

丛书前言

网络的诞生，改变了人们使用计算机的方式；而 Internet 的出现，又改变了人们使用网络的方式。Internet 的快速发展，代表着人类历史上另一场革命的开始。曾有人断言：假如有一天，21 世纪的人类文明就像玛雅文化一样神奇地消失的话，那么，当后世的考古学家在发掘这段历史的时候，一定会把 Internet 当做是一场瘟疫。因为，它在极短的时间充斥了各种各样的媒体。虽然，这只是笑谈，但从中不难看出 Internet 对人类的生活所造成的影响是何等深远而且广泛！

网络时代已经来临！缤纷多彩的网络世界改变着人们的生活，特别是当 WWW 日益普及之际。人们对信息资源的渴求是无止境的，开发者们则在不断地扩充超媒体语言的能力。从静态文本到静态图像，从静态图像再到动态图像，随后又加入了声音、影像、三维动画等，网络世界从此变得生机盎然。

目前，图书市场上出现了很多介绍 Internet 编程方面的书籍。但是，这些书籍或者过于简单，让读者觉得收获甚微；或者因过于专业化而未能兼顾初级水平的用户；或者着重于理论，而缺乏具体的实例剖析；或者理论与实例相背离，没有起到应有的效果。因考虑到很多用户并没有太多的实际编程经验，故本丛书力图通过实例，系统全面地介绍网络编程各个方面的基本原理和开发技巧，以尽可能地满足不同层次读者的要求，使读者能通过本丛书切实掌握一门网络编程语言的技巧和方法，可以开发出自己功能强大的网站。

本丛书以讲解和分析实例为主。丛书中的每本书籍，包括从最简单的例子到高级的编程技巧，都有所涉猎。希望通过学习本丛书，无论是网络开发的新手，还是经验丰富的“老鸟”，都可以从中获益。

本丛书的讲解全面细致，举例典型实用，使读者可以迅速走入网络编程的一片新的天地，继而可以熟练地使用一门网络编程语言进行开发。同时，本丛书为专业的开发人员提供了详尽的参考，有利于进一步提高编程的水平，掌握更科学的编程技巧。本丛书的实例都是按照众多高手们从入门到精通的学习过程来编排的，以方便读者循序渐进的学习。总之，编写本丛书的目的是为广大读者提供一套系统全面的网络编程的实用教程，希望本丛书的出版可以对大家的实际工作有所帮助。

编写本丛书可不是一件轻松的事情，其中凝聚了太多人的努力和无私的奉献。首先，要感谢每一本书的作者，本丛书是他们渊博知识的凝聚，也是他们心血的结晶。还要感谢编校人员，他们认真细致的工作作风使得本丛书尽量少出错。最后还要感谢在我身后一直给予支持的家人和朋友们，有了你们的理解和支持，这栋大厦才得以构建。

对于本丛书中的每一本书，由于每位作者的学识、能力有限，书中疏漏或错误之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编者

前言

网络时代已经来临。缤纷多彩的网络世界改变着人们的生活。人们对信息资源的渴求是无止境的，开发者们在不断地扩充超媒体语言的能力，从静态文本到静态图像，再到动态图像，随后又加入了声音、影像、三维动画等，网络世界变得生机盎然。

ASP (Active Server Pages) 以其语法简单、基于 Windows 平台操作的简便性、对数据库良好的整合性而迅速得到推广，成为 Web 服务器端程序设计技术解决方案的主流技术之一，风靡全球。它是微软扩大其战果的一把利剑，在 Internet 上几乎处处都能看到它的身影。也正因为如此，ASP 迅速被广大网络设计和开发人员所接受，成为他们在 Windows 环境下首选的网站开发和编程技术。

现在，图书市场上关于 ASP 的书籍可谓琳琅满目。关于 ASP 的基本语法和原理解讲得也是详之又详。但是，对于很多用户来讲，只知道语法和原理是远远不够的，“缺乏实战经验”、“理论难于联系实际”是他们进行动态网站建设最大障碍。很多读者都这样抱怨：“道理我都明白了，语法我都记住了，但是一到实战中，就觉得像是纸上谈兵了！”

因此，本书力图系统全面地讲述 ASP 开发网站实用技巧，来尽可能满足不同层次的读者的需要。本书中共介绍了十五个使用 ASP 的编程实例，从简单的初级应用到复杂的中高级应用，包括当前最热门的 BBS、聊天室、电子贺卡、留言簿实例，还有实用的下载管理系统、在线新闻、广告系统、网上调查系统的介绍。这些实例基本上代表了当前 Internet 和局域网上最热门的最实用的 ASP 应用。

实例丰富、讲解详细、步骤清晰是本书的特色。在实例讲解中融会贯通了 ASP 的基本语法和实战技巧，使读者能够轻松地走入 ASP 的编程天地，继而熟练地应用 ASP 进行开发工作。

书中全部实例都经作者调试通过。只要细心地按照书上实例中所讲解的步骤，就可以迅速生成自己的网页。您只要参看帮助或者一些 ASP 的具体语法介绍，对代码的部分稍加修改，即可制作“体现自我特色，真正属于自己的网页”。

四位作者和读者一样，同样是 ASP 的爱好者，有着比较丰富的实战经验，曾经参加过多个大型网站的建设工作，对 ASP 的语法、原理和使用都有自己深刻的理解和体会。一直以来都很希望结合自己的实际工作经验、学习经历和体会，编写一本 ASP 的学习书籍，以帮助更多的人加入到 ASP 的精彩世界中来。也正因为如此，本书中的详细讲解，就不同于一般的说教，它更像是你的朋友在“手把手”地帮助你。

在本书的编写过程中，我们得到了众多 ASP 程序员的帮助和支持，他们都是在第一线的网络开发和设计人员，抽出自己的宝贵时间为本书的编写提供了很多参考意见，在此向他们表示衷心的感谢！

如果在阅读过程中发现本书中有疏漏或者错误之处，敬请广大读者不吝批评指正。

作者

实例 1 步入 ASP 的世界



本例主要从以下几个方面对活动服务器页面（Active Server Page, ASP）做以下简要介绍：

- ASP 技术的发展；
- ASP 概述；
- ASP 的脚本语言介绍；
- ASP 的运行环境；
- ASP 的开发工具；
- 创建 ASP 页面。

下面，让我们一起进入 ASP 的世界。



ASP 技术的发展

ASP 技术，如雨后春笋般地发展，代表了当今 Web 技术的趋势。它的前身最初就是大家所熟悉的公共网关接口（Common Gateway Interface, CGI）技术，然后发展为 Internet 数据库连接（Internet Database Connect, IDC）技术，并在此基础上，最后演变成今天的 ASP 技术。

在以往由 CGI 或 IDC 所生成的动态页面仅仅是数据的显示，没有交互功能，而且功能也非常单一。ASP 技术完全摆脱了 CGI 或 IDC 技术的局限性，它不但可以进行复杂的数据库操作，而且生成的页面具有很强的交互性，允许用户方便的控制和管理数据。



ASP 概述

活动服务器页面（Active Server Page, ASP）是由 Microsoft 开发的一套服务器端脚本环境，内嵌于因特网信息服务器（Internet Information Server, IIS）3.0 以后的版本中。通过 ASP 并结合超文本标记语言（Hyper Text Markup Language, HTML）网页、ASP 指令和 ActiveX 控件可以建立动态、交互且高效的 Web 服务器端应用程序。

ASP 具有以下几个特点：

（1）简单易学。ASP 虽然功能强大，但是它的语法规则却很简单。通过使用简单易懂的脚本语言和 HTML 代码，就可以创建功能强大的网页了。ASP 对脚本语言类型没有限制，



只要安装了相应的脚本引擎，就可以使用这种脚本语言来编写 ASP 程序了。ASP 自身带有两个脚本引擎：VBScript 和 JavaScript，这也是使用最多的两种服务器端脚本语言。

(2) 安装使用方便。在 Windows NT 4 服务器或 Windows 2000 服务器中安装 IIS，或在 Windows 95/98 操作系统中安装个人网络服务器（Personal Web Server, PWS），就可以使用 ASP 了，几乎不需要任何其他配置。

(3) 开发工具强大而多样。现在有许多 ASP 的开发工具，它们的功能都很强，并且简单、易用。

(4) 效率高。在访问量较低的情况下，ASP 能体现出一定的效率，这时它对机器的配置要求并不高。

(5) 安全性高。ASP 源程序在服务器端运行，不会被传到客户端浏览器中，因而可以避免所写的源程序被他人剽窃，从而提高了程序的安全性。



ASP 的脚本语言介绍

脚本语言是介于 HTML 与 Java、C++ 和 Visual Basic 等高级编程语言之间的语言，语法和规则没有可编译的编程语言那样严格和复杂。脚本语言主要用于格式化文本和使用编程语言编写的已编译好的组件。

ASP 使 Web 开发商能够使用多种语言来编写一个完整的过程。VBScript 以其在属性和方法上的灵活的表现方式而更适合作为服务器端的脚本语言。有关 VBScript 的内容，在这里不多做介绍，读者可以自行参阅有关书籍。



ASP 的运行环境

既然 ASP 有那么多好处，那么 ASP 怎样才能在你的机器上运行呢？

编辑和 ASP 文件的运行需要具有一定的环境条件，用户必须提供这些条件才可建立 ASP 的开发环境；同时，也就拥有了 VBScript 与 JavaScript 的开发环境。

要 ASP 程序运行，必须在 Windows NT 4 服务器或 Windows 2000 服务器中安装 IIS，或在 Windows 95/98 操作系统中安装 PWS。

IIS 是一个用于出版 Web 内容和文件传输协议（File Transfer Protocol, FTP）的可缩放式的企业网工具，可以建立包括 WWW 和 FTP 在内的信息服务器。随着 Internet 和 Intranet 站点的不断增加和广泛普及，IIS 的应用变得越来越广泛。IIS 是由微软开发的 Web 服务器，其最新的版本为 IIS 5.0，该版本已内嵌在 Windows 2000 中。

如果一般用户不具备局域网环境，就不能用 IIS 来建立 Web 服务器，然而可以使用微软公司专门提供的 PWS 来建立 Web 服务器并发布个人主页。尽管 PWS 可以使个人计算机具有 Web 服务器的功能，并可开发个人网站，但 PWS 的功能非常有限。PWS 也适合于在公司 Intranet 上进行个人站点发布。PWS 的最多 10 个连接的限制意味着只能同时支持不超过两个到三个访问者，它不适合直接进行 Internet 发布。但是，可以在 PWS 上开发站点（包

括如复杂 Web 应用程序这样的项目), 并在将站点发送到 ISP 前进行完全测试。

另外, 借助于一些由第三方开发商提供的服务器扩展程序, 可以在 UNIX、LINUX 和 Apache 上执行 ASP 程序。总之, 任何一个 Web 服务器, 只要内嵌 ASP 解释程序, 就可以支持 ASP 编写的动态网页。



IIS 安装配置

由于 IIS 与 Window NT Server 完全集成在一起, 因而用户可以利用 Windows NT Server 和 NT 文件系统(NT File System, NTFS)内置的安全特性, 来建立强大、灵活而安全的 Internet 和 Intranet 站点。IIS 支持超文本传输协议 (Hypertext Transfer Protocol, HTTP)、文件传输协议 (File Transfer Protocol, FTP) 以及简单邮件传输协议 (Simple Message Transfer Protocol, SMTP) 协议, 通过使用 CGI 和 ISAPI (Microsoft 提供的一种网关接口函数集), IIS 可以得到高度的扩展。IIS 支持与语言无关的脚本编写和组件, 通过 IIS, 开发人员可以开发新一代动态的、个性化的 Web 站点。IIS 支持 VBScript、JavaScript 脚本语言以及 Java 语言, 它也支持 CGI 和 WinCGI, 以及 ISAPI 扩展和过滤器。

运行 IIS 的服务器需要处于网络环境中, 安装之前要保证已建立了 Intranet 或 Internet 连接, 并正确配置了 TCP/IP 属性。

IIS 需要安装在 Windows NT 或 Windows 2000 系统之上, 由于它是基于服务器级别的, 因而对内存容量的要求是比较高。

IIS 的最低硬件要求和推荐硬件如表 1-1 所示。

表 1-1 IIS 的最低硬件要求和推荐硬件列表

硬 件	最 低	推 荐
CPU	66 MHz 486	90MHz pentium 以上
RAM	32 MB	32~64 MB
硬盘空间	50 MB	200 MB
显示器	VGA	SVGA
光驱	3 倍速	6 倍速

IIS 服务器的计算机运行, 会对每一个联机的客户建立一个内存进程, 对于用户数目较多的大型网站, 就需要大量的内存。估算所需要的内存大小的方法如表 1-2 所示。

表 1-2 IIS 所需的最低和推荐内存

假 定	最 小 RAM	推 荐 RAM
5~25 个同时连接用户	32 MB	48~80 MB
25~50 个用户	32 MB	48~112 MB
25~250 个用户	32 MB	48~112 MB
超过 250 个用户	64 MB	80~176 MB
运行 SQL Server	在以上基础上加 0B	在以上基础上加 8MB

IIS 运行所需要的软件是带有最新升级服务包的 Widows NT Server 4, 升级的 Windows

NT 4 Service Pack 可以在微软公司的网站 (<http://www.microsoft.com/iis>) 上获取。IIS 需要 Windows NT Server 支持, 如果必要的话, 还需要数据库管理系统 (DBMS) 和电子邮件系统。Internet 服务器所需要的典型软件如下:

- 操作系统: 带有最新升级服务包的 Windows NT Server 4+SP3 或者更高的版本。
- 服务器软件: Microsoft IIS 4.0/5.0 或者更高的版本;
- HTML 编辑器: Microsoft Office 97/2000、FrontPage 98/2000 或者文本编辑器。

安装 IIS 运行之前, 需预先安装 Microsoft Service Pack 3 或更高版本以及 Internet Explorer 4 或者更高版本, 这些软件与 IIS 都在 Microsoft NT Option Pack 光盘中。

Microsoft IIS 软件包提供了以下组件:

- WWW 组件: 用于提供 Web 信息发布的能力;
- FTP 组件: 用于提供 IIS 服务器上发布文档和程序的能力;
- ODBC 组件: 用于提供数据库连接的能力。

我们只需要安装其中的 WWW 组件。IIS 和许多 Microsoft Back Office Server 软件产品均在其 Microsoft Windows NT 4.0 Option Pack 或更高版本的光盘中。

插入该光盘后, 当出现安装屏幕时, 单击“安装”按钮开始安装, 选取“安装 Windows NT Option Pack”并选择安装模式为“Custom 安装”, 然后在“Windows NT 4.0 Option Pack”窗口中的组件列表中, 只选取“Internet Information Server (IIS)”一项, 如图 1-1 所示。

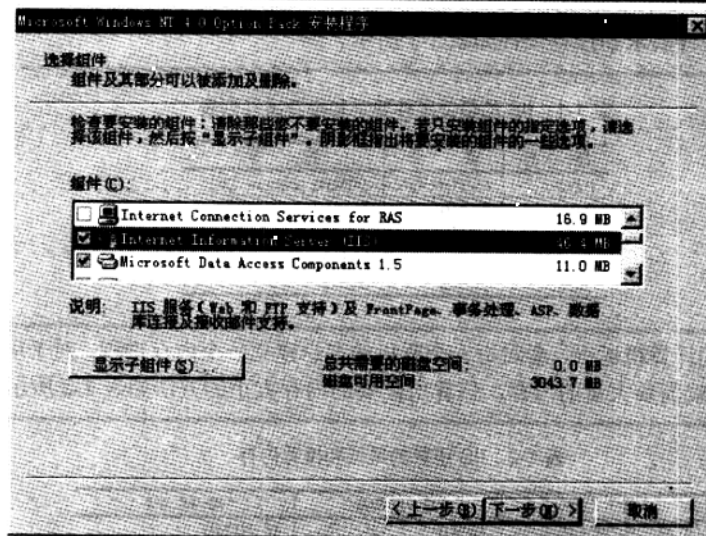


图 1-1 安装 IIS

单击“显示子组件”按钮, 然后在 IIS 窗口中的组件列表中, 选取“World Wide Web 服务器”, 如图 1-2 所示。

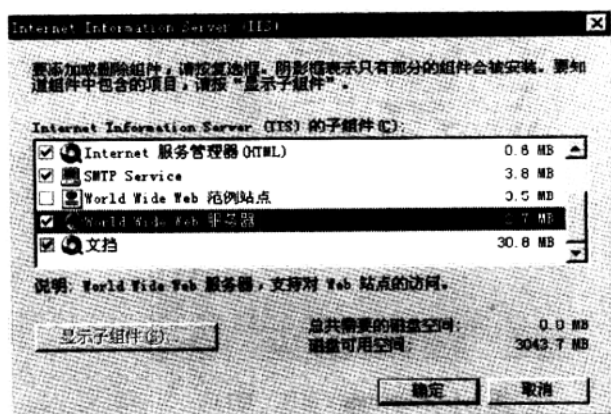


图 1-2 选择 WWW 服务器

在以下的安装过程中接受默认的步骤，直到完成整个安装过程。

要使 WWW 服务正常运行，最重要的一步就是 WWW 的配置。配置 WWW 服务可以使用微软管理控制台 (Microsoft Management Console, MMC)，MMC 是所有 Microsoft 信息服务器软件的控制中心，用于管理 WWW 服务的部分为 MMC\Internet Service Manager。可以通过以下步骤来启动 MMC：“开始”\“程序”\“Option Pack”\“Internet Information Server”。

MMC 的界面如图 1-3 所示。

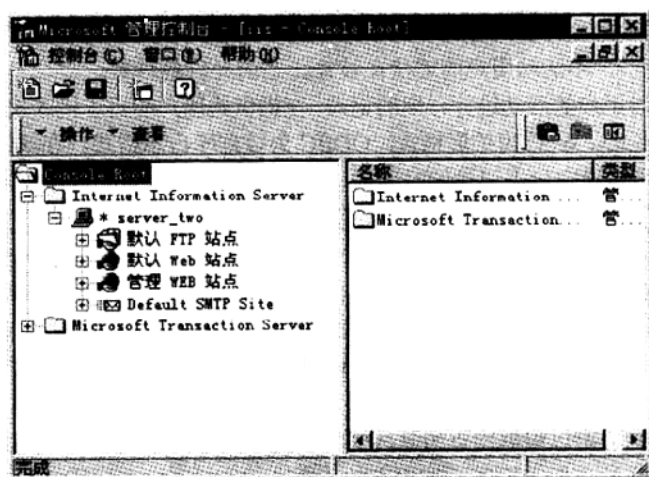


图 1-3 MMC 设置

配置 WWW 服务器时，用鼠标右键单击图 1-3 中的“默认 Web 站点”，从弹出的快捷菜单中选取“属性”项，出现如图 1-4 所示的窗口。

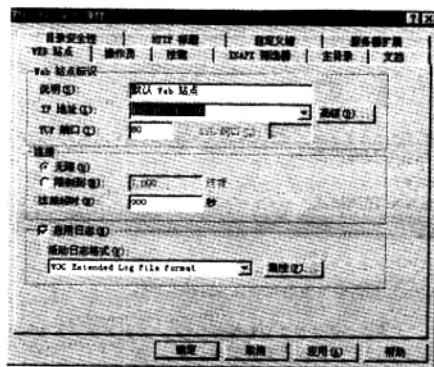


图 1-4 Properties (属性) 窗口

可以选取图 1-4 中的不同选项卡，配置站点属性。

(1) 在如图 1-4 所示的“Web 站点”选项卡中配置基本的站点属性如下：

- “IP 地址”：描述用户指定该站点的名称。IP 地址是用户分配给该站点的 IP 地址。在高级对话框中还可以进一步的设定该站点的 IP 地址，TCP 端口号以及主机名称等（同一台 Web 服务器中，把具有不同 IP 地址或不同主机名的不同站点称为虚拟主机）。TCP 端口默认值为 80，用户可以根据自己的需要进行改动。SSL 端口指定使用安全套接字层（SSL）的端口。
- “TCP 端口”：访问站点的端口，一般默认 80。若改变了端口号，如改为 1200，则客户必须按以下方式访问：<http://www.domainname.com:1200>，即域名或 IP 地址后加“：端口号”。
- “连接”：最多允许的同时客户连接数。
- “连接超时”：不活动用户的连接在被终止之前允许的秒数。
- “日志”：对用户的活动进行详细的记录，在提供给用户的日志格式选择中，NCSA 为较通用格式，W3C 为扩展格式，ODBC 为数据库日志格式。在属性对话框中，可以进一步地设定日志记录的时间间隔单位，以及日志文件的存放位置。

(2) 在如图 1-5 所示的“操作员”选项卡中可以配置具有操作权限的管理人员列表。通过该项可以在 NT 用户账号中指定对站点拥有操作权的用户账号（注：操作员账号不一定必须是 Windows NT 管理员组的成员，操作员只具有有限的站点管理权限）。

(3) 在如图 1-6 所示的“性能”选项卡中可以调整网站性能，以优化用户连接，具体选项如下：

- “性能调整”：可以根据站点的具体情况设定每天访问站点的人数。该项可以相应的调整 Web 站点所占用的系统内存的大小。
- “启动带宽限制”：启用带宽限制将会限制 Web 站点所能够使用的带宽。
- “启动进程限制”：可以设置 CPU 的使用程度。“强制性限制”可以强制性限制进程。

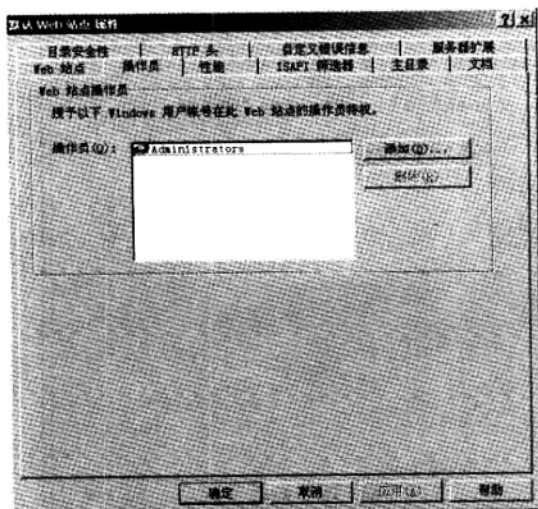


图 1-5 “操作员”选项卡

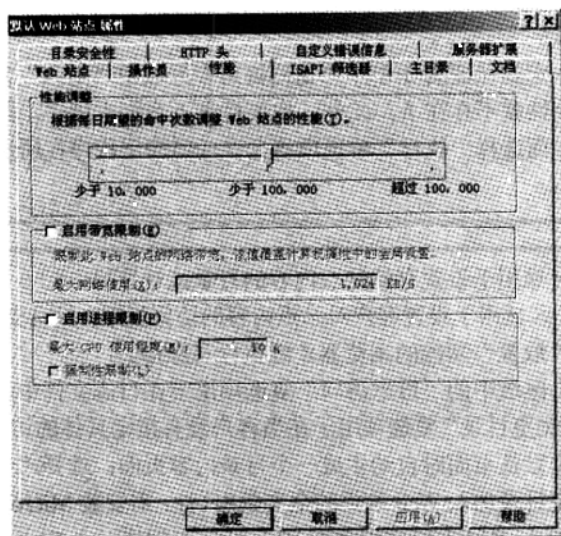


图 1-6 “性能”选项卡

(4) 在如图 1-7 所示的“ISAPI 筛选器”选项卡用于设置处理 HTTP 请求过程中对事件做出响应的程序。使用 ISAPI 可以扩展服务器功能，而使用 ISAPI 过滤器可以预先或事后处理储存在 IIS 上的数据。用于 32 位 Windows 应用程序的 Internet 扩展可以把 FTP、SMTP 和 HTTP 协议置于容易使用且任务集中的界面中，这些界面将大大简化 Internet 应用程序的使用。

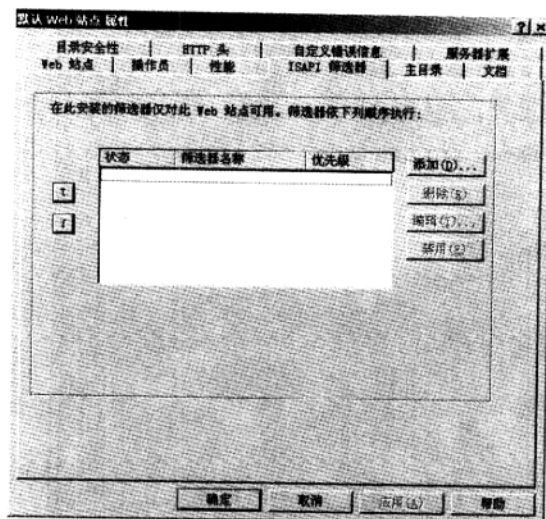


图 1-7 “ISAPI 筛选器”选项卡

(5) 在“主目录”选项卡中可以设置站点主目录位置、访问许可、内容控件和应用程序设置，如图 1-8 所示。

值得注意的是，一定要保证图 1-8 中“访问许可”区域中“写入”复选项没有被选取，否则，站点的安全性就不存在了。此外，如果目录下有脚本程序，则需选取“许可”下的“脚本”单选项。而选择“执行”单选项将允许任何应用程序在所选的目录下运行。具体如下：

- “源内容”区域用于设置存储站点内容的目录或计算机。
- “许可访问”区域用于设置客户对站点内容的访问权限。只有支持 HTTP 1.1 协议标准的具有“放置”功能的浏览器才能执行写操作。
- “内容控件”区域中的“日志访问”复选项用于在日志文件中记录对站点目录的访问；“允许浏览目录”复选项用于在当客户没有指定具体的访问页面，同时，当站点没有设定默认页面时自动生成一个目录内容页面；选择“索引此目录”复选项可以将指定目录加入 Web 站点的全文索引（注：需安装 Microsoft Index Server）；选择“Front Page Web”复选框将在 Web 站点中创建一个 FrontPage Web 目录。
- “应用程序设置”区域中的“在分开的内存空间运行”复选项用于使应用程序独立于 Web 服务器进程单独运行。运行独立的应用程序可以在当应用程序出现错误时，使其他应用程序（包括 Web 服务器）免受影响。
- “许可”区域中的“无”单选项不允许在服务器端运行任何程序或脚本。“脚本”单选项允许运行映射到脚本引擎的应用程序，而不必拥有“执行”权限。“执行（包括脚本）”单选项允许运行脚本程序、dll 以及 exe 程序。

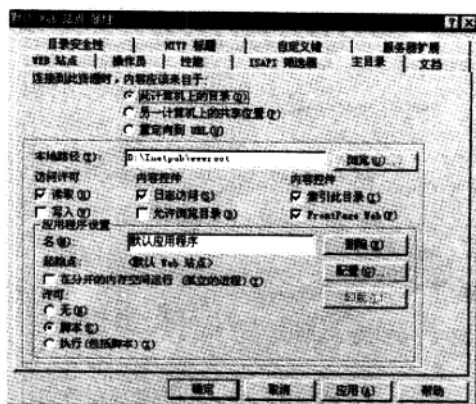


图 1-8 “主目录”选项卡

(6) 如图 1-9 所示的“文档”选项卡用来设置目录下的默认首页，当浏览器请求不包括 HTML 文件名时，IIS 将以此 Web 页作为响应。具体如下：

- “启用默认文档”：当访问客户没有具体指定浏览页面时，则显示默认的页面。
- “启用文档页脚”：可以自动为网站的页面加上脚注，可以用于添加站点的 LOGO 等标识。

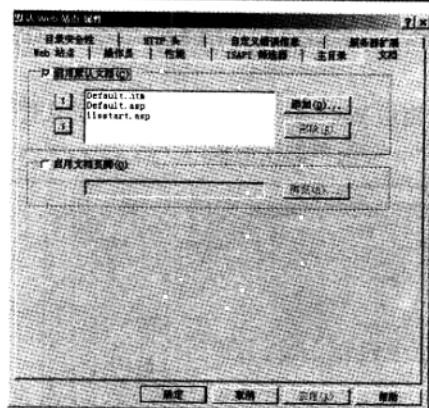


图 1-9 “文档”选项卡

(7) “目录安全性”选项卡用来设置 Web 站点的密码验证、安全通信和 TCP/IP 访问控制，如图 1-10 所示。

- “匿名访问和验证控件”：对服务器的非匿名访问设置密码验证方法，可以使远程的 NT 用户以相应的权限加密访问本站点，也可设置明码访问或匿名访问。
- “安全通讯”：设置 SSL 加密验证。
- “IP 地址及域名限制”：通过指定域名地址来禁止个人用户或组用户对 Web 服务器的访问，或只允许指定的个人用户或组用户对 Web 服务器访问。

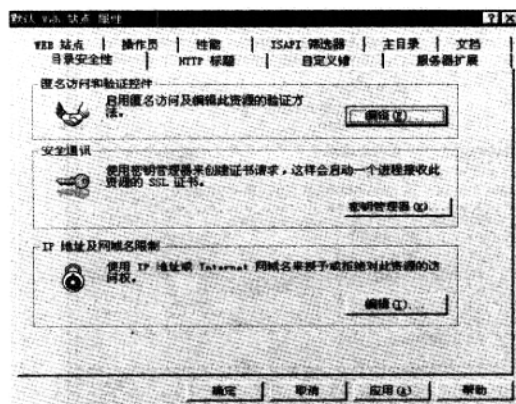


图 1-10 “目录安全性”选项卡

(8) 如图 1-11 所示的“HTTP 标题”选项卡用来为 Web 站点设置内容保留期限、MIME 文件类型映射和 HTTP 首标。

- “启动内容失效”：设置客户浏览器根据指定的过期时间决定是否从客户本机缓存读取数据或连接网站请求新数据。
- “自定义 HTTP 头”：用户自己编写的发送给客户浏览器的 HTTP 标题。
- “内容分级”：在 HTTP 标题中加入内容级别，使客户可以在浏览器端选择过滤不接受的内容。
- “MIME 映射”：设定由 Web 服务器传送给浏览器的文件类型。它可以为 Internet 应用程序的访问提供一个简单的注册项。



图 1-11 “HTTP 标题”选项卡

(9) 在“自定义错误消息”选项卡中的“设置浏览器请求出错”中可以设置 Web 服务器的响应，如图 1-12 所示。在这里，用户自己可以设定在出错时返还到浏览器的错误信息。



图 1-12 “自定义错误消息”选项卡

(10) “服务器扩展”选项卡用于设置其他一些附属的服务器属性，如图 1-13 所示。

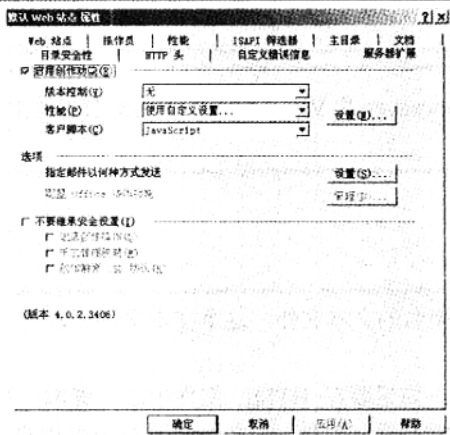


图 1-13 “服务器扩展”选项卡

以上，就是 IIS 的基本配置，读者只要在实践中多加练习，并结合 NT 用户帐号管理以及 NTFS 文件系统的学习，就可以为自己建立起一个功能完善，性能稳定的 Web 浏览器。



ASP 的开发工具

最常用的建立开发 ASP 程序的工具具有 3 种：记事本、FrontPage 或 Dreamweaver 和 Visual InterDev。

(1) 记事本。

它是大家最熟悉的软件了，是由 Windows 操作系统自带的文本编辑器。

优点：使用方便，对 ASP 文件而言，文件不大，所以用记事本几乎都可以打开、编辑。



缺点：无法预览包含 HTML 格式的外观、页面布局（Layout），所以一定要对 HTML 标记有一定程度的了解，并熟悉 ASP 内建对象、常用“ActiveX Server”组件。

（2）FrontPage 或 DreamWeaver。

它们都具备直接可视化数据的操作环境，即“所见即所得”的环境。

优点：擅长于页面设置，可将预制作的效果由 FrontPage 生成后，再移植成 ASP 程序代码，在<% ...%>或者<script RunAt=Server ...>...</script>区段中建立程序代码。

缺点：无法继承 ASP 内建的对象和浏览器的对象模型，仅有美化输出结果的效果。

（3）Visual InterDev（VID）。

它集成于 Microsoft Visual Studio 6.0 中，但是也可以单独安装，它是由微软推出的用于开发 Web 应用程序的工具。

优点：集成 Web 服务器与浏览器的资源，程序中可以随时使用 ASP 内建的对象、ActiveX Server 组件与浏览器的对象模型等，它们是一套 kaifeWeb 应用程序较完整的工具。

缺点：安装时需要花费较多的硬盘空间，打开的过程比较长。当只有个别小地方需要进行修改时，不推荐使用它。

关于 FrontPage 或 Dreamweaver 和 Visual InterDev 的图书市面上有很多，大家可以具体参看一下。



创建 ASP 页

ASP 文件是以.asp 为扩展名的文本文件，这个文本文件可以包括文本、HTML 标记和 ASP 脚本命令的任意组合。

创建.asp 文件非常容易。如果要在 HTML 文件中添加脚本，则只需将该文件的扩展名.htm 或.html 替换为.asp 就可以了。要使.asp 文件可用于 Web 用户，请将这个新文件保存在 Web 站点上的目录中（请确定启用了该目录的脚本和执行权限）。使用浏览器查看该文件时，可以看到 ASP 处理并返回了 HTML 页。现在就可以在.asp 文件中添加脚本命令了。



因为.asp 文件需要额外的处理，请不要将所有的 HTML 页都转换为 ASP 页。应该只将包含脚本命令的文件转换为.asp 文件。 .asp 文件和.htm 文件可以放置在相同的目录中。

ASP 使用定界符<% 和 %>就可以包含其脚本命令。可以在该定界符中包含任何脚本命令，只要这些命令对正在使用的脚本语言有效就可以。下面的例子展示了包含脚本命令的简单 HTML 页：

```
<HTML>
<BODY>
This page was last refreshed on <%= Now %>.
</BODY>
</HTML>
```

VBScript 函数 Now 用于返回当前的日期和时间。Web 服务器处理该页时，会使用当前的日期和时间替换<%= Now %>，并且将该页返回到浏览器中。

在 ASP 定义符中可以包含任何在主脚本语言中合法的语句、表达式、过程或操作符。在 VBScript 和其他脚本语言中，语句是语法完整的单元，该单元表达某项活动、声明或定义。下面的条件语句 If...Then...Else 是一条常见的 VBScript 语句。

```
<% If Time >= #12:00:00 # And Time < #2:00:00 PM# Then
Words = "中午好!"
Else
Words = "嗨，又来上网了!"
End If
%>
<%= Words %>
```

这条语句将值“中午好!”或值“嗨，又来上网了!”存储在变量 Words 中。<%=Words %>命令将当前的变量值发送到浏览器中。

这样，在 (Web 服务器所在时区的) 中午 12 点——下午 2 点浏览该脚本的用户将看到：中午好!

在中午 12 点以前或下午 2 点以后浏览此脚本的用户将看到：

嗨，又来上网了!

通过上面的这个例子，读者可能已经对 ASP 有了一个初步的了解。当然，要想成为高手，只知道这一点是不够的，有关 VBScript 函数与 ASP 对象和组件，将在后面结合实例为大家详细讲解。

好极了! 现在我们已经走进 ASP 的世界了! 下面，就要靠大家和我们共同努力了。让我们一起加油，领略 ASP 世界的缤纷和美妙!

记住：我们介绍的方法经验+你的聪明和实践=最炫的网页!



实例 2 广告系统



例

在 Internet 的 Web 页面中, 广告横幅随时可见。对于一个稍具规模的网站来说, 要在其网页上播放的广告可能有数十条, 而且广告内容时常变化。如果用手工的方式为每个页面加入其相关广告, 不但费时费力, 而且也无法统计广告点击等重要数据。本例广告系统的功能在于动态地变换广告内容, 通过约定文件的约定条件, 在网页被重新载入时显示不同的广告内容。这就是将要介绍的图片广告系统的 ASP 实现方法。



现

本例中使用 ASP 的内置组件 Ad Rotator, 这个组件用于在 Web 页面中插入一个循环播放广告横幅的播放器, 用户可以定义一个播放顺序约定文件, 该播放器就按约定文件的约定规则轮流播放一系列广告横幅。在使用这个组件之前, 我们先来认识一下 Ad Rotator 组件。

(1) 建立 Ad Rotator 实例的方法。

```
Set Ad = Server.createObject ("MSWC.AdRotator")
```

其中 Ad 是创建的 Ad Rotator 实例的名称。

(2) Ad Rotator 组件的属性。

- Border 指定广告周围的边界尺寸。
其使用语法为: Border(size)。
- Clickable 指定广告是否能作为一个超级链接。
其使用语法为: Clickable (value)。Value 的取值范围是 True 和 False。当 Value 为 False 时, 广告横幅只作为图片, 而不是超级链接。
- TargetFrame 指定显示该广告的目标框架。
其使用语法为: TargetFrame(frame)。如: Ad.targetFrame(_Blank)。

(3) 广告定时播放约定文件。

这个文件是一个文本文件, Ad Rotator 通过读取该文件来管理和显示不同广告横幅的信息。在该文件中指定了广告横幅的详细信息, 包括横幅的尺寸, 使用的图形文件以及每个横幅持续显示的时间比例。我们将在实现步骤中详细对该约定文件进行介绍。



创建广告系统的广告约定文件

组成广告约定文件的源代码如下。

```
Redirect /ad/redirect.asp
WIDTH 150
HEIGHT 35
BORDER 0
*
images/1.gif
http://www.microsoft.com
微软网站
25
images/2.gif
http://www.163.net
163 电子邮箱
55
images/3.gif
http://www.sohu.com
搜狐
20
```

这个文件包括以下两个部分：

(1) 第一部分包含循环显示中所有广告图像的信息，如图像链接的重定位、广告图像和边界尺寸等。在这一部分中可以有以下四个参数，这些参数都是可选的：

- **REDIRECT**：这个参数的作用是，当用户点击广告后，用户端被重定向的一个目标。

```
Redirect /ad/redirect.asp
```

本例中指定重定向到相对目录 AD 下的 `redirct.asp` 文件。

- **WIDTH**：这个参数指定广告图片的宽度，它以像素为单位，如果用户不指定宽度，那么 ASP 默认为 440 像素。
- **HEIGHT**：这个参数用来指定广告图像的高度，它也一样以像素为单位，其默认高度为 60 像素。

```
WIDTH 150
```

```
HEIGHT 35
```