



“九五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及系列  
新世纪热门电脑软件即学即用丛书(3)

# Fireworks 4

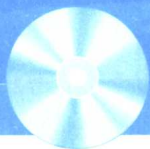
## 速成教程



北京希望电子出版社 总策划  
庄永龙 李春明等 编写



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn



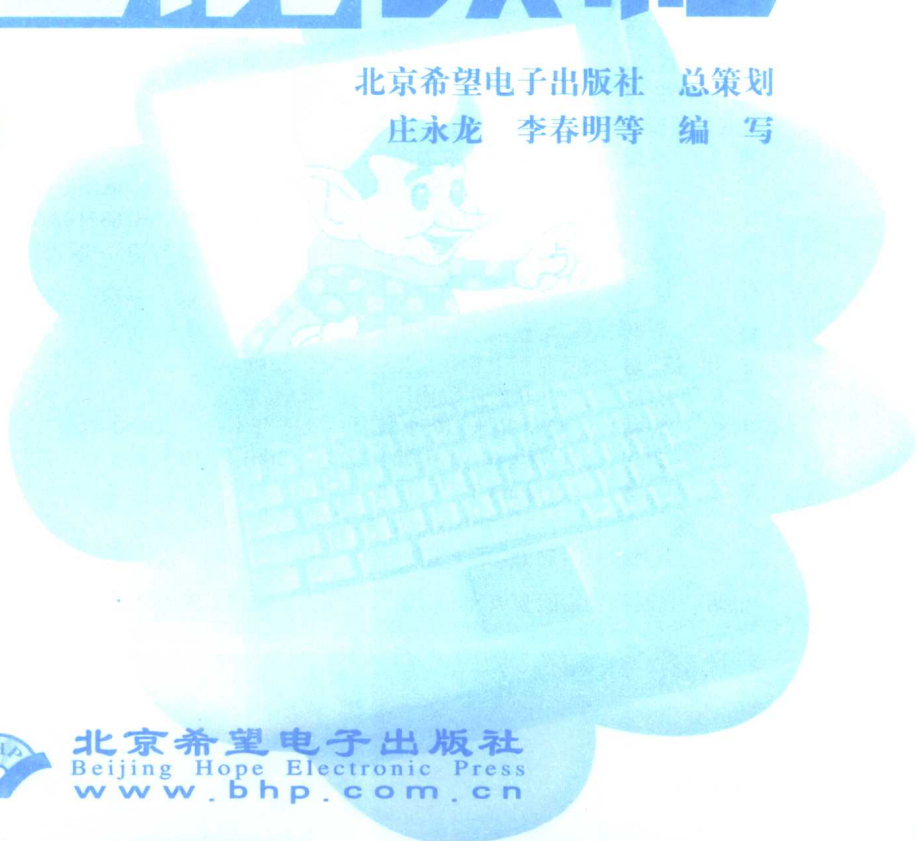
“九五”国家重点电子出版物规划项目·计算机知识普及系列  
新世纪热门电脑软件即学即用丛书(3)

# Fireworks 4

# 速成教程



北京希望电子出版社 总策划  
庄永龙 李春明等 编写



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

## 内 容 简 介

本教程以图解的方式和丰富的范例将 Fireworks 主要功能的使用方法和技巧作了详细的介绍。全书由 12 章构成, 内容包括 Fireworks 4 文件的导入和导出、菜单、工具箱和面板的基本操作, 以及图像切割、标题、动画、按钮、导航栏、位图图像等的制作, 并介绍了与 Dreamweaver 的结合运用综合事例等。本教程从 Fireworks 4 的基本知识入手, 结合大量的实例形象系统地介绍了 Fireworks 4 的各种功能, 可以使用户在较短的时间内掌握 Fireworks 4 的使用方法和操作技巧。

本教程以循序渐进为主导思想, 以形象系统为主要特色, 各章节之间联系紧密, 条理清晰, 可以让初学者轻松走进 Fireworks 4 殿堂, 同样也可以让 Fireworks 以前版本的使用者更加轻松地驾驭 Fireworks 4。

本教程不仅适合于网页制作初学者, 同时也可作为社会相关领域网络培训教材。

本版 CD 内容为配套书。

- 盘书系列名** : “九五”国家重点电子出版物规划项目 计算机知识普及系列  
新世纪热门电脑软件即学即用丛书(3)
- 盘书名** : Fireworks 4 速成教程
- 总策划** : 北京希望电子出版社
- 文本著作者** : 庄永龙 李春明等
- 责任编辑** : 郭淑珍
- CD 制作者** : 希望多媒体开发中心
- CD 测试者** : 希望多媒体测试部
- 出版、发行者** : 北京希望电子出版社
- 地 址** : 北京中关村大街 26 号, 100080  
网址: [www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn) E-mail: [lwm@hope.com.cn](mailto:lwm@hope.com.cn)  
电话: 010-62562329,62541992,62637101,62637102,62633308,62633309 (发行部)  
010-62613322-215 (门市) 010-62547735 (编辑部)
- 经 销** : 各地新华书店、软件连锁店
- 排 版** : 希望图书输出中心 周宇
- CD 生产者** : 北京中新联光盘有限责任公司
- 文本印刷者** : 北京媛明印刷厂
- 开本 / 规格** : 787 毫米×1092 毫米 16 开本 18.50 印张 425 千字
- 版次 / 印次** : 2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷
- 印 数** : 1-4000
- 本 版 号** : ISBN 7-980002-77-6
- 定 价** : 25.00 元(本版 CD)

说明: 凡我社光盘配套教程若有缺页、倒页、脱页、自然破损, 本社负责调换。

# 前 言

Fireworks 4 是一款优秀的 Web 图形创造工具。它是第一个专门针对 Web 而开发的图像设计软件，是网页设计者的最佳选择。

使用 Fireworks 4 可以编辑 Web 图像，同时也可以编辑 Web 动画，这使它显示出极大的优势。Fireworks 4 具有强大的矢量和位图组合编辑能力，它既是一个优秀的位图图像处理程序，又是一个矢量图像处理程序。Fireworks 4 同 Macromedia 公司的其他产品（如 Dreamweaver 和 Flash）高度集成，使得用户在进行 Web 设计时更加得心应手。Macromedia 公司的 Dreamweaver 主要用于制作 Web 页面，而 Flash 主要用于矢量动画的设计，目前这两个产品在市场上都占有举足轻重的地位，其市场占有率高速飞涨，已经逐步成为 Web 设计工具的事实标准。在 Fireworks 4 中可以很容易地导出附有 HTML 代码和 JavaScript 代码的图像，并将它们应用到 Dreamweaver 和 Flash 这类 Web 设计工具中，从而减小 Web 设计的返工量，提高工作效率。

本版教程共 12 章，通过丰富的实例，形象、系统地介绍了 Fireworks 4 文件的导入和导出，菜单、工具箱和面板的基本操作，以及图像切割、标题、动画、按钮、导航栏、位图图像等的制作，并介绍了与 Dreamweaver 的结合运用，给读者以广阔的学习空间。本书注重实例的制作与分析，每章以实例引出知识点，再对知识点进行逐一剖析，最终以实例制作巩固知识点，这样的脉络会让读者的学习更加轻松有效。用户可以在计算机上同步实践，以加深对各个概念和功能的理解。

本版教程以循序渐进为主导思想，以形象系统为主要特色，各章节之间联系紧密，条理清晰，可以让初学者轻松走进 Fireworks 4 殿堂，同样也可以让 Fireworks 以前版本的使用者更加轻松的驾驭 Fireworks 4。

本版教程由庄永龙、李春明合著，参与本教程编写工作的还有祝磊、刘军、尹伟奇、杨勇、蔡叶飞、祝磊、阳化冰、刘秀杰、李牟、王诚、胡立芳、牛放、林立华、龚达成、海大明等。

由于水平有限，本版教程难免会有考虑不周之处，希望读者在使用过程中能及时将意见反馈给我们，以便于我们不断改进。

编 者

# 本教程内容结构图



起点

1 进入 Fireworks 4  
精彩世界

基本知识

2 导入导出

3 图像编辑

4 图像绘制

5 图像颜色

6 路径构造

基本应用

7 按钮制作

8 动画制作

9 网页特效

10 图片交互

11 超强组合

Fireworks 4 综合实例

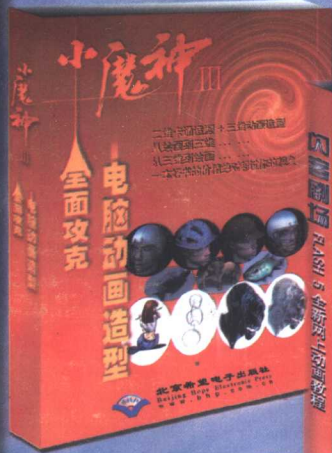
12 终点



希望精品成功登陆全球华语地区



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhope.com.cn



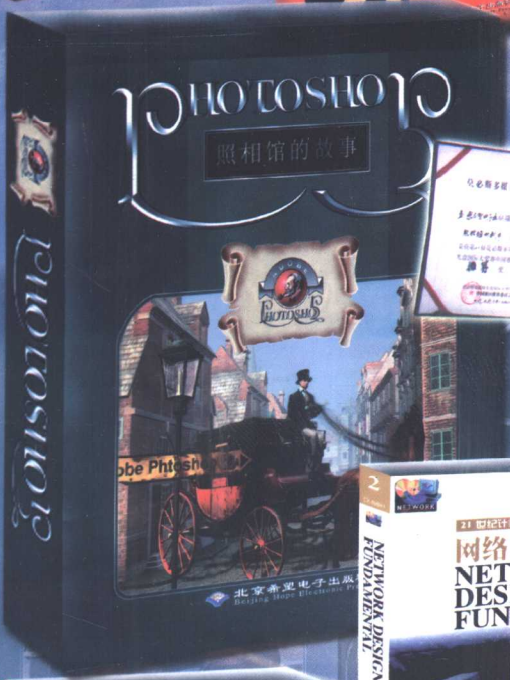
CX-83331  
定价:88.00元



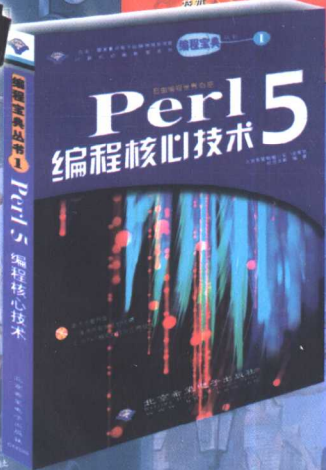
CX-83371  
定价:50.00元



CX-83247  
定价:50.00元



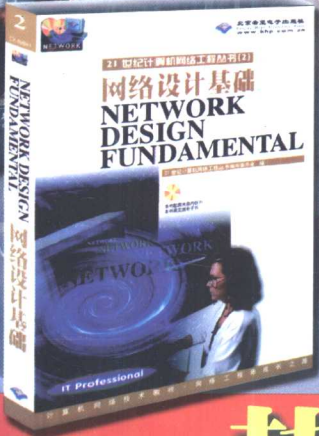
CX-82907  
定价:99.00元



CX-83355  
定价:88.00元



CX-82840  
定价:30.00元



CX-82841  
定价:45.00元

CX-83209  
定价:48.00元

**热烈祝贺**

希望 **8** 种产品由台湾松岗、旗标出版社  
繁体出版在海外大量发行



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhpe.com.cn

社址: 北京中关村大街26号(黄庄路口东) 通讯: 北京中关村083信箱(10008)  
电话: (010)62562829 62541992 传真: (010)62579874 62633308

# 学电脑从希望教材开始



CX-83199  
定价:35.00 元



CX-83202  
定价:48.00 元



CX-83190  
定价:39.00 元



CX-83227  
定价:35.00 元



CX-83349  
定价:55.00 元



CX-83305  
定价:35.00 元



CX-83343  
定价:30.00 元



CX-83403  
定价:23.00 元



CX-83385  
定价:28.00 元



CX-82460  
定价:22.00 元



CX-83295  
定价:20.00 元



CX-83233  
定价:24.00 元



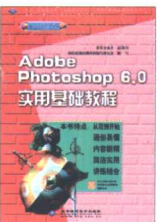
CX-83273  
定价:23.50 元



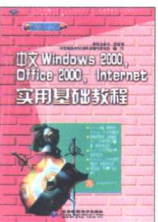
CX-83236  
定价:23.00 元



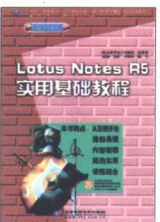
CX-83251  
定价:23.00 元



CX-83191  
定价:35.00 元



CX-83252  
定价:25.00 元



CX-83278  
定价:21.00 元



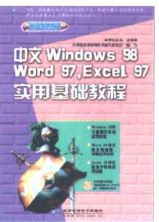
CX-83244  
定价:23.00 元



CX-83191  
定价:35.00 元



CX-83197  
定价:23.00 元



CX-83232  
定价:20.00 元



CX-82565  
定价:23.00 元



CX-83390  
定价:25.00 元



CX-83384  
定价:28.00 元



CX-83347  
定价:25.00 元



CX-83375  
定价:25.00 元



CX-83363  
定价:30.00 元



CX-83373  
定价:25.00 元



CX-83464  
定价:28.00 元

# 目 录

第1章 进入 Fireworks 4 精彩世界 .....	1	2.4 文档导入.....	32
1.1 Fireworks 简介.....	2	2.4.1 导入文档.....	32
1.1.1 新一代的 Web 图形工具.....	2	2.4.2 浏览文档.....	36
1.1.2 图像编辑简介.....	4	2.5 文档导出.....	37
1.1.3 文本制作简介.....	4	2.5.1 导出概述.....	38
1.1.4 按钮制作简介.....	5	2.5.2 导出一张图片.....	38
1.1.5 Web 链接.....	6	2.5.3 用 export wizard 导出.....	39
1.1.6 工作流程管理.....	6	2.5.4 导出期间的预览和优化.....	42
1.2 系统配置需求.....	8	2.5.5 导出图片的缩放和裁切.....	44
1.2.1 Macintosh 机器上的软硬件要求...	8	2.6 我来一试——导入风景图像.....	47
1.2.2 Windows 系统上的软硬件要求...	8	2.7 自己上机练一练.....	50
1.3 Fireworks 安装与卸载.....	9	<b>第3章 Fireworks 4 之扬长避短——</b>	
1.3.1 安装 Fireworks.....	10	<b>图像编辑</b> .....	51
1.3.2 卸载 Fireworks.....	15	3.1 小礼物——卡通型标志.....	52
1.4 Fireworks 4.0 新增功能.....	16	3.2 变更图像大小.....	53
1.4.1 统一体贴的用户界面.....	16	3.3 标尺的使用.....	55
1.4.2 Layers 面板.....	17	3.4 网格的使用.....	58
1.4.3 拖放式 rollovers 制作.....	18	3.5 工具栏.....	59
1.4.4 下拉菜单制作.....	18	3.6 工具箱(Tools).....	61
1.4.5 Fireworks 输出文件.....	19	3.7 我来一试——图形型标志.....	63
1.4.6 选择性 JPEG 压缩.....	20	3.8 自己上机练一练.....	67
1.4.7 文本改进.....	21	<b>第4章 Fireworks 4 之气运丹田——基本</b>	
1.4.8 与 Dreamweaver 的无缝集成.....	21	<b>图像绘制</b> .....	68
1.5 工作界面简介.....	22	4.1 小礼物——图形型标题.....	69
1.6 自己上机练一练.....	23	4.2 认识一下绘图工具.....	70
<b>第2章 Fireworks 4 入门</b> .....	<b>24</b>	4.3 线条的绘制.....	72
2.1 见面礼——小动物图像.....	25	4.3.1 直线的绘制.....	72
2.2 打开新文档.....	26	4.3.2 线条调整.....	73
2.3 文档的设置.....	28	4.3.3 Stroke 浮动面板使用.....	74
2.3.1 fireworks 文档的基本设置.....	28	4.4 图形的绘制.....	74
2.3.2 设置文档的属性.....	29	4.4.1 绘制矩形及圆角矩形.....	75





4.4.2 绘制圆形及多边形 .....	75	6.5 对象编辑操作过程 .....	123
4.5 制作路径 .....	76	6.5.1 连接和分离 .....	123
4.5.1 自由形状路径 .....	76	6.5.2 相交 .....	126
4.5.2 创建贝塞尔曲线 .....	77	6.5.3 打孔 .....	127
4.6 Stroke 面板详解 .....	79	6.5.4 裁切 .....	127
4.7 我来一试——图形型标题 .....	82	6.5.5 简化及扩展 .....	128
4.8 自己上机练一练 .....	88	6.5.6 插入路径 .....	130
<b>第5章 Fireworks 4 之缤纷世界——</b>		6.6 我来一试——抽象型标志 .....	131
<b>图像颜色</b> .....	89	6.7 自己上机练一练 .....	134
5.1 小礼物——纹理型图像 .....	90	<b>第7章 Fireworks 4 之画龙点睛——按钮</b>	
5.2 网页可靠色及颜色处理 .....	91	<b>导航栏</b> .....	135
5.2.1 网页可靠色 .....	91	7.1 小礼物——精美按钮导航栏赏析 .....	136
5.2.2 Web 中的颜色处理 .....	92	7.2 按钮概述 .....	137
5.3 混色器的使用 .....	92	7.2.1 强大的按钮制作功能 .....	137
5.3.1 混色器 .....	93	7.2.2 按钮四个基本状态 .....	138
5.3.2 混色器的使用 .....	93	7.3 静态按钮制作 .....	139
5.4 调色板的使用 .....	95	7.3.1 创建 rollover 按钮 .....	139
5.4.1 调色板 .....	96	7.3.2 编辑按钮 .....	145
5.4.2 调色板的使用 .....	96	7.3.3 激活区操作 .....	148
5.4.3 色表面板 .....	99	7.3.4 连接 URL .....	150
5.5 探色棒的使用 .....	100	7.3.5 按钮效果处理 .....	152
5.6 我来一识——颜色在路径上使用实例 .....	102	7.3.6 按钮的 Down 和 Over While Down 状态 .....	153
5.7 自己上机练一练 .....	104	7.4 创建导航栏 .....	154
<b>第6章 Fireworks 4 之我行我素——</b>		7.5 我来一试——导航栏制作 .....	160
<b>路径构造</b> .....	105	7.6 自己上机练一练 .....	164
6.1 小礼物——路径绘制图形 .....	106	<b>第8章 Fireworks 4 之魅力无限——</b>	
6.2 对象的可视变换 .....	107	<b>动画制作</b> .....	165
6.3 路径中的管理点 .....	111	8.1 小礼物——卡通动画 .....	166
6.3.1 管理点的移动 .....	111	8.2 Web 动画 .....	167
6.3.2 管理点的增加和删除 .....	114	8.2.1 动画简介 .....	167
6.3.3 路径的开放与闭合 .....	115	8.2.2 gif 动画的使用 .....	168
6.4 路径的编辑过程 .....	116	8.3 动画帧 .....	170
6.4.1 路径重绘 .....	117	8.3.1 打开帧面板 .....	170
6.4.2 路径变形与细部改造 .....	118	8.3.2 新增帧 .....	171
6.4.3 路径刷及刀片的应用 .....	121		



8.3.3 删除帧 .....	172	9.5 我来一试——个性化首页标题 .....	218
8.3.4 复制帧 .....	172	9.6 自己上机练一练 .....	222
8.3.5 调整帧的顺序 .....	173	<b>第 10 章 Web 图片的交互行为</b> .....	<b>223</b>
8.3.6 Frames 面板中的操作 .....	174	10.1 小礼物——菜单型导航条 .....	224
8.3.7 共享图层 .....	175	10.2 使用行为面板 .....	225
8.3.8 洋葱皮效果 .....	176	10.2.1 Web 图片的行为 .....	225
8.4 动画制作 .....	176	10.2.2 在行为面板中编辑行为 .....	226
8.4.1 合并图像合成动画 .....	177	10.3 交互中的滚盖图 .....	227
8.4.2 使用符号生成动画 .....	178	10.3.1 滚盖图状态 .....	227
8.4.3 手工绘制制作动画 .....	181	10.3.2 创建滚盖图图片 .....	227
8.5 动画控制 .....	182	10.4 高级的滚盖图技巧 .....	231
8.5.1 动画帧的显示和隐藏 .....	182	10.4.1 制作不关联的滚盖图 .....	231
8.5.2 设置帧延迟 .....	182	10.4.2 创建外部滚盖图 .....	233
8.5.3 设置动画播放次数 .....	183	10.4.3 使用热点滚盖图 .....	234
8.6 动画输出 .....	184	10.4.4 切换组 .....	234
8.6.1 动画优化 .....	184	10.5 导出滚盖图及其代码 .....	235
8.6.2 动画导出 .....	187	10.5.1 从 Fireworks 导出代码 .....	236
8.7 我来一试——分割条动画 .....	190	10.5.2 在网页中插入滚盖图代码 .....	238
8.8 自己上机练一练 .....	194	10.6 编辑状态栏信息 .....	240
<b>第 9 章 Fireworks 4 之神来之笔——网页</b> .....	<b>195</b>	10.7 我来一试——制作滚盖图 .....	242
9.1 小礼物——首页赏析标题 .....	196	<b>第 11 章 Fireworks 的超强组合</b> .....	<b>248</b>
9.2 编辑效果 .....	197	11.1 一些 HTML 基础 .....	249
9.2.1 创建自定义效果 .....	197	11.1.1 什么是 HTML 语言 .....	249
9.2.2 编辑 live 效果 .....	198	11.1.2 HTML 的语法特性 .....	250
9.2.3 控制重画的实时效果 .....	200	11.2 Fireworks 最佳排档 Dreamweaver .....	252
9.3 使用特效 .....	200	11.2.1 导出 Fireworks 图片和 HTML 代码到站点 .....	253
9.3.1 对一组对象使用特效 .....	200	11.2.2 在 Dreamweaver 中利用 Fireworks 优化图片 .....	255
9.3.2 使用标准特效 .....	201	11.2.3 在 Dreamweaver 中利用 Fireworks 进行图片编辑 .....	257
9.3.3 应用多重效果 .....	206	11.2.4 在 Dreamweaver 中加入 CSS 图层 .....	258
9.3.4 管理生动效果 .....	207	11.2.5 在 Dreamweaver 中使用 Fireworks 行为 .....	261
9.3.5 制作透视投影 .....	208		
9.4 滤镜 .....	209		
9.4.1 使用 Xtras .....	210		
9.4.2 其它滤镜软件包一览 .....	213		
9.4.3 使用 Fireworks 复印机 .....	216		



11.2.6 在 Dreamweaver 中使用 Fireworks 代码.....	262	HTML 文件中 .....	269
11.3 Fireworks 与其它 HTML 编辑器的 结合使用 .....	267	11.3.4 复制切片的 HTML 代码.....	271
11.3.1 Fireworks 中常用的一些 HTML 标记.....	267	<b>第 12 章 Fireworks 4 综合实例</b> .....	272
11.3.2 复制客户端图片映射图的 HTML 代码.....	268	12.1 图案特效字体设计.....	273
11.3.3 复制 JavaScript 到另一个		12.2 菜单导航条设计.....	277
		12.3 矢量位图创建实例.....	281

# 第7章

## 进入 Fireworks 精彩世界



大家好！我是**网络精灵**！

网页飞花再度燃起，又是一个让你在网页制作上大显身手的难得机遇。欢迎进入 Fireworks 精彩世界！

### 跟我学

1. Fireworks 简介
2. 系统配置需求
3. Fireworks 4 安装与卸载
4. Fireworks 4 新增功能
5. 工作界面简介



## 1.1 Fireworks 简介



不管你是否  
使用过 Fireworks  
都没有关系,跟我  
一起来!

Macromedia 公司“四剑客”之一——Fireworks 4 终于又横空出世,网页飞花再度燃起,有了他你将更加轻松驾驭网页制作。

Fireworks 是一款优秀的 Web 图形创造工具,它是网页设计者的最佳选择。

如图 1-1 所示就是 Fireworks 4 启动时的界面,它有着与 Dreamweaver 几乎相同的启动界面。

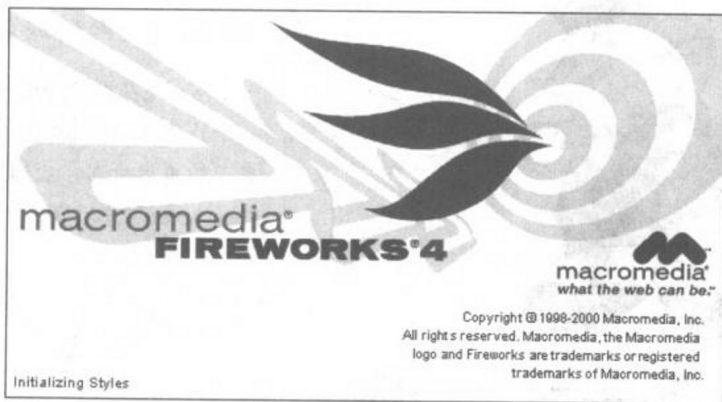


图 1-1 Fireworks 4 启动界面

### 1.1.1 新一代的 Web 图形工具

说 Fireworks 是 Web 图形图像的“集大成者”是名副其实的,它使 Web 作图发生了革命性的变化,因为 Fireworks 是第一个彻底为 Web 制作者们设计的软件。作为一个图像处理软件,Fireworks 能够自由地导入各种图像(如 Macintosh 的 PICT; FreeHand, Illustrator, CorelDraw8 的矢量文件; Photoshop 文件、GIF、JPEGBMP、TIFF 等),甚至是 ASCII 的 text 文本文件,而且 Fireworks 可以辨认矢量文件中的绝大部分标记以及 Photoshop 文件的层。

Fireworks 面向 Web,能够自动切图并生成鼠标动态感应的 javascript 等,而且



Fireworks 具有十分强大的动画功能，一句话，Macromedia 公司出于对 Web 设计者工作的完全深入的了解，在 Fireworks 中，所有的内容在任何时候都是可编辑的。它的优点如下：

**实时效果：**下拉阴影、斜面、光环和浮雕等效果可以任意修改，而且可以实时自动更新。

**矢量工具的灵活性和位图外观的有机结合：**贝塞尔曲线路径和形状具有位图的刷子笔画和底纹填充及自定义的实时效果。

**文本控制：**实现对文本的完全控制，可以控制文本的一切显示属性，对文本也可以应用实时效果，而且文本在任何时候都是可编辑的。

**导出预览：**不用切换到浏览器中就可以在调整好导出设置后直接查看图形。还可以同时比较 4 个可选文件，以选择最佳的图形质量与文件大小。

**导出优化：**可以通过选择文件格式、设置调色板等优化图形。Export Wizard 将自动执行优化操作。

**成批处理：**可以对一组选定的图像进行导出、查找、替换图形和文本操作等。如果需要，还可以对整个站点上的图像进行批量处理。

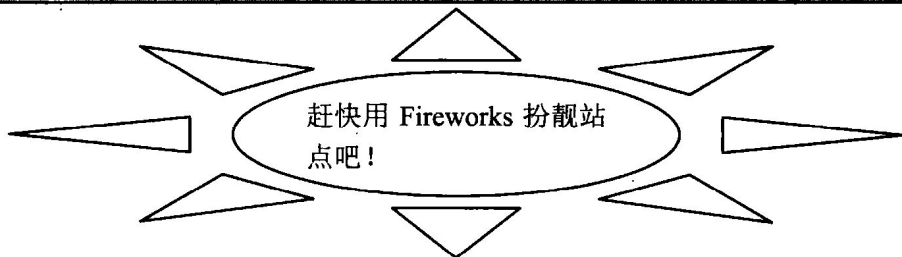
**图像映射：**可以在图像上创建可编辑的热点，并为每个热点输入 URL 链接和浏览器状态栏信息。

**JavaScript Rollover(鼠标经过)效果：**Fireworks 可自动生成交互式鼠标经过效果的代码。



**切割图像：**可以在导出时切割图像，然后自动生成跨浏览器的 HTML 表格代码并添加链接，使得浏览器可以将切割后的图片自动拼合起来。

**和 Macromedia Dreamweaver 结合得更紧密：**使得修改图形的工作更容易、更快速。



### 注意：

Fireworks 是面对 Web 开发和设计的解决方案，因此，对于传统的商业桌面打印需求来说，Fireworks 并非最佳选择。Fireworks 环境是基于 RGB 色彩模式的，这种模式对于屏幕显示来说是非常理想的，但是并不适合复杂静止的平面效果和高清晰度的打印输出。

#### 1.1.2 图像编辑简介

Web 基本上是一个基于像素的媒体，且在 Web 上控制和编辑路径要容易得多。Fireworks 在提供了强大的图片编辑功能的同时，绝大部分的图形创作都是以矢量为基础，Fireworks 可以非常平滑地实现路径和像素之间的过渡。

Fireworks 4 将分离的图形元素当作独立的可以方便操作的对象，这在制作工作中是非常有用的，例如，定义了按钮基本轮廓的单个路径对象可以快速复制并排列定位，从而创建一个导航栏，如 1-2 图所示，其中各个按钮除了文本标示都是一样的。



图 1-2 导航栏

#### 1.1.3 文本制作简介

在 Fireworks 中，用 Text 工具和 text Editor 即可添加和编辑文本。在编辑文本、



修改笔画、填充、效果等属性的应用都会导致文本的重绘。



### 注意:

在 Fireworks 中, 文本既不是图像, 也不是路径, 因此, 文本既没有笔画, 也没有纯色填充。用户可以使用 Stroke 面板给文本添加笔画, 也可以使用 Fill 面板改变文本边缘。

文本也可以转换为图像和路径, 如图 1-3 所示。但是, 转化后的文本不能再当作文本进行编辑了。



图 1-3 文本效果

#### 1.1.4 按钮制作简介

Fireworks 提供了异常强大的按钮制作功能, 甚至有一个专门的 Button Editor 来管理按钮制作功能。在 Fireworks 中, 用户即使对 JavaScript 一无所知, 也能制作各种 Javascript 按钮和鼠标经过事件。Button Editor 通过按钮制作程序, 使很多的按钮制作自动化。

Fireworks 中的按钮有各种各样的形态, 可以用来触发几乎所有的 Web 事件。Fireworks 按钮有 4 个基本的状态。

1. UP: 表示休息状态, 即鼠标远离按钮时的状态。
2. OVER: 表示鼠标指针处于按钮之上。
3. DOWN: 表示按钮处于被按下时的状态。
4. OVER WHILE DOWN: 是按钮被按下且指针移过的状态。

这四个按钮可以有完全不同的状态, 并且触发不同的事件。图 1-4 是用 Fireworks 制作出来的风格各异的按钮。



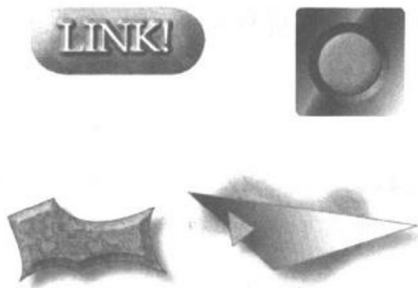


图 1-4 按钮实例

### 1.1.5 Web 链接

Fireworks 的出现是一次重要的创新，因为它并不仅仅是一个图形工具软件，同时还实现了与 Web 的完全集成。为什么这样说呢？一个标准的 Web 页，不只是表面的图形和文本，还有背后复杂的代码。Fireworks 在 Web 页面的图片和文本、创建这些图片和文本的 HTML 和 Javascript 代码之间搭起了桥梁。用户可以根据不同的 Web 制作工具选择不同风格的代码。

Fireworks 在软件的每一个方面都注意到了 Internet 的使用，这表现在可靠拾色器，导出优化等。还有，以后在给客户的样稿中，还可以将图形打印到样稿中，因为在 Fireworks 中，可以按照图形在 Web 中所见到的样子打印图形。



#### 注意：

打印图形时，需要设置高分辨率。

### 1.1.6 工作流程管理

工作流程管理改进具体表现在以下几个方面。

#### 批量处理改进

创造性的工作与重复性的工作各占一半：做网页的朋友一定对这一点深有体会。如果大量的重复工作可以被自动处理，就可以腾出更多的时间来做更能提起兴趣的创造性工作了！在 Fireworks 4 中，可以批量处理图片优化，缩放以及导出多个图片文件，图 1-5 就是在一次批量处理中完成的缩放。