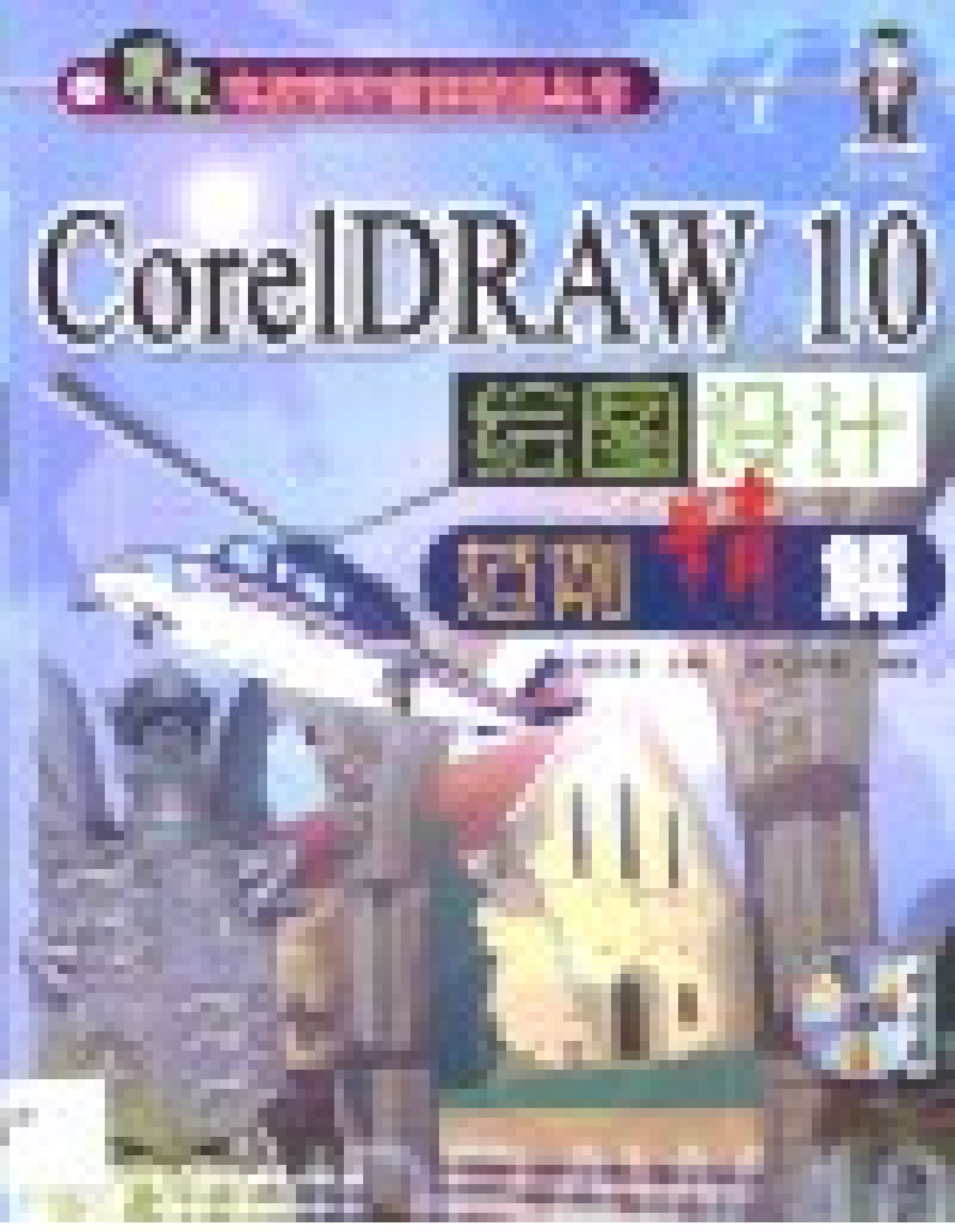


CorelDRAW 10

绘图设计

实例教程

第1版



7P38/41
G29a6

电脑设计范例精解丛书

CorelDRAW 10 绘图设计 范例精解

高志清 主编

科大工作室 编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

CorelDRAW 10 软件是 Corel 公司推出的新一代矢量图形系统。它不仅使图形图案的设计和绘制更为方便,而且还大大增强了图文编辑合成处理以及图像特技效果处理等强大功能。用 CorelDRAW 10 可以轻而易举地创作出专业级的美术作品。

本书通过大量实例,以简明、通俗的语言讲解 CorelDRAW 10 的操作命令及使用技巧。本书形式活泼、层次清晰、实例丰富、循序渐进,集文字与图画为一体,实用性强,为读者快速学习和掌握 CorelDRAW 10 软件提供了一条捷径。

本书内容几乎涉猎了 CorelDRAW 10 软件的全部应用领域,讲解详尽,非常适合于初学者阅读。另外,在书中也总结了一些非常实用的经验和制作技巧,对中高级用户也会有较大的帮助。

本书的许多内容都是作者在多年实际工作与教学中积累的经验和制作技巧,具有很高的参考价值。本书所附光盘收录了本书全部实例制作效果中的中间过程和最终结果,读者在制作中如有困难可以将其调出对照。光盘中还包含了大量精选的 CorelDRAW 10 素材图片,便于读者在进行图形图案的设计和绘制时调用。

书 名	CorelDRAW 10 绘图设计范例精解
作 者	高志清 主编 科大工作室 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 68359286 (万水) (010) 63202266 (总机) 68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 18 印张 400 千字 4 彩插
版 次	2001 年 6 月第一版 2001 年 8 月北京第二次印刷
印 数	5001—10000 册
定 价	40.00 元(1CD, 含配套书)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

丛书前言

有许多想进入电脑设计领域的朋友，在看到一些创意、设计都非常出色的作品时，会感慨万分地说：“我如果能设计制作出这么优秀的作品就好了”。实际上，要制作出一幅出色的电脑设计作品并不是什么高不可攀的事情，这只需要掌握其中的设计思路 and 关键技巧就可以了。为了满足各界朋友学习电脑设计软件的需求，我们在常用的设计软件中精选出 3DS MAX 4.0、AutoCAD 2000（中文版）、Photoshop 6.0、CorelDRAW 10 等四种软件进行了深入的研究，推出了本套《电脑设计范例精解丛书》，对在设计中比较经典的范例进行详尽地剖析，将其中的精彩之处全方位地展现给广大读者。

本套丛书选用的软件是 Autodesk 公司、Adobe 公司和 Corel 公司推出的系列图形图像软件的最新版本，其功能都比老版本有较大改进。丛书的作者都是从事图形图像设计应用和教学工作的专业人士，具有丰富的实践和教学经验，本套丛书实际上就是选用平时工作和教学中用到的精彩范例，加以精炼、提高编写完成的。

我们编写的这套丛书由六本书组成，它们分别是：

1. 《3DS MAX 4.0 效果图及动画制作入门与深造》
2. 《3DS MAX 4.0 室内外效果图制作范例精解》
3. 《3DS MAX 4.0 影视广告动画制作范例精解》
4. 《Photoshop 6.0 图像设计范例精解》
5. 《CorelDRAW 10 绘图设计范例精解》
6. 《AutoCAD 2000（中文版）建筑设计范例精解》

为了使读者在较短时间内掌握这些设计软件的精华，我们在写作时注意到不仅详细地描述设计制作过程，还要进一步讲述软件的命令组合和应用技巧。同时在范例中还有意识地渗透了设计中的创意理念，使这三者有机地融合在一起，使读者在学完书中内容后，不仅知道怎样做，还知道为什么这样做和怎样才能做得更好。

为了使本套丛书有较强的可读性，我们在写作时除了所选用范例具有广泛代表性和比较精彩之外，我们在写作方式上还尽可能地深入浅出、图文并茂。在正式开始制作之前，我们先给出整个制作过程的构思和制作流程图，使读者在学习制作之前就对整个制作过程有一个基本了解，这样可以使学习的效果更好。另外，在操作步骤的叙述方面尽量详尽，避免出现漏步和较大的跳步，使读者只要按照书中范例一步一步向下操作就可以达到预想的效果。

为了便于读者学习，我们还在书中设计了三个小图标，它们分别是：

 知识讲解：讲解设计制作过程中用到的知识点、操作命令和工具按钮。

 操作步骤：用于引出一个操作题目和与之相应的操作步骤。

■ 提示注意：用于介绍经验和心得或提醒读者应该注意的问题。

在此，我们要衷心感谢参与本套丛书写作的全体老师和创作人员，感谢所有向本套丛书提出改进意见的同行和学员，由于他们的认真负责，使本套丛书避免了许多错误，内容更加充实。

另外，还特别感谢您选择了本套丛书，也请您把对本书的意见和建议告诉我们，我们的电子邮件地址是：gaozhiq@public.qd.sd.cn。

联系电话：(0532) 5819714 5829423

科大工作室

2001年3月



第一章 CorelDRAW 10 基础入门

主要内容

- 概述
- 运行 CorelDRAW 10 系统
- CorelDRAW 10 的汉化及分区介绍
- CorelDRAW 10 的工具介绍
- CorelDRAW 10 常用的快捷键
- 本章小结

随着电脑的普及, 电脑绘画成为一种新兴的艺术流派, 它为人们展示出新颖、独特的视觉形象, 利用它许许多多的特殊功能可以创作出过去无法想象的艺术效果。电脑绘画正吸引着越来越多的人, 无论是专业的艺术家还是业余的绘画爱好者, 对于电脑这一新鲜事物, 都跃跃欲试, 希望尽快进入这一奇妙的电脑艺术领域。

CorelDRAW 10 是一种基于矢量的绘图程序, 可轻而易举地创作出专业级的美术作品——无论是简单的公司标识还是复杂的广告艺术图片。CorelDRAW 10 文字排版和图片处理功能亦不同凡响, 能够产生比以往更加新奇的艺术效果。

1.1 概述

CorelDRAW 10 是 Corel 公司开发的最新产品, 该公司由加拿大人注册, 成立于 1985 年, 现在 Corel 的产品遍及全世界 70 多个国家的 160 多个经销网点, 目前已经成为一家具有相当规模和实力的大公司。在基于微机的图形软件和商业应用软件领域, 具有国际公认的全球领先地位。

CorelDRAW 窗口中的菜单栏可提供应用程序中的所有命令, 这些命令也可以从工具栏和展开式菜单中访问。在操作文档时可以启用属性栏, 以便对活动工具或当前正在执行任务的有关命令进行访问。

泊坞窗是 CorelDRAW 中的增强特性, 它与卷帘窗的功能很相似, 而且可以作用于应用程序窗口的边缘上。

初涉 CorelDRAW 的用户很快就会发现, 这套新型交互式工具和系统的连续反馈机制可使用户迅速达到熟练水准。如果用户使用过 CorelDRAW 的以前的版本, 那么这套新型工具及其新增强功能可以使用户在设计和制作图形作品时如虎添翼, 工作更加方便快捷。

1.2 运行 CorelDRAW 10 系统

在利用 CorelDRAW 10 进行绘图之前, 首先应该启动 CorelDRAW 10 的应用程序。

1.2.1 启动系统

- 在启动 CorelDRAW 10 软件时有三种方法

- ◆ 启动 CorelDRAW 10 的最简单方法是双击桌面上的 CorelDRAW 10 快捷图标, 如图 1-1 所示。
- ◆ 可以像启动一般的应用程序一样, 单击 Windows 界面中的【开始】/【程序】/【CorelDRAW 10】/【CorelDRAW 10】命令来运行系统, 如图 1-2 所示。

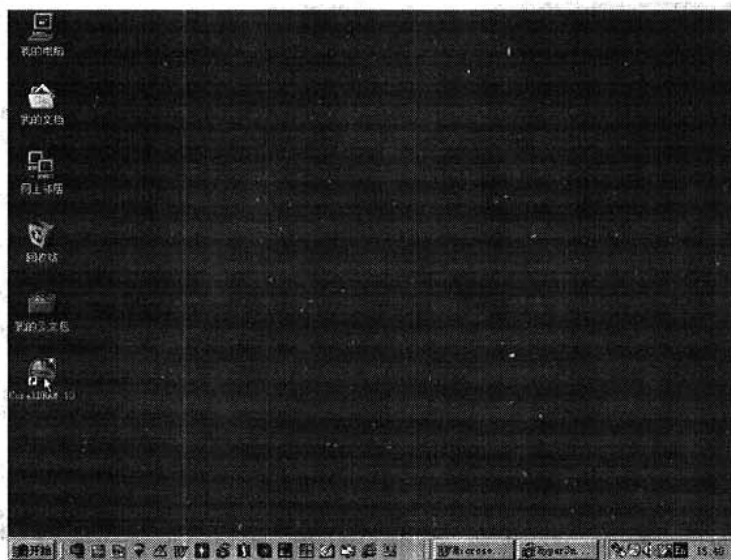


图 1-1 Windows 界面

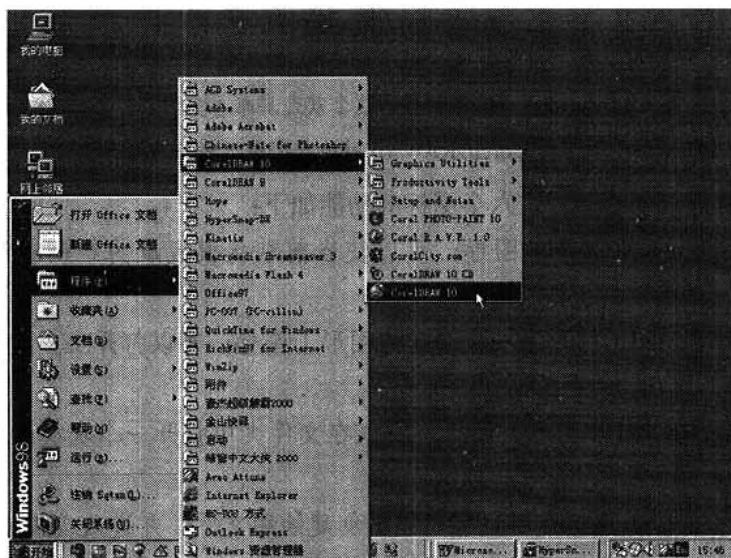


图 1-2 运行 CorelDRAW 10

- ◆ 在 Windows 资源管理器中双击 CorelDRAW 10 的可执行文件 Coreldraw.exe 来运行它。

1.2.2 进入绘图界面

第一次启动 CorelDRAW 10 时，将出现如图 1-3 所示的窗口。

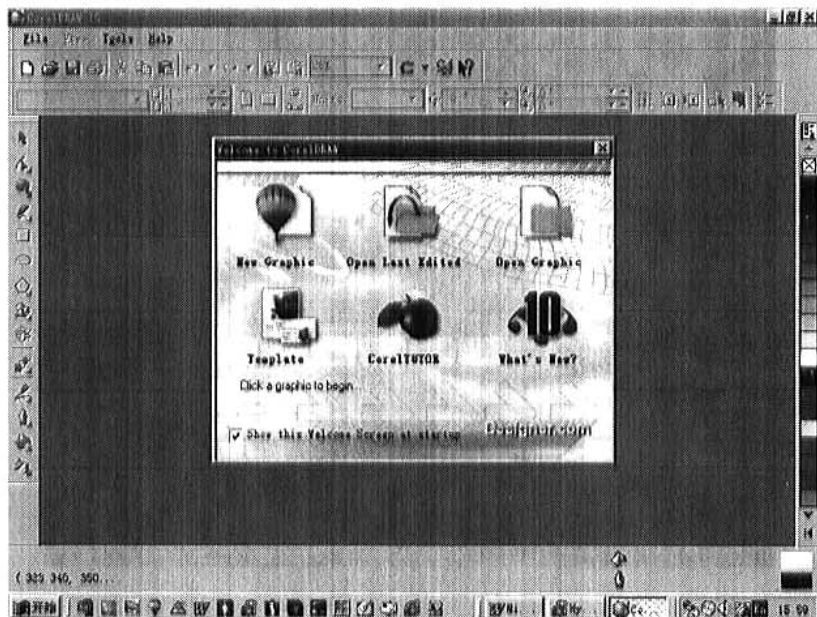


图 1-3 CorelDRAW 10 的欢迎界面

在图 1-3 中，浮在窗口最上面的是 CorelDRAW 10 的欢迎窗口，在欢迎窗口底部，有一个“Show this Welcome Screen at startup”（启动时显示这个欢迎屏幕）复选框。单击该复选框，使其处于未被选中的状态，则在下一次启动 CorelDRAW 10 时该欢迎窗口将不再显示。

在欢迎窗口中有六个图标，这六个图标的功能如下：

- ◆ New Graphic（新图形）图标：可以使当前默认模板成为绘制新图形的编辑模板。
- ◆ Open Last Edited（打开上一次编辑的图形）图标：可以打开上一次编辑的图形进行编辑。
- ◆ Open Graphic（打开图形）图标：可以在文件夹中打开一个现有的图形并进行编辑。
- ◆ Template（模板）图标：可以利用模板创建绘图文件，并进入编辑状态。
- ◆ CorelTUTOR（导游）图标：可以进入教学功能，按照其中的操作步骤可以学习许多有关 CorelDRAW 10 的知识。
- ◆ What's New（新增功能）图标：可以了解 CorelDRAW 10 的新增功能。

单击窗口右上角的 【关闭】按钮，或者敲击键盘中的 **[Esc]** 键，可以将欢迎窗口关闭。然后单击菜单栏中的【File】（文件）/【New】（新建）命令，进入绘图编辑状态，如图 1-4 所示。

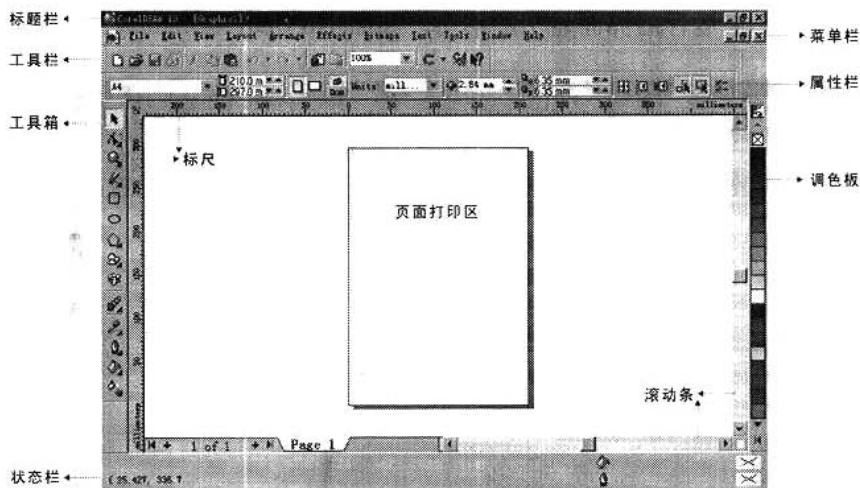


图 1-4 绘制界面

1.3 CorelDRAW 10 的汉化及分区介绍

为了便于国内读者阅读，我们运用【金山快译】软件对英文版 CorelDRAW 10 软件进行汉化。下面我们将启动该程序。



启动【金山快译 2000】

1. 单击【开始】/【程序】/【金山快译】/【金山快译 2000】命令，如图 1-5 所示。

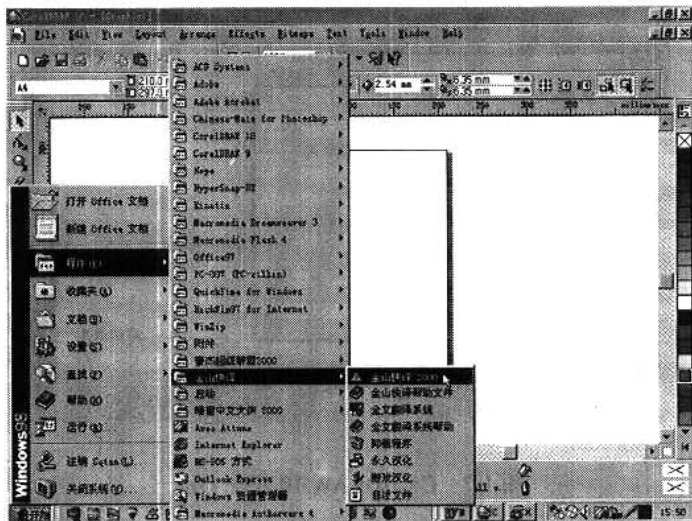


图 1-5 启动金山快译

【金山快译 2000】运行后界面显示的形态，如图 1-6 所示。

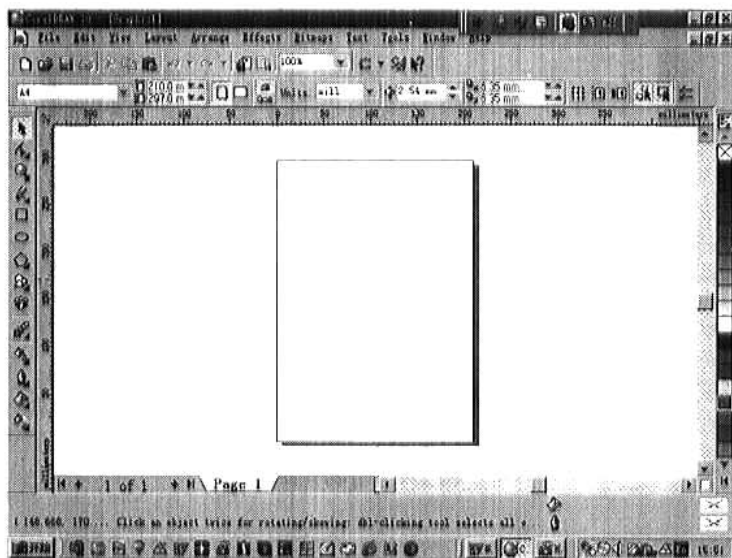


图 1-6 进入【金山快译】后的界面

2. 启动 CorelDRAW 10 界面系统后，再单击金山快译中的  按钮，此时 CorelDRAW 10 界面就会被汉化。
3. 单击汉化程序工具条中的  按钮，此时汉化程序工具条在 CorelDRAW 10 界面中消失，缩小在任务栏中，如图 1-7 所示。

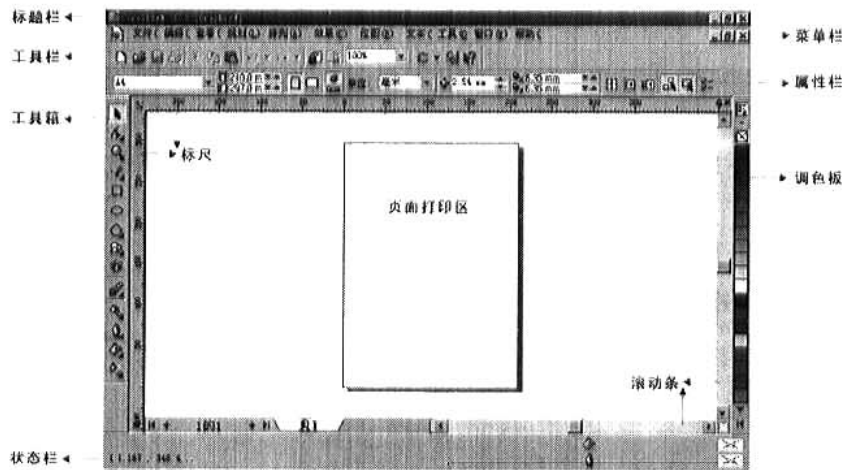


图 1-7 CorelDRAW 10 汉化界面

为了讲述方便，我们将 CorelDRAW 10 的用户界面分为八个部分，各分区的名称如图 1-7

所示。下面,我们将详细讲解 CorelDRAW 10 界面每个工作区域的用法和功能。

● 标题栏

位于应用程序和文件窗口的顶部(如图 1-8 所示),显示当前工作的程序名和加载的图形图像文件名,如果你没有给文件命名,系统将以默认形式命名。标题栏最右边的三个图标按钮分别可以用于将界面最小化、最大化/还原、关闭。



图 1-8 标题栏

● 菜单栏

位于标题栏的下面,列出了 CorelDRAW 10 系统所有的绘图命令(如图 1-9 所示)。它包含 11 个子菜单系统,单击任何一个子菜单可以将其打开。



图 1-9 菜单栏

在打开的下拉式菜单中有些菜单项显示为灰色,表示此时系统无法使用这些命令,只有当系统进入相应的绘图状态后,这些菜单项才会变得可用。有些菜单项后面带有省略号“.....”,表示选中该菜单项时,系统将弹出相应的对话框,读者在此可以进行详细地设置操作。有些菜单项后面带有黑色三角形,表示该菜单项还有子菜单项,将鼠标移到该菜单项,系统会弹出子菜单项。系统还为大部分的菜单设置了快捷键,读者只要按这些快捷键,系统就可以执行相应的绘图操作,这样对于熟悉系统的读者,可以提高工作效率。在这里我们先扼要讲述菜单栏最主要的功能;在后面章节的制作实例中,如果用到这些命令,我们还会详细讲述。

- ◆ **【File】(文件)**: 主要用于绘图的绘图文件管理。
- ◆ **【Edit】(编辑)**: 主要用于绘图的编辑操作。
- ◆ **【View】(查看)**: 主要用于浏览绘图和显示绘图的设置。
- ◆ **【Layout】(版面)**: 主要用于绘图版面的设置。
- ◆ **【Arrange】(排列)**: 主要用于处理各种绘图图形的变换操作。
- ◆ **【Effects】(效果)**: 主要用于处理和生成绘图的特殊效果。
- ◆ **【Bitmaps】(位图)**: 主要用于绘图面板中位图的转换和处理工作。
- ◆ **【Text】(文本)**: 主要用于绘图中用到的各种文本效果处理。
- ◆ **【Tools】(工具)**: 提供了各种绘图工具并可以在此设置有关的绘图工具。
- ◆ **【Window】(窗口)**: 主要用于系统的窗口管理。
- ◆ **【Help】(帮助)**: 主要用于提供联机在线帮助。

● 标准工具栏

提供了 CorelDRAW 10 中最常用的一些命令，这些命令同时也隐藏在菜单栏中的不同菜单中。此工具栏中的按钮按功能分类，大致可分为新建、打开、保存、撤消和帮助五类。标准工具栏的形态如图 1-10 所示。



图 1-10 标准工具栏

- ◆ 标准工具栏可拖放于【页面打印区】周围的任意位置，它包含一组图标按钮，单击这些图标按钮后可执行相应的命令。
- ◆ 拖动工具栏左侧的控制柄，可以移动工具栏。也可以使固定在窗口边缘的工具栏浮在窗口上。
- ◆ 当工具栏浮在 CorelDRAW 10 窗口上时，可以在工具栏的标题栏中看到该工具栏的名称。要移动浮在窗口上的工具栏，只要用鼠标左键拖动工具栏的标题栏即可；要改变浮在窗口上的工具栏的大小，可以用鼠标拖动工具栏的边界移动，这时工具栏的长宽将发生变化；也可以将浮在窗口上的工具栏放置在窗口的任何一侧。
- ◆ 在每一个工具栏上都有一些按钮。当鼠标移动到这些按钮上时，按钮将突出显示。如果鼠标在按钮上停留一段时间，该按钮的名称将显示出来。
- ◆ 当某些按钮显示为灰色时，表示这些按钮此时不能使用。当鼠标移动到这些按钮上时，按钮不会突出显示，但是按钮的名称会显示出来。

● 属性栏

属性栏（如图 1-11 所示）是一个上下文相关的命令栏，它的形态会依据当前正在执行的命令或状态而产生变化，由于绘图中所选择工具对象的不同，与之相对应的属性栏也会显示出不同的图标按钮和选项。



图 1-11 属性栏

- ◆ 当选择文字工具后，属性栏中就只含有与文字有关的命令。这时，如果单击挑选工具来选取对象，属性栏将更新为与此对象有关的命令。在这种情况下，变换命令和格式命令便可以使用了。
- ◆ 如果选择了其他工具，属性栏也将发生改变，为这个工具显示其命令和控制选项。
- ◆ 如果在绘图中什么也不选，属性栏将显示整个绘图的状态，如页面大小和方向等。

- ◆ 如果想让属性栏隐藏或显示,则只要在系统菜单下面单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中禁用【Property Bar】(属性栏)选项即可隐藏属性栏;启用即可显示属性栏。
- ◆ 属性栏可以任意放置,将属性栏的标题栏拖至应用程序窗口顶部的菜单旁,或是其任意一边,然后放在那里,称作浮动属性栏。当属性栏处于浮动状态时,如果放在应用程序窗口的顶部或底部,它就变成水平条状;如果放在应用程序窗口左边或右边,它就变成垂直条状。

● 工具箱

CorelDRAW 10 中的工具箱缺省位置是位于系统界面左侧(见图 1-7),所有的绘图工具都被放置在工具箱内,可以用这些工具执行 CorelDRAW 10 中最常见的线、圆、椭圆、矩形和多边形等各种图形的绘制、处理和编辑工作,被选中的工具将以浅灰色显示。

- ◆ 工具箱中的某些图标按钮,在其右下角带有小三角形的工具表明该图标还隐含着系列同类的其他图标按钮,若要选取这些隐含按钮中的某个按钮,只要将鼠标光标移动到带有小三角的图标按钮上,按住鼠标左键不放,一系列隐含按钮就会自动展现。
- ◆ 在工具箱上有一列按钮。当鼠标移动到按钮上时,按钮将突出显示。如果鼠标在按钮上停留一段时间,该按钮的名称将显示出来。
- ◆ 要移动浮在窗口上的工具箱,只要用鼠标左键拖动工具箱的标题栏即可。

● 调色板

在 CorelDRAW 10 绘图窗口的右侧是调色板(其位置见图 1-7)。调色板是给对象添加颜色的最快途径。调色板的独特之处在于,可以通过它将一种新颜色添加到对象的当前颜色上。

- ◆ 选择系统菜单“Windows”将鼠标指向【Color Palettes】(调色板),可以从中选择一种调色板。选择哪种调色板要根据实际情况而定。如果是普通的绘图,可以选择标准颜色或者自定义颜色。
- ◆ 在绘图窗口右侧的调色板底部有一个按钮,单击这个按钮,可以将调色板展开,以便从中选择合适的颜色。展开的调色板底部有滚动条,可以通过移动滚动条显示更多的颜色。只要单击调色板任何地方,即可关闭展开的调色板,使其恢复原状。
- ◆ 可以拖动调色板使其浮在绘图窗口上,也可以将调色板固定在绘图窗口的任意一边。
- ◆ 使用调色板选择颜色填充时,应该首先选择要填充的对象,然后在调色板中使用鼠标左键单击一种颜色即可。如果要选择对象轮廓的颜色,可以使用鼠标右

键单击调色板中的一种颜色。

- ◆ 如果要删除对象的填充颜色或者轮廓颜色，首先选中该对象。然后使用鼠标左键单击调色板顶部的按钮，可以删除对象的填充颜色；使用鼠标右键单击调色板顶部的按钮，可以删除对象的轮廓颜色。

● 页面打印区

位于文档窗口中间的一个矩形区域，如图 1-12 所示，可进行绘图或编辑文本、图形等操作。页面打印区之外的对象不会被打印。

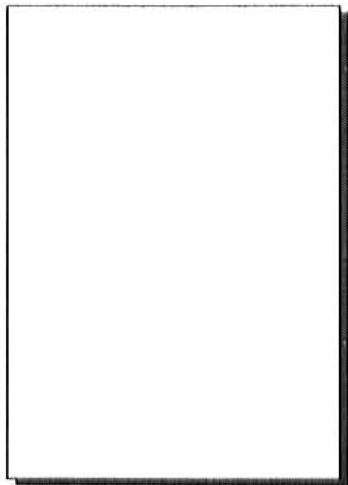


图 1-12 页面打印区

- ◆ 在绘图区域中绘制或编辑图形，可以将其保存，但是在打印输出时，只能输出页面打印区中的图形。
- ◆ 如果想要把在绘图区域中的所有图形都输出打印，就要把这些图形放置在页面打印区中。

● 标尺、网格和辅助线

标尺、网格和辅助线是 CorelDRAW 10 提供的辅助设计工具，它们用来帮助用户准确地绘制和对齐对象，如图 1-13 所示。

标尺：位于工作区域的上边和左边各有一条，上面标有数值刻度，可测量图形的尺寸大小，可以作为向工作区域内添加辅助线的标准。标尺是可调整的，它可以帮助用户了解在绘图窗口中的位置和尺寸。

网格：是另一种隐含在绘图面板中的可调整工具，可用于帮助用户准确绘制和对齐对象。

辅助线：是一种可添加到“绘图窗口”中，用于帮助对齐对象的直线。

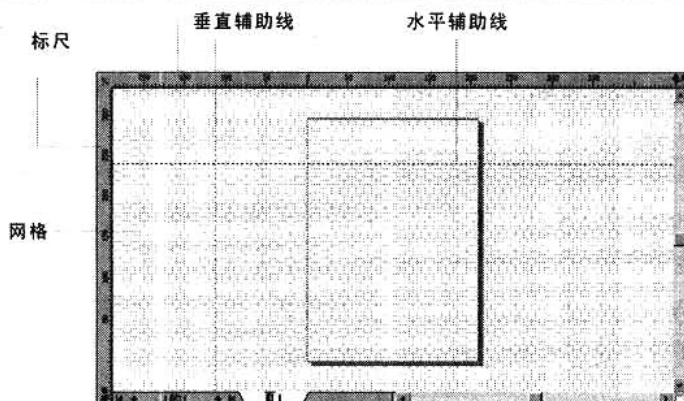


图 1-13 标尺、网格和辅助线

- ◆ 像 CorelDRAW 中的大多数工具一样，用户也可以决定要如何使用标尺、网格和辅助线。在所有情况下，都可以根据需要设置工具属性，以控制工具在绘图图中的使用方式。在绘图之前，如果事先设置好标尺、网格和辅助线，在绘图的过程中会大大提高工作的效率。
- ◆ CorelDRAW 10 绘图区域的边缘有水平标尺和垂直标尺，标尺的坐标原点可以由用户自行定义。单击水平标尺和垂直标尺在绘图窗口左上角相交处的图标  并拖动十字线至绘图区域的指定位置，即可将坐标原点设定在该处。这时绘图窗口将按照新的坐标原点指示对象的相对位置。
- ◆ 默认情况下，辅助线在打印时不出现；可以使用“对象管理器”中的相应控件将辅助线设置成为能够打印的状态。
- ◆ 可以在 CorelDRAW 10 的“绘图窗口”中使用辅助线和网格。

至于如何设置标尺、网格和辅助线，在后面的实例制作中将作详细介绍，请读者参阅有关章节。

● 滚动条和页计数器

页计数器位于绘图窗口的底部左侧；滚动条有水平和垂直滚动条之分，可以用来移动当前窗口中的内容，以便查看当前窗口中未显示的图形。



图 1-14 滚动条和页计数器

- ◆ 滚动条在工作区的右下边各有一条，用工具箱中的  拖动可把工作区向上下左右平移显示图形所在的位置。

