

三合一快速培训教程丛书

网页制作三合一 快速培训教程

■ Dreamweaver 3

最新主页制作工具

■ Fireworks 3

最新图像处理工具

■ Flash 4

最新网页动画制作工具



曹 雪 陈振骐 编著
抖斗书屋 审校



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

三合一快速培训教程丛书

网 页 制 作 三 合 一

快 速 培 训 教 程

曹 雪 陈振骐 编著



抖 斗 书 屋
www.doudou.com.cn

审校

電 子 工 業 出 版 社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书由基础知识入手,通过引用大量的实例,详细介绍了当前最流行的主页制作工具 Dreamweaver 3、图像处理工具 Fireworks 3 和网页动画制作工具 Flash 4 的使用方法与操作技巧。

本书分为三部分。第一部分介绍使用 Dreamweaver 3 创建网页的方法,除去对文字、图像、表格等网页基本组件添加的介绍外,还特别介绍了时间线、动作、图像热点等动态网页的制作技巧,使网页制作更加专业。第二部分介绍使用 Fireworks 3 进行基本图像制作及按钮、动作、各种图像特效的使用,并介绍使用 Fireworks 方便地将图像应用于网页中的方法。第三部分介绍使用 Flash 4 制作网页动画、按钮及利用动作制作复杂的互动效果的方法。

本书适合于初中级读者,其内容由浅入深,各部分相互呼应。通过对具体实例的介绍可以使读者在短时间内掌握制作专业级网站的技巧。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之任何部分或全部内容
版权所有,翻版必究

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三合一快速培训教程/曹雪等主编. —北京:电子工业出版社, 2000.9

(三合一快速培训教程丛书) ISBN 7-5053-6103-1

I. 网… II. 曹… III. 网页-制作-应用软件, Firework 3、Dreamweaver 3、Flash 4 IV. TP393.092

中国版本图书 CIP 数据核字(2000)第 67438 号

丛 书 名: 三合一快速培训教程丛书

书 名: 网页制作三合一快速培训教程

编 著 者: 曹 雪 陈振骐

审 校 者: 抖斗书屋

责任编辑: 焦桐顺

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×980 1/16 印张: 20 字数: 508 千字

版 次: 2000 年 9 月第 1 版 2000 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6103-1
TP·3249

定 价: 29.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。 电话: 68159356, 62870977

前 言

随着计算机及网络通信技术的发展，因特网等已经不再是陌生而遥远的名词，网页制作也不再是专业人员的专利。个人网站、公司网站如雨后春笋般地涌现出来。通过使用适当的网页制作工具，任何人都可以制作出专业级的网站。

当前网页制作技术日新月异，动态网页制作已经成为网页制作中必不可少的部分。图像一向是与网页密不可分的，建立网站通常还要进行大量的图像处理工作。Flash 的推出又将网页动画制作推向了新的高潮。因此要制作出专业级的网站，一定要将多个软件的优势结合起来。

Dreamweaver 3 是著名多媒体软件制作公司 Macromedia 推出的一款功能强大的网页制作软件。这个软件以其友善、简单易用的图形操作界面，全面强大的功能，成为各种网页制作软件中的佼佼者，为网页创作的首选。

Fireworks 3 也是 Macromedia 公司推出的一款专门针对网页制作人设计的图像处理软件。使用 Fireworks 处理图像的同时，可以方便地将其应用于网页中。Fireworks 恰如其分的功能使之成为网页制作所必备的助手。

Flash 4 同样是 Macromedia 公司推出的一款网页动画制作软件。由于其制作生成的文件非常小巧，适合在网页中大量运用，所以 Flash 一经推出便得到了迅速普及和发展，成为当今网页制作的热门话题。

可以看到，以上三种软件覆盖了当前网页制作大多数技术，并且由于它们都是由同一公司推出的，使得它们之间的配合可以真正做到天衣无缝。只要熟练掌握这三种软件，便可以轻而易举地制作出专业级的网站。

本书面向初中级读者，通过实例对以上三种软件做了深入浅出地介绍，使读者走上一条主页制作的捷径。

本书由曹雪和陈振骥编写，其中曹雪编写了 Flash 部分的全部章节和 Fireworks 部分的前两章，陈振骥编写了 Dreamweaver 部分的全部章节和 Fireworks 部分的后四章节，全书由王艳燕、石利文统稿。另外，郭美山、杨桂莲、郑红、魏红、刘小华等做了部分审校工作。在

此一并表示感谢。

由于时间仓促作者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

对本书内容有疑问的读者可向抖斗书屋读者服务部咨询或访问抖斗书屋主页：

<http://www.doudou.com.cn> 咨询电话：010—62565533—3301

E-mail: replybook@126.com

作 者

2000 年春于中科院计算所

目 录

第一部分 Dreamweaver 3 的使用	(1)
第一章 用 Dreamweaver 3 制作网页	(3)
1.1 Dreamweaver 3 的操作环境	(3)
1.1.1 启动 Dreamweaver 3	(3)
1.1.2 Dreamweaver 3 的操作环境介绍	(4)
1.2 建立网站及页面	(12)
1.2.1 建立一个本地网站	(12)
1.2.2 准备素材	(13)
1.2.3 编辑新页面属性	(14)
1.3 在网页中加入内容	(16)
1.3.1 加入表格	(16)
1.3.2 加入层	(18)
1.3.3 加入文字	(20)
1.3.4 加入图片	(21)
1.3.5 建立导航栏	(22)
1.3.6 加入邮件链接	(25)
1.4 在网页中加入动态效果	(26)
1.4.1 加入 Flash 动画	(26)
1.4.2 加入时间线	(28)
1.4.3 加入行为	(30)
1.5 浏览页面	(32)
1.6 小结	(32)
第二章 简单网页制作	(33)
2.1 新建页面	(33)
2.1.1 启动 Dreamweaver 3	(33)
2.1.2 编辑页面属性	(34)
2.2 加入文字	(37)
2.2.1 增加中文字体	(37)
2.2.2 在网页中加入文字	(38)
2.2.3 编辑文字样式	(40)
2.2.4 加入链接	(40)
2.3 加入图片	(41)

2.3.1 在网页中加入图片	(42)
2.3.2 图片属性	(43)
2.3.3 在图片中加入热点	(44)
2.3.4 加入翻转图	(46)
2.4 小结	(47)
第三章 页面合理布局	(48)
3.1 表格的使用	(48)
3.1.1 建立简单表格	(48)
3.1.2 编辑表格单元	(49)
3.1.3 表格的嵌套	(55)
3.2 层的使用	(55)
3.2.1 建立层	(56)
3.2.2 编辑层的属性	(56)
3.2.3 层和表格之间的转换	(59)
3.3 框架的使用	(61)
3.3.1 建立框架	(61)
3.3.2 编辑框架属性	(62)
3.3.3 加入导航栏	(65)
3.4 小结	(68)
第四章 制作动态及交互的网页	(69)
4.1 加入时间线	(69)
4.1.1 在网页中加入时间线	(69)
4.1.2 加入更多的时间线	(72)
4.2 加入事件和动作	(75)
4.2.1 在网页中的对象加入行为	(75)
4.2.2 各种事件的说明	(76)
4.2.3 各种动作的说明	(76)
4.3 几个有趣的例子	(91)
4.3.1 从远处走来的一只 Kitty 猫	(91)
4.3.2 Windows 98 样式的开始菜单	(95)
4.4 插入其他动画及交互对象	(96)
4.4.1 表单	(97)
4.4.2 其他各种动画对象	(97)
4.5 小结	(97)
第五章 站点管理	(98)
5.1 建立站点	(98)

5.2 管理站点	(100)
5.3 站点的上传和发布	(102)
5.4 小结	(102)
第二部分 Fireworks 3 的使用	(103)
第六章 初识 Fireworks 3	(105)
6.1 Fireworks 3 的操作环境	(105)
6.1.1 启动 Fireworks 3	(105)
6.1.2 Fireworks 3 的操作环境介绍	(105)
6.2 背景图的影像分割	(111)
6.2.1 新建 Fireworks 文档	(111)
6.2.2 读入背景图	(111)
6.2.3 修改图像大小	(113)
6.2.4 分割影像	(114)
6.3 加入动态按钮	(116)
6.3.1 读入按钮组件	(116)
6.3.2 修改按钮	(118)
6.4 制作调换影像	(121)
6.4.1 添加影格	(121)
6.4.2 共享图层	(121)
6.4.3 制作调换影像	(122)
6.5 为按钮添加动作	(128)
6.5.1 分割调换图像	(129)
6.5.2 添加调换图像事件	(129)
6.5.3 添加连接	(130)
6.6 小结	(132)
第七章 图形的绘制和修改	(133)
7.1 基本图形绘制	(133)
7.1.1 绘制基本图形	(133)
7.1.2 绘制贝兹曲线	(134)
7.1.3 路径的修改	(134)
7.1.4 笔画和填色	(136)
7.2 文字的处理	(139)
7.2.1 加入文字	(139)
7.2.2 文字依附于路径	(140)
7.2.3 读入文本文件	(141)
7.3 图形的选取	(142)
7.3.1 使用指标工具	(142)

7.3.2 圈选和剪裁	(143)
7.3.3 套索和魔术棒	(144)
7.4 变形工具	(145)
7.4.1 放缩变形	(145)
7.4.2 倾斜变形	(146)
7.4.3 扭曲变形	(146)
7.4.4 其他变形方式	(147)
7.5 滴管和印章	(148)
7.5.1 滴管的使用	(148)
7.5.2 印章的使用	(148)
7.6 小结	(149)
第八章 图层与影格	(150)
8.1 图层的操作	(150)
8.1.1 图层面板	(150)
8.1.2 图层面板的操作	(151)
8.1.3 网页图层简介	(154)
8.2 影格的操作	(154)
8.2.1 影格面板	(154)
8.2.2 影格面板的操作	(155)
8.3 动画制作	(159)
8.3.1 播放动画	(159)
8.3.2 动画的调试	(160)
8.3.3 制作动画的一些技巧	(161)
8.4 小结	(164)
第九章 作用的使用	(165)
9.1 按钮组件	(165)
9.1.1 添加按钮	(165)
9.1.2 制作按钮	(166)
9.1.3 按钮组件	(167)
9.2 影像分割	(167)
9.2.1 什么是影像分割	(168)
9.2.2 插入分割	(168)
9.2.3 给按钮添加动作	(169)
9.3 连接区块	(171)
9.3.1 插入连接区块	(171)
9.3.2 不规则形状的连接区块	(172)
9.4 超级链接	(172)

9.4.1 给按钮添加超级链接	(172)
9.4.2 给连接区块添加超级链接	(174)
9.5 小结	(174)
第十章 图像特效	(175)
10.1 特效面板	(175)
10.2 各种特效	(175)
10.2.1 阴影效果	(175)
10.2.2 内、外斜角效果	(176)
10.2.3 调整颜色	(177)
10.2.4 光晕效果	(178)
10.2.5 模糊/锐利化效果	(179)
10.3 修改特效	(179)
10.4 使用外挂特效	(180)
10.5 调用样式	(182)
10.6 小结	(182)
第十一章 发布图像	(183)
11.1 优化图像	(183)
11.1.1 分割影像	(183)
11.1.2 优化图像	(184)
11.1.3 关于选择格式的一些建议	(185)
11.2 转存图像	(186)
11.2.1 一般转存	(186)
11.2.2 选择性转存	(186)
11.2.3 转存预览	(187)
11.2.4 转存向导	(187)
11.3 HTML 设置	(188)
11.4 小结	(189)
第三部分 Flash 4 的使用	(191)
第十二章 认识 Flash 4	(193)
12.1 Flash 4 的操作环境	(193)
12.1.1 启动 Flash 4	(193)
12.1.2 Flash 4 的操作环境介绍	(194)
12.2 添加预载影片	(197)
12.2.1 添加预载组件	(197)
12.2.2 添加预载影片	(201)
12.3 制作主场景	(204)

12.3.1 添加按钮组件	(204)
12.3.2 制作主场景动画	(206)
12.4 小结	(218)
第十三章 Flash 动画的制作	(219)
13.1 基本概念	(219)
13.1.1 关于影片的设置	(219)
13.1.2 组件的特性	(220)
13.2 逐个影格制作动画	(221)
13.2.1 插入关键影格	(221)
13.2.2 加入图像	(222)
13.3 利用 Flash 自动生成动画	(223)
13.3.1 制作起始图像	(223)
13.3.2 制作结束图像	(223)
13.3.3 生成移动渐变效果	(224)
13.3.4 其他 Flash 4 支持的移动渐变效果	(225)
13.3.5 形状渐变效果	(229)
13.4 遮色片的运用	(233)
13.4.1 添加遮色片图层	(233)
13.4.2 添加已遮色图层	(235)
13.4.3 生成动画效果	(237)
13.5 引导线的运用	(242)
13.5.1 添加引导线图层	(242)
13.5.2 绘制引导线	(243)
13.5.3 制作沿引导线的移动效果	(244)
13.6 场景管理面板的不同查看方式	(247)
13.6.1 影格的大小	(247)
13.6.2 较短显示	(248)
13.6.3 小型影格	(249)
13.6.4 预览和预览属性	(249)
13.7 主视图的不同查看方式	(250)
13.7.1 在主视图中显示不同内容	(250)
13.7.2 调整显示的细致程度	(251)
13.7.3 时间轴、工作区域和尺标的显示	(252)
13.7.4 描图纸的应用	(254)
13.8 小结	(256)
第十四章 按钮的制作	(257)
14.1 按钮的四种状态	(257)

14.1.1 按钮的一般状态	(257)
14.1.2 按钮的鼠标经过状态	(258)
14.1.3 按钮的按下状态	(259)
14.1.4 按钮的执行范围	(259)
14.2 在按钮中引入动画效果	(260)
14.2.1 制作影片片段	(260)
14.2.2 在按钮组件中引入影片片段组件	(262)
14.3 特效按钮的制作	(262)
14.3.1 特效按钮思路	(262)
14.3.2 制作外层按钮组件	(263)
14.3.3 组合使用按钮组件	(264)
14.4 小结	(265)
第十五章 Flash 中的声音	(266)
15.1 在 Flash 中加入音效	(266)
15.1.1 读入声音文件	(266)
15.1.2 在场景中加入声音组件	(267)
15.2 音效的修饰	(268)
15.2.1 效果的改变	(268)
15.2.2 同步的设置	(269)
15.2.3 重复次数的设置	(270)
15.3 声音的压缩	(270)
15.3.1 ADPCM 格式	(271)
15.3.2 MP3 格式	(271)
15.3.3 RAW 格式	(272)
15.4 小结	(272)
第十六章 动作的灵活运用	(273)
16.1 动作命令一览	(273)
16.1.1 跳至命令	(273)
16.1.2 播放和停止命令	(274)
16.1.3 切换高品质和停止全部声音命令	(274)
16.1.4 获取 URL	(274)
16.1.5 FS 命令	(275)
16.1.6 载入/取消载入影片	(276)
16.1.7 告知目标	(277)
16.1.8 如果影片已载入	(277)
16.1.9 鼠标事件	(278)
16.1.10 如果、重复和调用	(278)

16.1.11 设定属性	(279)
16.1.12 设定参数	(280)
16.1.13 复制/删除影片片段	(280)
16.1.14 拖曳影片片段	(281)
16.1.15 追踪和注解	(281)
16.2 子菜单的制作	(282)
16.2.1 制作基本组件	(282)
16.2.2 制作相应的场景	(283)
16.2.3 加入互动动作	(286)
16.3 预载影片的制作	(287)
16.3.1 利用“如果影格已载入”命令制作预载影片	(287)
16.3.2 利用“_framesloaded”函数制作预载影片	(291)
16.4 鼠标跟随效果的制作	(294)
16.4.1 基本组件的制作	(294)
16.4.2 主场景的制作	(296)
16.5 小结	(298)
第十七章 Flash 影片的发布	(299)
17.1 Flash 影片的优化	(299)
17.1.1 图像的优化	(299)
17.1.2 声音的优化	(301)
17.1.3 组件的优化	(302)
17.2 Flash 影片的测试	(302)
17.2.1 测试影片	(302)
17.2.2 合理地调整影格	(304)
17.3 Flash 影片的发布	(304)
17.3.1 发布类型	(304)
17.3.2 Flash 格式设置	(304)
17.3.3 HTML 格式设置	(305)
17.3.4 JPEG 格式设置	(307)
17.3.5 Windows 项目(.exe)	(307)
17.4 小结	(308)

第一部分

Dreamweaver 3 的使用

近十年来，因特网在全球范围内迅猛发展，深入到人类社会生活的各个层面，影响和改变了人们的生活方式。上网冲浪成为新的时尚，而每一个“网民”都希望在网建立自己的网站。在这种情况下，各种网页制作软件层出不穷。

著名的多媒体软件制作公司 Macromedia 公司，推出了功能强大的网页制作软件 Dreamweaver。这个软件以其友善、简单、易用的图形操作界面和强大、全面的功能，成为网页制作各软件中的佼佼者。尤其是新版的 Dreamweaver 3 又增加了许多实用的功能，成为不论是初学者还是富有经验的网页制作人士的首选。

本书面向广大初学者，结合多种实用、有趣的例子，全面介绍 Dreamweaver 3 的各种功能。跟随本书的课程，你可以尽情享受网页制作过程中的乐趣，并在网上编织自己的梦想。

第一章 用 Dreamweaver 3 制作网页

为了使读者能尽快了解网页制作的乐趣，本章将结合一个完整的例子全面介绍用 Dreamweaver 3 制作网页的过程，使读者能够初步了解 Dreamweaver 3 的基本操作以及其基本功用。

1.1 Dreamweaver 3 的操作环境

在这一节中首先介绍 Dreamweaver 3 的操作环境，为后面使用 Dreamweaver 3 制作网页打下一个基础。

1.1.1 启动 Dreamweaver 3

在开始菜单中启动 Dreamweaver 3，图 1-1 所示为 Dreamweaver 3 启动后的原始界面。界面由几个独立的子窗口构成，其中主窗口类似一个普通的网页浏览器，浮在主窗口上面的有 Launcher（发射台）窗口、Objects（对象）窗口、Properties（属性）窗口，后面将详细介绍。

图 1-1

Dreamweaver
3 的基本界面



1.1.2 Dreamweaver 3 的操作环境介绍

下面对 Dreamweaver 3 的菜单和各个窗口分别做简单的介绍。

1. 主菜单及 Window 菜单

如图 1-2 所示，在窗口的最上方是主菜单。如同大多数窗口软件一样，Dreamweaver 3 的各项主要操作都可以在这里完成。

图 1-2

Dreamweaver 3
的主菜单

File Edit View Insert Modify Text Commands Site Window Help

Window (窗口) 菜单中的各个选项可以打开不同的操作窗口，也可以通过直接按各个热键打开各个窗口，如图 1-3 所示。

图 1-3

Window 菜单

✓ Objects	Ctrl+F2
✓ Properties	Ctrl+F3
✓ Launcher	Shift+F4
Site Files	F5
Site Map	Ctrl+F5
Library	F6
CSS Styles	F7
HTML Styles	Ctrl+F7
Behaviors	F8
History	F9
Timelines	Ctrl+F9
HTML Source	F10
Frames	Ctrl+F10
Layers	F11
Templates	Ctrl+F11
Arrange Floating Palettes	
Hide Floating Palettes	F4
Untitled-1	

图中菜单中标注“✓”的三项为默认打开的 Launcher 窗口、Objects 窗口、Properties 窗口，通过点击这三个选项可以关闭 / 打开这三个窗口。