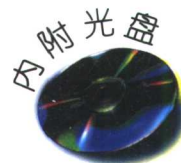
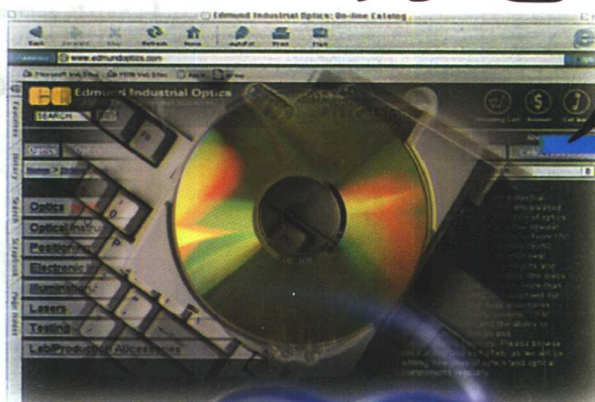


- HTML/Java入门/Web 应用程序
- Web 应用程序
- SQL/Java Beans/Web数据库架设

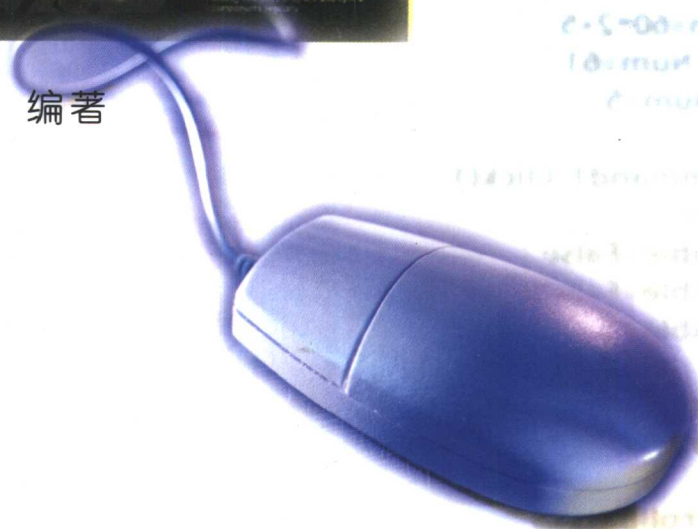


JSP 动态网页 入门实务



位元文化 编著

2



科学出版社



文魁资讯股份有限公司

JSP 动态网页入门实务

位元文化 编著

科学出版社

2001

内 容 简 介

本书从简单的 HTML 与 Java 语法讲起,到深入的 SQL 与 Java Beans 应用,入门、提高一次满足。主要内容包括:Java 的基本语法;Web 应用程序建立概念;java.sql 套件;SQL 语法;走马灯式即使新闻实例创意;聊天室、线上讨论实例;网络竞标、购物袋实例,上网开店真容易。即时线上考试实例,技巧超群。在 JSP 网页中应用 Java Beans 以及撰写存储 Beans 对象和 session 事件的回应。用 Java Beans 架设网络书店。全程展示网页与线上书店的 Web 站台架设,设计实例完全整合。

本书适合网络应用设计爱好者阅读及参考。

本书繁体字版名为《JSP 动态网页入门实务》,由文魁资讯股份有限公司出版,版权属数位文化所有。本书简体字中文版由文魁资讯股份有限公司授权科学出版社独家出版。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

版权所有,翻印必究。

图字:01-2001-0078 号

JSP 动态网页入门实务

位元文化 编著

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

新蕾印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2001 年 3 月第 一 版 开本:710×1000 1/16

2001 年 3 月第一次印刷 印张:67 1/2

印数:1—5 000 字数:893 000

ISBN 7-03-009210-4/TP• 1507

定价:98.00 元(含光盘)

(如有印装质量问题,我社负责调换〈环伟〉)



Internet 的快速崛起，代表着人类史上另一场革命的开始。曾经有人宣称，如果有一天 20 世纪的人类文明像马雅文化般突然消失，当后世的考古学家又再挖掘这段文明时，一定会把 WWW 字当成是一种瘟疫，因为它在极短的时间内充斥在各种文件中。这虽然是个戏谑的笑话，但这也点出了 WWW 所造成的影响的深远与广泛，而身处在这个变革中的您，相信也有所体会吧！

Internet 的建构技术为了满足人类对 WWW 的憧憬，一再推陈出新，短短的几年间，从单纯展示图文的静态网页，走向可与使用者互动的动态网页，也使得 WWW 从单纯的多媒体信息展示，走向电子商务应用。

运用 JSP (JavaServer Pages) 建立可与使用者互动的动态网页是本书的重点，但是“动态网页”这四个字说起来简单，背后牵涉到的概念与技术却不少。单就每个涉及的技术而言，都不是什么深奥艰涩的学问，所以重点在于如何善用各种技术的优势，正确而有效地整合它们。导致必须整合各种技术才能开发动态网页的原因，也许就是因为 WWW 本身跨平台的特性所致。但能够达到资源共享的目的，程序设计师累一点我想是值得的。

有了动态网页后，WWW 的世界的确缤纷了许多，因为网页开始可以与使用者互动，网页可以根据使用者的需求而产生不同的网页，更可以通过网页将数据送到 Web 舞台上。对于程序化的动态网页，我们可以把它当成是执行

在 WWW 上的应用程序，它能够建构出执行特定功能的系统，如线上订票、线上购物、股票实时信息等。通过这些存在于 WWW 上的网页应用程序，WWW 可应用的范围又广了许多。或许因为这类 Web 应用程序垂手可得，再加上读者的快餐心态，导致市面上许多书都是利用实例来探讨动态网页的建构，而不太着墨于概念的建立。

笔者并不抹煞实例讲解对于初学者与进阶应用者的贡献，但是实例之外的概念应用却也不可忽视，毕竟再怎样富技巧性的实例应用，也都是由正确概念堆砌而来。所以，在这本书里，我们强调了鲜少有人说明的 Web 应用程序概念，为的就是希望读者能够以应用程序的观点来看待动态网页。坦白来说，以快餐心态直接学习实例应用，其速度并不见得比学习了正确概念后再加以应用快。因为没有概念的应用，就像让系统走上技术的钢索，一不小心就会跌进满是臭虫的深渊，省下除错所花的时间已足够您把基本概念学三遍。

数据库与动态网页的整合应用，也是建构动态网页的另一个重点技术。毕竟从网页上取得数据后，若能够直接运用数据库加以存储，对于各种数据的存储与应用将相当便利。数据库也可以成为衔接对外开放网站，与企业内部管理系统间的数据交换中心。这样从网络上取得的数据，便能很轻易地纳入整个企业的运作之中。而笔者在数据库方面多有涉猎，对于 SQL 语言与 Access 数据库均相当娴熟。因此，本书在 JSP 网页与数据库的整合上能够给读者完整而实际的介绍。

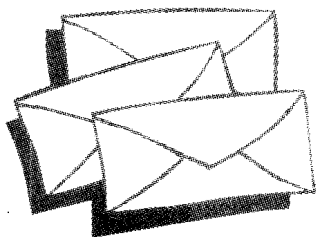
说实话，一本书并不是一个人所能够独立完成的，相信每本图书的作者背后都有许多默默支持的力量，在撰写这本书的过程中，情绪与体力常常处于低潮，感谢公司的蓝雨夏，在我一再拖稿时，不但不忍苛责，更鼓励有加。

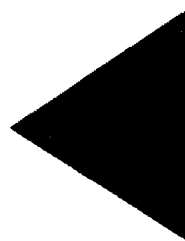
对于每一本书，虽然我们都尽了最大的努力校对，但是个人的学识、能力毕竟有限。若您发现了书中有所谬误时，非常欢迎您来信指正，您与我们所希望的完美，有您的帮助，相信距离会更近。而我们也会把握住每次改版的机会进行错误的校正，并通过 E-mail 将勘误表寄给曾来信的读者。当然，除了指正错误外，如果您对于书中的内容有所疑问及建议，同样也欢迎您来信与我讨论。

郭尚君 郭慧琦

sckuol@ms32.hinet.net

2000/11/17 于位元文化





前言

- 1 本书特点
- 2 光盘使用说明

1. 本书特点

本书具有十二大特点：

从简单的 HTML 与 Java 语法讲起，到深入的 SQL 与 Java Bean 应用，入门进阶一次满足

本书所涵盖的内容，从最基础的 HTML、Java 开始，以循序的方式，为读者介绍所有相关的网页设计，并深入 Java Bean 的应用，可以满足所有想要入门学习，与彻底研究 JSP 网页之读者的需求。

详细说明 Java 的基本语法，奠定读者 JSP 动态网页的良好基础

Java 是本书建构 JSP 网页所使用的主要语言，许多 JSP 网页设计书籍都未深入加以介绍，让 JSP 网页设计者的创意，如折翼天使般无法尽情发挥。别人遗漏的，我们为读者加强。

强力灌输 Web 应用程序建立概念

在这个什么都讲求速成的时代，学习也讲求速成，而网页设计的实例探讨，也成了众多书籍所诉求的速成法门。实

例的专研，的确可让读者获益良多，但是再怎样巧妙的技巧，背后都是概念应用后的成果。别的书，只字不提 Web 应用程序的概念，使动态网页的学习没有一个整体概念，更让人不能明了许多机制的真正原理。实例地探讨本书不忽略，而概念的专研更是本书重大特点。有了良好的概念，创意才能无限。

深入介绍 java.sql 套件，数据库操作技巧肯定扎实

数据库的应用是学习动态网页编写的一大重点，在本书中，将详细为读者介绍如何运用 java.sql 套件，在 JSP 网页中，建立数据库链接，并取得数据。

深入介绍 SQL 语法，马上学会标准数据库操作语言

除了 java.sql 套件的介绍外，在本书中还将介绍如何运用 SQL 语言操作数据库，使动态网页与数据库能紧紧结合，充分发挥动态网页在数据库操作上的优势。

走马灯式实时新闻实例绝对创意，仅此一家别无分号

本书的走马灯式实时新闻实例，结合走马灯与实时更新网页，完成可实时更新的新闻显示系统，这个特别的创意将与读者一同分享。

聊天室、在线讨论区（电子布告栏）实例，设计技巧完整解析

聊天室与在线讨论区这两个常应用于网络上，供使用者通过网络交换信息的系统，本书将深入介绍其运作机制。

网络竞标、购物袋实例，上网开店真容易

大家都想上网开店，没有店租，又不用请店员。在本书中，除介绍在线购物系统的建立方式外，还介绍如何建立竞标网站，最热门的主题，最新潮的应用尽在书中。

实时在线考试实例，技巧超群

托福已经开始采用网络考试了，知道怎样做出一个在线考试网页呢！在本书中，将介绍一个可以动态地从数据库中随机取得考题的实时在线考试系统，运用技巧超群。

不仅告诉读者如何在 JSP 网页中应用 Java Bean，更告诉读者如何编写、保存 Bean 对象，以及 session 事件的响应

Java Bean 对象之应用是 JSP 网页的一大特色，通过 Bean 的协助，我们可以写出更简洁、更有效率的 JSP 网页。本书除了介绍 Bean 的应用之外，还将告诉读者，如何设计与保存 Bean 对象。意犹未尽吗？本书更深入介绍，如何让 Bean

对象响应 session 对象所发出的 HttpSessionBindingEvent 事件。

实际应用 Java Bean 于网络书店网站架设，Bean 对象的应用绝对不是说说而已

Java Bean 有多好，口说无凭，实际用了就明白，在本书的网络书店范例网站中，将实际应用 Java Bean 于网站架设，本书的 Java Bean 应用绝对不只是说说。

全程展示班级网页与在线书店的 Web 站台架设，设计实例完全组合

本书的所有实例系统最后将组合成两个完整的网站，让读者实际体会网站的完整架构。

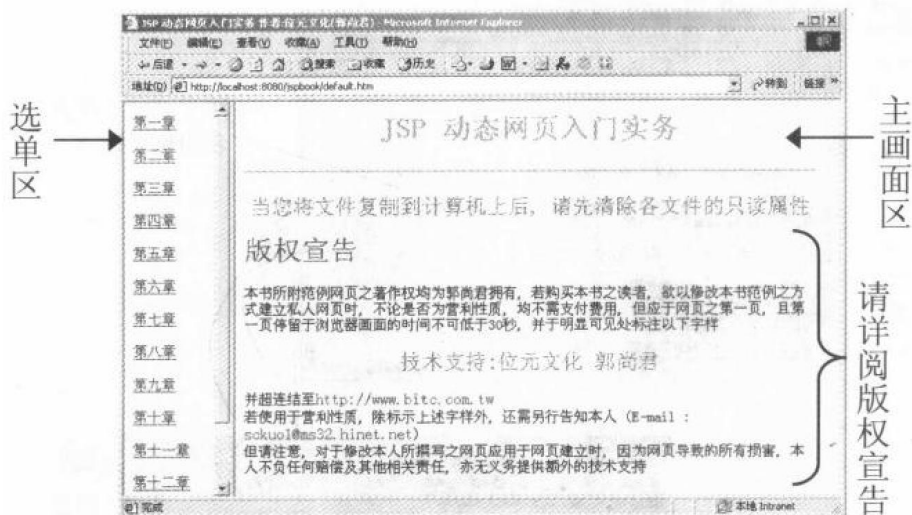
2. 光盘使用说明

教学网页的安装与介绍

本书各教学范例文件均附于书后的光盘中。该光盘根目录下，共有三个子目录，分别为 JspBook、Class 与 Store。其中，JspBook 目录下，将以章为单位保存第 1 章至第 12 章的所有教学范例。Class 目录下为天才班网站的所有文件，Store 目录下为网络书店的所有文件。

使用光盘前，读者必须先完成 Resin 服务器的架设，有关架设方面的说明，请参考 1-4 节。然后，运用 Windows 的资源管理器，将光盘中的三个子目录，全部复制到 Resin 存放网页的主目录下，预设为 C:\resin1.2.b2\doc。接着，利用资源管理器清除文件的只读属性，尤其是各范例使用的数据库，否则范例无法正常执行。

激活 IE，并在网址栏中键入“<http://localhost:8080/JspExample/Default.htm>”，进入本书的教学网页，网页画面如下：



整个教学网页的画面可分为选单区与主画面区。在选单区中，有以各章为名的超级链接，当读者按下某超级链接后，主画面中将显示该章所有范例的清单。而主画面除了显示各章范例列表外，还将作为查看这些范例源代码与操作范例的主要区域。

执行范例与查看源代码

显示于主画面区的各章范例列表中，有两类超级链接，一类显示的是范例名称，另一类则是文件名称。当读者选择以范例为名称的超级链接时，将执行该范例。若选择文件名称之超级链接，将可查看该文件的源代码，如下图所示。



而在查看程序代码的画面下方，有一个可以在教学网页中，实时修改文件内容的按钮，与查看执行结果的超级链接。读者可在教学网页中，通过它们实时修改文件，并查看修改结果，方便读者了解各范例的内容。

修改源代码

查看执行结果

目 录

第一篇 动态网页基础

1 动态网页设计概论	3
1-1 WWW 的基本概念	4
1-2 网页的开发技术	8
1-2-1 动态网页	8
1-2-2 执行于客户端的网页程序语言	9
1-2-3 执行于服务端的程序	11
1-2-4 客户端 V.S.服务端	20
1-3 网页开发环境的建立	22
1-3-1 开发 JSP 网页的单机仿真环境	22
1-3-2 单机仿真环境-TCP/IP 的安装	23
1-4 JSP 引擎的安装与架设	26
1-4-1 JDK 的下载与安装	26
1-4-2 Resin 的下载、安装与执行	32
1-4-3 Resin 服务器的设置与网页保存位置	35
1-4-4 Resin 与各 Web 服务器的搭配	37
2 HTML 语法	39
2-1 认识 HTML	40
2-1-1 简介 HTML	40
2-1-2 HTML 的标记与组件概念	41
2-1-3 HTML 的开发环境	46
2-1-4 HTML 小助教	47
2-2 HTML 标记运用基本概念	49

2-2-1	HTML 标记的语法	49
2-2-2	HTML 文件基本结构	50
2-2-3	文件主体标记<BODY></BODY>	52
2-3	文字版面编排标记	57
2-3-1	标题标记<Hn></Hn>	57
2-3-2	段落标记<P></P>	60
2-3-3	换行标记	62
2-3-4	水平分隔线<HR>	63
2-3-5	居中对齐<CENTER></CENTER>	65
2-3-6	有序号条列标记 	66
2-3-7	无序号条列标记 	69
2-3-8	说明项目条列<dl></dl>	70
2-4	文字格式标记	73
2-4-1	字型标记	73
2-4-2	预先格式化标记<pre></pre>	75
2-4-3	特定文字样式标记	76
2-5	表格的建立	79
2-5-1	建立表格的四种标记	79
2-5-2	<TABLE>标记的属性	81
2-5-3	<TR>标记的属性	88
2-5-4	<TD><TH>标记的属性	90
2-6	其它常用标记	95
2-6-1	相对路径与绝对路径	95
2-6-2	超级链接的标记<A>与	99
2-6-3	图文件加载标记	102
2-6-4	窗口框架的使用	106
2-6-5	注释标记<!-->.....	120

3	Java 基本语法	121
3-1	Java 的初体验	122
3-1-1	什么是程序?	122
3-1-2	第一个 JSP 网页-Hello World!!	123
3-1-3	JSP 网页的结构	124
3-1-4	网页命令	125
3-1-5	注释	126
3-1-6	量的输出	126
3-1-7	JSP 文件的解译	127
3-1-8	另一种编写风格	130
3-1-9	JSP 网页的除错技巧	132
3-2	数据类型、变量与常量	136
3-2-1	量类型	136
3-2-2	变量与常量	138
3-3	运算符	143
3-3-1	运算符与算式	143
3-3-2	算术运算符	144
3-3-3	比较运算符	146
3-3-4	逻辑运算符	148
3-3-5	“=” 运算符	151
3-3-6	递增、递减运算符	152
3-3-7	算术赋值运算符	154
3-3-8	各运算符的计算顺序	157
3-3-9	类型转换	159
3-4	流程控制	163
3-4-1	流程控制的用途与种类	163
3-4-2	if 判断语句	166