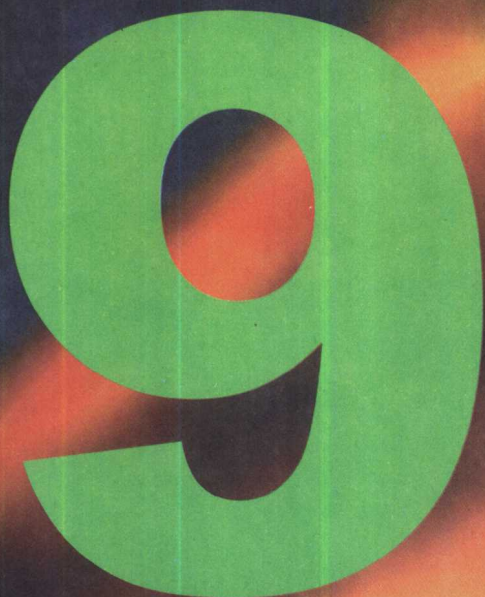




1 渐变文字动画

2 逐渐放大缩小的文字动画

第九章

文字的舞动

用Ulead GIF Animator完成
渐变与缩放的文字特效

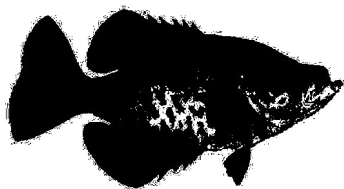
本章成果查看



渐变文字动画



逐渐放大缩小的文字动画



9-1

渐变文字动画

在 Ulead GIF Animator 中，使用者可以自行在影像或图片中加入看板文字，并且对看板文字设定动画效果。在这个单元中，我们就要来看看，如何制作渐变文字动画。

本章导读

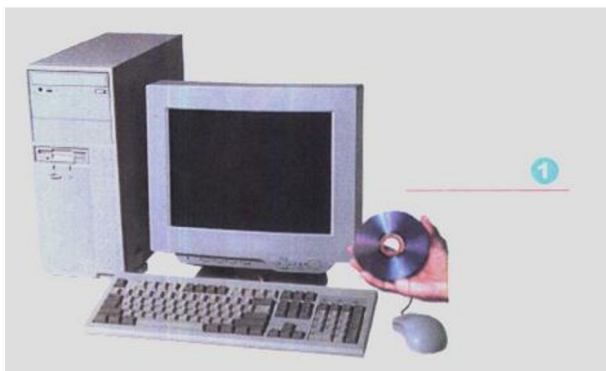
在 Ulead GIF Animator 4.0 版中，你可以按【帮助/新增内容】指令，了解 4.0 版有那些新增功能。

1

步骤一

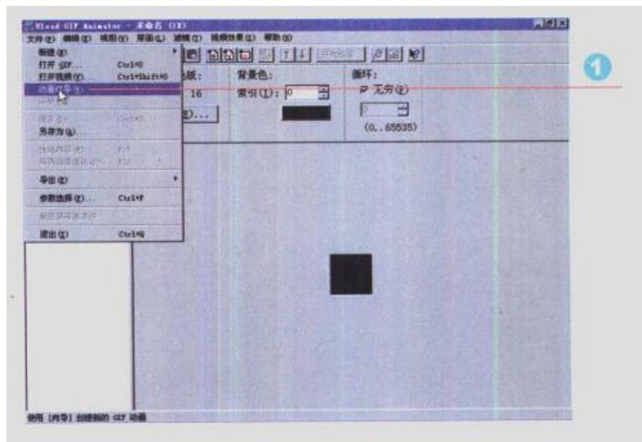
- 1 首先，请将您所需的光盘放到电脑的光驱之中。

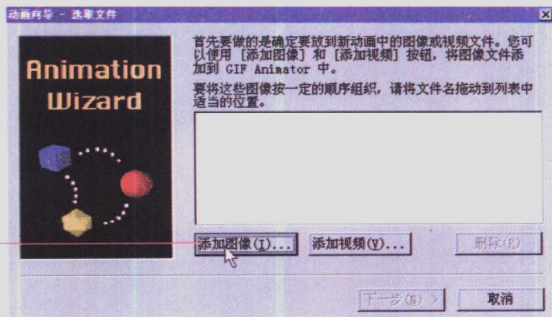
此外，要特别说明的是，如果你已经安装 PhotoImpact 5 中文版的话，就可以在 Windows 的【开始】功能表中，按【程序/Ulead PhotoImpact 5/Ulead GIF Animator 3】，打开 Ulead GIF Animator。



步骤二

- 1 按一下【文件/动画向导】指令。





DMS

- 1 按【添加图像】指令。

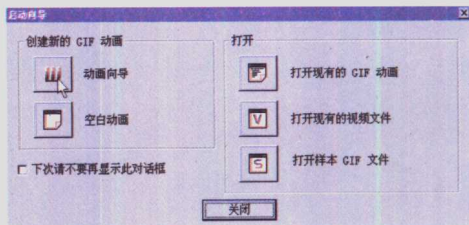


深入研究

打开 Ulead GIF Animator 时，会打开如右图所示的【启动向导】对话框。

而你只要按一下【启动向导】对话框中的【启动向导】图标，就可以打开如上方【步骤三】的【动画向导 - 选取文件】对话框，制作动画。

此外，在【启动向导】对话框中，只要你按一下【关闭】按钮，就可以关闭【启动向导】对话框。



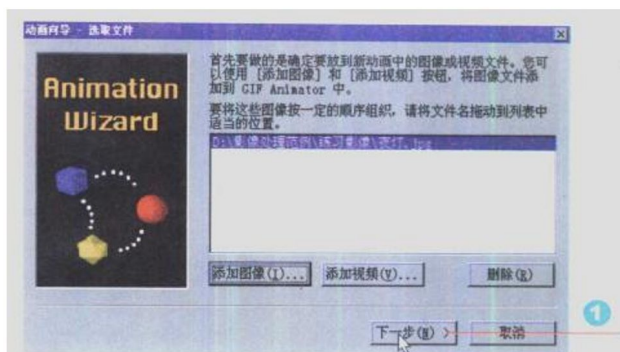
DMS

- 1 切换到【练习影像】文件夹。
- 2 选取【打火27.jpg】影像。
- 3 按【打开】按钮。

MAIS41/0309

步骤 5

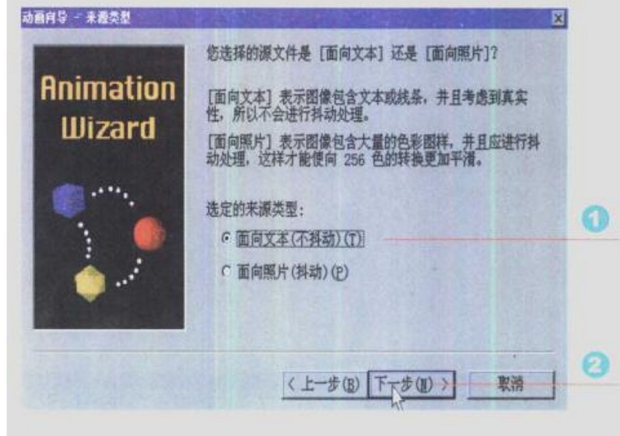
① 按【下一步】按钮。



步骤 6

① 选取【☐面向文本 (不抖动) (T)】选项。

② 按【下一步】按钮。



深入探究

在上图中，有【☐面向文本 (不抖动) (T)】及【☐面向照片 (抖动) (P)】两项选项。

其中，当你打算在影像中加入文字时，可以考虑选取【☐面向文本 (不抖动) (T)】选项；相反的，如果你只打算使用影像制作动画，而不打算加入文字的话，则可以考虑选取【☐面向照片 (抖动) (P)】选项。

由于等一下，我们将在影像中加入看板文字，因此在上面的步骤中，我们选取【☐面向文本 (不抖动) (T)】选项。



步骤 1

① 将【延迟时间】设定为 17、【指定帧速率（帧/秒）】设定为 6。

② 按【下一步】按钮。



深入研究

在上图中，你可以自行设定动画影像的【延迟时间】或【指定帧速率】。其中，不论你所设定的，是【延迟时间】或【指定帧速率】，另一个项目的数值，都会随你的设定而自行调整数值。

而在这里，【指定帧速率】指的是每秒播放的帧数。比如说，当你将【指定帧速率】设定为 6 时，则制作出来的动画，每秒钟会播放 6 张影像。

此外，要特别说明的是，你所设定的【指定帧速率】愈大，同一时间内影像所包含的帧数就愈多。换句话说，文件也就愈大。

2



步骤 1

① 这就是打开后的【灯火 27.jpg】影像。

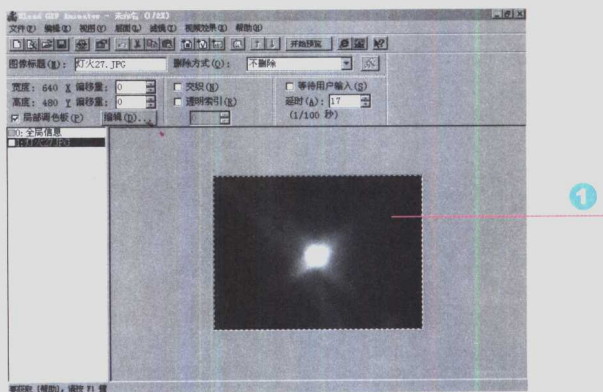
步骤二

- 按【视图/缩小/1/2X】指令，将影像的显示比例设定为 1/2。



步骤三

- 这就是将显示比例设定为 1/2 后，影像所呈现出来的情形。



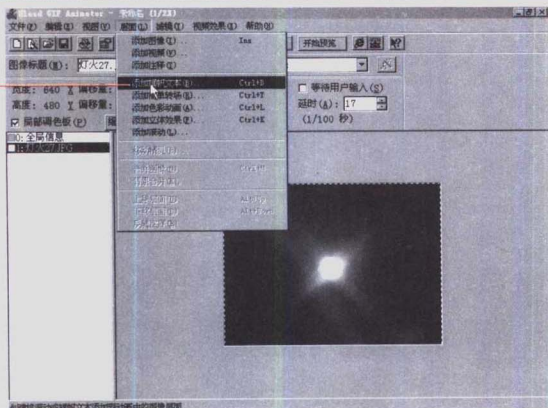
操作诀窍

在 Ulead GIF Animator 中，你可以按键盘上的 **+** 键，放大影像的显示比例；反之，如果你按 **-** 键的话，就可以缩小影像的显示比例。

此外，你只要按 **Ctrl + 1** 键，就可以将影像回复为 100% 的显示比例。

3 在动画中新增看板文字

1



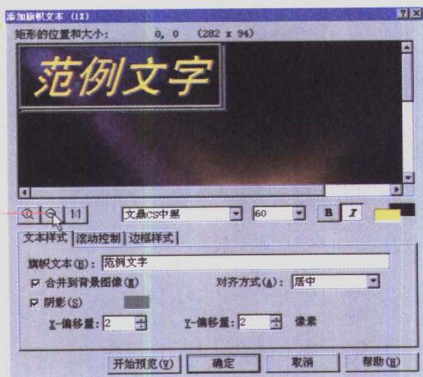
步骤一

- 按【**层面/添加旗帜文** **本**】指令。

步骤二

- 按两下  按钮，缩小预览影像的显示比例，以便可以在【添加旗帜文本】对话方块中预览整个动画的结果。

1



1

2



步骤三

- 按  【**斜体**】按钮，取消斜体功能，将文字回复为正常体。
- 输入【**新世代幻想**】文字。

步骤四

- 1 按  按钮，打开下拉式方块。
- 2 按 **【100】** 项目，将文字大小设定为 100 点。



步骤五

- 1 按  按钮，打开下拉式方块。
- 2 选取字体。



步骤六

- 1 使用鼠标拖曳文字右下角的控点，将文字范围的高度设定至适当大小，同时将文字范围的宽度设定至与影像同宽。



1



步骤七

- 1 将鼠标光标移动到文字范围中，然后使用鼠标拖曳的方式将文字拖曳到影像正中央。



操作诀窍

在【添加旗帜文本】对话框中，你可以按【滚动控制】索引标签，切换到【滚动控制】页面，如下图所示，即是【添加旗帜文本】对话框的【滚动控制】页面：

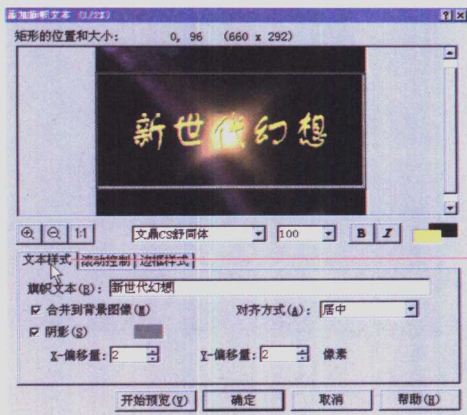


在上图中，有一项【质量】栏位，在这里你可以自行设定旗帜文本动画的质量，而你所设定的动画质量愈高，文件大小也就愈大。

4 设定看板文字的动画效果

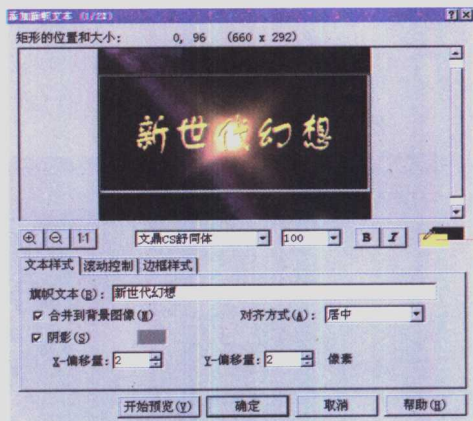
步骤一

- 1 按【文本样式】索引标签，切换到【文本样式】页面。



步骤二

- 1 按【文字色彩】方块。



步骤三

- 1 按蓝色色块。





步骤四

- 1 此时字的颜色已变成蓝色了。

5 预览动画效果



步骤一

- 1 按【开始预览】按钮，开始预览动画效果。



步骤二

- 1 在预览视图中，你就可以预览动画效果。
- 2 按【停止预览】按钮，停止预览动画。

步骤三

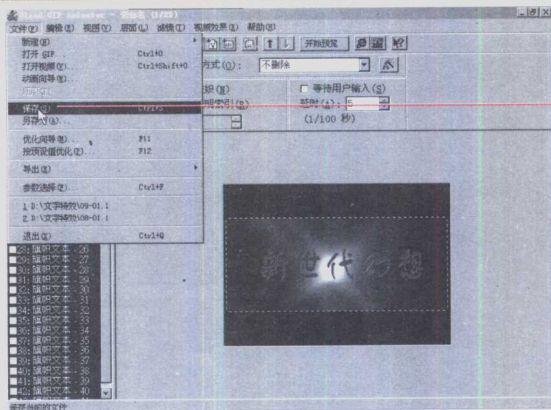
- 1 按【确定】按钮。



6 保存动画

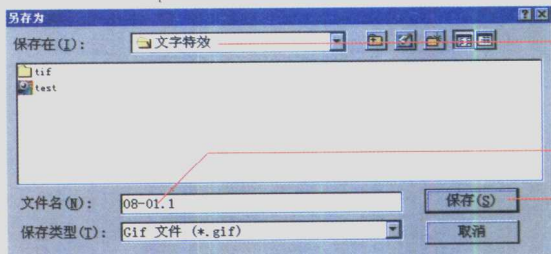
步骤一

- 1 按【文件/保存】指令。



步骤二

- 1 切换到你所要保存的文件夹。
- 2 输入文件名称。
- 3 按【保存】按钮。



操作技巧

在 Ulead GIF Animator 中，你除了可以使用前面所介绍的方法，将制作好的动画保存为 GIF 格式的动画文件之外，还可以按【文件/导出】指令，打开如下图所示的【导出】功能表：



如上图所示，在【导出】功能表中，共有下列五项指令：

影像层面：可以将动画中的单一或多个影像层面，保存为文件。

作为 HTML 代码：可以将动画保存为 HTML 格式的动画文件。

作为视频文件：可以将动画保存为 *.avi、*.flc、*.flm、*.flx 或 *.mov 等格式的动画文件。

Active Desktop 项目：可以将动画设定为 Windows 桌面图案。

作为动画文件包：可以将动画保存为执行文件 (*.exe)。



9-2

逐渐放大缩小的文字动画

在 Ulead GIF Animator 中，提供了一项【动画】功能，可以让使用者制作出扩大、缩小、卷动、滴下、淡化、垂直合并或水平合并之类的文字动画效果。

玩家笔记

在 Ulead GIF Animator 4.0 版中，你可以按【视图／略图大小】指令，设定略图的大小。

1 使用【动画向导】打开【树08.JPG】影像

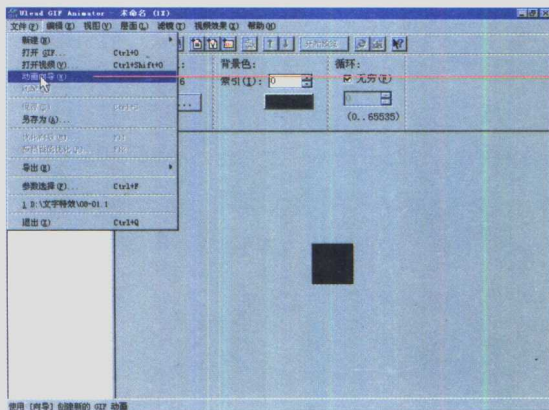
步骤一

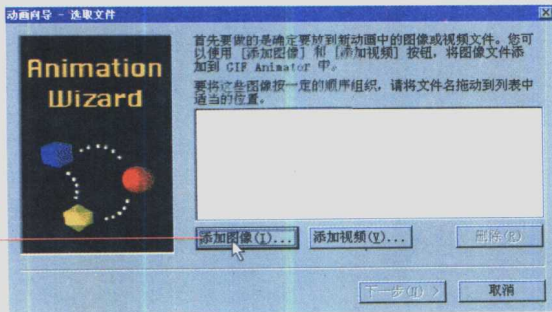
- 1 首先，请将您所需的光盘放到电脑的光驱之中。



步骤二

- 1 按一下【文件／动画向导】指令。





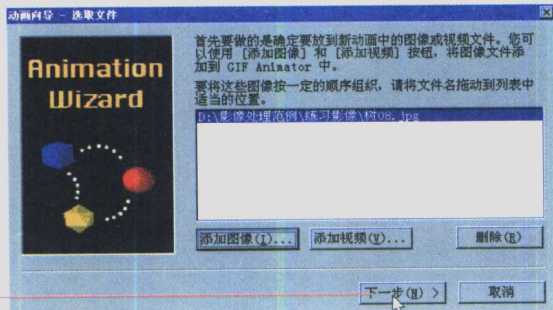
步骤三

- 1 按【添加图像】指令。



步骤四

- 1 切换到【练习影像】文件夹。
- 2 选取【树08.jpg】影像。
- 3 按【打开】按钮。

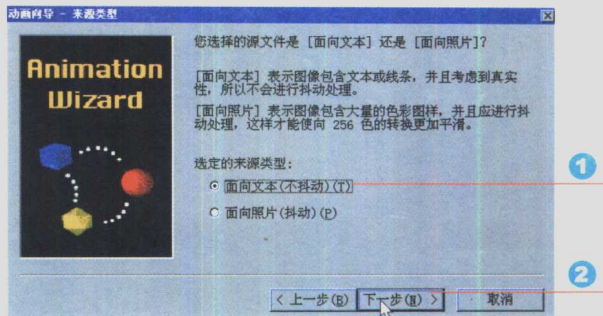


步骤五

- 1 按【下一步】按钮。

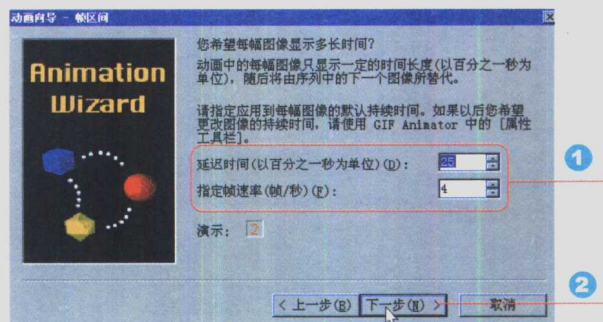
步骤六

- 1 选取【☐面向文本（不抖动）（T）】选项。
- 2 按【下一步】按钮。



步骤七

- 1 将【延迟时间】设定为 25、【指定帧速率】设定为 4。
- 2 按【下一步】按钮。



步骤八

- 1 按【完成】按钮。

