

# VHDL

## 硬件描述语言与 数字逻辑 电路设计

— 电子工程师必备知识

侯伯亨 顾新 编著



西安电子科技大学出版社

VH

(陕)新登字 010 号

## 内 容 简 介

本书系统地介绍了一种硬件描述语言,即 VHDL 语言设计数字逻辑电路和数字系统的新方法。这是电子电路设计方法上一次革命性的变化,也是迈向 21 世纪电子工程师所必须掌握的专门知识。本书共分 10 章,第 1 章~第 8 章主要介绍 VHDL 语言的基本知识和使用 VHDL 语言设计简单逻辑电路的基本方法;第 9 章和第 10 章分别以定时器和虚拟处理器电路设计为例,详述了用 VHDL 语言设计复杂电路的步骤和过程。

本书以数字逻辑电路设计为主线,用对比手法来说明数字逻辑电路的电原理图和 VHDL 语言程序之间的对应关系,并列举了众多的实例。另外,还对设计中的有关技术如仿真、综合等作了相应说明。本书简明扼要,易读易懂。它可作为大学本科和研究生的教科书,也可以作为一般从事电子电路设计工程师的自学参考书。

## VHDL 硬件描述语言与数字逻辑电路设计

——电子工程师必备知识

侯伯亨 顾新 编著

责任编辑 徐德源

西安电子科技大学出版社出版发行

空军电讯工程学院印刷厂印刷

新华书店经销

开本 787×1092 1/16 印张 21 10/16 字数 513 千字

1997 年 9 月第 1 版 1997 年 9 月第 1 次印刷 印数 1-4 000

ISBN 7-5606-0534-6/TP·0264 定价:22.00 元



# ● 前 言

随着电子技术的发展,当前数字系统的设计正朝着速度快、容量大、体积小、重量轻的方向发展。推动该潮流迅猛发展的引擎就是日趋进步和完善的 ASIC 设计技术。目前数字系统的设计可以直接面向用户需求,根据系统的行为和功能要求,自上至下地逐层完成相应的描述、综合、优化、仿真与验证,直到生成器件。上述设计过程除了系统行为和功能描述以外,其余所有的设计过程几乎都可以用计算机来自动地完成,也就是说做到了电子设计自动化(EDA)。这样做可以大大地缩短系统的设计周期,以适应当今品种多、批量小的电子市场的需求,提高产品的竞争能力。

电子设计自动化(EDA)的关键技术之一是要用形式化方法来描述数字系统的硬件电路,即要用所谓硬件描述语言来描述硬件电路。所以硬件描述语言及相关的仿真、综合等技术的研究是当今电子设计自动化领域的一个重要课题。

硬件描述语言的发展至今已有几十年的历史,并已成功地应用到系统的仿真、验证和设计综合等方面。到本世纪 80 年代后期,已出现了上百种的硬件描述语言,它们对设计自动化起到了促进和推动作用。但是,它们大多各自针对特定设计领域,没有统一的标准,从而使一般用户难以使用。广大用户所期盼的是一种面向设计的多层次、多领域且得到一致认同的标准的硬件描述语言。80 年代后期由美国国防部开发的 VHDL 语言(VHSIC Hardware Description Language)恰好满足了上述这样的要求,并在 1987 年 12 月由 IEEE 标准化(定为 IEEE std 1076—1987 标准,1993 年进一步修订,被定为 ANSI/IEEE std 1076—1993 标准)。它的出现为电子设计自动化(EDA)的普及和推广奠定了坚实的基础。据 1991 年有关统计资料表明,VHDL 语言业已被广大设计者所接受,据称已有 90%的设计者使用或即将使用 VHDL 语言来设计数字系统。另外,众多的 CAD 厂商也纷纷使自己新开发的电子设计软件与 VHDL 语言兼容。由此可见,使用 VHDL 语言来设计数字系统是电子设计技术的大势所趋。

作者编写此书的目的就在于向广大电子设计人员介绍 VHDL 语言的基本知识和使用它来设计数字系统硬件电路的方法,从而使读者摆脱传统的人工设计方法的框框,使数字系统设计的水平上升到一个新的阶段。

本书共分 10 章,第 1 章~第 8 章主要介绍 VHDL 语言的基本知

识和使用 VHDL 语言设计简单逻辑电路的基本方法。第 9 章和第 10 章分别以定时器和虚拟处理器电路设计为例,详述了如何用 VHDL 语言设计复杂逻辑电路的步骤和过程。全书采用对照说明的方法来叙述逻辑电原理图和 VHDL 语言描述的对应关系,并且安排了大量的程序实例。读者只要通读全书,就可以基本掌握用 VHDL 语言设计一般逻辑电路的方法。由于受条件和环境限制,本书对仿真和综合只作了概括性的介绍,因为这些工具的具体使用方法随各厂商不同而有较大差别。另外,有些 VHDL 语言的程序实例取材于不同版本的资料,本书在编写时虽作了一些统一,但某些书写格式上还会存在一些个别的差异,敬请读者谅解。

本书在编写过程中引用了诸多学者和专家的著作和论文中的研究成果,在这里向他们表示衷心的感谢。同时,也向一贯热情支持和关心作者的西安电子科技大学出版社的领导和编辑及工作人员表示深深的谢意。

由于作者水平有限,错误和不当之处在所难免,敬请各位读者不吝赐教。

编者

1997 年 2 月 21 日元霄节于西安

# ● 目 录

## 第 1 章 数字系统硬件设计概述

1.1 传统的系统硬件设计方法 .....	1
1.1.1 采用自下至上(Bottom Up)的设计方法 .....	2
1.1.2 采用通用的逻辑元、器件 .....	4
1.1.3 在系统硬件设计的后期进行仿真和调试 .....	4
1.1.4 主要设计文件是电原理图 .....	4
1.2 利用硬件描述语言(HDL)的硬件电路设计方法 .....	4
1.2.1 采用自上至下(Top Down)的设计方法 .....	6
1.2.2 系统中可大量采用 ASIC 芯片 .....	9
1.2.3 采用系统早期仿真 .....	9
1.2.4 降低了硬件电路设计难度 .....	9
1.2.5 主要设计文件是用 HDL 语言编写的源程序 .....	9
1.3 利用 VHDL 语言设计硬件电路的优点 .....	10
1.3.1 设计技术齐全、方法灵活、支持广泛 .....	10
1.3.2 系统硬件描述能力强 .....	10
1.3.3 VHDL 语言可以与工艺无关编程 .....	10
1.3.4 VHDL 语言标准、规范,易于共享和复用 .....	11

## 第 2 章 VHDL 语言程序的基本结构

2.1 VHDL 语言设计的基本单元及其构成 .....	12
2.1.1 实体说明 .....	13
2.1.2 构造体 .....	15
2.2 VHDL 语言构造体的子结构描述 .....	17
2.2.1 BLOCK 语句结构描述 .....	17
2.2.2 进程(PROCESS)语句结构描述 .....	20
2.2.3 子程序(SUBPROGRAM)语句结构描述 .....	22
2.3 包集合、库及配置 .....	25
2.3.1 库 .....	25
2.3.2 包集合 .....	27
2.3.3 配置 .....	29

## 第 3 章 VHDL 语言的数据类型及运算操作符

3.1 VHDL 语言的客体及其分类 .....	34
3.1.1 常数(Constant) .....	35

3.1.2	变量(Variable)	35
3.1.3	信号(Signal)	35
3.1.4	信号和变量值代入的区别	36
3.2	VHDL 语言的数据类型	37
3.2.1	标准的数据类型	37
3.2.2	用户定义的数据类型	40
3.2.3	用户定义的子类型	43
3.2.4	数据类型的转换	43
3.2.5	数据类型的限定	45
3.2.6	IEEE 标准“STD_LOGIC”, “STD_LOGIC_VECTOR”	45
3.3	VHDL 语言的运算操作符	46
3.3.1	逻辑运算符	46
3.3.2	算术运算符	47
3.3.3	关系运算符	48
3.3.4	并置运算符	48

#### 第 4 章 VHDL 语言构造体的描述方式

4.1	构造体的行为描述方式	51
4.1.1	代入语句	52
4.1.2	延时语句	53
4.1.3	多驱动器描述语句	54
4.1.4	GENERIC 语句	56
4.2	构造体的寄存器传输(RTL)描述方式	58
4.2.1	RTL 描述方式的特点	58
4.2.2	使用 RTL 描述方式应注意的几个问题	60
4.3	构造体的结构描述方式	64
4.3.1	构造体结构描述的基本框架	65
4.3.2	COMPONENT 语句	68
4.3.3	COMPONENT_INSTANT 语句	68

#### 第 5 章 VHDL 语言的主要描述语句

5.1	顺序描述语句	70
5.1.1	WAIT 语句	71
5.1.2	断言(ASSERT)语句	75
5.1.3	信号代入语句	75
5.1.4	变量赋值语句	75
5.1.5	IF 语句	76
5.1.6	CASE 语句	78
5.1.7	LOOP 语句	83
5.1.8	NEXT 语句	85
5.1.9	EXIT 语句	86
5.2	并发描述语句	87
5.2.1	进程(PROCESS)语句	87

5.2.2	并发信号代入(Concurrent Signal Assignment)语句	88
5.2.3	条件信号代入(Conditionnal Signal Assignment)语句	89
5.2.4	选择信号代入(Selective Signal Assignment)语句	90
5.2.5	并发过程调用(Concurrent procedure Call)语句	91
5.2.6	块(BLOCK)语句	92
5.3	其它语句和有关规定的说明	95
5.3.1	命名规则和注解的标记	96
5.3.2	ATTRIBUTE(属性)描述与定义语句	96
5.3.3	GENERATE 语句	117
5.3.4	TEXTIO	120

## 第6章 数值系统的状态模型

6.1	二态数值系统	124
6.2	三态数值系统	125
6.3	四态数值系统	126
6.4	九态数值系统	128
6.5	十二态数值系统	130
6.6	四十六态数值系统	132

## 第7章 基本逻辑电路设计

7.1	组合逻辑电路设计	136
7.1.1	简单门电路	136
7.1.2	编、译码器与选择器	142
7.1.3	加法器、求补器	146
7.1.4	三态门及总线缓冲器	148
7.2	时序电路设计	153
7.2.1	时钟信号和复位信号	153
7.2.2	触发器	156
7.2.3	寄存器	162
7.2.4	计数器	167
7.3	存贮器	173
7.3.1	存贮器描述中的一些共性问题	173
7.3.2	ROM(只读存贮器)	174
7.3.3	RAM(随机存贮器)	176
7.3.4	FIFO(先进先出堆栈)	177

## 第8章 仿真与逻辑综合

8.1	仿真	182
8.1.1	仿真输入信息的产生	183
8.1.2	仿真4	188
8.1.3	仿真程序模块的书写	190
8.2	逻辑综合*	192

8.2.1 约束条件 .....	193
8.2.2 属性描述 .....	193
8.2.3 工艺库 .....	194
8.2.4 逻辑综合的基本步骤 .....	195

## 第 9 章 计时电路设计实例

9.1 1/100 s 计时器的功能要求和结构 .....	198
9.1.1 1/100 s 计时器的功能要求 .....	198
9.1.2 1/100 s 计时器的结构设想 .....	199
9.2 1/100 s 计时控制芯片设计 .....	199
9.2.1 计时控制芯片的结构 .....	200
9.2.2 计时控制芯片的包集合 Package_p_stop_watch .....	204
9.2.3 计时控制芯片实体 stop_watch 描述 .....	210
9.2.4 计时控制芯片的构造体描述 .....	210
9.2.5 各子结构的描述说明 .....	213

## 第 10 章 虚拟处理器 COMET\_chip 设计实例

10.1 COMET_chip 处理器基本规格和性能 .....	216
10.1.1 COMET_chip 的外部特性 .....	216
10.1.2 COMET_chip 的结构 .....	218
10.1.3 处理器的控制 .....	221
10.1.4 指令设置 .....	221
10.1.5 芯片分割和描述方式 .....	226
10.2 包集合 comet_package 的构成 .....	227
10.2.1 包集合 comet_package 的说明(定义)部分 .....	227
10.2.2 包集合 comet_package 本体描述 .....	230
10.3 COMET_chip 的各部分模块设计(行为描述) .....	231
10.3.1 rfu(寄存器阵列单元)的设计 .....	231
10.3.2 alu(算术逻辑运算单元)的设计 .....	235
10.3.3 bsu(循环移位单元)的设计 .....	238
10.3.4 miu(存储器接口单元)的设计 .....	243
10.3.5 bcu(总线控制单元)的设计 .....	247
10.3.6 mcu(主控单元)的设计 .....	249
10.3.7 实体 comet 的描述 .....	257
10.4 COMET_chip 的 RTL 设计 .....	264
10.4.1 alu(算术逻辑运算单元)的 RTL 描述 .....	264
10.4.2 bcu(总线控制单元)的 RTL 描述 .....	268
10.4.3 rfu(寄存器阵列单元)的 RTL 描述 .....	269
10.4.4 miu(存储器接口单元)的 RTL 描述 .....	276
10.4.5 mcu(主控单元)的 RTL 描述 .....	281

附录 A VHDL 语言文法一览表 .....	289
-------------------------	-----



附录 B 属性说明.....	300
附录 C VHDL 标准包集合文件.....	302
附录 D 93 版和 87 版 VHDL 语言的区别.....	333
主要参考文献.....	336

# 第 1 章



## 数字系统硬件设计概述

自计算机诞生以来，数字系统设计历来存在两个分枝，即系统硬件设计和系统软件设计。同样，设计人员也因工作性质不同，被分成两群：硬件设计人员和软件设计人员。他们各自从事各自的工作，很少涉足对方的领域。特别是软件设计人员更是如此。但是，随着计算机技术的发展和硬件描述语言 HDL (Hardware Description Language) 的出现，这种界线已经被打破。数字系统的硬件构成及其行为完全可以用 HDL 语言来描述和仿真。这样，软件设计人员也同样可以借助 HDL 语言，设计出符合要求的硬件系统。不仅如此，利用 HDL 语言来设计系统硬件与利用传统硬件设计方法相比，还带来了许多突出的优点。它是硬件设计领域的一次变革，对系统的硬件设计将产生巨大的影响。在本章将详细介绍这种硬件设计方法的变化。

### 1.1 传统的系统硬件设计方法

在计算机辅助电子系统设计出现以前，人们一直采用传统的硬件电路设计方法来设计系统的硬件。这种硬件设计方法主要有以下几个

主要特征。

### 1.1.1 采用自下至上(Bottom Up)的设计方法

自下至上的硬件电路设计方法的主要步骤是，根据系统对硬件的要求，详细编制技术规格书，并画出系统控制流程图；然后根据技术规格书和系统控制流程图，对系统的功能进行细化，合理地划分功能模块，并画出系统的功能框图；接着就是进行各功能模块的细化和电路设计；各功能模块电路设计、调试完成后，将各功能模块的硬件电路连接起来再进行系统的调试，最后完成整个系统的硬件设计。

自下至上的设计方法在各功能模块的电路设计中的体现大概最能说明问题。下面以一个六进制计数器设计为例作一说明。

要设计一个六进制计数器，其方案是多种多样的，但是摆在设计者面前的一个首要问题是，如何选择现有的逻辑元、器件构成六进制计数器。那么，设计六进制计数器将首先从选择逻辑元、器件开始。

第一步，选择逻辑元、器件。由数字电路的基本知识可知，可以用与非门，或非门，D 触发器，JK 触发器等基本逻辑元、器件来构成一个计数器。设计者根据电路尽可能简单，价格合理，购买和使用方便及各自的习惯来选择构成六进制计数器的元、器件。本例中我们选择 JK 触发器和 D 触发器作为构成六进制计数器的主要元、器件。

第二步，进行电路设计。假设六进制计数器采用约翰逊计算器。3 个触发器连接应该产生 8 种状态，现在只使用 6 个状态，将其中的 010 和 101 两种状态禁止掉。这样六进制计数器的状态转移图如图 1-1 所示。

从这个状态转移图可以看到，在计数过程中计数器中的 3 个触发器的状态是这样转移的：首先 3 个触发器状态均为 0，即  $Q_2Q_1Q_0 = 000$ ，以后每来一个计数脉冲，其状态变化情况为  $000 \rightarrow 001 \rightarrow 011 \rightarrow 111 \rightarrow 110 \rightarrow 100 \rightarrow 000 \rightarrow 001 \rightarrow \dots$ 。

在知道六进制计数器的状态变化规律以后，就可以列出每个触发器的前一个状态和后一个状态变化的状态表，如表 1-1 所示。从表中可以发现， $Q_2$  当前的输出是  $Q_1$  前一个状态的输出，而  $Q_1$  当前的输出就是  $Q_0$  前一个状态的输出。这样，如  $Q_2$  和  $Q_1$  采用 D 触发器，只要将  $Q_0$  输出与  $D_1$  触发器的 D 输入端相连接，将  $D_1$  输出( $Q_1$ )与  $D_2$  触发器的 D 输入端相连接就行了。 $Q_0$  输出关系复杂一些，就必须选用 JK 触发

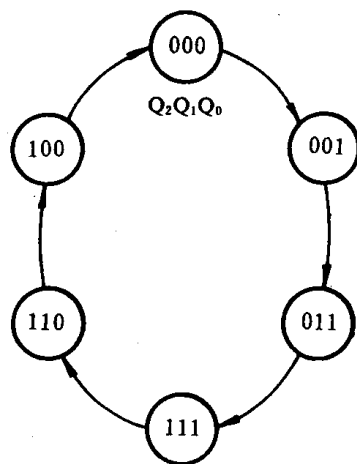


图 1-1 六进制计数器状态转移图

器，并且利用  $Q_1, Q_2$  输出作为约束条件，经组合逻辑电路作为  $Q_0$  的 J 和 K 的输入。 $Q_2, Q_1$  输出和  $Q_0$  的 J, K 输入关系如表 1-2 所示。从表 1-2 就很容易写出以  $Q_2, Q_1$  为输入，J, K 为输出的两个真值表。该真值表实际上就是或非门的真值表和与门的真值表。那么，将  $Q_2, Q_1$  分别连到或非门的输入端，将或非门的输出连到  $Q_0$  的 J 输入端；再将  $Q_2, Q_1$  分别连接到与门的输入端，将与门的输出端与  $Q_0$  的 K 输入端相连。这样，一个六进制计数器的硬件电路设计就完成了，如图 1-2 所示。当然，触发器的时钟端应和计数脉冲端相连接，系统

复位信号应和触发器的置“0”端相连接，这样就可以保证实际电路的正常工作。

表 1-1 触发器状态变化表

计数脉冲	触发器状态	Q <sub>2</sub>		Q <sub>1</sub>		Q <sub>0</sub>	
		Q <sub>n-1</sub>	Q <sub>n</sub>	Q <sub>n-1</sub>	Q <sub>n</sub>	Q <sub>n-1</sub>	Q <sub>n</sub>
1		0	0	0	0	0	1
2		0	0	0	1	1	1
3		0	1	1	1	1	1
4		1	1	1	1	1	0
5		1	1	1	0	0	0
6		1	0	0	0	0	0

表 1-2 Q<sub>2</sub>, Q<sub>1</sub> 输出和 Q<sub>0</sub> 的 J, K 输入关系表

计数脉冲	触发器状态	Q <sub>2</sub>	Q <sub>1</sub>	Q <sub>0</sub>			
		Q <sub>n-1</sub>	Q <sub>n-1</sub>	J	K	Q <sub>n-1</sub>	Q <sub>n</sub>
1		0	0	1	0	0	1
2		0	0	1	0	1	1
3		0	1	0	0	1	1
4		1	1	0	1	1	0
5		1	1	0	1	0	0
6		1	0	0	0	0	0

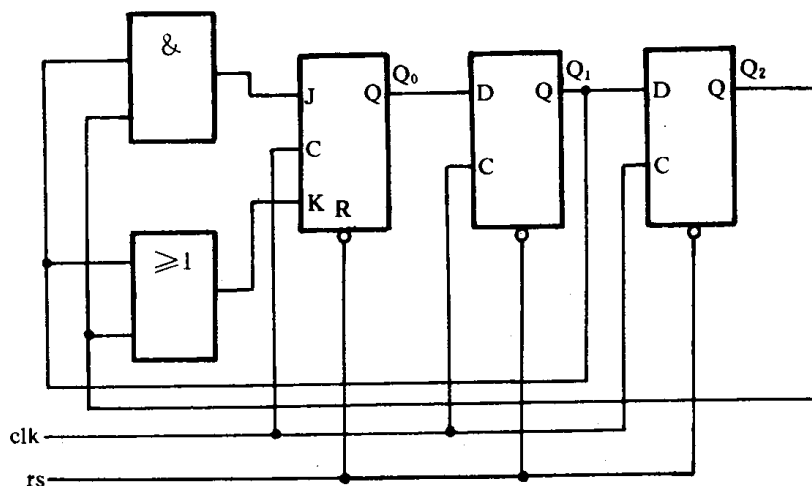


图 1-2 六进制约翰逊计数器原理图

与六进制计数器模块设计一样,系统的其他模块也按此方法进行设计。在所有硬件模块设计完成以后,再将各模块连接起来,进行调试,如有问题则进行局部修改,直至整个系统调试完毕为止。

从上述设计过程我们可以看到,系统硬件的设计是从选择具体元、器件开始的,并用这些元、器件进行逻辑电路设计,完成系统各独立功能模块设计,然后再将各功能模块连接起来,完成整个系统的硬件设计。上述过程从最底层开始设计,直至到最高层设计完毕,故将这种设计方法称为自下至上的设计方法。

### 1.1.2 采用通用的逻辑元、器件

在传统的硬件电路设计中,设计者总是根据系统的具体需要,选择市场上能买到的逻辑元、器件,来构成所要求的逻辑电路,从而完成系统的硬件设计。尽管随着微处理器的出现,在由微处理器及其相应硬件构成的系统中,许多系统的硬件功能可以用软件功能来实现,从而在较大程度上简化了系统硬件电路的设计,但是,这种选择通用的元、器件来构成系统硬件电路的方法并未改变。

### 1.1.3 在系统硬件设计的后期进行仿真和调试

在传统的系统硬件设计方法中,仿真和调试通常只能在后期完成系统硬件设计以后,才能进行。因为进行仿真和调试的仪器一般为系统仿真器、逻辑分析仪和示波器等。因此只有在硬件系统已经构成以后才能使用。系统设计时存在的问题只有在后期才能较容易发现。这样,传统的硬件设计方法对系统设计人员有较高的要求。一旦考虑不周,系统设计存在较大缺陷,那么就有可能要重新设计系统,使得设计周期也大大增加。

### 1.1.4 主要设计文件是电原理图

在用传统的硬件设计方法对系统进行设计并调试完毕后,所形成的硬件设计文件,主要是由若干张电原理图构成的文件。在电原理图中详细标注了各逻辑元、器件的名称和互相间的信号连接关系。该文件是用户使用和维护系统的依据。对于小系统,这种电原理图只要几十张至几百张就行了。但是,如果系统比较大,硬件比较复杂,那么这种电原理图可能要有几千张、几万张,甚至几十万张。如此多的电原理图给归档、阅读、修改和使用都带来了极大的不方便。

传统的硬件电路设计方法已经沿用几十年,是目前广大电子工程师所熟悉和掌握的一种方法。但是,随着计算机技术、大规模集成电路技术的发展,这种传统的设计方法已大大落后于当今技术的发展。一种崭新的,采用硬件描述语言的硬件电路设计方法已经兴起,它的出现将给硬件电路设计带来一次重大的变革。

## 1.2 利用硬件描述语言(HDL)的硬件电路设计方法

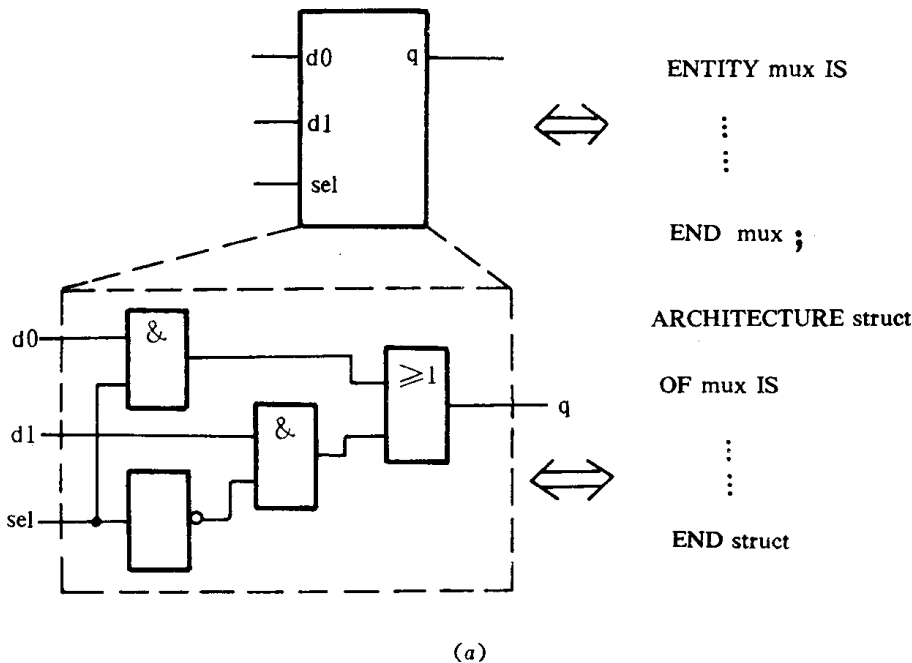
在硬件电路设计中采用计算机辅助设计技术(CAD),一般来说到80年代才得到了普及和应用。在一开始,仅仅是利用计算机软件来实现印刷板的布线,以后慢慢地才实现了

插件板级规模的电子电路的设计和仿真。在我国所使用的工具中,最有代表性的设计工具是 Tango 和早期的 ORCAD。它们的出现,使得电子电路设计和印刷板布线工艺实现了自动化。但是,就其设计方法而言,仍是自下至上的设计方法,利用已有的逻辑元、器件来构成硬件电路。

随着大规模专用集成电路(ASIC)的开发和研制,为了提高开发的效率,增加已有开发成果的可继承性以及缩短开发时间,各 ASIC 研制和生产厂家相继开发了用于各自目的的硬件描述语言。其中最有代表性的是美国国防部开发的 VHDL 语言(VHSIC Hardware Description Language),Verilog 公司开发的 Verilog HDL 以及日本电子工业振兴协会开发的 UDL/I 语言。

所谓硬件描述语言,就是利用该语言可以描述硬件电路的功能,信号连接关系及定时关系。它能比电原理图更有效地表示硬件电路的特性。例如,一个二选一的选择器的电原理图如图 1-3(a)所示,而用 VHDL 语言描述的二选一的选择器如图 1-3(b)所示。利用硬件描述语言编程来表示逻辑器件及系统硬件的功能和行为,这是该设计方法的一个重要特征。

利用 HDL 语言设计系统硬件的方法,归纳起来有以下几个特点。



```

ENTITY mux IS
  PORT(d0, d1, sel: IN BIT;
        q: OUT BIT);
END mux;
ARCHITECTURE connect OF mux IS
BEGIN
  calc: PROCESS(d0, d1, sel)

```

```

    VARIABLE tmp1, tmp2, tmp3: BIT;
BEGIN
    tmp1 := d0 AND sel;
    tmp2 := d1 AND (NOT sel);
    tmp3 := tmp1 OR tmp2;
    q <= tmp3;
END PROCESS;
END connect;

```

(b)

图 1-3 二选一选择器描述

(a) 电原理图表示; (b) 用 VHDL 语言描述

### 1.2.1 采用自上至下(Top Down)的设计方法

所谓自上至下的设计方法,就是从系统总体要求出发,自上至下地逐步将设计内容细化,最后完成系统硬件的整体设计。在利用 HDL 的硬件设计方法中,设计者将自上至下分成 3 个层次对系统硬件进行设计。

第一层次是行为描述。所谓行为描述,实质上就是对整个系统的数学模型的描述。一般来说,对系统进行行为描述的目的是试图在系统设计的初始阶段,通过对系统行为描述的仿真来发现设计中存在的问题。在行为描述阶段,并不真正考虑其实际的操作和算法用什么方法来实现。考虑更多的是系统的结构及其工作过程是否能达到系统设计规格书的要求。下面仍以六进制计数器为例,说明一下如何用 VHDL 语言,以行为方式来描述它的工作特性,其实例如例 1-1 所示。

#### 【例 1-1】

```

ENTITY counter IS
    PORT(
        clk: IN STD_LOGIC;
        rs: IN STD_LOGIC;
        count_out: OUT STD_LOGIC_VECTOR(0 TO 2);
    );
END counter;

ARCHITECTURE behav OF counter IS
    signal next_count: STD_LOGIC_VECTOR(2 DOWNTO 0);
BEGIN
    count_proc: PROCESS(rs, clk)
    BEGIN
        IF rs = '0' THEN
            count_out <= "000";
        ELSIF rs = '1' AND prsig(clk) THEN
            CASE count_out(0 TO 2) IS
                WHEN "000" => next_count <= "001";
                WHEN "001" => next_count <= "011";
                WHEN "011" => next_count <= "111";
                WHEN "111" => next_count <= "110";
            END CASE;
        END IF;
    END PROCESS;
END behav;

```

```

    WHEN "110" => next_count <= "100";
    WHEN "100" => next_count <= "000";
  END CASE;
END IF;
count_out <= next_count AFTER 10ns;
END IF;
END PROCESS;
END behav;

```

从例1-1可以看出,该段VHDL语言程序勾画出了六进制计数器的输入输出引脚和内部计数过程的计数状态变化时序和关系。这实际上是计数器工作模型的描述。当该程序仿真通过以后,说明六进制计数器模型是正确的。在此基础上再改写该程序,使其语句表达易于用逻辑元件来实现。这是第二层次所要做的工作。

第二层次是RTL方式描述。这一层次称为寄存器传输描述(又称数据流描述)。如前所述,用行为方式描述的系统结构的程序,其抽象程度高,是很难直接映射到具体逻辑元件结构的硬件实现的。要想得到硬件的具体实现,必须将行为方式描述的VHDL语言程序改写为RTL方式描述的VHDL语言程序。也就是说,系统采用RTL方式描述,才能导出系统的逻辑表达式,才能进行逻辑综合。当然,这里所说的“可以”进行逻辑综合是有条件的,它是针对某一特定的逻辑综合工具而言的。与例1-1行为方式描述所等价的六进制计数器的RTL描述,如例1-2所示。

### 【例1-2】

```

LIBRARY IEEE;
USE IEEE, STD_LOGIC_1164.ALL;
USE WORK.NEW.ALL;
ENTITY counter IS
  PORT (clk, rs: IN STD_LOGIC;
        q1, q2, q3: OUT STD_LOGIC);
END counter;
ARCHITECTURE rtl OF counter IS
  COMPONENT dff
    PORT (d, rs, clk: IN STD_LOGIC;
          q: OUT STD_LOGIC);
  END COMPONENT;
  COMPONENT djk
    PORT (j, k, rs, clk: IN STD_LOGIC;
          q: OUT STD_LOGIC);
  END COMPONENT;
  COMPONENT and2
    PORT (a, b: IN STD_LOGIC;
          c: OUT STD_LOGIC);
  END COMPONENT;
  COMPONENT nor2
    PORT (a, b: IN STD_LOGIC;

```



```

        c: OUT STD_LOGIC);
END COMPONENT;
SIGNAL jin, kin, q1_out, q2_out, q3_out:
    STD_LOGIC;
BEGIN
    u1: nor2
        PORT MAP(q3_out, q2_out, jin);
    u2: and2
        PORT MAP(q3_out, q2_out, kin);
    u3: djk
        PORT MAP(jin, kin, rs, clk, q1_out);
    u4: dff
        PORT (q1_out, rs, clk, q2_out);
    u5: dff
        PORT (q2_out, rs, clk, q3_out);
    q1 <= q1_out;
    q2 <= q2_out;
    q3 <= q3_out;
END rtl;

```

在该例中 JK 触发器、D 触发器、与门和或非门都已在库 WORK.NEW.ALL 中定义，这里可以直接引用。例中的构造体直接描述了它们之间的连接关系。与例 1-1 相比例 1-2 更趋于实际电路的描述。

在把行为方式描述的程序改写为 RTL 方式描述的程序时，编程人员必须深入了解逻辑综合工具的详细说明和具体规定，这样才能编写出合格的 RTL 方式描述的程序。

在完成编写 RTL 方式的描述程序以后，再用仿真工具对 RTL 方式描述的程序进行仿真。如果通过这一步仿真，那么就可以利用逻辑综合工具进行综合了。

第三层次是逻辑综合。逻辑综合这一阶段是利用逻辑综合工具，将 RTL 方式描述的程序转换成用基本逻辑元件表示的文件(门级网络表)。此时，如果需要，可以将逻辑综合结果，以逻辑原理图方式输出。也就是说，逻辑综合的结果相当于在人工设计硬件电路时，根据系统要求画出了系统的逻辑电原理图。此后对逻辑综合结果在门电路级上再进行仿真，并检查定时关系。如果一切都正常，那么系统的硬件设计就基本结束。如果在 3 个层次的某个层次上发现有问題，都应返回上一层，寻找和修改相应的错误，然后再向下继续未完的工作。

由逻辑综合工具产生门级网络表后，在最终完成硬件设计时，还可以有两种选择。第一种是由自动布线程序将网络表转换成相应的 ASIC 芯片的制造工艺，做出 ASIC 芯片。第二种是将网络表转换成 FPGA(现场可编程门阵列)的编程码点，利用 FPGA 完成硬件电路设计。

在用 HDL 语言设计系统硬件时，无论是设计一个局部电路，还是设计由多块插件板组成的复杂系统，上述自上至下的 3 个层次的设计步骤是必不可少的。利用自上至下设计系统硬件的过程如图 1-4 所示。

由自上至下的设计过程可知，从总体行为设计开始到最终逻辑综合，形成网络表为