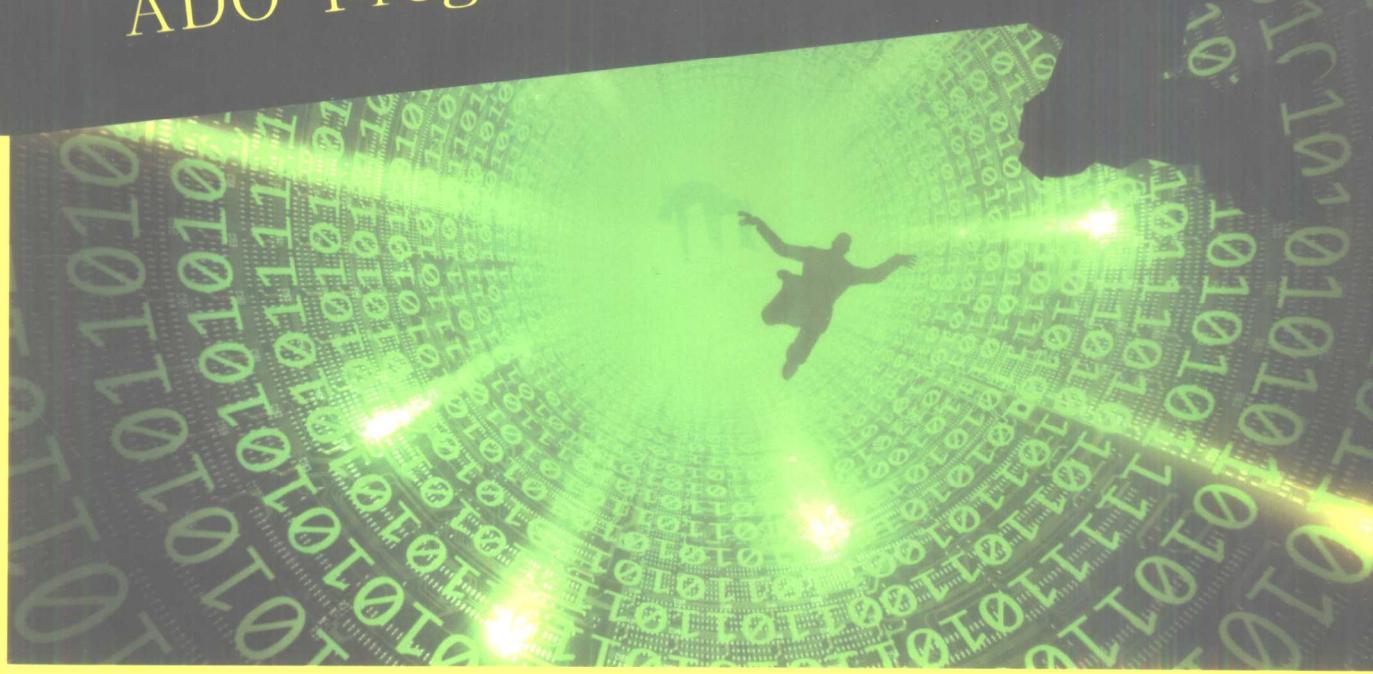


美国IDG电脑丛书

轻松学用

ADO 编程

ADO Programming For Dummies



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
URL:<http://www.phei.com.cn>

[美] Rob Krumm 等著
郝启堂 孔祥丰 邱丽 等译

美国 IDG 电脑丛书

轻松学用 ADO 编程

ADO Programming For Dummies

[美] Rob Krumm 著

郝启堂 孔祥丰 邱 丽 等译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书介绍了 ADO(Access Data Object)在数据库访问应用中的基本对象、属性和方法,以及如何使用它们来执行各种与数据库相关的任务。另一方面,本书通过一些实际例程讲述了 ADO 作为增强数据库应用程序开发工具的强大功能,同时讲述了如何使用 ADO 开发使用广泛数据源的应用程序。通过对本书的学习,用户可以很快掌握使用单一的方法访问多种数据源。

本书的配套光盘包括了读者在学习中遇到的相关程序代码,以及程序设计过程中用到的一些表、查询、窗体、报表或程序模块,本书的所有样例程序包含在内。

ADO Programming For Dummies by Rob Krumm



Copyright © 2001 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright

© 2001 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

...For Dummies is a trademark of International Data Group.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 IDG Books Worldwide ,Inc. 公司授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学用 ADO 编程/(美)克鲁姆(Krumm, B.)著;郝启堂等译. —北京:电子工业出版社,2001.6
(美国 IDG 电脑丛书)

书名原文: ADO Programming For Dummies

ISBN 7-5053-6772-2

I. 轻… II. ①克…②郝… III. 数据库—接口—程序设计 IV. TP311.11

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001) 第 036704 号

从 书 名:美国 IDG 电脑丛书

书 名:轻松学用 ADO 编程

著 者:[美]Rob Krumm

译 者:郝启堂 孔祥丰 邱 丽 等

责任编辑:焦桐顺

印 刷 者:北京东光印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL:<http://www.phei.com.cn>
北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×980 1/16 印张:27.25 字数:654 千字

版 次:2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-6772-2
TP · 3801

定 价:43.00 元(含光盘 1 张)

著作权合同登记号: 图字:01-2000-4299

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:010-88211980 010-68279077

出版说明

在人类科学技术发展史上,电子计算机技术的发展速度之快是前所未有的。当前,数字化信息革命的浪潮方兴未艾,它正在改变着人类的生活和工作方式,并促使社会生产力水平提高到一个新的高度。在从集中化走向分散化工作方式,从工业社会转向知识社会的过程中,人们必须掌握作为现代文化和数字化信息革命支柱的计算机科学与技术。

学习一门科学技术重要的是要有一本好的教材,特别是针对计算机这种普通人认为高深莫测的技术,教材的要求不只是深入浅出、通俗易懂,还应该具备趣味性、生动性和实用性。基于这些思想,本社组织翻译出版了这套丛书。

美国 IDG 电脑丛书是由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 出版的世界上最知名的品牌丛书之一,其印刷量在全球已超过了 5 千万册! 从专家级的作者、浅显易懂的讲解到妙趣横生的写作风格,使读者在“轻松”中学习知识、掌握技巧,让学习的过程变得不再枯燥乏味。

本丛书的译者大多是国内多年从事计算机开发与应用、测试与培训的专家学者,其渊博的知识、丰富的经验,充分体现在本丛书的各个章节中。在翻译过程中,我们在把握原著轻松、幽默的写作风格的同时,又充分体现中国文化的特点,而且在技术名词术语、技术内容本身上力求通用、严谨、准确。

本丛书以计算机初学者或初学计算机某一方面知识的读者为主要对象,从初学者的认知规律出发,强调实用性、可操作性,在讲解中列举了丰富的实例,适合于初、中级计算机用户阅读。

译者序

数据库有许多不同的类型,每种数据库都有自己的方法保存和检索信息。以往对各种数据库的访问都需要使用不同的方法,这对于程序员来说是一件非常烦恼的事。为了对各种数据源的统一访问,ADO 技术应运而生。

本书主要介绍了 ADO 在数据库访问应用中的基本对象、属性和方法,以及如何使用它们来执行各种与数据库相关的任务。全书共分七部分,各部分之间既相互联系,又有一定的独立性。具体内容如下:第一部分讨论了涉及 ADO 的一些基本概念和相关的技术,例如,ODBC、DAO、OLE DB 等;第二部分讨论了怎样使用 ADO 相对很少的一组元素,执行所有标准的数据库任务。例如,显示数据、添加数据、删除数据和更新数据等。在这一部分中,作者说明了怎样使用 ADO 中的三个基本元素:即连接对象、记录集对象和命令对象;第三部分讨论了怎样把 ADO 对象模型应用到实际业务当中,用以开发数据增强的窗体、对话框以及其他展示数据的用户接口等;第四部分详细介绍了怎样使用 Internet 服务和 Web 浏览器应用程序,把 ADO 用于网络上。这一部分覆盖了与 ADO 相关的许多技术,例如,Active Server Pages、Dynamic HTML、XML、ActiveX 以及 COM 等;第五部分详细介绍了怎样使用 ADO 处理非关系型数据源,例如,文件系统和邮件系统等;第六部分讲述了作者喜欢的一些程序设计工具、技巧,以及 Web 上的一些与 ADO 相关的有用资源;最后一部分是附录。

本书由康博金典公司组织的具有丰富实践经验的专业人员进行翻译和校对。参加本书翻译工作的主要人员有:郝启堂、孔祥丰、邱丽、许书明、王维、袁建华、徐艳华、王军、李万红、翟志强、王仪、赵建、韩伟峰、曹木军、胡辰浩、齐磊、刘亚平、周志林、徐育等。由于时间较短,本书在某些技术术语的理解方面难免有疏漏之处,恳请广大读者指正。

目 录

前言	(1)
第一部分 通过 ADO 实现万能数据访问	(7)
第一章 ADO 的用途	(9)
1.1 数据访问的重要性	(9)
1.1.1 万能数据库	(11)
1.1.2 万能数据访问	(12)
1.1.3 微软的首次尝试:ODBC	(13)
1.2 DAO——数据库对象技术	(15)
1.2.1 DAO/Jet 的问题	(15)
1.2.2 ADO 的引入	(17)
1.2.3 关系型数据和非关系型数据	(18)
第二章 OLE DB 提供者	(23)
2.1 提供者	(23)
2.1.1 提供者之间的相互影响	(24)
2.1.2 ADO 的角色	(26)
2.1.3 进行连接	(27)
2.2 连接对象	(28)
2.2.1 关键字 New	(29)
2.2.2 连接串	(30)
2.2.3 密码	(32)
2.2.4 打开一个连接	(33)
2.3 与特定提供者的连接	(34)
2.3.1 ODBC 数据源	(34)
2.3.2 Microsoft Jet 数据源	(40)
2.3.3 SQL Server	(42)

2.3.4 Oracle 数据库	(43)
2.3.5 OLAP 服务	(44)
2.3.6 Internet 服务	(44)
2.3.7 与连接相关的其他任务	(45)
第二部分 ADO 数据访问程序设计模型.....	(53)
第三章 使用 ADO 的记录集	(55)
3.1 使用记录集获取信息	(55)
3.1.1 计算客户的数量	(56)
3.1.2 使用包含多个记录的记录集对象	(62)
3.1.3 使用 Lock Type 修改数据	(70)
第四章 ADO 数据库操作	(79)
4.1 在记录集中进行更新、添加和删除操作	(79)
4.1.1 更新多条记录	(80)
4.1.2 批更新	(81)
4.1.3 添加记录	(85)
4.1.4 删除记录	(87)
4.2 添加和删除操作在实际工作中的使用	(89)
4.2.1 把记录归档	(89)
4.2.2 消除相同的记录	(92)
4.3 在多个相关联的表中对数据进行操作	(96)
4.3.1 添加相关联的记录	(96)
4.3.2 使用字段映射	(97)
4.3.3 获取连续的值	(99)
4.3.4 寻找孤立的记录	(101)
4.3.5 使用 Find 方法删除孤立的记录	(102)
4.3.6 删除相关联的记录	(103)
第五章 ADO 的 Command 对象	(105)
5.1 命令对象与记录集对象	(105)
5.1.1 有关 Command 对象的基础知识	(106)
5.1.2 使用命令创建记录集	(107)
5.1.3 参数查询	(108)

5.1.4 使用多个参数	(114)
5.1.5 重复使用 Command 对象	(116)
5.2 不返回记录的命令	(118)
5.2.1 使用命令插入记录	(119)
5.2.2 更新	(123)
5.2.3 直接执行 Command 对象	(124)
5.2.4 使用参数不能完成的操作	(125)
第三部分 用 ADO 进行程序设计	(127)
第六章 用 ADO 建立增强的数据用户接口	(129)
6.1 未绑定的控件	(129)
6.2 添加 ActiveX 控件	(130)
6.2.1 在 Access 2000 中添加 ActiveX 控件	(131)
6.2.2 在 Visual Basic 6.0 中添加 ActiveX 控件	(132)
6.3 使用 Hierarchical FlexGrid 控件	(132)
6.3.1 游标类型	(133)
6.3.2 限制记录集	(133)
6.3.3 根据记录集格式化网格	(134)
6.3.4 记录集和网格	(135)
6.3.5 字符、像素和 twips	(136)
6.3.6 根据分量的最大长度设置列宽	(137)
6.3.7 与特定提供者有关的操作	(137)
6.4 使用 Slider 控件	(138)
6.5 检验搜索	(139)
6.5.1 把网格的内容用作进一步查询的标准	(141)
6.5.2 使用隐藏的关键列	(141)
第七章 客户/服务器数据库	(145)
7.1 理解客户/服务器	(145)
7.1.1 检索记录	(146)
7.2 处理视图	(148)
7.2.1 SQL 语句的编译	(149)
7.2.2 用视图设置权限	(149)
7.2.3 创建视图	(150)

7.2.4 把语法封装在视图中	(156)
7.3 子程序	(159)
7.3.1 返回多个记录集的内置子程序	(160)
7.3.2 带有参数的子程序	(163)
 第八章 ADO 服务	 (171)
8.1 ADO 的 Cursor	(171)
8.1.1 游标的位置	(174)
8.1.2 过滤记录	(180)
8.2 Data-Shaping 服务	(187)
8.2.1 数据设计提供者	(188)
8.2.2 数据设计命令	(189)
 第四部分 使用 ADO 通过 Web 访问数据	 (199)
 第九章 Internet Information Server 和 ADO	 (201)
9.1 Web 与 Internet	(201)
9.1.1 Active Server Pages	(204)
9.1.2 HTML 和 VBScript	(205)
9.1.3 IIS Server Software 版本: Microsoft-IIS/3.0	(209)
9.2 连接数据源	(209)
9.2.1 查看源代码	(210)
9.2.2 使用提供者名称和 DSN	(211)
9.2.3 显示记录集数据	(212)
9.2.4 请求集合	(217)
9.2.5 使用带有查询串的超链接	(221)
 第十章 Web 上的数据窗体	 (227)
10.1 用窗体向服务器传递数据	(227)
10.2 用户输入和窗体	(228)
10.2.1 一个简单的窗体	(229)
10.2.2 访问窗体集合元素	(230)
10.2.3 使用单个的窗体集合	(231)
10.2.4 自动生成窗体	(232)
10.2.5 使用 Include 文件	(234)

10.2.6 载入自身的窗体	(236)
10.3 窗体中的列表	(238)
10.3.1 带有隐藏值的列表	(240)
10.3.2 使用 queryString 调用另一 ASP	(243)
10.3.3 禁用的文本框	(244)
10.4 更改记录集的内容	(245)
10.4.1 多个提交按钮	(246)
10.4.2 VBScript 程序	(247)
10.4.3 对 Submit 按钮的反应	(250)
10.4.4 保存窗体数据	(253)
10.4.5 删除记录	(255)
 第十一章 服务器端的定制数据库对象	(257)
11.1 创建服务器端对象	(257)
11.1.1 组件对象	(259)
11.1.2 输入类模块代码	(263)
11.2 返回记录集的组件	(268)
11.2.1 SQL 关系型查询	(269)
11.2.2 创建记录集	(270)
11.2.3 创建记录集属性	(270)
11.2.4 在 ASP 中使用记录集	(272)
11.3 返回格式化结果的对象	(276)
11.3.1 创建表模板	(276)
11.3.2 使用生成 HTML 的组件	(278)
 第十二章 客户端的记录集	(281)
12.1 动态的 HTML	(281)
12.1.1 客户端的脚本	(282)
12.1.2 DHTML 代码	(283)
12.1.3 入口的有效性	(286)
12.2 在 Internet Explorer 中的数据绑定	(292)
12.2.1 作为数据源的 XML	(293)
12.2.2 从 ADO 中生成 XML	(297)
12.2.3 把应用程序与 XML 孤立数据绑定起来	(301)
12.3 使用带有 XML 的 Data Shaping	(306)

第十三章 客户端的 ADO	(313)
13.1 客户端的对象	(313)
13.1.1 添加客户端对象	(314)
13.1.2 记录集导航	(317)
13.1.3 构成列表	(320)
13.2 直接访问数据源	(324)
13.2.1 连接列表内容	(334)
13.3 更新记录集	(339)
13.3.1 编辑记录	(339)
13.3.2 编辑多条记录	(341)
13.3.3 把列表功能和编辑功能合并起来	(343)
13.3.4 插入新记录	(346)
第五部分 ADO 与非关系型数据源的使用	(349)
第十四章 ADO 和 OLAP	(351)
14.1 在线分析过程	(351)
14.1.1 什么是 OLAP	(352)
14.1.2 OLAP 服务的价值	(358)
14.2 使用 ADO 访问 OLAP 数据	(362)
14.2.1 连接 OLAP 源	(362)
14.3 ADOMD	(371)
14.3.1 构成 TreeView	(372)
14.3.2 使用 CrossJoin	(372)
14.3.3 使用 Node 对象	(374)
14.3.4 使用 CellSet 对象	(374)
14.4 OLAP 和 ASP	(375)
14.4.1 服务器端的 OLAP	(375)
14.4.2 客户端的 OLAP	(376)
第十五章 Office 2000 中的 ADO 数据	(379)
15.1 ADO 和 Outlook	(379)
15.1.1 Outlook 库	(379)
15.1.2 从数据源中创建信息	(380)

15.1.3 格式化信息	(380)
15.1.4 增加数据的 HTML 信息	(387)
15.2 用 ADO 访问电子邮件	(389)
15.2.1 从邮件箱中阅读	(389)
15.3 Excel 和 ADO	(392)
15.3.1 在工作页表中使用 ADO 数据源	(392)
15.3.2 根据 ADO 记录集创建工作表	(394)
第十六章 ADO 文档	(397)
16.1 创建 XML 转换器	(397)
16.1.1 编定 XML 信息	(400)
16.1.2 在电子邮件信息中发送链接	(400)
16.1.3 使用 stream 对象	(401)
16.1.4 与 Access 2000 一起使用新 ADO 版本	(403)
16.2 拥有 Record 和 Stream 的文档	(403)
16.2.1 获取文件夹列表	(404)
16.2.2 计算已使用的空间	(405)
16.2.3 下载文件	(406)
第六部分 十准则集萃	(409)
第十七章 十项实用的 Web 链接	(411)
17.1 ADO 2.6 的参考资料	(411)
17.2 ASPZone	(411)
17.3 Data Access Overview	(412)
17.4 DevX.com	(412)
17.5 KAMATH.com	(412)
17.6 LearnASP.com	(412)
17.7 Microsoft ADO 主页	(412)
17.8 下载 Microsoft Data Access Components	(412)
17.9 Microsoft Office Developers 主页	(413)
17.10 MSDN Maganize	(413)
第十八章 十项编程提示	(415)
18.1 访问 Access 2000 MDB 与访问 ADP	(415)

18.2 在程序中嵌入查询	(416)
18.3 串编辑器	(417)
18.4 使用被链接服务器	(417)
18.5 使用后绑定来避免引用问题	(417)
18.6 使用编译指令	(418)
18.7 用 Visual InterDev 创建 ASP	(418)
18.8 Visual Basic Class Builder	(419)
18.9 MDX Sample Application	(419)
18.10 SQL Server 2000 Query Analyzer	(419)
18.11 编写报表作为 Word 文档	(420)
 附录 关于 CD	(421)
A.1 系统要求	(421)
A.2 系统要求如何使用该 CD	(421)
A.3 CD 上的内容	(422)
A.4 可能出现的问题(关于 CD 的)	(423)

前　　言

* * * * *

“万物皆为数据库！”这是作者在教授每一门课时首先给学生灌输的思想。作者认为，在学习计算机时(从电子表格到 Internet)，首先必须了解数据库，这样才能抓住技术的关键。此外，如果想要控制技术和推广技术，关键就是理解怎样使用自己的数据库程序。

数据库有许多不同的类型，每种数据库都有自己的方法保存和检索信息。有些数据库在桌面上运行，例如 Access 等；而有些数据库则运行在局域网上甚至 Internet 上，例如 SQL Server 等。ADO 指的是 Active Data Object，它的目的是简化数据库的访问。使用 ADO，不论是在 Excel 中编写宏、在 Visual Basic 中编写应用程序，还是创建 Web 站点数据库，只需学习一种访问和创建数据的方法。

ADO 提供了一组简单但功能强大的工具，用于增强数据库应用程序的开发。使用 ADO 开发出来的应用程序，可以使用范围广泛的数据源、程序设计工具以及网络平台等。

本书适合的用户

编写计算机程序最主要的原因就是保存和检索数据。通常，应用程序需要使用某一种类的数据库。ADO 提供了一组单一的对象、属性和方法，使用它们可以执行各种各样与数据库相关的任务。如果想要使用保存在 SQL Server、Access 数据库、Oracle 服务器以及其他类型数据源中的数据，那么请学习 ADO，因为它代表着未来的发展趋势。最重要的是，ADO 易学易用。

ADO 代码可以与 Outlook 或 Excel 之类的 Microsoft Office 应用程序一起用在 Web 页和 Access 数据库中。此外，ADO 代码还可以用在 Visual Basic 6.0，甚至自己定制设计的 ActiveX 对象中。另一方面，由于 ADO 代码在各种环境下都是一致的，因而，几乎不用改动，就可以把 ADO 代码从一种类型的应用程序中复制和粘贴到另一类型的应用程序中。

如果读者是数据库程序设计方面的初学者，那么将发现 ADO 提供了一种简单的、灵活的和功能强大的方法，用以把数据集成到应用程序中。

而使用 ODBC 或 Data Access Objects(DAO 可以在 Access 97 中发现)的程序员，则可以迅速学会 Microsoft 的这项最新且最先进的数据库技术。

关于本书

本书既适用于 ADO 程序设计方面的初学者,也适用于 ADO 程序设计方面的资深程序员。在本书中,作者重点讲述了 ADO 技术的一些实用程序,以便于读者尽快掌握 ADO 技术。虽然本书对数据访问技术在理论上也进行了讨论,但是本书的主要内容是讲述一些实用技术,这些技术涵盖了各种各样的程序设计问题。

此外,本书中一些例子的测试要求读者能够访问 SQL Server 或 Web 服务器等资源,但是有许多读者并不能访问 SQL Server 或 Web 服务器等资源。为了解决这个问题,作者在 Web 站点上给所有的读者提供了这些资源。本书中的许多例子需要连接 Web 站点上的 SQL Server,而这个 Web 站点是专门为本书读者建立的。在这个 Web 站点上,可以访问本书中所有 Web 例子的代码。有关访问这些资源的详细内容散布在本书中的各个地方。进入站点 www.wbase2.com 并选择 ADO For Dummies 图标,可以访问本书中的所有 Web 例子。

本书的组织结构

本书共有六部分。读者可以从第一章开始阅读,然后依次阅读其余各个章节,也可以选择自己感兴趣的章节阅读。

第一部分:通过 ADO 实现万能数据访问

第一部分讨论了涉及 ADO 的一些基本概念和相关的一些技术,例如,ODBC、DAO、OLE DB 等。其中第一章的内容是术语和概念,并且还说明了 ADO 非常适合 Microsoft 的数据库和网络平台。第二章详细讨论了使用 ADO 的应用程序怎样与各种各样的数据源相连接,例如:Access 和 Oracle 服务器等。

第二部分:ADO 数据访问程序设计模型

使用一组简单但功能强大的对象、属性和方法,ADO 可以与范围广泛的数据源进行连接。本书的第二部分讨论了怎样使用 ADO 相对很少的一组元素执行所有标准的数据库任务,例如,显示数据、添加数据、删除数据和更新数据等。在这一部分中,作者说明了怎样使用 ADO 中的三个基本元素:即连接对象、记录集对象和命令对象。

第三部分:用 ADO 进行程序设计

在掌握了 ADO 模型之后,接下来的任务就是使用新知识创建应用程序。第三部分讨论了怎样把 ADO 对象模型应用到实际业务当中,用以开发数据增强的窗体、对话框以及其他展示数据的用户接口等。

第四部分:使用 ADO 通过 Web 访问数据

第四部分详细介绍了怎样使用 Internet 服务和 Web 浏览器应用程序把 ADO 用于网络上。这一部分覆盖了与 ADO 相关的许多技术,例如 Active Server Pages、Dynamic HTML、XML、ActiveX 以及 COM 等。本部分的主题既包括处理所有浏览器的通用 Web 程序设计,又包括微软的一些核心技术,例如,Internet Explorer 中的 Dynamic HTML。

第五部分:使用 ADO 和非关系型数据源

第五部分详细介绍了怎样使用 ADO 处理非关系型数据源,例如,文件系统和邮件系统等。通常,非关系型数据源都为树型结构,其中包括文件夹、文件和信息。除此之外,本部分还讨论了怎样在 Office 应用程序中使用 ADO,例如,Outlook、Excel 和 Word 等。

第六部分:十准则集萃

第六部分讲述了作者喜欢的一些程序设计工具、技巧,以及 Web 上一些与 ADO 相关的有用资源。

本书使用的约定

在任何技术性的计算机书籍中,都需要了解书中文本的不同类型、快捷键和菜单命令之间的区别。下面是本书中有关这些特殊项目的说明。

程序设计代码

本书中包含了许多的程序源代码,它们都是用 Access 和 Visual Basic 语言编写的。创建程序时,实际输入到 Access 中就是这些源代码。本书中代码的风格如下所示:

```
For k = 1 To 10  
    Debug.Print "Number = " & k  
Next
```

语法例子

语法例子指的是一种特殊的代码例子,它用于说明语句的通用格式,而不是用于说明具体的例子。请看下面代码行中的 somenumber、start 和 end。在实际的代码中,应该在 somenumber、start 和 end 出现的位置输入具体的值。这里使用它们的目的是为了起参考的作用。

```
For somenumber = start To end
```

有时作者为了引起读者对某一段代码的注意而使用粗体显示代码。

注释

程序设计语言允许插入一些说明性的文字,这些文字对于程序来说没有什么意义,但是对于需要阅读程序的人来说非常有用。通常我们把这些说明性的文字称为注释。注释通常需要用一些特殊的符号包围起来。在 Access 中,文本可以用双引号(")或单引号(')引起。而注释同样可以用双引号("")或单引号('')引起。

"Walter Lafish" or 'Walter Lafish'

Access 也支持日期的注释。通常 Access 中日期用#号进行标记,如下代码行所示:

#1/1/2000#

大写字母和小写字母

Access 和 Visual Basic 不区分大小写。因而在输入代码时,不用考虑输入的是大写字母或是小写字母。下面三行代码的意思完全相同。

Orders. RecordCount

Orders. Recordcount

orders. recordcount

不过,在本书的代码段中也有一些地方需要区分大小写。在微软的 Access 和 Visual Basic 语言手册中注明了一些地方需要区分大小写,例如,为了使某些词的意思更加清晰,经常在词的中间使用大写。例如,下面代码中的 RecordCount 使用了大写字母 C,目的是指明它与记录的数量有关。

Orders. RecordCount

在输入代码时,如果不区分大小写也没什么关系,因为 Access 会自动纠正大小写字母。

续行字符

在 Access 中输入程序设计代码时,有些代码行很长,它们超过本书中一行所能容纳的内容,为了编写适合本书的代码,作者使用了一些续行字符。下面两行代码实际是一行代码,因为第一行的末端有一个空格和下划线(_),Access 将会把上下两行识别为一条语句。

StandardListPrice = Cost * CustomerDiscount _

* TaxRate

如果重新输入代码,当然也可以不用续行字符,而是把语句输入到一行中。如果选择使用续行字符,那么必须记住下划线前面要输入一个空格,千万不要将该空格漏掉!

快捷键

在需要输入特殊的组合键时(例如,同时按 Ctrl 键和 G 键),作者用 Ctrl + G 表示。