

中小学信息技术课创新电脑课堂



Macromedia

Flash5

动画制作



国家教育部指定教学内容

吉林教育出版社

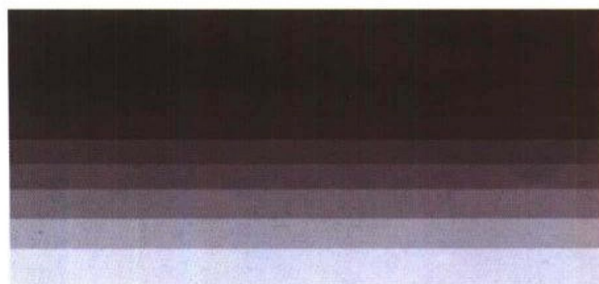


一点通

中小学信息技术课创新电脑课堂

动画制作

刘 明 张奇明 著



JILIN JIAOYU CHUBANSHE

吉林教育出版社



图书在版编目(CIP)数据

动画制作 / 刘明等著. — 长春: 吉林教育出版社,
2001.7

(中小学信息技术课创新电脑课堂)

ISBN 7 — 5383 — 3310 — X

I. 动… II. 刘… III. 动画—制作—中小学—教
学参考资料 IV. G634.673

中国版本图书馆CIP数据核字 (2001) 第036748号

责任编辑: 毛文武

封面设计: 朱 杰

出 版: 吉林教育出版社 (长春市同志街 55 号 邮编: 130021)

发 行: 吉林教育出版社

印 刷: 辽宁美术印刷厂

开 本: 787 × 1092 毫米 1/16 印张: 3.75 字数: 93 千字

版 次: 2001 年 6 月第 1 版 2001 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1 — 12 550 册

定 价: 12.00 元

编者的话

亲爱的同学：

欢迎你加入“C王国”。在本书中，笔者把你在使用电脑过程中可能涉及到的知识，精心编写在十课的实例当中，你只需要跟着步骤一步一步地做，你就会发现，原来，熟悉和掌握电脑是那样简单，使用电脑就像使用字典一样方便。

另外，笔者把大量有益于你成长、健康的知识，巧妙地编写在学习内容当中，以多种形式向你渗透，相信你通过本书的学习，一定会获益匪浅。



策 划：孙跃军 王忠诚 骆桂明
 蔡大地

编 审：金玉茶 张兰英 许 丽
 郑光绪 李可欣

责任编辑：毛文武

技术编辑：张 彦

责任校对：刘 军

执行主编：刘 明 甘培霖 毛文武

编 委：顾洪举 陈洪伟 宋霖忠
 吕大光 阴志刚 孙鸿泉
 刘 明 张奇明

- 第一课 到 Flash 家去做客 1
- 第二课 精灵鼠也学会了制作动画 7
- 第三课 来个更好玩的 13
- 第四课 有趣的文字动画 19
- 第五课 建立自己的电子相册 24
- 第六课 奇特的遮罩效果 30
- 第七课 我碰到了小按钮 36
- 第八课 我给飞机制定航线 41
- 第九课 让我们的小飞机发出声音
- 第十课 “精灵鼠”变成了“皮皮狗”





第一课 到Flash家去做客

“这是37号卫星观测站，我们向大家宣布外星人已到达我们的大气层。如果你们发现了不明飞行物，请不要惊慌，立即拨打37号电话通知我们。谢谢合作！”

所有的电视、广播和著名的网站同时发布了这样的一则通告，这究竟是怎么回事？精灵鼠感到奇怪。

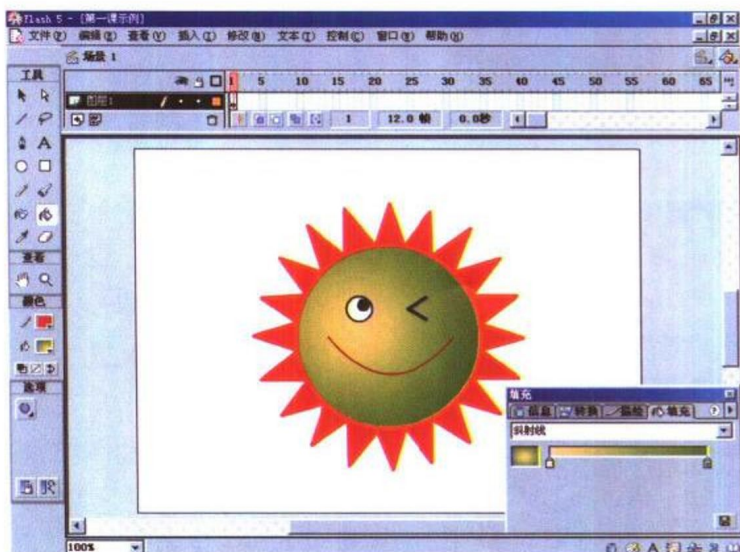
这时的精灵鼠和博士兔正在暮色中野餐。突然，他发现西下的太阳“唰”地变成了黄绿色，天空一下变成了昏黄色，接着，一个金色的光环由远而近，最后停在不远处。

“Flash！”精灵鼠惊叫一声。抑制不住好奇的心情，他们小心翼翼地朝眩光处挪动……

在本课中，你能学会进入 *Flash* 的方法，而且还能与 *Flash* 的工具栏交上朋友，学会画图工具的使用，还可以学会填充渐变色呢。



本课作品

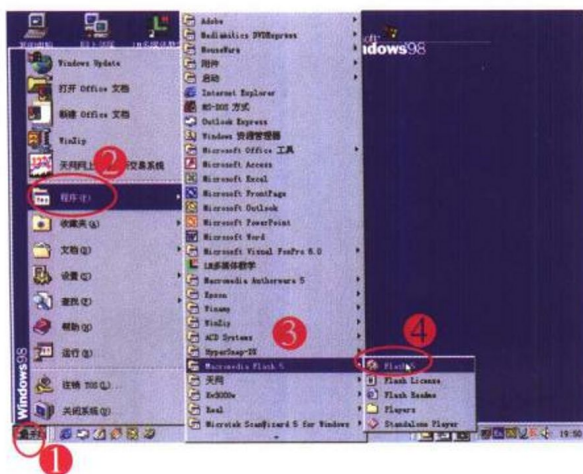




课程一

看看 Flash 什么样

和我一起到 *Flash* 家去做客吧!



启动方法:

用鼠标依次单击 ①【开始】→ ②【程序】→ ③【Macromedia Flash】→ ④【Flash】。



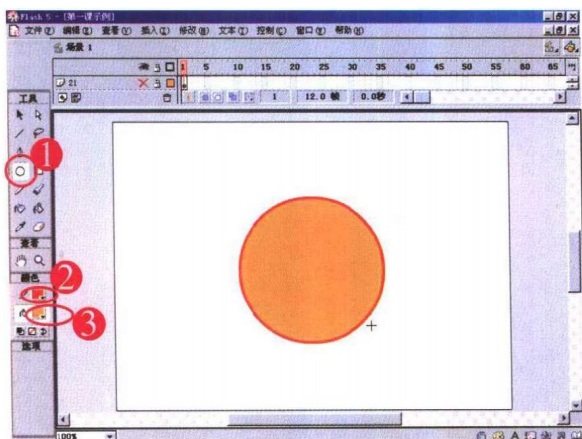
2

我们来看一看 Flash 的主窗口吧:

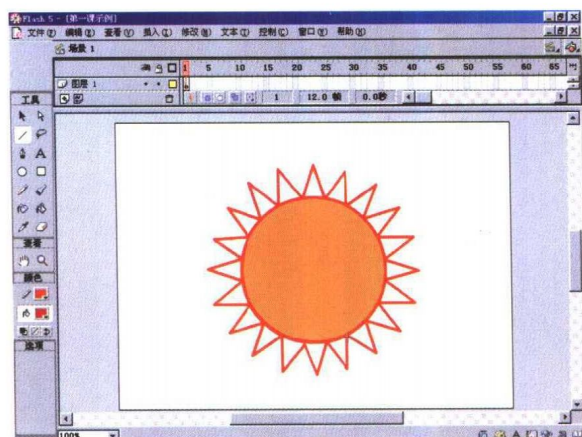
- ① 绘图工具栏: 可以在这里挑选工具, 随心所欲进行绘画。
- ② 时间轴面板: 可以控制动画进度。
- ③ 动画制作舞台: 制作动画、播放动画的区域。
- ④ 属性窗口: 可以更改各种工具的属性, 如画笔的颜色、字体等。当不使用时, 通常把这些窗口关闭。想一想, 为什么?



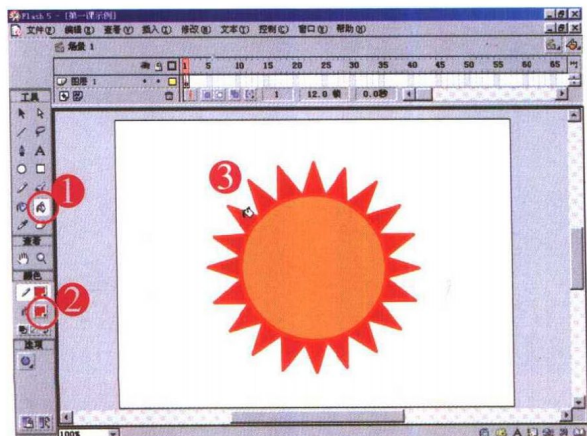
课程二 跟工具栏交朋友



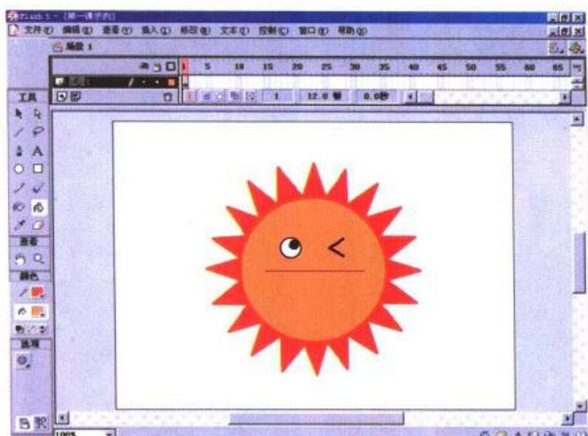
我们先来画一个圆吧，你进行如下操作：① 移动鼠标选择【椭圆工具】，② 将线段颜色设为■，③ 填充颜色选为■，现在就可以在舞台上画了，如果你画得不理想，不要灰心，按“Ctrl+Z”键，就可以重画了。



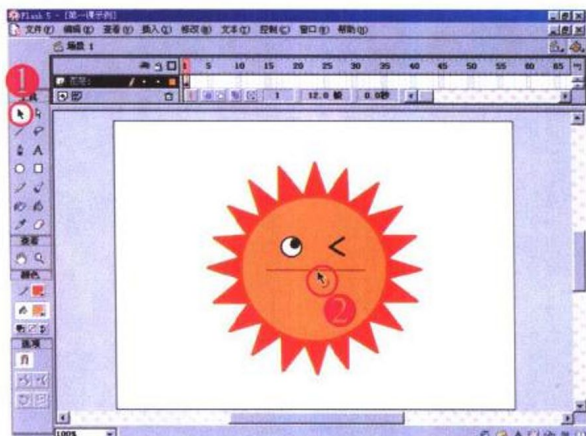
2 你可以选择【直线工具】在舞台上绘制太阳的光芒，如果认为哪一条直线没有画好，也可以按“Ctrl+Z”键进行恢复。



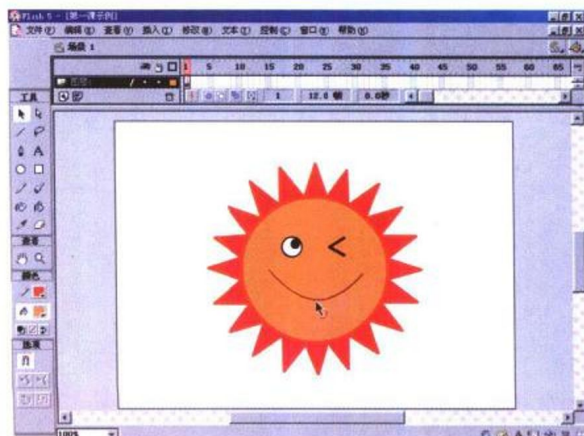
3 给太阳的光芒填充上颜色吧：
① 选择【油漆桶】，此时，鼠标变成“油漆桶”，② 将填充颜色设为深红色■，③ 用“油漆桶”在光芒内填充就可以了。



- 4 我们来绘制太阳的其他部分：①使用前面学过的【椭圆工具】和【直线工具】绘制太阳的眼睛（你也可试用其他工具），②使用【直线工具】画一条直线，作为太阳的嘴。



- 5 为了让太阳高兴起来，我们要把太阳的嘴拉弯，可以这样做：①选择【箭头工具】，②把鼠标指针移动到直线周围，当鼠标指针变成时，拖动鼠标。

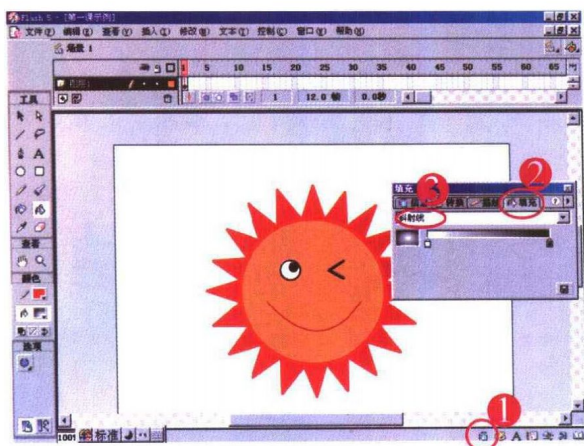


- 6 这样直线就变成曲线了。

精灵鼠：太阳真的笑起来了。
(完成后把太阳保存起来，以备后面的课程使用。)

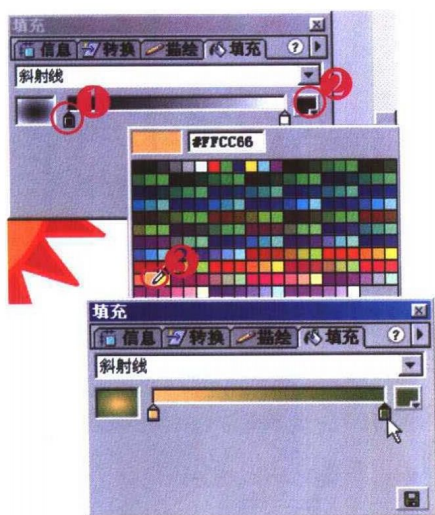


课程三 如何使用渐变色

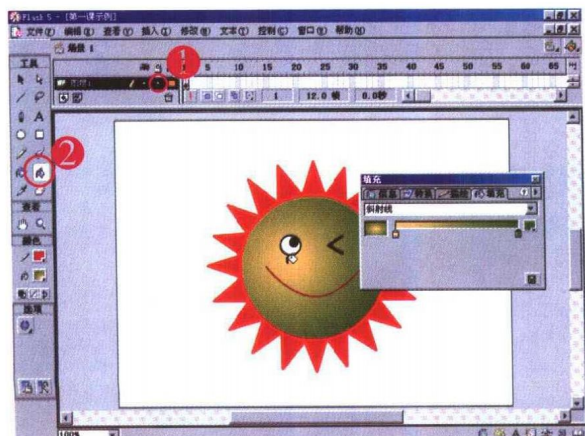


为了让太阳变得更美丽些，你可以按下面的步骤操作：

① 单击右下方的【信息显示】按钮 ，出现一个属性窗口，② 单击【填充】，③ 在填充风格的列表中选择“斜射线”。



2 ① 单击左面的颜色笔，② 单击右面的 ，进入取色器，③ 选择黄色，用同样的方法将右面的颜色笔设成深绿色（自己试一试好吗？相信你一定会成功的）。



3 现在我们可以用自己选出的渐变色来给太阳填充颜色了：① 检查一下“锁定填充” ，如果这个标志存在，请单击把它取消，否则不能正确填充，② 用  将调好的颜色填充上，一幅作品完成了。



1. 在画椭圆和矩形时，按住 Shift 键，就可画出圆和正方形。
2. 在Flash里进行画图和制作动画时，如果不满意，可以按“Ctrl+Z”键恢复，最多能恢复300次呢。
2. 铅笔画图有三种模式，为了让图画更平滑，可选“平滑模式”。
3. 工具栏的每一种工具都有不同的属性窗口，同一种工具属性不同，画的效果就不同。
4. 你能把各种工具属性窗口打开和关闭吗？



有一年冬天，日本某市郊区发现十六七个脑炎患者，他们一会儿哭，一会儿笑，两手颤抖，双脚僵硬。后来，两名重病人死亡，另一名自杀。经解剖证实，不是细菌性脑炎，而是废旧干电池污染井水而引起的锰中毒。画一个废旧电池回收筒，用行动来关爱我们的健康。



迷你题



动手试
一试，画出精
灵鼠和他的
小房子，相信
你一定画得
比我好！



独立创作





精灵鼠和博士兔使劲睁大眼睛注视着。突然，传来一种声音：“我们从另一个世界—C王国来，听说你们俩是出色的电脑爱好者，又曾经帮助过我们，因此，我们想特邀你们到C王国，怎么样？愿意现在就和我们一同去吗？”

哈，原来是这样。精灵鼠他们消除了恐惧，心中充满了神秘和好奇，“可是，能乘我们的小汽车去你们C王国吗？”

“当然可以。”声音刚落，那个金色的光环飞快地升了起来。

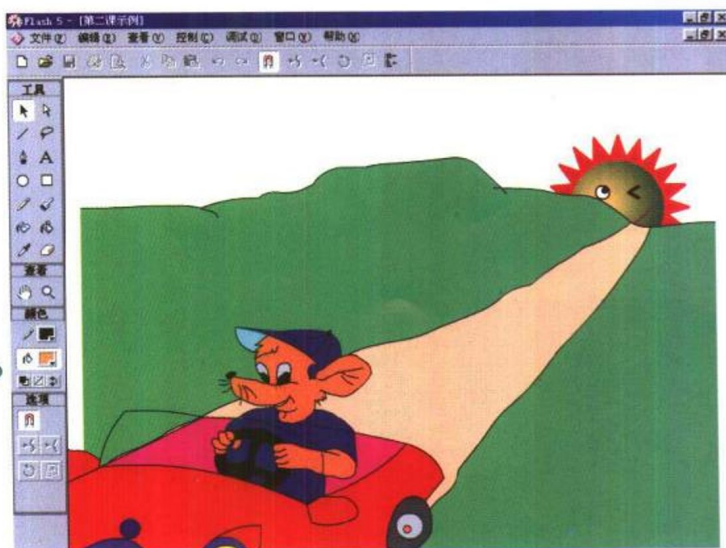
“不好，太阳又升起来了，快跑！”精灵鼠一边喊着一边拉着博士兔跳上了他们的小汽车。

在本课中，你能学会绘制复杂图画的方法，掌握如何复制图画，还能学会移动动画呢！看一看，你要制作的动画有趣吗？



本课作品

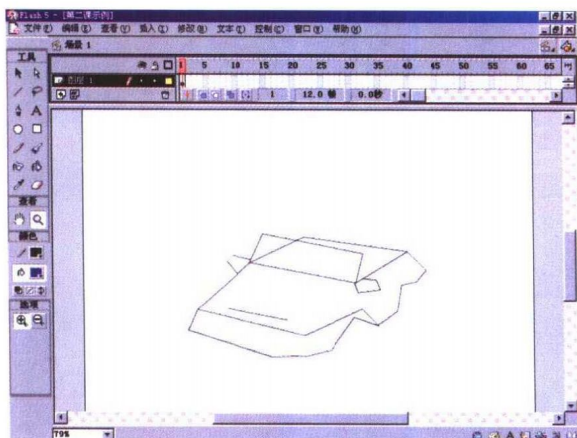
太阳出来了，快跑啊！



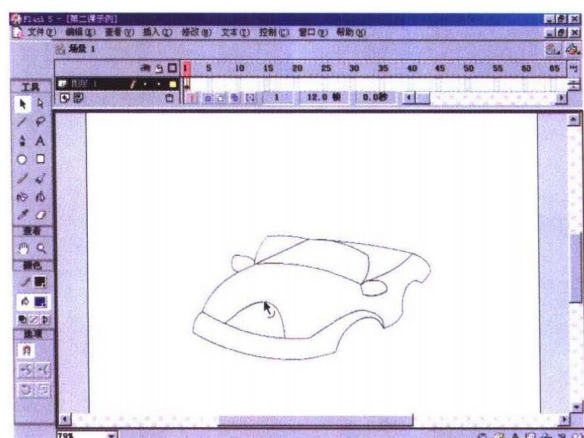


课程一

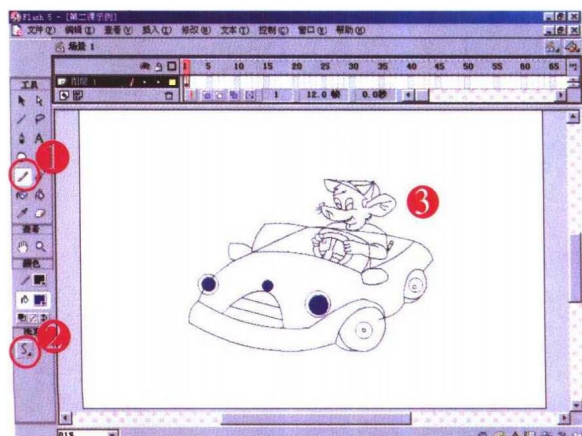
精灵鼠坐上了小轿车



- 1 用直线工具画出小车的轮廓。
注意：一定不要让直线之间连接的地方有较大的缝隙。



- 2 用箭头工具将每一条直线修改平滑（这是上一课修改太阳嘴的方法）。



- 3 我们来画精灵鼠和车的其他部分吧，你一定要有耐心啊！

- ① 选用【铅笔工具】，② 并将铅笔的模式选为“平滑模式”，
③ 画出小车的其他部分和精灵鼠，并用箭头工具修改。

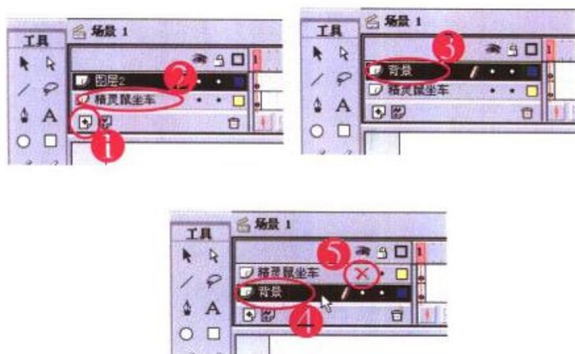
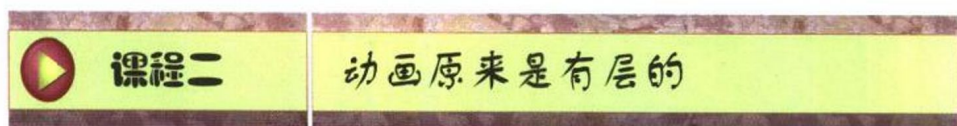
注意：一定要将图形封闭，否则后面涂不上颜色。



4

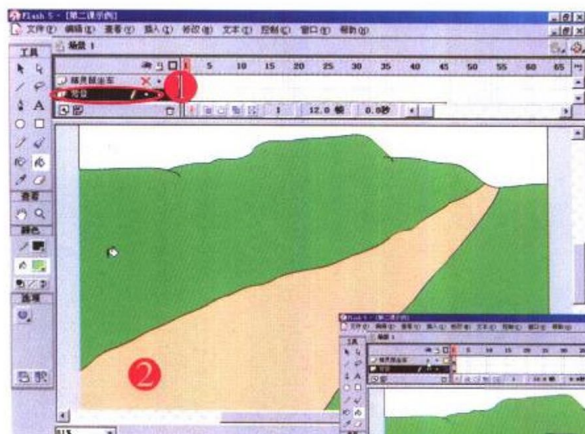
给图画填上颜色：

① 选择【油漆桶】，② 将空隙大小选为“封闭大空隙”，③ 填充每一部分的颜色。



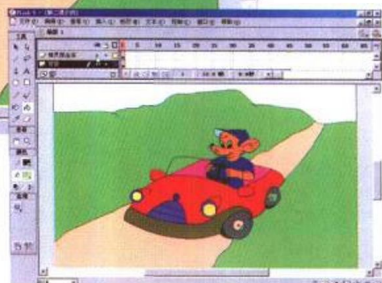
1

①单击时间轴上的 , 增加一个新的图层，② 双击“图层1”，把“图层1”改名为“精灵鼠坐车”，③ 将“图层2”改名为“背景”，④ 将背景图层拖动到底层（鼠标左键按住向下拖动），⑤ 单击“精灵鼠坐车”图层右面的第一个黑点，隐藏此层。



2

①单击“背景”，选择背景图层。
②在背景图层上画上山路。



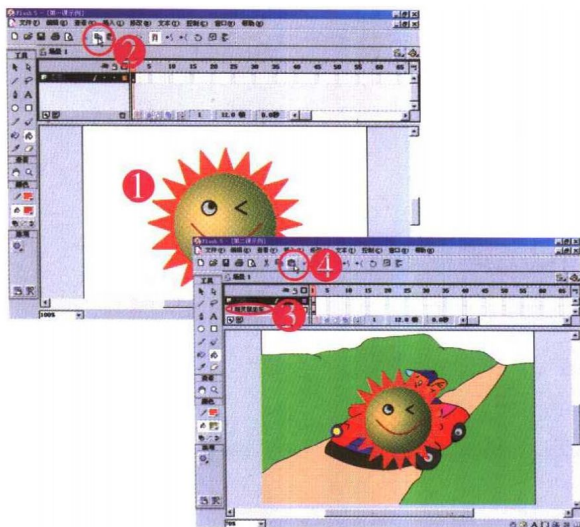
3

如果你想看一看精灵鼠在背景中的效果，可以单击“精灵鼠坐车”文字后面的“红叉”。



课程三

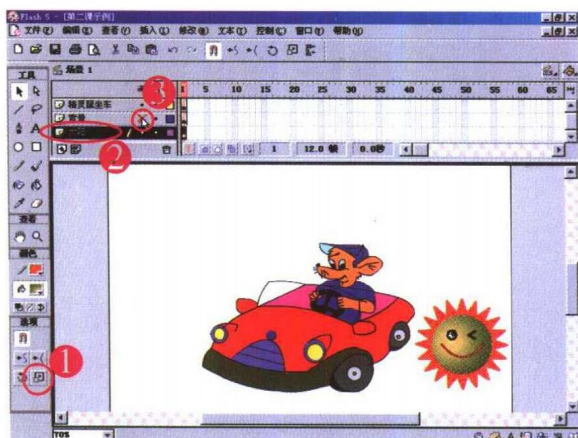
太阳出来了



复制太阳：

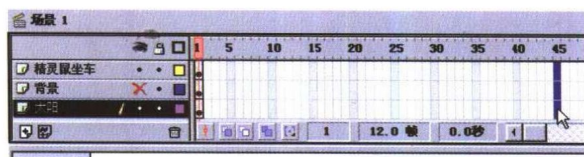
① 打开“太阳”图画，单击图层名，太阳就被选中了，② 单击  按钮把它复制到内存里（如果没有看到工具栏，可以在上面的菜单里找：【窗口】→【工具栏】→【主要工具栏】），③ 在“精灵鼠坐车”的图画中新建一个图层，取名为“太阳”。

④ 单击  将太阳粘贴到“太阳”图层。太阳上有些小白点，表明它是被选中的。



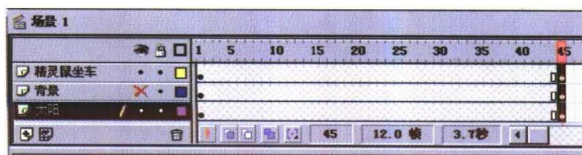
2

① 选择  太阳周围将出现8个调整点，用鼠标拖拉调整点将太阳缩小，并移动到适当位置，② 将“太阳”图层移动到最底层，③ 为了能看见它，暂时把“背景”层隐藏起来。



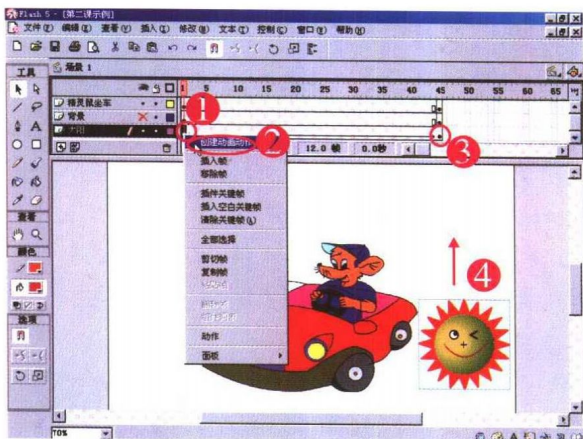
3

按住“Shift”键，用鼠标左键点击每个图层的第45帧，把这三个帧全部选择。



4

按“F6”键，插入关键帧，并按“Esc”键取消选择。

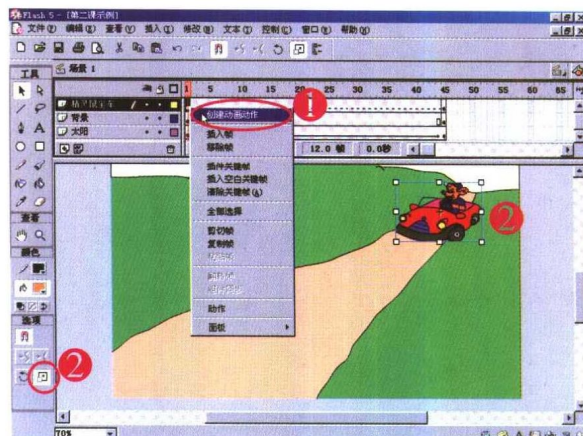


5 开始做动画吧：①在“太阳”层的第1帧单击鼠标右键设置起始帧，②选择【创建动画动作】，③在“太阳”层的第45帧也选择【创建动画动作】。

④在45帧处将“太阳”移动到画布上方。

太阳升起的动画制作完了，把背景图层显示出来，按Enter键看看吧！

课程四 精灵鼠把车开动了



1 点击“背景”后面的“红叉”，把背景显示出来，然后①在“精灵鼠坐车”图层的第1帧按鼠标右键，选择【创建动画动作】，②利用[Q]把车缩小并移动到路的开始处。



2 完成小车的动画：①在第45帧处，单击右键，同样选择【创建动画动作】，②将精灵鼠和小车放大，并移动到适当位置，最后，按“Ctrl+Enter”键来进行测试吧：太阳出来了，精灵鼠开车逃走了。