

北京东方人华科技有限公司 编著

Dreamweaver

4

入门与提高



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



软件入门与提高丛书

Dreamweaver 4

入门与提高

北京东方人华科技有限公司 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作与网站管理软件。该版本与 Dreamweaver 3 相比,功能更为强大,界面更为友好,操作更为便捷。

本书深入浅出地介绍了 Dreamweaver 4 的主要功能及使用方法,主要包括 Dreamweaver 4 概述、文本编辑与基本操作、网页中的图像和链接、表格操作、版面设计、框架、层的运用、时间线、行为、插入多媒体对象、HTML 基本样式和 CSS 样式、模板、表单操作、JavaScript 调试器以及站点管理等内容。

本书语言通俗易懂,逻辑严密,从读者学习与使用的实际出发安排章节顺序及内容,适合于网页制作与网站管理方面的初学者使用;同时,本书也对 Dreamweaver 4 的一些高级功能做了适当的探索,可供中高级用户参考。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver 4 入门与提高

作 者: 北京东方人华科技有限公司 编著

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 中国科学院印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.25 字数: 556 千字

版 次: 2001 年 6 月第 1 版 2001 年 9 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04355-8/TP·2556

印 数: 8001~14000

定 价: 29.80 元

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品，以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重，为中国读者度身定制，从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新，连续推出配套图书，使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位，面向初、中级读者，由“入门”起步，侧重“提高”，愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇，着重技术精华的剖析和操作技巧的指点，使读者深入理解软件的奥秘，举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格，用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场，轻轻松松地把软件用起来

丛 书 编 委 会

主 编 李振格

编 委 李幼哲 黄娟娟 刘 彤
吕建忠 应 勤 宋向明

《软件入门与提高丛书》序

普通用户使用电脑最关键也最头疼的问题恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，您一定又是惊美不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件和一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快您就会发现您的电脑也有灵气了，您也能成为一名出色的舵手，自如地在软件海洋中航行了。

《软件入门与提高丛书》就是您畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的使用指导书，能使您快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧！

软件领域

本丛书精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。

版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，推出最新版本，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的传统产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，采取中文版，以全力满足中国用户的需要。

读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中的“入门”是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。以我们的经验，当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面的软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

目 录 内容设计

本丛书的内容是在仔细分析用户使用软件的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。它既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

目 录 风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

 **注 意**——提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让您少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。

 **提 示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。

 **技 巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。

 **试一试**——精心设计各种操作练习，您只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

 **故障解析**——分析常见软硬件故障的原因，说明排除故障的方法，使用户能“有病自医”进而“久病成医”，积累诊断和排除的实战经验，最终成为高手。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，本丛书自面世以来，已累计售出 210 多万册。大量的读者反馈卡和来信给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教，我们定会全力改进。

本丛书在创作过程中得到了微软中国公司产品部的大力支持，对于他们在软件和技术资料的提供及有关目录的审定方面所给予的协助，我们表示衷心的感谢。

《软件入门与提高丛书》编委会

2001 年 2 月

目 录

引言	1
第 1 章 Dreamweaver 4 介绍	3
1.1 Dreamweaver 4 简介	4
1.2 Dreamweaver 4 的功能简介	4
1.3 使用 Dreamweaver 4 的基本配置	6
1.4 Dreamweaver 4 的安装与卸载	7
1.4.1 安装 Dreamweaver 4	7
1.4.2 卸载 Dreamweaver 4	10
1.5 Dreamweaver 4 的编辑环境	11
1.5.1 文档窗口	12
1.5.2 属性面板	13
1.5.3 Launcher 面板	14
1.5.4 Objects 面板	15
1.5.5 History 面板	16
1.5.6 快捷菜单	16
1.5.7 Code Inspector 面板	17
1.5.8 面板操作	18
1.6 参数设置	19
1.6.1 通用参数设置	19
1.6.2 字体/编码参数设置	20
1.6.3 选择状态栏参数	22
1.7 本章小结	22
第 2 章 文本编辑与基本操作	23
2.1 网页的组成元素	24
2.1.1 网页的组成元素概述	24
2.1.2 文字	25
2.1.3 图形	27
2.1.4 超级链接	29
2.2 网页的设计要素	30
2.3 网页基本操作	32

2.3.1 创建网页.....	33
2.3.2 打开和关闭网页.....	33
2.3.3 保存网页.....	36
2.4 输入文本.....	37
2.4.1 直接输入文字.....	37
2.4.2 使用剪贴板.....	38
2.5 文本的字体与字号.....	38
2.5.1 改变字体样式.....	38
2.5.2 改变字号.....	41
2.6 文本的颜色.....	42
2.7 段落的格式.....	43
2.7.1 创建新段落.....	43
2.7.2 对齐段落.....	44
2.7.3 缩进段落.....	45
2.8 项目符号.....	47
2.9 插入分隔线.....	50
2.9.1 插入分隔线.....	50
2.9.2 修改分隔线的属性.....	51
2.10 插入特殊字符和符号.....	53
2.10.1 插入特殊字符.....	53
2.10.2 插入符号.....	54
2.11 基本编辑命令.....	57
2.11.1 撤消和重复操作.....	57
2.11.2 查找和替换、移动与复制.....	58
2.12 灵活使用 History 面板.....	60
2.13 本章小结.....	64
第 3 章 网页中的图像和链接.....	65
3.1 在网页中插入图像.....	66
3.2 使用外部图像编辑器.....	68
3.3 控制图像属性.....	70
3.4 插入交互式图像.....	73
3.5 创建链接.....	76
3.5.1 与网站内部的链接.....	77
3.5.2 与网站外部的链接.....	79
3.5.3 与 Internet 上的其他服务链接.....	82
3.6 加入导航条.....	83
3.7 插入书签.....	85
3.8 图像映射的使用.....	86

3.9 跳转菜单	89
3.10 本章小结	92
第4章 表格操作	93
4.1 创建表格	94
4.1.1 表格嵌套	95
4.1.2 在表格中添加内容	96
4.1.3 选定表格元素	96
4.1.4 导入表格数据	98
4.2 格式化表格	99
4.2.1 设置表格属性	100
4.2.2 设置行、列与单元格属性	101
4.2.3 使用预先的设计格式化表格	101
4.3 复制及粘贴单元格	102
4.4 改变表格和单元格的大小	104
4.5 增加、删除行或列	105
4.6 拆分、合并单元格	107
4.7 表格排序	108
4.8 导出表格	109
4.9 利用表格构造网页的整体框架	110
4.10 本章小结	111
第5章 版面设计	113
5.1 版面设计概述	114
5.2 创建版面表和版面单元格	114
5.3 在版面单元格添加内容	117
5.4 调整版面表和版面单元格	119
5.5 设置版面单元格和版面表	121
5.6 设置版面宽度	123
5.7 设置版面视图的参数	126
5.8 本章小结	127
第6章 框架	129
6.1 创建框架集	131
6.1.1 创建框架集	131
6.1.2 插入预定义的框架集	133
6.1.3 创建嵌套的框架集	133
6.2 选定框架或框架集	134
6.3 保存框架和框架集文件	135
6.4 框架与框架集的属性	136

6.5 使用链接控制框架的内容	141
6.6 生成无框架内容	143
6.7 本章小结	144
第 7 章 层的运用	145
7.1 创建层	146
7.1.1 创建新的层	147
7.1.2 Layers 面板	148
7.1.3 创建嵌套层	148
7.2 层的参数选择和属性设置	149
7.2.1 层的参数选择	150
7.2.2 层的属性设置	150
7.3 层的操作	153
7.3.1 选定层	153
7.3.2 调整层的大小	154
7.3.3 层的移动与对齐	155
7.3.4 层与网格的对齐	157
7.4 改变层的堆栈顺序	158
7.5 改变层的可见性	159
7.6 层与表格	160
7.6.1 使用层设计表格	160
7.6.2 防止层的重叠	162
7.6.3 与 3.0 版本浏览器的兼容	162
7.7 本章小结	163
第 8 章 时间线	165
8.1 Timelines 面板	166
8.2 创建一个时间线动画	167
8.3 通过拖动路径创建时间线	169
8.4 修改时间线	171
8.5 使用时间线修改图片和层的属性	172
8.6 管理多条时间线	174
8.7 复制与粘贴动画	175
8.8 将动画顺序应用于不同的对象	176
8.9 用时间线生成动画的技巧	177
8.10 在时间线中添加行为	177
8.11 本章小结	179
第 9 章 行为	181
9.1 行为概述	182

9.1.1 Behaviors 面板	183
9.1.2 关于事件	183
9.1.3 附加行为	186
9.1.4 给时间线附加行为	186
9.1.5 修改行为	187
9.1.6 创建新动作	187
9.2 使用 Dreamweaver 自带的动作	188
9.2.1 Call JavaScript	189
9.2.2 Change Property	192
9.2.3 Check Browser	192
9.2.4 Check Plugin	194
9.2.5 Control Shockwave or Flash	195
9.2.6 Drag Layer	196
9.2.7 Go To URL	199
9.2.8 Jump Menu	200
9.2.9 Open Browser Window	201
9.2.10 Play Sound	203
9.2.11 Popup Message	203
9.2.12 Preload Images	204
9.2.13 Set Nav Bar Image	205
9.2.14 Set Text	206
9.2.15 Show-Hide Layers	210
9.2.16 Swap Image	213
9.2.17 Swap Image Restore	214
9.2.18 Go To Timeline Frame	214
9.2.19 Play Timeline 和 Stop Timeline	215
9.2.20 Validate Form	216
9.3 本章小结	218
第 10 章 插入多媒体对象	219
10.1 插入 Flash 按钮	220
10.2 插入 Flash 文本	224
10.3 设置 Flash 对象属性	226
10.4 添加 Flash 动画	228
10.5 添加 Shockwave 对象	231
10.6 添加 ActiveX 控件	233
10.7 添加 Plugin	235
10.8 添加 Java Applet 小程序	237
10.9 本章小结	238

第 11 章 HTML 基本样式和 CSS 样式	239
11.1 HTML 基本样式	240
11.2 Dreamweaver 中的 HTML 信息	240
11.2.1 Code Inspector	240
11.2.2 HTML 资源格式控制设置	241
11.3 整理 HTML	245
11.3.1 整理现有文件	245
11.3.2 设置已有文件中的 HTML 源代码格式	246
11.3.3 改正无效的标记	246
11.4 利用 HTML 标记进行文本格式化	247
11.4.1 应用 Paragraph 和 Heading 标记	247
11.4.2 改变字体特征	249
11.4.3 修改字体组合	250
11.4.4 改变字体颜色	252
11.4.5 对齐文本和元素	253
11.4.6 文本属性	254
11.4.7 创建列表	256
11.5 CSS 样式表	257
11.5.1 CSS 样式表简介	257
11.5.2 选择样式表的格式参数	258
11.5.3 链接和创建外部 CSS 样式	259
11.5.4 应用自定义样式	262
11.5.5 编辑一种样式	264
11.6 将 CSS 样式转化为 HTML 标记	272
11.7 本章小结	273
第 12 章 模板与库	275
12.1 生成模板和模板的页面属性设置	276
12.1.1 生成一个模板	276
12.1.2 设置模板的页面属性	276
12.1.3 定义模板的可编辑区	277
12.2 管理模板	278
12.2.1 模板的参数选择	278
12.2.2 查看可编辑区和不可编辑区的 HTML 代码	279
12.2.3 模板编辑器	280
12.2.4 基于模板创建文件	281
12.2.5 修改模板并更新站点	281
12.3 导入和导出 XML 内容	282
12.3.1 导入和导出 XML 内容	282

12.3.2 使用 XML 标记符号.....	283
12.4 库项目	284
12.4.1 生成库项目.....	284
12.4.2 库的参数选择和属性设置.....	285
12.4.3 修改使用库项目的页面.....	286
12.4.4 库编辑器.....	287
12.4.5 在库项目中加入行为.....	287
12.5 使用服务器端的资源	288
12.6 本章小结	289
第 13 章 表单操作	291
13.1 创建表单	292
13.2 各种表单域	294
13.2.1 TextField 的属性.....	294
13.2.2 Button 的属性.....	296
13.2.3 ImageField 的属性	297
13.2.4 CheckBox 的属性.....	298
13.2.5 RadioButton 的属性	298
13.2.6 List/Menu 的属性.....	299
13.2.7 FileField 的属性	301
13.2.8 HiddenField 的属性.....	301
13.3 表单的处理	301
13.4 本章小结	302
第 14 章 JavaScript 调试器	303
14.1 启动并运行 JavaScript 调试器.....	304
14.2 查找并修正语法和逻辑错误	305
14.3 设置断点与单步调试代码	307
14.4 查看与编辑变量值	308
14.5 本章小结	309
第 15 章 站点管理	311
15.1 创建一个本地站点	312
15.2 设置一个远程站点	313
15.2.1 连接本地站点与远程站点.....	313
15.2.2 指定远程站点的根目录.....	316
15.3 Site 窗口简介	316
15.3.1 Site 窗口的操作界面	316
15.3.2 站点的 FTP 设置.....	317
15.4 使用 Check In/Check Out 系统	318

15.4.1	登记与检验远程服务器上的文件.....	318
15.4.2	下载与上传文件.....	320
15.4.3	同步本地站点与远程站点的文件.....	322
15.5	查找和替换.....	323
15.5.1	查找 HTML 源代码.....	325
15.5.2	查找 HTML 标记及属性.....	326
15.5.3	在指定标记中查找高级文本.....	327
15.5.4	保存查找模式.....	327
15.5.5	关于常用表达式.....	328
15.6	测试站点.....	329
15.6.1	检查主页对目标浏览器的兼容状况.....	329
15.6.2	检查文件间的链接.....	330
15.6.3	修复损坏的链接.....	331
15.6.4	在浏览器中预览.....	332
15.6.5	检验下载时间及文件的大小.....	333
15.7	站点设计记录.....	333
15.8	本章小结.....	337

引 言

1. Dreamweaver 4简介

Macromedia 公司推出的网页制作三剑客(Dreamweaver 3、Fireworks 3 和 Flash 4)已日渐成为网页制作和网站管理的首选工具软件组合。其中,所见即所得编辑器 Dreamweaver 3, 由于其强大的功能、友好的界面和便捷的操作,使它拥有了相当大的用户群体,成为网页架构和管理的时尚之选。

在对 Dreamweaver 3 做了大量的优化和改进之后, Macromedia 公司又推出了更新版本的 Dreamweaver 4。新版本在原有基础上增强了代码编辑能力,使用 Dreamweaver 4 作为非 HTML 文档的文本编辑器,可在 Code 视图中直接编辑 JavaScript、XML 和其他文本文件,也可直接在浏览器中调试客户端 JavaScript。此外,新版本还具有以下一些特点:新代码特性使用户在 Dreamweaver 4 中处理编码时更加方便;增强了视图工具,用户可以以更加方便的可视化方式设计页面并与其交互;具备了更好的团队合作能力,团队合作时, Dreamweaver 4 可以让用户的效率更高; Visual SourceSafe 与 WebDAV 的结合; Asset 管理;对整个站点的情况进行汇报;集成的电子邮件功能;以及可以配置的站点窗体等。总之, Dreamweaver 4 必将成为新一代所见即所得网页编辑器的主流工具软件。

由于其无与伦比的性能优势, Dreamweaver 4 刚刚面市不久便受到广大用户的热烈欢迎。无论是专业的网页设计师、网站管理人员,还是业余的网页制作爱好者,使用 Dreamweaver 4 都可以便捷地制作出新颖独特的网页,将专业网站或个人网站管理得井井有条。

2. 本书导读

全书共分为 15 章,各章内容如下:

第 1 章介绍 Dreamweaver 4 的特点、安装卸载过程、新增特性及其编辑界面的特点和使用方法。

第 2 章为文本编辑与基本操作,首先介绍一个网页的组成部分,然后介绍怎样创建网页以及相关的基本操作;接着详细讨论网页中的文本;最后介绍 Dreamweaver 4 的一些编辑操作。

第 3 章为网页中的图像和链接,主要介绍怎样在网页中插入图像和修改其属性,如何插入交互式图像,以及创建链接的方法等。

第 4 章为表格操作,主要介绍表格的建立、对表格的一些基本的操作以及如何利用表格来构造网页的整体框架。用户可从中了解到如何在网页中制作和编辑表格以及如何设置表格属性等。

第 5 章为版面设计,对版面表和版面单元格以及它们的属性设置都作了详尽的介绍。

第 6 章为框架,介绍用 Dreamweaver 4 制作框架网页、设置框架属性以及如何建立框架之间的链接等。

第 7 章为层的运用,介绍如何创建层、如何设置层的属性以及如何实现层与表格之间的转换等。

第 8 章为时间线,介绍时间线、如何使用动态图层在网页中制作动画以及如何控制时间线的行为等。

第 9 章为行为,主要介绍如何利用 Behaviors 面板在网页中添加和控制行为,以制作动态网页。

第 10 章为插入多媒体对象,介绍如何在网页中插入各种动画、声音以及 Java 小程序等。

第 11 章为 HTML 基本样式和 CSS 样式,介绍如何利用 HTML 基本样式和 CSS 样式表方便地进行文本格式化的操作。

第 12 章为模板与库,介绍如何快速维护和更新整个网站。

第 13 章为表单操作,主要介绍如何创建表单,处理表单,以及如何在表单中加入行为。通过本章的学习,用户将能够利用表单使网页接收外部信息。

第 14 章为 JavaScript 调试器,介绍如何使用 JavaScript 调试器查找并修正 JavaScript 脚本中的错误。

第 15 章为站点管理,介绍如何创建和发布站点以及如何管理和维护站点。

本书具有如下特点:

- 语言通俗易懂,逻辑严密,深入浅出。切实从读者学习与使用的实际出发,安排章节顺序及内容。
- 图文并茂。讲述过程中结合大量制作实例,力求易于理解并方便学习和实践过程中的使用。

本书主要面向初、中级用户,适合于初、中级用户入门与提高阶段使用。同时,书中对 Dreamweaver 4 的一些高级扩展功能也做了一定的探讨,适合于高级用户参考使用。

3. 本书约定

- 书中所有的中文屏幕项皆用【】括起来,以示区分。例如,【文件】|【保存】表示打开【文件】菜单,再选择【保存】命令。
- 用+连接的两个或 3 个键表示组合键,在操作时应同时按下这两个或 3 个键。例如,Alt + Tab 表示在按下 Alt 键的同时,按下 Tab 键;Ctrl + Alt + F10 表示在按下 Ctrl 和 Alt 的同时,按下功能键 F10。
- 在没有特别指明时,“单击”、“双击”和“拖动”表示用鼠标左键单击、双击和拖动,“右击”则表示用鼠标右键单击。

第 1 章

Dreamweaver 4 介绍

本章要点:

Dreamweaver 4 是 Macromedia 公司最新推出的一个功能强大的网页制作工具，与 Dreamweaver 3 相比，其功能有了很多的改进和增强。本章主要介绍 Dreamweaver 4 的功能、安装卸载过程、新增特征及其编辑界面的特点和使用方法。

本章主要包括以下内容:

- ▶ Dreamweaver 4 简介
- ▶ Dreamweaver 4 的功能简介
- ▶ 使用 Dreamweaver 4 的基本配置
- ▶ Dreamweaver 4 的安装与卸载
- ▶ Dreamweaver 4 的编辑环境
- ▶ 参数设置