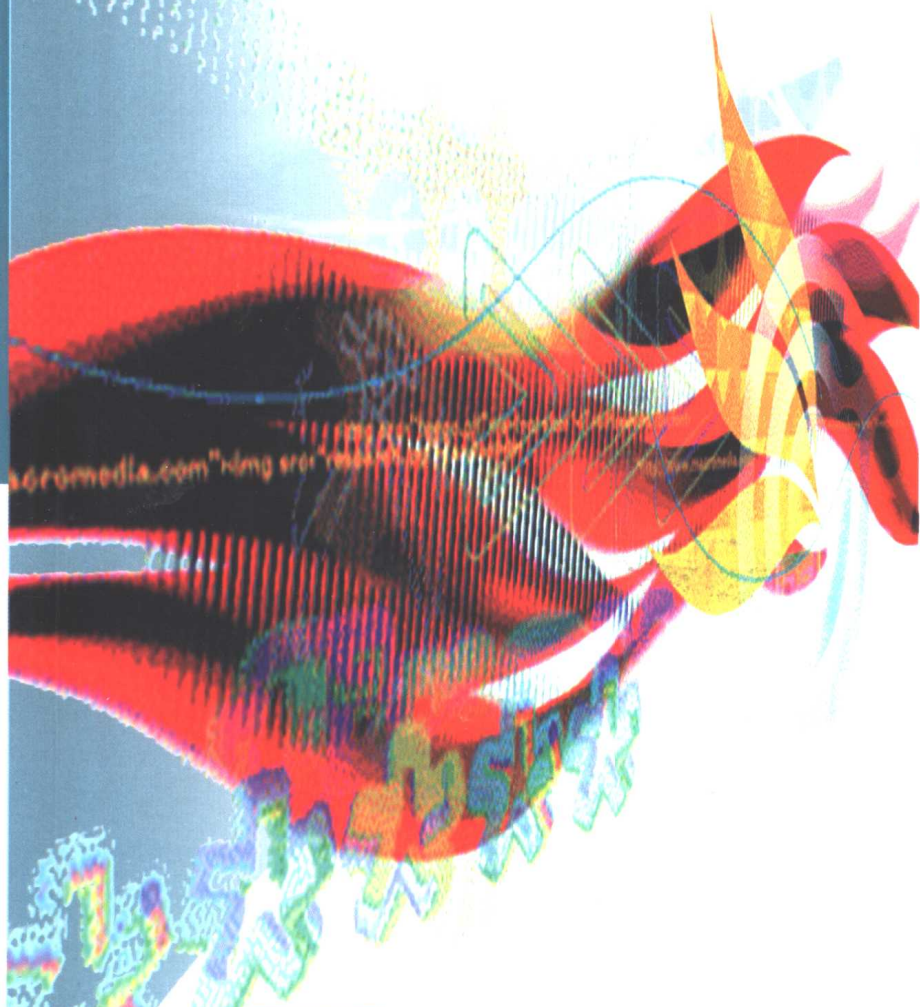


Fireworks 4

入门与实用

金 涛 吴军越 主编



机械工业出版社
China Machine Press

Fireworks 4 入门与实用

金涛 吴军越 主编



机械工业出版社

Fireworks 4 是由美国著名的多媒体软件公司 Macromedia 推出的最新 Web 图形图像设计软件，一经出现就在业界引起了极大反响。

本书从实用的角度，全面介绍了 Fireworks 4 的功能与使用方法，内容丰富详实，由浅入深，逐步提高。全文层次清晰、风格活泼、通俗易懂，注意结合实战介绍 Fireworks 4 的各项功能，特别是它有别于早期版本的新特点，以及与其他图形图像设计软件的区别，使读者在实战和比较中迅速提高。

本书适合于从事站点建设和网页设计的专业人士，也可以作为广大网友学习 Fireworks 4 的入门与实用教程。

图书在版编目 (CIP) 数据

Fireworks 4 入门与实用 / 金涛 吴军越主编. —北京: 机械工业出版社, 2001.7

ISBN 7-111-09066-7

I. F… II. ①金…②吴… III. 主页制作-应用软件, Fireworks 4
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 042873 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 曲彩云

封面设计: 姚 毅 责任印制: 路 琳

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm/16·23 印张·566 千字

0001—4000 册

定价: 36.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页、由本社发行部调换

前 言

在信息大潮涌动的年代，全世界都面临信息革命的冲击。在这场革命中，网络无疑是潮头浪尖上的排头兵。Internet 的普及与应用势不可挡，网络经济、电子商务等基于 Internet 的经济活动，正在逐渐成为人们生活的中心。现代人如果不知、不懂、不用网络，就会是逆水行舟，不进则退，最终为时代所抛弃。

投身于网络的 IT 公司层出不穷，精英辈出。美国的 Macromedia 公司就是网络世界里声誉最高的公司之一。Macromedia 的杀手锏是 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这三件利器，它们分别占据了 Web 站点建设与网页设计、Web 图形图像设计和 Web 矢量动画三个重要的网络创作领地，靠实力构建了自己强大的网络产品王国。在网络界专业人士和广大网友中间，Macromedia 就像是网络大洋中的灯标，指引着他们的网络航程。

本书以最新的 Fireworks 4 为对象，介绍了 Web 图形图像设计的方法，目的是使读者朋友能利用学到的知识，在网络海洋中搏击，创造自己的网络天堂。

与其他图形图像设计软件，如 Photoshop、Illustrator 等相比，Fireworks 4 的优点是很明显的，例如它可以同时完成矢量图形制作和位图图像处理两大任务，兼具位图处理软件和矢量图形创作软件的优点，对于提高工作具有重要意义。同时 Fireworks 4 还具有丰富的动态图形图像创作功能，能创作出丰富多彩，动感十足，交互性强的 Web 图形图像，是建立动态网页的理想工具。

本书从实用的角度，全面介绍如何创建 Web 图形图像、创建矢量图形、处理位图、使用文本、创建图形图像交互性、优化图形图像、导出图形图像等，覆盖了 Web 图形图像设计的全部环节，相信本书能给您带来不小的收获。

本书共分 18 章，各章的主要内容如下：

- 第1章 Fireworks 4 初步。介绍 Fireworks 4 的新特点、安装步骤和启动退出方法。
- 第2章 Fireworks 4 的工作界面。介绍 Fireworks 4 工作界面的构成与用法。
- 第3章 创建 Fireworks 文档。介绍创建 Fireworks 文档，从外部导入图形图像文件的方法与技巧。
- 第4章 创建矢量图形。介绍在 Fireworks 4 中如何绘制矢量图形，特别是有关矢量路径的操作方法。
- 第5章 处理位图。介绍在 Fireworks 4 中处理位图的方法。
- 第6章 对象操作。介绍在 Fireworks 4 中矢量图形、位图图像的一般操作方法，如选择、移动、组合等。
- 第7章 描边与填充。介绍在 Fireworks 4 中如何为对象应用描边与填充，创造特殊的对象效果。
- 第8章 Fireworks 4 中的颜色。介绍 Fireworks 4 中的颜色知识，以及有关颜色的操作。
- 第9章 使用文本。介绍在 Fireworks 4 中创建文本和编辑文本的方法。
- 第10章 对象效果。介绍 Fireworks 4 中丰富的效果，以及如何应用这些效果。
- 第11章 使用库、样式和 URL。介绍在 Fireworks 4 中库、样式和 URL 的应用与编辑

方法。

第12章 层与遮罩。介绍在 Fireworks 4 如何使用层，创建遮罩的方法。

第13章 创建按钮和导航栏。介绍在 Fireworks 4 中创建按钮、编辑导航栏的方法。

第14章 使用热区和切片。介绍在 Fireworks 4 中使用热区和切片创建交互性的方法。

第15章 使用翻转图效果。介绍在 Fireworks 4 中创建翻转图这种常见交互形式的方法，特别是弹出式菜单的创建与编辑方法。

第16章 创建动画。介绍在 Fireworks 4 中创建动画的方法。

第17章 优化图形图像。介绍在 Fireworks 4 中对图形图像进行导出前优化的方法。

第18章 导出 Fireworks 文档。介绍导出 Fireworks 4 文档的方法与相关设置。

在具体阅读中，读者朋友可根据自己情况选择各章节。

本书的姊妹篇还有《Dreamweaver 4 入门与实用》、《Flash 5 入门与实用》。

本书由金涛、吴军越主编，参加编写的还有望家、刘金、李立、杨学军、刘宝钢、杨淑琴、王志军、刘卫国、蒋新军、张雪梅、吴学林、宋卫东、石虎、张志刚、夏彬、李长江、彭双高、刘海。

由于作者水平有限，错误在所难免，希望读者朋友批评指正。

目 录

第 1 章 Fireworks 4 初步	1
1.1 Fireworks 4 的新特点	1
1.1.1 Macromedia 统一的工作界面	1
1.1.2 高度结合 Dreamweaver	2
1.1.3 拖放式行为	2
1.1.4 创建弹出式菜单	3
1.1.5 改进的遮罩操作、层面板和帧面板	3
1.1.6 改进的导入导出功能	4
1.1.7 更强的易用性	5
1.1.8 可选的 JPEG 压缩属性	5
1.1.9 改进的钢笔工具	5
1.1.10 绘制圆角矩形	5
1.1.11 工作区中的实时动画控制	5
1.1.12 批处理	6
1.1.13 改进的 HTML 设置对话框	6
1.1.14 改进的文本操作	6
1.2 Fireworks 4 的安装、启动与退出	7
1.2.1 安装需求	7
1.2.2 安装步骤	8
1.2.3 Fireworks 4 的启动与退出	12
1.3 Fireworks 4 中的几个基本概念	13
1.3.1 位图图像与矢量图形	13
1.3.2 Web 中的矢量图形	14
1.3.3 Fireworks 中的外挂滤镜	14
第 2 章 Fireworks 4 的工作界面	16
2.1 工作界面结构	16
2.2 文档窗口	17
2.3 菜单栏	19
2.3.1 【File】(文件) 菜单	19
2.3.2 【Edit】(编辑) 菜单	20
2.3.3 【View】(视图) 菜单	21
2.3.4 【Insert】(插入) 菜单	21
2.3.5 【Modify】(修改) 菜单	22

2.3.6	【Text】(文本) 菜单	24
2.3.7	【Commands】(命令) 菜单	24
2.3.8	【Xtras】(插件) 菜单	25
2.3.9	【Window】(窗口) 菜单	25
2.3.10	【Help】(帮助) 菜单	26
2.4	工具栏	26
2.5	工具箱	28
2.6	浮动面板	30
2.7	Fireworks 4 参数设置	32
第 3 章 创建 Fireworks 文档		37
3.1	创建新文档	37
3.1.1	创建新文档的步骤	37
3.1.2	按现有图像尺寸创建新文档	38
3.1.3	打开现有文档	38
3.2	打开其他应用程序生成的图像	39
3.2.1	打开 Fireworks 1 文件	39
3.2.2	打开 Photoshop 文件	39
3.2.3	打开 FreeHand、Illustrator 或 CorelDRAW 文件	39
3.3	从扫描仪或数码相机输入图像	42
3.3.1	确定 Photoshop 插件的位置	42
3.3.2	从扫描仪或数码相机输入图像	42
3.4	在 Fireworks 4 中插入对象	43
3.4.1	以拖拽法向 Fireworks 4 中插入对象	43
3.4.2	粘贴对象到 Fireworks 4	43
3.4.3	粘贴对象重采样	44
3.4.4	导入 PNG 文件	44
3.5	浏览和显示图像	45
3.5.1	放大、缩小和拖动图像	45
3.5.2	多窗口显示	46
3.5.3	图像显示模式	47
3.6	修改画布	48
3.6.1	修改画布尺寸、颜色和分辨率	48
3.6.2	修改图像尺寸	49
3.6.3	Fireworks 4 中缩放操作的实质	50
3.6.4	旋转画布	50
3.6.5	剪裁画布	51
3.7	使用标尺、辅助线和网格	52
3.7.1	使用标尺	52

3.7.2 使用辅助线·····	52
3.7.3 使用网格·····	54
第4章 创建矢量图形·····	56
4.1 Fireworks 4 的矢量图形操作·····	56
4.2 绘制基本形状·····	57
4.2.1 绘制直线、矩形和椭圆·····	57
4.2.2 绘制圆角矩形·····	59
4.2.3 绘制多边形·····	60
4.3 绘制路径·····	61
4.3.1 使用铅笔工具·····	61
4.3.2 使用笔刷工具·····	62
4.4 使用钢笔工具·····	63
4.4.1 绘制直线路径·····	64
4.4.2 绘制曲线路径·····	64
4.4.3 绘制贝兹尔曲线·····	65
4.4.4 调整贝兹尔曲线的形状·····	66
4.5 使用矢量模式编辑工具变形路径·····	69
4.5.1 弯曲和变形·····	69
4.5.2 扭曲路径·····	71
4.5.3 重绘路径·····	71
4.5.4 切割路径·····	72
4.6 使用路径操作命令构造新路径·····	73
4.6.1 合并路径·····	73
4.6.2 钻孔路径·····	74
4.6.3 裁剪路径·····	75
4.6.4 简化路径·····	75
4.6.5 扩展路径描边·····	75
4.6.6 内缩或外扩路径·····	77
第5章 处理位图·····	78
5.1 位图模式·····	78
5.1.1 切换位图模式·····	79
5.1.2 设置位图模式·····	80
5.2 位图的选取·····	81
5.2.1 设置选取工具选项·····	81
5.2.2 创建矩形或椭圆选取区域·····	82
5.2.3 创建不规则选取区域·····	82
5.2.4 创建多边形选取区域·····	83

5.2.5 选取颜色相近区域·····	83
5.2.6 在圈选或套索的基础上选取相近颜色区域·····	84
5.2.7 取消选取区域·····	84
5.2.8 调整选取区域·····	84
5.3 在位图模式下绘图·····	88
5.3.1 插入空白位图图像·····	88
5.3.2 将矢量对象转换为位图图像·····	88
5.3.3 在位图模式下使用绘图工具·····	88
5.3.4 克隆图像·····	91
5.3.5 剪裁位图图像·····	94
第 6 章 对象操作·····	95
6.1 在矢量模式下选择对象·····	95
6.1.1 使用对象面板·····	95
6.1.2 使用箭头工具·····	96
6.1.3 使用细节选择工具·····	97
6.1.4 使用选后工具·····	97
6.1.5 使用导出区域工具·····	98
6.1.6 使用层面板·····	99
6.1.7 修改选取·····	99
6.2 移动、复制、克隆和删除对象·····	100
6.2.1 移动对象·····	100
6.2.2 复制对象·····	100
6.2.3 克隆对象·····	101
6.2.4 删除对象·····	101
6.3 对象变形·····	101
6.3.1 对象缩放·····	102
6.3.2 对象旋转·····	102
6.3.3 对象翻转·····	104
6.3.4 对象倾斜·····	104
6.3.5 对象扭曲·····	105
6.4 数值变形·····	105
6.5 对象组织·····	106
6.5.1 组合对象·····	107
6.5.2 在对象组中选择对象·····	107
6.5.3 叠放对象·····	108
6.5.4 对齐对象·····	108
第 7 章 描边与填充·····	110

7.1 应用描边	110
7.1.1 改变描边颜色	110
7.1.2 翻转描边和填充颜色	111
7.1.3 恢复默认描边和填充颜色	111
7.1.4 删除选定对象的描边	111
7.1.5 使用系统颜色描边	111
7.2 改变描边属性	112
7.2.1 描边面板	112
7.2.2 使用描边面板改变对象的描边属性	114
7.2.3 创建自定义描边	114
7.2.4 保存描边	120
7.2.5 描边在路径上的位置	122
7.3 应用填充	123
7.3.1 设置基本形状的填充色	123
7.3.2 设置封闭图形的填充色	123
7.3.3 翻转描边和填充颜色	123
7.3.4 恢复默认填充颜色	124
7.3.5 删除选定对象的填充	124
7.3.6 使用系统颜色填充	124
7.4 改变填充属性	124
7.4.1 填充面板	124
7.4.2 使用填充面板改变对象的填充属性	127
7.4.3 固定色填充	127
7.4.4 Web 仿色填充	127
7.4.5 图案填充	128
7.5 渐变色填充	130
7.5.1 应用渐变色填充	131
7.5.2 调整渐变色填充	132
7.5.3 编辑渐变色填充	132
第 8 章 Fireworks 4 中的颜色	136
8.1 计算机中的颜色模式	136
8.1.1 RGB 模式	136
8.1.2 CMYK 模式	137
8.1.3 HSB 模式	137
8.1.4 Grayscale 模式	137
8.2 Web 中的颜色	137
8.2.1 颜色的深度	138
8.2.2 Web 中颜色的表示方法	138

8.2.3 Web 安全色	139
8.3 有关颜色的操作	139
8.3.1 选择颜色	140
8.3.2 应用颜色	140
8.3.3 颜色采样	141
8.4 定制色样面板	142
8.4.1 从当前文档选择颜色增加到色样面板	142
8.4.2 从屏幕任意位置选择颜色增加到色样面板	142
8.4.3 保存选取的色样	143
8.4.4 替换色样	143
8.4.5 删除色样面板上的色样	143
8.4.6 清除整个色样面板	144
8.4.7 恢复默认色样	144
8.4.8 色样按颜色排序	144
8.5 改变色样组合	144
8.5.1 选择色样组合	145
8.5.2 选择自定义色样组合	145
8.5.3 添加一个色样组合到当前色样面板	146
8.5.4 保存自定义色样组合	146
8.6 创建颜色	146
8.6.1 使用混色器创建颜色	146
8.6.2 查看颜色值	147
第9章 使用文本	149
9.1 文本编辑工具	149
9.1.1 输入文本	149
9.1.2 设置文本属性	149
9.1.3 使用菜单命令编辑文本	154
9.2 编辑文本对象	155
9.2.1 选择和移动文本对象	155
9.2.2 缩放文本对象	156
9.2.3 旋转文本对象	156
9.2.4 倾斜文本对象	156
9.2.5 扭曲文本对象	156
9.2.6 使用信息面板	157
9.3 在文本上应用描边和填充	157
9.4 文本与路径结合	158
9.4.1 文本转换为路径	158
9.4.2 文本附着到路径	159

9.5 从外部导入文本	161
9.5.1 复制与粘贴	161
9.5.2 拖拽	162
9.5.3 在 Fireworks 中导入外部文本	162
第 10 章 对象效果	165
10.1 应用效果	165
10.2 应用内置效果	166
10.2.1 应用斜角效果	167
10.2.2 应用浮雕效果	169
10.2.3 应用阴影效果	171
10.2.4 应用光晕效果	172
10.3 使用 Fireworks 外挂滤镜	174
10.3.1 Xtra 菜单	175
10.3.2 颜色调整滤镜	175
10.3.3 模糊效果	181
10.3.4 锐化效果	182
10.3.5 其他滤镜	183
10.3.6 Eye Candy 4000 LE 滤镜	184
10.3.7 添加 Photoshop 滤镜	185
10.4 编辑效果	187
10.4.1 修改效果属性	187
10.4.2 效果排序	187
10.4.3 打开/关闭效果	188
10.4.4 删除效果	188
10.5 自定义效果	188
10.5.1 保存自定义效果	188
10.5.2 重命名自定义效果	189
10.5.3 删除自定义效果	189
10.5.4 使用默认效果	190
10.5.5 为组合对象应用效果	190
第 11 章 使用库、样式和 URL	191
11.1 关于样式	191
11.1.1 样式面板	191
11.1.2 应用样式	192
11.1.3 修改已有样式	192
11.1.4 创建新样式	193
11.1.5 删除样式	194

11.1.6	样式的导入和导出	195
11.1.7	重置样式面板	196
11.1.8	改变样式预览图标	196
11.2	关于库	196
11.2.1	库面板	197
11.2.2	创建新图符	197
11.2.3	使用图符	199
11.2.4	修改图符	199
11.2.5	重命名图符	200
11.2.6	复制图符	200
11.2.7	删除图符	200
11.2.8	选取所有当前尚未使用的图符	200
11.2.9	切断实例与图符号的链接	200
11.2.10	使用来自其他库中的图符	201
11.2.11	更新从其他文档导入的图符	203
11.2.12	改变图符显示	203
11.3	关于 URL	204
11.3.1	URL 面板	204
11.3.2	新建 URL 库	205
11.3.3	向 URL 库中添加新的 URL	205
11.3.4	向 URL 库中添加现有的 URL	206
11.3.5	为对象指定 URL	206
11.3.6	编辑 URL	206
11.3.7	删除 URL	207
11.3.8	删除库中所有未使用的 URL	207
11.3.9	导入 URL	207
11.3.10	导出 URL	208
11.3.11	使用绝对 URL 和相对 URL	208
第 12 章	层与遮罩	210
12.1	关于层	210
12.1.1	层面板	211
12.1.2	Web 层	213
12.2	使用层	213
12.2.1	新建层	214
12.2.2	选择层	214
12.2.3	展开/折叠层	214
12.2.4	命名层	214
12.2.5	删除层	215

12.2.6	显示/隐藏层或对象	215
12.2.7	锁定层	216
12.2.8	共享层	216
12.2.9	启用单层编辑	216
12.2.10	在层面板中移动对象	216
12.2.11	将对象复制到另一个层	217
12.2.12	重命名对象	217
12.2.13	复制层	218
12.2.14	排列层	219
12.3	关于遮罩	219
12.3.1	创建位图遮罩和矢量遮罩	220
12.3.2	为对象创建遮罩	222
12.3.3	创建空遮罩	224
12.3.4	编辑遮罩	225
12.4	对象的混色	229
12.4.1	关于混色模式	229
12.4.2	调整不透明度和应用混色	232
12.4.3	应用填充颜色效果	232
12.5	结合 Photoshop	233
12.5.1	导入 Photoshop 遮罩层	233
12.5.2	导入 Photoshop 组合层	233
第 13 章	创建按钮和导航栏	234
13.1	关于按钮	234
13.2	创建按钮	235
13.2.1	创建一个按钮	235
13.2.2	为按钮附加链接	238
13.2.3	修改按钮	240
13.2.4	绘制和编辑响应区域	240
13.2.5	修改按钮文本	241
13.2.6	使用斜角效果绘制按钮的各个状态	241
13.3	从库中插入按钮	242
13.3.1	导入按钮图符到当前文档	242
13.3.2	向当前文档插入按钮	243
13.3.3	插入内置的按钮图符	243
13.4	创建按钮形式的导航栏	243
13.4.1	使用嵌套按钮创建导航栏	244
13.4.2	更新导航栏所有按钮的图形	245
13.4.3	将 Fireworks 翻转图像转换为按钮	245

13.5 从外部插入按钮.....	246
第 14 章 使用热区和切片.....	247
14.1 创建热区和图像映射.....	247
14.1.1 创建热区.....	247
14.1.2 在 Web 层中查看热区.....	249
14.1.3 为热区添加 URL.....	249
14.2 编辑热区.....	250
14.2.1 选择、移动和变形热区.....	250
14.2.2 改变热区图形.....	251
14.3 在热区上应用拖放式行为.....	251
14.4 导出图像映射.....	252
14.5 关于切片.....	254
14.6 创建切片.....	254
14.6.1 在对象上插入切片.....	254
14.6.2 绘制矩形切片.....	255
14.6.3 创建多边形切片.....	256
14.6.4 切片重叠.....	257
14.6.5 为切片添加链接.....	257
14.6.6 创建文本切片.....	257
14.6.7 显示切片和切片辅助线.....	258
14.6.8 切片图像优化.....	260
14.7 在层面板中显示和命名切片.....	260
14.7.1 使用层面板选择和显示切片.....	260
14.7.2 自动命名切片.....	261
14.7.3 自定义切片名称.....	262
14.7.4 使用嵌套表格和空白单元格.....	264
14.8 更新导出的 HTML 文件中的切片.....	264
第 15 章 使用翻转图效果.....	265
15.1 什么是翻转图效果.....	265
15.2 创建简单的翻转图效果.....	265
15.2.1 为简单翻转图建立切片、图像和帧.....	266
15.2.2 为切片指定简单的翻转行为.....	266
15.3 使用行为面板.....	267
15.3.1 为选定切片或热区指定行为.....	267
15.3.2 改变触发动作的鼠标事件.....	269
15.4 使用拖放式行为创建翻转图效果.....	269
15.4.1 使用一个切片创建翻转图效果.....	269

15.4.2	创建互不相邻的翻转图效果	271
15.4.3	使用外部图像作为翻转目标	274
15.4.4	删除拖放式行为	275
15.5	为翻转图效果指定 URL	276
15.6	创建不规则形状的翻转图效果	276
15.7	使用重叠切片创建翻转图效果	277
15.8	利用切片上的热区创建复杂交互效果	278
15.9	创建弹出式菜单	278
15.9.1	创建弹出式菜单项	279
15.9.2	设置弹出式菜单外观	280
15.9.3	编辑弹出式菜单	281
15.10	导出弹出式菜单	282
第 16 章	创建动画	283
16.1	关于 Fireworks 4 中的动画	283
16.2	使用动画图符	283
16.2.1	创建动画图符概述	284
16.2.2	新建动画图符	284
16.2.3	将对象转换为动画图符	285
16.2.4	修改动画图符属性	286
16.2.5	编辑动画图符的内容	288
16.2.6	编辑动画路径	289
16.2.7	一个动画实例	289
16.3	帧操作	290
16.3.1	帧面板	291
16.3.2	设置帧延迟时间	291
16.3.3	显示或隐藏帧	292
16.3.4	帧命名	292
16.3.5	新建、移动、复制和删除帧	293
16.3.6	在帧间移动对象	295
16.3.7	跨帧共享层	296
16.3.8	使用洋葱皮功能	297
16.4	动画中的过渡帧	298
16.4.1	使用过渡帧	298
16.4.2	预览动画	299
16.5	动画导出	300
16.5.1	设置动画播放属性	300
16.5.2	设置透明属性	300
16.5.3	优化动画	300

16.5.4	导出为动态 GIF、SWF 或复合文件	301
16.5.5	导出为 Animated GIF	301
16.5.6	导出为复合文件	301
16.5.7	导出为 Flash SWF 文件	301
16.6	使用已有的动画文件	301
16.7	使用多个文件创建一个动画	302
第 17 章	优化图形图像	303
17.1	在工作区中进行图形图像优化	303
17.1.1	优化面板	304
17.1.2	选择内置优化设置	304
17.1.3	为图形图像指定优化设置	305
17.1.4	为切片指定优化设置	305
17.1.5	使用切片覆盖层	306
17.1.6	保存和重复使用优化设置	307
17.2	预览优化设置和行为效果	308
17.2.1	预览图形图像按照当前优化设置导出后的效果	308
17.2.2	显示/隐藏切片对象及其辅助线	308
17.2.3	预览按钮和翻转图效果	308
17.2.4	预计文件下载时间	308
17.2.5	比较优化设置	309
17.3	选择文件导出格式	310
17.3.1	选择 GIF 格式	311
17.3.2	选择 JPEG 格式	311
17.3.3	选择 PNG 格式	312
17.4	为 GIF 格式和 PNG 格式选择优化设置	312
17.5	为 JPEG 选择优化设置	313
17.6	优化调色板	315
17.6.1	选择合适的调色板	315
17.6.2	导入调色板	316
17.6.3	设置调色板上的颜色数量	316
17.6.4	查看调色板中的颜色	317
17.6.5	锁定调色板上的颜色	319
17.6.6	编辑调色板上的颜色	319
17.6.7	设置 Web 安全色	320
17.6.8	保存调色板	320
17.7	指定透明色	320
17.7.1	选择设置为透明的颜色	321
17.7.2	添加或减少设置为透明的颜色	321