

我的第一本

网页编程

教程

- 系统讲解网页编程技术：
HTML、JavaScript、
VBScript、CSS、ASP。
- 网页编程理论与实际操作技能
并重。
- 配套光盘提供全书范例源程
序、网络工具及相关素材。

北京科海集团公司 出品

前 言

本书旨在为网页制作者学习网页编程技术而编写。通过简明扼要、深入浅出的语言，并结合大量的实例和图表，讲解了当今网页设计中的相关语言以及各种热点技术，主要包括：HTML、JavaScript、VBScript、CSS 和 ASP 等。通过学习本书内容，可以使用户比较全面地了解和掌握网页编程技术及网页制作的相关知识，从而设计出高质量的网页和建立优秀的 Web 站点。为便于读者掌握，本书在每一个关键的知识点都精心设计了“趁热打铁”、和“跟我做练习”，大多数练习都有提示或答案，只要读者细细体会，用心独立完成，定会取得很好的效果。读者还可以从大量“小密匙”中了解到网页制作中的许多秘密和技巧，也许这正是困扰你很久的问题，相信能带给你意外的收获和惊喜。每一章最后精心准备的“轻松练习”，有助于进一步理解和巩固所学知识。

全书共分为 13 章。

第 1 章~第 8 章，详细讲解了网页设计语言 HTML 及其网页制作中的一些关键性技术，如相对 URL 与绝对 URL、图片的高级处理技术、表格制作、框架设计和在网页中加入特殊效果等。

第 9 章层叠样式表，讲解了 CSS 技术在网页设计中的应用。

第 10 章~第 12 章，精要地讲述了嵌入 ASP 中常用的两种脚本语言 JavaScript、VBScript 以及 ASP 技术，它们是目前建立动态交互和高效率的 Web 站点的简单且最实用的技术。

第 13 章网页的上传与推广，讲解了如何将网页上传到 Internet，为网站申请注册域名，以及网站的宣传与推广。

本书内容丰富，结构新颖，讲解简明扼要，注重可操作性和实用性。适合对网页制作和网站开发感兴趣的读者自学，特别适合曾经使用过可视化网页制作工具 FrontPage 或 Dreamweaver 制作过简单的网页，想通过学习网页编程技术进一步提高自己的网页制作水平的读者。此外，本书还可作为中等专业学校、职业学校及社会相关培训班的教材使用。

本书范例运行环境：Windows 95/98 给合 Personal Web Server、Windows NT 4.0 及以上版本，IIS 3.0 及以上版本，Internet Explorer 4.0 及以上版本。

由于作者水平所限，再加上时间仓促，书中疏漏之处在所难免，如果你有什么问题，欢迎与我联系，共同探讨。

我的 E-mail: wxfgyy@163.com

我的站点: <http://wxfgyy.tongtu.net>

作 者

2002. 1

目 录

第 1 章 网页设计入门	1
1.1 WWW 简介	1
1.2 网页组成	2
1.3 超链接的概念	3
1.4 什么是 URL	4
1.4.1 URL 的概念	4
1.4.2 绝对 URL 与相对 URL	5
1.5 与网页设计相关的程序语言	6
1.6 建站流程	8
1.7 轻松练习	9
第 2 章 制作第一个 HTML 网页	10
2.1 认识 HTML	10
2.1.1 初识 HTML	10
2.1.2 HTML 语法	10
2.2 创建 HTML 文档	12
2.2.1 用工具软件创建 HTML 文档	12
2.2.2 用编辑工具编写 HTML 文档	12
2.3 HTML 文档的整体结构	14
2.4 <META>标记符	17
2.5 注释标记符	18
2.6 轻松练习	19
第 3 章 网页数据编辑与格式化	20
3.1 标题格式——<H1>...</H1>标记符	20
3.2 段落格式	22
3.2.1 分段与换行符<P>...</P>	22
3.2.2 段落对齐	27
3.3 文字格式	29
3.3.1 字符格式	30
3.3.2 字体大小、字符颜色和字体样式	31
3.4 列表格式	33
3.4.1 有序列表	34
3.4.2 无序列表	35
3.4.3 定义列表	37

3.5 轻松练习	39
第4章 在网页中使用超链接	41
4.1 建立超链接	41
4.1.1 超链接标记符<A>...	41
4.1.2 创建超链接	42
4.2 图像超链接	48
4.2.1 链接到图像	48
4.2.2 图像链接	49
4.3 小密匙(☆)如何为文件中的相对URL增加一个基准	50
4.4 小密匙(☆☆)图像热点链接	51
4.5 轻松练习	52
第5章 在网页中使用图片	55
5.1 网页常用的图形文件格式——GIF、JPEG、PNG	55
5.2 如何在网页中插入图像——标记符	59
5.3 图片布局	60
5.3.1 图片的高度、宽度	60
5.3.2 图片的边框	61
5.3.3 图片对齐方式	62
5.3.4 设置图片的水平间距、垂直间距	64
5.4 小密匙(☆)如何设置图片的缩略图预览	65
5.5 小密匙(☆☆)使用网页图片的要点	66
5.6 轻松练习	67
第6章 表格	68
6.1 创建基本表格	68
6.1.1 表格的组成部分	68
6.1.2 定义表格——<TABLE>标记符	68
6.1.3 标题	69
6.1.4 行、表头和数据	70
6.1.5 用网页编辑器来创建表格	74
6.2 表格及文字的对齐和布局	75
6.2.1 表格在页面中的对齐	75
6.2.2 表格内数据的对齐	76
6.3 设置表格的尺寸	77
6.3.1 边框尺寸设置	77
6.3.2 表格尺寸设置	78
6.3.3 表元间隙设置	79
6.3.4 表元内部空白设置	79

6.4 表格中的色彩	80
6.5 表格的显示样式	81
6.5.1 表格的分组显示	81
6.5.2 表格中边框的显示	84
6.5.3 表格中分隔线的显示	85
6.6 小密匙 (☆) 创建跨多行、多列的表元	89
6.7 小密匙 (☆☆) 表格技巧	91
6.8 轻松练习	91
第 7 章 框架	93
7.1 框架简介	93
7.2 动手创建框架页面	94
7.2.1 学习使用<FRAMESET>标记符	95
7.2.2 学习使用<FRAME>标记符	99
7.2.3 学习使用<NOFRAMES>标记符	100
7.3 设置框架中的超链接	103
7.4 创建复杂的框架集	105
7.5 创建浮动框架	108
7.6 轻松练习	109
第 8 章 网页上的特殊效果	113
8.1 在网页中加入动态的日期时间	113
8.2 网页中图片的特殊效果 (一)	115
8.3 网页中图片的特殊效果 (二)	116
8.4 光点跟随鼠标的特殊效果	119
8.5 随处游动的图片	123
8.6 浮动的弹出菜单	126
8.7 在页面中加入跳动的文字	131
8.8 一直在页面上端的文字	132
8.9 自动变色的超链接	134
8.10 小密匙 (☆) 精美小动画下载网站	135
8.11 轻松练习	136
第 9 章 CSS	139
9.1 CSS 简介	139
9.2 CSS 的语法	139
9.2.1 基本组成	139
9.2.2 组合	141
9.2.3 继承	142
9.2.4 注释语句	143

9.2.5 选择符	143
9.3 CSS 与 HTML 文档的结合方法	146
9.3.1 在 HTML 文件的 HEAD 标记符内嵌入层叠样式表的定义	147
9.3.2 使用 LINK 标记符链接到外部的样式表单	149
9.3.3 使用 CSS<@import>标记符来导入样式表单	152
9.3.4 在 HTML 文档中加入样式定义	152
9.4 理解和使用 CSS 的属性	154
9.5 轻松练习	157
第 10 章 在网页中使用 JavaScript	158
10.1 JavaScript 简介	158
10.2 编写第一个 JavaScript 程序	159
10.3 JavaScript 基础	160
10.3.1 基本数据类型	160
10.3.2 表达式和运算符	162
10.4 JavaScript 的语言结构	167
10.4.1 程序控制语句	167
10.4.2 函数	173
10.5 事件驱动及事件处理	175
10.5.1 JavaScript 如何处理事件	176
10.5.2 JavaScript 处理事件举例	178
10.6 JavaScript 语言中的对象	183
10.6.1 对象的基础知识	183
10.6.2 常用对象的属性和方法	186
10.6.3 创建新对象	194
10.7 小密匙 (☆) 禁止使用鼠标右键	197
10.8 小密匙 (☆☆) JavaScript 优秀站点推荐	198
10.9 轻松练习	199
第 11 章 在网页中使用 VBScript	200
11.1 VBScript 简介	200
11.2 编写第一个 VBScript 程序	200
11.3 VBScript 基础	202
11.3.1 数据类型	202
11.3.2 常量和变量	203
11.3.3 运算符和表达式	204
11.3.4 内部函数	210
11.4 VBScript 控制结构	216
11.4.1 条件语句	216
11.4.2 循环语句	219

11.5 过程分类	225
11.5.1 过程的定义	225
11.5.2 过程的调用	226
11.5.3 过程参数的传送	229
11.6 小密匙 (☆) VBScript 优秀站点推荐	230
11.7 轻松练习	230
第 12 章 ASP 技术	232
12.1 表单	232
12.1.1 表单对象	232
12.1.2 表单的用途	233
12.1.3 表单中的基本元素	235
12.1.4 小密匙 (☆) 如何设置文件上传与下载	245
12.2 ASP 技术	248
12.2.1 Active Server Pages 简介	248
12.2.2 在 ASP 中结合 Script 脚本	249
12.2.3 表单与 ASP	253
12.2.4 ASP 中的对象	253
12.2.5 Active Server Pages 组件	254
12.2.6 Request、Response 和 Server 对象	254
12.2.7 ASP 对 Session 的处理	269
12.2.8 ASP 对 Application 对象的处理	274
12.3 PWS 的安装与使用	279
12.4 IIS 4	283
12.5 IIS 5	284
12.6 网上图书馆	285
12.7 轻松练习	292
第 13 章 网页的上传与推广	295
13.1 将网页上传至 Internet	295
13.1.1 网页空间的申请	295
13.1.2 上传工具 CuteFTP 3.0 的安装与使用	296
13.1.3 网页的维护	296
13.2 为网站注册网域名称	297
13.3 小密匙 (☆) 如何推广你的网站	297
13.4 笑到最后, 主页速成马上动手	298
13.5 轻松练习	306
附录 A 中国互联网络域名注册实施细则	307
附录 B 网址集锦	310

第 1 章 网页设计入门

本章简明扼要地讲解了有关网页设计的一些主要概念,包括 WWW、绝对和相对 URL 及超链接,还有网页组成、网页设计语言以及建站步骤,目的是为下一步的学习打下良好的基础。

本章要点:

- WWW 简介
- 网页组成
- 超链接的概念
- 什么是 URL
- 与网页设计相关的程序语言
- 建站流程

1.1 WWW 简介

WWW 是 World Wide Web 的缩写,又称 3W 或 Web,中文译名为“万维网”,有的也译为“全球信息网”。

与万维网密切相关的一个概念就是浏览器(Browse),浏览器实际上就是用于网上冲浪的一组应用程序,这组程序的主要作用是显示网页以及解释脚本。

提示:对于一般用户而言,不需要知道有关浏览器实现的细节,只要知道和熟练掌握怎么使用即可。浏览器有很多种,目前常用的有 Internet Explorer 和 Netscape 两种。

通俗地说,在一个我们想象的网状系统里,假设计算机甲的用户想检索或浏览计算机乙的数据,只要计算机甲和乙使用浏览器(Browse)及 Web 服务器(Server),计算机甲就可以通过浏览器阅读计算机乙的数据。那么,浏览器是如何向服务器取得数据的呢?这得依靠一种叫做“超文本传输协议”的通讯协议。

提示:超文本传输协议是英文 Hyper Text Transfer Protocol 的意思,简称 HTTP。超文本系统里的文件可以包含超链接(Hyperlink),超链接可以指向其他文件,用户只要通过超链接,就可以阅读相关的信息。有关链接的问题,我们将在 1.3 节讲述。

1.2 网页组成

我们首先要知道，网页可以包含哪些内容，是不是什么都可以往上面放呢？

显然不是的。一般来说，网页主要有文字、图片、动画、超链接和特殊组件等元素构成。

1. 文字

网页中离不开文字，这是毫无疑问的。文字是传递信息最直接最通用最易于理解沟通的方式，而且文字不像图形等，它占用的空间小，传输速率快。

2. 图片

虽然图片占用的空间大，传输速率也很有限，但适度的图片有时比文字更具有说服力，而且可以使网页更加丰富生动。如图 1.1 所示。



图 1.1 图片网页

3. 动画

动画所占用的空间比图片还大，可“动”比“静”更能打动人心。要知道，动是具有生命力的，动感网页是一种时尚。

提示：目前有很多绘图软件可以让我们设计出精彩的网页图片和动画，如 Photoshop 6、Flash 5、CorelDraw 9、FreeHand 10、Fireworks 4 和 Cool 3D 等。

4. 超链接

超链接可是网页上无可替代的主人（除非你把他重新命名，又能让全世界来接受），因为它可以将浏览者引导到网站内的其他网页或 Internet 的其他网站。没有这些功能，也许网络的发展会变成另一个样子。

5. 特殊组件

图片和动画可以算是网页上最为常见的特殊组件，还有一些我们也许不是很重视但也

较为常用的一类特殊组件,如 Java Applets、VBScript、流动字幕、电视公告板、ActiveX 控制、计数器和背景音乐,等等。这些特殊组件不是网页中必须的,但可以起到丰富网页的作用,因此,被广为应用。

1.3 超链接的概念

前面,我们提到了超链接的概念,我们知道,超链接是网页中的重要组成内容。这一节,我们来看看超链接究竟是怎么回事。要用几句话来给超链接下一个定义,可不是件容易的事。那么,我们最好从“超链接”(Hyperlink)的特征入手来理解超链接。一般来说,超链接有如下几个特征:

- 超链接分为文字及图片(包括动画)两种链接,前者的文字会加上底线。浏览过的文字超链接与还没有浏览过的超链接在颜色上是有区别的。在默认情况下,尚未浏览过的文字超链接为蓝色,已经浏览过的文字超链接为紫色。但是,这些颜色都可以根据网页风格样式的不同需要及自己的喜好来改变。

提示:关于网页样式,我们将在第9章详细讨论。关于链接及颜色的设置,我们将在第4章进一步地学习。

- 当将鼠标移至超链接时,指针的形状会变成手指形状。
- 单击超链接,即可打开链接的网页,如图1.2所示。



图 1.2 图片超链接示例

1.4 什么是 URL

1.4.1 URL 的概念

世界上有成千上万的 Web 服务器，HTTP 是如何在 Internet 上找到你需要浏览的文件或者网站呢？

我们举一个简单的例子：世界上不是有成千上万的家居地址吗，为什么邮递员能够准确无误地把信件或汇款单送到每一个主人的手里呢？这一点相信读者都很明白。URL 的概念与此类似。

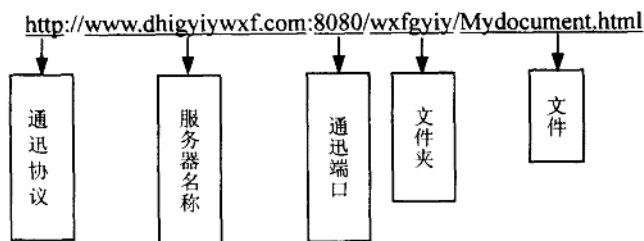
邮政局通过对每一个住户进行编号来定位服务对象，而 Internet 则通过对每一台在其上的服务器（计算机）进行“编号”来识别每一台不同的机器，从而达到访问的目的。那么，这种所谓的“编号”方法是什么呢？答案是使用 URL（Universal Resource Locator），叫“全球资源定位器”。HTTP 不仅能通过 URL 分辨 Internet 上的计算机，还可以根据 URL 找出文件在计算机的哪个目录，也就是说，URL 所代表的正是 Web 服务器的网址。

提示：除了邮政系统可以让我们形象地理解 URL 是怎么回事，我们也可以这样理解，不过事实上也确实要这样理解：URL 是一种类似 Windows 或 DOS 路径的东西，用来指定数据或文件存储的文件夹；每个网页都会有一个 URL，而网页上的每个超链接也会有一个 URL。

URL 的结构为：

通讯协议：//服务器名称[: 通讯端口编号]/文件夹 1[/文件夹 2...]/文件名称

让我们看一个例子。



各部分的含义说明如下：

- 通讯协议：是 URL 所连接的网络服务性质，如 HTTP 代表超文本传输协议，FTP 代表文件传输协议等，见表 1.1 所示。

提示：在 HTML 中，总是使用斜杠 (/) 目录，而不是用反斜杠 (\)。mailto: 和 news: 两种服务的后面没有两个（或像 file 一样 3 个）斜线。

URL 的组成字符是有合法性检验的，正确的字符是大小写英文字母、数字、空格和 \$、-、@+、%、#、?、:、& 等字符，其他字符均为非法字符。

表 1.1 URL 所使用的协议

协议名称	含义	实例
http://	超文本传输协议 HTTP	http://www.163.com/
ftp://	文件传输协议 FTP	ftp://10.40.1.201/
file:///	存取本地磁盘文件的服务(第 3 个斜线代表的正是本地计算机)	file:///c:/dhigyiy/winzip32.exe
news:	网络新闻组协议	news:news.xq.net
mailto:	传送 E-mail 协议	mailto:wxfgyiy@sohu.com
telnet://	登入远程系统服务	telnet://bbs.qinghua.com/

- 服务器名称：是提供服务的主机名称。冒号后面的数字是通讯端口编号，可有可无，默认的编号是 80，这个编号用来告诉 HTTP 服务器的 TCP/IP 软件去打开哪一个通讯端口。这是因为一台计算机常常会同时作为 Web、FTP 或 Gopher 等服务器，为了便于区别，每种服务器要对应一个通讯端口。例如，一般情况下，HTTP 的通讯端口编号为 80；Telnet 为 23；Gopher 则为 70。

如何为自己的服务器命名呢？服务器名称的命名规则主要是依据领域名称系统（Domain Name System，简称 DNS），其实，只要稍微留心一下每天出现在你面前的成千上万的网址，或者到域名注册公司走一趟，就什么都明白了。

- 文件夹：存放文件的地方，如果有多级文件目录，那你必须指定第一个文件夹、第二个文件夹或许还有第三个文件夹，直到能找到文件所在的子目录。
- 文件：文件的完整名称，包括主文件名与扩展名。

1.4.2 绝对 URL 与相对 URL

理解了 URL 的概念以后，接下来我们讲解绝对 URL 与相对 URL 的概念。正确地理解和使用绝对 URL 与相对 URL，会给你减少很多不必要的麻烦和苦恼。

绝对 URL 是指 Internet 网址的完整定位，包括协议种类、服务器域名、完整路径和文档名。我们前面讲的 URL 结构的示例，就是一个完整的绝对 URL 的形式。例如，http://www.dhigyiywxf.com/myweb/myfirst/index.htm 就是一个绝对 URL，其中各部分的具体含义，前面已讲得很清楚。

相对 URL 是指 Internet 上资源相对于当前页面的地址，它包含从当前页面指向目的页面位置的路径。例如，web1/empl1.html 就是一个相对 URL，表示的是当前页面所在目录下 web1 子目录中的 empl1.html 文档。

相对 URL 和绝对 URL 各有优缺点。绝对 URL 写起来很麻烦，但可以保证路径的唯一性，通常连接到 Internet 上其他网页的超链接都要指定绝对 URL，例如，http://www.163.com/music/lm.html。而相对 URL 在链接的时候，不必将 URL 的通讯协议及服务器名称都写出来，可以省略不写。如图 1.3 所示。

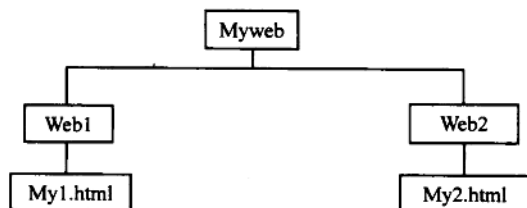


图 1.3 相对 URL

如果全部文件都在 Myweb 目录下, 当在 My1.html 中有超链接要访问 My2.html 时, 其 URL 为: /web2/my2.html。

提示: 相对 URL 的好处在于, 当用户将所有包含文件和文件夹的文件夹移动到不同的服务器、不同的硬盘或其他地方时, 只要保持站点中各资源的相对位置不变, 文件之间的超链接仍能正常工作, 无需重新设定。

1.5 与网页设计相关的程序语言

与网页设计相关的程序语言有下列几种:

1. HTML

HTML 中文翻译为“超文本标记语言”, 是 HyperText Markup Language 的缩写。它是一种用来撰写网页的程序语言, 用来表示 Web 文档的规范, 它使用标记符来确定网页显示的格式。所以, 虽然 HTML 原始文件为纯文本文件, 没有图片、动画、音乐等多媒体组件, 但却包含了指向这些多媒体组件的指针。当用浏览器打开 HTML 的原始文件之后, 便可看到不同文本属性、图片、动画等很多的效果, 如图 1.4 所示。



图 1.4 HTML 语言

提示: HTML 主要的用途是网页设计。因为 HTML 原始文件为纯文本文件, 所以, 任何纯文本编辑器, 如记事本、写字板、Word 等都可以编辑 HTML 程序。但值得注意的是: HTML 原始文件扩展名必须命名为*.htm 或*.html, 而不是*.txt。

2. XML

XML 是 Extensible Markup Language 的缩写, 中文翻译为“可扩展标记语言”, 主要的用途是在 Internet 上传送或处理数据。XML 与 HTML 不是并列的概念, 它只是 HTML 的补丁, 以弥补 HTML 的不足。例如, HTML 不允许用户自订控制标记符, 而 XML 就允许用户这么做。

提示: XML 文件和 HTML 文件虽然都是由纯文本组成, 但 XML 文件的扩展名为.xml, 而 HTML 文件的扩展名为.html 或.htm。

3. VRML

VRML 是英文 Virtual Reality Modeling Language 的缩写, 中文翻译为“虚拟实境描述模块语言”, 主要的用途是描述物体的三维空间信息, 使浏览者可以看到 3D 的物体。也就是说, 浏览者不仅可以看到物体的正面, 还可以将物体加以旋转、拉近、拉远或者从反面等其他角度来看物体。

4. CSS

CSS 是 Cascading Style Sheets 的缩写, 中文翻译为“层叠样式表”, 主要的用途是定义网页数据的编排、格式化、显示及特殊效果等, 可以弥补 HTML 的某些不足。详细内容请参看第 9 章。

5. 浏览器端 Script 脚本语言

Script 是一段嵌在 HTML 原始代码内的小程序。Netscape 公司开发的 JavaScript 和 Microsoft 公司开发的 VBScript 均可用来撰写浏览器端的 Script, 而 JavaScript 似乎更胜一筹, 因为我们常用的两大浏览器 Communicator 和 Internet Explorer 均支持 JavaScript, 而只有 Internet Explorer 支持 VBScript, Communicator 并不支持 VBScript。

6. 服务器端的 Script 脚本语言

虽然浏览器端的 Script 已经可以完成许多工作, 但有些工作还是得在服务器端执行才可以完成。目前常见的服务器端 Script 有两种: ASP 程序和 CGI 程序。

- ASP 是 Active Server Pages 的缩写, 中文翻译为“动态服务器网页”。ASP 程序是在 Microsoft IIS 或 PWS 等 Web 服务器执行的 Script, 通常是由 VBScript 或 JavaScript 撰写而成。
- CGI 是 Common Gateway Interface 的缩写, 中文翻译为“通用网关接口”, CGI 程序就是符合 CGI 接口的脚本 Script。自从 ASP 问世以来, CGI 多少有些地位下降, 不怪它通常使用的语言(C 语言和 Perl)有些不符合大众胃口, 就象中国的辣椒进了美国市场, 而在于 ASP 实在是有些讨人喜欢, 简单方便, 就象麦当劳来到中国。

提示：在本节的第 10、11、12 章，将会学习到 VBScript、JavaScript 及 ASP 技术。

7. DHTML (Dynamic HTML, 动态 HTML)

DHTML 是一种技术的总称，它使用 HTML、VBScript、JavaScript 和 CSS 等技术使网页能够具有动态交互功能。虽然使用 HTML 可以创建出具有复杂格式的网页，但这样制作出来的网页中只包含静态内容，凡是网页上有任何信息需要更新，浏览器就必须从服务器重新下载整个网页，因而造成网络极大的负荷。但 Dynamic HTML (简称 DHTML) 就不同了，它能够在网页下载完毕之后插入、删除或取代网页的某些 HTML 原始代码，而不必从服务器重新下载整个网页，这种方式改善了用户的操作感觉且又缩短了下载的时间，降低了网络传输量及 Web 服务器的负载。

1.6 建站流程

前面，我们介绍了网页的相关概念、网页组成以及网页设计的一些相关语言，其最终的目的只有一个，就是建立自己的网站（或制作出自己精美的网页）。那么，怎样设计自己的网站呢？大致工作有哪些？下面我们一起来看一看。

建立网站（Web Site）的流程大致可以分成 5 个阶段，如图 1.5 所示。

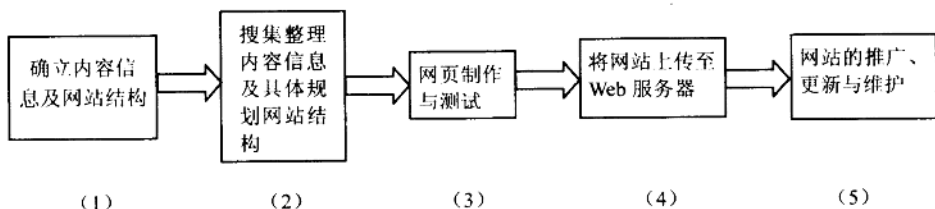


图 1.5 建站流程

说明：

(1) 确立内容信息及网站结构是建立网站的首要步骤，你必须明确网站上应该具有哪些内容，向访问者提供哪些信息，以及网站的宗旨及主要的使用对象，是下岗工人，还是大学生，或者是女人、孩子等。

(2) 在第 (1) 步确立内容和网站性质以后，接下来就要根据需要搜集整理内容信息及具体规划网站结构了。要传递哪些信息，这些信息从哪里得到，怎样组织、将网站的内容规划成层次式结构，规划出组成网站的所有网页及各个网页的内容是这一步的关键。

提示：第 (1) 步和第 (2) 步是整个建站过程的关键，在这两步上多花点工夫，多动点脑筋，会达到事半功倍的效果。接下来要做的，只不过是具体实施，体力活而已。

(3) 在这个步骤中，就要动手实现你的目的和愿望了。首先，要选择一套网页编辑软件来制作你在前面规划的网页内容，必要的时候还要用 PhotoShop、Cool3D、CorelDraw、Fireworks 等图形绘图软件来设计网页背景、标题和动画等。而后，在计算机上测试一下各

个网页及组件能否正确运作，如网页的整体实际效果是不是与你的想法同步；计数器能否正确显示；广告横幅、滚动字幕、动态显示按钮能不能按你所设想的那样动起来，等等。

(4) 制作得出意的网站后，不就是想让大家来一同分享你的信息和快乐吗。那么，赶紧动手将你的网站上传到 Internet 服务器上吧。你首先要在具有网页服务的 ISP 那儿（如网易）申请网页空间，申请成功后，将网站上传到 Internet，然后到该站点登录你的网站。目前许多 ISP 均有提供商用的网页服务，而且很多都是免费的。到各大 ISP 站点进行登录推广你的网站是最佳途径之一，不仅免费而且效果绝好。

(5) 将网站上传到 Internet 之后就万事无忧了吗，可没有那么简单。既然建立了这个网站，你就必须负起维护与更新的责任，每天有新内容和新感觉，才能留住访客的心哟。

1.7 轻松练习

1. 填空题

- (1) 3W 是_____、_____、_____ 3 个英文单词的缩写。
- (2) 举出 3 种知名的浏览器名称_____。
- (3) 超链接分成_____和_____两种，当鼠标移至超链接时，指针的形状会变成_____。
- (4) _____的用途是定义网页数据的编排、显示、格式化及特殊效果，以弥补 HTML 在这方面的不足。
- (5) 目前常见的浏览器端 Script 为_____和_____。
- (6) HTML 原始文件的扩展名为_____。
- (7) 目前常见的服务器端 Script 有_____、_____两种。
- (8) APS 程序通常是以_____编写。
- (9) 试举出 5 种可用来设计 Web 背景图片或动画的图像处理软件_____。

2. 判断题（正确打√，错误打×）

- (1) 将网页上传至 Internet 之后，就可以放心不管了。（ ）
- (2) 网页上使用文字的好处是占用空间小、传输速度快。（ ）
- (3) URL 的合法字符可包含大小写英文字母、数字及空格符。（ ）
- (4) XML 将来要取代 HTML，成为网页设计的标准语言。（ ）
- (5) Netscape Communicator 和 Internet Explorer 均支持 VBScript。（ ）
- (6) DHTML 可以减少浏览器存取服务器的次数。（ ）
- (7) XML 文件的扩展名是.txt。（ ）

第2章 制作第一个 HTML 网页

本章介绍 HTML 的语法结构及 HTML 的几个主要标记符，还有利用编辑软件和工具软件来制作网页的方法，最后还介绍了在网页中必要的注释标记符。

本章要点：

- 认识 HTML
- 创建 HTML 文档
- HTML 文档的整体结构
- <META>标记符
- 注释标记符

2.1 认识 HTML

2.1.1 初识 HTML

HTML (Hypertext Markup Language) 是一种规范，一种标准，它通过标记符来标记要显示的网页的各个部分。通常，我们说“制作 Web 页”，也就是所谓的“网页”。如何表示作为超媒体的 Web 页呢？这就是用 HTML。每个 Web 页对应一个 HTML 文件。HTML 中的超文本功能，也就是链接功能，使网页之间可以链接起来（关于链接，我们将在第 5 章详细介绍）。网页的本质就是 HTML，HTML 是一切 Web 编程的基础。

2.1.2 HTML 语法

HTML 的语法很简单，即使没有任何高级语言基础的人员都很容易学会。

HTML 语法由标记符 (Tag) 和属性 (Attribute) 所组成，浏览器只要看到 HTML 文件的标记符和属性，就可以将它解释成网页。

1. 标记符 (Tag)

在 HTML 中，所有的标记符都用尖括号“<”和“>”括起来，某些标记符，如换行标记符
，只要求单一的标记符号，但大多数标记符都是成对出现。

注意：HTML 标记符不区分大小写，但为了维护的方便，往往约定使用大小写标记符。

HTML 标记符通常可以分成两种，第一种是用来识别网页上的元件或描述元件的样式，如网页的标题标记符<TITLE>、网页的主体标记符<BODY>、段落<P>、标题 1 和标题 2 标记符<H1>和<H2>、粗体和斜体和<I>、编号清单、分项符号清单；第二种是用来指向其他资源的，如可用来插入图片、<APPLET>可用来插入 Java Applets 等。