

“九五”国家重点电子出版物规划项目·希望计算机知识普及系列

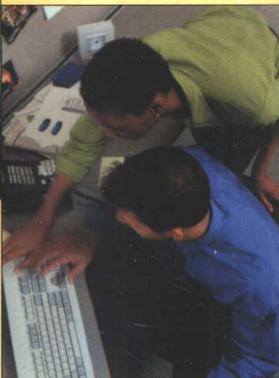
热门电脑技术实例与操作丛书

3



本光盘内容包括：  
本版电子书

# Fireworks 4 实例与操作



北京希望电子出版社 总策划  
奚兵 朱萍 郑延宾 编写

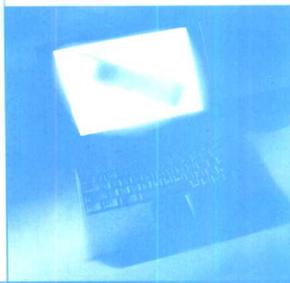


北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn



本光盘内容包括：  
本版电子书

# Fireworks 4 实例与操作



北京希望电子出版社 总策划  
奚兵 朱萍 郑延宾 编写



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

## 内容简介

本套丛书是专门为初、中级用户想在较短时间内学会并掌握电脑某一项专门知识和操作技能而编写的基础性读物。本书通过众多精彩实例详细介绍了目前最为流行的网页图像制作新软件 Fireworks 4 的功能。

Fireworks 4 是 Macromedia 公司推出的 Fireworks 的最新版本,它对 Fireworks 3 进行了众多改进。这些改进包括:改进了用户使用界面,改进与增强了层面板和帧面板的功能,可以使用“拖-放”方法轻松制作翻转图像,可以制作弹出式菜单,增强了动画制作功能,通过提供“往返式表格”可以与 Dreamweaver 更好地协调工作等。

本书由 14 章构成。内容分别为 Fireworks 4 入门, Fireworks 基本操作,对象编辑,向量对象绘制与编辑,应用颜色、描边与填充,文本创建与编辑,编辑位图对象,应用效果与样式,图层与蒙版,创建图像映像与切片,符号、按钮与导航条,创建动画,文件的优化与输出,实例集锦。

本书在介绍各类软件时,牢牢把握“用”字当头的原则,先从软件功能介绍入手,继而给出一个或多个具体实例,使读者真正做到寓操作于学习,寓学习与操作之中。本书内容全面、结构清晰、范例丰富、边讲边练,每章都配有思考与练习题,便于读者学习。本书面向初、中级读者,可作为使用 Fireworks 4 进行网页制作的广大读者的最佳参考书,同时也是高等院校及社会各类电脑培训班的首选教材。

本书光盘内容为本版电子书。

系 列 书 名 :“九五”国家电子出版物规划项目 计算机知识普及系列 热门电脑技术实例与操作丛书(3)

书 名 : Fireworks 4 实例与操作

总 策 划 : 北京希望电子出版社

文 本 著 者 : 奚 兵 朱 萍 郑 延 宾 编 写

责 任 编 辑 : 王玉玲

C D 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部

出 版、发 行 者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京中关村大街 26 号, 100080

网 址 : [www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

E-mail: [qrh@hope.com.cn](mailto:qrh@hope.com.cn)

电 话 : 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309

(发行) 010-62613322-215 (门市) 010-62547735 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心 杜海燕

CD 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者 : 北京广益印刷厂

开 本 / 规 格 : 787 毫米×1092 毫米 16 开本 18.875 印张 428 千字

版 次 / 印 次 : 2001 年 7 月第 1 版 2001 年 7 月第 1 次印刷

印 数 : 0001-6000 册

本 版 号 : ISBN 7-900071-58-X/TP·57

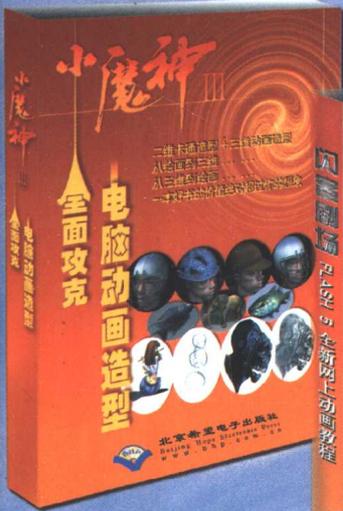
定 价 : 22.00 元 (1 CD, 含配套书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损,本社负责调换。

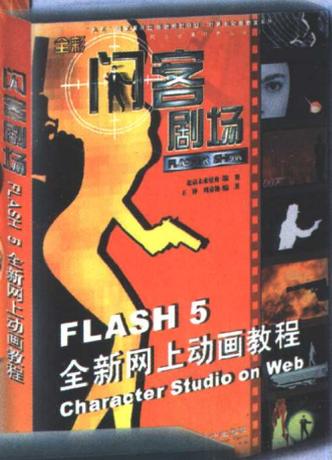
希望精品成功登陆全球华语地区



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhpe.com.cn



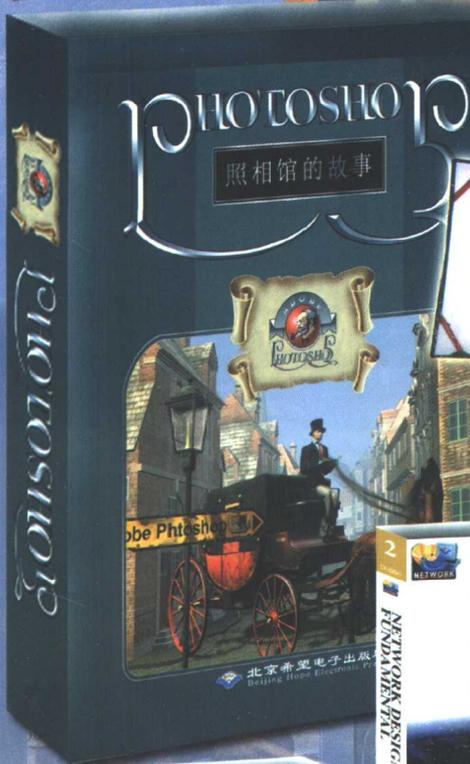
CX-83331  
定价:88.00元



CX-83371  
定价:50.00元



CX-83247  
定价:50.00元



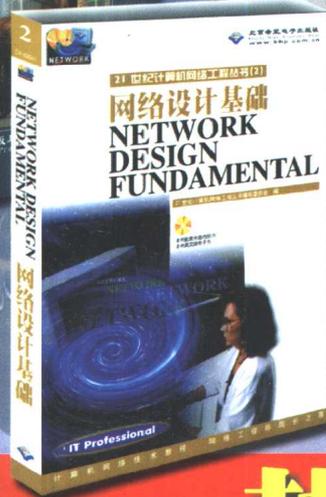
CX-82907  
定价:99.00元



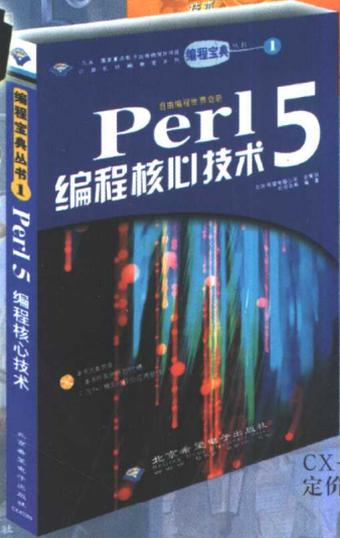
CX-83355  
定价:88.00元



CX-82840  
定价:30.00元



CX-82841  
定价:45.00元



CX-83209  
定价:48.00元

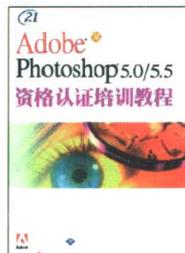
热烈祝贺

希望 8 种产品由台湾松岗、旗标出版社  
繁体出版在海外大量发行

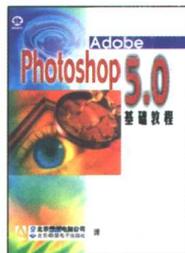
# 追逐智慧与美丽



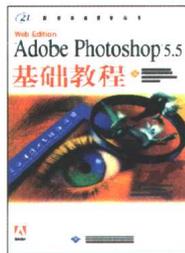
北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn



CX-2833  
定价:35.00元



CX-2654  
定价:30.00元



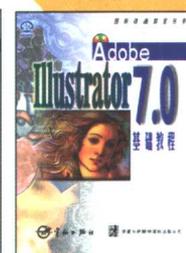
CX-3044  
定价:38.00元



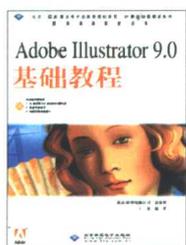
CX-2861  
定价:30.00元



CX-2649  
定价:35.00元



CX-2400  
定价:26.00元



CX-83239  
定价:35.00元



CX-83335  
定价:33.00元



CX-82886  
定价:50.00元



CX-82909  
定价:40.00元



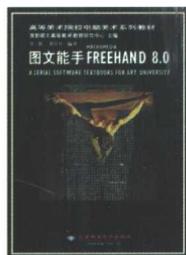
CX-82884  
定价:50.00元



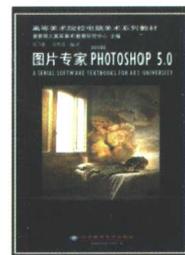
CX-82822  
定价:55.00元



CX-82690  
定价:60.00元



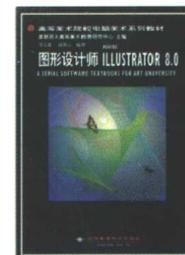
CX-82689  
定价:60.00元



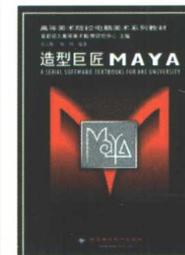
CX-82688  
定价:60.00元



CX-82692  
定价:60.00元



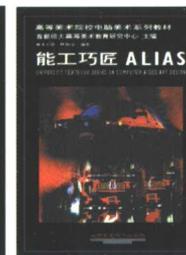
CX-82691  
定价:60.00元



CX-82695  
定价:88.00元



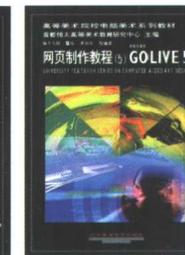
CX-83011  
定价:42.00元



CX-83029  
定价:40.00元



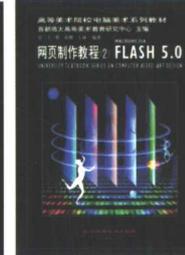
CX-83014  
定价:42.00元



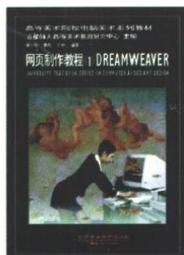
CX-83173  
定价:45.00元



CX-83167  
定价:48.00元



CX-83241  
定价:35.00元



CX-82878  
定价:55.00元



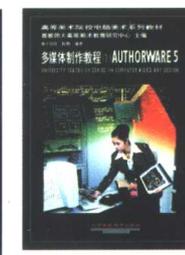
CX-82826  
定价:55.00元



CX-82710  
定价:66.00元



CX-82711  
定价:66.00元



CX-82987  
定价:55.00元



CX-82968  
定价:38.00元

社址:北京中关村大街28号(黄庄路口东)通讯:北京中关村083信箱(100080)  
电话:(010)62562329 62541992 传真:(010)62579874 62633308

此为试读,需要完整PDF请访问: [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

## 前 言

经过长时间的精心策划与准备，这套《热门电脑技术实例与操作丛书》终于与读者见面了，它凝聚了众多电脑专家、教师与学员的心血。

本套丛书是在广泛收集培训学校教师、学员与各类电脑爱好者意见的基础上推出的，它充分吸收了现有各类教材的优点，并克服了其不足之处。编写本套教材的宗旨主要有以下几点：

- 使读者能够以最低的价格选购到质量最好的图书。
- 牢牢把握“用”字当头的原则。应该说，随着计算机软件的飞速发展，各类计算机软件的功能也在迅速扩充。当然，在这些新增功能中，有些功能还有些用处。但是，不可否认的是，某些软件只是为了升级而增加一些华而不实的功能。因此，我们在介绍各类软件时，完全从该软件的“用”字出发，并据此对书中要讲的内容进行取舍。
- 在介绍各种软件时，均首先介绍软件的特点、应用领域，并给出一个内容全面、步骤完整的操作实例。
- 在介绍某些功能时，首先介绍该功能的使用要点，然后给出一个或多个具体实例。这样做的好处是，真正使读者做到寓操作于学习，寓学习于操作之中，使两者能得到较好的融合。通过具体的操作实例，读者可充分体会某些功能的用法；而通过前面给出的说明，读者会明白，利用该功能还能干些什么。
- 各章及小节的标题尽量避免采用某些学术味太浓的文字，而尽可能使其意义明确、浅显易懂。
- 将语言的生动性与讲述的严谨性很好地统一起来。在写作时，尽量避免大段的文字说明或使用深奥的术语，而使读者感到枯燥乏味。同时，力争做到深入浅出、语言生动活泼。
- 尽最大努力做到形式与内容的完美统一，即在保证本书内容的前提下，使版面尽可能生动活泼。
- 每章都安排了精心设计的思考与练习题。

本书由北京希望电子出版社总策划，甘登岱（谱天）主编，奚兵、朱萍、郑延宾编写，参与编写的还有刘金喜、王定、郭铃文、付国兰、贾敬瑶、李文、郑克成、柳青、钱向东、何力民、赵永红、陈光、朱中元、曹红灿、彦克强、甘晓雨、文一凡等。

编者

MJS 107 / 02

## 目 录

目  
录

第1章 Fireworks 4 入门.....	1
第1节 Fireworks 4 概览.....	1
第2节 向量图形与位图图形.....	19
第3节 使用 Fireworks 的工作流程.....	21
第4节 认识 Fireworks 4 的工作界面.....	22
第5节 系统设置.....	37
思考与练习.....	39
第2章 Fireworks 基本操作.....	40
第1节 文档操作.....	40
第2节 画布与图像尺寸调整.....	50
第3节 画面显示调整与辅助绘图工具的使用.....	58
第4节 操作的撤消与恢复.....	67
思考与练习.....	69
第3章 对象编辑.....	70
第1节 在向量模式下选择对象的方法.....	70
第2节 移动、复制与删除对象.....	73
第3节 对象成组、对齐与层次调整.....	76
第4节 对象变形与定位.....	81
思考与练习.....	85
第4章 向量对象绘制与编辑.....	87
第1节 进入向量编辑模式.....	87
第2节 绘制基本形状.....	87
第3节 使用钢笔工具■绘制复杂路径.....	89
第4节 使用路径编辑工具编辑路径.....	91
第5节 使用路径操作命令变形路径.....	94
第6节 对象转换与合并.....	97
思考与练习.....	97
第5章 应用颜色、描边与填充.....	99
第1节 设置颜色.....	99
第2节 设置描边属性.....	101
第3节 设置填充类型.....	106
思考与练习.....	111
第6章 文本创建与编辑.....	113

第1节	输入与编辑文本 .....	113
第2节	对文本设置描边、填充、效果和样式 .....	115
第3节	文本与路径 .....	118
第4节	文本变形 .....	122
第5节	将文本转换为路径 .....	122
思考与练习	.....	125
<b>第7章</b>	<b>编辑位图对象 .....</b>	<b>127</b>
第1节	切换编辑模式与创建位图对象的方法 .....	127
第2节	选区制作与调整 .....	128
第3节	位图编辑 .....	135
第4节	调整颜色与色调 .....	142
思考与练习	.....	153
<b>第8章</b>	<b>应用效果与样式 .....</b>	<b>155</b>
第1节	应用效果 .....	155
第2节	使用样式 .....	159
思考与练习	.....	160
<b>第9章</b>	<b>图层与蒙版 .....</b>	<b>161</b>
第1节	图层概述 .....	161
第2节	图层操作 .....	163
第3节	使用蒙版 .....	171
思考与练习	.....	178
<b>第10章</b>	<b>创建图像映像与切片 .....</b>	<b>180</b>
第1节	创建图像映像 .....	180
第2节	创建图像切片 .....	183
第3节	为切片或图像映像附加行为 .....	191
第4节	为切片或热点创建弹出式菜单 .....	195
第5节	利用拖放行为制作翻转图像 .....	199
思考与练习	.....	204
<b>第11章</b>	<b>符号、按钮与导航条 .....</b>	<b>206</b>
第1节	使用符号 .....	206
第2节	创建按钮与导航条 .....	209
第3节	使用系统提供的符号与按钮 .....	216
思考与练习	.....	218
<b>第12章</b>	<b>创建动画 .....</b>	<b>220</b>
第1节	创建动画的准备工作 .....	220
第2节	创建基本帧-帧动画 .....	220
第3节	创建过渡动画 .....	225
第4节	使用 Frames 面板管理帧 .....	231

第 5 节 其他与动画相关的操作 .....	234
思考与练习 .....	235
<b>第 13 章 文件的优化与输出 .....</b>	<b>236</b>
第 1 节 图像优化 .....	236
第 2 节 图像输出 .....	243
第 3 节 在 Dreamweaver 中使用 Fireworks 文档 .....	248
思考与练习 .....	252
<b>第 14 章 实例集锦 .....</b>	<b>253</b>
实例 1 制作特效文字 .....	253
实例 2 制作带羽化效果的图像 .....	257
实例 3 制作导航栏 .....	262
实例 4 制作网页标题动画 .....	269
实例 5 制作网页 .....	278
思考与练习 .....	288

# 第 1 章 Fireworks 4 入门

Fireworks 是目前最为优秀的 Web 图像制作软件，它可同时处理矢量图形与位图图像。

在 Fireworks 4 中，用户可使用系统提供的完整的位图与向量工具创建、编辑 Web 图形，制作 Web 翻转图像、按钮、导航条、弹出式菜单与动画。利用系统提供的可配置的输出可控制图像优化，控制其交互特性，并将优化结果输出到 Macromedia Dreamweaver 与其他 HTML 编辑环境中。此外，用户还可在 Dreamweaver 或 Flash 中直接启动 Fireworks，并编辑 Fireworks 图形，从而使工作更流畅。

## 第 1 节 Fireworks 4 概览

Fireworks 是目前最为优秀的 Web 图像制作软件，利用该软件可方便地绘制与编辑矢量图形，为其设置填充图案、边线形式及效果。利用该软件还可同时处理位图对象，例如用户可以在位图编辑状态下选择、移动、删除和填充区域；为选区设置羽化效果，擦除、复制图像；对图像或选区进行变形，调整位图对象的颜色，模糊、锐化图像等。

更为重要的是，它还具有诸多专门用于处理 Web 图像的特性。例如，用户可方便地切割图像，制作翻转图像、按钮、导航条与热点，可以制作简单的动画，并提供了丰富的优化输出设置选项。为了便于读者从整体上了解 Fireworks 4，我们在本节将首先简要介绍一下 Fireworks 4 的新特点与功能。

### 一、Fireworks 4 的新特点

与以前版本相比，Fireworks 4 增加了多种新特性，例如，改进了用户界面布局，新增了制作弹出式菜单功能，可以更容易地制作动画等。

#### 1. 改进的用户界面

新的用户界面可帮助用户更好地使用同为 Macromedia 公司开发的 Flash、Dreamweaver、Dreamweaver Ultradev 等产品。无论用户使用哪种 Web 设计产品，都可看到相同的图标、工具与工具条，并且工具、面板布局与菜单结构更加合理，颜色选择更加方便。

现在利用位于文档窗口下方的小图标，可帮助用户快速打开公共 Fireworks 面板（不过，此时文档窗口应该足够宽，否则可能无法显示某些图标），如图 1-1-1 所示。

此外，现在用户可定制自己喜爱的键盘快捷键，安装在其他 Macromedia 产品或非 Macromedia 图形程序中使用的快捷键。

#### 2. 改进与增强了层面板和帧面板的功能

新的层面板显示了层中每个对象与蒙版的缩图，包括 Web 层中的切片和热点。用户可利用层面板快速选择、命名、移动和删除单个对象，通过将缩图拖至隐藏/显示与锁定/解锁列，可隐藏、显示、锁定或解锁多个图层。此外，用户还可利用层面板设置层的不透明度和混和模式，可利用层面板的对象缩图与新增蒙版按钮创建向量和位图蒙版，如图 1-1-2 所示。

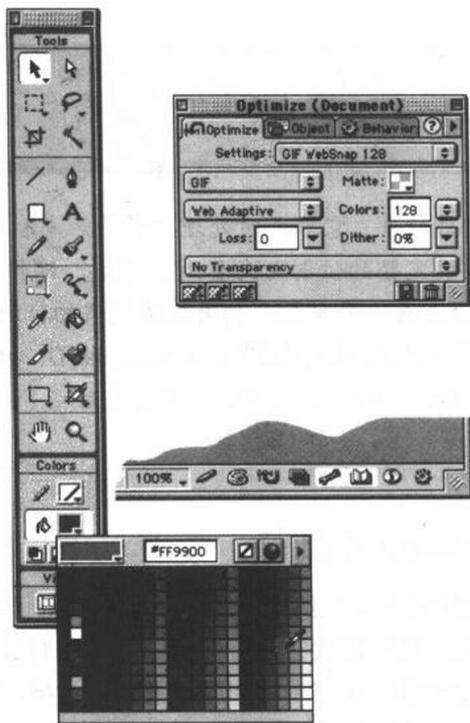


图 1-1-1 Fireworks 4 用户界面



图 1-1-2 新的层面板

在 Fireworks 4 中, 用户可利用帧面板命名帧, 以便更好地管理翻转图像和动画中的帧, 以及输入作为帧的层。

利用蒙版可屏蔽图像或对象中不希望显示的区域, 并以非破坏方式增加边缘效果。利用新的层面板可方便地创建与编辑蒙版, 如图 1-1-3 所示。此外, 用户仍然可以通过选择 Edit | Paste Inside 菜单根据选定对象的形状创建蒙版。



图 1-1-3 利用层面板创建与编辑蒙版

### 3. 使用方面的改进与增强

为了方便用户, Fireworks 4 改进了许多图形管理与编辑方式, 具体包括:

- 创建按钮时, 该按钮将被保存在一个常规层中, 类似其他向量对象。

==== 谱天伴君行 2 成功握手中 ====

- 创建切片时，如果出现了重叠，则重叠区中最上面的切片为活动切片。
- 在 Preferences 对话框的 Editing 选项卡中选中 Brush-Size Painting Cursors 复选框后，当用户绘画时，指针将显示为所设笔刷或擦除器的尺寸与形状。
- 变形对象时，可利用 Info 面板观察变形信息。
- 通过在 Preferences 对话框的 Editing 选项卡中取消 Show Striped Border 复选框，可在位图模式下不再显示位图模式标志边框。
- 如果当前窗口未能完全显示文档（即在窗口下方或右侧出现滚动条），则当用户创建或编辑对象时，如果指针超出了当前窗口，系统将自动沿指针拖动方向滚动文档。
- 现在蒙版选择更平滑与精确。
- 缺省情况下，填充向量对象时将出现填充控制柄，用户可通过调整填充控制柄的位置与长度快速编辑向量对象的图案与渐变色填充。此外，当用户选择渐变色填充时，填充面板中将会显示 Edit 按钮，单击之可编辑渐变色。如图 1-1-4 所示。

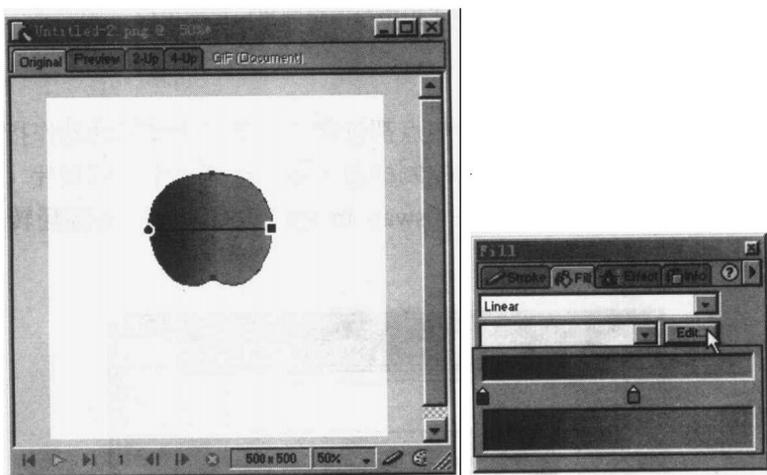


图 1-1-4 填充控制柄与渐变色编辑

- 当用户拖动路径端点到另一具有相似描边特征的路径的端点时，两条路径将自动接合。
- 使用钢笔工具进行绘画与编辑时，钢笔工具的功能已经被改进，从而使其更容易控制。例如，用户在使用钢笔工具进行绘画时，如按下 Ctrl 键，即可将钢笔工具暂时切换为子选择工具。此外，用户现在可像在 Flash 与 FreeHand 中那样，直接在 Fireworks 中利用系统提供的贝叶斯钢笔创建与编辑贝叶斯路径，如图 1-1-5 所示。

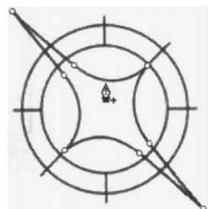


图 1-1-5 利用贝叶斯钢笔编辑贝叶斯路径

利用新的圆角矩形工具，用户可在绘制矩形前设置圆角半径。此外，选中某个已绘制的矩形或圆角矩形后，还可利用 Object 面板调整所绘圆角矩形的圆角半径，如图 1-1-6 所示。

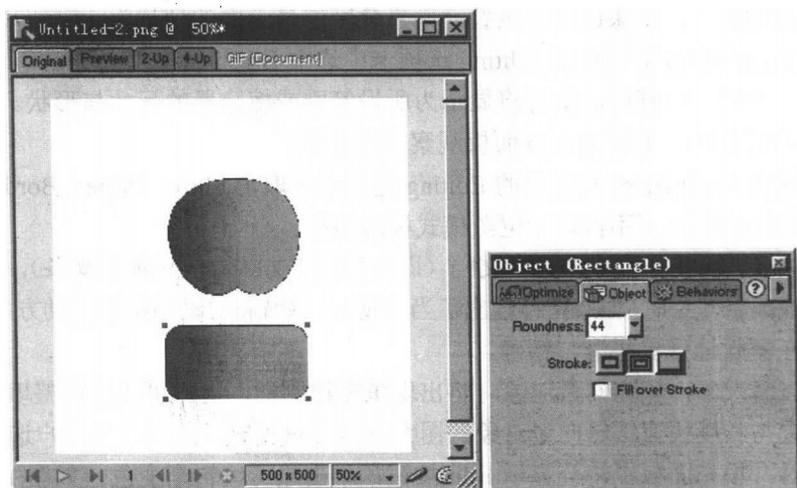


图 1-1-6 绘制圆角矩形与调整圆角矩形的半径

#### 4. 拖放 (drag-and-drop) 行为

在 Fireworks 4 中, 现在每个切片和热点都包含了一个可通过拖动动作指定行为的行为控制标志。通过拖动源切片或热点的控制标志 ( ) 至另一个目标切片 (被称为拖放行为), 可轻松为目标切片创建交换图像 (swap image) (或称为非连接翻转图像, disjoint image), 如图 1-1-7 所示。

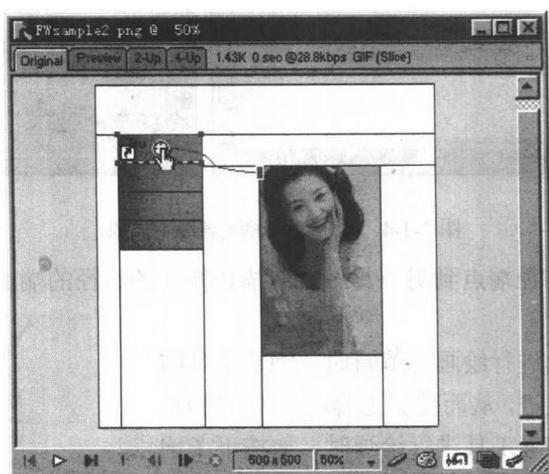


图 1-1-7 利用拖放行为创建翻转图像

当用户通过 Web Layer 层进行观察时, 拖放行为标记会自动显示在所选择的切片处。右击该行为控制标志, 并从弹出的快捷菜单中选择适当选项, 可为切片或热点增加更多的行为, 如图 1-1-8 所示。

事实上, 利用拖放行为方法为切片与热点设置行为与以前在 Fireworks 指定行为的道理是一样的, 但现在更容易使用与管理。此外, 用户现在仍然可以利用行为控制面板查看、编辑与指定行为。



图 1-1-8 拖放行为标记快捷菜单

### 5. 可以创建弹出式菜单

用户可能经常看到很多网站都提供了一种实时导航菜单，但是用户是否知道他们是如何做到这一点的。Fireworks 4 新增了一项制作弹出式菜单的功能，可帮助用户方便快捷地制作弹出式菜单，如图 1-1-9 所示。

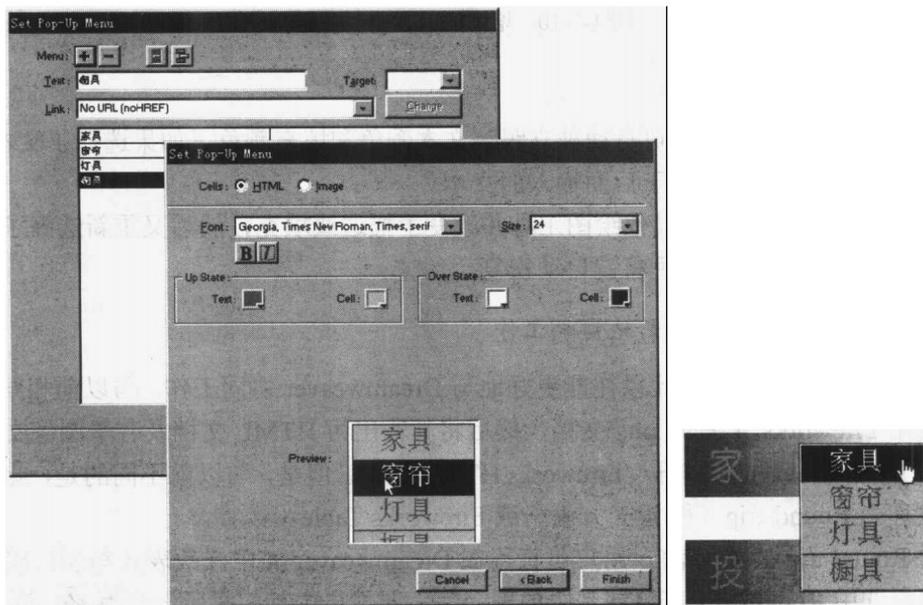


图 1-1-9 弹出式菜单

### 6. 增强的动画控制功能

在 Fireworks 4 中，用户可直接在屏幕上设置动画的起始位置和结束位置，这有些类似 Director 和 Flash。Fireworks 使用动画符号和带起始、结束与中间点的动画线来代表动画中

的帧,如图 1-1-10 所示。

当用户选择一个动画符号时, Object 面板显示了某些动画属性,如帧数、比例、不透明度和旋转等,用户可直接利用 Object 面板编辑所选动画。此外, GIF 动画现在可输入为动画符号。



图 1-1-10 增强的动画控制功能

#### 7. 改进了文本编辑功能

在 Fireworks 4 中,系统可自动独立跟踪文本颜色和填充颜色。如果选择了文本颜色, Fireworks 可继续将该颜色用于后面输入的文本。

此后,如果用户选择了其他绘图工具并改变了描边或填充,然后又重新选择了文本工具,则前面所使用的文本颜色将被自动恢复。

#### 8. 可与 Dreamweaver 更好地协调工作

在 Fireworks 4 中,系统比以往能更好地与 Dreamweaver 协同工作。与以前相同,用户可首先使用 Fireworks 4 编辑.png 文档,然后将其输出为 HTML 文档及若干图像文件,接下来可在 Dreamweaver 4 中插入 Fireworks HTML 文件。但是,与以前不同的是,此时插入的内容被称为 Round-trip (往返式) 表格或 Fireworks Table。

对于 Round-trip 表格而言,用户可直接在 Dreamweaver 4 中修改表元与表格属性。此外,当用户选中 Round-trip 表格或其中的表元后,属性栏中都将显示一个  按钮。单击该按钮,系统将自动启动 Fireworks 4,用户可借助 Fireworks 4 对文档进行修改。修改结束后,单击编辑窗口上方的 Done 按钮可返回 Dreamweaver 4,并且修改结果将自动反映在网页中,如图 1-1-11 所示。



图 1-1-11 往返式表格编辑

### 9. 重新组织并扩展了输入和输出选项

和以前版本相比，Fireworks 4 的输出对话框功能更强，某些特殊输出选项现在已经被增加到输出对话框中。此外，输出对话框的逻辑性更强，对于当前输出格式不适用的选项将被隐藏或禁止。

Fireworks 4 已经改变了下列文件格式的输入与输出能力：

- **Photoshop PSD 输出：**当以该格式输出文件时，可利用输出对话框设置层、对象蒙版、效果与文本的可编辑性。
- **Photoshop PSD 输入：**由于 Fireworks 4 增强了层与帧管理，因此，此项功能也被改进。例如，当用户输入层作为帧时，Photoshop 的层名将被作为帧名，Photoshop 中的每个层将被转换为 Fireworks 层中的一个对象，并且 Photoshop 中的层蒙版将被完整地输入到 Fireworks 中，作为位图对象蒙版。
- **FreeHand 9 输入：**允许分别控制文本与对象的反锯齿效果。此外，对于 Illustrator 与 CorelDRAW 等向量输入格式也同样如此。
- **Director 输出：**如果用户在 Director 中已经安装了 Import Xtra，则执行 Director 输出允许用户输出图层或切片与 HTML。当用户在 Director 中选择 Insert | Fireworks | Fireworks HTML 时，图形将同时被输入到舞台 (stage) 和进度线 (score)，并能完整地保留注册点。要下载 Xtra，可链接到 [www.macromedia.com/support/director/xtras.html](http://www.macromedia.com/support/director/xtras.html)。
- **EPS 输入：**现在可在 Fireworks 中输入 EPS 图像，并且该文件将被作为位图图像。
- **WBMP 输入与输出：**现在 Fireworks 4 新增了 WBMP 格式的输入与输出能力。其中，WBMP 格式是无线计算设备的专用优化格式。

### 10. 重新组织了 HTML Setup 对话框

利用新的 HTML Setup 对话框 (包括了四个选项卡)，用户可更容易查找和选择 HTML 选项。例如，现在利用 General 选项卡可设置全局参数，利用 File Name 选项卡可设置文件命名约定，利用 Table 选项卡可设置如何输出 HTML 表，利用 Document Specific 选项卡可为当前文档设置选项，如手工和自动切片命名，如图 1-1-12 所示。

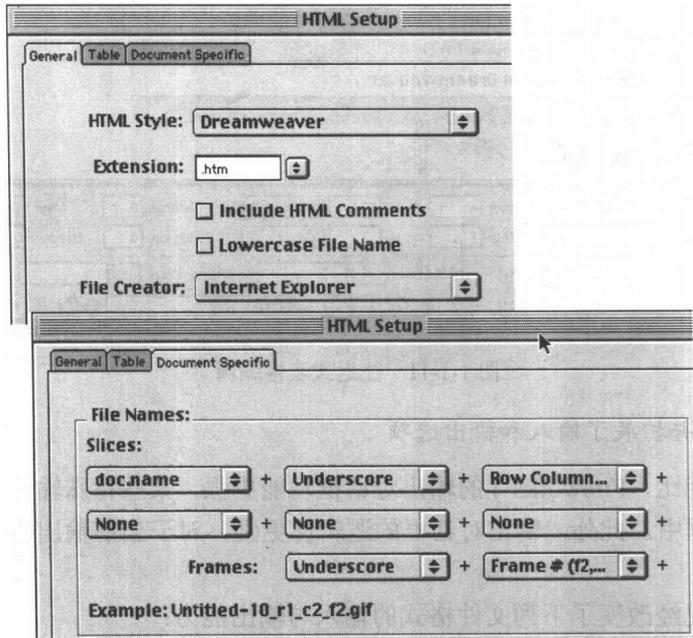


图 1-1-12 新的 HTML Setup 对话框

此外，用户还可该对话框精确控制许多 HTML 变量、JavaScript 和图像输出。通过定制设置与输出变量，可使 Fireworks 的输出适应特定的工作方法、样式与服务器应用需求。用户可指定 HTML 样式（generic、Dreamweaver、Golive 与 FrontPage 等）与扩展名（.htm、.html、.HTML、.asp、.jsp、.shtml 等）。

用户还可决定是否在 HTML 文件中包含注释，强制小写文件名称，以及设置间隔样式（无、1 像素透明或来自图像），设置空白单元颜色与内容。

Fireworks 4 简化了切片命名约定设置任务，用户可在 HTML Setup 对话框的 Document Specific 选项卡中，利用相应弹出菜单选择命名约定的各部分设置。

### 11. 选择性 JPG 压缩

由于带宽始终是一个重要的问题，Web 设计者总在寻找能够减小图像尺寸的方法。但是，由于 JPG 压缩是有损压缩，因此很难将图像压缩到一个合理的尺寸，而同时保证图像清晰。

利用选择性 JPG 压缩（Selective JPG Compression），用户可为不同的图像区域指定不同的压缩级别。例如，用户可通过为不重要的区域（如背景）设置更高的压缩级别，从而既能保证图像的质量，又能减小文件尺寸，如图 1-1-13 所示。

### 12. 批处理命令的改进

Fireworks 4 重新设计了批处理命令（Batch Process，位于 File 菜单中）用户界面，提供了更多的选项。例如，用户现在可为批处理任务设置输出文件夹的位置和名称，选择希望执行的动作与执行顺序，以及如何保存和备份处理后的结果文件，如图 1-1-14 所示。