



中文版

FrontPage

2000

任志勇 白建军 等编著
王爱民 王雪梅

一册通

人民邮电出版社

中文版 FrontPage 2000 一册通

任志勇 白建军 等编著
王爱民 王雪梅

人民邮电出版社

内 容 提 要

FrontPage 2000 是 Microsoft 公司最新推出的面向 21 世纪网络办公自动化时代的大型套装软件 Office 2000 中的一个重要组件,它继承了 FrontPage 98 的传统功能,并将原来的浏览器和编辑器结合在一起,使网页设计者可以轻松创建网站和编辑网页。

本书系统全面地介绍了 FrontPage 2000 中文版的操作方法和使用技巧。全书内容共 20 章,分别介绍了 FrontPage 站点的使用和管理、任务、网页、表格、表单、框架网页的创建、图像、视频和音频文件等内容,还介绍了 JavaScript、VBScript 和 Java Applets 的使用,添加 ActiveX 和 Java 组件以及站点的维护和发布等有用的知识。

本书内容翔实、语言流畅、易学易懂,适于学习 FrontPage 2000 中文版的广大用户参考阅读。

中文版 FrontPage 2000 一册通

◆ 编 著 任志勇 白建军 王爱民 王雪梅 等

责任编辑 王晓明

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京顺义向阳胶印厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:27

字数:674 千字

1999 年 10 月第 1 版

印数:1~6 000 册

1999 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-08165-4/TP·1360

定价:40.00 元

前 言

随着 Internet 的不断普及,制作主页将不再是网站建立和维护者的事情,每一个人都可以像使用 Microsoft Word 一样经常使用主页制作工具来创建各种各样的 Web 网页,并进行站点的创建、发布、管理和维护。

Microsoft 公司最近刚刚推出的 Office 2000 中的重要组件——FrontPage 2000 是目前最优秀的网页制作和开发工具之一。在设计上,FrontPage 2000 力求与 Office 2000 的其他成员紧密结合,并采用了与 Office 2000 其他组件一致的工作界面和操作方式,熟悉 Microsoft Word、Excel、PowerPoint 等软件的用户可以很快掌握 FrontPage 2000 的特点和使用方法。没有制作网页经验的用户,通过阅读本书学习 FrontPage 2000 的有关知识后,也可以成为一个熟练的网页制作者和 Web 站点管理者。

使用 FrontPage 2000,可以使计算机用户迅速制作出各种网页,并且可以适应各种规模的开发要求。通过对 Web 站点的创建、编辑和管理,可以大大方便开发人员对站点的操作,使得从建立 Web 服务器到制作和发布网页的一系列工作变得十分方便和简单。

本书详尽介绍了使用 FrontPage 2000 来开发 Web 站点的方方面面的内容,覆盖了几乎所有的主题。本书内容丰富、讲解生动,并附有很多实例。无论是对于 Web 开发领域的初学者还是有经验的开发人员,本书都有很高的参考价值。

本书主要由任志勇、白建军、王爱民和王雪梅编写,另外,参加本书编写及整理资料的人员还有:梁晖、姚东、王朝阳、樊世超、徐孝根、刘艺、程卫国、李伟、吴一川、陈旭、方瑞、董京华、林珠、郑鸿、洪锦、郭中玉、侯文、张树林、殷铁旗、狄峰、石小希、赵家纯、陶建国、魏向东、沈成功、王丽丽等。

由于计算机技术发展很快,加之作者水平有限,书中错误之处在所难免,希望广大读者批评指正。

作 者

1999 年 9 月

目 录

第一章 网页制作基础	1
1.1 Internet 概述	1
1.1.1 网络是什么	1
1.1.2 网络的种类	1
1.1.3 国际互联网 Internet	2
1.2 WWW 简介	3
1.2.1 什么是 WWW	3
1.2.2 WWW 的工作原理	3
1.2.3 WWW 的常用术语	3
1.3 HTML 介绍	4
1.3.1 超文本	4
1.3.2 HTML 语言基础	4
1.4 FrontPage 的安装与卸载	8
1.4.1 FrontPage 的安装	8
1.4.2 FrontPage 的卸载	14
第二章 Microsoft FrontPage 2000 大观	15
2.1 FrontPage 2000 的新特性	15
2.2 FrontPage 2000 的启动和退出	16
2.2.1 FrontPage 2000 的启动	16
2.2.2 FrontPage 2000 的关闭	19
2.3 FrontPage 2000 的窗口界面	19
2.3.1 标题栏	20
2.3.2 菜单栏	21
2.3.3 工具栏	30
2.3.4 视图栏	32
2.4 获得帮助	34
2.4.1 使用目录获得帮助	34
2.4.2 使用“问答向导”获得帮助	36
2.4.3 使用“索引”获得帮助	36
2.4.4 访问站点帮助	36
第三章 使用和管理 FrontPage Web	38
3.1 站点操作	38
3.1.1 创建站点	38
3.1.2 导入站点	42

3.1.3	打开站点	45
3.1.4	删除站点	47
3.1.5	重命名站点	48
3.2	站点文件或文件夹操作	49
3.2.1	创建文件夹	49
3.2.2	创建隐藏的文件夹	49
3.2.3	导入文件或文件夹	50
3.2.4	导出文件或文件夹	53
3.2.5	移走文件或文件夹	54
3.2.6	重命名文件或文件夹	54
3.3	管理 FrontPage 站点	54
3.3.1	设置 FrontPage 站点的属性	54
3.3.2	设置文件属性	60
3.3.3	安全管理	62
3.3.4	测试网络连接	69
3.3	打印站点的浏览结构	70
第四章	任务的创建和使用	70
4.1	创建新任务	70
4.2	查看任务	72
4.3	标记任务	73
4.4	修改任务的属性与删除任务	73
4.5	执行任务	76
第五章	网页的创建和使用	77
5.1	在 FrontPage 2000 编辑器中创建新网页	77
5.2	在网页中输入文本	84
5.2.1	基本约定	84
5.2.2	常规文本操作	84
5.3	输入标题	90
5.4	修饰文本	91
5.4.1	文本字体	91
5.4.2	文本的颜色	92
5.4.3	为文本加边框	94
5.5	列表的使用	96
5.5.1	无格式项目列表	96
5.5.2	编号列表	97
5.5.3	其他列表	99
5.5.4	列表嵌套与折叠大纲	100
5.6	在网页中插入对象	101
5.6.1	插入特殊符号	101
5.6.2	插入水平线	101

5.6.3	插入日期和时间	102
5.6.4	插入注释	103
5.7	网页的打开、关闭和保存	104
5.7.1	在 FrontPage 编辑器中打开网页	104
5.7.2	保存网页	104
5.8	网页属性的设置	105
5.8.1	采用“常规”选项卡设置网页的通用属性	105
5.8.2	采用“背景”选项卡设置网页的背景	107
5.8.3	使用“语言”选项卡	108
5.8.4	使用“边距”选项卡	109
5.8.5	使用“自定义”选项卡	109
5.9	网页过渡效果的选择	111
5.10	预览网页	112
5.11	设计主页	113
5.11.1	设计主页前的准备工作	114
5.11.2	创建主页文档	116
5.11.3	在主页中添加图片、声音以及动画	116
第六章	主题的使用	117
6.1	关于主题	117
6.2	应用主题	118
6.2.1	主题对话框	118
6.2.2	对整个站点网页应用主题	121
6.2.3	对当前网页应用主题	122
6.3	创建一个新主题	123
6.3.1	设置主题颜色	124
6.3.2	设置主题图形	127
6.3.3	设置主题文本	128
6.3.4	新主题的保存	129
6.3.5	创建新主题的诀窍	130
6.4	从网页中删除主题	134
6.4.1	删除整个站点网页的主题	135
6.4.2	删除当前网页的主题	135
第七章	使用超链接和书签	137
7.1	URL 的概念	137
7.2	超链接的概念	138
7.3	在 FrontPage 编辑器中创建超链接	138
7.3.1	文本超链接的创建	138
7.3.2	图像超链接的创建	144
7.3.3	跟踪超链接	145
7.4	在 FrontPage 管理器中创建超链接	145

7.5	创建和使用书签	146
7.5.1	创建书签	146
7.5.2	修改书签名称	148
7.5.3	删除书签	148
7.5.4	创建指向书签的超链接	148
7.6	设置超链接颜色	149
7.7	断开超链接	151
7.7.1	断开文本超链接	151
7.7.2	断开图像超链接	151
7.8	查看和重计算超链接	152
7.8.1	查看超链接状态	152
7.8.2	重计算超链接	153
第八章	使用图像改善网页效果	154
8.1	概述	154
8.1.1	图像格式简介	154
8.1.2	GIF 格式	154
8.1.3	JPEG 的使用	155
8.2	图像的基本操作	155
8.2.1	图像的剪切、拷贝和粘贴	155
8.2.2	向网页中插入图像	156
8.2.3	图像的保存	158
8.3	图像工具栏的使用	159
8.4	创建图像映射	163
8.5	对于图像的综合处理	166
8.5.1	图像的外观	166
8.5.2	网页的图像背景	170
8.5.3	图片的替代性文本和低分辨率图片	171
8.5.4	将图片转变为 GIF、JPEG 或 PNG 格式	172
8.6	图像的设计原则	172
第九章	使用 FrontPage 动态元素	174
9.1	动态效果	174
9.1.1	触发事件	174
9.1.2	设置应用类型	175
9.1.3	效果设置	176
9.2	使用字幕	176
9.2.1	创建字幕	177
9.2.2	设置字幕属性	179
9.3	使用站点计数器	180

9.4	创建悬停按钮	181
9.4.1	创建一个新的悬停按钮	182
9.4.2	建立动态按钮的超链接	182
9.4.3	设置悬停按钮的颜色和尺寸属性	183
9.4.4	设置悬停按钮的动态效果和效果颜色	183
9.4.5	设置与悬停按钮相关联的声音和图像	184
9.5	使用横幅广告管理器	186
9.5.1	创建新的横幅广告管理器	186
9.5.2	设置横幅广告管理器的属性	187
第十章	FrontPage 组件应用	191
10.1	FrontPage 组件简介	191
10.2	使用 Office Spreadsheet 组件	193
10.3	使用 Office PivotTable 组件	195
10.4	使用 Office Chart 组件	201
10.5	使用包含网页组件	206
10.6	使用预定图片组件	207
10.7	使用预定包含网页组件	209
10.8	使用替代组件	209
10.9	使用类别组件	212
10.10	使用目录组件	216
第十一章	创建和编辑表格	219
11.1	创建表格	219
11.1.1	使用“手绘表格”命令	220
11.1.2	使用工具栏按钮	221
11.1.3	使用“插入”子菜单	221
11.1.4	表格示例	222
11.2	编辑表格	223
11.2.1	编辑表格的标题	223
11.2.2	编辑表格的行和列	224
11.2.3	设置表格属性	227
11.3	编辑单元格	232
11.3.1	选择单元格	232
11.3.2	插入单元格	232
11.3.3	拆分单元格	232
11.3.4	合并单元格	233
11.3.5	填充单元格	234
11.3.6	设置单元格的尺寸和对齐属性	234
11.3.7	设置单元格的背景和边框颜色	236
11.3.8	设置单元格跨越的行数和列数	237
11.4	页面布局	238

第十二章 表单的创建和编辑	240
12.1 概述	240
12.1.1 表单域	240
12.1.2 表单设计	243
12.1.3 表单处理程序简介	244
12.2 创建和编辑表单	245
12.2.1 创建和编辑表单	245
12.2.2 创建和编辑单行文本框	247
12.2.3 创建和编辑滚动文本框	250
12.2.4 创建和编辑复选框	252
12.2.5 创建和编辑单选按钮	253
12.2.6 创建和编辑下拉菜单	254
12.2.7 创建和编辑按钮	258
12.2.8 创建和编辑图片	259
12.2.9 创建和编辑标签	263
12.2.10 隐藏的表单域	263
12.3 设置表单处理程序	264
12.3.1 设置默认表单处理程序	264
12.3.2 设置自定义表单处理程序	269
12.3.3 设置讨论表单处理程序	270
12.3.4 设置注册表单处理程序	272
12.3.5 设置保存到数据库表单处理程序	273
第十三章 表单页面模板和向导	279
13.1 使用意见反馈表单页面模板	280
13.2 使用意见簿表单页面模板	284
13.3 使用用户注册表单页面模板	288
13.4 使用搜索网页页面模板	290
13.5 使用确认表单页面模板	294
13.6 使用表单页面向导	296
第十四章 创建框架网页	303
14.1 框架网页简介	303
14.1.1 什么是框架网页	303
14.1.2 创建框架网页	303
14.1.3 框架网页模板	304
14.2 编辑和使用框架网页	305
14.2.1 创建初始网页	305
14.2.2 创建超链接	306
14.2.3 编辑框架网页的 HTML	306
14.2.4 拆分框架	307
14.2.5 创建自己的框架网页模板	308

14.2.6	设置框架网页的属性	311
14.2.7	设置超链接的目标框架	312
14.2.8	应用举例	314
第十五章	文档风格的使用	318
15.1	了解 HTML	318
15.1.1	标记格式	318
15.1.2	标记属性	318
15.1.3	注释标记	321
15.2	HTML4.0 的新增功能	321
15.3	HTML4.0 的风格页特征	322
15.4	在网页中使用文档风格	324
15.5	文档风格页与主题	325
15.6	外部风格页的使用	326
15.6.1	创建外部风格页文件	327
15.6.2	将当前网页链接到外部风格页	327
15.6.3	风格的继承和串联	329
15.7	使用嵌入的风格页	330
15.7.1	定义默认的风格语言	330
15.7.2	使用 HTML 的 STYLE 元素	331
15.7.3	使用 FrontPage 编辑器定义嵌入的风格页	335
15.8	网页元素风格属性的定义	340
第十六章	使用视频和音频文件	341
16.1	视频文件简介	341
16.2	使用和播放视频文件	341
16.2.1	嵌入视频	342
16.2.2	插入视频	344
16.2.3	超链接视频	347
16.3	音频文件简介	349
16.4	使用和播放音频文件	350
16.4.1	嵌入音频	350
16.4.2	背景音乐	351
16.4.3	超链接音频	353
第十七章	讨论组	355
17.1	什么是讨论组	355
17.2	用 FrontPage2000 创建讨论组	355
17.3	为讨论组设置访问权限	363
17.3.1	访问权限	363
17.3.2	为访问组添加单个组用户	363
17.3.3	为讨论组的用户重新设置访问权限	363
17.4	讨论组的构成	364

17.4.1	目录网页.....	364
17.4.2	搜索表单网页.....	365
17.4.3	提交表单网页.....	367
17.4.4	确认网页.....	369
17.5	设置讨论组属性.....	370
17.6	管理讨论组.....	374
第十八章	使用高级组件.....	376
18.1	使用脚本程序.....	376
18.1.1	JavaScript 和 VBScript 简介.....	376
18.1.2	在页面中使用脚本语言.....	377
18.2	使用 Java Applet.....	383
18.2.1	Java 和 Java Applet 概述.....	384
18.2.2	在 FrontPage 2000 中使用 Java Applet 程序.....	384
18.3.3	禁用 Java Applet 程序.....	390
第十九章	站点的发布、检测与维护.....	392
19.1	发布站点.....	392
19.1.1	测试站点.....	392
19.1.2	选择 ISP 和 Web 服务器.....	393
19.1.3	选择发布内容.....	393
19.1.4	开始发布.....	394
19.2	检测并维护站点.....	397
19.2.1	检验并修复超级链接.....	397
19.2.2	更新站点的内容.....	399
19.2.3	完善站点.....	401
19.2.4	其他维护工作.....	407
第二十章	FrontPage 2000 服务器扩展简介.....	416
20.1	FrontPage2000 服务器扩展概述.....	416
20.1.1	什么是 FrontPage2000 服务器扩展.....	416
20.1.2	FrontPage2000 服务器扩展的功能.....	416
20.2	FrontPage-extended 站点.....	416
20.2.1	什么是 FrontPage-extended 站点.....	416
20.2.2	根站点和子站点.....	417
20.3	FrontPage 服务器扩展工作原理.....	417
20.4	FrontPage2000 服务器扩展工具简介.....	418
20.5	启用和停用 FrontPage 服务器扩展.....	419

第一章 网页制作基础

“秀才不出门，便知天下事”，这是古代人们的一种美好的愿望，但是只有到了今天的信息时代，它才真正能够实现。现在，人们利用现代化信息工具不仅可以不出门便知天下事，而且还可以通过在计算机网络上制作和发布自己的网页，向别人来介绍与自己有关的一系列内容，使别人充分了解自己，从而做到与整个世界融为一体。

那么，什么是网络？什么是网页？又如何制作网页呢？这些就是本章所要介绍的内容。

1.1 Internet 概述

1.1.1 网络是什么

对于大多数人来讲，网络这个名词并不陌生，诸如人们常说的公路网、铁路网、关系网等等。那么在电脑技术中，网络是什么概念呢？

“将地理位置不同且具有独立功能的多个计算机系统，通过通信设备和通信线路连接起来，在网络软件的支持下实现彼此之间的数据通信和资源共享的系统称为计算机网络”。

具体来说，计算机网络所连接的是各个计算机系统，而且这些系统有着独立的功能。比如办公室的一台电脑，能处理日常办公；银行业务处理用的大型主机，能进行储蓄、会计、结算等等复杂的数据处理，都是计算机系统。

其次，网络的核心问题是资源共享，其目的是“让计算机网络的用户在任何时候、任何地点都可以使用网络中的数据、设备”。用户使用千里之外的数据、设备就像使用本地数据和设备一样，不但提高了资源的利用率和可靠性，同时也节约了经费。当然，还有更为深远的影响，即人们通过网络，将改变整个社会方方面面的运作方式。

1.1.2 网络的种类

计算机网络并不是只有一个网络。有人一提起网络，就以为是所有的计算机都连在一起，实际上这只是网络发展的一个重要方向。

目前，网络不仅有很多个，而且有很多种。它们之间也并不都是彼此相连的。

1. 局域网

位于同一建筑物内的多台计算机组成的网络，就是所谓的局域网，即人们常说的 LAN，如图 1-1 所示。这种网络专为一个公司、一家工厂、一所学校或者一个行政部门服务。

2. 广域网

与局域网形式相对应的是覆盖面积辽阔的广域网，即所谓的 WAN。它往往是以连接不同地域的大型主机系统为目的，跨越广阔的地理范围（起码涉及几个城市和地区）。连接用的通信线路大多采用专线。许多全国性的计算机网络就属于这一类，如中国的公共分组交换网 CHINANET。

3. 网际网

广域网与广域网,广域网与局域网以及局域网与局域网互联,就会形成局部处理和远程处理、有限地域范围的资源共享与广大地域范围的资源共享相结合的网际网。比如目前最为热门的国际互联网 Internet 就是一个典型的网际网,它目前连接了 16000 个广域网和局域网,遍及 150 多个国家和地区。

1.1.3 国际互联网 Internet

1. Internet

人们可以从不同的角度去解释 Internet,但事实上,它就是将许许多多装载着大量信息的网络连接起来的大网络!由于连接了众多的计算机,每个计算机有各自的信息,所以它是一个信息的海洋;由于人们通过网络可以相互通信,所以它成了一个社会大家庭。

Internet 是一种将众多网络连接在一起的国际性网络,这些网络中的计算机彼此之间交换信息时采用一致的通信协议 TCP/IP。因而只要遵循 TCP/IP 协议,并且遵守 Internet 的工作原理和运作机制(比如统一的网络地址,统一的名字与路由体系等),就可以连入到 Internet,成为全球 Internet 的一部分。正是因为如此,所以 Internet 的发展就像滚雪球一样,越来越壮大。

2. Internet 的发展

Internet 并不是一开始就有如此大的规模,它的发展也经历了一个较长的过程,是在学院、政府和商业活动中随着信息技术的发展而逐步发展起来的。它的起源可追溯到 1969 年美国国防部高级研究项目管理局(ARPA)建立的试验性网络 ARPnet 网。后来 ARPnet 扩展到美国的高校,然后延伸到国外,引用了 TCP/IP 技术,建立了 NSFNET。随着时间的推移,越来越多的网络连入 NSFNET,出现了各国的计算机网际互联。到 80 年代末,发展成为 Internet。

3. Internet 提供的服务

Internet 是一个巨大的互联系统。为了方便人们查找信息,相互联系,Internet 提供了许多服务方式,使用户能很好地利用 Internet。

电子邮件(E-mail):这是 Internet 最早的信息业务,和日常生活的邮寄一样,双方必须都有 Internet 地址。电子邮件与普通邮件相比,具有速度快、费用低的特点。

远程登录(Telnet):用户如果在远程机上有帐号,就可以在本地运行 Telnet 命令访问远程主机,使用该主机提供的资源和命令,在远程机上运行程序,就像登录在本地机上。

文件传送(FTP):这是 Internet 上最基本的服务。它可以用来在不同计算机间传送文件或匿名(anonymous)FTP 服务器中的公共文件。访问匿名 FTP 站点最为普遍,全球有无数个这种站点,通过匿名进入 FTP 服务器,选取、拷贝所需文件。

新闻组(newsgroup):新闻组就是针对某个主题的 E-mail 组,涉及到娱乐、体育、政治、教育等等各方面。新闻组参加者可以自由地在新闻组发表文章和消息供大家阅读和讨论。

环球信息服务(World Wide Web,WWW):WWW 为用户提供世界范围内的超极文本服务。它有友好的界面,只需操作鼠标,就可以通过 Internet 从全世界任何地方调来用户所希望得到的文本、图像和声音等信息。另外,WWW 仍可提供传统的 Internet 服务:Telnet、FTP、Gopher、Newgroup 以及 E-mail 等。

1.2 WWW 简介

1.2.1 什么是 WWW

WWW 是 World Wide Web 的简称,是一个把信息检索与超文本(Hypertext)技术相融合而形成的环球信息系统。它使用简单并且功能强大,摆脱了以前查询工具只能按特定路径一步步地查找信息的限制,利用链接可以从一个站点直接到另一个站点进行访问。

WWW 由遍布 Internet 网中的被称为 WWW 服务器的计算机组成。一个服务器除了提供它自身的信息服务外,还“指引”着存放在其他服务器上的信息,而那些服务器又“指引”着更多的服务器。这样,环球范围的信息服务器互相指引而形成信息网络。

1.2.2 WWW 的工作原理

简单地说,WWW 由三部分组成:客户机(Client)、服务器(Server)和 HTTP 协议。它是以 Client/Server 方式工作的,Internet 上一些计算机运行着 WWW 服务器程序,它们是信息的提供者;在用户的计算机(使用本地计算机或经远程登录的主机)上运行着 WWW 客户程序,用来帮助用户完成信息查询。当然,在同一台计算机上也允许两者同时运行。WWW 客户程序主要有两种功能:向用户提供友好的使用界面以及将用户查询的请求传送给相应的 WWW 服务器进行处理。客户机向服务器发送一个请求,并从服务器上得到一个响应。客户机与服务器使用 HTTP 协议(超文本传送协议)传送文本信息。服务器的基本信息单位叫网页(Web 页),由 HTML(超文本标记语言)写成。当 WWW 服务器接到来自某客户机的请求后,就进行查询并将得到的数据送回客户机,再由 WWW 客户机程序将这些数据转换成相应的形式显示给用户。帮助用户查看 HTML 超文本的客户机软件称为 WWW 浏览器。当前常用的是图形浏览器,如 Internet Explore、Netscape 等。

1.2.3 WWW 的常用术语

WWW 的成功在于制定了一套标准的、容易为人们掌握的超文本标记语言 HTML,信息资源的统一定位格式或称统一资源定位器 URL 以及超文本传送协议。

1. 超文本传送协议 HTTP (Hyper Text Transport Protocol)

HTTP 是浏览器与 WWW 服务器之间相互通信的协议,即由 WWW 客户机和服务器用来在网上传送、响应用户请求的协议。当用户激活一个链接后,服务器使用 HTTP 通过送回约定好格式的文件来作出响应,在客户方通过一个浏览器来显示相应信息。

2. 通用资源定位程序 URL (Uniform Resource Locator)

URL 实际上就是一个用以标识文档类型及其所在 Internet 地址的字符串,它的用途是用统一的方式指明 Internet 上的资源。它是标准的编码机制,用来检索 Internet 上的文档。URL 包括三部分:所使用的传送协议、服务器名称、该服务器上定位文档的全路径名。它的格式为[protocol]://[machine:port]/[document], protocol 表示提供的服务类型,如 http、ftp、newsgroup 等;machine 表示服务器地址;port 表示端口号,document 表示含路径的文档名。

3. 超文本标记语言 HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML 是一种专门的编程语言, 即 Web 的描述语言, 用于编制通过 WWW 显示的超文本文件。具体可见下节介绍。

4. 主页 (Home Page)

Home Page 又称作起始页或主页。它是 Web 节点的第一页, 通常看作 Web 的入口点, 它包含了同一站点上的其他页以及相关节点的链接, 因此 Home Page 是一个进入 WWW 服务器入口的 HTML 文件。

5. 链接 (Link)

Link 是 Web 页的元素或者说是超文本文档中的元素。超文本的关键就是在其文档中含有与其他文档的链接。链接是指向其他信息资源的指针, 跟随该链接, 可以在一个文档内部、文档之间、甚至服务器之间任意转换。超文本的链接提供了浏览 Web 的导航方法, 用鼠标单击一个链接就会转到它们所指示的地方去。

1.3 HTML 介绍

1.3.1 超文本

超文本, 就是一个解决菜单与信息分离的机制。把菜单嵌入文本中的概念称为“超文本”。在超文本系统中, 用户既可阅读显示信息, 也可在信息中选择某个超级链接条目, 超文本机制就会查找该条目并显示其相关信息。

超文本的强大功能源于它能把一般信息与即时参照结合在一起; 每份文档都有包含文本信息或用以指向其他文档的嵌入式链接项。

超文本系统的另外的优点还在于它的醒目浏览与歧义性的消除。由于超文本可以将嵌入式的信息菜单以高亮度 (或不同颜色、不同版式) 的方式醒目地显示出来, 而这些信息又往往是文中的要点, 因此可以很快扫描完整个段落。超文本将菜单与文本融于一体, 使得菜单的歧义性得以消除。因为菜单已处于一个具体环境中, 它的上下文决定了它的基本含义, 因而不会出现单个菜单项可能导致的语义模糊与歧义性。

1.3.2 HTML 语言基础

1. 基本概念

HTML 是用普通 ASCII 文本文件来表示一个文件的外延和内涵的一种体系。其隐含符合和命令 (在文本方式下可看到) 便是格式的载体。HTML 是基于特征的语言, 文件的结构元素和文件中的文本格式都用对称的标记对来描述。标记也是简单的 ASCII 码, 但有特定含义。这种方式具有特殊性, 但是很简单。因此用最简单的 ASCII 码的文本编辑器, 也可以做好有独特魅力的 HTML 文档。当然, 现在还使用最原始的手工方法来编辑页面的开发人员几乎没有了, 一般都有各种 HTML 编辑器。HTML 编辑器大大方便了开发工作, 功能从早期的帮助生成对应元素和属性, 发展到现在可以在所见即所得环境下工作。本书所要介绍的 Microsoft FrontPage 2000 便是众多的编辑器中的佼佼者。

2. 基本标识符

建立 Web 页所要的基本标识符很少,主要包括对 HTML 文档的声明,标题声明和一些对文档进行逻辑区分的标识符。

所要注意的是:

- 所有的 HTML 标识符是不区分大小写的;
- 使用的时候必须用尖括号括起来;
- 要同时具有起始标识符和结束标识符。

(1) <HTML>标识符

每个 HTML 文档必须是最外层用<HTML>和相相对的</HTML>标识符起始以声明该文
档是 HTML 文档,这个标识对中是 HTML 文档的内容:

```
<HTML>
:
</HTML>
```

标记<HTML>告诉 Web 浏览器它目前已经开始处理 HTML 文件流,而不是其他二进制
码资源或其他文档编码规定。</HTML>表示 HTML 文档已完毕。

(2) <HEAD>标识符

所有的 HTML 文档分成两个部分:文档头部分和文档体部分,分别用<HEAD>和<BODY>
标识符包围起来。

```
<HTML><HEAD>
:
</HEAD><BODY>
:
<BODY></HTML>
```

HTML 标识符可以和另一个标识符出现在同一行里。

(3) <TITLE>标识符

在文档头部分必须含有用<TITLE>和</TITLE>标识的文件标题的文本,浏览器的标题
栏就是利用了它,但它不会出现在浏览器的 Web 文档的显示区。如:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>学习 HTML 语言</TITLE>
</HEAD><BODY>
:
<BODY></HTML>
```

(4) <BODY>标识符

文档主体部分是<BODY>和</BODY>所辖的部分。在这里,可看到浏览器提供给用户
的直接内容,包括:题头或者标题、文本段和表等等。

(5) <Hn>标识符

HTML 提供有 6 级标题,使用<Hn>可建立各种尺寸的标题。

<Hn>TEXT OF HEADING</Hn>, n 为 1~6。