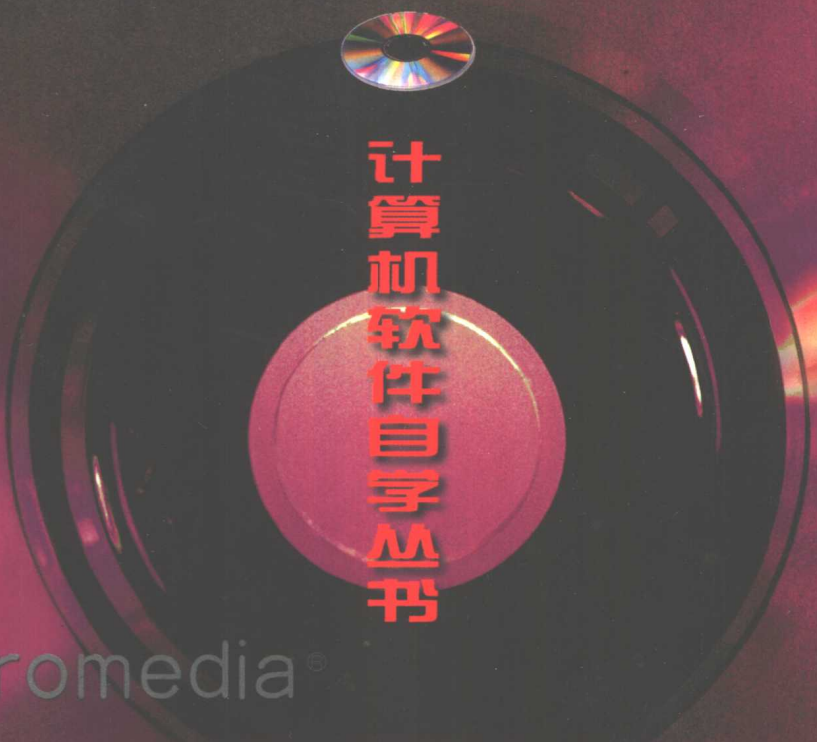




计算机
软件
自学
丛书

macromedia®

DREAMWEAVER 4

网页制作标准教程



顾义华 等编著

冶金工业出版社

R

计算机软件自学丛书

Dreamweaver 4

网页制作标准教程

顾义华 等编著

北 京
冶 金 工 业 出 版 社
2001

内 容 简 介

本书从用户的角度出发,全面而详细地介绍了软件的基本使用和实例制作,并结合一些网站具体分析了网站制作的原理和规则。在介绍实例的时候并不是简单地进行操作,而是讲述了软件的多种不同的用法,供用户选择。

由于网页设计的操作性很强,所以本书的内容基本上是结合实例进行讲解的。随着网络浏览器的发展,很多的精彩内容、动态效果已能在不需要图片的情况下实现了。因此,本书在这方面加大了力度。在本书开始,有一章专门介绍了 Dreamweaver 4 的开发环境及其最新功能,以方便用户掌握软件的最新特点和功能。在章节安排方面,考虑到不同读者群的要求,每个章节讲述了不同的内容,并且自成体系,读者可以自由地选择需要阅读的章节。最后安排了一章综合实例,讲述了如何综合地使用 Dreamweaver 4 的各种工具,制作出精美的网页。

本书适于广大的网站制作者阅读,也可作为大专院校师生教学和自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4 网页制作标准教程/顾义华等编著. —北京:
冶金工业出版社, 2001.4
(计算机软件自学丛书)
ISBN 7-5024-2751-1

I .D… II.顾… III.主页制作—应用软件, Dreamweaver 4
—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 13919 号

出版人 卿启云 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 程志宏 美术编辑 熊晓梅 责任校对 王永欣

北京兴华印刷厂印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2001 年 4 月第 1 版, 2001 年 4 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 23.75 印张; 575 千字; 368 页; 1—3500 册

32.80 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

前 言

Internet 已经为我们打开了通向未来之路，展示了一个丰富多彩的空间，人们可以在网上购物、聊天、看新闻、进行小组讨论、下载文件……。

Internet 的发展大大拓展了现代人的生活空间，使人们可以超越时空、超越种族、超越语言地进行交流，这些是以前的任何传播方式所不能企及的。

以上所说的种种便利，从很大程度上得益于 Internet 上一种重要协议 HTTP（Hyper Text Transfer Protocol，超文本传输协议）的帮助，利用这个协议可以传输超文本文件。超文本文件就是平时所说的网页文件。网页文件在 Internet 的 WWW（World Wide Web，万维网）上得到了很好的传播。

对网页文件的设计工作叫做网页设计，网页设计的好坏，会对 Internet 的发展产生重要的影响。试想一下，一个设计糟糕的网页怎么能吸引人们来浏览呢？现在的网页变得越来越精美，越来越吸引人了。网页设计不仅要有很好的技术，还要有良好的平面设计能力。成功的网页应该是一件艺术作品。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的可视化专业网页编辑软件，它具有使用方便、可视化编辑功能强的特点。作为一个所见即所得的网页编辑器，Dreamweaver 为用户提供了方便快捷的属性板、对象板、站点管理板、快速工具条等工具，不仅使制作过程更加直观，同时也大大简化了网页制作的步骤。

Dreamweaver 4 与以前的版本相比，增加了许多新的功能，这些功能使得网页编辑变得更加简单和方便。Dreamweaver 4 最好的特色之一是它能与其他 Macromedia 产品相互集成。该程序可和 Fireworks 一起相互编辑图片，而把 Flash 内容添加到网页也很容易。同与其他开发人员共享扩展程序的 Macromedia Exchange 一起使用时，Dreamweaver 4 可利用该程序的这些功能。

67-03/01

Dreamweaver 4 甚至还有一个允许开发人员方便地创建远程教学站点的附加程序。

本书作者具有丰富的网站设计经验，设计过多家网站，并且教授过这方面的课程。本书从网站开发者的角度出发并结合实际应用，由浅入深地讲述了 Dreamweaver 4 的实际使用方法。

本书由邵谦谦总策划，顾义华执笔编写。张华东、李晓、范之誉、王宏、李琦、王瑾、吴浩、李炎、刘伟、刘华刚、朱峰、赵晓燕、李晓、马自军、官绍兴、朱玉、成美华、萧峰、李菊等同志在整理材料方面给予了作者很大的帮助。在这里，要特别感谢程梅女士在本书编著过程中给予的大力支持。由于作者水平有限，并且时间仓促，书中出现的不足之处，希望广大读者批评指正。

编 者

2001 年 2 月

目 录

1 Dreamweaver 4 新增功能预览	1
1.1 集成的视图方式	1
1.2 整合的文字编辑器	2
1.3 利用所见即所得方式进行页面排版	3
1.4 向 Web 页中插入 Flash 文字和按钮	4
1.4.1 向网页中插入 Flash 按钮	4
1.4.2 向网页中插入 Flash 文字	8
1.5 功能卓越的资源管理面板 Assets	9
1.5.1 多资源管理	9
1.5.2 收藏夹管理	10
1.5.3 改进的模板管理	10
1.6 使用网站报表	10
1.7 在浏览器中调试 JavaScript 调试器	11
1.8 Macromedia Exchange 扩展功能	12
1.9 提供 O'Reilly 参考手册	12
1.10 双向绘图编辑	13
1.11 整合 SourceSafe 和 WebDAV	15
2 Dreamweaver 4 集成开发环境	16
2.1 创建和保存新页面	16
2.1.1 启动 Dreamweaver 4	16
2.1.2 打开文件	18
2.1.3 保存和关闭窗口	19
2.2 新增工具栏	20
2.2.1 进行视图转换	20
2.2.2 快速修改网页标题	21
2.2.3 设置文件状态	22
2.2.4 在浏览器中预览/调试	22
2.2.5 查阅参考手册	23
2.2.6 快速代码导航	23
2.2.7 调整显示选项	24
2.3 常用功能面板	26
2.3.1 属性设置面板	26
2.3.2 对象面板	26
2.3.3 快速启动面板	27
2.3.4 网页源代码编辑器	28
2.3.5 历史事件面板	29
2.3.6 自定义 HTML 样式面板	30
2.3.7 网站管理窗口	30
2.3.8 快速地选择和编辑标签	31
3 构建个人网站	34
3.1 网站管理窗口	35
3.2 编辑网站属性	36
3.2.1 定义本地网站信息	37
3.2.2 定义远程网站信息	37
3.2.3 利用 FTP 进行网站内容的修改和传输	40
3.2.4 使用设计注释	43
3.2.5 定义网站地图布局	45
3.2.6 文件视图列表	47
3.2.7 登记外出和进入功能	48
4 在 Web 页中使用文本	51
4.1 编辑文本的格式	51
4.1.1 创建标题	51
4.1.2 设置段落	53
4.1.3 缩进文本	54
4.1.4 插入换行符	55

4.1.5 其他空白标签	57	5.6.3 匹配字符范围	93
4.2 文本编辑	57	5.6.4 使用 Regular Expressions 进行分组	94
4.2.1 插入文本	57		
4.2.2 剪切、复制和粘贴文本	57		
4.2.3 使用拖放	59		
4.2.4 Undo（撤销）和 Redo（重 做）	59		
4.2.5 检查拼写错误	59		
4.3 设计用户文本	61		
4.3.1 文本预格式化	61		
4.3.2 使用 HTML 逻辑样式	62		
4.4 使用 HTML 样式	63		
4.4.1 应用 HTML 样式	64		
4.4.2 删除 HTML 样式	65		
4.4.3 定义 HTML 样式	66		
4.4.4 改变默认样式	67		
4.5 修改文本格式	67		
4.5.1 调整文字的大小	68		
4.5.2 文字的绝对大小	68		
4.5.3 文字的相对大小	69		
4.5.4 添加字体颜色	69		
4.5.5 设定特殊的字体	72		
4.5.6 对齐文本	75		
4.5.7 缩进整个段落	76		
4.6 向网页中插入日期	77		
4.7 向网页中插入注释语句	79		
5 强大的查找替换功能	81		
5.1 选择查找位置	81		
5.2 在普通页面文本中查找和替 换	82		
5.2.1 在普通页面文本中查找	82		
5.2.2 替换查找到的文本	84		
5.3 在 HTML 代码中查找与替换	86		
5.4 使用高级文本选项	87		
5.5 替换 HTML 标签和属性	89		
5.6 使用 Regular Expressions	91		
5.6.1 通配符	92		
5.6.2 匹配字符位置和重复字符	93		
		6 向 Web 页中插入图像	95
		6.1 Web 图形基础	95
		6.1.1 GIF 图像文件格式	96
		6.1.2 JPEG 图像文件格式	97
		6.1.3 PNG 图像文件格式	98
		6.2 向 Web 页中插入图像	98
		6.2.1 插入图像	98
		6.2.2 两种路径方式	99
		6.2.3 修改图像	100
		6.2.4 设置图像的对齐方式	105
		6.2.5 设置 Web 页的背景图片	107
		6.3 Web 页中图像的其他应用	110
		6.3.1 使用水平标尺分隔 Web 页	110
		6.3.2 Web 动画原理	112
		6.3.3 Web 页上的标志和广告	113
		6.3.4 插入翻转图像	114
		6.3.5 添加导航栏	116
		7 网页设计的排版方式	121
		7.1 排版视图	121
		7.1.1 选择视图显示方式	121
		7.1.2 排版表格	123
		7.1.3 调整排版表格的属性	125
		7.2 标准视图下使用表格进行排 版	129
		7.2.1 HTML 表格基础	129
		7.2.2 向网页中插入表格	131
		7.2.3 选定表格	133
		7.2.4 设置表格的属性	135
		7.2.5 向表格中插入表格	139
		7.2.6 合并和拆分单元格	140
		7.2.7 向表格中插入文字和图片	142
		7.2.8 去掉单元格中的空格	142
		7.2.9 预览网页效果	143

7.2.10 导入表格数据	144	10 用行为实现 Web 页的动态效果 ...	194
8 创建 Web 链接	147	10.1 行为的基础	194
8.1 建立文字和图片的超级链接	147	10.2 设置 Web 页中的行为	198
8.1.1 创建链接	148	10.2.1 向页面中添加行为	198
8.1.2 通过指向一个文件来创建 链接	149	10.2.2 可以进行响应的事件	199
8.1.3 预览超级链接的效果	151	10.2.3 常见事件的类型和含义	201
8.2 理解超级链接	152	10.2.4 对事件进行响应的动作	202
8.2.1 URL 基础	152	10.3 管理和修改行为	225
8.2.2 链接地址表示方式	153	11 创建和校验表单	227
8.3 添加一个电子邮件链接	156	11.1 创建表单	228
8.4 使用命名锚进行导航	158	11.1.1 理解 HTML 表单如何工 作	228
8.4.1 在同一文档中移动	159	11.1.2 表单 Forms 组中的对象	228
8.4.2 在不同的页面中使用命名 锚	160	11.1.3 创建一个空表单并设置 其属性	229
8.4.3 预览使用命名锚的效果	161	11.2 向表单中添加表单对象	231
8.5 为链接设立目标	161	11.2.1 三种类型的控件	231
8.6 改变链接文本的颜色设置	162	11.2.2 文本输入和密码输入	233
8.7 检验链接	163	11.2.3 添加提交按钮	236
9 在 Web 页中使用 CSS 样式	165	11.2.4 添加列表或菜单	238
9.1 CSS 语法基础	166	11.2.5 添加单选按钮	241
9.1.1 CSS 的三种类型	166	11.2.6 添加复选框	243
9.1.2 CSS 属性的调整	166	11.2.7 添加隐藏域	244
9.2 在 Dreamweaver 4 中使用 CSS	168	11.2.8 添加文本区域	244
9.2.1 使用样式面板	168	11.2.9 添加图像按钮	245
9.2.2 编辑和管理样式单	169	11.2.10 添加跳转菜单	246
9.2.3 CSS 属性定义面板	170	11.2.11 添加文件对象	249
9.3 CSS 应用举例	184	11.2.12 预览完成的表单	250
9.3.1 新建一个 CSS 类	184	11.3 校验表单	250
9.3.2 重新定义 HTML 中的标签	186	11.3.1 配置表单	250
9.3.3 使用 CSS 样式选择器进行 编辑	189	11.3.2 打开校验表单对话框	251
9.4 链接到外部样式单	191	11.3.3 设置必填域的校验	252
9.4.1 应用 CSS 的方式	191	11.3.4 设置电子邮件的校验	252
9.4.2 使用外部样式单	192	11.3.5 设置数值域的校验	252
		11.3.6 设置交互行为的事件	253
		11.4 预览表单校验效果	253
		11.4.1 空输入时的报错信息	254
		11.4.2 电子邮件域的公告	254

11.4.3 数值域中的警告信息	255	13 使用帧和分帧文档	291
11.4.4 设置即时校验	255	13.1 帧基础	291
12 用图层进行绝对定位	256	13.1.1 帧和帧集	292
12.1 图层基础	256	13.1.2 用 HTML 实现帧技术	293
12.2 创建新的图层	258	13.2 创建一个新的帧页	296
12.2.1 向页面中插入新的图层	258	13.2.1 打开帧窗口	296
12.2.2 创建嵌套图层	258	13.2.2 创建帧集	297
12.2.3 设置图层属性	259	13.2.3 删除帧	301
12.2.4 设置 Dreamweaver 4 的 图层参数	263	13.2.4 改变帧分割线位置	301
12.3 管理创建的图层	264	13.2.5 分割子帧	301
12.3.1 激活 Web 页中的图层	264	13.2.6 将帧分割方法存盘	302
12.3.2 选中图层	264	13.3 编辑各个帧的属性	302
12.3.3 重新设置图层尺寸	265	13.3.1 为帧命名	302
12.3.4 移动图层	266	13.3.2 将各个帧页存盘	304
12.3.5 对齐图层	267	13.3.3 在帧中打开已经存在的 网页	304
12.3.6 设置图层的背景图像或 颜色	267	13.3.4 预览帧页效果	304
12.4 辅助性定位工具	268	13.3.5 在浏览器中调整帧页大 小	305
12.4.1 使用标尺	268	13.3.6 设置帧页的边框	305
12.4.2 使用网格	269	13.3.7 在浏览器中预览	306
12.4.3 使用草稿图	271	13.3.8 设置帧页的主题	306
12.5 图层面板的使用	274	13.3.9 处理无帧浏览器	307
12.5.1 显示图层面板	274	13.4 直接在帧中编辑网页	308
12.5.2 创建嵌套图层	275	13.4.1 设置帧中的超链接	308
12.5.3 改变图层名称	275	13.4.2 设置帧的背景色	309
12.5.4 控制图层的重叠顺序	276	13.4.3 预览编辑效果	309
12.5.5 设置图层的可见性	276	14 利用时间线实现动画技术	310
12.6 利用图层设计表格	277	14.1 时间线基础	310
12.6.1 防止图层重叠	277	14.1.1 什么是时间线	310
12.6.2 将图层转换为表格	278	14.1.2 时间线面板	311
12.6.3 将表格转换为图层	280	14.1.3 控制时间线	312
12.6.4 创建 3.0 版本兼容文档	281	14.1.4 用于时间线上的行为	315
12.7 使用行为让图层动起来	282	14.2 使用时间线窗口编辑动画	318
12.7.1 拖动图层	282	14.2.1 插入一个图层	318
12.7.2 设置图层的文本	287	14.2.2 插入动画内容	319
12.7.3 显示或隐藏图层	288	14.2.3 打开时间线窗口	319
12.7.4 使用加载图层	289	14.2.4 添加动画对象	320

14.2.5 设置动画的长度.....	320	15 网页制作综合实例	332
14.2.6 设置动画运动的始、终点	320	15.1 网页的基本元素	332
14.2.7 添加关键帧	322	15.1.1 用图片作为基本元素的 网页	332
14.2.8 设置关键帧位置.....	323	15.1.2 图片和文字并重的网页	333
14.2.9 设置时间线播放属性	323	15.1.3 把文字作为基本元素的 网页	334
14.2.10 最后时间线窗口中的设 置	323	15.2 综合实例一	335
14.2.11 预览时间线动画效果	324	15.2.1 设置网页的页面属性	336
14.2.12 图文综合	324	15.2.2 利用表格进行排版	337
14.2.13 在时间线中新建一个对 象	325	15.2.3 编辑网页中的图片	338
14.2.14 设置复杂的曲线运动轨 迹	325	15.2.4 建立超级链接.....	339
14.2.15 预览图文混排的动画效 果	326	15.2.5 建立图片的翻转效果	339
14.2.16 录制图层路径	326	15.2.6 在浏览器中预览网页	342
14.3 利用时间线实现动画闪烁技 术.....	328	15.3 综合实例二	343
14.3.1 添加一个图层	328	15.3.1 利用表格进行排版	344
14.3.2 设置图层的可见性.....	329	15.3.2 向网页中插入表单	347
14.3.3 在 Dreamweaver 4 中预览 动画效果	329	15.3.3 在网页中设置 CSS 样式	349
14.3.4 在浏览器中预览动画效 果	330	15.4 网页设计原则和技巧	353
		15.4.1 布局和颜色	353
		15.4.2 图形的形状	355
		15.4.3 在网页中使用公司的 CI	358
		15.4.4 在网页中使用纯色的色 块	359
		15.4.5 提示信息窗口.....	361
		15.4.6 杂项技巧	361

Dreamweaver 4 新增功能预览

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的可视化专业网页编辑软件，具有使用方便、可视化编辑功能强的特点。Dreamweaver 4 与以前的版本相比，增加了许多新的功能，这些功能使得网页编辑变得更加简单和方便。

Dreamweaver 4 最突出的特色之一是它能与其他的 Macromedia 产品相互集成，该程序可和 Fireworks 共享编辑图片，而把 Flash 内容添加到 Dreamweaver 4 制作的网页也变得很容易。在与其他开发人员共享扩展程序的 Macromedia Exchange 时，Dreamweaver 4 就可利用该程序的这些功能。Dreamweaver 4 还有一个允许开发员方便地创建远程教学站点的附加程序。Dreamweaver 4 同其他技术的结合也同样便利。Code View 模式能自动打开所有非 HTML 格式的文件，却不会改变它们的源代码。另外，它还提供了一个新的 JavaScript Debugger（调试程序），可帮助你执行并修复脚本错误。

本章主要介绍 Dreamweaver 4 一些比较常用的新增功能。

本章要点：

- 集成的视图方式
- 整合的文字编辑器
- 利用排版视图进行页面排版
- Flash 文字和按钮
- 功能卓越的资源管理面板 Assets
- 使用网站报表
- JavaScript 调试器
- Macromedia Exchange 扩展功能
- O'Reilly 参考手册
- 双向绘图编辑
- 整合 SourceSafe 和 WebDAV

1.1 集成的视图方式

Dreamweaver 4 新增了源程序代码编辑以及可视化设计功能，它可以在一个窗口中同时编辑源

代码和进行可视化版面设计。Dreamweaver 4 有视图和代码两种窗口界面，可以任意选择其中的一种，也可以将界面分为上下两个部分，同时显示这两个窗口。不管你修改了其中哪一个界面内容，其结果都能立即反映到另一个窗口中去，再也用不着在两个窗口中频繁进行切换。如图 1-1 所示为 Dreamweaver 4 同时显示代码方式窗口和视图方式窗口的情况。

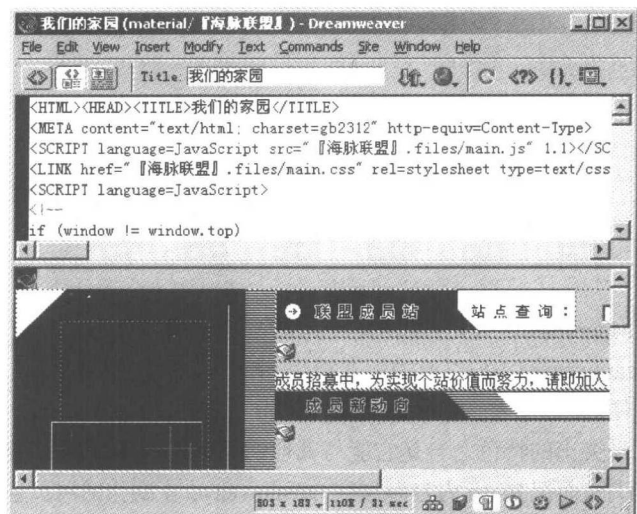


图 1-1 同时显示代码和视图设计窗口

在 Dreamweaver 4 中，你还可以对代码窗口中的字体进行设置。选择 Edit/Preferences，弹出参数设置窗口，选择其中的 Fonts / Encoding，在参数设置窗口进行调整即可。

1.2 整合的文字编辑器

Dreamweaver 4 的重点已转向了增强代码编辑功能上。这对喜欢手工编写代码的开发人员是很有用的。

有些 Web 开发人员想手动编写 HTML 代码，但以前的 Dreamweaver 版本需要开发人员另外选择 HTML 源代码编辑器，即用外部编辑器进行编辑，很不方便。而 Dreamweaver 4 不仅提供了用于手动编写代码的 Code Inspector，而且还集成了一个文本编辑器，该编辑器具有改进的自定义选项，比如用语法实时定义颜色、代码导航和自动缩进功能。利用新的、基于代码的工具栏可以在 Code View（代码窗口）、Layout View（布局窗口）和 Split View（拆分窗口）之间进行切换。

以往进行可视化网页编辑的一个缺点就是修改 HTML 源代码不容易，修改 JavaScript 程序代码则更难。而 Dreamweaver 4 使处理源代码变得像可视化编辑网页一样来得方便。例如，打开 JavaScript 程序代码文件后的窗口如图 1-2 所示。

这个在 Dreamweaver 4 中内建的文字编辑器的主要功能有：自动缩排、标点符号配对检查（例如有左括号也必须有右括号配对）、一次选取很多行以及将它们一次全部缩排等。

工具栏中导航按钮的下拉选单还会列出页面中所有自定义的 JavaScript 函数，你可以快速地在程序代码之间切换；源代码编辑器能够帮助专业人士更有效率地处理 JavaScript 程序代码，当你输入 JavaScript 程序代码时，它会自动使用各种颜色加以区别。

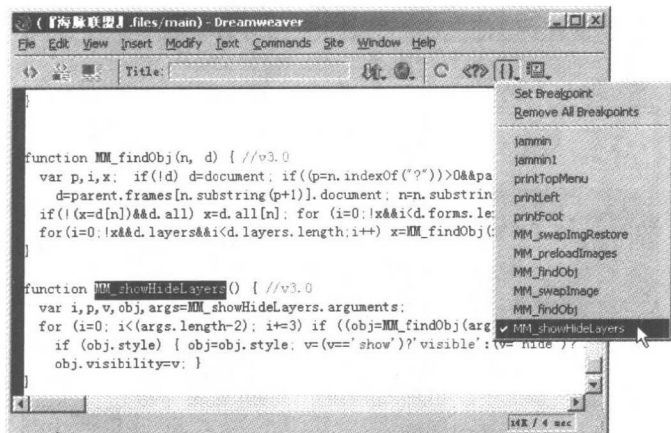


图 1-2 内建的文字编辑器

☞ 1.3 利用所见即所得方式进行页面排版

Dreamweaver 4 提供了两种网页编辑方式，一种是所见即所得方式，另一种是代码编辑方式，可让你编排出更复杂的版面。在所见即所得方式下，可采用任意拖拉的方式画出表格及排版单元格来规划整个版面、限制文字及图文混排等。只要拖动鼠标，就可以创建各种复杂的表格，而且 Dreamweaver 4 会帮你产生相应的 HTML 源代码，并保证它们跟任何一个浏览器的兼容。如图 1-3 所示为利用所见即所得方式进行页面排版的效果。



图 1-3 利用所见即所得方式进行排版

在所见即所得的方式下，排版窗口和标准视图之间是可以自由切换的，用排版窗口完成排版以后，单击对象面板中 View 选项左下方的标准视图按钮，或者选择 View/Table View/ Standard View，则利用排版窗口完成的表格将以标准的形式出现在 Dreamweaver 4 窗口视图中，如图 1-4 所示。



图 1-4 以利用排版视图进行排版

有关排版窗口界面的具体使用方法请参考本书中介绍排版功能的相关章节。

1.4 向 Web 页中插入 Flash 文字和按钮

Flash 软件制作网页动画的特点是文件很小且效果很好,而且它可以进行随意缩放而不会失真。这些优点都是由于 Flash 是一个矢量图形生成软件。

Dreamweaver 4 的一项新功能是集成了 Flash 文字和按钮,就算你不会使用 Flash,也可以在 Dreamweaver 4 中直接创建 Flash 动画格式的文字和按钮,只要简单地输入文字就可以了。与传统的点阵图文字或按钮相比,Flash 文字和按钮的文件更小而且也更美观。

不过很可惜的是,目前 Flash 文字和按钮还不能支持中文。

1.4.1 向网页中插入 Flash 按钮

Flash 按钮的制作非常简单。只要在对象面板上单击 Insert Flash Button (插入 Flash 按钮),系统就会弹出 Flash 按钮属性设置对话框;选择主菜单上的 Insert/Interactive Images/Flash Button,也可以向页面中插入 Flash 按钮。弹出的 Flash 按钮属性设置窗口如图 1-5 所示,其中的各项属性的含义如下。

- Sample: 显示按钮样式。鼠标在上面移动可以看到 Flash 效果。
- Style: 选择按钮样式。Dreamweaver 4 中提供一些可供选择的按钮样式,如果需要更多的样式,可以单击按钮 Get More Styles 上网查找。
- Button Text: 按钮上的文字。
- Font: 设置字体。
- Size: 设置字体大小。
- Link: 按钮对应的超级链接。
- Target: 和超级链接的 Target 相同,指定链接打开的位置。
- BgColor: 设置背景颜色。这点很重要,它可以使你的按钮无缝地嵌入 Web 页面中。

- Save As: 将按钮保存, 输出格式为*.swf。

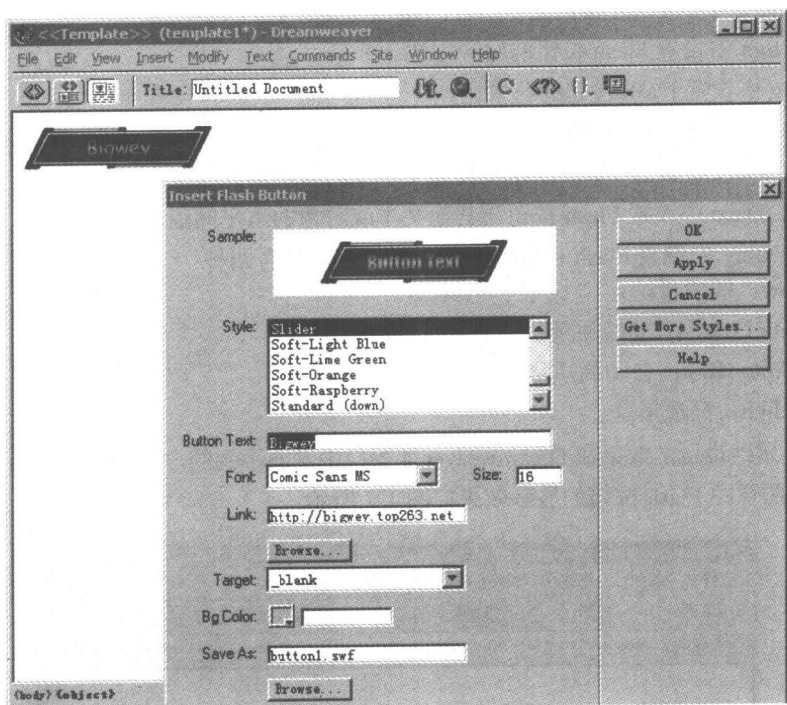


图 1-5 插入 Flash 按钮

图 1-6 所示为 Dreamweaver 4 提供的一些按钮, 选中一个按钮之后, 在属性面板上可以快速设置 Flash 按钮的一些属性。

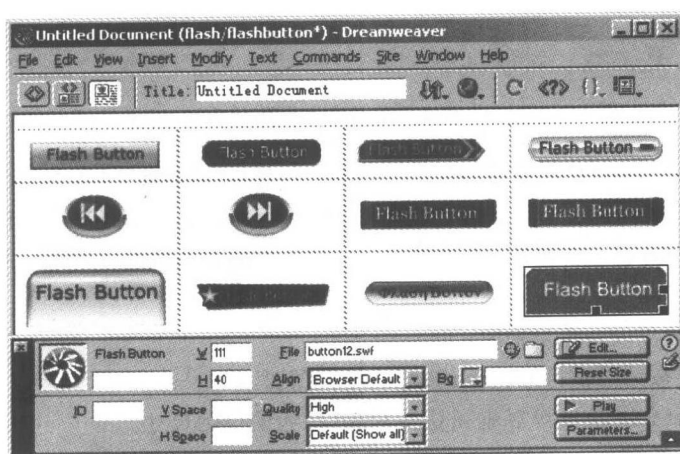


图 1-6 Dreamweaver 4 提供的一些 Flash 按钮

属性面板上各个选项的含义如下:

- 在 Flash Button 下面的文本框中设置 Flash 按钮的名称。

- 在 W 和 H 中设置 Flash 按钮的尺寸。
- 在 File 中填入 Flash 按钮文件所在的路径和文件名。
- 在 Align 中设置 Flash 按钮的对齐方式。
- 在 Bg 中设置 Flash 按钮的背景色。
- 在 ID 框中设置 Flash 的标识。
- 在 V Space 中设置 Flash 按钮与其他文本或对象的垂直间隔。
- 在 H Space 中设置 Flash 按钮与其他文本或对象的水平间隔。
- 在 Quality 中设置 Flash 按钮的图像质量属性，共有四种：
 - (1) Low: 低质量。
 - (2) Auto Low: 自动低质量。
 - (3) Auto High: 自动高质量。
 - (4) High: 高质量。
- 这种属性设置的效果在 Dreamweaver 4 窗口中是看不到的，需要在浏览器中进行预览。

具有不同质量图像的 Flash 按钮的显示效果如图 1-7 所示。

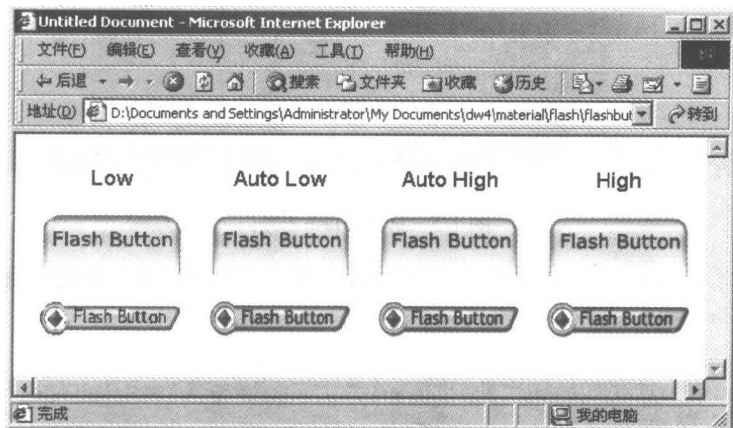


图 1-7 在浏览器中预览具有不同图像质量 Flash 按钮

➤ 在 Scale 中设置 Flash 按钮的尺寸。共有三种选项：Default（默认）、No Border（取消边界）和 Exact fit（精确大小）。如果要调整按钮中内容的大小，就需要选择 Exact fit。三种选项的效果分别如图 1-8 所示，最上面一排中的四个按钮从左到右的属性分别是：原始设置、Default、No Border 和 Exact fit。

- 在 Loop 选项设置重复播放。
- 单击 Edit 按钮可以打开 Flash 按钮的编辑窗口。
- 单击 Reset Size 按钮可以重新获得 Flash 按钮的原始尺寸。
- 单击 Play 按钮可以在 Dreamweaver 4 窗口中查看 Flash 按钮的效果。

选中一个 Flash 按钮后单击属性面板上的 Play 按钮，可以在 Dreamweaver 4 中测试选中的按钮，如图 1-9 所示，当鼠标滑过按钮时，按钮状态发生变化。单击 Stop 按钮可以结束 Flash 按钮的测试状态，鼠标变成可编辑状态。

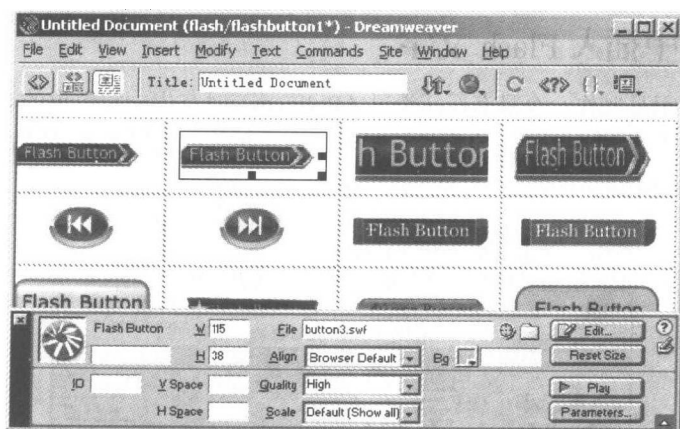


图 1-8 设定 Flash 按钮的尺寸

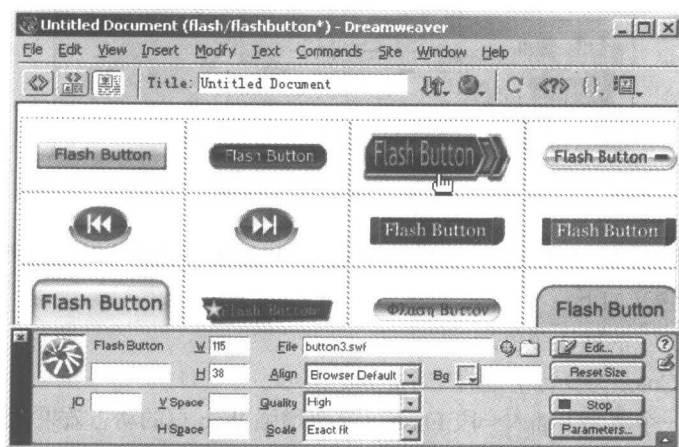


图 1-9 在 Dreamweaver 4 中测试按钮

➤ 单击 **Parameters** 按钮打开一个给 Flash 按钮传递附加信息的对话框，如图 1-10 所示，在其中可以设置一些基本的信息。

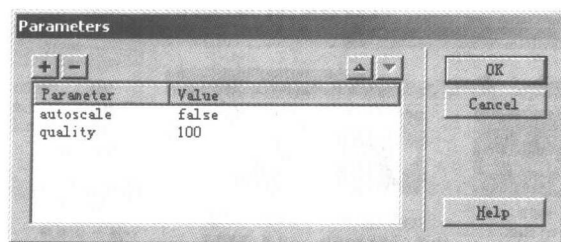


图 1-10 设置 Flash 按钮参数