

网站设计组合教程

Dreamweaver 4
+
Fireworks 4
+
Flash 5



飞思科技产品研发中心 编著



“e 概念”系列

网站设计组合教程

Dreamweaver 4+Fireworks 4+Flash 5

飞思科技产品研发中心 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Macromedia 公司最近对“梦幻组合三剑客”进行了全面升级,推出功能更加强大的 Fireworks 4、Flash 5 以及 Dreamweaver 4。三者组合的网页制作利器在新版本中相互的融合和结合,相对而言也更加紧密,是读者在网上安家,制作网站的不可多得优秀组合软件。

本书全面介绍三剑客在网站创建中的强大功能,共包括三篇。基础篇介绍网页制作的基本知识和三剑客的认识;在软件篇中分别对三剑客进行了详细讲解;综合应用篇则以实例为重点,讲解了利用三剑客协同工作,创建站点的全过程。

本书属于“**e**概念”系列丛书,适合作为网站建设爱好者的入门级读物,突出的重点与浅显化的语言,将使你迅速登堂入室,掌握这三款软件。本书所需图片请到 <http://www.fecit.com.cn> 的“下载专区”下载。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

网站设计组合教程 Dreamweaver 4+Fireworks 4+Flash 5/飞思科技产品研发中心编著. -北京:电子工业出版社, 2001.1

(“**e**概念”系列)

ISBN 7-5053-6406-5

I.网... II.飞... III.网站—设计—应用软件 IV.TP393.09

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 85205 号

丛 书 名:“**e**概念”系列

书 名:网站设计组合教程 Dreamweaver 4+Fireworks 4+Flash 5

编 著:飞思科技产品研发中心

责任编辑:郭 晶 卢国俊

排版制作:电子工业出版社计算机排版室监制

印 刷 者:北京兴华印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×980 1/16 印张:21 字数:470.4千字

版 次:2001年1月第1版 2001年1月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6406-5
TP·3481

定 价:29.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。

若书店售缺,请与本社发行部联系调换。 电话:68279077

出版说明

聪明的芯片和快速的宽带正在迅速地网罗我们周围的一切，硅片和光纤的奇妙融合释放出令人难以置信的能量。这种“e化”的趋势，谁都无法逃避。

给我一个支点，我可以撬动地球。然而，在这个e时代中，人们在感叹前人自信的同时，心中充满憧憬。时代的本质就是不断变换转移，我们应在太快的变化、太多的选择中抓住稍纵即逝的光阴和机遇。

“飞思教育”试图给你一个e时代的支点。它努力在不断演变的技术中找寻最有价值的组合，将IT技术领域的现在与未来毫无保留地呈献给你，为你把握e时代的变化提供可能。它并不追求面面俱到，但强调主流和品质，努力成为你“e化”的全程指导。这就是电子工业出版社飞思科技产品研发中心品牌的宗旨。

“e概念”系列组合教程将使你在“e化”的道路中迈出成功的第一步。你会发现所有的开始都是那么轻松，只需信手拈来。需要提醒你的是，千万不要因为自己是零起点而犹豫不决，因为本丛书恰恰是由相关领域资深教师为你量身定做的。“融经典软件于一书 集众家所长为我用”将是对它最贴切的描述。

同时，“飞思在线”（<http://www.fecit.com.cn> 或 <http://www.fecit.net>）将为拥有“e概念”的你提供全方位的教育服务和技术支持，使你的“e化”之旅更加轻松自如。

拥有“e概念”的你，将在e时代中游刃有余。

相信我们，更请相信你自己，你的选择是正确的。

品牌标识：



飞思科技产品研发中心
于北京

JS-24/03

关于飞思

世纪之交的北京，一群满怀共同理想的年轻人聚集在飞思教育产品研发中心的旗帜下，他们将新的希望和活力注入了中国 IT 教育产品开发领域。从那时起，飞思人一直在为把自己打造成为中国 IT 教育产品研发的精英团队而不懈努力。

二十一世纪的今天，飞思人在多元化教育产品的开发和出版等方面已经迈出了坚实的第一步，开拓出属于自己的一片天空，初步赢来了涓涓细流。

如今，本着教育为科技服务的宗旨，飞思教育产品研发中心拓展为飞思科技产品研发中心，并以崭新的面貌等待您的支持与关注。

飞思人理念

我们经常感谢生活的慷慨，让我们这些原本并不同源的人得以同本，为了同一个梦想走到一起。

因为身处科技教育前沿，我们深感任重道远；因为伴随知识更新节奏，我们一刻不敢停歇。虽然我们年轻，但我们拥有

“严谨、高效、协作”的团队精神

全方位、立体化的服务意识

实力雄厚的作者群和开发队伍

当然，最重要的是我们拥有：

恒久不变的理想和永不枯竭的激情和灵感

正因如此，我们敢于宣称：

飞思教育 = 丰富的内容 + 完美的形式

这也是你和我共同精心培育的品牌  的承诺。

“问渠哪得清如许，为有源头活水来”。路再远，终需用脚去量；风景再美，均需自然抚育。

年轻的飞思人愿作清风细雨、阳光晨露，滋润你发芽，成长；更愿作坚实的铺路石，为你铺就成功之路。

前 言

关于“E概念”系列

如果您已下定决心成为E时代的主人，而不是甘愿做一个旁观者；如果您正在编织键盘和鼠标的梦想，那么请带着您的热力与激情，在“E概念”的世界中开始第一次旅行。无数事实证明，千里之行，始于足下。千万不要因为自己站在零起点而犹豫不决，因为本书恰恰是由相关领域资深教师为您量身定做的。

“E概念”系列组合教程是电子工业出版社飞思科技产品研发中心精心策划编写的普及类丛书。丛书首批推出 10 种，涉及网络办公、平面设计、矢量绘图、网站设计、网页制作、网页编程、影像创作、三维效果创作、常用工具软件集成等不同领域，将主流操作系统、办公软件、图形图像处理软件以及主流网络技术有机结合、融会贯通，在质量上做到了精雕细琢，保证了丛书的可读性。

主流操作系统 Windows 98、Windows 2000 和 Windows Me，主流办公软件 Office 2000 与 Internet 冲浪技术，包括 Internet Explorer 5.0、Outlook 2000 等主流 Internet 应用软件在内，可使您轻松走入网络办公之门。

主流图形图像处理软件 Photoshop 6、Illustrator 9、FreeHand 9、PageMaker 6.5、3DS MAX 3、Auto CAD 2000 等更为您展示了二维、三维全方位的多彩世界。

“三剑客” Fireworks 4、Flash 5、Dreamweaver 4 的绝佳组合，HTML、JavaScript 和 ASP 的加盟，共同谱写了网络世界的华丽篇章。

会声会影 4 和我形我速 3 的组合构成了影像创作长廊中又一道亮丽的风景线。

另外，OICQ 2000、WinZip 8.0、Winamp、Foxmail ……常用工具软件的组合将成为您压缩文件、下载信息、浏览网页、多媒体化、翻译资料、收发邮件、防病毒、维护系统的最佳选择。

“E概念”系列组合教程准确的读者定位、清晰的教学思路、明确的学习任务、有的放矢的练习实例，使丛书在完美的形式上又增精彩内容。

拥有“E概念”的您，将在E时代中游刃有余。您会发现所有的开始都是那么轻松，只需信手拈来。

关于本书

短短几年时间，Internet 迅速发展和壮大，其触角涉及到了世界的每个角落。各种各样的网站相继诞生，使注重信息交流的今天，越来越多的人选择投身于 Internet 的相关工作，尤其是网页的制作和更新使本来竞争激烈的网络更加白热化。同时，随着大量优

秀的相关软件诞生，很多工作人员也就开始寻求通向软件应用的学习捷径，希望在最短的时间内掌握最多的知识、吸收最新的优秀软件。

用常规的学习方法学习软件，不仅耗时太长，而且收效也比较低。本书详细讲解了三剑客的使用方法，每一个软件都是从基础起步，逐步深入，在介绍软件学习的同时注重实际的应用，并且使用大量的实例深入讲解知识点。因此，本书适用于网页设计与制作的初学者。

本书主要部分详细讲解了 Dreamweaver 4、Fireworks 4 和 Flash 5 三者的使用方法，共包括三篇，基础篇介绍网页制作的基本知识和三剑客的认识；软件篇分别介绍三剑客的使用方法；综合应用篇重点讲解利用三剑客协同创建站点的实例。在每部分内容的结构上具有相对独立性的同时兼具三者创建网页的协同性。既可以根据兴趣有选择性地先学其中的某一部分，也可以进行完整知识体系的综合性学习。

本书由飞思科技产品研发中心策划并组织编著，杨雪良等参与了写作工作。由于本书涉及的内容丰富，加之篇幅、时间所限，书中不足之处，敬请读者批评指正。我们的联系方式：

电话：(010) 68131648 (010) 68251220

E-mail: fecit@fecit.com.cn fecit@sina.com

网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

丛书约定

本丛书所用源代码或图片，请到 <http://www.fecit.com.cn> 的“下载专区”下载。

本丛书统一运用的符号解释如下：

【 】 表示命令、快捷键。

【 】 → 【 】 表示打开某一菜单下的子菜单或命令。

 **目的与任务** 讲述本章的学习目的与任务。

 **重点与难点** 讲述本章的重要知识点。

 **说明** 表示需要解释说明的部分。

 **步骤** 表示某一个例子的操作步骤。

 **技巧** 表示操作过程中的技巧部分。

 **注意** 表示需要引起注意的地方。

飞思科技产品研发中心

目 录

基础篇

第 1 章 网页制作基础	3
1.1 网页基础	3
1.2 平面基础	10
练习题	11
第 2 章 认识“三剑客”	13
练习题	16

软件篇

第 3 章 认识 Dreamweaver	19
3.1 Dreamweaver 特点	19
3.2 Dreamweaver 4 新特性	23
3.3 工作环境	25
3.4 站点管理	29
练习题	34
第 4 章 纯文本页面	35
4.1 页面属性设置	35
4.2 格式化文本	37
4.3 创建文本链接	45
4.4 修饰文本页面	50
练习题	54
第 5 章 图像应用	55
5.1 基本操作	55
5.2 图像链接	62
5.3 优化图像	63
5.4 轮换图像	64
5.5 导航条	66
5.6 插入 Flash 对象	68
练习题	72

第 6 章	表格与层	73
6.1	正常表格	73
6.2	布局表格	80
6.3	层	84
6.4	层与表格	90
	练习题	91
第 7 章	框架、模板与库	93
7.1	框架	93
7.2	模板	98
7.3	库	105
	练习题	107
第 8 章	交互性和时间轴	109
8.1	交互性	109
8.2	时间轴	116
	练习题	122
第 9 章	认识 Fireworks	123
9.1	Fireworks 的特点	124
9.2	Fireworks 4 新特性	126
9.3	工作环境	129
	练习题	134
第 10 章	基本操作	135
10.1	文档编辑	135
10.2	绘制图形	139
10.3	对象选取	145
10.4	调整对象	149
10.5	复制与粘贴	158
10.6	历史面板	161
	练习题	164
第 11 章	路径技巧	165
11.1	编辑路径	165
11.2	路径调整	169
11.3	路径操作	173
	练习题	177
第 12 章	文本应用	179

12.1	文本编辑	179
12.2	路径文字	184
12.3	文字特效	186
	练习题	190
第 13 章	图像处理	191
13.1	基本编辑	191
13.2	图像映射	198
13.3	切割图像	201
13.4	层面板	204
	练习题	209
第 14 章	动画制作	211
14.1	符号创建动画	211
14.2	管理动画帧	216
14.3	创建动态符号	221
14.4	导出动画	223
	练习题	223
第 15 章	导航与行为	225
15.1	按钮制作	225
15.2	绘制导航条	230
15.3	行为构建轮换效果	232
	练习题	238
第 16 章	认识 Flash 5.....	239
16.1	Flash 的特点.....	239
16.2	Flash 5 新特性.....	240
16.3	Flash 的应用.....	244
	练习题	247
第 17 章	Flash 5 基础知识.....	249
17.1	绘图工具栏	250
17.2	认识时间轴	252
17.3	对象的选定	256
17.4	使用库	257
17.5	符号与实例	259
17.6	文字的使用	264
17.7	图像的导入	265

17.8 声音的应用	267
练习题	269
第 18 章 动画制作要点	271
18.1 逐帧动画	271
18.2 过渡动画	276
18.3 轨迹动画	283
18.4 蒙版动画	287
练习题	290
第 19 章 交互应用	291
19.1 按钮制作	292
19.2 按钮行为	296
19.3 帧行为	298
19.4 行为语句	301
练习题	306
第 20 章 导出、发布	307
20.1 导出	307
20.2 发布	310
练习题	312
综合应用篇	
第 21 章 综合应用	315
21.1 构建站点	315
21.2 创建首页	316
21.3 创建模板	319
21.4 创建链接	320
21.5 个人站点设计建议	322
练习题	323
附录 练习题答案	325

基础篇



概

念

系列

本篇综述

本篇包含两章内容，在第 1 章中主要介绍了网页制作的基础知识。包含网页源代码 HTML、JavaScript 脚本语言基础及对网页图像的认识。第 2 章中主要介绍 Macromedia 公司的 Dreamweaver 4、Fireworks 4 与 Flash 5 的整体功能对比以及它们互相协作的特性。

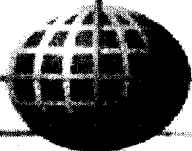
学完本篇后，读者应对网站设计与这三款软件的应用概念及功能特点有一个基础性的了解，以便更加进一步地深入学习。

本篇所需图片请到 <http://www.fecit.com.cn> 或 <http://www.fecit.net> 的“下载专区”下载。

学习计划

这两章的知识类别均为概念性，学习后应达到掌握的要求；其中第 1 章推荐用 1 学时学习，1 学时上机实践；第 2 章推荐用 0.5 学时学习，0.5 学时上机实践。

组合教程



读书笔记

日期_____

天气_____

进程_____



飞思教育
FECIT-EDUCATION

<http://www.fecit.com.cn> E-mail: fecit@fecit.com.cn

Tel: (010) 68207402/68207430

第 1 章 网页制作基础

目的与任务

网页初学者一般在网页制作方面的相关知识知之甚少，本章任务就是使得初学者能够了解网页制作的基础知识，学会使用 HTML 语言编写简单页面。图像是页面中重要的组成部分，当然了解一定的网页图像知识是非常有必要的。

重点与难点

本章重点是了解网页源代码，掌握脚本语是本章中的难点。同时，请读者着重掌握矢量图像与位图图像的区别。

网络日益红火的今天，Internet 已成为信息资源共享的聚宝盆。WWW（World Wide Web）万维网正在逐渐改变人类交流信息的方式，可以通过 Internet 网络与世界各地不同种族的朋友进行电子邮件的来往，也可以方便地访问 Internet 网络中各式各样的网站，还可以创建自己的个人站点向世界展现具有个性的自我。

Internet 可以简单理解为成千上万的计算机之间保持相互信息交流的庞大网络，通常将这些提供信息的计算机称为 Web 服务器（Web Server）。在 Web 服务器上放置了大量的文件，面向全世界提供大量的信息。

获取 Web 服务器上的相关信息，必须依靠浏览器的使用。现在通用的浏览器有 Microsoft Internet Explorer 和 Netscape Navigator，由于前者采用免费发布的方式从而拥有广泛的使用群体。通常浏览器的使用可以从服务器上获取相关文件的内容并通过解析处理，显示在浏览器窗口中。

1.1 网页基础

网页的制作就是将文字、图像等内容进行合理的编排以及设置相互的链接，但是如何实现这种网页的编排、链接，最好还是应该了解有关网页制作的一些基本知识。

1.1.1 网页源代码 HTML

网络问世之初，业界人士推出了大量 Web 语言，为了制定较为统一的标准就相应产生了 HTML。所谓 HTML 就是 Hyper Text Markup Language 的缩写，意为超文本标记语言，是 Internet 中编写网页的主要标识语言，因此网页文件也就被称 HTML 文件。

HTML 可以直接在 Windows 记事本中编写生成，也就是说，HTML 文件就是纯文本



文件，因此通常情况下可以利用记事本查看网页文件的 HTML 源代码。

HTML 语法

HTML 语法是非常简单的，利用简洁明了的语法通过对各种标记、属性等进行设置就可以建立与文本、图像、声音等网页信息以及网络中最引人注意的链接。

HTML 超文本标记语言的构成主要是通过“<”、“>”以及标记定义对象的。通常，HTML 有以下三种语法：

<标记> 对象 </标记>

<标记 属性=参数> 对象 </标记>

<标记>

对象前面的标记定义开始，后面的标记表示结束。举个例子如“你好，世界！”在浏览器中就显示为粗体文字“**你好，世界！**”。

HTML 文件的基本结构如下：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>...</TITLE>
    ...
  </HEAD>
  <BODY>
    ...
  </BODY>
</HTML>
```

以上 HTML 源代码是任何 HTML 文件必有的基本结构：

- <HTML>与</HTML>：HTML 文件的第一个标记就是<HTML>，说明文件内容是用 HTML 进行编写的。HTML 页面中的所有对象和标记，都包含在以<HTML>为开始和以</HTML>结尾的标记中间。

- <HEAD>与</HEAD>：类似于书的绪言，包含标题、解码方式等很少一部分内容。页面浏览内容不应该书写在<HEAD>与</HEAD>标记中间。

- <TITLE>与</TITLE>：设置页面标题，也就是浏览页面时窗口标题栏显示的内容。

- <BODY>与</BODY>：页面内容都包含在<BODY>与</BODY>标记中间。

了解到以上的网页 HTML 源代码知识，就可以开始制作网页了，当然这是非常简单的。例如在页面中显示“Hello, World!”并且在浏览器窗口的标题栏也显示为“Hello, World!”。

首先启动 Windows 的记事本程序，并输入以下文字内容：

```
<HTML>
```



```
<HEAD>
  <TITLE>Hello, World! </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <B>Hello, World! </B>
</BODY>
</HTML>
```

将文件另存为 **Hello.htm**，注意设置保存类型为所有文件 (*.*)，如图 1-1 所示。

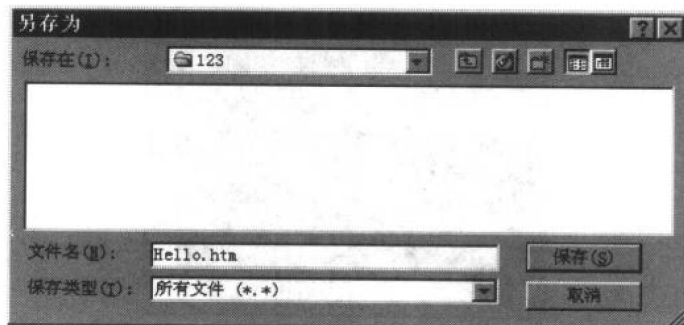


图 1-1 另存为 Hello.htm

双击刚才保存的 **Hello.htm** 文件，启动浏览器（在此以 Internet Explorer，简称 IE 为例）并打开该文件，浏览器具体显示如图 1-2，窗口中显示为“Hello, World!”，并且窗口标题栏显示为“Hello, World!”。

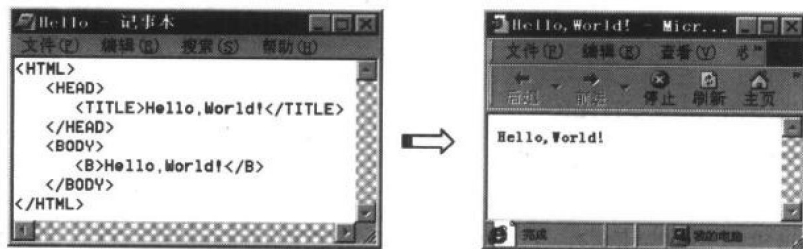


图 1-2 浏览页面

下面再介绍几个基本的 HTML 标记：

- 颜色标记：这是丰富页面时经常使用也比较有效的方法，有两种标记分别为：背景颜色“bgcolor”和颜色“color”。利用该标记设置绿色背景蓝色文字的显示效果。在新建记事本文件中输入以下 HTML 源代码：

```
<HTML>
<HEAD>
```



```
<TITLE>颜色设置</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=green>
  <font color=blue>绿色背景蓝色文字</font>
</BODY>
</HTML>
```

将文件另存为 color.htm，与上例保存在同一个目录下，双击 color.htm 进行浏览。如图 1-3 所示，底色为绿色、文字为蓝色。



图 1-3 调整颜色

● 插图标记：在页面中插入图像可以美化页面，可起到文字不可比拟的效果。在进行以下操作之前，先找一幅 JPG 图像并复制到上例的目录下。新建记事本文件并输入以下 HTML 源代码（其中图像名称 balloons.jpg 可以变更为找到的图像名称）：

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>插入图像</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  
</BODY>
</HTML>
```

将文件另存为 picture.htm，注意一定要与图像保存在同一个目录下，双击 picture.htm 即可浏览如图 1-4 所示的热气球画面。

● 链接标记：Internet 之所以让人神往，一个重要的原因就是链接的使用。通常情况下采用的链接格式为链接文字。现在就来制作这种链接，新建记事本文件并输入以下 HTML 源代码：