流行趋势及常用语

网页概述

Internet 的出现,使得人们之间的交流越来越方便,偌大的地球变成了一个地球村。但最初的 Internet 所提供给用户查询信息的“网页”,只是一些文字。后来浏览器出现后,

人们便在网页中加上图像,尽管只是静态图像,也为网页增色不少。随着技术的发展,人们又使这些图像动起来。曾经,在 Sun 公司的网页上出现了装有一杯热气腾腾的咖啡图片,而且杯上的热气会不断地变幻。这在当时引起了极大的轰动,人们争相浏览。虽然它只是动态网页的雏形,但在相当长的一段时期内,GIF 动画大行其道,使原来死板的网页变得生动起来。最近,多媒体技术的引入,更使得 Internet 世界变得丰富多彩。

但不论是 GIF 动画还是多媒体技术,只能作为装饰点缀用,满足不了人们的交互需求。还有一个很重要的问题,就是网络的带宽问题,也困扰着网民们。上网时经常会见到这样一幅景象:身边放着一杯咖啡,夹着一支烟,苦苦地守候在计算机屏幕前。殊不知,时间就是网络信息费和电话费,就是金钱。特别在我国,网络带宽造成的瓶颈问题尤为突出。

人们在制作网页的过程中,既要满足交互需求,又要考虑到网络的带宽问题。于是,各路诸侯尽出高招。先是 Java 旋风骤然生起,吹得人们蠢蠢欲动,随后接踵而来的 ActiveX 又粉墨登场,抢尽风光。当人们还沉浸在两者的颂歌之中时,第三股浪潮又向人们涌来,这就是 Macromedia 公司的 Shockwave 技术。Shockwave 是通过流的方式使用户在客户端实现边下载边播放功能的技术,这使得多媒体文件存贮字节及传播所需要的时间都大幅下降,Shockwave 将成为网络多媒体标准。Netscape 公司的 Communicator 浏览器、Microsoft 公司的 Internet Explorer 浏览器都嵌入 Shockwave 技术。也就是说,这些著名的浏览器已经能够播放含有 Shockwave 技术的图像和动画。Macromedia 的 Flash 正是专门用来制作含有 Shockwave 技术的图像和动画的工具软件。

在编制网页时,融合了各项技术的语言发展变化。从最初的 HTML(超文本标识语言)到 DHTML(动态超文本标记语言);再有 XML(可扩展标识语言)到 VRML(虚拟现实造型语言),到现在含有 Shockwave 技术的 Flash,它所经历的也是从静态文字到动态的文本,再到动画、三维立体、多媒体的过程。



网页常用语

DHTML

动态超文本标记语言(Dynamic HTML)能使整个网页活动起来,它是 HTML 语言的自然发展趋势。但是由于 Microsoft 公司与 Netscape 公司都坚持自己设计的 DHTML 标准,互不妥协,使 DHTML 难以形成一个公共的标准,严重影响了它的发展。

XML

扩展标识语言(Extensible Markup Language)可以与浏览器通信,从而使其明白它所显示的内容。XML 将内容与形式分离开来,这样可以让浏览器决定显示内容的方式和位置。XML 是 W3C 组织(World Wide Web Consortium)制定的一个标准,它其实是一个定义新语言的系统,而不是一种语言。

XML 的优点是可以把不兼容的计算机系统链接起来,让人们以更快的速度轻松地搜索和交换数据、商品信息 and 用多种语言编写的文件。XML 的最大优点是解决 HTML 不能解决的两个 Web 问题,即 Internet 发展速度快而接入速度慢的问题,以及几乎每一种信息都能下载利用,但难以找到自己需要那部分信息的问题。

XML 现在已经开始投入使用,Netscape 开发的 Navigator 5.0 版本中就支持一种名为 RDF (Resource Description Format 资源描述) 格式的基于 XML 的语言,可以让站点开发者在其 Web 站点上创建可下载目录。使用 Navigator 5.0 可以自动从一个 Web 站点上下载一个 RDF 文件,得到其内容的一个层次列表。该文件的作用就像是书签,点击其中的一项就可以看到具体的内容。同样,HTML 对不同类型的显示器给出的格式信息是相同的,所以在你的计算机上看起来很漂亮的 Web 站点,可能在手持设备或不同分辨率上的显示效果很差。XML 则可以很好地避免这个问题。

VRML

VRML 虚拟现实造型语言 (Virtual Reality Modeling Language)。按照 Web3D 协会的定义,VRML 语言是一种用于在 Internet 上构筑 3D 多媒体和共享虚拟世界的开放式语言标准。相对于二维 HTML 语言来说,VRML 就是三维建模语言,将 Web 信息在一个交互的三维空间中表达出来。VRML 由几家公司在共同发展着:SGI、InterVista、Sony 和其它一些小公司,其中最主要的是电脑图形业巨子 SGI 公司。由于 VRML 中包含了移动采集数据、大量声音和影像,所以文件很大,下载时间很长,而且在用户端运行时速度太慢,画面也不够清晰。VRML 还处于发展完善中。

Flash 技术

两年前 Future Wave 公司开发出支持网页的动画制作软件,命名为 Future Splash Animator。由于市场反应极佳,很快便被多媒体公司 Macromedia 收归旗下,改名为 Flash。Flash 技术是一种全动态的网页技术,能使整个网页活起来。常见的汉字移动、汉字从小到大增长,在 Flash 中都可轻松实现,它给网页创作人员创造了一个充分发挥想象力的工作平台。Flash 技术很有可能成为新一代的网页动画标准,它利用矢量图作为主要的表现手段,网页内的动画能够随意地放大或缩小而不失真;动画变形效果过渡非常流畅,有看电视一样的感觉,并且可以把声音与图像混合。用 Shockwave 数据流技术播放网页更流畅。相对于用 DHTML 或者其它动态效果的语言做出的文件,Flash 文件要小得多,一大堆的动态效果混在一起,有时候才 20kB 左右。目前 Macromedia 公司已推出了 Flash 4 制作软件,功能又有较大的增强。

现在大多数网页上的内容是静态的,不会自动改变,一般都是由网页制作者去定期更新。这样一来,就要花费网页制作者大量的时间与精力。有没有办法花费网页制作者较少的时间与精力,使网页能得到及时的更新呢? 答案是肯定的,这就是网页动态内容技术 (所谓动态内容是由每一个用户按照自己的需求向服务器发出请求而特殊制作的 Web 网页)。这种技术,实际上就是通过一定的计算机语言编程,使计算机按照我们所希望的网页格式,产生包含用户所需内容的网页,传送给用户浏览。

动态内容技术有一条重要准则:凡是能够数据库化的内容,尽量做成数据库的形式,因为数据库里的数据更新与管理要容易得多。

动态内容技术目前主要有:CGI、ISAPI 和 ASP。

CGI

通用网关接口(Common Gateway Interface)是服务器和超文本之间的一个接口程序,负责处理超文本文件与运行在服务器中的程序间的数据交换。它是一种较老的技术,工作过程是:用户的浏览器向 Web Server 发出请求,Web Server 把这个请求转给对应的 CGI 程序,CGI 程序处理完后,把结果转成网页形式,还给 Web Server,Web Server 再把这个网页回传给用户。

CGI 可以很好地实现动态内容,但它有两个主要缺点:一是对用户的每一个请求,CGI 都要产生一个新的进程。当在同一时刻发出的请求越多,服务器产生的进程也就越多。我们知道,产生一个进程非常耗时且要消耗大量的服务器 RAM,所以其响应时间相对较长。当产生的进程多到某一数量时,服务器性能便显著下降;另一方面,CGI 的主要编程语言是 C 和 Perl 语言,对大多数网页开发人员来说,要掌握和精通这些编程语言需要花很长的时间,所以编制和修改 CGI 程序的人工成本很高。

ISAPI

ISAPI 针对 CGI 第一个缺点进行了改进,利用 DLL(动态链接库)技术,以线程代替进程,提高了性能和速度,但要考虑线程的同步问题,而且开发步骤繁琐,编制和修改 CGI 程序的人工成本也不低。

ASP

动态服务器网页(Active Server Pages)是由 Microsoft 公司 1996 年 11 月推出的 Web 应用程序开发的新技术。ASP 属于 ActiveX 技术中的服务器端技术,目前只能使用在 Windows NT 平台上。由于 NT 平台市场占有率的迅速增长和 ASP 技术的先进性,ASP 技术正逐步流行起来。

ASP 与通常在客户端实现动态主页的技术)如 Java Applet、ActiveX Control、VB Script、JavaScript 等)所不同的是:

第一、ASP 中的命令和脚本语句都是在服务器中解释执行,执行后的结果产生 HTML 页面并送到浏览器。由于 ASP 是在服务器端解释执行,开发者可以不必考虑浏览器是否支持 ASP。

第二、由于送到浏览器只是标准的 HTML 页面,在浏览器上看不到 ASP 程序,因此可以防止程序被窃取,保护了开发者的利益。

ASP 的工作过程是:用户在客户机浏览器上输入一个 URL 地址请求一个页面;服务器接受用户的请求后,调出相应页面;服务器把刚调出的页面送给客户机浏览器;用户通过浏览器把需求数据送给服务器;服务器对需求数据进行处理,取出用户提交的信息。如果需要从数据库得到信息,那么它与数据库连接并从数据库取出数据。运行 ASP 文件,

按照用户请求生成一个 HTML 结果页面,服务器把结果页面发送给客户机浏览器。

ASP 的主要特性:

第一、编程简单。ASP 使用 Script(描述性的语言),只使用简单的英语和数学表达式,而且不需要编译。ASP 还附带了一些常用的功能组件,如访问人数的计数器、网上广告的播放器、判断用户对某个特定文件是否有权的检查器等等。

第二、管理方便。Script 都嵌在网页语言 HTML 内,使 Script 与 HTML 的开发一次性完成,管理起来很方便。但 CGI 程序与 HTML 是分离的,而且 CGI 程序的开发与 HTML 的编写是两个完全不同的过程。

第三、支持广泛。ASP 除支持 VBScript、JavaScript,还能以插件的形式支持第三方的语言,如 PERL、TCL 等。

ASP 从推出至今,虽只有短短的两年多时间,但由于它具有开发简单、功能强和灵活等优点,现在已被广泛接受,成为开发动态网络站点的主要技术之一。ASP 正慢慢成为动态 Web 应用程序开发环境的主流。



Dreamweaver 的特征

Dreamweaver 是 Macromedia 公司出品的一种小巧灵活的网页编写软件,在设计 DHTML (Dynamic HTML) 和 CSS (Cascading Style Sheets) 方面表现得极为出色。它利用 JavaScript 和 DHTML 语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作,超过了 FrontPage 98、Hotdog、Homesite 等著名网页编写软件。和 Macromedia 公司其它软件的完美协作也是 Dreamweaver 的一大特色,与该公司的 Flash、FireWorks 进行无缝合作,可使生成的网页多姿多彩,令人流连忘返。Dreamweaver 是一种 HTML 编辑器,可用于基本页面元素的插入和生成工作,它还可以对内部的 HTML 编辑器和任何第三方的 HTML 编辑器进行方便、实时的访问。

Dreamweaver 是一种小型灵活的网页编写工具,程序使用一些浮动窗口,设计人员可以用鼠标单击的方式插入图像、表格、表单、APPLET、脚本语言等各种对象,这延续了所见即所得的编写方式,同时程序也提供对代码的编辑,包括样式表和 JavaScript 脚本。

Dreamweaver 提供行为和时间链两种控件来进行动画处理和产生交互式响应,这也是其优势所在。行为空间提供交互式操作,时间链控件使设计人员像制作视频一样来编辑网页。

Dreamweaver 这种网页编写工具与其它网页编写软件相比,有何过人之处呢?

可视化页面设计

Dreamweaver 提高可视化网页开发工具的生产力,同时不会降低 HTML 原始码的控制,并可通过拖放进行表格与页框设计。

使用模板设计页面

模板使得基于该模板的所有站点文档具有相同的结构和外观,从而将设计与内容分

开,以加快网站的开发与更新。

使用样式风格化网页

Dreamweaver 样式可轻易迅速地设计出网页风格,设计好的部分固定,但其内容可随时编辑。

进阶表格编辑功能

Dreamweaver 的进阶表格编辑功能可选择单格、行、栏或做不续的选取,可以单击鼠标控制表格的内容、背景图、格式及格的样式。除此之外,还可像使用 Word 或 Excel 一样地排序及作格式化。

查找及替换功能

Dreamweaver 的查找及替换功能可以让设计者对文字及 HTML 原始码有更佳的控制力。Dreamweaver 能对可执行纯文字及 HTML 原始码进行搜寻。用 Dreamweaver 完全不需写程序就可改变整个网站所有原始码的属性,并能对整个网站作变更。

完整的 FTP 功能

Dreamweaver 完整的 FTP 功能可直接将档案传输至最终目的环境。可直接从 Dreamweaver 的环境开发 FTP 界面或作为连上 Server 端的途径。

强大的站点管理功能

Dreamweaver 使用 Check in/Check out 加强网页的团队分工与合作;允许将本地网站的拷贝快速与远端服务器同步,以保证两端服务器的文件随时更新到最新版本。

2-1 Dreamweaver 的用户界面



Dreamweaver 3 主菜单介绍

Dreamweaver 3 功能强大,其主菜单内容共分十大类:File、Edit、View、Insert、Modify、Text、Commands、Site、Window 和 Help,作用分别为文件管理、选择区域文本编辑、观察物件、插入元素、修改页面元素、文本操作、附加命令项、站点管理、所有浮动面板切换和窗口切换和联机帮助。现在来看看一些重要菜单项的功能:

File 菜单

如图 2-1-1 所示。

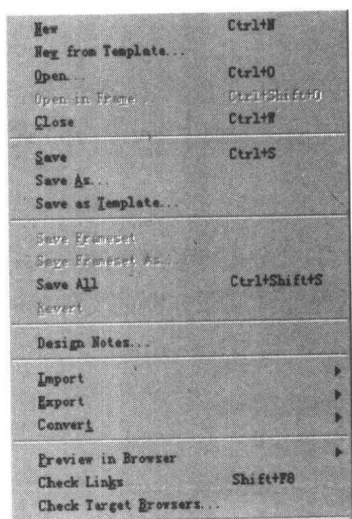


图 2-1-1 File 菜单

New:新建一个网页。

New From Template:根据现有模板新建一个网页。

Open:打开一个现有网页。

Open in Frame:如果你目前窗口为一个页框的话,此选项将在当前页框中打开文档。

Close:关闭你目前所在窗口。

Save:保存当前网页。

Save As:另存为。

Save As Template:将网页存为模板文件,以后可以基于该模板创建网页。