

网页设计系列

最完整的 Dreamweaver 学习手册
顶尖网页设计高手速成

Dreamweaver4

网页设计新浪潮

大豫坊/著



- 本书拥有最完整的 Dreamweaver 功能解说, 从基础到进阶分为基础篇、中程篇和探索篇, 让您彻底学习网页设计及对象制作的技巧。
- 本书内容通俗易懂, 举例简洁而精巧, 让您在轻松趣味中挥洒创意, 实现自己的网络筑巢梦想。
- 随书附赠光盘内含: Dreamweaver 4 试用版(30 天)、Dreamweaver UltraDer 4 试用版(30 天)、范例素材文件、Flash 5 试用版。



中国青年出版社



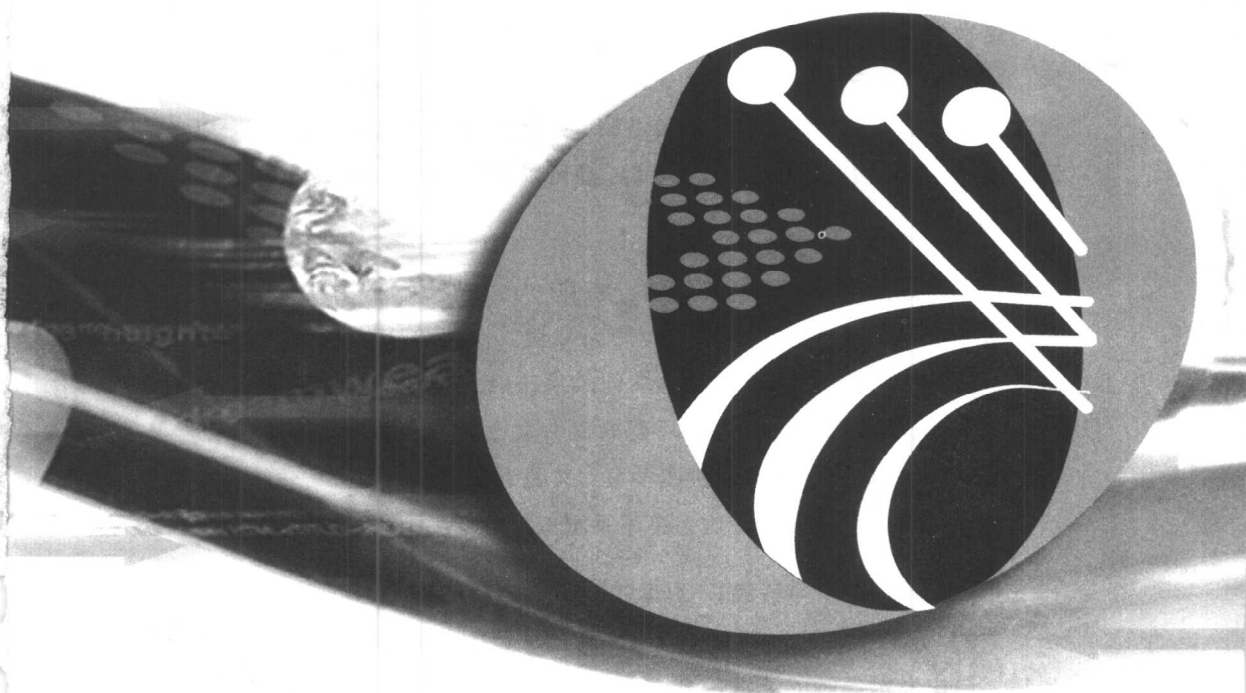
学贯行銷股份有限公司

网页设计系列

Dreamweaver4

网页设计新浪潮

大塚坊/著



NJS 4P / 61



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

(京)新登字 083 号

本书中文简体版由学贯行销股份有限公司授权中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人均不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部。

版权贸易合同登记号: 01-2001-0740

策 划: 胡守文
王修文
郭 光
责任编辑: 江 颖
朱新媛
责任校对: 肖新民

书 名: 《Dreamweaver 4 网页设计新浪潮》
编 著: 大豫坊
出版发行: 中国青年出版社
地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708
电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 山东高唐印刷有限责任公司
开 本: 16 开
版 次: 2001 年 4 月北京第 1 版
印 次: 2001 年 4 月第 1 次印刷
印 数: 1-6000
定 价: 59.00 元(附赠 1CD)

序

每年年终，就是 Macromedia 发表一系列新版软件的时间，这里面包括了 Dreamweaver。在过去这一段时间里，学习 Dreamweaver 已经变成了一种风潮，每个人都知道，要做动态网页，要让网页编辑成为一种简单的工作，就得使用 Dreamweaver!!

这次的 Dreamweaver 仍延续相同的界面设计，且在操作上完全相同，所以让旧用户在使用上没有任何的障碍；但在新增的功能上，则分为语法支持性的增强、可视化的图稿编辑、整合 Macromedia 相关产品、以及在界面的操作上强化作业流程等等，都可以看见 Macromedia 公司的用心。

本书延续上一本书的写作风格，将 Dreamweaver 分为三个阶段来写，第一个阶段为「基础篇」，在这个阶段里，你会学习到网页制作的最基本功能；如果你已经具备了这些功能的执行能力，那么可以直接开始架构网页，因为这些功能是构成网页的百分之七十之要素，你可以借着 Dreamweaver 的亲界面，快速学习，又因为它和其他网页编辑软件并没有什么不同，所以说这些功能是最基本的。

第二个阶段为「中程篇」，这里的大部分内容是其他网页编辑软件无法达到的，所以是重点的开始，希望你从这个地方，开始享受网页制作的乐趣，自由发挥曼妙的创意。

第三个阶段为「探索篇」，这可是网页制作的重点，有许多皆是作者几年下来的宝贵经验，如果你不会这里的功能，等于网页制作只会一半。

希望本书就像是 Dreamweaver 的学习字典一样，你可以根据本书目录，分别学习不同的功能，而不需要从头学到尾。

这一年来的变化真的很大，网络由最看好的新兴行业，变成了危险性最大的事业，过去很多金钱的倾注，到现实的泡沫化，让投资者真正地去应用网络的实用面，而不再是梦想它可以创造什么神奇的花样。

这对网络而言是一件好事，如果网络就像一般的事业，就像我们日常所使用的媒体，就不会存有不实际的想法，让网络这个媒体走入正常化，慢慢发展为经济体制内的一环，这样对从事网络事业的生产者而言，才会有踏实的感觉。

大塚坊

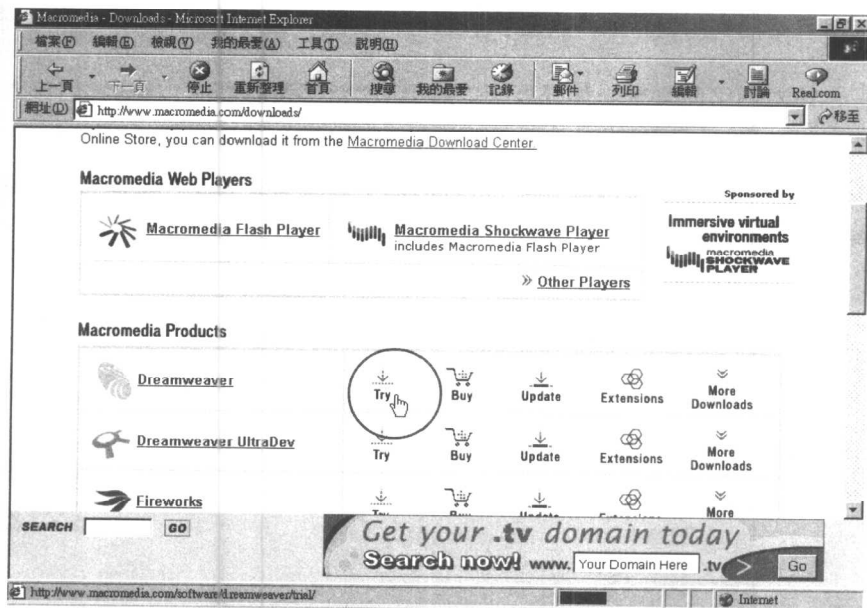
2001/2

如何取得 Dreamweaver 4 试用版

你可以直接到 Macromedia 公司网站去下载 Dreamweaver 4 试用版本，立即感受其强大的网页编辑功力。网址如下：

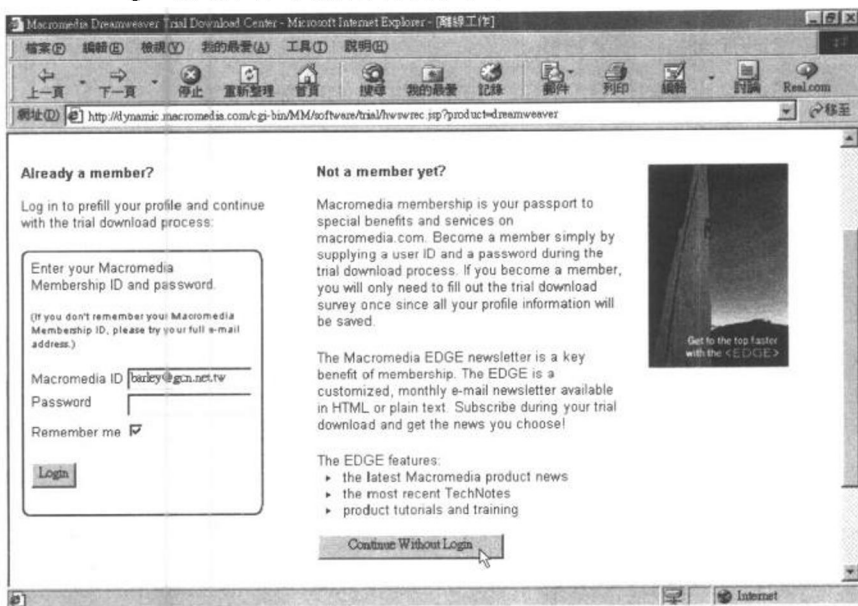
<http://www.macromedia.com/downloads/>

① 下载时请点选 Dreamweaver 的 Try 图形。



如何取得 Dreamweaver 4 试用版

- ② 下载时会要求你填入会员资料。如果你不是会员，请点选 **Continue Without Login** 选项，来申请成为免费的会员。



基础篇

第0章 • 基本网络常识

Step1 学会一套绘图软件	2
Step2 学会制作 GIF 图形、JPG 图形及 GIF 动画图形	5
Step3 学会一套网络多媒体软件	6
Step4 了解一套影音串流媒体	8
Step5 认识程序设计的结构	10

第1章 • Dreamweaver 4 新功能介绍

1-1 语法面	12
1-2 编辑面	15
1-3 整合面	16
1-4 界面提升	18

第2章 • 认识 Dreamweaver 4

2-1 面板快速介绍	22
网页编辑的环境	22
编辑视窗的外观功能介绍	23
编辑视窗的内涵功能解构	24
启动面板 (Launcher)	29
属性面板 (Properties)	30
对象面板 (Objects)	31
改变面板大小	33
其他浮动面板的介绍	33
分离及组合面板	37
网站管理的环境	38
2-2 程序设定须知	39

2-3 网站文件夹设定	51
2-4 建立、开启与储存文件	56
2-5 网站地图架构你的网站	61
2-6 初始网页设定	68
2-7 套用网页范例	77
2-8 标尺网格辅助工具	79
2-9 重复编辑动作	84
2-10 浏览器预览	86
2-11 行为记录的作用	89
2-12 如何使用安全颜色	92

第3章 • 网页文字搭配

3-1 基本设定	96
3-2 排列方式	107
3-3 文字超链接	113
3-4 加入更新网页时间	122
3-5 加入特殊符号	124
3-6 版面分隔线	130
3-7 方便的 HTML 文字样板	133
针对框选的文字	133
针对段落文字	137

第4章 • 如何操作网页图形

4-1 图形与文字	142
4-2 图形超链接	150
4-3 图形转换按钮	157
4-4 下载低级图片	160
4-5 建立照相簿	162

第5章 • 多变的表格工具

5-1 表格设定	168
5-2 套用表格	182
5-3 表格排序	184
5-4 转换表格	186
5-5 加入外部表格	188
5-6 输出表格	191
5-7 新增修改删除	192

第6章 • 不一样的图稿编辑模式

6-1 建立图稿模式	198
6-2 建立单元格	210

第7章 • 框架网页的运用

7-1 如何建立框架	218
7-2 框架网页概念	234
7-3 框架超链接	237

第8章 • 辅助程序设计的表单

8-1 表单内容	246
8-2 表单超链接	260

中程篇

第9章 • 自由自在的图层设计

9-1 图层内容	264
9-2 描图底纸的运用	277
9-3 图层转表格	288
9-4 加入大图片	291
9-5 加入网页	294

第 10 章 • 独特的动态时间轴

10-1 加入动态时间轴	298
10-2 加入多层次时间轴	305

第 11 章 • 建立重复使用对象

11-1 建立网页模板	314
11-2 套用网页模板	320
11-3 建立图形库	326
11-4 套用图形库的图形	329

第 12 章 • 如何呈现网页内容记录

12-1 网页关键字	334
12-2 网站描述	337
12-3 自动执行页面	340
12-4 内容标记	341

第 13 章 • 加入其他媒体

13-1 Flash 对象	344
13-2 Shockwave 电影	350
13-3 Fireworks 产生的图形	352
13-4 加入 QuickTime、MP3 及 RealMedia-Plugin 对象	357
QuickTime 影音对象	357
MP3 音乐	359
RealMedia 影音对象	360
13-5 加入 Windows Media-ActiveX 对象	364

第 14 章 • 资源管理视窗

14-1 链接网站资源	368
14-2 图形资源	369

14-3	颜色资源	372
14-4	链接资源	374
14-5	Flash 资源	376
14-6	Shockwave 资源	377
14-7	影片资源	378
14-8	语言资源	379
14-9	网页模板资源	380
14-10	建立图形库	381
14-11	建立收藏夹	382

探索篇

第 15 章 • 自我风格 CSS 样式表

15-1	改变 HTML 标签语法	384
15-2	改变基本的文字链接状态	392
15-3	设计自我风格样式	397
15-4	连接外部 CSS	399

第 16 章 • Behavior 行为指令

16-1	编辑视窗的外观功能介绍	404
16-2	判别浏览器版本	407
16-3	检查浏览器是否有 Plugin	411
16-4	控制 Director 及 Flash 对象	413
16-5	移动图层对象	415
16-6	开启广告视窗	426
16-7	加入音乐	428
	背景音乐	428
	点选播放音乐	430
16-8	信息对话框	432

16-9	图形动态按钮	434
16-10	加入信息文字	439
16-11	指引换图	444
16-12	下拉式菜单	448
16-13	弹跳式菜单	458
16-14	跑马灯	466
16-15	外挂程序管理员	477

第 17 章 • 使用 HTML 语法

17-1	HTML 编辑模式方式	484
17-2	Reference 语法查询	489
17-3	开启不是语法的文件	492
17-4	清除 Word 多余的语法	494
17-5	清除多余的 HTML 语法	499
17-6	抓语法问题	503

第 18 章 • 网站架构管理设定

18-1	设定远端网站	506
18-2	两地传输数据	510
18-3	文件一致性	522
18-4	设计者笔记	524
18-5	链接检查	527
18-6	网站报告	529

附录

附录 A-1	如何使用光盘内课程文件	534
附录 A-2	新世纪译典通使用说明	536
附录 A-3	PChomeOnline 网页空间免费使用说明	539

◎基础篇

基本网络常识

chapter 0

一旦你开始做网页的编辑工作时，我们希望你已经具备网页对象的制作能力，即网页的基本能力或常识，如果你没有我们列出来基本能力或常识的话，那么学习 Dreamweaver 或其他网页编辑软件（如：FrontPage、GoLive 或 Fusion），将会非常辛苦。

Step1 学会一套绘图软件

如果你只是网页设计中的编排人员（如果分工这么细的话），是可以不需学绘图软件；然而，绝大部分的网页编辑者，也是绘图者，因为这样的网页设计才会尽善尽美。

如果你本来就是美术设计的从业人员，那么制作网站图形对象就不难，你只需要进修及转变绘图的方式；这是因为你必须使用 Pixel 思考，因为过去你在做平面设计的时候，相信图形解析度越高，印刷出来就会越好看越精致，可是一旦你保持这样的观念来制作网页图形时，那麻烦就大了；因为网页图形呈现多大，就作多大，这样最精致；而且网页的尺寸一定是 Pixel 像素值，而不是平面设计的公分或英寸。

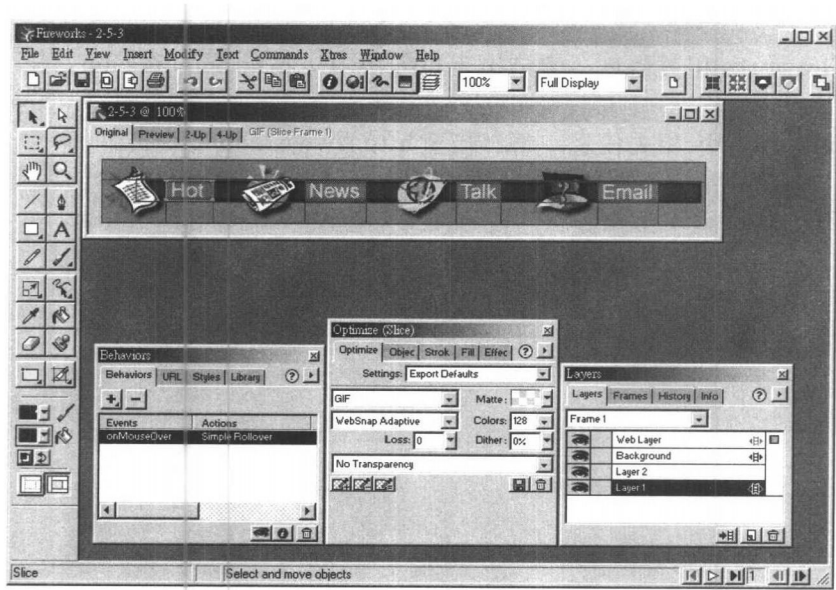
有些平面设计的美术人员，也有一点麻烦的脾气；就是已经会 Photoshop，就不想学其他的绘图软件，殊不知有专业的网页图形绘图软件这样的好东西，因为这种软件通常会和 Photoshop 作充分的配合，所以简直是 Photoshop 的好搭档；使用它你照样可以在 Photoshop 完成重要的绘图工作，然后再到网页绘图软件，去做网页需要的图形。

还有一个重点，就是 Photoshop 做出来的网络用图形，真的不好看，且

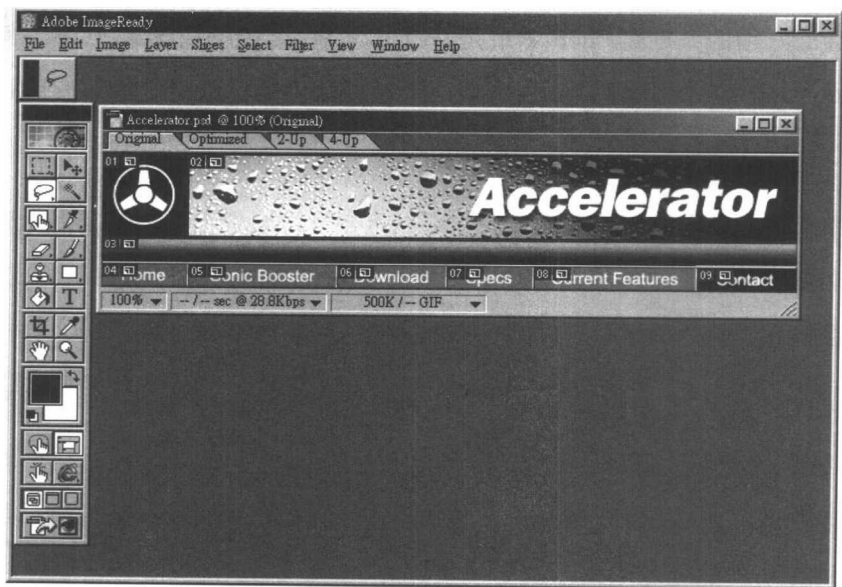
品质乱七八糟的，毕竟 Photoshop 是一个非常专业的印刷用绘图软件；但是把 Photoshop 完成的图形输入到网页绘图软件，再输出成网页用图形，则品质是一级棒。

如果你不是专业的绘图人员，你可以直接学习网页绘图软件，因为这种软件非常的简易，但虽然简易也不可以瞧不起它，因为它所做出来的成品，绝不会输给 Photoshop，只是功能及特效没有 Photoshop 多及细腻。

这样的网页绘图软件；目前比较专业的是 Macromedia 公司的 Fireworks，及 Adobe Photoshop 附加在上面的 ImageReady，只有这两种软件在目前是比较专业，当然还有其他软件，不过这些软件功能不完全，可能只局限在动画的处理或图形的切割等等。



Macromedia 出版的 Fireworks 网页图形绘制软件



Adobe 公司出品 ImageReady 网页图形绘制软件

Fireworks 相关信息，请链接至 <http://www.macromedia.com>。

ImageReady 相关信息，请链接至 <http://www.adobe.com>。

GIF Animator 相关信息，请链接至 <http://www.ulead.com.tw>。