

北京科海培训中心

新概念

VBScript

赵彩花 编著

教程

使用手册



北京科海集团公司 出品

北京科海培训中心

新概念 VBScript 教程

赵彩花 编著

北京科海集团公司 出品

2001.12

内 容 提 要

本书从介绍网页、网站等使用 VBScript 编程必需的基本概念入手,循序渐进地讲述了 VBScript 的基础知识,包括数据类型、语法、语句、过程和函数等。同时还讲解了 VBScript 在实际中的高级应用,描述了如何使用浏览器中的内置对象,如何使用窗体、控件和常见的事件,以及在编程中如何捕获和处理错误。本书除了介绍 VBScript 的知识外,还介绍了如何通过将 VBScript 和 ASP 结合,编制出真正的客户端/服务器模式的程序。在本书的最后,精心制作了 8 个实例,通过对各种实例的详细讲解,希望能使读者在实例的制作过程中全方位地掌握 VBScript 的应用,并可以自己做出各种实例效果。

与本书配套的多媒体光盘采用了最新的多媒体技术,以类似于课堂教学的方式详细地讲解了 VBScript 的知识,有助于读者更迅速地掌握 VBScript 这门应用技术,并融会贯通。

本书简明实用,通俗易学,实例丰富,是学习 VBScript 的一本非常好的教材。不仅适合初、中级用户自学,还可以作为大、中专及相关培训班的教材。

品 名: 新概念 VBScript 教程

作 者: 赵彩花

责任编辑: 王金柱

出 品: 北京科海集团公司

印 刷 者: 北京门头沟胶印厂

发 行: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.25 字数: 492 千字

版 次: 2001 年 12 月第 1 版 2001 年 12 月第 1 次印刷

印 数: 0001~5000

前 言

随着 Internet 的飞速发展,几乎每天都有新技术在世界的某个角落出现。如果能够把新技术放置于 Internet 之上,无疑将使公司、企业、单位的知名度大大提高,从而占领更广泛的市场,增强竞争力。因此网上浏览、主页制作成了人们津津乐道的热门话题。随着 FrontPage、Dreamweaver 等软件的出台,制作网页的工作变得越来越容易和大众化。然而在人们要求越来越高的今天,HTML 语言显现了它的缺点,那就是不能动态更新主页的内容,缺乏实时、动态、可视及交互性。为了适应这种要求,出现了很多编程的脚本语言,如 Microsoft 的 VBScript、Netscape 的 JavaScript 等。这些脚本语言与 HTML 语言的无缝连接,大大弥补了 HTML 的不足,实现了网页的动态交互。

Microsoft 的 VBScript 脚本语言继承了 Microsoft 的一贯风格,和其他 Microsoft 软件产品有很大的相同之处,而且由于它简单易学,成为人们编写动态网页的首选。

本书共分 11 章。

第 1 章从网页、网站等基本概念入手,介绍了学习 VBScript 应该必备的一些基础知识。

第 2 章~第 5 章讲述了 VBScript 的基础知识,包括数据类型、语法、语句、过程和函数等。

第 6 章~第 9 章讲述了 VBScript 在实际中的高级应用,描述了如何使用 VBScript 的内置对象和集合、控件和事件以及浏览器对象的使用,还讲述了在编程中如何捕获和处理错误等。

第 10 章讲述了如何将 VBScript 和 ASP 结合,以使服务器端响应客户端的输入,从而编制出真正的客户端/服务器模式的程序。

第 11 章精心制作了 8 个实例,旨在通过对各个实例的详细讲解,使读者体会 VBScript 的编程技巧和各种功能的使用方法,能够全方位地掌握 VBScript 的应用。通过实例,举一反三,并可以自己做出各种网页效果。

本书的内容编排本着循序渐进的原则,从基本知识入手,逐步深化,每一章都附有练习题,以使读者巩固学过的知识。

虽然作者长期从事网站及网页的开发工作,对 VBScript 有较深的理解,但要完成这样一本 VBScript 教程仍觉所知甚少。在本书的写作过程中,得到了许多网上不知名的朋友和作者的同事们的帮助,在此对这些 VBScript 高手们表示深深的感谢和敬意。由于作者水平所限,书中疏漏和不足之处,敬请读者批评指正。

作 者

2001 年 10 月

目 录

第 1 章 VBScript 入门	1
1.1 相关概念与 HTML 简介.....	1
1.1.1 Web、网页和站点.....	1
1.1.2 HTML 简介.....	3
1.2 认识 VBScript.....	15
1.2.1 什么是 VBScript.....	15
1.2.2 如何使用 VBScript.....	17
1.2.3 VBScript 和其他程序语言的差异.....	20
1.3 小结.....	21
练习题.....	21
第 2 章 VBScript 基础	22
2.1 数据类型.....	22
2.2 Variant 子类型.....	22
2.3 变量.....	24
2.3.1 什么是变量.....	24
2.3.2 声明变量.....	25
2.3.3 变量的命名规则.....	27
2.3.4 给变量赋值.....	27
2.3.5 变量的作用域与生命周期.....	27
2.4 常量.....	28
2.4.1 什么是常量.....	28
2.4.2 创建常量.....	28
2.4.3 VBScript 中的内部常量.....	28
2.5 运算符和表达式.....	29
2.5.1 运算符.....	29
2.5.2 表达式.....	30
2.5.3 运算符优先级.....	30
2.6 小结.....	30
练习题.....	30
第 3 章 语句及基本语法	32
3.1 条件语句.....	32
3.1.1 If...Then...Else 语句.....	32

3.1.2 Select Case 语句	35
3.2 循环语句	37
3.2.1 Do...Loop 循环	37
3.2.2 While...Wend 循环	40
3.2.3 For...Next 循环	41
2.2.4 For Each...Next 循环	42
3.3 其他语句	45
3.3.1 Call 语句	45
3.3.2 Const 语句	45
3.3.3 Dim 语句	46
3.3.4 Erase 语句	47
3.3.5 Exit 语句	47
3.3.6 Function 语句	48
3.3.7 On Error 语句	50
3.3.8 Option Explicit 语句	51
3.3.9 Private 语句	51
3.3.10 Public 语句	52
3.3.11 Redim 语句	52
3.3.12 Rem 语句	53
3.3.13 Sub 语句	53
3.4 小结	55
练习题	55
第 4 章 VBScript 中的过程	56
4.1 Sub 过程	56
4.2 Function 过程	60
4.3 过程中传入或获得数据	61
4.4 在代码中使用 Sub 和 Function 过程	61
4.5 小结	62
练习题	62
第 5 章 内部函数	63
5.1 字符串函数	63
5.1.1 Asc 函数	63
5.1.2 Chr 函数	63
5.1.3 InStr 函数	64
5.1.4 InstrRev 函数	65
5.1.5 LCase 函数	66
5.1.6 UCase 函数	66
5.1.7 Left 与 LeftB 函数	66

5.1.8	Right 与 RightB 函数.....	67
5.1.9	Mid 与 MidB 函数.....	67
5.1.10	Len 与 LenB 函数.....	68
5.1.11	LTrim、RTrim 和 Trim 函数.....	68
5.1.12	StrComp 函数.....	69
5.1.13	StrReverse 函数.....	69
5.1.14	String 函数.....	70
5.1.15	Space 函数.....	70
5.1.16	Replace 函数.....	70
5.2	转换函数.....	71
5.2.1	CBool 函数.....	71
5.2.2	Cbyte 函数.....	71
5.2.3	CCur 函数.....	72
5.2.4	CDBl 函数.....	72
5.2.5	CInt 函数.....	72
5.2.6	CLng 函数.....	73
5.2.7	CStr 函数.....	73
5.2.8	CSng 函数.....	74
5.2.9	Cdate 函数.....	74
5.3	格式化函数.....	75
5.3.1	FormatCurrency 函数.....	75
5.3.2	FormatDateTime 函数.....	76
5.3.3	FormatNumber 函数.....	76
5.3.4	FormatPercent 函数.....	77
5.4	数学函数.....	78
5.4.1	Abs 函数.....	78
5.4.2	Atn 函数.....	78
5.4.3	Cos 函数.....	78
5.4.4	Exp 函数.....	78
5.4.5	Int 与 Fix 函数.....	79
5.4.6	Log 函数.....	79
5.4.7	Rnd 函数.....	79
5.4.8	Round 函数.....	80
5.4.9	Sgn 函数.....	80
5.4.10	Sin 函数.....	81
5.4.11	Sqr 函数.....	81
5.4.12	Tan 函数.....	81
5.5	日期和时间函数.....	81
5.5.1	Date 函数.....	81

5.5.2	Time 函数	82
5.5.3	DateAdd 函数	82
5.5.4	DateDiff 函数	83
5.5.5	DatePart 函数	85
5.5.6	DateSerial 函数	86
5.5.7	DateValue 函数	87
5.5.8	Day 函数	87
5.5.9	Month 函数	87
5.5.10	Year 函数	88
5.5.11	MonthName 函数	88
5.5.12	WeekDay 函数	88
5.5.13	WeekDayName 函数	89
5.5.14	Hour 函数	89
5.5.15	Minute 函数	89
5.5.16	Second 函数	90
5.5.17	Now 函数	90
5.5.18	TimeSerial 函数	90
5.5.19	TimeValue 函数	91
5.6	布尔函数	91
5.6.1	IsArray 函数	91
5.6.2	IsDate 函数	92
5.6.3	IsEmpty 函数	92
5.6.4	IsNull 函数	92
5.6.5	IsNumeric 函数	93
5.6.6	IsObject 函数	93
5.6.7	TypeName 函数	94
5.6.8	VarType 函数	95
5.7	其他常用函数	96
5.7.1	Msgbox 函数	96
5.7.2	InputBox 函数	98
5.7.3	Rgb 函数	99
5.7.4	Split 函数	99
5.7.5	UBound 与 LBound 函数	100
5.8	小结	101
	练习题	101
第 6 章	VBScript 中的对象和集合	102
6.1	VBScript 中的对象	102
6.1.1	Dictionary 对象	103

6.1.2	FileSystemObject 对象	108
6.1.3	Drive 对象	131
6.1.4	File 和 Folder 对象	134
6.1.5	TextStream 对象	145
6.1.6	Err 对象	150
6.2	VBScript 中的集合	151
6.2.1	Drives 集合	151
6.2.2	Files 集合	152
6.2.3	Folders 集合	154
6.3	小结	155
	练习题	155
第 7 章	表单中的控件及事件	156
7.1	表单、控件与事件	156
7.2	表单与控件的使用	157
7.3	文本框控件	159
7.3.1	文本框的属性	159
7.3.2	文本框的方法	160
7.3.3	文本框的事件	162
7.3.4	程序实例	165
7.4	文本区控件	167
7.5	按钮控件	168
7.5.1	普通按钮	168
7.5.2	提交按钮	172
7.5.3	重置按钮	173
7.6	单选框控件	174
7.7	复选框控件	177
7.8	下拉框控件	180
7.9	隐藏控件	184
7.10	文件控件	186
7.11	图像控件	187
7.12	小结	187
	练习题	187
第 8 章	在 VBScript 中使用浏览器对象	188
8.1	窗口对象 Window	188
8.1.1	Window 对象的属性	188
8.1.2	Window 对象的方法	189
8.1.3	程序实例	191
8.2	文档对象 Document	195

8.2.1 Document 对象的属性	195
8.2.2 Document 对象的方法	196
8.2.3 程序实例	197
8.3 历史对象 History	202
8.3.1 History 对象的属性	202
8.3.2 History 对象的方法	202
8.3.3 程序实例	203
8.4 位置对象 Location	206
8.4.1 Location 对象的属性	206
8.4.2 Location 对象的方法	207
8.4.3 程序实例	207
8.5 导航对象 Navigator	210
8.5.1 Navigator 对象的属性	211
8.5.2 Navigator 对象的方法	211
8.5.3 程序实例	212
8.6 表单对象 Form	213
8.6.1 Form 对象的属性	213
8.6.2 Form 对象的方法	214
8.7 小结	214
练习题	214
第 9 章 错误处理以及调试	215
9.1 错误的种类	215
9.2 捕获错误	216
9.3 使用 Err 对象	217
9.3.1 Err 对象的属性	217
9.3.2 Err 对象的方法	219
9.4 错误处理的例子	220
9.5 常见错误分析	224
9.6 避免错误的一些建议	225
9.7 调试程序错误的方法	226
9.8 小结	226
练习题	227
第 10 章 VBScript 与 ASP	228
10.1 ASP 简介	228
10.1.1 ASP 的特点	228
10.1.2 ASP 的环境要求	229
10.1.3 ASP 的运行机制	229
10.2 PWS 的安装及设置	230

10.2.1 在 Windows 98 上安装 PWS.....	230
10.2.2 PWS 的设置.....	233
10.3 IIS 的安装及设置.....	237
10.3.1 在 Windows 2000 Server 上安装 IIS 5.0.....	237
10.3.2 IIS 5.0 的设置.....	239
10.4 在 ASP 中使用 VBScript.....	248
10.4.1 设置主脚本语言.....	248
10.4.2 在客户端使用 VBScript.....	248
10.4.3 在服务器端使用 VBScript.....	249
10.4.4 脚本性能问题.....	253
10.5 一个使用 ASP 的例子.....	254
10.6 用 VBScript 存取数据库.....	255
10.6.1 ADO 对象模型.....	256
10.6.2 ADO 访问数据库的例子.....	261
10.7 小结.....	262
练习题.....	263
第 11 章 VBScript 特效集锦.....	264
11.1 状态栏特效.....	264
11.1.1 实例目标与技术要点.....	264
11.1.2 实例过程.....	264
11.1.3 实例效果与总结.....	267
11.2 彩色波浪文字.....	268
11.2.1 实例目标与技术要点.....	268
11.2.2 实例过程.....	269
11.2.3 实例效果与总结.....	272
11.3 黑夜里的手电筒.....	274
11.3.1 实例目标与技术要点.....	274
11.3.2 实例过程.....	274
11.3.3 实例效果与总结.....	276
11.4 动态按钮.....	280
11.4.1 实例目标与技术要点.....	280
11.4.2 实例过程.....	280
11.4.3 实例效果与总结.....	282
11.5 测试点击速度.....	283
11.5.1 实例目标与技术要点.....	283
11.5.2 实例过程.....	284
11.5.3 实例效果与总结.....	286
11.6 漫游网页的小精灵.....	288

11.6.1 实例目标与技术要点	288
11.6.2 实例过程	288
11.6.3 实例效果与总结	291
11.7 万年历	292
11.7.1 实例目标与技术要点	292
11.7.2 实例过程	293
11.7.3 实例效果与总结	304
11.8 石头、剪刀、布游戏	306
11.8.1 实例目标与技术要点	306
11.8.2 实例过程	306
11.8.3 实例效果与总结	312
11.9 小结	318
练习题	318
附录 A VBScript 的内置常量	319
附录 B VBScript 运行时错误	325
附录 C VBScript 语法错误	327

第 1 章 VBScript 入门

为了方便读者学习 VBScript, 我们先做一些准备工作, 了解几个相关概念, 之后再简单介绍一下 HTML 的基本知识。

1.1 相关概念与 HTML 简介

如果你是一个 WWW 页面制作的新手, 有几个概念需要掌握。

1.1.1 Web、网页和站点

1. 什么是 Web

全球广域网 (World Wide Web) 的简称是 WWW, 也叫 Web。它是 90 年代初开发成功的, 开发者是瑞士日内瓦“欧洲粒子实验室 (CERN)”的 Tim Berners-Lee 和他的同事们。

最初, Web 只是作为超文本文档提供服务的一种途径, 1993 年 2 月, 美国“国家超级计算机应用中心”发行了一个针对 Unix 系统的图形浏览器——Mosaic, 它集成了图形用户界面, 能直接观察 Web 中的图形, 同时可以支持其他媒体类型, 并能方便地浏览文本、声音、图像等多媒体信息。图形浏览器的出现, 使 Web 得到了社会各界的注意, 也是 Web 逐渐流行起来的原因之一。Web 的快速发展, 也使 Internet 的信息量呈爆炸性的上升, 这也使 Web 成为 Internet 上最主要的服务项目。

Web 站点的基本单元是 Web 页面。Web 上的信息存放在 Web 页面上, 一个 Web 页面是文本、图像、声音、图形、视频等形式的信息集合。Web 页面是用 HTML (超文本标识语言) 写成的文档, 浏览器能够识别和解释 HTML 文档, 并显示这些文档。

Web 中有“文档”和“连接”两个概念, 网上的文档是按统一资源定位器 URL (Uniform Resource Locator) 寻址的。URL 完整地描述了 Internet 超文本文档的地址, 该地址可以是本地磁盘, 也可以是 Internet 上的站点。一个典型的 URL 地址如下:

`http://www.e-yao.net/commerce/login.htm`

其中, “http”代表用于检索文档的协议, 即超文本传输协议, “//”后面表示的是 Internet 有效主机名, “/”之后紧跟的是用户要查找的文档的路径名和文件名。这样上述的 URL 地址的含义是: 利用 http 协议, 在 Internet 宿主机 www.e-yao.net 上的 commerce 目录下, 查找文档 login.htm。

Web 页面分为两种: 静态页面和动态页面。静态页面的内容是固定不变的, 而动态页面的内容在每次访问时生成, 可以响应用户从浏览器上的输入。页面可以由用户定义, 页面的内容可随不同用户而改变, 也可随时间的不同或其他因素而改变。

一组相关的 Web 页面组成了一个 Web 站点, 这些网页通常用超链接连接起来, 存储在 Web 服务器某个子目录下, 一个 Web 站点包括的网页可以是几个也可以是上千个, 进入站点的第一个网页称为主页, 通常主页中包含了必要的内容和索引信息。

2. Web 的几个重要概念

统一资源定位器 URL

URL 是互联网上资源的地址。Internet 的最大优势是信息资源丰富, 但是各种各样、无边无际的信息会给用户带来查找和使用上的困难, 而 URL 提供一种统一格式的 Internet 信息资源地址的表示方法, 它将 Internet 提供的各种类型的服务统一编址, 从而可以使用户方便地通过 URL 查找需要的资源。

URL 的格式如下:

协议: //域名 / 文件路径和文件名

URL 描述了 Web 浏览器对 Internet 信息资源所在的计算机主机名 (域名) 以及信息资源所在的文件路径和文件名。

(1) 协议

协议主要有下面几种:

- HTTP: 提供 WWW 服务, 传输协议是 HTTP。
- FTP: 提供文件传输服务, 传输协议是 FTP。
- Telnet: 提供远程登录服务, 传输协议是 Telnet。
- Gopher: 提供 Gopher 服务。
- Mailto: 提供 E-mail 服务 (电子邮件服务), 传输协议是 SMTP。
- News: 提供新闻服务, 传输协议是 NMTP。

(2) 域名

域名是指信息资源所在的网络或服务器, 它可以唯一地确定 Internet 上每一台计算机的地址。

域名一般是指用多级域名方式表示的公司、企业或单位的网址。URL 的域名是按照四级域名的方式来分类的。域名的书写格式为: 大地址在后, 小地址在前, 各级域名之间用 “.” 隔开, 各级域名不区别大小写, 而且不限长度。例如: <http://www.sina.com.cn>。

(3) 文件路径和文件名

URL 最后的一部分是信息资源在服务器上的路径和文件名。有时, 有的 URL 中没有文件路径, 这表示该地址指向该域名代表的 Web 服务器的缺省主页的文档。

URL 中也可以使用 IP 地址做网络地址, 如 202.96.3.223, 这时 URL 就表示为 <http://202.96.3.223>

超文本传输协议 HTTP

HTTP 是客户和服务器通讯使用的下层协议。HTTP 是分布、协作的超媒体信息系统的 应用层协议。该协议是一般的、无国籍的面向对象的协议。HTTP 的功能是键入并协商数

据的表示, 允许建立独立于正在传输的数据的系统。通俗地说, 就是超文本传输协议规定了浏览器在运行 HTML 文档时所遵循的规则和要进行的操作。它使得浏览器在运行超文本文档时有了统一的规则 and 标准。

1.1.2 HTML 简介

HTML 的全称是 Hyper Text Markup Language, 即超文本标示语言。它是网页制作的基本语言, 它决定了网页以什么样的形式出现在用户面前, 所有的网页都是由 HTML 语言或者是将其他的脚本语言嵌入到 HTML 语言中编写而成的。HTML 不是一种程序语言, 而是一种结构语言, 它具有跨平台性。

1. HTML 的基本结构

一个 HTML 文件, 一般由下列几部分组成: 序、文件头和主体。

- 序: 指文件的注释部分, 以 “<!” 开头, 以 “>” 结尾, 可以放在文件中的任何地方。
- 文件头: 由头标记<HEAD>和尾标记</HEAD>构成, 标题写在<TITLE>和</TITLE>之间。
- 主体: 文件的主体部分放在头标记<BODY>和尾标记</BODY>中间, 用于显示正文。

标记<HTML>与</HTML>表示一个 HTML 文件的开始和结束。下面我们看一个最基本的例子。

【例 1.1】 仅有标题和一行文字的 HTML 页面
代码如下:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>我的标题</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
这个文档只有一句话
</BODY>
</HTML>
```

HTML 作为一种描述性语言, 由它所写的文件只是一种纯文本文件。它可以使用 Unix 的 vi、DOS 的 Edit 编辑器、汉字系统下的文件编辑器 WPS、Word, 也可以用专用编辑器如 HTML Webedit 的标记编辑器、Jpad 等提供的编辑工具生成 HTML 文件。当然, 我们也可以直接在记事本里编写。

打开记事本, 将【例 1.1】中的代码写入之后, 将其保存为 1_1.htm。在浏览器如 Internet Explorer 下运行, 结果如图 1.1 所示。

这是一个最简单的例子, 它的输出只有一句话, 但是向我们说明了一个 HTML 文件的基本结构。

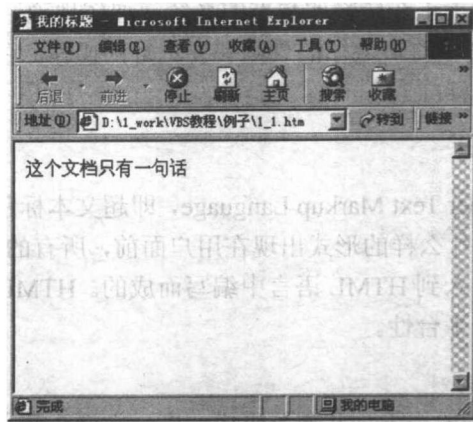


图 1.1 一个简单的 HTML 文档

2. HTML 的基本标记

元素是文档的组成部分，如 TITLE（文档的标题）、IMG（图像）、TABLE（表格）等等。元素名不分大小写。标记用来规定元素的属性和它在文档中出现的位置，用它将 HTML 文档划分成不同的逻辑部分，如段落、标题和表格等。

大多数标记都是成对出现的，也有单独出现的。一般的，首标记的格式为<元素名>，尾标记的格式为</元素名>。成对的标记用于规定元素所包含的范围，如<TITLE>与</TITLE>标记用来界定标题元素的范围，也就是说<TITLE>和</TITLE>之间包含的部分是该 HTML 文档的标题。单独标记的格式为<元素名>，它的作用是在相应的位置插入元素，如<HR>标记表示在该标记所在的位置插入一个水平基准线。

下面我们将分类介绍 HTML 的常用标记。

结构定义

(1) <HTML>标记：用来表示一个文件的起始，结束标记为</HTML>。

(2) <HEAD>标记：文档头部，用来设置初始化文档信息。此种信息包括<TITLE>、<META NAME>和其他的文档管理标注，结束标记为</HEAD>。

(3) <TITLE>标记：告诉浏览者你的页面名字，页面的题目通常显示在浏览者所阅读的页面的浏览器的标题栏中。<TITLE>标记是 HTML 页面中的<HEAD>标记中的一部分，结束标记为<TITLE>。

(4) <BODY>标记：在<BODY>和</BODY>标记中包含了 HTML 文档的全部内容，这些内容将被浏览器格式化后显示出来。显示的风格由包围文本的标签决定。

<BODY>标记中包括一些设定颜色的属性：

- text 属性：控制 Web 页中所有的文本（不包括链接）的颜色。
- link 属性：控制 Web 页中标准的、未被访问过的链接的颜色。
- vlink 属性：控制已访问过的链接的颜色。
- alink 属性：控制当一个链接在鼠标按下还没有释放时的颜色。
- background 属性：设置页面的背景图片。

- bgcolor 属性：设置页面的背景颜色。

格式控制

(1) <P>：指明一个段落的起止。

(2) <H1>：第一层头标题。

(3) <H2>：第二层头标题。

(4) <H3>：第三层头标题。

(5) <H4>：第四层头标题。

(6) <H5>：第五层头标题。

(7) <H6>：第六层头标题。

(8)
：开始新的一行。

(9) <HR>：插入一水平分隔线，它没有相应的结束标记，也没有关联文本，只是在页面上生成一条水平线。该标记有 4 个属性，如表 1.1 所示。

表 1.1 <HR>标记的属性

属性	说明
size	以像素为单位定义水平线的宽度
width	指出水平线的宽度
align	指出水平线的对齐方式
noshade	使浏览器以简单的黑线但无三维投影效果的方式来显示水平线

(10) ：有序列表。

(11) ：无序列表。

(12) ：在列表中另起一行。

(13) <PRE>：按源文件格式显示。因为在多数情况下，HTML 文件中的文本是基于 HTML 标记进行格式化的，文本中任何额外的空白字符（空格、制表符和回车符）都将被浏览器忽略。但是，使用预格式化文本标记<PRE>...</PRE>，包含在其中的空白字符都可以出现在最后的屏幕输出中。

字体的逻辑风格控制

逻辑风格标记用来标识文本使用的方式，说明高亮文本是如何使用的，而不是如何显示它。

(1) ：指示用某种方式强调字符，这些字符将以某种突出的方式被显示。在图形界面浏览器中，通常是斜体。

(2) ：比强调的程度更深。通常表现为黑体。

(3) <CODE>：用代码形式格式化文本。

(4) <SAMP>：以样本程序输出方式格式化文本。

(5) <KBD>：用户将输入的文本。

(6) <VAR>：变量名或将被填入实际值的实体名，常以斜体或下划线方式显示。

(7) <DFN>：定义标记，它用于高亮化将被或刚被定义过的词。