



网 页 图 像 动 感 丛 书 3



气质非凡 Fireworks 网页设计短期培训教程

北京希望电脑公司 总策划
新远工作室 编 著



光盘内容包括:

1. Fireworks 3 30 天试用版
2. 书中部分实例素材

3



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



网 页 图 像 动 感 丛 书 3



气质非凡 Fireworks

网页设计短期培训教程

北京希望电脑公司 总策划
新远工作室 编 著



光盘内容包括:

1. Fireworks 3 30 天试用版
2. 书中部分实例素材

3



北京希望电子出版社

Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

内 容 简 介

本书是当今世界上最流行的动态网页图形图像设计软件 Macromedia Fireworks 3 的基础教程, 主要适用于广大的 Fireworks 3 初、中级用户。全书共分 10 章和一个附录, 按由浅入深的顺序对 Fireworks 3 进行了系统详细的介绍。

本书的 1~2 章介绍了 Fireworks 3 软件的安装、卸载以及基本操作; 3~5 章详细介绍了如何创建和编辑图形对象、颜色的应用和编辑, 以及文本使用等; 6~7 章讨论了图像的输入、处理、输出以及特效的应用等, 这一部分是本书的重点之一; 8~10 章详细介绍了网页元素切片、热区、按钮、导航条, 以及动画的创建, 这一部分是本书的重中之重; 本书的附录部分将告诉读者如何将 Fireworks 3 和 Dreamweaver 3 整合使用。

相信通过本书的学习, 读者不但可以轻松设置和处理出外观精美、质量高、可以快速下载的网页图形图像, 并将其应用到网页上, 而且还可以直接使用 Fireworks 3 创建具有个人特色的动态网页。

本书既可以作为高等院校电脑美术专业、高校相关专业的教材和自学用书, 也可以作为广大网页设计和平面设计爱好者的技术指导书和社会相关领域培训教材。

本书光盘内容包括 Fireworks 3 的 30 天试用版和部分优秀实例效果欣赏。

系 列 书 名: 网页图像动感丛书 (3)

书 名: 气质非凡 Fireworks 3 网页设计短期培训教程

文 本 著 者: 新远工作室 编著

责 任 编 辑: 陈河南 王玉玲等

C D 制 作 者: 希望多媒体开发中心

C D 测 试 者: 希望多媒体测试部

出版、发行者: 北京希望电子出版社

地 址: 北京海淀路 82 号, 100080

网址: www.bhp.com.cn

E-mail: lwm@hope.com.cn

电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309

(发行和技术支持)

010-62613322-215 (门市) 010-62531267 (编辑部)

经 销: 各地新华书店、软件连锁店

排 版: 希望图书输出中心

C D 生 产 者: 北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者: 北京双青印刷厂

开本 / 规格: 787 毫米×1092 毫米 1/16 开本 14.75 印张 337 千字

版次 / 印次: 2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 0001—5000 册

本 版 号: ISBN 7-900049-18-5/TP·18

定 价: 30.00 元 (ICD, 含配套书)

说明: 凡我社光盘配套图书若有缺页、倒页、脱页、自然破损, 本社负责调换。

前 言

21 世纪是网络的时代，上网已经逐渐成为人们生活的一部分和最时尚的话题。随着全民生活水平的提高，电脑已经可以被一般家庭所接受，而购买电脑上网也已成为社会的一个普遍现象。据有关部门统计，中国的上网人数正迅速增加，1996 年全国上网人数仅有 400 万；到 1999 年末已经超过 1000 万，进入 21 世纪后上网人数会出现更大幅度的增加。

在国际互联网日益发展和普及的今天，人们已经不再仅仅满足于上网娱乐和查找信息，而是要自己加入到其中，创建自己的精美网页，拥有自己的 Web 网站。在高新技术发展比较迅速的省市，上网和制作网页已成为青少年共同追求的一种时尚。

为了顺应时代的发展和满足广大网页设计爱好者的需要，我们推出了本书。本书讲述的 Fireworks 3 是 Macromedia 公司发布的当今最优秀的网页图形图像设计处理软件，它已经被广大的网页设计师和网页设计爱好者认可，得到了广泛应用。使用 Fireworks 3 不但可以快速地设计出最适合网页使用的优质图形图像，而且还可以直接创建精美的动态网页。另外，Fireworks 3 和 Dreamweaver 3 高效整合，可以说是对两大软件的“天衣无缝”的“梦幻组合”。结合使用这两大网页软件，可以设计制作出精美绝伦的网页，使其在 Internet 上光彩耀人。

新远工作室

2000 年 6 月 22 日

JSSGP / OE



目 录

第一章 揭开 Fireworks 3 的神秘面纱 .. 1	
1.1 Fireworks 概述	2
1.2 Fireworks 的实质和特点	2
1.3 软件安装的系统需求	3
1.4 安装和汉化 Fireworks 3	3
1.4.1 Fireworks 3 的安装	4
1.4.2 汉化 Fireworks 3	9
1.5 卸载 Fireworks 3	11
1.6 Fireworks 3 的启动	12
1.7 认识 Fireworks 3	13
1.7.1 文档窗口操作	13
1.7.2 标题栏	13
1.7.3 菜单栏	14
1.7.4 标准工具栏	14
1.7.5 查看控制工具栏	15
1.7.6 修改工具栏	15
1.7.7 绘图工具箱	16
1.7.8 状态栏	16
1.7.9 尺标	16
1.7.10 滚动条	16
1.7.11 面板操作	16
1.7.12 面板的功能简介	18
第二章 Fireworks 的基本操作	27
2.1 文件的基本操作	28
2.1.1 新建文件	28
2.1.2 保存文件	29
2.1.3 另存文件	30
2.1.4 另存备份	30
2.1.5 回复到前次保存	31
2.1.6 关闭文件	31
2.1.7 打开 Fireworks 文件	31
2.1.8 打开多重文件	32
2.1.9 切换文件	33
2.2 查看操作	33
2.2.1 调节画布的显示比例	33
2.2.2 选择图像的显示模式	34
2.2.3 辅助设置	35
2.2.4 窗口状态设置	38
2.3 文档设置	40
2.3.1 重设画布的大小	40
2.3.2 重设画布的颜色	41
2.3.3 旋转画布	41
2.3.4 设置测量单位	42
2.4 系统参数设置	42
第三章 绘制对象和对象操作	45
3.1 图像的两种模式	46
3.1.1 对象模式	46
3.1.2 影像模式	46
3.2 选择工具	47
3.3 在对象模式下绘图	49
3.3.1 路径的类型	49
3.3.2 绘制直线	49
3.3.3 绘制曲线	50
3.3.4 绘制矩形	50
3.3.5 绘制椭圆	51
3.3.6 绘制多边形和星形	51



3.3.7 绘制不规则图形.....	52	5.2.5 文字间距和行距.....	107
3.3.8 笔画设置.....	53	5.2.6 文本的缩放.....	108
3.4 对象操作.....	59	5.2.7 文本基线微调.....	108
3.4.1 选择对象.....	60	5.2.8 段落文本的对齐方式.....	109
3.4.2 对象的移动.....	61	5.3 文本附加至路径.....	112
3.4.3 删除对象.....	62	5.3.1 使文本附加至路径.....	112
3.4.4 调节路径形状.....	62	5.3.2 调整路径上文本方向.....	112
3.4.5 调整对象状态.....	68	5.3.3 编辑路径文本.....	114
3.4.6 对象的对齐排列.....	73	5.3.4 分离文字和路径.....	114
3.4.7 对象的排列.....	74	5.4 文本的笔画和样式.....	114
3.4.8 对象的群组.....	74	5.5 将文字转换为路径.....	115
3.4.9 取消群组.....	75	5.6 导入文本.....	116
3.4.10 结合和分开路径对象.....	75	5.6.1 导入 Photoshop 文本.....	116
3.4.11 对象的接合.....	76	5.6.2 导入 RTH 文本.....	116
3.4.12 撤消和重做操作.....	77	5.6.3 导入 ASCII 文本.....	117
第四章 Fireworks 的颜色使用	79	5.6.4 处理未安装字体.....	117
4.1 对象的颜色填充.....	80	5.7 文字的查找和替换.....	117
4.1.1 选择色样.....	80	第六章 图像的输入、输出及处理	119
4.1.2 填充图形的笔画.....	80	6.1 打开和输入其它格式的文件.....	120
4.1.3 对象的填充.....	81	6.1.1 打开非“Png”格式文件.....	120
4.2 颜色的使用和编辑.....	83	6.1.2 拖放文件到 Fireworks 中.....	122
4.2.1 颜色表的使用.....	83	6.1.3 复制文件到 Fireworks 中.....	122
4.2.2 编辑色票.....	90	6.1.4 使用扫描仪或数码相机输入图像.....	123
4.2.3 使用混色器选择颜色.....	92	6.1.5 导入图像文件.....	123
4.3 样式和图案填充.....	96	6.2 编辑图像.....	124
4.3.1 样式的使用.....	96	6.2.1 图像编辑模式.....	124
4.3.2 样式操作和编辑.....	98	6.2.2 选择图像.....	125
4.3.3 图案填充.....	101	6.2.3 选择区的编辑.....	131
第五章 Fireworks 文本的使用	103	6.2.4 填充像素.....	133
5.1 输入文本.....	104	6.2.5 克隆位图区域.....	134
5.2 格式化文本.....	104	6.2.6 羽化图像边缘.....	135
5.2.1 文本的字体和大小.....	104	6.2.7 擦除像素.....	136
5.2.2 字体样式.....	105	6.2.8 裁剪图片.....	137
5.2.3 文本排列方向.....	107	6.3 图像的处理.....	138
5.2.4 设置文本的颜色.....	107	6.3.1 亮度和对比度.....	139



6.3.2 色相和饱和度.....	140	7.5.2 内光晕.....	166
6.3.3 调节图像色阶.....	141	7.5.3 阴影效果.....	166
6.3.4 使用曲线调节色阶.....	142	7.5.4 内阴影.....	167
6.3.5 负片效果.....	143	7.6 其他特效.....	168
6.3.6 使用命令处理图像.....	144	7.6.1 查找边缘.....	168
6.4 输出图像.....	145	7.6.2 转换为透明.....	168
6.4.1 常见的输出格式对比.....	145	7.7 特效的编辑.....	169
6.4.2 直接输出图像.....	146	7.7.1 去除和重新设置特效.....	169
6.4.3 自定义格式输出图像.....	147	7.7.2 保存默认值.....	169
6.4.4 使用转存向导输出图像.....	149	7.7.3 另存和重命名特效.....	170
6.4.5 输出部分图像.....	150	7.7.4 删除特效.....	171
6.4.6 打印输出图像.....	151	7.7.5 打开和关闭特效.....	171
6.5 使用图层.....	152	7.8 合成图像.....	172
6.5.1 使用图层面板.....	153	7.8.1 使用渐变模式.....	172
6.5.2 跨帧共享层.....	155	7.8.2 使用遮罩.....	174
6.5.3 隐藏选定对象.....	156	第八章 图像切片、热区和映射.....	177
6.5.4 网页图层.....	156	8.1 创建切片.....	178
第七章 Fireworks 特效的应用.....	157	8.1.1 分割图片.....	178
7.1 选择特效.....	158	8.1.2 显示和管理切片.....	179
7.2 斜角和浮雕.....	158	8.1.3 创造一般的切片图像.....	180
7.2.1 内斜角效果.....	158	8.1.4 给切片分配交互.....	181
7.2.2 外斜角效果.....	159	8.1.5 命名切片.....	181
7.2.3 凸起浮雕效果.....	160	8.1.6 文本切片.....	182
7.2.4 凹入浮雕效果.....	161	8.1.7 输出图像切片.....	182
7.3 模糊效果.....	161	8.1.8 更新切片.....	185
7.3.1 轻微模糊.....	161	8.2 创建热区.....	186
7.3.2 更模糊.....	162	8.2.1 绘制热区.....	186
7.3.3 高斯模糊.....	162	8.2.2 插入热区.....	186
7.3.4 模糊图像的一部分.....	163	8.2.3 编辑热区.....	187
7.4 锐利化.....	163	8.3 创建图像映射.....	187
7.4.1 轻微锐利化.....	163	8.3.1 选择源图形.....	188
7.4.2 更锐利.....	164	8.3.2 创建热区.....	188
7.4.3 不锐利化遮色片.....	164	8.3.3 导出图像映射.....	189
7.5 阴影和光圈.....	165	第九章 在 Fireworks 中创建按钮.....	191
7.5.1 光晕效果.....	165	9.1 什么是按钮.....	192



9.2 创建按钮.....	192	10.3.2 转存动画.....	216
9.2.1 创造两状态按钮.....	193	10.3.3 分散输出动画图像.....	216
9.2.2 给按钮添加按下状态.....	195	10.3.4 输出其他格式的图像.....	217
9.2.3 按钮按下时鼠标滑过状态.....	196	10.4 给切片和热区添加行为.....	217
9.3 编辑修改按钮.....	196	10.4.1 添加行为.....	218
9.3.1 编辑按钮的热区.....	197	10.4.2 编辑行为操作.....	221
9.3.2 给按钮分配 URL 任务.....	197	附录 Fireworks 和 Dreamweaver	
9.3.3 编辑按钮文字.....	198	的整合.....	223
9.3.4 快速的绘制按钮.....	199	A.1 使用 Fireworks 编辑处理	
9.3.5 创建导航条.....	201	Dreamweaver 中的影像.....	224
9.3.6 编辑按钮.....	201	A.1.1 设置在 Dreamweaver	
第十章 在 Fireworks 中创建动画....	207	中直接打开 Fireworks.....	224
10.1 创建符号和实体.....	208	A.1.2 使用主要外部编辑器 Fireworks.....	225
10.1.1 创建符号.....	208	A.1.3 使用 Fireworks 优化 Dreamweaver	
10.1.2 创建符号的实体.....	208	图像.....	226
10.1.3 更新符号的所有实体.....	208	A.2 转存 Fireworks 图层为 Dreamweaver	
10.2 创建动画.....	209	图层.....	227
10.2.1 通过已有文件创建动画.....	209	A.3 在 Dreamweaver 中插入 Fireworks	
10.2.2 创建的新动画.....	212	转存的 HTML.....	227
10.3 优化和输出动画.....	214	A.4 转存 Fireworks 文档为 Dreamweaver	
10.3.1 优化动画.....	214	图库物件.....	228

macromedia

中文版 FIREWORKS 3

● 本章导读:

在正式踏上网页图像设计软件 Fireworks 3 的学习之路前, 本章将和大家一起认识一下 Fireworks 3, 并做好进入 Fireworks 3 学习之前的各项准备工作, 以提高学习效率。

第一章
揭开 Fireworks 3 的神秘面纱

Fireworks 概述

Fireworks 的实质

软件安装的系统需求

安装和汉化 Fireworks 3

卸载 Fireworks

Fireworks 的启动

认识 Fireworks 3



1.1 Fireworks 概述

Fireworks 同 Macromedia 公司所推出的其他两种网页设计软件 Dreamweaver 及 Flash 一样, 都受到了网页设计师和网页爱好者的一致好评。Fireworks 是专业网络图形图像设计、制作和处理软件, 是网页图像设计师和网页开发人员克服网络特殊挑战的第一生产环境和解决方案。

Fireworks 联合了位图和矢量图两种编辑工具, 可以设计出各种可编辑的网络图形和动画。在 Fireworks 中不但可以编辑任何图像, 而且可以自动更新和变化所要编辑的对象。

与 Macromedia Dreamweaver、Flash 一样, Fireworks 提供了一个真实、综合的网络图形应用程序和 HTML 编辑器解决方案, 能够方便地向 HTML 和 JavaScript 中输入 Fireworks 图像, 并为正在使用的 HTML 设定代码。

作为一个网页图像处理软件, Fireworks 能够自由地导入各种文件类型的图像 (如 Macintosh 的 PICT、FreeHand, Illustrator, CorelDraw8 的矢量文件、Photoshop 文件、GIF、JPEGBMP、TIFF), 甚至还可以导入 ASCII 的文本文件, 而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。

而作为一款为网络设计而开发的图像处理软件, Fireworks 能够自动切图、生成鼠标动态感应的 Javascript 等等, 而且 Fireworks 具有十分强大的动画功能, 可以创建和编辑适合网页的 GIF 动画。

1.2 Fireworks 的实质和特点

Fireworks 能通过最少的步骤创建出最小、最高质量的 JPEG 和 GIF 图像, 它是创建和生成网页图形的完全解决方案。Fireworks 简化了网页图形和屏幕图形的制作过程, 同时提供了完全的机动性和可编特性。Fireworks 可以轻而易举地改变文件大小而不损害其质量, 这可以使网页下载的更迅速, 令访问者更满意。

举例来说, 在 Fireworks 没有发行之时, 网页设计者要在一个矢量绘图程序, 如 FreeHand 上创建图形, 然后再把这个矢量图形引入到位图程序 Photoshop 中进行涂抹和添加滤镜效果。上述创建过程完成后, 网页设计师可能还要输出图形到色彩转换程序中进行颜色转换以适用网页使用或屏幕使用。如果还要创建这一对象的动画, 还需要使用一个动画工具或图像映射工具来创建。图像创建完毕后为了测试图形, 设计者必须在浏览器中查看创建的图形。如果此时需要对图形进行修改的话, 设计者又得从头再来。

自从有了 Fireworks, 设计者的工作就不再是复杂地从一个工具转到另一个工具, 大量的重复工作量被省略, 由此可以节省大量宝贵的时间。Fireworks 可以处理所有这些工作。

Fireworks 通过利用位图的属性创建可编辑的路径, Fireworks 确保用户的作品在设计过程中的每一个阶段都是可编辑的。Fireworks 强大的输出预览能力结合颜色调整和图形



格式化提供给设计者对输出的完全控制。

Fireworks 为网页设计者所面临的挑战提供了解决办法。因此, Fireworks 对传统的商业印刷而言不是创建和修改图形的最佳工具。Fireworks 的工作环境是建立在 RGB 色彩模式下, 相对于印刷而言是最理想的屏幕显示色彩。和其它工具相比较, 使用 Fireworks 的优势还包括高效率、方便性、适应性。使用 Fireworks, 设计者可以集中精力在设计和创造方面, 而不用分心于从一个工具转到另一个工具上去。

由于有了 Fireworks, 网页设计者大大提高了工作效率, 其强大的色彩和文件格式处理能力使设计者更为方便。先进的预览能力让设计者可以及时看到色彩和颜色深度的变化, 无需再浪费时间到浏览器去查看。

最大的优点是, 在 Fireworks 图形中文本和对象任何时候都处于可编辑状态。这意味着图形可以随时进行修改而不必进行重新创造。

1.3 软件安装的系统需求

正常的使用 Fireworks 3 程序需要具备下列硬件和软件要求:

在 Microsoft Windows 环境下要求:

CPU: 为 Intel Pentium120 以上的处理器 (推荐使用 Pentium III)。

系统: Windows 95、98 或 NT 版本 4.0。

内存: 64 MB 以上。

磁盘: 磁盘剩余空间在 60 MB 以上(推荐 100 MB)。

显示器: 显视器分辨率为 1024×768, (推荐显示器为百万色)。

其它: 一个鼠标或使计数的表。

在苹果机中使用要求:

处理器: 推荐 G3 或者 AltiVec 性能改进的 G4。

系统: 运行系统 8.1 或更高。

内存: 64MB 以上。

磁盘: 磁盘剩余空间在 60 MB (推荐 100MB)以上, 有 Adobe 或更高类型的管理器。

显示器: 分辨率为 1024×768 (推荐百万颜色)。

其它: 一个鼠标或计数器, 一个 CDROM 驱动器。

1.4 安装和汉化 Fireworks 3

确认所使用的计算机可以满足 Fireworks 3 的系统需求后, 即可动手安装这一盼望已久的网页图形图像设计软件了。这里我们仅以在 Windows 环境下的安装 Fireworks 3 过程为例。



1.4.1 Fireworks 3 的安装

要在 Windows 环境下安装 Fireworks 3，请按以下步骤执行：

- (1) 将 Fireworks 3 光盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器中。
- (2) 选择“开始”>“运行”。

在“运行”框中输入“f:\setup.exe”（其中，f 为光驱盘符）或单击“浏览”，从 Fireworks 光盘中选择 Setup.exe 文件，然后单击“运行”对话框中的“确定”开始安装，如图 1-1 所示。

- (3) 安装程序将开始解开压缩文件包，如图 1-2 所示。

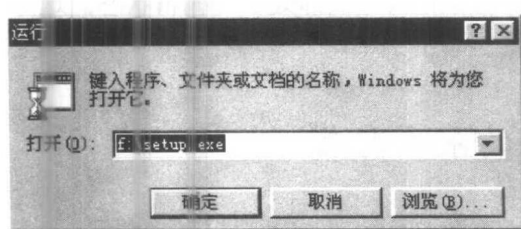


图 1-1 运行安装程序

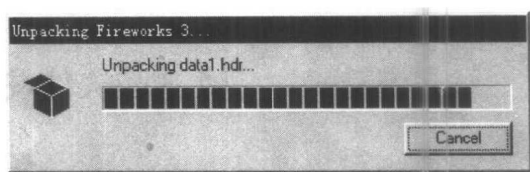


图 1-2 解压缩文件

(4) 程序包解压缩完成后，安装程序将会复制一些文件到计算机上，以设置安装的初始环境，然后将显示如图 1-3 所示的 Welcome（欢迎）界面。

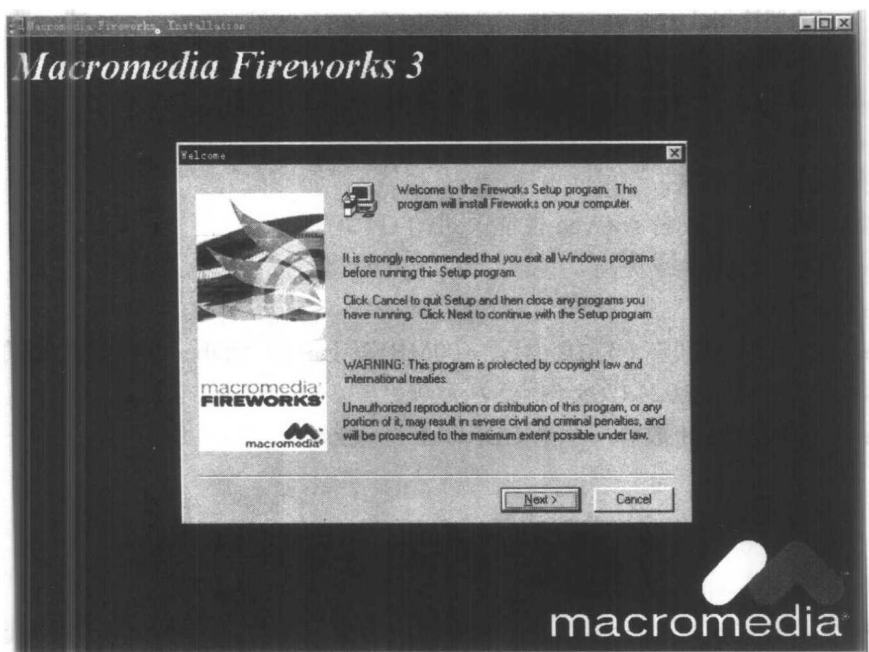


图 1-3 软件安装的“欢迎”界面

(5) 在此过程中，安装程序建议退出所有已经运行的程序，以避免发生安装困难和问题。这时可以使用 Alt+Tab 组合键切换并关闭所有其他程序，然后单击 Next（下一步）

按钮。

(6) 安装程序将显示如图 1-4 所示“Software License Agreement”。单击“Yes”按钮同意协议条款继续安装。

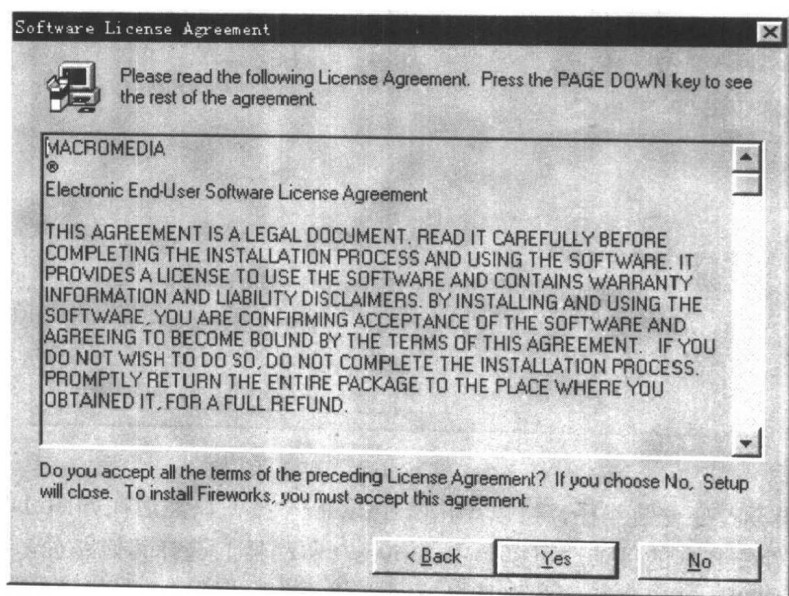


图 1-4 “Software License Agreement”

(7) 此时 Macromedia Fireworks 3 为验证软件使用者的合法性，系统要求“个性化”本程序，即输入软件使用者的姓名、单位和序列号。正确输入使用者姓名和序列号，否则安装程序无法继续，如图 1-5 所示。

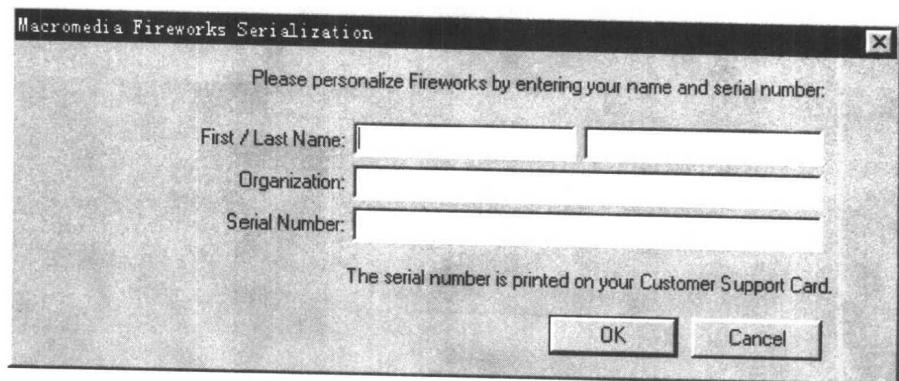


图 1-5 软件验证

(8) 在复制文件之前 Fireworks 安装程序还会提示安装路径。默认的安装位置为 C:\ProgramFiles\Macromedia\Fireworks 3，如图 1-6 所示。一般情况下可以使用默认的软件安装位置。

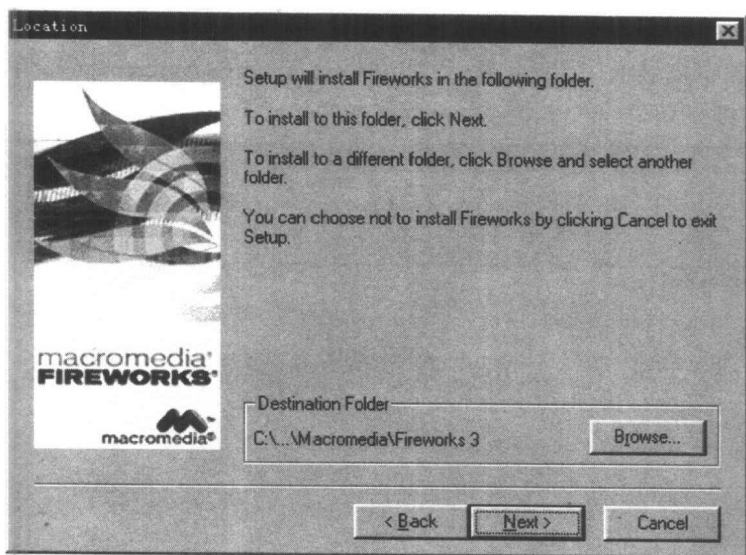


图 1-6 “Location”对话框

(9) 如果要改变安装路径，可以单击“Browse”按钮，然后在如图 1-7 所示对话框中重新设置软件安装到的目录。可以单击 Drives（驱动器）选择其他路径，甚至可以单击 Network 安装到某个网络位置（前提是对该网络位置有写权限）。安装目录定位完成之后，单击“OK”按钮即可进入下一步。

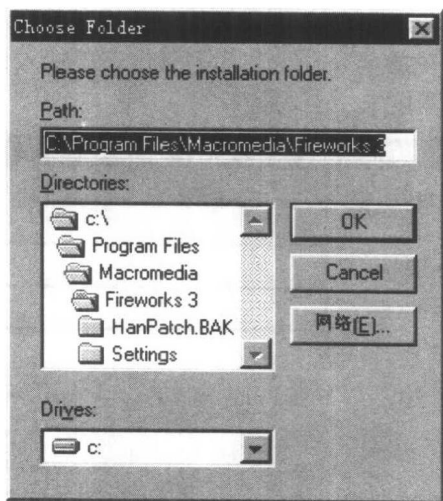


图 1-7 选择安装位置

(10) 安装位置确定以后，安装程序将在如图 1-8 所示的对话框中提示 Fireworks 在“开始”程序菜单中的位置。可以将其放在启动组中，也可以作为单独的程序项。在 Program Folders:（程序文件夹）框中的就是 Fireworks 在“程序”菜单中的默认名称。可以按自己的需要修改，一般按默认名称即可。单击 Next（下一步）继续安装。

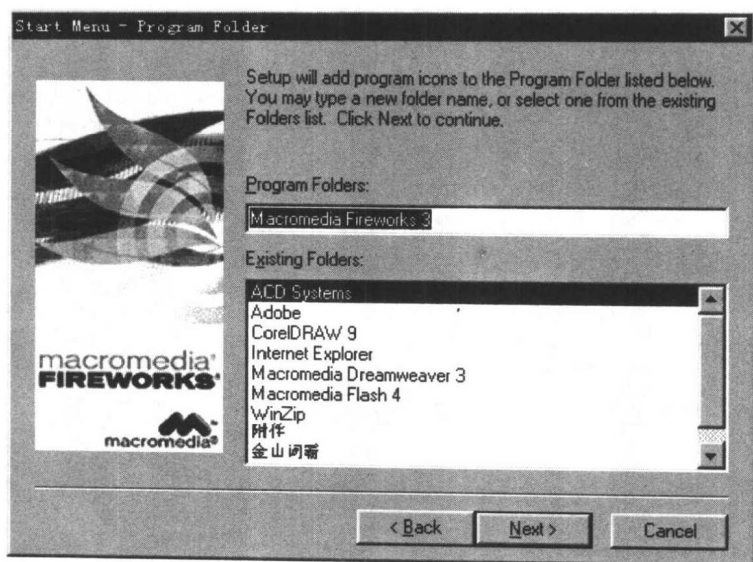


图 1-8 设置开始菜单位置

(11) 到此为止安装程序所需的信息已经收集完毕，你可以进行最后的确认，如图 1-9 所示。

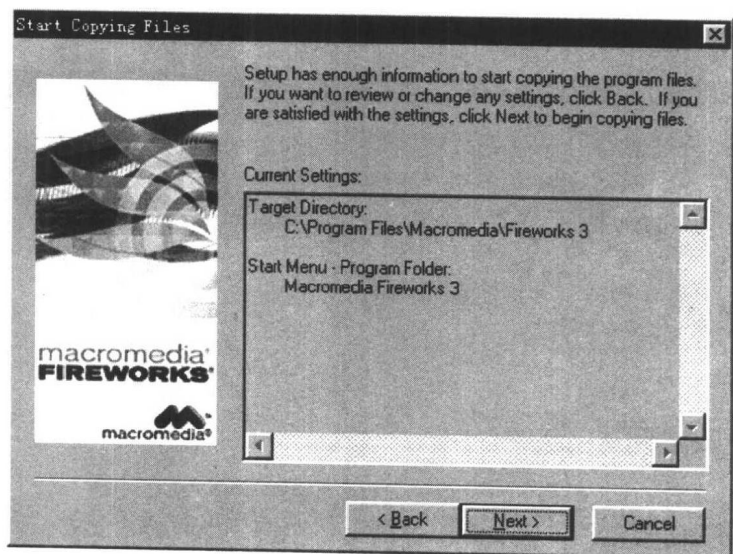


图 1-9 确认设置

在 Start Copying Files（开始复制文件）框下面，显示您刚刚确认的安装路径和程序文件夹名称。如果此时不满意，则可以单击 Back（后退）按钮，返回到前面所述的诸步骤进行设置。如果对各个设置选项都很满意的话，单击 Next。安装程序开始向目标路径复制文件。通过安装进度指示框，可以清楚地了解安装的进度，如图 1-10 所示。

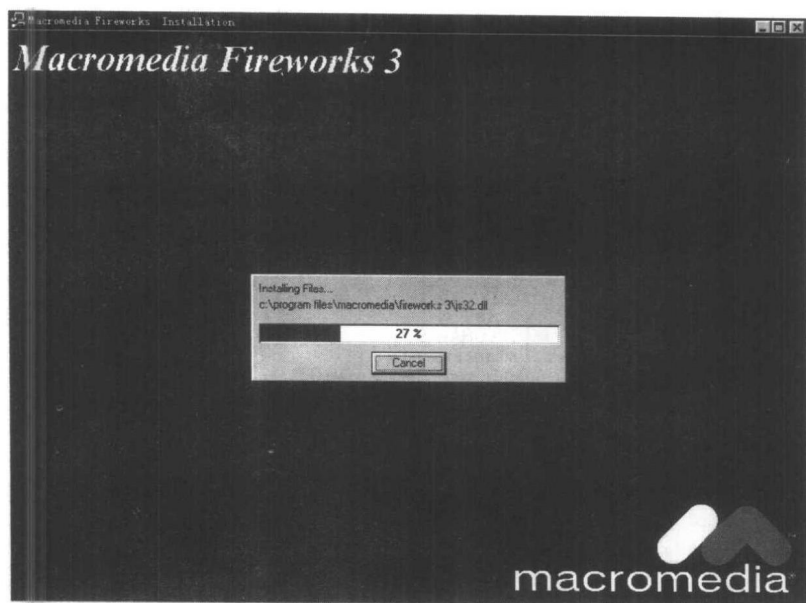


图 1-10 开始复制文件

(12) 复制文件完毕之后，安装程序将显示如图 1-11 所示对话框，说明已经安装成功。

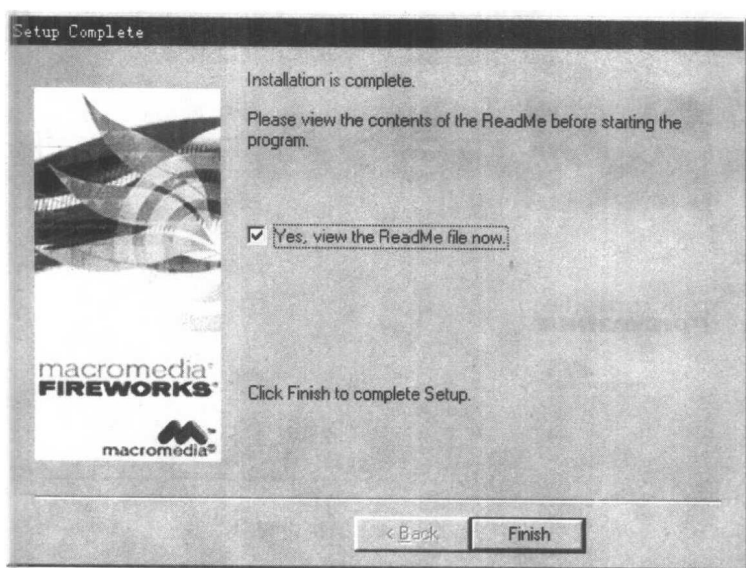


图 1-11 Fireworks 安装成功

(13) 如果要查看 Fireworks 的自述文件，请选中 Yes, view the ReadMe file now（现在就查看自述文件）复选框，否则可以清除它，然后单击 Finish（完成）按钮。

(14) 重新启动计算机，再次进入系统之后，就可以使用 Fireworks 了。

1.4.2 汉化 Fireworks 3

将 Fireworks 3 安装到计算机指定的目录后,接下来要进行的工作就是对其进行汉化。

(1) 将 Fireworks 3 文件夹中的 Fireworks 3 简体中文.exe 文件,复制到 Fireworks 3 安装到的目录下。

(2) 双击汉化程序文件,此时将显示汉化文件的安装欢迎界面,如图 1-12 所示。

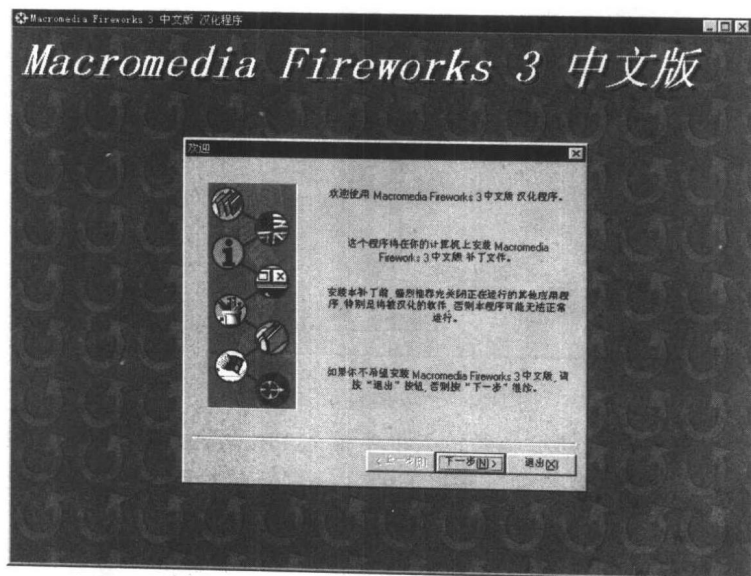


图 1-12 “欢迎”界面

(3) 单击汉化程序安装界面中的“下一步”按钮,将进入如图 1-13 所示“补丁信息”对话框。在这一对话框中你可以对此汉化软件的有关信息进行查看。

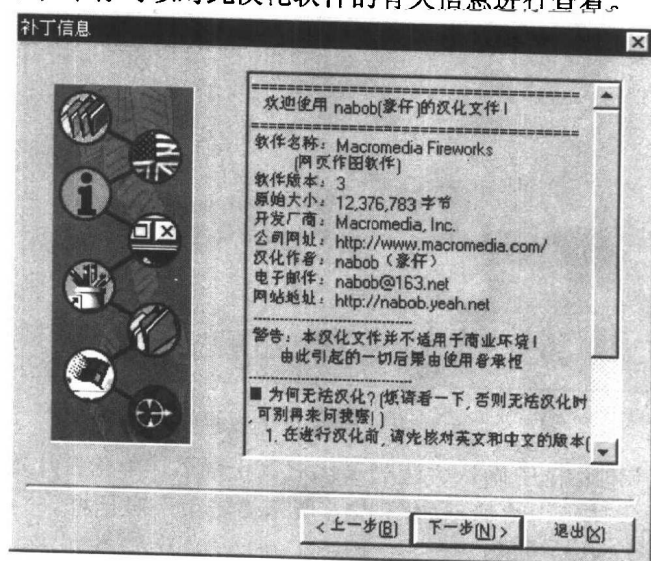


图 1-13 “补丁信息”对话框

