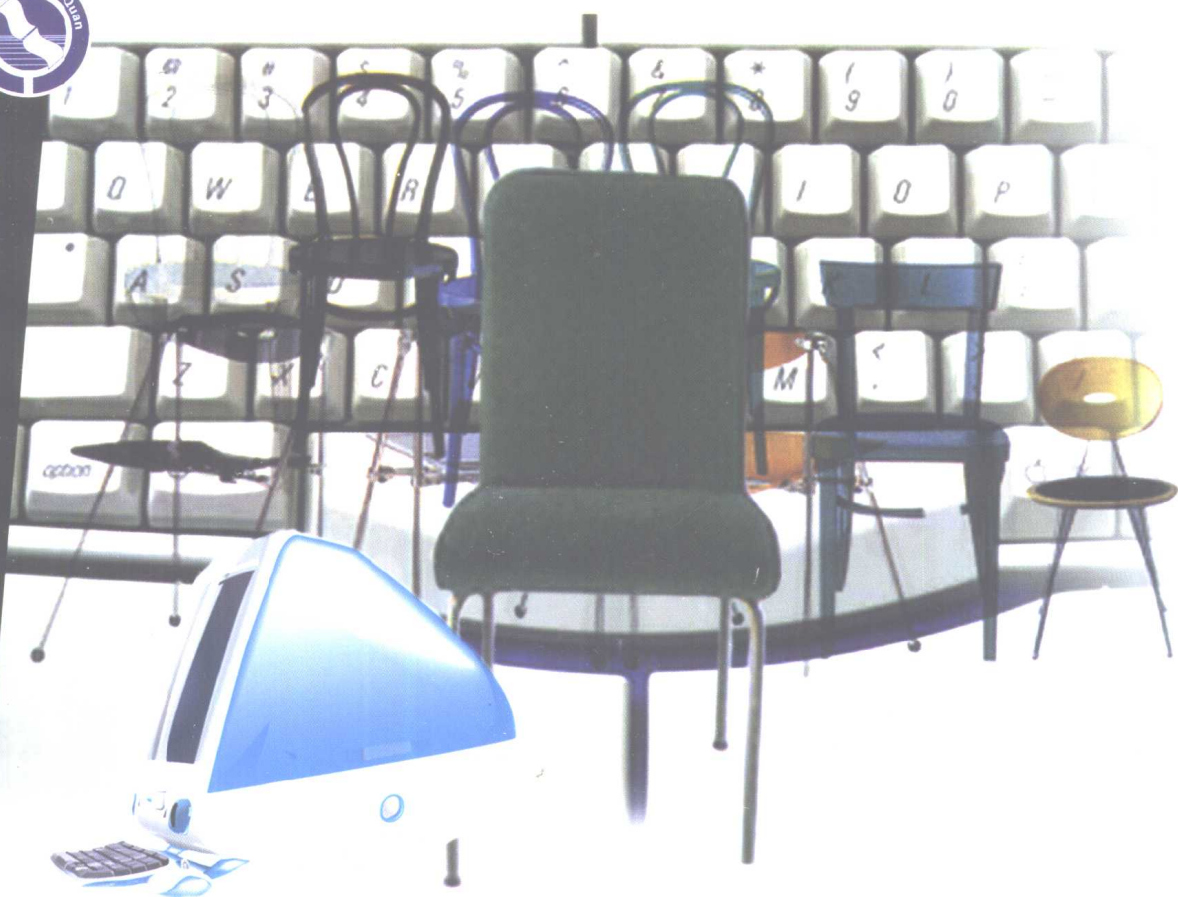




Dreamweaver UltraDev 建站手册

战祥森 编著



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



Dreamweaver UltraDev 4

建站手册

战祥森 编著

MJS 02/04

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

本书从 Web 站点建设的流程出发,结合作者及相关人员的学习工作经验,讲述了利用 Dreamweaver UltraDev 4 开发交互式 Web 站点的各种原则和技术性内容。

全书共分 14 章,内容涉及 Web 站点的结构规划组织、Web 站点管理维护、站点静态内容开发、站点动态交互内容开发等。详细介绍了各种网页对象的使用技巧及使用原则、搭建动态网站的各种服务端行为的使用方法,及辅助站点进行一致性、可重用性设计制作的模板和库项目的使用技术。对于具有编程经验的读者,还可以从中学习到对客户端脚本进行调试和扩展服务端行为应用的方法。

本书内容翔实、示例丰富,旨在为 Web 站点设计开发人员和广大计算机爱好者提供一定的参考和帮助。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 建站手册

作 者: 战祥森

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编: 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印 刷 者: 北京鑫丰华彩印有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.75 字数: 539 千字

版 次: 2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-04868-1/TP·2890

印 数: 0001~4000

定 价: 32.00 元

前 言

在 Internet 领域,利用动态交互技术,可以实现在线购物、在线银行交易、在线娱乐等功能。要实现这些功能,则需要进行动态 Web 应用的开发。在 Web 发展的初期阶段,要开发动态 Web 应用,都是构筑在 CGI 的基础上的。由于 CGI 程序在进程调度上的不完善,因此在 Windows 下,已经逐渐被 ISAPI、NSAPI 所替代。随着 Web 的发展,服务端脚本技术日逐成熟,ASP、PHP、Cold Fusion、JSP 等脚本技术逐渐被人们接受和认同。利用服务端脚本进行 Web 应用的开发,灵活方便,并且在一定程度上克服了进程的调度问题,因而在当前 Web 应用编程上处于绝对重要的地位。

在静态网页制作领域,Macromedia 公司的 Dreamweaver 已经成为专业网页制作最优秀的可视化解决方案。Dreamweaver UltraDev 4 则是构建在 Dreamweaver 4 之上的可视化 Web 应用开发工具。

Dreamweaver UltraDev 从多方面为用户进行服务端脚本开发提供了便利,尤其是新近发布的 Dreamweaver UltraDev 4 更是如此。使用 Dreamweaver UltraDev,可以方便地以多种方式同数据库进行连接、现场显示数据库内容、格式化动态内容、编写 SQL 查询语句。而且 Dreamweaver UltraDev 4 中,添加了用户鉴定服务端行为和多种现场对象,方便用户进行基本动态页面的开发。

交互式 Web 站点的开发涉及到多项内容,如 Web 站点的设计定义、Web 站点的组织管理、静态页面文件的制作、动态交互脚本的开发等任务。本书从动态 Web 站点开发的流程出发,以 Dreamweaver UltraDev 4 为工具,全面讲述了进行动态交互站点开发的过程。全书分为四篇,分别为 Web 站点定义篇、静态页面制作篇、动态脚本页面制作篇和 Web 站点管理篇。第一篇包括两章,分别讲述了 Dreamweaver UltraDev 4 的基本开发环境和对 Web 站点进行设计定义的内容;第二篇包括七章,着重讲述了 Web 页面的版面布局设计、样式设计以及一致性设计和可重用性设计的内容;第三篇包括四章,对进行动态脚本制作的各项内容进行了讲解,其中包括数据源定义、数据内容检索、数据内容修改操纵、用户鉴定行为应用等;第四篇中讲述了利用 Dreamweaver UltraDev 进行站点管理的内容,并且利用全书的知识,对一个 Web 站点实例的设计制作项目进行了讲解。

在本书的编辑过程中,结合了编者以及周围朋友的大量设计制作经验。感谢本书的编辑林庆嘉等人,正是他们的尽心尽责才使得本书能够迅速地出版。最后,一并感谢为本书出版提供帮助的所有朋友们。

编 者

2001 年 8 月于清华园

目 录

第一篇 站点定义篇

第一章 Dreamweaver UltraDev 4 基础	3
1.1 Dreamweaver UltraDev 4 简介	3
1.1.1 文本编辑特性	4
1.1.2 排版设计特性	4
1.1.3 客户端脚本制作特性	5
1.1.4 服务端脚本制作特性	5
1.1.5 站点管理特性	6
1.1.6 协作开发特性	6
1.1.7 拓展帮助特性	7
1.2 Dreamweaver UltraDev 4 开发环境	7
1.2.1 基本编辑界面	7
1.2.2 常用工具栏	10
1.2.3 编辑状态	14
1.2.4 设计视图	17
1.3 Dreamweaver UltraDev 4 环境参数设置	18
1.3.1 常规设置项目	18
1.3.2 源码控制项目	19
1.3.3 编码设置项目	20
1.3.4 编辑界面设置	23
第二章 Web 站点的设计定义	26
2.1 Web 站点设计规划	26
2.1.1 目标和用户定义	26
2.1.2 内容功能定义	27
2.1.3 结构组织设计	28
2.1.4 风格形象设计	29
2.2 定义 Web 站点	30
2.2.1 本地工作环境设置	30
2.2.2 远程工作环境设置	31

2.2.3 服务端脚本环境设置	36
2.2.4 站点定义中常见问题及解决方案	38

第二篇 静态页面制作篇

第三章 表格设计版面布局	43
--------------------	----

3.1 操作控制表格	43
3.1.1 表格基本属性	43
3.1.2 表格基本操作	46
3.1.3 单元格的复制粘贴	48
3.1.4 表格行/列的添加删除	49
3.1.5 单元格的合并拆分	50
3.2 美化修饰表格	50
3.2.1 表格颜色设置	51
3.2.2 表格对齐方式	53
3.2.3 系统预格式化表格	55
3.3 利用表格进行数据管理	56
3.3.1 数据导入	56
3.3.2 数据导出	57
3.3.3 数据排序	58
3.4 利用表格进行版面布局设计	58
3.4.1 表格的嵌套组织	59
3.4.2 布局视图基础	61
3.4.3 使用布局视图	61
3.5 表格使用说明	65
3.5.1 关于边框宽度	65
3.5.2 关于单元格	66

第四章 框架设计版面布局	67
--------------------	----

4.1 框架结构初步	67
4.1.1 框架文档结构	67
4.1.2 创建框架结构	68
4.1.3 保存框架结构	70
4.2 框架属性设置	70
4.2.1 框架集属性定义	71
4.2.2 框架属性定义	73
4.3 框架结构布局	74
4.3.1 框架结构操作	74

4.3.2	框架间通信方式	76
4.3.3	框架结构的特点	77
4.3.4	框架布局示例 1	78
4.3.5	框架布局示例 2	79
第五章	层设计版面布局	81
5.1	层结构初步	81
5.1.1	层的应用	81
5.1.2	层的创建	81
5.1.3	使用层控制面板	82
5.1.4	层的属性	83
5.2	操作控制层	84
5.2.1	层的嵌套	84
5.2.2	控制层	85
5.2.3	层的层次	88
5.2.4	层与表格	88
5.3	利用层进行版面布局设计	90
5.3.1	涉及的层的性质	90
5.3.2	一般定位特性应用	90
5.3.3	层的层迭性质应用	91
第六章	页面样式设计	93
6.1	样式设计基本内容	93
6.1.1	页面样式设计基本原则	93
6.1.2	样式定义基本方式	94
6.1.3	字符与段落详解	95
6.2	使用基本 HTML 标记定义样式	96
6.2.1	段落格式定义	96
6.2.2	字符格式定义	99
6.2.3	使用项目列表	103
6.3	使用 HTML 样式	108
6.3.1	HTML 样式基础	109
6.3.2	创建 HTML 样式	109
6.3.3	编辑修改 HTML 样式	110
6.3.4	应用 HTML 样式	111
6.4	图文混合排版	111
6.4.1	图片属性设置	111
6.4.2	进行混合排版	113

6.5	CSS 样式表基础	117
6.5.1	语法特征	117
6.5.2	调用方式	118
6.5.3	调用次序	121
6.6	定义管理 CSS 样式	121
6.6.1	管理 CSS 样式	122
6.6.2	定义 CSS 样式	126
6.7	应用 CSS 样式定义样式	135
6.7.1	出色的字体效果	135
6.7.2	整洁的项目表单	136
6.7.3	灿烂的滤镜世界	137
第七章	动态 HTML 应用	145
7.1	动态 HTML 基本内容	145
7.1.1	动态 HTML 对象模型	145
7.1.2	动态 HTML 基本内容	147
7.1.3	Dreamweaver UltraDev 对动态 HTML 的支持	148
7.2	使用行为 (Behavior)	149
7.2.1	行为的添加	149
7.2.2	检验浏览器及插件支持	150
7.2.3	动态样式效果展示	152
7.2.4	动态文本效果展示	153
7.2.5	添加交互窗口操作	156
7.2.6	使用图片轮换行为	159
7.2.7	对层的操作行为	161
7.2.8	交互动画控制	165
7.3	使用时间轴 (Timelines)	165
7.3.1	时间轴的定义	165
7.3.2	时间轴项目设置	167
7.3.3	操作动画片段	169
7.3.4	时间轴应用范例	171
第八章	主流开发工具集成作业	172
8.1	同 Flash 集成内容	172
8.1.1	制作 Flash Button	172
8.1.2	制作 Flash Text	174
8.2	同 Fireworks 集成内容	175
8.2.1	图片的切割输出	175

8.2.2 使用页面布局图片	178
8.2.3 创建翻转图片	180
8.2.4 创建图片相册	181
8.2.5 图片优化处理	183
8.3 同 Word 集成内容	186
第九章 设计的一致性和可重用性	188
9.1 设计的一致性和可重用性	188
9.2 模板的使用	188
9.2.1 模板基础概念	189
9.2.2 编辑模板	190
9.2.3 应用模板	192
9.3 项目的使用	194
9.3.1 库项目基础概念	195
9.3.2 应用库项目	196
9.3.3 修改编辑库项目	197
9.3.4 库项目中行为的编辑	198
9.3 更新使用模板或库项目的文档	199

第三篇 动态页面制作篇

第十章 动态页面设计基础	203
10.1 Web 交互基础	203
10.1.1 HTTP 请求过程	203
10.1.2 服务端处理机制比较	204
10.2 请求表单设计基础	205
10.2.1 创建请求表单	206
10.2.2 添加表单对象	207
10.2.3 修饰加工表单	216
10.2.4 表单校验内容	217
10.2.5 表单校验效果	219
10.3 动态页面设计	221
10.3.1 动态页面工作原理	221
10.3.2 动态页面基本类型	223
10.3.3 动态页面创建流程	224
第十一章 动态页面数据源定义	226
11.1 创建 Web 应用基础	226

11.1.1	配置 ODBC 数据源	226
11.1.2	定义数据库连接	228
11.1.3	使用现场数据显示窗口	235
11.2	数据源定义	237
11.2.1	添加数据源项目	238
11.2.2	关于服务端对象	239
11.2.3	Java Bean 和 Java Bean Collection	241
11.3	记录集定义	241
11.3.1	简单记录集的创建	242
11.3.2	高级记录集创建	245
11.3.3	操作记录集对象	251
11.4	使用存储过程	253
11.4.1	使用存储过程的特点	254
11.4.2	存储过程的定义	254
11.4.3	配置存储过程的调用	256
第十二章	数据库内容检索与显示	261
12.1	关于页面动态内容	261
12.1.1	添加动态内容	261
12.1.2	动态内容格式	262
12.1.3	动态图片效果	264
12.1.4	动态表单对象内容	267
12.1.5	动态对象参数	272
12.1.6	动态 HTML 属性	272
12.2	数据库内容显示	273
12.2.1	同时显示多条记录	274
12.2.2	引导用户进行记录间导航	275
12.2.3	清除无效链接	279
12.3	数据库内容检索	282
12.3.1	查看记录详细内容	282
12.3.2	传递信息到相关页面	285
12.3.3	跳转至特定记录项	286
12.3.4	职员信息综合检索	286
第十三章	数据库管理和用户鉴定行为	289
13.1	数据库内容编辑	289
13.1.1	添加记录项目	289
13.1.2	更新记录内容	293

13.1.3 删除记录项目	299
13.2 进行用户鉴定	301
13.2.1 用户注册页面	301
13.2.2 用户登录页面	303
13.2.3 用户访问受限页面	304

第四篇 站点管理篇

第十四章 Web 站点管理及设计实例	311
14.1 站点管理项目	311
14.1.1 利用站点窗口进行作业	311
14.1.2 用户协作管理	312
14.1.3 文件传输管理	314
14.1.4 使用站点结构映射图	316
14.1.5 站点资源管理	320
14.2 辅助设计内容	322
14.2.1 使用设计注释	322
14.2.2 改进设计流程	328
14.3 Web 站点实例制作	330
14.3.1 站点目标及用户定义	330
14.3.2 基本内容项目规划	331
14.3.3 站点结构布局	331
14.3.4 站点风格形象设计	332
14.3.5 站点导航功能设计	332
14.3.6 用户信息管理功能设计	333
14.3.7 留言板功能设计	335
14.3.8 聊天室功能设计	337
附录一 客户端脚本调试环境	339
附录二 拓展服务端行为	343

第一篇

站点定义篇

本篇总览

静态 Web 站点是信息发布和共享的平台，而动态 Web 站点则承担着网络应用平台的任务。利用 Dreamweaver UltraDev 可以方便地创建静态和动态 Web 站点。利用 Dreamweaver UltraDev 对站点内容页面进行设计之前，首先需要对要创建的站点进行一定的定义。

在本篇中，将为读者讲解在 Dreamweaver UltraDev 中如何进行静态 Web 站点和动态 Web 站点的定义。作为基础，在本篇中，同时对 Dreamweaver UltraDev 的基本工作环境进行一定的说明。

内容纲要

Dreamweaver UltraDev 基本工作开发环境
Dreamweaver UltraDev 的优良工作特性
Dreamweaver UltraDev 环境参数设置

静态 Web 站点定义内容
动态 Web 站点定义内容
设计注释的配置定义



1. The first part of the paper is devoted to the study of the properties of the function $f(x)$ defined by the equation $f(x) = \int_0^x f(t) dt$. It is shown that $f(x)$ is a constant function, and its value is determined by the initial condition $f(0) = 1$.

2. In the second part, we consider the problem of finding the maximum value of the function $f(x)$ on the interval $[0, 1]$. It is shown that the maximum value is attained at $x = 0$ and is equal to 1.

3. The third part of the paper is devoted to the study of the properties of the function $f(x)$ defined by the equation $f(x) = \int_0^x f(t) dt$. It is shown that $f(x)$ is a constant function, and its value is determined by the initial condition $f(0) = 1$.

4. In the fourth part, we consider the problem of finding the maximum value of the function $f(x)$ on the interval $[0, 1]$. It is shown that the maximum value is attained at $x = 0$ and is equal to 1.

第一章

Dreamweaver UltraDev 4 基础

1.1 Dreamweaver UltraDev 4 简介

在静态网页制作领域, Macromedia 公司的 Dreamweaver 已经成为专业网页制作最优秀的可视化解决方案。随着网络逐步介入人们的生活, 用户对网络服务的要求也进一步提高。越来越多的网站已经着眼于动态网页的开发, 以便为用户提供动态信息、处理用户请求以及同用户进行交互等。

动态网页制作可以使用许多大家熟知的各种编程语言, 如 JavaScript、VBScript、Java 等来编写, 也可以使用一些网页编辑器中内置的 JavaScript 的行为来自动生成一些。由于 Dreamweaver 中没有可以和数据库结合的接口, 使得产生动态数据网页十分困难, 在这点上 FrontPage 确实比它略胜一筹。不过 Macromedia 公司已经推出了一款可以跨平台开发应用网页的工具——Dreamweaver UltraDev, 一个可视化的、能快速开发 JSP、ASP 和 Cold Fusion 应用网页的简单工具。现在 Dreamweaver UltraDev 已经同 Dreamweaver 一起步入了 4 版本的天堂。

Dreamweaver UltraDev 是基于 Dreamweaver 的, 所以它具有 Dreamweaver 的一切优秀特性, 比如 CSS Styles、History 面板、以及 JavaScript Behaviors 面板, 并具有灵活连接数据库、控制网页源代码等功能。一个对各种编程语言不太了解的网页设计师, 如果要开发动态应用网页, 只需要按照 Dreamweaver UltraDev 的动态页面制作流程就能很快掌握制作动态页面的方法。Dreamweaver UltraDev 真正使得动态网页的制作不再是高级应用开发人员的专利, 用户不再需要编写让人心烦的源代码, 也不必熟练掌握那些编程语言。

在 Dreamweaver UltraDev 中包括了建立基本 Web 应用的所有特性。用户通过添加一些服务端行为, 就可以很容易地添加、删除和修改数据库中的记录。通过拖曳的方式就可以完成数据库内容的显示, 而这个拖曳动作的代码将自动添加在动态网页的源代码中。更重要的是它有极强的可扩展性, 可以让那些传统的、对编程语言非常熟悉的用户, 通过 API 来添加 COM Objects、JavaBeans 等。用户也可以在站点 <http://www.macromedia.com/exchange> 中获取更多的第三方厂家的插件, 来拓展 Dreamweaver UltraDev 的功能。

在本节中, 对 Dreamweaver UltraDev 4 的基本特性加以概要介绍, 具体内容将在后面

的各个章节中进行详细说明。

1.1.1 文本编辑特性

▶ 所见即所得的可视化编辑

Dreamweaver UltraDev 4 内嵌 Dreamweaver 4, 因此同时继承了 Dreamweaver 4 在页面编辑上的各种优良特性。作为最出色的所见即所得网页编辑器, Dreamweaver 4 给用户提供了方便的属性工具栏、对象面板、站点管理视图、快速启动工具栏等工具, 使得页面制作工作直观而方便。

▶ 整合文本编辑器

可视化网页编辑软件的最大不便之处就是很难对源代码进行编辑, 更别说 JavaScript 脚本了。而 Dreamweaver 4 & UltraDev 4 则在处理代码上有了很大的突破。系统集成 HomeSite 4.5 (Windows) 和 BBEdit 试用版 (Macintosh), 使得用户可以完全控制和访问代码。

系统内建的文本代码编辑器主要的新功能是: 自动缩排(可以一次选取多行进行缩排), 显示行号, 进行符号的检测(如在编写代码忘了一个引号, 它将给出提示)。在工具表中的下拉菜单会列出当前网面中所有自定义 JavaScript 函数, 可让用户在网页源代码中自由跳转, 并方便地处理 JavaScript 函数, 在文本代码编辑器中输入 JavaScript 代码, 系统将用不同的颜色来显示。该文本编辑器, 除了可以编辑 HTML 外, 它还可以编辑一些非 HTML, 比如 JavaScript、XML 或其他任何纯文本, 在源代码编辑状态下就能够直接编辑。

1.1.2 排版设计特性

▶ 灵便的设计环境

为了增强源代码编辑以及可视化功能, 在 Dreamweaver UltraDev 4 中可以同时在一个窗口中编辑代码和进行可视化设计, 这大大提高了网页设计的效率。Dreamweaver UltraDev 4 中把编辑状态分为两种: 一种是源代码编辑状态, 另一种是可视化编辑状态。

这两种只要对其中一种做了修改, 它就可以立刻反映到另一种中去。而无需在两种状态下切换。用户可以把这两种状态结合在一个窗口中, 也就是上面所提到的同时显示代码和进行可视化编辑的状态。

▶ 超强页面排版功能

网页版面布局一般有三种方式: 框架结构、表格、层。对于表格和层, 这两种方法各有优缺点, Dreamweaver UltraDev 4 的布局视图(Layout View)可以轻松地把两者的优点结合起来。利用布局视图进行的布局设计, 可以保证浏览器的兼容性。在这种全新的页面布局设计形式中, 用户可以轻松地拖曳出复杂的布局样式。

1.1.3 客户端脚本制作特性

▶ 行为 (Behavior) 和时间轴 (Timeline)

Dreamweaver UltraDev 所提供的行为 (Behavior) 可以方便用户添加特定的客户端脚本, 这些脚本可以是对访问者的浏览器的兼容性进行校验, 也可以响应访问者的动作对页面显示内容进行调整等。系统内置了一些特定的行为 (Behavior), 用户也可以自己编写所需要的行为或者下载安装其他人员所编写的行为。

时间轴实际上就是定时器的概念, 配合行为 (Behavior), 用户可以设定何时进行何种动作。Dreamweaver UltraDev 4 中的时间轴实际是对定时器进行了一定的封装, 这样就使得用户可以方便地进行时间轴动画的创作。

▶ JavaScript 调试器

Dreamweaver 4 所增添的 JavaScript 调试器包括整个一套对程序进行调试的操作项目, 主要功能有: 逐步执行程序代码、略过函数、跳转、设定中断点以及要观察的变量。用户可以在调试页面时一并进行除错, 对于专业设计师来说, JavaScript 调试器相当重要。

1.1.4 服务端脚本制作特性

▶ 多平台动态脚本支持

Dreamweaver UltraDev 对服务端脚本的支持是建立在站点的基础上的, 通过对一个站点的配置, 即可以创建一个单一的设计环境: ASP、JSP 或 ColdFusion 应用。定义了站点之后, Dreamweaver UltraDev 则可以选择性地正确执行对服务端的脚本支持。

▶ 方便迅捷地进行数据库连接

使用 Dreamweaver UltraDev 可以快速将动态 Web 页面与 ODBC、JDBC 或 ADO 数据库进行连接, 包括 Oracle、Sybase、Informix、Microsoft SQL Server 以及 Microsoft Access 等, 以便创建动态的进行电子商务处理的 Web 站点。

▶ 模拟服务端数据显示

在工作平台上, 可预览来自服务器端的数据。Dreamweaver UltraDev 增添了现场数据 (Live Data) 显示功能。用户可以在现场数据显示时同时进行页面制作, 即同步看到修改效果以及数据库数据显示。

▶ 方便的 SQL 查询编辑器

即使不懂 SQL 的相关知识, 也能通过使用方便简单的查询编辑器来连接、浏览和查询数据库。当然如果用户熟悉 SQL 操作, Dreamweaver UltraDev 提供了高级记录集定义对话框允许用户利用 SQL 进行多表复杂查询等操作。

▶ 多种内置服务端行为

利用服务端行为可以方便地进行数据的查询检索、更新、添加、删除等操作, 以及对于多项数据项的浏览显示选择、页面间跳转、多项目显示等等。

► 访问者鉴定行为

在 Dreamweaver UltraDev 4 中添加了对访问者进行鉴定的服务端行为。利用这些行为，用户可以创建访问者登录验证页面、访问受限页面、访问者退出页面等。

1.1.5 站点管理特性

► 文件同步操作

允许快速将本地站点副本同服务器版本进行同步，以确认每个文件在本地站点和远程站点上的最新版本，当然也可以通过设置该新特征来删除无关的文件。当用户将文件转移到远程服务器上时，系统会提示用户保存未保存的文件。

► 文件控制操作

在站点管理窗口中，用户可以同远程服务器进行文件交互，获取远程服务器上的文件或者将本地文件上传到服务器上。同时也可以对文件进行检入、检出操作，以便在团队合作开发时，进行版本控制任务。

► 文件校验功能

站点管理窗口的站点地图可以显示站点各文件之间的链接关系。使用系统的链接检查功能可以方便地对链接进行检查。

► 站点资源管理

在 Dreamweaver UltraDev 4 中，系统将站点资源都集成在 Assets 面板中进行管理。集成管理的资源包括链接、图片、颜色、Flash 文件、Shockwave 动画、模板和库等项目。

1.1.6 协作开发特性

► 跟踪历史操作

Dreamweaver UltraDev 可以保持对所执行的每一项动作的跟踪，同时允许撤消步骤、重复步骤、以及复制到剪贴板的步骤和在其他文档中粘贴它们的重复步骤。用户可以保存多个步骤作为命令而使其自动出现在 Command 菜单中。系统还定义有 Command 对象，提供了做简单重复任务的快捷方法。

► 添加设计注释

设计注释 (Design Notes) 允许用户把提示附加给文件，从而可以跟踪文件变化以及根据发现的问题同其他组员进行交流。作为 Dreamweaver UltraDev 与 Fireworks Studio 的功能特性，用户可以在 FireWorks 中给图像加入设计提示，而在 Dreamweaver UltraDev 中读出和编辑这些提示。

► 与其他编辑器兼容问题

Dreamweaver UltraDev 可以与 Fireworks、Flash 和 Microsoft Word 等主流应用软件整合，进行流水作业。用户在进行相应的关联设置后，还可以同其他编辑器进行配合使用，如 UltraEdit、Adobe Photoshop 等。