

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

冒险游戏篇(下)



ISBN 7-80673-135-0



9 787806 731352 >

ISBN 7-80673-135-0

I·077 定价:10.00 元(上、下册)

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

冒险游戏篇(下)

张丽君 池凤玲 杨 平 编著

花山文艺出版社

图书在版编目(CIP)数据

月光宝盒·冒险游戏篇/张丽君,池凤玲,杨平编
著. —石家庄:花山文艺出版社,2001
(电脑游戏秘技攻略口袋书)
ISBN 7-80673-135-0

I. 月… I. ①张…②池…③杨… II. 游戏—
应用程序 N.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 091664 号

电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

冒险游戏篇(上)(下)

张丽君 池凤玲 杨平 编著

责任编辑:刘红哲

装帧设计:赵建 小明

题图设计:叶军 王晨

美术编辑:赵小明

责任校对:齐欣

出版发行:花山文艺出版社(河北省石家庄市和平西路新
文里 8 号)

网 址: <http://www.hspul.com>

E-mail: hswycbs@heinfo.net

印 刷:河北新华印刷二厂(石家庄市石栾路 45 号)

经 销:新华书店

880×1230 1/64 5.75 印张 181 千字 2002 年 1 月第 1 版
2002 年 1 月第 1 次印刷 印数:1—3000 定价:10.00 元
ISBN 7-80673-135-0/I·077

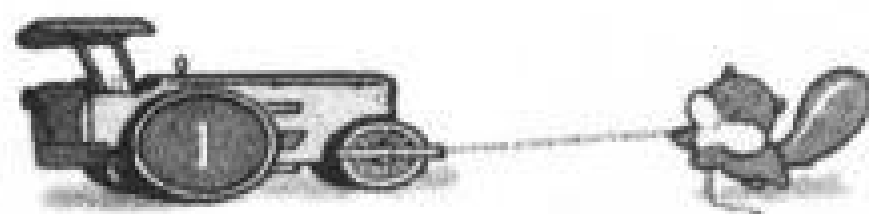
(全二册)

(如发现印装质量问题,请寄回我厂调换)



目 录

黑暗之刃 Blade of Darkness	1
厄夜丛林 II	28
厄夜丛林 III	37
天 谕	53
生化危机 III——复仇女神	75
圆桌武士——红龙骑士传说	95
重金属——F.A.K.K. II	128
屠龙大会 Asghan	145
X 档案	159
奥妮 Oni	175





黑暗之刃 Blade of Darkness

Codemasters代理Rebel Act公司负责制作的《Blade of Darkness》是一套第三人称的冒险动作游戏。玩家可以在游戏中从骑士(Sargon)、矮人(Nagflar)、亚马逊人(Zoe)及野蛮人(Tukaram)这四个种族中选择其一,展开不同的故事,目的是找寻曾经打倒过恶魔的Sacred Sword,并彻底消除黑暗,恢复世界和平。游戏提供的四种角色除特性、性格和专长不同外,不同人物也会影响游戏日后的发展,玩家所选择的人物不同,游戏关卡的进行顺序不同,游戏的情节发展也会有所不同。

各角色特色说明

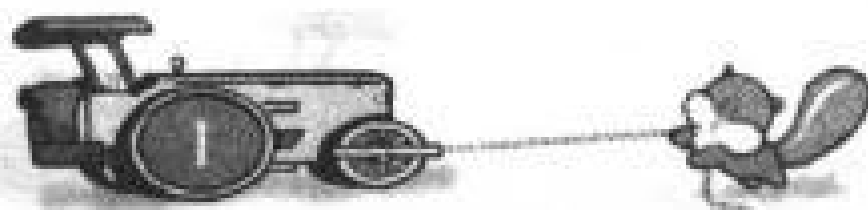
骑士(Sargon)

说明:是中庸的人物,骑士不容易疲劳,武器具有中等的破坏力,不错的进攻和防御技能。单手刀和盾牌组合正是角色的特长。

生命值: 100 攻击力: 1 防守力: 1

年龄: 40 身高: 180cm 体重: 78kg

特长: 单手持剑单手持盾。



ANAB 13/02



矮人(Nagflar)

说明: 惯用巨斧, 力量也是四角色之最, 但动作比较起其他角色来说比较迟缓, 容易疲累也是矮人的一项弱点。

生命值: 120 攻击力: 2 防守力: 1
年龄: 153 身高: 160cm 体重: 80kg
特长: 单手持斧单手持盾。

亚马逊人(Zoe)

说明: 动作最迅速敏捷, 力量就不及矮人或野蛮人了。不利作战于敌人多的情况, 擅长远程攻击及单打独斗。

生命值: 60 攻击力: 1 防守力: 0
年龄: 19 身高: 170cm 体重: 58kg
特长: 用矛刺。

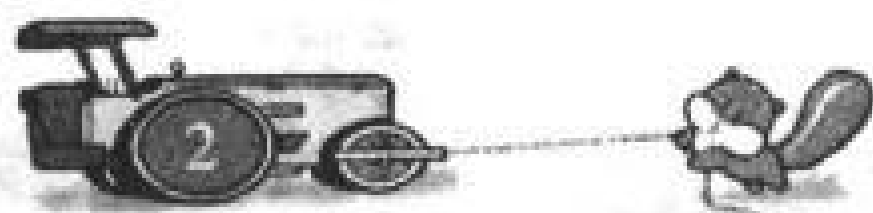
野蛮人(Tukaram)

说明: 这角色可以使用双手刀, 也就因为双手持刀, Tukaram 无法拿着盾牌, 防守能力较弱。

生命值: 80 攻击力: 2 防守力: 0
年龄: 25 身高: 225cm 体重: 130kg
特长: 双手持剑或双手持斧。

第一关 The Lost City of Marakamda

此关开始时先在城内四周的草地上游走(此城





是由一个主建筑再加上四周四个金字塔组成), 同时, 消灭全部怪物, 之后, 需要从四个金字塔的底部激活机关(石形按键), 将木柱降下, 按完四个机关石, 便可解除木柱后的门。设法找到水池的所在, 进入后向右行, 过桥后再左行, 不久, 看到岔路, 走反V形门并沿路直走, 来到一岔路, 在左方见一水池, 跳进池中, 走进桥底洞内, 沿路进入地窖, 一直沿路走(小心地上有一个陷阱), 不久, 有动画显示你身处一个井的底部, 从井的左方沿路上去(贴墙行走), 右面可见到窗外的井被电网围着, 左面室内地面有些坑道, 在中间暗处的地方有一个开关, 激活它后便可用水将井内另一个开关激活。沿路继续前进, 不久, 向右转, 通过一个喷火机关, 然后对付一只有60HP的怪物, 击败他会得到一只钥匙, 利用钥匙把右方的门打开(门后左面可找到武器 Boathook), 右方有一开关, 激活后便可将井中另一个开关激活。现在, 井旁的电网已关闭, 利用窗台跳到室外角落, 跳入井中平台取 Well Key。顺势跳进井底, 再爬上缺口, 向右前进, 然后, 把 Well Lock 门打开, 沿路前进(快跑通过一条桥), 走到末端, 上楼梯后会在房间内发现一棺木, 推开棺木上方石板, 一只恶魔被释放了出来, 屋外的坟场立即多了一批骷髅兵。打倒所有

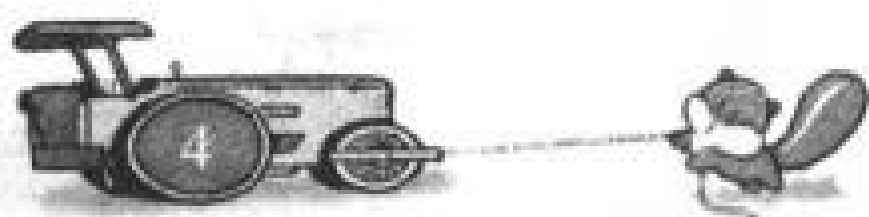




骷骨兵，进入左方有火光的房间，激活开关，将之前石棺的石室内被三条铁柱横封着的门打开，打破雕刻了的石板，可发现隐藏地点(找到了弓和箭)。回到石室后，进入已开启的三条铁柱横封着的门内，走到一条岔路，沿路走左面，上楼梯，沿路至末端房中拿取 Temple Key 和 Spear。到岔路另一端，利用钥匙将 Temple Lock 打开，然后，和之前释放的恶魔战斗(尽量避开它喷的火)，用 Spear 成功攻击它三至四次，便可消灭它。之后拾取地上的蓝色的圣书，便完成第一关。

第二关 Fortress of Tell Halaf

城堡分为外围、内围和主建筑。外围由八座小塔组成，每组由两座小塔合成(1、2; 3、4; 5、6; 7、8游戏中可见到)，小塔中间二楼都有道路相通。玩家要走的路线是：从小塔一开始，顺时针方向走到八。玩家开始的位置是在巨石旁，向左面走，走进小塔内，沿楼梯至二楼，通过二楼的信道至另一小塔，然后，回到地面，通过走道到另一小塔，重复此方法，直至走到第七座和第八座小塔的位置。接着，抵达小塔七和八之间的信道，看到的破门就是可以进入内围的路。进入内围后，下楼梯到地面，沿路逆时针方向行走，走上楼梯，激活开关，





打开闸门，走完一圈，消灭掉路上所有的怪物。从内圈另一边的楼梯爬上去，跳到外墙侧边行走，走至闸门后方，爬进去，便可得到Duke's Bedroom Key。取得Duke's Bedroom Key之后，回地面，从主建筑的正门进入，而主建筑共有五层，每层由一两只怪物把守，消灭怪物便可到下一层。一直沿路走到顶楼，杀掉一只800HP的怪物，便可用刚才得到的钥匙开启Duke's Bedroom的门。在房内木箱旁找到一暗门开关，打开暗门，便可经由升降机关到最底层的大厅。一名垂死的士兵交给你一把钥匙，并请求玩家救他的主人。走向大门的右方信道，利用钥匙开门后，Rune出现，走入电梯并激活开关下降，沿路走出瀑布便完成这关(有一个Rune的标记在走道末端的左方，激活后可进内取得Rune)。

Rune之取得方法：如果玩家是最后才返回地图收集Rune的，这关有点不同。在石球的地方开始，面向石球，然后向右面一直走，沿路走到一条小河，在流水的尽头处会有一条瀑布，进入里面，进去后便发现有Rune字样的机关石柱，推入后便可打开暗门。进入暗门后便可轻易地拿到Rune。出来时才是考验所在，有巨型转刀和喷火的机关等着玩家，坑道刚好一个人的高度，先存盘再多试





月光宝盒

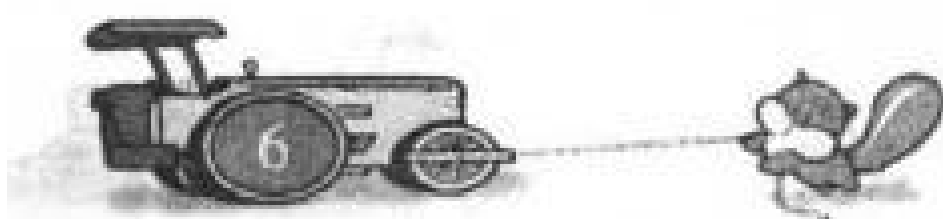
几次吧!

第三关 Mines of Kelbegan

开始时，先跳过二处断崖，爬上斜坡，引巨石滚下，以免被压死。沿路走上去，通过左方桥梁，直到一山洞出口，跳下去，左方另一巨石滚下，待巨石通过后，向右前方沿路前进，通过半空的轨道后，走上斜坡，前方又有另一怪物(注意：桥上不同颜色的地方会下陷)，消灭怪物后左转(桥会有落石)，沿山路走上去，消灭一只怪物，取得铁钥匙(桥上有怪物在放箭)，利用它打开门进入隧道，不停向前走，至末端，打破箱子才可出去。左面末端，玩家可看见墙上有三个放Gem的空位，要集齐红、蓝、绿三粒宝石。先找绿宝石和蓝宝石，最后才找红宝石。

1、蓝宝石 Blue Gem: 先到左面建筑右边的路上，走到尽头，有一小怪物吃掉了蓝宝石 Blue Gem，这里山洞呈环状，先跳到右面，直到见到那小怪物和其余两只怪物，一起消灭它们后，便可拿取蓝宝石 Blue Gem，然后跳下，使用 Iron Key 铁钥匙开门离开。

2、绿宝石 Green Gem: 在左面建筑左边的路上，一进去，小心走桥会下陷，冲过去后，用升降



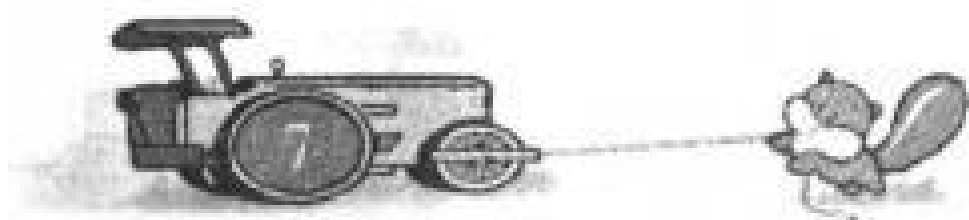


机关下一层，沿轨道前进，沿路走到一个大缺口后，跳过缺口，在山洞前从左方跳下去，Rune出现，接着，转左来到另一缺口，快跑跳过去。通过一段信道，在一有破缝的门前右方有一楼梯，跳下去后，打败一群小怪物即可拾起地上的绿宝石 Green Gem。

3、红宝石 Red Gem: 从最右面的建筑进入，利用升降机关降到地面，找到一山洞，进去打败数只蜘蛛，拿右面的 Power Potion，到前方跳上石级，沿路走，跳过断崖，转弯后遇到一个更大的断崖，利用侧边一步一步跳到对面。爬上楼梯便看见红宝石 Red Gem，打败三只怪物后取得宝石。接着，跳上右面的信道，打破一道门，可找到武器 Sabiazo，激活尽头的开关，打开中间的门离开。

将三颗宝石 Gem 放进适当的位置后，玩家将被送到一个地窖(和一只有520HP的怪物决斗)，只要两次跳进发光的地洞便可以继续前进了。此关完成。

Rune 之取得方法：经过长长的隧道后，抵达有大缺口的桥，搭电梯到下层有路轨的地方，沿路转过去后，遇到一个更大的缺口，跳过去后抵达一个山洞，里面有怪兽的雕刻石门。从山洞前的右方跳下去，跳到最底，打破一扇木门，进入充满绿色





月光宝盒

毒液的地方。这里，毒液会不断流出，须爬上前面的巨石，爬到最高处，便可拿到 Rune。

第四关 Tombs of Ephyra

首先，由侧边的石堆跳上二楼，激活开关，出去，再利用楼梯回地面。看见被 Iron Lock 锁着的地方，沿右边的路转左，进入前方的塔内，在塔的第三层有个洞，可跳下去进入一个锁着的房间，里面可拿取 Way of Armina 和 Iron Key，利用门侧机关开门便可出去。回到 Iron Lock 锁着的地方，开 Iron Lock 后，沿路走到尽头，再跳下去，发现另一处被 Graveyard Lock 锁着，转身，利用楼梯到城堡的二楼，再向前走(注意：有两个骸骨的房间的墙可以打破，进入秘密地点)。然后回到之前楼梯时的位置，向左行，消灭二楼所有怪物后，到三楼，利用断了的木板走到另一边的房间内，取得 Graveyard Key。回去打开 Graveyard Lock，进入房间后(有很多骷髅兵要消灭)，走到石棺和 Skeleton King 决斗。消灭 Skeleton King 后出去，从前方的开关开闸，进入左方的神殿，将从 Skeleton King 取得的 Fetish 像放入女神背后，由门旁边的楼梯上二楼，激活两边的开关，由神像旁的楼梯沿路下地窖。地窖两边放了两套盔甲怪物 Armor，在右面的盔甲怪物 Armor 有机关，激活



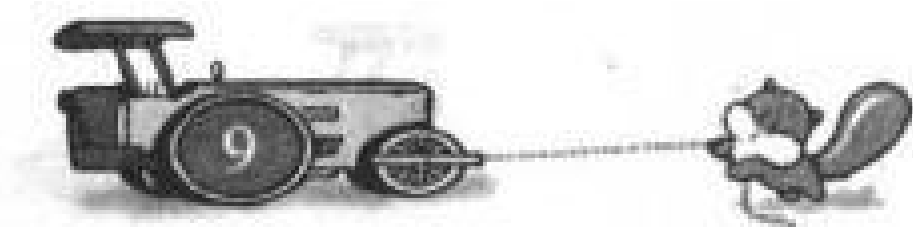


后要在地面未完全打开前跳到对面。到对面后从火光的洞穴走进水道,走到有橙光的房间,便会遇见本关最终Boss—— Stone Golem。Stone Golem有4000HP,但它速度很慢,只要小心便可击败他。完成任务后,拾起Queen Sword便可进入下一关。

Rune之取得方法 通过开始时左方锁着的门,进入有很多坟墓的墓园,那里有个房子就是Skeleton King的地方。打完Skeleton King,看到石棺上面有个Rune的符号,那是机关石,要用箭射向它,之后,前方的隐藏机关门便会打开。进入机关后,通过数条楼梯,走到大楼梯时便要小心,那是个机关,有一个巨大的火球不断在摆动,要利用时机走到对面,注意,中间有一个空位可以闪避。取得Rune后,那火球就不会再动。

第五关 Island of Karum

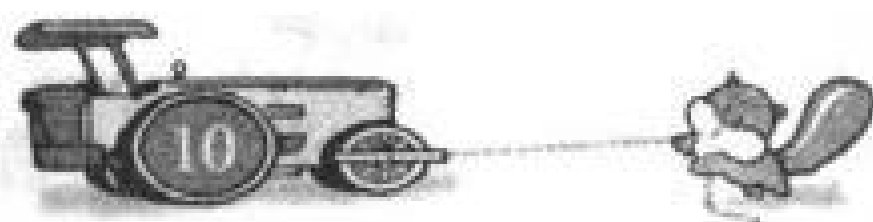
沿路走,通过所有自动打开的门,进入降下的吊桥后,先到左面上楼梯,消灭骷髅弓箭手,回到城门,往右方走,通过高台广场上楼梯,二楼有一锁上的门Lock,沿路前进到尽头,拿到Iron Key铁钥匙后,先回去开了锁,回到城门左面二楼,从下方有走道的位置可跳下去(那是被木门隔着的另一面)。沿路到前方左面的建筑物,消灭所有怪物





月光宝盒

后，回到地面的Iron Lock大门开门，打开房内中间的开关，开门出去，由右边楼梯上去，这里正是刚才用Lock开的地方，从Lock开的楼梯沿路走到三楼平台，末端可跳到一木梁上，再跳入一间锁着的房间(中间有个火炉的房间)，房间内有个开关，可打开另一房间，内有怪物 Medium Armor，破门出去后，便可从地上正方形的缺口跳出去(三个正方形的缺口任选其一)。穿过水道左面，有一扇门要Dungeon Key才可打开，沿路继续前进到有熔岩的地方，熔岩下方是一个秘密地点，激活柱上的开关两次，熔岩便会流走，跳下去激活Rune的标志，进去可得知Rune和圣剑的秘密，同时，也可得到Power Potion。而Dungeon Key在熔岩房间窗外，那里的拱门旁又有一向下楼梯，沿路走到最底部，在一水道里消灭数只怪物，Dungeon Key就在石桌上取得，从另一门离开，可抵达Dungeon Lock的位置。进入Dungeon后，爬上中间的超长螺旋楼梯，二楼是地面，三楼可激活开关到对面建筑物，而五楼要有Tower Key才可进入。先到四楼，在侧边利用开关打开两边信道，然后跳到中间大厅里消灭怪物，取得Tower Key后，回去开五楼Tower Lock，进去拿火把视察四周，那里有两条螺旋楼梯，无论玩家走哪一条，都可以

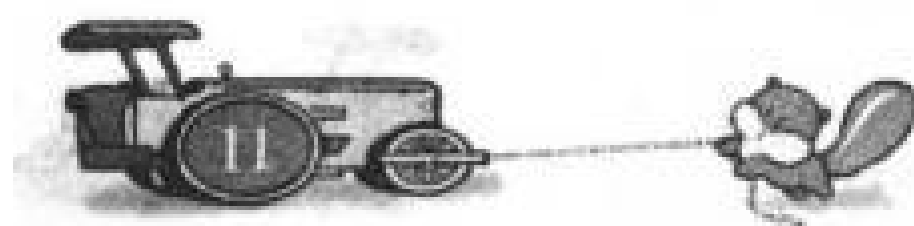




到最高处,到有橙光的房间打倒怪物,再通过圆形大厅,便要与Boss Vampire决战(Vampire有三绝招: 1.攻击时会吸收玩家HP点补充给自己; 2.他的盾可将玩家的攻击反射给玩家; 3.他能在被攻击的瞬间转移到玩家背后),玩家首先要破坏他的盾,利用F1观看武器系统红色Combo,可打碎他的盾,接着,要闪躲他的攻击,快跑到远处,待他走过来(利用药水可补充HP),再作攻击。打败他后,他会乘龙逃跑,此关结束。

第六关 Oasis of Nejeb

开始时在中央有小水井的广场,向右后方走,到水池向浅水处走,那里有条向下的斜坡。下斜坡转弯,见到Golem Lock,转右,经过狭窄的巷子,利用屋檐底跳上有石柱的地方。之后,前面和右面有两条路(不要走右边,否则会困死在机关),向前方走,通过有怪兽射箭的广场到达另一边,上楼梯,打开闸门,向左方见到Atysi Lock。而Atysi Lock的右方石柱可被破坏,穿过去打开Lock,到插着剑的水池中。有只Stone Golem走出来,打倒它便得到Golem Key。回去把Golem Lock打开。穿过信道沿路经过一处中庭上楼梯,便可找到Jara Key。打开Lever进入水道消灭一些怪物后,

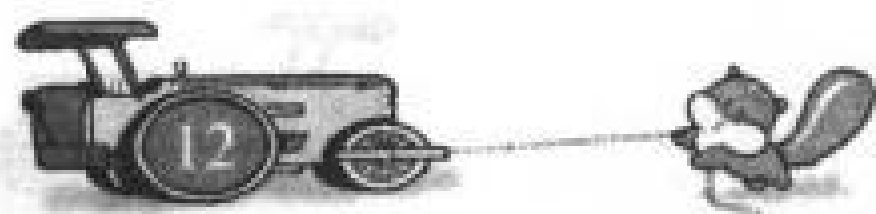




月光宝盒

沿路走上圆形的楼梯，台上有一Key。此时，所有门突然关上，机关放出冷冻气体，迅速拿取台上的Atysi Lock，用Jara Key开门离开，否则，HP会全被扣掉。返回Atysi Lock，把门打开，抵达一个广场，木箱后有一面假墙，假墙右方柱子可拿到Power Potion。破坏假墙进入，沿路下楼梯，抵达有分支路的地方，左面要跳下去，右面是一个缺口。走左面，跳下去后，坐升降台上去，把开关激活，将广场上的门打开。进入那巨门，去前面神殿，尽头可拿取Rune（但会失去之后一段路程，玩家要拿Rune还是继续走下面这条路，请自己选择。进入便不能再回头）。顺序踏在六块石板上，得到Lum Key，将门打，Stone Golem走出来，消灭它后，依刚才的次序再次踏石板，Lum Lock后的门会因此打开，利用中间的横梁一级一级跳下去，接着，和怪物战斗。通过山路后，再经过石桥抵达最后的神殿（左方有一条路可绕过神殿后方，可以拿到不少物品），进入神殿，打倒四只骷髅，接着，到GraveStone上推动石板，此时，Vampire跑出来，再次和Vampire战斗。

Rune之取得方法：先在画面开始的左方走，通过Atysi Lock，房内有条向下的楼梯，通过广场会经由分支路通往两处地方。分支路右面是个





缺口，左面是从高处跳下去，走左面之后，会走到有一袋箭及一个Lever的位置，激活Lever便有一道高门打开。进入后，在末端上方处见到Rune的机关石，用箭射它，门会打开。进入门后，站到中央的台上，墙两边的恶魔双眼开始充电，玩家在限定时间内，站在中央一次用箭射入四边的机关石(注意：必须要在第一次站上去时立即射出那四支箭)，否则，时间到后会被电死，完成后便可入房取Rune。

第七关 The Forge of Xsathra

这关到处充满了岩浆和致命陷阱。进入神殿，穿过两个满是图案的大厅，利用中间断开的裂缝跳下去，使用开关打开旁边的门。沿路走过桥后再走下塔，利用一凸出的位置，跳到对面一道门(里面有Dwarf Medium Armor和Fire Bo)内。走到塔底一条断桥，跳过去，沿路走，再跳过有熔岩的大裂缝，激活两块机关石，把门打开。消灭怪物后，来到另一座塔，塔上共有三个出口。

第一个可拿Crown：掉入下陷的地面，在尽头激活开关，令岩浆上升，回去跳上上升中的石头上，拿到Crown后从侧边跳回桥上。

第二个出口可拿到Fire Sword：要跳过一条

