



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术  
考试指定教材



网页制作 (Fireworks 平台)  
**Fireworks 4**  
**职业技能培训教程**  
(操作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会 编写  
计算机专业委员会



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术  
考试指定教材



网页制作 (Fireworks 平台)  
**Fireworks 4**  
**职业技能培训教程**  
(操作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会 编写  
计算机专业委员会



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)



## 内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步需要。

本版教程根据考核的规范标准编写,书中的内容和习题大量采用了计算机信息高新技术考试试题,是参加网页制作(Fireworks 平台)考试的考生必备的教材。力求通过学习本模块的教材,即能通过计算机网页制作(Fireworks 平台)的考核。

本版教程不但是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材,同时也可作为大专院校、技校、职高和社会相关领域培训班的首选教材。

需要本版培训教程或需技术支持的读者,请与北京中关村 083 信箱北京希望电子出版社(邮编 100080)联系。网址:www.bhp.com.cn, E-mail:qrh@hope.com.cn. 电话:010-62562329、010-62541992, 010-62637101, 62637102(图书发行,技术支持);010-62633308, 010-62633309(多媒体发行,技术支持); 010-62613322-215 (门市);010-62531267(编辑部)。传真:010-62579874。

本版 CD 内容为 Fireworks 4 试用版。

## 版 权 声 明

本版培训教程版权归国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会所有,授权北京希望电子出版社出版,其他任何单位和个人不得复制或摘录出版,违者必究。

本版培训教程封底贴有劳动和社会保障部职业技能鉴定中心与北京希望电脑公司共同设计的防伪标签,无此防伪标签者不得销售。

版权所有,翻印必究。

系 列 书 : 劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材  
书 名 : 网页制作(Fireworks 平台)Fireworks4 职业技能培训教程(操作员级)  
文 本 著 者 : 国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会  
C D 制 作 者 : 希望多媒体测试部  
C D 测 试 者 : 希望多媒体测试部  
责 任 编 辑 : 周 艳  
出版、发行者 : 北京希望电子出版社  
地 址 : 北京中关村大街 26 号 100080  
网址: www.bhp.com.cn  
E-mail: lwm@hope.com.cn  
电话: 010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309  
(发行)  
010-62613322-215 (门市) 010-62531267 (编辑部)  
经 销 : 各地新华书店、软件连锁店  
排 版 : 希望图书输出中心马君  
C D 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司  
文 本 印 刷 者 : 北京广益印刷有限公司  
开 本 / 规 格 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 16.375 印张 358.6 千字  
版 次 / 印 次 : 2001 年 12 月第 1 版 2001 年 12 月第 1 次印刷  
印 数 : 0001-3000 册  
本 版 号 : ISBN 7-980002-78-4  
定 价 : 25.00 元(本版 CD)

说明: 凡我社产品如有残缺,可执相关凭证与我社调换。

# 国家职业技能鉴定专家委员会

## 计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥 王 选

副主任委员：胡启恒 陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

于永顺 王东岩 王景新 王瑞明 刘雅英

汤宝兴 求伯君 宋 健 陈 敏 陈树楷

赵伯雄 钟玉琢 秦人华 恩庭璞 陶 沙

黄民德 彭 瑜 谢小庆

秘 书 长：李京申

2005.12

## 出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求，因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分了模块和系列，各系列按等级分别独立进行考试，应试者可根据自己工作岗位的需要，选择考核模块和参加培训。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要，每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》，另一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

为保证考试与培训的需要，每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》，一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

全书共分 8 章和 2 个附录，主要内容有：Fireworks 4 快速入门、设定 Fireworks 绘图、Fireworks 的效果和风格、用 Fireworks 建立 Web 页、Fireworks 的符号、库与行为、Fireworks 的动画设计、Fireworks 与 Dreamweaver 的结合、综合实例。附录 A 中介绍了 Fireworks 4 的系统需求、安装与卸载，附录是对 Fireworks 操作环境的介绍。每章的后面都有小结和练习题，可帮助读者抓住重点并检测自己的学习效果。

本书执笔人为：孔长征、蔡涛、李震、张云、姜岭、李兴旺、蔡红和李月强等。关于本书的不足之处，敬请批评指正。

# 全国计算机信息高新技术智能化考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63 号文件，“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书，在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证；在其他就业和职位评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试，获得操作员、高级操作员资格者，分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级，其使用及待遇参照相应规定执行；获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的，就是为了推动高新技术在我国的迅速普及，促使其得到推广应用，提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率，促进生产效率的提高；同时，对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明，以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求，因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分模块和系列，各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了四个级别：

| 序号 | 级别     | 与国家职业资格对应关系           |
|----|--------|-----------------------|
| 1  | 操作员级   | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级 |
| 2  | 高级操作员级 | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级 |
| 3  | 操作师级   | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级 |
| 4  | 高级操作师级 | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级 |

目前划分了 12 个模块，19 个系列：

| 序号 | 模块 | 模块名称     | 编号  | 平 台                           |
|----|----|----------|-----|-------------------------------|
| 1  | 00 | 办公软件应用   | 001 | DOS 平台（CCED 6.0）              |
|    |    |          | 002 | Windows 平台（MS Office 97/2000） |
|    |    |          | 003 | Windows 平台（WPS 2000）          |
| 2  | 01 | 数据库应用    | 011 | FoxBASE+ V2.1 平台              |
|    |    |          | 012 | Visual FoxPro V6.0 平台         |
| 3  | 02 | 计算机辅助设计  | 021 | AutoCAD R14 平台                |
| 4  | 03 | 图形图像应用技术 | 031 | 3D Studio V4.0 平台             |
|    |    |          | 032 | Photoshop V5.0 平台             |

| 序号 | 模块 | 模块名称        | 编号  | 平 台                       |
|----|----|-------------|-----|---------------------------|
| 5  | 04 | 专业排版印刷      | 041 | 方正书版、报版平台                 |
| 6  | 05 | 因特网操作       | 051 | Netscape V4.0 平台          |
|    |    |             | 052 | Internet Explorer V5.0 平台 |
| 7  | 06 | 计算机速记       | 061 | 听录技能                      |
| 8  | 07 | PC 机组装调试及维修 | 071 | IBM-PC 兼容机                |
| 9  | 08 | 局域网管理       | 081 | Windows NT V4.0 平台        |
|    |    |             | 082 | Novell NetWare V4.12 平台   |
| 10 | 09 | 计算机多媒体软件制作  | 091 | Director V6.5 平台          |
|    |    |             | 092 | Authorware V5.0 平台        |
| 11 | 10 | 应用编程技术      | 101 | Visual Basic V6.0 平台      |
| 12 | 11 | 电脑会计应用      | 111 | 用友软件系列                    |

根据计算机应用技术的发展和实际需要，考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀的国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况，不断跟踪最新应用技术，还建立了动态的职业鉴定标准体系，并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

为实现提高劳动者素质和促进就业的基本目的，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心积极组织力量，在全国计算机信息高新技术考试的基础上，引进了国际上先进的 e-Testing 考试技术，实现了考试方式的智能化。全国计算机信息高新技术智能化考试由远程网络化考试管理、数字化电子题库、智能化考务管理和智能化考试结果评判等多种技术构成先进的考试技术平台，是目标明确、组织周密、管理严格、设计科学合理、可操作性强、适合国情特点和社会广泛需要、满足现行职业技能鉴定制度要求的全国性技能考试。

考试技术咨询电话：010-84631199 转 8909 或 8910

培训教材咨询电话：010-62637101 62613322-201

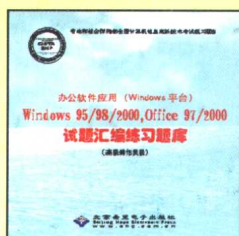
考试咨询网站：[www.citt.org.cn](http://www.citt.org.cn)





北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn

# 隆重推出



CX-93485  
定价:20.00 元



CX-93486  
定价:20.00 元



CX-93445  
定价:20.00 元



CX-93444  
定价:20.00 元



CX-93471  
定价:20.00 元



CX-93499  
定价:28.00 元



CX-83466  
定价:35.00 元



CX-83506  
定价:25.00 元



CX-2373  
定价:12.00 元



CX-83459  
定价:33.00 元



CX-2877  
定价:23.00 元



CX-3348  
定价:30.00 元



CX-83297  
定价:25.00 元



CX-3287  
定价:25.00 元



CX-3339  
定价:38.00 元



CX-83380  
定价:30.00 元



CX-83378  
定价:25.00 元



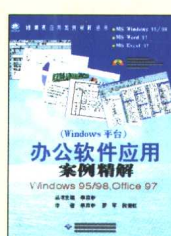
CX-3322  
定价:32.00 元



CX-3381  
定价:20.00 元



CX-3425  
定价:33.00 元



CX-82955  
定价:35.00 元



CX-82780  
定价:39.00 元



CX-83003  
定价:46.00 元



CX-83065  
定价:48.00 元



CX-3145  
定价:25.00 元



CX-24067  
定价:30.00 元



CX-2406  
定价:30.00 元



CX-2777  
定价:35.00 元



CX-2341  
定价:18.00 元



CX-2677  
定价:18.00 元



CX-3248  
定价:33.00 元

社址: 北京中关村大街 26 号 (黄庄路口东)  
电话: (010) 62562329 62541992

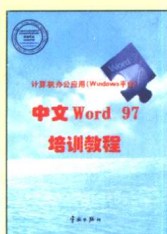
通讯: 北京中关村 083 信箱 (100080)  
传真: (010) 62579874 62633308





北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
www.bhp.com.cn

# 隆重推出



CX-2339  
定价:23.00 元



CX-82868  
定价:28.00 元



CX-2676  
定价:23.00 元



CX-82876  
定价:35.00 元



CX-82965  
定价:30.00 元



CX-2971  
定价:38.00 元



CX-3000  
定价:25.00 元



CX-83172  
定价:25.00 元



CX-3028  
定价:38.00 元



CX-82680  
定价:20.00 元



CX-3025  
定价:30.00 元



CX-3064  
定价:25.00 元



CX-3082  
定价:25.00 元



CX-2340  
定价:20.00 元



CX-3170  
定价:35.00 元



CX-3171  
定价:33.00 元



CX-83023  
定价:20.00 元



CX-82935  
定价:28.00 元



CX-82857  
定价:25.00 元



CX-3027  
定价:29.00 元



CX-2675  
定价:20.00 元



CX-2778  
定价:22.00 元



CX-2371  
定价:30.00 元



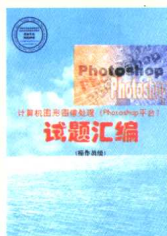
CX-3145  
定价:25.00 元



CX-3001  
定价:39.00 元



CX-3002  
定价:39.00 元



CX-82721  
定价:35.00 元



CX-82877  
定价:25.00 元



CX-3026  
定价:35.00 元



CX-3066  
定价:28.00 元



CX-3158  
定价:30.00 元



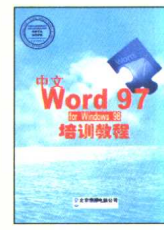
CX-3052  
定价:19.00 元



CX-3076  
定价:23.00 元



CX-3207  
定价:26.00 元



CX-2674  
定价:23.00 元

社址: 北京中关村大街 26 号 (黄庄路口东)  
电话: (010) 62562329 62541992

通讯: 北京中关村 083 信箱 (100080)  
传真: (010) 62579874 62633308

# 目 录

|                               |                                    |
|-------------------------------|------------------------------------|
| 第 1 章 Fireworks4 快速入门..... 1  | 2.2.4 使用图层.....43                  |
| 1.1 观察完成的页面.....1             | 2.2.5 使用画笔.....45                  |
| 1.1.1 Fireworks 的工作流程.....1   | 2.3 图像颜色设定.....48                  |
| 1.1.2 观察完成的页面.....1           | 2.3.1 网页色彩的基本概念.....48             |
| 1.2 加入矢量图形.....2              | 2.3.2 混色器的使用.....48                |
| 1.2.1 创建新文件.....2             | 2.3.3 色盘的使用.....49                 |
| 1.2.2 用曲线线段绘制对象.....4         | 2.3.4 吸管工具的使用.....50               |
| 1.3 增加渐变填色应用特效.....5          | 2.3.5 填充.....51                    |
| 1.3.1 使用填色面板.....5            | 2.3.6 保存渐变为风格.....53               |
| 1.3.2 应用特效.....6              | 2.4 点阵式图像处理工具.....53               |
| 1.4 创建按钮.....7                | 2.4.1 点阵式图像编辑模式.....53             |
| 1.4.1 绘制圆形对象.....7            | 2.4.2 选取点阵式图像.....54               |
| 1.4.2 绘制圆角矩形对象.....8          | 2.4.3 改变选取区.....56                 |
| 1.4.3 把图形转为按钮.....10          | 2.4.4 编辑点阵图像.....57                |
| 1.4.4 向按钮添加文字.....10          | 2.4.5 遮照工具.....58                  |
| 1.4.5 排列文字.....12             | 2.5 文字的编辑技巧.....62                 |
| 1.4.6 创建按钮的图像替换.....12        | 2.5.1 文字编辑器.....62                 |
| 1.4.7 查看按钮行为.....13           | 2.5.2 编辑文字.....64                  |
| 1.4.8 预览按钮.....13             | 2.5.3 设定文字的附加路径.....65             |
| 1.4.9 创建单个本体的多个分身.....14      | 2.5.4 制作文字路径.....67                |
| 1.4.10 向按钮分配 URLs.....14      | 2.6 图像块的编辑.....67                  |
| 1.4.11 增加帧.....15             | 2.6.1 选取图像块.....67                 |
| 1.5 输出文件.....16               | 2.6.2 图像块的群组化.....68               |
| 1.6 小结.....18                 | 2.6.3 图像块的基本变化.....69              |
| 1.7 习题.....18                 | 2.6.4 图像块的组合.....70                |
| 第 2 章 使用 Fireworks 绘图..... 20 | 2.6.5 对象的前后顺序.....71               |
| 2.1 设定绘图环境.....20             | 2.6.6 图像块的排列.....71                |
| 2.1.1 打开与保存文件.....20          | 2.7 小结.....71                      |
| 2.1.2 改变图像的大小.....22          | 2.8 习题.....72                      |
| 2.1.3 改变版面大小.....24           | 第 3 章 Fireworks 的效果和风格..... 73     |
| 2.1.4 改变版面背景颜色.....25         | 3.1 Fireworks 的效果.....73           |
| 2.1.5 使用标尺与网格.....26          | 3.1.1 理解 Fireworks 的效果.....73      |
| 2.1.6 操作区的缩放.....28           | 3.1.2 使用内置生动效果.....75              |
| 2.2 绘图工具的使用和调节.....30         | 3.1.3 管理生动效果.....86                |
| 2.2.1 基本图形制作.....30           | 3.2 Xtra 的使用.....87                |
| 2.2.2 制作路径.....33             | 3.2.1 基本附加功能.....87                |
| 2.2.3 编辑路径.....35             | 3.2.2 Eye Candy 4000 LE 滤镜组.....88 |

|       |                            |     |       |                                   |     |
|-------|----------------------------|-----|-------|-----------------------------------|-----|
| 3.2.3 | Adobe Photoshop 增强模组 ...   | 90  | 4.5.5 | 将文档中的帧或层导出成<br>为多个文件.....         | 124 |
| 3.3   | Fireworks 风格 .....         | 91  | 4.5.6 | 导出图形的一部分.....                     | 124 |
| 3.3.1 | 理解风格 .....                 | 91  | 4.5.7 | 导出切割 .....                        | 125 |
| 3.3.2 | 应用风格 .....                 | 92  | 4.5.8 | 导出到 Dreamweaver 库中 ..             | 126 |
| 3.3.3 | 创建新的风格 .....               | 92  | 4.5.9 | 导出 CSS 层 .....                    | 126 |
| 3.3.4 | 管理风格 .....                 | 94  | 4.6   | Web 更新与维护 .....                   | 126 |
| 3.4   | 小结 .....                   | 95  | 4.6.1 | 使用 Find and Replace 命令 ..         | 126 |
| 3.5   | 习题 .....                   | 95  | 4.6.2 | 批量处理图形文件.....                     | 129 |
| 第 4 章 | 用 Fireworks 建立 Web 页 ..... | 96  | 4.6.3 | 操作项目日志.....                       | 133 |
| 4.1   | 输入 .....                   | 96  | 4.6.4 | History 面板创建命令脚本 ..               | 133 |
| 4.1.1 | 从页面扫描和数字相机输入 ..            | 96  | 4.7   | 小结 .....                          | 134 |
| 4.1.2 | 导入外部文件 .....               | 96  | 4.8   | 习题 .....                          | 135 |
| 4.1.3 | 插入来自其它软件的对象.....           | 97  | 第 5 章 | Fireworks 的符号、库与行为 ...            | 136 |
| 4.1.4 | 屏幕捕获 .....                 | 98  | 5.1   | Fireworks 的符号与库 .....             | 136 |
| 4.1.5 | 打开动画 .....                 | 99  | 5.1.1 | 理解符号和实体.....                      | 136 |
| 4.2   | 设定网页的超链接 .....             | 99  | 5.1.2 | 介绍库面板.....                        | 136 |
| 4.2.1 | 设定链接区块 .....               | 99  | 5.1.3 | 符号的创建和修改.....                     | 137 |
| 4.2.2 | 关于 Web Layer 图层 .....      | 101 | 5.1.4 | 按钮的处理.....                        | 139 |
| 4.2.3 | URL 链接设定 .....             | 101 | 5.2   | Fireworks 的行为 .....               | 145 |
| 4.2.4 | 善用 URL 面板 .....            | 102 | 5.2.1 | 理解行为 .....                        | 145 |
| 4.3   | 大图的切割处理 .....              | 104 | 5.2.2 | 使用行为面板.....                       | 145 |
| 4.3.1 | 为什么要进行大图的切割.....           | 104 | 5.2.3 | 使用行为面板创建简单的<br>rollovers 效果 ..... | 146 |
| 4.3.2 | 执行大图的切割 .....              | 105 | 5.2.4 | 使用拖放行为创建替换图<br>案效果 .....          | 148 |
| 4.3.3 | 切割对象与图层的关系.....            | 106 | 5.2.5 | Nav Bar 行为 .....                  | 150 |
| 4.3.4 | 切割对象的链接设定.....             | 107 | 5.2.6 | Swap Image 行为 .....               | 151 |
| 4.3.5 | 切割对象的文字替换.....             | 107 | 5.2.7 | Set Text of Status Bar 行为 ..      | 153 |
| 4.3.6 | 创建多边形切片 .....              | 107 | 5.2.8 | 制作弹出式菜单.....                      | 155 |
| 4.4   | 优化功能 .....                 | 108 | 5.3   | 小结 .....                          | 159 |
| 4.4.1 | 优化图形概述 .....               | 108 | 5.4   | 习题 .....                          | 159 |
| 4.4.2 | 为图像指定优化设置.....             | 109 | 第 6 章 | Fireworks 的动画设计 .....             | 160 |
| 4.4.3 | 选择文件格式 .....               | 112 | 6.1   | Fireworks 的动画工具 .....             | 160 |
| 4.4.4 | 选择 GIF 格式 .....            | 112 | 6.1.1 | 工具介绍 .....                        | 160 |
| 4.4.5 | 为 JPEGs 选择优化设置.....        | 114 | 6.1.2 | 管理帧 .....                         | 160 |
| 4.4.6 | 优化色板 .....                 | 115 | 6.2   | GIF 动画设计 .....                    | 163 |
| 4.4.7 | 保存和重复使用优化设置... ..          | 120 | 6.2.1 | 合并图像形成动画.....                     | 163 |
| 4.5   | 输出 .....                   | 120 | 6.2.2 | 简易动画制作.....                       | 164 |
| 4.5.1 | 导出概述 .....                 | 120 | 6.2.3 | 菜单命令建立动画.....                     | 165 |
| 4.5.2 | 导出图像 .....                 | 121 |       |                                   |     |
| 4.5.3 | 使用导出向导进行导出.....            | 122 |       |                                   |     |
| 4.5.4 | 导出文件时进行优化和预览..             | 123 |       |                                   |     |



|                                                       |            |                                             |            |
|-------------------------------------------------------|------------|---------------------------------------------|------------|
| 6.2.4 共享画面的制作 .....                                   | 166        | 8.3.6 创建单个按钮的多个分身<br>(放置一些按钮的实体) .....      | 193        |
| 6.2.5 使用洋葱皮技术绘制动画 .....                               | 168        | 8.3.7 排列按钮 .....                            | 194        |
| 6.2.6 动画的输出 .....                                     | 169        | 8.3.8 调整按钮 .....                            | 195        |
| 6.3 Fireworks 的插帧 .....                               | 171        | 8.3.9 向按钮分配 URLs .....                      | 195        |
| 6.3.1 淡入淡出 .....                                      | 171        | 8.4 设定切分格局 .....                            | 197        |
| 6.4 动画标语广告设计 .....                                    | 173        | 8.5 创建文字对象及修改 .....                         | 198        |
| 6.5 小结 .....                                          | 176        | 8.5.1 建立文字对象 .....                          | 198        |
| 6.6 习题 .....                                          | 177        | 8.5.2 对文字使用阴影效果 .....                       | 198        |
| <b>第 7 章 Fireworks 与 Dreamweaver 的结合</b> .....        | <b>178</b> | 8.5.3 文字插帧 .....                            | 199        |
| 7.1 在 Dreamweaver 中利用 Fireworks<br>进行图片优化编辑 .....     | 178        | 8.6 导入和修改位图图像 .....                         | 200        |
| 7.1.1 在 Dreamweaver 中将 Fireworks<br>设置为主扩展图像编辑器 ..... | 178        | 8.6.1 导入第一个位图图像 .....                       | 200        |
| 7.1.2 识别来自 Fireworks 的<br>Design Note .....           | 178        | 8.6.2 编辑图片 .....                            | 200        |
| 7.1.3 在 Dreamweaver 中编辑<br>Fireworks 文件 .....         | 180        | 8.7 创建一个分隔的图像轮换 .....                       | 202        |
| 7.2 Fireworks 导出供 Dreamweaver 使用 .....                | 182        | 8.7.1 增加帧 .....                             | 202        |
| 7.2.1 在 Dreamweaver 中插入<br>Fireworks 图像 .....         | 182        | 8.7.2 拖放来创建一个分隔的图像<br>轮换(Swap images) ..... | 202        |
| 7.2.2 在 Dreamweaver 中插入<br>Fireworks 的 HTML 文件 .....  | 182        | 8.8 优化 .....                                | 203        |
| 7.2.3 在 Dreamweaver 中复制和粘贴<br>Fireworks HTML 文件 ..... | 183        | 8.9 输出 .....                                | 204        |
| 7.2.4 输出 Fireworks 文件到<br>Dreamweaver .....           | 184        | 8.10 图像修改处理 .....                           | 205        |
| 7.3 建立网页像册 .....                                      | 185        | 8.11 小结 .....                               | 207        |
| 7.4 小结 .....                                          | 186        | 8.12 习题 .....                               | 207        |
| 7.5 习题 .....                                          | 186        | <b>附录 A</b> .....                           | <b>208</b> |
| <b>第 8 章 综合实例</b> .....                               | <b>187</b> | A.1 Fireworks 4 系统需求 .....                  | 208        |
| 8.1 观察完成的页面 .....                                     | 187        | A.2 Fireworks 4 的安装 .....                   | 208        |
| 8.2 打开开始文件 .....                                      | 187        | A.3 Fireworks 卸载 .....                      | 210        |
| 8.3 创建按钮 .....                                        | 188        | <b>附录 B</b> .....                           | <b>212</b> |
| 8.3.1 创建一个文字对象 .....                                  | 188        | B.1 Fireworks 的操作环境 .....                   | 212        |
| 8.3.2 将文字对象转变为按钮符号 .....                              | 189        | B.1.1 Fireworks 文档窗口 .....                  | 212        |
| 8.3.3 编辑这个按钮 .....                                    | 190        | B.1.2 Fireworks 文档控制 .....                  | 213        |
| 8.3.4 查看按钮行为 .....                                    | 192        | B.1.3 Fireworks 的菜单栏 .....                  | 215        |
| 8.3.5 预览按钮 .....                                      | 192        | B.1.4 Fireworks 的工具箱 .....                  | 223        |
|                                                       |            | B.1.5 Fireworks 的工具栏 .....                  | 224        |
|                                                       |            | B.1.6 Fireworks 的浮动面板 .....                 | 226        |
|                                                       |            | B.2 Fireworks 的环境设置 .....                   | 237        |
|                                                       |            | B.2.1 设置首选项 .....                           | 237        |
|                                                       |            | B.2.2 调整 HTML 属性 .....                      | 241        |
|                                                       |            | B.2.3 设置打印选项 .....                          | 242        |

# 第 1 章 Fireworks 4 快速入门

## 1.1 观察完成的页面

### 1.1.1 Fireworks 的工作流程

**Fireworks** 可以完成以下工作：矢量图形和位图图像的创建；在文件中添加网页特效，例如图像翻转，弹出菜单；对图像进行优化处理；使用批处理自动生成图像等工作。当图像制作完成时，如果你希望在网页中直接应用，可以输出 **Fireworks** 生成的 HTML 文件。如果还需要对图像使用其它工具再处理，也可以单独输出图像文件，作为 **Photoshop** 和 **Illustrator** 等图像处理软件的素材文件使用。下面分别介绍 **Fireworks** 的工作流程。

#### 创建图像

**Fireworks** 可以在矢量图模式和位图模式下进行图像编辑。在矢量模式下，绘制和编辑的是路径(线段和曲线)；在位图模式下，编辑的是像素点。

选择工具箱上的相应工具，在画布上创建新的矢量图对象或位图图形。矢量模式和位图模式都有自己对应的一套工具。工具箱里有些工具仅仅适用于一种模式，有些则是通用的。某些两种模式通用的工具有时候操作上会略有不同。

#### 创建网页对象

网页对象是在页面交互中使用到的一些基本的操作区域。切片工具(Slice)可以把一幅完整的图像切割成不同的切片对象，并能在这些切片对象上添加动作，动画或 URL 链接。切片同时又允许在输出时对不同的切片进行不同的属性设置，例如输出不同的文件格式。热区工具(Hotspot)是另一个网页对象创建工具，它可以使你方便的在一幅图像的整体或部分定义 URL 链接响应区域，添加交互功能。

#### 优化

在 **Fireworks** 中对图像进行优化处理，以减小文件大小，使图像在网络中快速被下载。**Fireworks** 提供了强大的图像优化功能。通过图像优化，可以在保证一定输出品质的前提下获得较小的文件。例如，在某些场合减少照片的色彩数量来减小文件大小，或者通过不同的切割，对每一个切片分别进行优化设置，以减小总文件的大小。

#### 输出文件

完成图像的优化后，可以按照一定格式输出图像。这些输出的图像可以直接被应用于网页，或者作为其他图像处理程序的素材文件。无论你选择哪种输出格式，源(图像)文件都会以 **Fireworks** 默认的 PNG 格式保留，而不会因为输出而改变。

### 1.1.2 观察完成的页面

下面是本章要完成的工作的最后结果。它可以作为网页上的一个按钮板。如图 1-1。

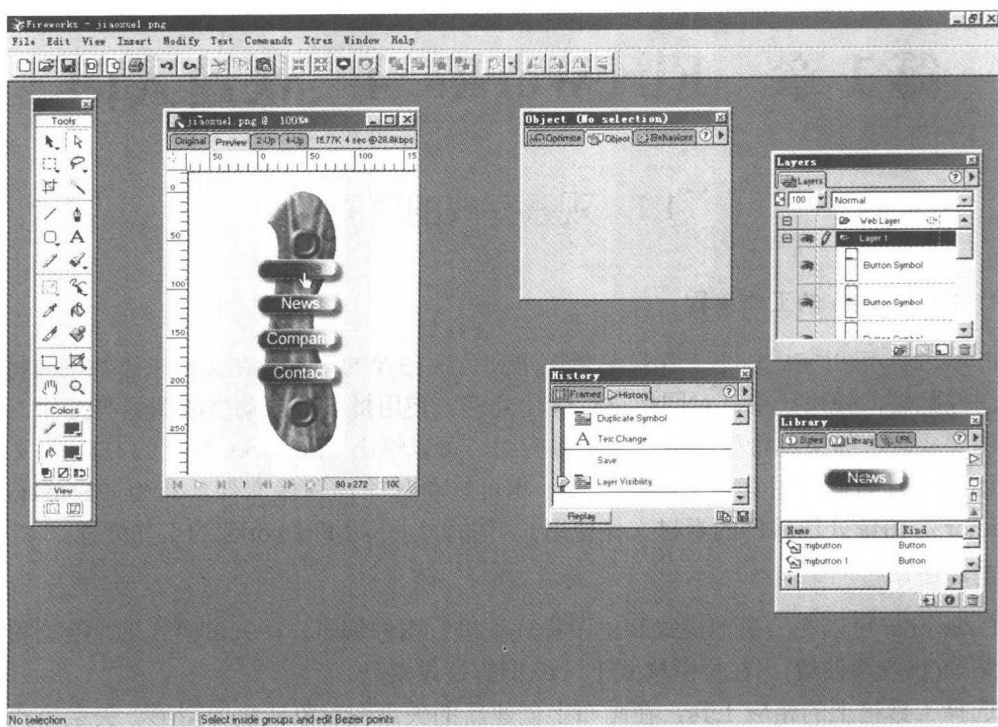


图 1-1 完成的页面

文件窗口中间这个类似草履虫的东西是最后要完成的按钮板，它是由一系列 Fireworks 提供的操作制作完成。可以将此按钮板输出到 Dreamweaver 中，供制作网页时使用。

从图 1-1 中，可以看到 Fireworks 的工作环境：

屏幕上方是文件菜单栏；屏幕左方是工具箱面板；屏幕右方是一些多个小面板复合的浮动面板。新建或打开一个文件时，Fireworks 会在屏幕的中部放置一个文件窗口。

由于笔者打开了较多的浮动面板，显得工作环境有点乱，但是，从中也可以看到 Fireworks 提供了众多的工具以供方便完成复杂的操作。

下面将开始逐步讲解如何完成上面的按钮板。

## 1.2 加入矢量图形

矢量图形是用几何形状来定义图形，而位图用一个个不同颜色的像素来定义图形。两种图形各有长处，比如：矢量图形更容易编辑，位图则有更多复杂的颜色变化更适合艺术作品，比如照片。

Fireworks 可以同时编辑两种图形，由于矢量图形易于编辑，一般在创作网页对象时使用 Fireworks 矢量模式，Fireworks 默认以矢量方式打开文件，对于位图图片也可以使用文档窗口下方矢量模式快速转化按钮  转化为矢量图。

### 1.2.1 创建新文件

使用 Fireworks 的菜单栏可以完成创建新文件的工作，步骤如下：



(1) 选择菜单命令“File/New”。此时弹出新建文件对话框，如图 1-2。

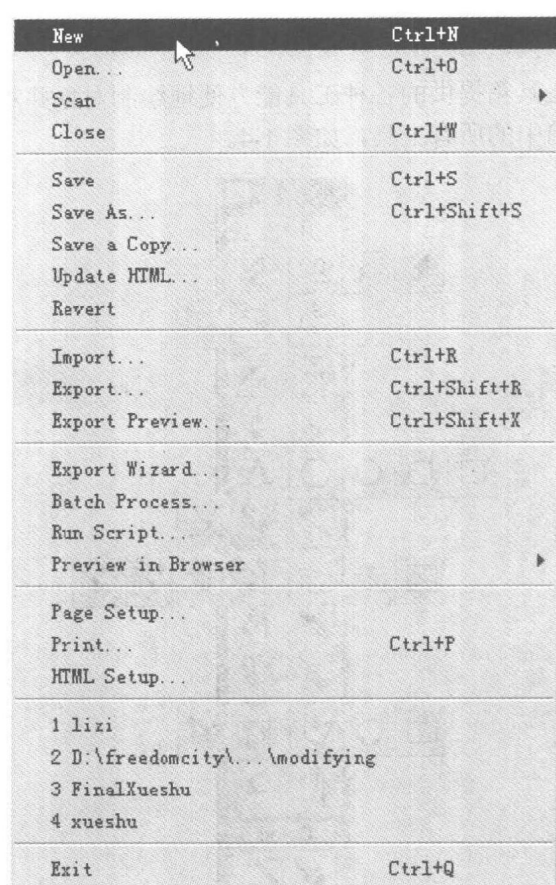


图 1-2 选择菜单命令

(2) 在弹出 New Document 对话框，输入画布的 Width(宽): 93 和 Height(长): 272,单位可以为像素，输入 Resolution (分辨率): 72, 单位是像素/英寸，选择白色为画布颜色，如图 1-3。

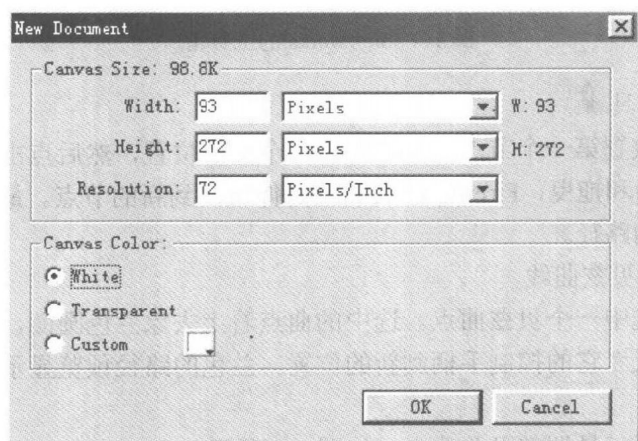


图 1-3 画布设置

(3) 点击 OK 打开新文件。

### 1.2.2 用曲线线段绘制对象

使用 Fireworks 的工具箱提供的各种工具能方便地绘制对象并对对象进行各种修改。下面是 Fireworks 的工具箱中的所有工具，如图 1-4。

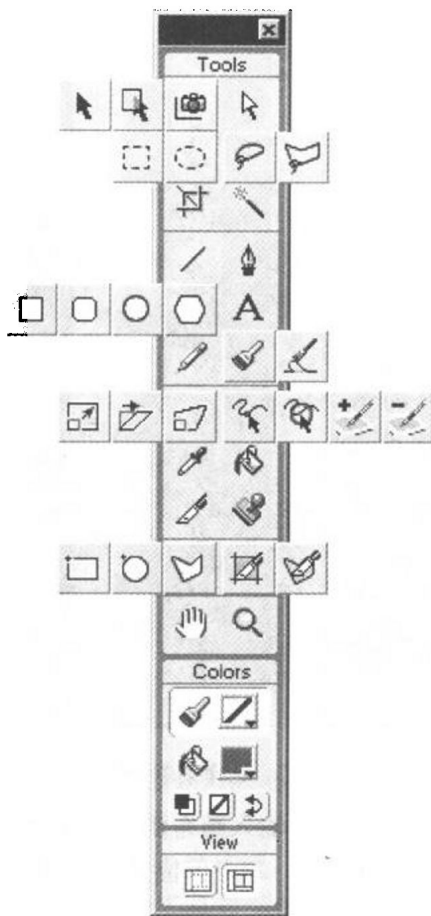


图 1-4 Fireworks 的工具箱

- 使用钢笔工具

在文档上点击放置第一个节点。移动到下一个点的位置，然后点击并拖曳以形成一个贝兹曲点。每次点击和拖曳，Fireworks 会自动延伸线段到新的节点。最后可点击第一个节点来形成一个封闭的路径。

- 要调整一个贝兹曲线

用子选取工具选中一个贝兹曲点。选中的曲点看上去象蓝色圆圈，从曲点延伸出控制手柄。拖曳这个点或者它的控制手柄到新的位置。蓝色的路径预览显示了如果你放开鼠标后新的路径的样子。

可以使用子选择工具调整贝兹曲点，如图 1-5 所示。

最后使用钢笔工具可以绘制出下面的贝兹曲线路径，如图 1-6。

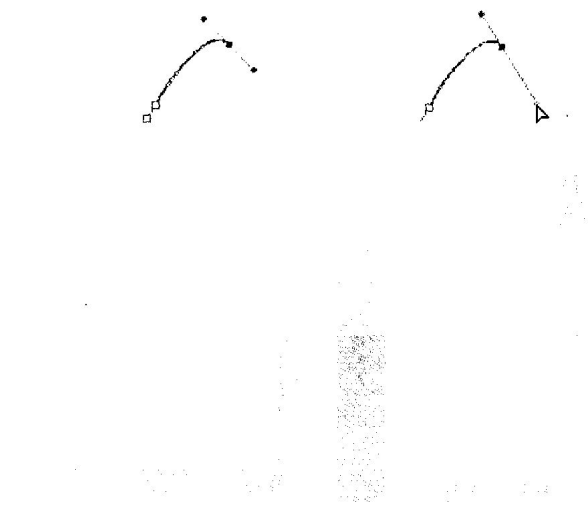


图 1-5 调整一个贝兹曲线

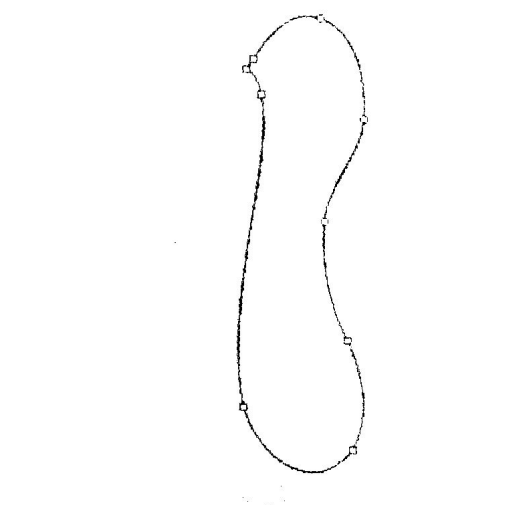


图 1-6 用钢笔工具绘制出曲线路径

### 1.3 增加渐变填色应用特效

这一节讲述使用 **Fireworks** 的浮动面板来为上节创建的对象增加一些效果。主要是给对象渐变填色和使对象产生内斜角。

#### 1.3.1 使用填色面板

**Fireworks** 会在默认状态下打开填色浮动面板。如果填色面板不显示，可以选择菜单命令“**Window / Fill**”打开填色浮动面板。

选中了创建的矢量图形。在填色面板中，选择填色类型下拉菜单来选择 **Satin** 渐变，如图 1-7。

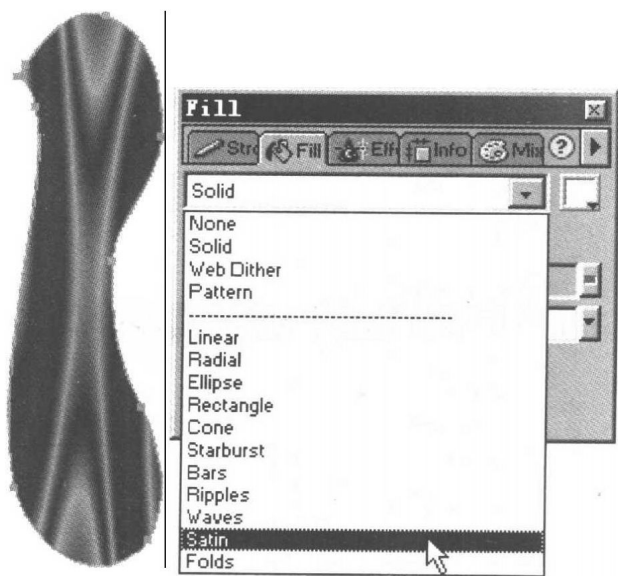


图 1-7 使用填色面板