



Sams Teach Yourself
Macromedia Dreamweaver
3 in 24 Hours

Dreamweaver 3

- 使用Dreamweaver创建一个具有文本与图像的基本网页
- 以表的形式显示数据并将表应用到层中
- 使用DHTML和级联样式单创建网页
- 创建表单以获取访问者输入的信息
- 使站点可以兼容不同的浏览器
- 在网页中插入脚本和Dreamweaver行为
- 使用时间线建立动画
- 使用Dreamweaver管理Web开发项目
- 创建并应用模板

速成教程

时光飞逝 时不我待

著 Betsy Bruce

等译

Dreamweaver 3

速成教程

(美) Betsy Bruce 著

蒋蕊 王焱 马建英 等译

王磊 审校



机械工业出版社
China Machine Press

Dreamweaver是Macromedia开发的一种集HTML编辑器、程序设计工具及站点管理工具于一体的软件。本书力求帮助读者利用Dreamweaver快速成为网页制作高手。主要内容包括Dreamweaver入门、在网页上添加图片与多媒体、用Dreamweaver进行布局与设计、向网页插入脚本与行为、使用表单收集用户数据、管理项目、重用元素、使用外部编辑器、定制Dreamweaver等。

Batsy Bruce:Sams Teach Yourself Macromedia Dreamweaver 3 in 24 Hours.

Authorized translation from the English language edition published by Sams Publishing Corporation,an imprint of Macmillan computer Publishing U.S.A.

Copyright © 2000 by Sams Publishing Corporation.

All rights reserved.

Chinese simplified language edition published by China Machine Press.

Copyright © 2000 by China Machine Press.

本书中文简体字版由美国微软出版社授权机械工业出版社出版。未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有,侵权必究。

本书版权登记号: 图字: 01-2000-2814

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3速成教程/(美)布鲁斯(Bruce,B.)著;蒋蕊等译.-北京:机械工业出版社,2001.1

书名原文:Sams Teach Yourself Macromedia Dreamweaver 3 in 24 Hours.

ISBN 7-111-08355-5

I .D… II .①布… ②蒋… III.网页-制作-应用软件,Dreamweaver 3
IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第54503号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:陈剑瓯

北京牛山世兴印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001年1月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·19.75印张

印数:0 001-5000册

定价:29.00元

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换

译者序

Dreamweaver是帮助你成为网页制作高手的杀手锏，有了这个让你随心所欲的网页制作利器，你再也不必面对枯燥无味的HTML语句，只要你按照本书的指导去做，只要你有丰富的想象力，并且只要你拥有能为大多数人所接受的审美观，我们保证在很短时间内，让你成为一个网页制作高手。

本书既可以满足经验丰富的网页制作高手，也适用于刚刚入门的初学者。我们希望对于经验丰富的网页制作高手来说，本书所含的内容能够成为有价值的参考，并且是开创新思路的源泉。对于初学者来说，我们希望本书能够快速让你成为一名高手。我们希望你能喜欢本书并且能够从中获得有价值的信息。

笔者有多年的Web开发实践经验，相信能够将作者的原意准确无误地转达给读者。

还要感谢我们这个充满协作精神的工作小组，正是全体同仁的不懈努力与执著追求，保证了本书能够高质量地呈现在广大读者朋友面前。这些朋友是朱虹、丁越、蒋天仪、王磊、徐兴杰、陈勇、钟仪亮、王倩、巩国、宋军、高志刚、龚代英、张兵、马速、薛刚、陈影、马静波、陈杰等等。

虽然我们尽了百分之百的努力，也难免会出现一些不尽人意的地方，我们诚恳地请广大新老读者朋友批评指正。如果对本书的翻译工作有哪些看法，也不妨直接通知我们，我们一定虚心接受。

2000年8月10日

前 言

什么是Dreamweaver

Dreamweaver是一种很好的HTML编辑器，非常便于使用。有些人没有使用Dreamweaver更为强大的功能，那是因为他们对这些功能还不了解。可是有了这本书，你将不再是这些人中的一员！

Dreamweaver在快速创建表单、帧、表格及HTML对象方面表现得极为出色。但Dreamweaver真正地大放异彩，是在你想让你的Web页做点什么的时候。Dreamweaver在以下方面占有很大优势：编辑动态的HTML、在Web页中增加较新的功能，如时间线动画、内容的绝对定位、编写脚本并使其工作。你不知道如何编写脚本吗？没问题！借助 Dreamweaver包含的行为与脚本化的功能，你只需按鼠标便可添加一个特定的对象。

Dreamweaver的使用对象

无论是初次创建Web页的新手，还是经过多年手写编码之后最近才决定尝试Web编辑软件的网页设计高手，都将会喜欢Macromedia的Dreamweaver 3。Dreamweaver可以提供一种可视的网页设计环境，任你自由地开拓设计空间，并让Web页按自己的意愿动起来。Dreamweaver具有很强的灵活性，既可用于制作个人Web页，也可用于创建一个完整的企业局域网站点。

你可能已经购买了捆绑有Fireworks或CourseBuilder的Dreamweaver，本书自始至终对Dreamweaver如何与Fireworks集成都有一些特别提示，并且在附录A中讨论CourseBuilder，该构件是一种创建学习交互环境的工具。即使你没有购买套装软件，而只有Dreamweaver，那你也额外得到了一个HTML编辑器，Macintosh的BBEdit或Windows的HomeSite。

本书的使用对象

本书适合任何一位正在使用或正要使用Dreamweaver的人士。如果你是Web页设计新手，本书将指导你快速制作Web页和创建站点。如果你已是一位Web页开发人员，你将会发现书中的提示、技巧、指导能够让你在Web页的开发过程中充分利用Dreamweaver。

如何使用本书

本书一章就表示一个学时的课程，力求让你尽可能快而有效地学会使用Dreamweaver的各个功能。书中使用了大量的图，便于读者理解和掌握课程内容。

每课程以概述开始，并列出本课程要讲的主题，在课程结束处，设有问答、思考题和一些练习题。课程中间有一些提供附加信息的元素：



给予当前主题的一些额外的信息。



提供完成某件事情的建议或一种补充方法。

告诉你要当心潜在的问题，并提供如何避免和解决这些问题的信息。

目 录

译者序

前言

第一部分 Macromedia Dreamweaver 3入门

第1学时 了解Dreamweaver界面3

1.1 熟悉Dreamweaver 33

1.2 安装软件4

1.2.1 硬件与软件需求4

1.2.2 获得演示版4

1.2.3 安装过程4

1.3 Dreamweaver工作区5

1.3.1 文档窗口5

1.3.2 选项板和检查器6

1.3.3 下拉菜单13

1.3.4 快捷菜单15

1.3.5 不可见对象16

1.4 获得帮助16

1.5 探索Dreamweaver 3的新增功能17

1.6 课时小结18

1.7 专家答疑18

1.8 课外作业19

1.8.1 思考题19

1.8.2 答案19

1.8.3 练习题19

第2学时 创建一个具有文本的基本Web页20

2.1 创建一个新的页面并设置页面属性20

2.1.1 输入文本并使其居中20

2.1.2 为网页添加标题20

2.1.3 设置缺省的文本颜色和页边距22

2.2 从文件粘贴文本23

2.2.1 理解段落标记和分隔符标记24

2.2.2 对文本应用格式24

2.2.3 改变文字大小24

2.2.4 选择字体25

2.2.5 将文本转变为列表并使用文本

缩进按钮25

2.3 为页面添加分隔线26

2.4 保存你的工作并在浏览器中预览27

2.5 课时小结28

2.6 专家答疑28

2.7 课外作业28

2.7.1 思考题28

2.7.2 答案29

2.7.3 练习题29

第3学时 设置多种链接: 超链接、URL、

锚点链接与信箱链接30

3.1 创建相对路径和绝对路径30

3.2 在Web站点内部添加一个超链接33

3.3 使用锚点组织长Web页35

3.4 使用点到文件图标36

3.5 添加mailto链接37

3.6 课时小结38

3.7 专家答疑38

3.8 课外作业38

3.8.1 思考题38

3.8.2 答案38

3.8.3 练习题38

第二部分 在Web页上添加图片与多媒体

第4学时 在页面上显示图像43

4.1 在页面上添加图像43

4.1.1 将图像与文本对齐45

4.1.2 添加替代文本以便在图像载入前

可以读取图像的描述46

4.1.3 创建一个链接的图像46

4.2 图像格式: GIF、JPEG与PNG47

4.3 添加一个背景图像48

4.4 创建翻转图像48

4.5 使用翻转图像和链接添加导航条	49
4.6 利用描摹图像进行Web页设计	50
4.7 课时小结	51
4.8 专家答疑	51
4.9 课外作业	51
4.9.1 思考题	51
4.9.2 答案	52
4.9.3 练习题	52
第5学时 使用图像映射添加到图片的 链接	53
5.1 创建一个图像映射	53
5.1.1 在图像映射中添加一个矩形热点	54
5.1.2 添加一个圆形热点	55
5.1.3 添加一个不规则形状的热点	56
5.2 热点对齐	57
5.3 建立一个可以打开新的浏览器窗 口的链接	58
5.4 课时小结	58
5.5 专家答疑	59
5.6 课外作业	59
5.6.1 思考题	59
5.6.2 答案	59
5.6.3 练习题	59
第6学时 添加多媒体文件	60
6.1 添加声音文件	61
6.1.1 调整控制器的大小	62
6.1.2 添加声音的循环	64
6.1.3 添加到哪里可以获得插件的提示 信息	65
6.2 添加Flash文件	65
6.2.1 使用<object>与<embed>标记	66
6.2.2 在Dreamweaver文档窗口中预 览动画	67
6.3 添加到PDF文件的链接	68
6.4 插入Java小程序	68
6.5 课时小结	69
6.6 专家答疑	70

6.7 课外作业	70
6.7.1 思考题	70
6.7.2 答案	70
6.7.3 练习题	70

第三部分 使用Dreamweaver进行 布局与设计

第7学时 使用表格显示数据	73
7.1 创建一个数据表	73
7.1.1 在Web页中添加表格	73
7.1.2 选择表格元素	74
7.1.3 添加表格的标题单元格	76
7.1.4 添加并排序数据	76
7.1.5 添加和删除行与列	78
7.1.6 改变列宽与行高	78
7.1.7 调整表格大小并改变边框颜色	79
7.1.8 设置单元格边距与单元格间距	79
7.1.9 使用Dreamweaver预设的表格 格式	80
7.2 导入表格数据	80
7.3 从表中导出数据	81
7.4 课时小结	82
7.5 专家答疑	82
7.6 课外作业	83
7.6.1 思考题	83
7.6.2 答案	83
7.6.3 练习题	83
第8学时 创建表格以帮助页面布局	84
8.1 使用表格进行页面布局	84
8.1.1 合并单元格	84
8.1.2 拆分单元格	85
8.1.3 对齐单元格中的内容	86
8.1.4 在表中嵌套表	87
8.2 在表中添加颜色	88
8.3 将表格转换为层	90
8.4 课时小结	91
8.5 专家答疑	91

8.6 课外作业	92
8.6.1 思考题	92
8.6.2 答案	92
8.6.3 练习题	92
第9学时 使用动态HTML与层	93
9.1 什么是动态HTML	93
9.2 添加一个层	93
9.2.1 设定层位置	95
9.2.2 添加背景颜色与背景图像	97
9.2.3 研究层的重叠顺序	98
9.2.4 使用网格排列页面	98
9.2.5 改变层的可见性	99
9.2.6 研究溢出和剪切	99
9.3 嵌套层	101
9.4 研究层的标记	102
9.5 使用层设计表格	103
9.6 课时小结	103
9.7 专家答疑	103
9.8 课外作业	104
9.8.1 思考题	104
9.8.2 答案	104
9.8.3 练习题	104
第10学时 使用级联样式单格式化	
Web页	105
10.1 创建并应用自定义样式	105
10.2 研究样式设置	108
10.3 重新定义Heading 1<h1>标记	110
10.4 使用样式定位层	112
10.5 创建超链接翻转	112
10.6 链接到外部样式单	113
10.7 查看<head>部分的内容	115
10.8 将样式转换为HTML标记	
(标记)	116
10.9 课时小结	116
10.10 专家答疑	117
10.11 课外作业	117
10.11.1 思考题	117

10.11.2 答案	117
10.11.3 练习题	117
第11学时 理解和建立框架和框架集	118
11.1 创建框架集	118
11.1.1 查看框架边框	118
11.1.2 将页面拆分为框架	119
11.1.3 使用Frame检查器	120
11.1.4 嵌套框架	121
11.1.5 对现有Web页使用框架	122
11.1.6 设置滚动和调整大小属性	123
11.1.7 设置边框	124
11.1.8 添加标题	125
11.1.9 创建对框架的替代	125
11.2 使用框架对象	126
11.3 定位链接页在特定的框架中打开	127
11.4 使用Go To URL行为载入框架	128
11.5 课时小结	128
11.6 专家答疑	128
11.7 课外作业	128
11.7.1 思考题	129
11.7.2 答案	129
11.7.3 练习题	129

第四部分 向Web页插入脚本与 Dreamweaver动作

第12学时 插入具有行为的脚本化功能	133
12.1 什么是Dreamweaver的行为	133
12.2 显示-隐藏层	136
12.2.1 选择行为	136
12.2.2 选择触发行为的事件	137
12.3 打开新的窗口	138
12.4 弹出消息	140
12.5 在状态条中添加消息	141
12.6 课时小结	142
12.7 专家答疑	142
12.8 课外作业	142

12.8.1 思考题	143	15.1.1 添加文本域	169
12.8.2 答案	143	15.1.2 应用文本域属性	171
12.8.3 练习题	143	15.1.3 添加标注	173
第13学时 添加高级行为: Drag Layer	144	15.2 添加单选按钮与复选框	174
13.1 使用标记选择器选择<body>标记	144	15.3 添加列表或菜单	175
13.2 限制图层的移动	145	15.4 添加下压式按钮与图片按钮	178
13.3 捕捉放下的目标位置	146	15.4.1 添加提交与重置按钮	178
13.4 应用Drag Layer行为的高级属性	147	15.4.2 添加图像域以提交表单	179
13.5 选择<body>标记事件	148	15.4.3 添加普通按钮	179
13.6 课时小结	149	15.5 创建跳转菜单以导航到不同的URL	179
13.7 专家答疑	149	15.6 课时小结	181
13.8 课外作业	149	15.7 专家答疑	181
13.8.1 思考题	149	15.8 课外作业	182
13.8.2 答案	149	15.8.1 思考题	182
13.8.3 练习题	150	15.8.2 答案	182
第14学时 时间线动画制作	151	15.8.3 练习题	182
14.1 创建动画	151	第16学时 对表单数据进行发送 和做出反应	183
14.1.1 使用Timeline检查器	151	16.1 使用Validate Form行为校验表单 的数据	183
14.1.2 记录简单的动画	153	16.2 从表单接收信息	185
14.1.3 打开自动播放并循环播放动画	155	16.3 研究提交安全性	189
14.1.4 编辑B通道中的行为	155	16.4 从表单上传文件	189
14.1.5 在时间线中添加层	157	16.5 为与Active Server Pages(ASP)、 PHP或CFML交互准备页面	190
14.1.6 添加关键帧	159	16.6 课时小结	194
14.2 用时间线控制层属性	160	16.7 专家答疑	194
14.3 在Timeline检查器的B通道中放置 一个行为	161	16.8 课外作业	194
14.4 在Web页中使用多个时间线	162	16.8.1 思考题	194
14.5 课时小结	162	16.8.2 答案	195
14.6 专家答疑	162	16.8.3 练习题	195
14.7 课外作业	163		
14.7.1 思考题	163		
14.7.2 答案	163		
14.7.3 练习题	163		

第五部分 使用表单收集用户数据

第15学时 创建表单并使用它收集数据	167
15.1 创建表单	167

第六部分 管理项目

第17学时 使用站点窗口创建项目	199
17.1 定义一个新的Web站点	199
17.1.1 设置本地站点	200
17.1.2 添加远程站点	204

17.1.3 允许文件检出/检入	205	第20学时 在Web站点上使用库重用项目 ...	237
17.2 将站点移动到一个远程服务器上	207	20.1 创建库项目	237
17.3 课时小结	211	20.1.1 使用Library选项板	237
17.4 专家答疑	211	20.1.2 从现有内容创建库项目	238
17.5 课外作业	212	20.1.3 从零开始创建库项目	239
17.5.1 思考题	212	20.1.4 在页面上添加库项目	241
17.5.2 答案	212	20.2 修改库项目	242
17.5.3 练习题	212	20.3 在库项目中使用行为和样式	244
第18学时 使用站点窗口管理项目	213	20.4 课时小结	244
18.1 导入一个现有的Web站点	213	20.5 专家答疑	244
18.2 编辑一个完整的站点	214	20.6 课外作业	244
18.2.1 在本地站点与远程站点上 同步文件	214	20.6.1 思考题	245
18.2.2 创建站点映射	217	20.6.2 答案	245
18.2.3 管理链接	221	20.6.3 练习题	245
18.2.4 查找和替换	222	第21学时 创建和应用模板	246
18.3 在页面上添加设计笔记	223	21.1 创建模板	246
18.4 课时小结	225	21.1.1 使用Template选项板	246
18.5 专家答疑	225	21.1.2 从现有Web页创建模板	247
18.6 课外作业	226	21.1.3 从零开始创建模板	248
18.6.1 思考题	226	21.1.4 使现有区域成为可编辑区域	249
18.6.2 答案	226	21.1.5 创建新的可编辑区域	250
18.6.3 练习题	226	21.2 将模板应用到Web页上	251
第19学时 使你的站点与不同的浏览器 兼容	227	21.3 修改模板	252
19.1 为不同的浏览器创建站点	227	21.4 在模板中使用行为、样式与时间线 ...	253
19.2 在不同的浏览器上检查你的站点	227	21.5 课时小结	254
19.3 使用Check Browser行为	229	21.6 专家答疑	254
19.4 研究Web的标准与未来	231	21.7 课外作业	254
19.5 课时小结	233	21.7.1 思考题	255
19.6 专家答疑	233	21.7.2 答案	255
19.7 课外作业	233	21.7.3 练习题	255
19.7.1 思考题	233	第22学时 使用服务器端包含并添加一个 日期	256
19.7.2 答案	233	22.1 什么是服务器端包含	256
19.7.3 练习题	233	22.2 插入服务器端包含	257
第七部分 重用元素以使你的开发更有效		22.2.1 将注释转换为服务器端包含	258
		22.2.2 包含一个文件	259
		22.2.3 编辑服务器端包含文件	261

22.3 添加最新修改日期	261
22.4 编辑服务器端包含与日期参数选择	262
22.5 课时小结	263
22.6 专家答疑	263
22.7 课外作业	263
22.7.1 思考题	263
22.7.2 答案	263
22.7.3 练习题	264

第八部分 使用外部编辑器并改变 Dreamweaver使其更适合你

第23学时 HTML很有趣! 查看和修改

HTML	267
23.1 使用快速标记编辑器查看和编辑 HTML标记	267
23.1.1 使用插入HTML模式	269
23.1.2 使用编辑标记模式	270
23.1.3 使用环绕标记模式	270
23.2 使用HTML Source检查器	271
23.3 设置HTML参数选择	272
23.3.1 设置HTML标记颜色参数选择	272
23.3.2 设置HTML格式参数选择	273
23.3.3 设置HTML重写参数选择	274
23.4 整理使用Microsoft Word创建的 HTML	275
23.5 启动外部HTML编辑器	276

23.6 课时小结	278
23.7 专家答疑	278
23.8 课外作业	278
23.8.1 思考题	279
23.8.2 答案	279
23.8.3 练习题	279
第24学时 定制Dreamweaver	280

24.1 修改Object选项板并创建你自己的 对象	280
24.1.1 编辑对象	283
24.1.2 建立新对象	284
24.2 建立菜单命令	285
24.2.1 记录命令	285
24.2.2 从History选项板保存命令	286
24.3 编辑行为动作	289
24.4 课时小结	289
24.5 专家答疑	289
24.6 课外作业	290
24.6.1 思考题	290
24.6.2 答案	290
24.6.3 练习题	290

第九部分 附 录

附录A CourseBuilder for Dreamweaver	293
附录B Internet资源	300

第一部分

Macromedia

Dreamweaver 3入门

第1学时 了解Dreamweaver界面

第2学时 创建一个具有文本的基本Web页

第3学时 设置多种链接：超链接、URL、锚点链接
与信箱链接

原书空白页

第1学时 了解Dreamweaver界面

我肯定你们现在正急于要制作出漂亮且带有动态效果的Web页。然而，你首先需要了解Dreamweaver的界面及其各种功能，因为这些能够帮助你实现成为一个成功的Web页设计者的梦想。

在本学时，你将学习：

- 运行Dreamweaver需要哪些硬件和软件。
- 如何安装Dreamweaver。
- 如何使用Dreamweaver界面。
- 如何管理选项板、检查器和窗口。

1.1 熟悉Dreamweaver 3

Dreamweaver是一种集HTML（超文本标记语言）编辑器、程序设计工具及站点管理工具于一体的软件。Dreamweaver能够让你不必关心HTML的语法便可在Web页中做很多事。但如果你了解HTML代码，Dreamweaver也可以帮助你。如果你是第一次制作Web页，你可能偶尔想浏览一下HTML，以便熟悉HTML的结构。



HTML是一种Web页编写语言，它主要由包含在<>中的各种成对出现的标记组成，两个标记中间的内容对应着Web页中的各个对象，如文本。有少数标记（如在Web页中插入图像的标记）则是单个出现。所有成对出现的标记都以<table>这样的格式开始，以</table>格式结束，结束标记中多一个“/”。如在网页中加入一个表格，就用<table>和</table>这对标记表示。Dreamweaver提供了所有HTML标记及其属性。

Dreamweaver是一种WYSIWYG（所见即所得）的Web页编辑软件，功能极强且便于使用。你既可以使用Dreamweaver创建一个全新的Web页，也可用它导入一个已经存在的Web页并对这个Web页进行编辑。Dreamweaver不会改变或重新安排HTML代码，完好地保存Web页的原貌是Dreamweaver最受欢迎的一个属性，在Macromedia公司（创建Dreamweaver的公司）工作的技术人员称这种属性为“往返航程”（Roundtrip）HTML。

Dreamweaver还是一种创作工具。创作工具是什么意思？就是说，用Dreamweaver可以创作出带有动画效果的可进行交互访问的动态Web页，创作工具可以创建各种复杂的应用程序。Dreamweaver虽然是HTML编辑器，但它也可用来制作多媒体应用程序，因此你可能只是用Dreamweaver对HTML做简单的编辑，或者使用它为访问你的Web页的人提供一次更好的经历。

1.2 安装软件

Dreamweaver由标准的Windows或Macintosh安装程序安装, 安装程序在硬盘上创建运行Dreamweaver所需的全部目录和文件。

1.2.1 硬件与软件需求

表1-1列出了运行Dreamweaver所需的硬件和软件。

表1-1 运行Dreamweaver需要使用的硬件和软件

Windows 95/NT	Macintosh
Intel奔腾处理器或相当的120+MHz处理器	Power Macintosh
Windows 95/98或4.0及以上版本的NT	MAC OS 8.1 或更高版本
32MB RAM	32MB RAM
20MB可用磁盘空间	20MB可用磁盘空间
分辨率为800 × 600的256色监视器	分辨率为800 × 600的彩色监视器
CD-ROM驱动	CD-ROM驱动

1.2.2 获得演示版

Macromedia开发和销售Dreamweaver, 在你购买之前, 他们会向你提供软件的演示版便于帮助你作出是否购买Dreamweaver的决定。你可从<http://www.macromedia.com/software/dreamweaver/trial/>下载演示版。

1.2.3 安装过程

启动Dreamweaver安装程序的最简单的方法是将Dreamweaver CD-ROM放入CD-ROM驱动器中, Dreamweaver安装程序会自动开始运行。如果它不能自动运行, 你可以使用手工方式运行:

1) 打开Windows Explorer或点击Windows桌面上的My Computer图标。Macintosh的用户应点击CD-ROM驱动器图标。

2) 找到CD-ROM驱动器中的Dreamweaver 3 Installer.exe文件 (或从Macromedia站点下载的演示文件Dreamweaver3.exe)。

3) 双击安装文件。图1-1显示安装程序的界面。

图1-1 安装程序安装运行Dreamweaver所需的目录和文件



4) 按照屏幕上的提示输入产品的序列号, 即可开始运行。

1.3 Dreamweaver工作区

当你第一次打开Dreamweaver时, 你会看到一个空的窗口, 称为文档窗口。窗口的顶部有一个浮动选项板, 这里显示的Web页与浏览器中的Web页大致是一样的。



运行Dreamweaver时, 将会打开一个空的文档窗口, 但如果在站点窗口已建立了Web页, 那么在打开空的文档窗口的同时还会打开一个站点窗口。在站点窗口可对整个网站的内容进行管理。在第17学时, 将讨论如何使用站点窗口。

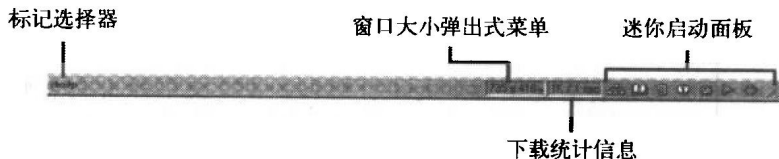
1.3.1 文档窗口

文档窗口的顶部有一个标题条和菜单条, 标题条中包含当前Web页的标题。这个标题也会显示在Web浏览器的标题条中。在下一个学时的课程中将讨论如何设置Web页属性及如何给Web页添加标题。

标题条旁边的括号(< >)中的内容是文件名。Web页标题包含在Web页的HTML语句中。文件名是你在将文件存入硬盘前给Web页起的名字。

Dreamweaver文档窗口的底部有一个状态栏, 其中包括标记选择器、窗口大小弹出式菜单、下载统计信息和迷你启动面板, 如图1-2所示。这些方便的工具只是Dreamweaver提供的许多便利功能的一部分, 利用这些便利功能你将体验高效而有趣的Web页设计过程。

图1-2 状态栏含有的工具帮助你获得Web页的信息



状态栏

屏幕左下脚的标记选择器提供了获得与屏幕上任何对象相关联的HTML标记的简便途径。例如, 在图1-3中, 在表格的每一个单元格中有一个图像, 标记选择器允许选择任何控制一个对象的HTML标记, 当前选中的标记加粗显示。

图1-3 标记选择器显示所有影响一个对象的HTML标记

