

青年数学小丛书

一笔画和邮递路线问题

姜 伯 驹

北京市数学会编
中国青年出版社

青年数学小丛书

一笔画和邮递路线問題

姜 伯 駒

北京市数学会編

中国青年出版社

1962年·北京

青年数学小丛书

华罗庚：从杨辉三角谈起

段学复：对称

华罗庚：从祖冲之的圆周率谈起

吴文俊：力学在几何中的一些应用

史济怀：平均

闵嗣鹤：格点和面积

姜伯驹：一笔画和邮递路线问题

龔昇：从刘徽割圆谈起

一笔画和邮递路线问题

姜伯驹

*

中国青年出版社出版

(北京东四12条老君堂11号)

北京市书刊出版业营业许可证出字第036号

中国青年出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

787×1092 1/32 1 1/16 印张 20,000字

1962年11月北京第1版 1962年11月北京第1次印刷

印数1—27,000

统一书号：13009·207

定价 一角四分

編者的話

数学課外讀物对提高学生的学习兴趣,学好数学,以及扩大他們的数学知識領域,具有重要的意义。近年来,越来越多的中学教师和中学生,都迫切希望出版更多的适合青年人閱讀的通俗数学讀物。在一些关心青年数学教育的数学家的热情敦促下,我們約請了一些数学工作者,編写这一套“青年数学小丛书”,准备陸續分批分册出版,想来适应这样一个要求。

考虑到这套小丛书是中学生的課外讀物,在編写时,我們希望做到:不脫离学生現有的知識水平,又必須在已有基础上逐步加深和提高,以培养学生深入鑽研的精神;要介紹一些課外的饒有趣味的富有启发性的数学知識,但又不完全脫离当前教学内容,或把高等数学中的內容简单的搬过来。

这是我們的初步想法和尝试。热切地希望数学工作者和讀者对我們的工作提出宝贵的意見和建議,更希望数学工作者为青年人写出更多更好的数学課外讀物。

北京市数学会

1962年四月

目 次

一	从邮递路綫問題說起.....	3
二	一笔画問題.....	4
三	七座桥的故事.....	5
四	网络.....	7
五	欧拉定理.....	11
六	多笔画.....	17
七	欧拉网络.....	18
八	再回到邮递路綫問題.....	20
九	奇偶点图上作业法.....	22
附录	习题和提示.....	30

編 者 的 話

数学課外讀物对提高学生的学习兴趣,学好数学,以及扩大他們的数学知識領域,具有重要的意义.近年来,越来越多的中学教师和中学生,都迫切希望出版更多的适合青年人閱讀的通俗数学讀物.在一些关心青年数学教育的数学家的热情敦促下,我們約請了一些数学工作者,編写这一套“青年数学小丛书”,准备陸續分批分册出版,想来适应这样一个要求.

考虑到这套小丛书是中学生的課外讀物,在編写时,我們希望做到:不脱离学生現有的知識水平,又必須在已有基础上逐步加深和提高,以培养学生深入鑽研的精神;要介紹一些課外的饶有趣味的富有启发性的数学知識,但又不完全脱离当前教学內容,或把高等数学中的內容简单的搬过来.

这是我們的初步想法和尝试.热切地希望数学工作者和讀者对我們的工作提出宝贵的意見和建議,更希望数学工作者为青年人写出更多更好的数学課外讀物.

北京市数学会

1962年四月

目 次

一	从邮递路綫問題說起.....	3
二	一笔画問題.....	4
三	七座桥的故事.....	5
四	网络.....	7
五	欧拉定理.....	11
六	多笔画.....	17
七	欧拉网络.....	18
八	再回到邮递路綫問題.....	20
九	奇偶点图上作业法.....	22
附录	习题和提示.....	30

— 从邮递路线问题说起

“一个邮递员每次送信，要走遍他负责投递的范围内的街道，完成任务后回到邮局。问他按怎样的路线走，所走的路程最短？”

这个问题叫做**最短邮递路线问题**，是邮递员每天都要碰到的。1959年，在山东省用运筹学解决实际问题的热潮中，发明了一种求最短邮递路线的数学方法——**奇偶点图上作业法**。据说在某地用这个方法改善了投递制度后，邮递的效率大大提高。

这是一个又实用又有趣的问题，值得我们花一些时间来研究一下。

最理想的邮递路线当然是从邮局出发，走遍每条街而且都只走过一次，最后回到邮局。这样的路线由于没有重复，显然是最短的。

然而这么理想的路线一定找得到吗？

比方说有像下面图1、图2那样的街道图，图中A是邮

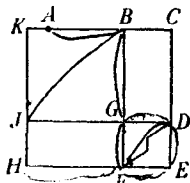


图 1.

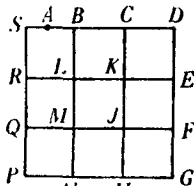


图 2.

局。从A出发,要走遍每条街而且都只走过一次;在图1上是可以做到的,例如 $A-B-C-D-E-F-G-B-J-G-D-F-H-J-K-A$, 或 $A-B-C-D-F-E-D-G-J-B-G-F-H-J-K-A$, 或 $A-B-G-F-D-G-J-B-C-D-E-F-H-J-K-A$, 等等。可是图2却不行,不管你怎样走,不是有几段没有走到,便是有几段得重复走。

看来不是在任何条件下都能找到这么理想的路綫的。那么是在什么样的条件下能找到理想路綫呢?

这使我们联想到一种有名的数学游戏,叫做**一笔画**。

二 一笔画問題

一笔画問題是問:什么样的图形可以一笔画成,笔不离紙,而且每条綫都只画一次不准重复?

譬如下面图3中的三个图形,讀者試过各种画法后,会断定“田”和“品”不可能一笔画成,而“串”却可以。

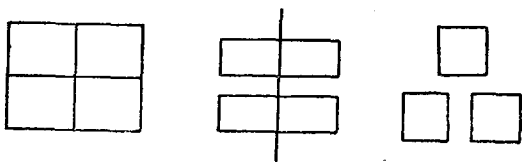


图3.

刚才的理想邮递路綫問題,比一笔画要求还多一点:最后要画回起点。但是以后我们会看到,这点差别是不頂要紧的。

所以一笔画問題可以說就是最短邮递路綫問題的一部分,是理想邮递路綫找不找得到的問題。其实,我們用来解决

邮递路线问题的奇偶点图上作业法，就是以一笔画的研究作为理论基础的。所以我们准备先把最短邮递路线问题搁在一边，花比较多的篇幅讨论一笔画问题^①，然后再回头来分析最短邮递路线问题。

一笔画问题是大数学家欧拉 (Euler, 1707-1783) 提出并解决的。说起来还有一段故事呢。

三 七座桥的故事

故事发生在十八世纪的哥尼斯堡城，这城市当时属东普鲁士，现属苏联立陶宛共和国，已改名叫加里宁格勒。那里有七座桥，如图4。当时那里的居民热衷于一个难题：一个散步

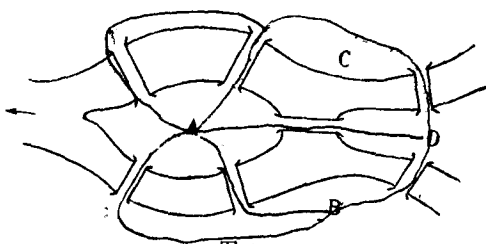


图4.

者怎样能一次走遍七座桥，每座桥只走过一次，最后回到出发点？这题目似乎不难，谁都愿意试一试，但是谁也回答不出。

欧拉是一位数学家，他的头脑比较冷静。千百人的失败，使他猜想：也许那样的走法根本就不存在。1736年，他证明了他的猜想，并在圣彼得堡科学院作了一次报告。

^① 在孙泽瀛所著《数学方法趣引》(中国科学图书仪器公司出版)一书中，有一笔画问题的精采讨论，可以参看。不过我们的讲法和他不一样。

他首先用一点 A 表示島, 点 B 表示河的左岸, C 表示右岸, D 表示两支流間的地区(參看圖4); 用聯結兩点的綫來表示聯結兩塊陸地的橋, 得到一個由七條綫組成的圖形(如圖5)。前面的七橋問題就變成一個一筆畫問題: 能

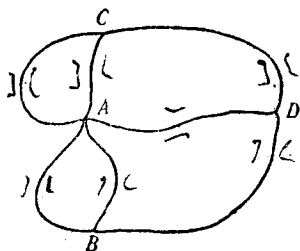


圖 5.

否一筆畫出這個圖形, 並且最後返回起點?

現在我們分析一下用筆畫圖的過程。如果我們從某一點出發, 一筆畫出了某個圖形, 到某一點終止, 那麼中間每經過一點, 總有畫進那點去的一條綫和從那點畫出來的一條綫。所以除了起點和終點這兩個點以外, 這個圖形的每一點應該和偶數條綫相聯。如果起點和終點重合, 那麼連這個點也應該和偶數條綫相聯。

然而我們的圖形上的四個點都和三條(B, C, D 各點)或五條(A 點)綫相聯, 都是奇數條綫。這樣當然不可能一筆畫出并回到起點。即使不要求回到起點, 也不可能一筆畫出。

正是經過這樣分析, 歐拉斷定, 不管要求不要求回到出發點, 不重複地一次走遍那七座橋, 總是不可能的。

七橋問題, 或者一筆畫問題, 明顯地是一個幾何問題。雖然這種幾何問題却是歐幾里德幾何學(即中學里的平面幾何和立體幾何)所沒有研究過的。因為歐氏幾何中研究的圖形, 都由直綫和圓組成, 討論的是長度、角度等等性質, 而在七橋問題里, 橋的準確位置、長度是無關緊要的, 要緊的只是哪兩

块陆地間有几座桥；一笔画問題里綫条的长短曲直也无关紧要，要紧的只是有几个分叉点，哪几对点間有几条綫相联。也可以說，要紧的只是点綫之間的相关位置，或相互联结的情况。所以欧拉把这类几何問題的研究叫做位置几何学。对于这么一类新鮮的几何問題，欧拉当然不滿足于只解答一个七桥問題。他繼續鑽研，終于找到了一个簡便的原則，可以鉴别任一图形能不能一笔画出。那条定理，通常就叫欧拉定理。

在講欧拉定理之前，为了把問題弄得更清楚些，使叙述和論証更确切些，我們需要先引进一些術語和記号。

四 网 絡

我們要討論的图形都是由綫条构成的，不考虑整块的面积，也不考虑孤立的点。对于这种討論对象，我們用一个專門的名詞来叫它，叫做网络。为了明确起見，我們給它下一个定义：

网络是由有限个点(叫网络的頂点，頂点的个数以后記作 α_0)和有限条綫(叫网络的弧，弧的条数以后記作 α_1)所組成的图形，这些綫和点滿足下面几个条件：

(G1) 每条弧都以两个不同的頂点作为端点；

(G2) 每个頂点至少是一条弧的端点；

(G3) 各条弧彼此不相交。

平面几何和立体几何中所遇到的許多由点和綫組成的图形，在适当地規定了頂点和弧以后，都可以看成网络。条件(G1)是說网络中的弧必須有端点(因此直綫和圓都不能做网

格中的弧), 也不能只有一个端点 (因此射线也不能做弧, 圆和圆上一点所组成的图形也不是网络), 而必须有两个端点. 例如如图 6 用两个点把圆周分成两条弧, 就得到两个顶点两条弧的网络. 条件 (G2) 是說

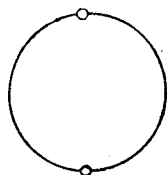


图 6.

不考虑孤立的顶点. 条件 (G3) 规定了, 要想把相交的线看成一个网络, 必须把所有的交点都算作顶点, 并把那几条线适当地算作若干条弧. 例如: 平面上的凸四边形的顶点和边组成一个网络, 添上两条对角线, 如图 7, 就不是网络了, 因为这两条线相交. 但是假如我们把对角线的交点也算作顶点, 而且把每条对角线都算做由交点分成的两条弧, 如图 8, 那它又是一个网络了.

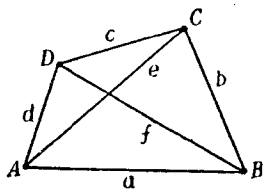


图 7.

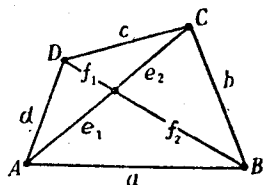


图 8.

为什么要这样比较抽象地提出网络的概念呢? 这是因为, 有了网络的概念, 不但使我们以后说起话来方便, 而且可以扩大我们讨论适用的范围. 因为按照这个定义, 不单纸上的一个图可以看成网络, 一个电子仪器的复杂的电路也可以看成网络, 一个国家的铁路网、公路网、水运网, 一个区的街道网, 都可以看成网络. 不但有平面上的网络, 还可以有空间中

的网络。所以我们以后对一般的网络进行研究所得到的种种结论，就会对所有这些具体的网络都适用。

为了记述方便，我们规定用这样的记号：凡是网络中的顶点都用大写字母，弧都用小写字母。用 $l=AB$ 表示弧 l 以 A, B 为端点。当然，如果 $l=AB$ ，那么也有 $l=BA$ 。但要注意，若 $l_1=AB, l_2=AB$ ，未必 $l_1=l_2$ ，因为以 A, B 为端点的弧可以不止一条。网络本身用黑体大写字母，譬如 G ，来表示。

另外，我们还要提出一个概念。所谓网络中的一条路，是指一串弧 $(l_1, l_2, \dots, l_k)$ ，其中没有重复出现的弧，并且每一条弧 $l_i (i=2, \dots, k-1)$ 都以一端和 l_{i-1} 相接，另一端和 l_{i+1} 相接。路也用黑体大写字母表示，记做 $W=(l_1, l_2, \dots, l_k)$ ， $l_i=A_{i-1}A_i (i=1, 2, \dots, k)$ 。 A_0 和 A_k 叫做这路的两端，或者说这路连结 A_0 和 A_k 。若 $A_0=A_k$ ，那么这路叫**闭路**。若顶点 $A_0, A_1, \dots, A_{k-1}$ 又互不相同，那么这闭路叫做**圈**。

例如图 9 中， (a, d, g, e) 不是路， (a, d, e, g) 是路； $(a, g, h,$

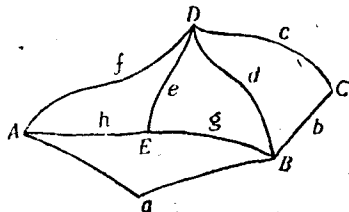


图 9。

$f, c, b, d, e, h)$ 不是闭路(也不是路)，因为弧 h 出现了两次； (a, b, c, e, g, d, f) 是闭路而不是圈； (a, d, e, h) 是一个圈。

现在不难看出，一笔画问题相当于：给定了一个网络，问有没有可能把所有的弧排成一条路。而要求一笔画成后回到起点，就相当于要求把全部的弧排成一条**闭路**。这就把一笔画问题用网络的语言提明确了。同时也把问题推广了，因为

原来的一笔画问题只是对平面上的图形说的，而现在的提法却对任何网络都有意义，不必限于平面上的网络。如果一个网络的全部弧可以排成一条路（不必是闭路），这网络就叫做一个**一笔画**。

有一些图形，像前面图 3 中的“品”字，所以不能一笔画成，显然因为它不是连在一起的。可见能一笔画成的图形必定是连成一片的。所谓连成一片到底是什么意思？我们也来下个定义。一个网络称为**连通的**，如果它的任意两个顶点都可用一条路连结起来；否则称为**不连通的**。例如图 10 中左边的网络是连通的，右边的是不连通的，因为其中有几对顶点，例如 A, D ，或 D, G ，无法用路连结。

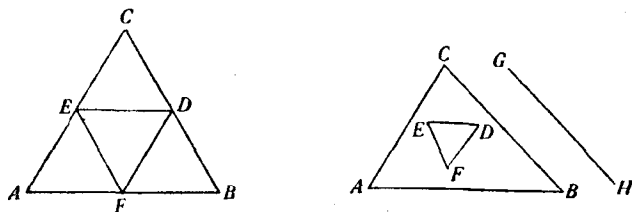


图 10.

如果某网络是由几个网络拼成的，这几个网络彼此没有公共的顶点和弧，那么这网络就一定是不连通的。反过来，可以证明，不连通的网络总是由几个互不相交的连通网络拼成的；这几个连通网络叫做这不连通网络的**分支**。分支的个数记作 p_0 。例如图 10 右边的网络，有三个分支：三角形 ABC ，三角形 DEF ，线段 GH ，所以 $p_0=3$ 。连通网络的 $p_0=1$ 。

我们曾经注意到，一笔画问题又和顶点联结的弧数，即顶

点处的分叉情况有关。以某个顶点为端点的弧的条数，叫做这顶点的**叉数**。例如图9中B是4叉顶点，C是2叉顶点，E是3叉顶点。顶点的叉数有奇偶之分。叉数是奇数的顶点叫做**奇顶点**，叉数是偶数的顶点叫做**偶顶点**。奇顶点的多少，和一笔画问题有极大关系。没有奇顶点的网络，通常叫做**欧拉网络**，纪念他第一个指出了这种网络的一些特性。

有了这些准备，可以讲欧拉的定理了。

五 欧拉定理

欧拉给自己提出了两个问题：根据哪些特征可以断定一个网络不是一笔画？根据哪些特征可以断定一个网络是一笔画？我们先来谈谈第一个问题。

要证明一个网络（例如图5上的网络）不是一笔画，就应该证明在这网络中全部的弧不可能排成一条路，或者说这网络中不存在一条路包括全部的弧。也就是说，不能只是承认你自己没能找到这样的路，还要能断言别人也不会找到；不但是至今没人找到过，而且将来任何时候也不会有人找得到。要论证，找不到的原因并不是你主观上能力不够，而是客观上根本不存在。这种“不存在性”定理在数学中是很多的^①。有的很容易证，譬如说：不存在三边长度分别是2,3,4的直角三角形，因为直角三角形的三边长度必须满足勾股弦定理，而 $2^2 + 3^2 = 13 \neq 4^2$ 。也有的很不容易证，譬如说：不可能用圆规

^① 1962年北京市数学竞赛高二第二试第1,4题，就是“不存在性”问题。见《数学通报》1962年第5期。

和直尺三等分任意角^①。証明“不存在性”定理的最常用的办法，是用反推法：先証明，假如“存在”，那么必須如何如何；然后說，現在并不如何如何，所以“不存在”。上面証那直角三角形的不存在，用的是这个办法。第三节証明七桥問題不可能有解，用的也是这个办法。

由此可見，欧拉的第一个問題可以換个問法：一笔画必須具备哪些性質？如果后面这問題得到了回答，那么不具备那些性質的網絡就一定不是一笔画了。下面的定理就是回答这个問題的，解决七桥問題的实际上正是这个定理。

定理一 一笔画必是連通的，并且奇頂点的个数是0或2。

証明 一笔画的全部弧可以排成一条路

$$Z = (l_1, l_2, \dots, l_k), l_i = A_{i-1}A_i, i=1, 2, \dots, k.$$

这里 $A_0, A_1, \dots, A_k$ 包括这網絡的全部頂点（可能有重复），因为任一頂点至少是一条弧的端点。任取两頂点 $A_i, A_j, i < j$ ，它們可用路 $(l_{i+1}, \dots, l_j)$ 联結起来。所以这網絡是連通的。

任取網絡中的一个頂点 A ，假設它在序列 $A_0, A_1, \dots, A_k$ 中出現 s 次： $A = A_{i_1} = A_{i_2} = \dots = A_{i_s}, 0 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_s \leq k$ ，那么对每个 $i_r, 1 \leq r \leq s$ ，都有 $i_r + 1 < i_{r+1}$ ，因为否則 $i_r + 1 = i_{r+1}$ ，即 l_{i_r+1} 的两端点相同，这违反条件 (G1)。假如 A 不是 A_0 或 A_k ，即 $i_1 > 0, i_s < k$ ，那么以 A 为端点的弧有 $2s$ 条： $l_{i_1},$

① 三等分一角的問題，可以參看《你会不会三等分一角？》，錢曾濤著，中国青年出版社出版。那里指出了怎样去証明不可能用圓規和直尺三等分任意角，但是論証还不十分严密。又可參看聶灵沼：《几何作图》，《数学通报》1957年2月号。