

Bible

- 用HTML 4.01创建跨浏览器网页，并验证代码
- 使用新的多媒体选项创建漂亮的网页
- 把现有的网页加入到XHTML应用中



HTML 4



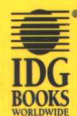
万水计算机技术实用大全系列

实用大全 (第二版)

[美] Bryan Pfaffenberger, Bill Karow 著
吴志滨 于莹 等译



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn



万水计算机技术实用大全系列

HTML 4 实用大全

(第二版)

[美] Bryan Pfaffenberger, Bill Karow 著

吴志滨 于莹 等译

王锐 审校

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书对最新版本的 HTML 4.01 进行了全面的介绍,其中包括 HTML 的基本知识、发展状况、HTML 的文档结构、级联式样式表的重要性、在网页中添加多媒体、实现交互性等内容,并介绍了动态 HTML 的具体实现方法。本书还特别强调了 HTML 4 方式的思想。

本书不仅适合于有一定 HTML 网页制作经验的读者,也适合于 HTML 的初学者。本书是一本关于 HTML 的真正的实用大全。

“Original English language edition Copyright © 2000 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with IDG Books Worldwide, Inc.”

北京市版权局著作权合同登记号:图字 01-2000-3384 号

书 名	HTML 4 实用大全 (第二版)
作 者	[美] Bryan Pfaffenberger, Bill Karow 著
译 者	吴志滨 于莹 等
审 校	王锐
出版、发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale @ waterpub.com.cn
经 售	电话: (010)68359286(万水) 63202266(总机) 68331835(发行部) 全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 41 印张 896 千字
版 次	2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月北京第一次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	68.00 元 (1CD, 含配套书)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

译者序

随着 WWW 的飞速发展,网页的制作方法也在不断改进,而 HTML 正是用于设计令人艳羡的网页的方法。本书主要介绍 4.01 版本的 HTML。

本书分七大部分,共五十章,详尽地介绍了 HTML 4.01 的所有内容。

第一部分介绍了 HTML 4 的基本概念,并特别强调了 HTML 4 方式这一思想(将结构与外观显示相分离),这种思想贯穿了本书的始终。HTML 4 方式要求先建立纯粹结构化的 HTML 文档,然后再把级联式样式表(CSS)嵌入到文档中,这样编写的代码将更简洁、清晰,而且非常容易维护。这是 HTML 新版本进行 Web 发布的全新方式。

第二部分简要介绍了 HTML 目前的发展状况及未来的发展趋势,其中介绍了 XML 和 XHTML 的基本概念。这部分还介绍了目前最流行的几种 HTML 编辑软件。

第三部分详细介绍了 HTML 的文档结构,对网页中版本、标题、段落、列表、超链接、图形、框架等基本元素进行了详细讲解,并介绍了测试 HTML 及验证 HTML 有效性的方法。

第四部分主要介绍了级联式样式表(CSS)的概念。有了 CSS,你就可以轻松地向网页中添加各种样式、颜色、背景、字体等。段落及表格等元素的格式化工作也应该在级联式样式表中定义。

第五部分介绍了一些高级的页面布局方法,其中包括 CSS 的定位功能及技巧,同时还介绍了拥有多个网页的站点的结构组织方法。这部分内容是其他任何有关 HTML 4 的专著中都不曾涉及的。

第六部分主要介绍了在网页中加入多媒体(如图形、动画、声音、视频信息等)的方法以及提高网页交互性的方法,其中包括插件、ActiveX 控件及 Java applet 的使用方法。本部分特别介绍了网站预订及频道的概念,这是目前最时髦的“推”技术的具体实现。这部分还介绍了访问外部数据库的方法及建立讨论组的聊天室的方法和好处。

第七部分主要介绍跨浏览器的 DHTML 的使用。DHTML 是近年来倍受重视的网页设计方法,它基于 HTML,再辅以新的文档对象模型(DOM)和 JavaScript,从而为网页设计者提供了一种更为灵活、更有弹性的设计方法。

参加本书翻译工作的有吴志滨、于莹、刘丹丰、孙自安等。另外下列人员也参加了本书的翻译及辅助性工作,他们是靳鲁明、胡军、张国安、李威、付群、王修芝、项昆、谢刚、宋志春、孙铁军、马宁等。以上人员为本书的顺利完成付出了辛勤的汗水和心血,在此一并表示感谢。全书由吴志滨统稿,王锐审校。

本书的内容涵盖面非常宽,几乎包括了与网页设计有关的方方面面的内容,我们在翻译过程中查阅了大量资料,力争能够把原著的内容全面、准确地呈现给广大读者,但由于时间比较紧促,加之我们水平有限,书中难免有错误或欠妥之处,敬请广大读者批评指正。

译者

2001 年 3 月

作者简介

Bryan Pfaffenberger 是一位著有超过 75 本有关计算机和网络方面书籍的作家，其中包括 IDG Book's Worldwide 公司出版的最畅销的《Discover the Internet》一书，他在弗吉尼亚大学的技术、文化和通信分校讲授高级专业通信和计算社会学课程。Bryan 和他的家人与一只备受宠爱的猫咪共同生活在弗吉尼亚州的 Charlottesville。

Bill Karow 除编著了许多计算机方面的书籍外，还是 30 多本其他书籍的特约编辑和技术编辑。Bill 从前在 Walt Disney 娱乐公司负责系统研发工作，现在他在 Orlando 地区担任计算机顾问。Walt Disney 世界中的许多建筑使他久负盛名，同时这些建筑也成为他自己引以为豪的成功之作。

致 谢

对于我们来说，编写这本书简直就是一次真正的探险。在写作过程中，我们得到了很多人的帮助。本书内容涉及面非常宽，这就要求我们必须经常向各方面专家求教，以确保书中的各种提法能准确无误。这里我们要感谢 Peter Dalianis，因为他在各种术语的定义方面提出了很多专业的、富有思想的建议，我们同样要感谢 Rick Provine 在数字化音频方面为我们提供的可贵的帮助，Michael Tuite 在数字化视频及其他很多内容上为我们提供了大量有益的帮助，为此我们深表感谢。感谢 Chuck Moran 和 Debra Weiss，他们在网站设计方面很慷慨地为我们提供了很专业性的建议。此外，感谢 Tim O'Brier 在 Java 快速开发环境方面的无私帮助。

感谢 Waterside 出版公司的 Carole McClendon 和 Chris Van Buren 一起争取到这次机会，并使本书得以顺利出版。

感谢 IDG Books Worldwide 的每一位工作人员，他们组成了一个非常专业化的集体。感谢企划主编 Sharon Earnes，优秀的编辑 David Mayhew 和 John Gravenner，技术编辑 Grey Guntle，拷贝编辑 Laura Hester 和校对编辑 Patsy Owens。为本书的顺利出版做了很多幕后工作的人还有：版权编辑 Jessica Montgomery，制图员 Danette Nurse，版权设计监督 Chris Pimentel，企划助理 Louigene Santos 等以及 IDG Book's 公司中的其他很多人，在这里我们就不一一列出来了。

这里特别要感谢 Rick Darnell，他帮助我们完成了本书的最后一部分，还要特别感谢 Michele Davis 为本书能及早与读者见面所做的工作。

最后，Bill 还要感谢 Suzanne 和 Farris，正是她们的耐心和支持才使他能度过最艰难的时刻，本书的出版也归功于她们。

前 言

你是否还记得 80 年代末所提到的信息高速公路？当时提出来应该需要 500 根电缆管道，而不是 50 根（或者按通俗的说法就是用 500 根管道取代另外 50 根管道）。如同大多数涉及技术因素的预言一样，这一预言也有很大偏差（它也是众多失败预言中的一个。这个预言就像 50 年代 IBM 公司的一位执行官的某个“著名”论断一样可笑，他说世界上最多只需要 12 台左右计算机）。信息高速公路并没有在电视上实现，而是发生在与 Internet 和万维网（World Wide Web）相连接的个人计算机上。

更重要的是，现在的信息高速公路与电视完全不同。电视是一种广播媒体，你所看到的内容是由内容提供者决定的；而网络从其出现之日起就是用来将信息传送给内容制作者的。你可以尽情使用 Web 内容而不必做其他任何事情。很多 Web 访问者只是从一个站点到另一个站点，而不用对站点做任何贡献。当然，WebTV 将网络电视（Web-as-TV）引入到电视中，这是对传统 Web 功能的掠夺。

网络为什么能成为如此强大的媒体呢？这是因为与所有其他的大众媒体不同，网络先天具有双向性（就如同道路的双车道一样），任何人在使用内容的同时也可以使用 HTML 这个基于 Web 的网页定义语言来创建内容。这就好比得到的一张晨报，到中午时，你就可以发布自己的消息，这就使得那张晨报潜在地可以供成千上万人使用。

网络可能是自从发明了印刷术以来最重要的一种支持言论自由的发明，因为它实际上可以让每个人不必花费很多就能够创建各种内容，然后供潜在的大量访问者使用。

毫无疑问，网络也有利于维护环境：成千上万的出版物要耗费大量的木材，现在它们都可以转移到网络上了。比如，公司里有大量的印刷品（如目录、雇员名单、工作规程、日程安排、报告以及会议安排等）都出现在一种被称为 intranet 的基于 Web 的内部网络中。环境的收益以及各种资源耗费的大大缩减，使得这项发明意义重大。

即使对于那些规模非常小的公司，Web 也能为它们提供一种向外发布消息、与客户保持联系并提供有用信息的途径，而不必在打印机上花费太多。而且最大的好处是没有人能够知道公司规模的大小。他们没有必要知道在这座“绿宝石城堡”（Emerald City）的幕后只有一位小科学家。

Web 所产生的积极作用还可以列举出几十页，有一点是非常明显的：Web 正在飞速发展成为一种新的、不可或缺的传递信息的方式，但这并不意味着 Web 将很快取代其他形式的媒体。如果你正在销售一批货物，最好是在建立自己的网页的同时，在当地报纸上也刊登广告。但是这的确说明 Web 已经不再是那种可以随意忽略的东西了。不管你的消息是什么，最好将它们发布到 Web 上。

第五部分讲述高级页面布局和级联式样式表——这在其他任何有关 HTML 4 的书都没有涉及到。

第六部分讲述如何使用多媒体和交互性在站点中加入警告和提示。

第七部分解释什么是动态 HTML 及其 JavaScript 的实现。

本书使用的特殊标记

由于本书中不能使用超文本，所以使用了一些特殊的方式，以便使你对想知道或应该知道的文本之外的内容提起注意：



定义

帮助你熟悉新的术语，我们在特殊的词汇框中介绍新的术语和缩写词（有很多与 HTML 有关的缩写词）。当你遇到它们时，查看一下这个定义图标就能明白。



深入讨论

本书适合很多人的需要，它涉及了不同层次的技术细节。为了满足各种层次的需要，正文部分覆盖了要成功地发布网页时应该懂得的知识。当你希望了解更多相关内容时，该主题会涉及更深入的内容，我们用这个图标将它与正文部分分离开来。



提示

如果我们有一些很实用的、能够获取某种特定内容的方式，或者有一个很绝妙的处理方法，或有一个很聪明的选择，我们就用这个图标对它们进行标识，以便节省读者的时间，使读者少费些周折……并且不必额外付费。



警告

很多读者已经熟悉 HTML 4.0 或以前版本，对你来说，因为各种版本浏览器的困扰，就使得了解 HTML 4.01 的工作机制和工作时机显得很重要。W3C 拒绝使用一些元素和属性的某些特定用法。本书没有忽略掉这些被拒绝使用的元素和属性（否则你可能会继续使用它们），而是将它们用一个小图标进行标记，同时还有一些其他应该了解的特定信息。



光盘内容

为方便起见，我们将包含在本书光盘中的内容用一个光盘图标进行标识。



对照参考

有时，为了得到有关某一主题的更多信息而直接跳到同一章的不同部分或其他章节。另外，每章的结尾都有一部分告诉你下一步应该到什么地方——如果你不想按部就班地阅读此书的话，那么就可以使用这种很有用的图标。

本书的读者对象

很简单，不管你过着怎样的生活——无论你是商人、管理者、各种层次的学生、退休人员、网页制作者还是美国副总统——你都要亲自学习如何创建 Web 内容，这就意味着你应该掌握 HTML。为了做到这一点，你需要一本书，一本全面的书，而且是一本能够教你如何充分利用 HTML 新版本，即 HTML 4.01 的书。无论你是初学 HTML，还是曾经使用过 HTML 以前的版本，你都会发现本书绝对是学习和掌握 HTML 4.01 的正确选择，只有掌握 HTML 4.01，你才能在 Web 未来的发展过程中占有一席之地。

本书的特点

《HTML 4 实用大全（第二版）》是进入最新版本的 HTML 4.01 成功之门的通行证。在下一部分你会看到，自从发明了 Web 发布语言以来，HTML 4 是对其进行的最重要的改变。本书将引领你认识这些新奇的特性并让你获得一种全新的学习方法。

HTML 第一次为 Web 发布者创建网页布局提供了有力的灵活的支持，使其能够与那些专业设计的杂志和报纸进行竞争。然而，HTML 4 需要一种新的途径，如果你学习过以前版本的 HTML，就不必再学习很多旧规矩。如果你是第一次学习 HTML，那么通过对本书的系统学习，你一定能很快地、正确地掌握它。因为本书并不仅仅是对以前版本 HTML 进行简单的改写。

本书从第一句话到附录的最后一个条目，一直在强调 HTML 4 方式，它是 HTML 新版本进行 Web 发布的全新方式。本书中有很多术语都在旧版本 HTML 中出现过。本书讲述的是学习和使用 HTML 4 的一种新方式，它能够使你充分认识到 HTML 4 令人难以置信的布局潜能。一旦你明白了 HTML 的概念，并且理解了 HTML 4 最重要的特性，你就会明白为什么需要一本从一开始就强调 HTML 4 的令人难以置信的新功能的书。

本书的组织结构

本书共有七大部分，它们都严格遵守 HTML 方式。

第一部分主要是使你尽快进入 Web 发布：它提供的内部机制、涉及的内容以及未来的发展趋势。

第二部分主要是帮助你理解 HTML——HTML 目前的发展状况、加入 XML 和 XHTML 概念是未来走势。这部分也包含市场上最新的 HTML 编辑软件一览表，并特别注意它是否支持 HTML 4 方式（所有内容都包含在本书附带的光盘中）。

第三部分讲述 HTML 的文档结构。

第四部分帮助你用图形的形式和级联式样式表设计站点外观。

本书的所有内容都是很重要的。如果你每天晚上阅读一章，在不超过两个月之内就能够像专家一样熟知所有内容，还有什么途径能够使你如此快速地成为 HTML 方面的专家呢？还等什么，赶快开始吧！

简 介

HTML 是超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language) 的缩写, 它是最近几年出现的很多标记语言中的一种。简言之, 标记语言提供的就是向文本文件中添加标记 (特殊符号组成) 的规则。这些符号对文档的各个部分进行描述。例如, 你可以使用标记语言将文本的一部分指定为摘要, 即对文档内容进行简要总结。HTML 是专为 Internet 文档设计的标记语言。

什么是标记语言

由于计算机在理解文本时很机械, 因此需要对文本进行标记。计算机并不能真正分辨出某一部分文本到底是摘要、标题、题注还是段落。如果不使用一些额外的代码, 计算机就不会知道如何显示文本, 以使其看起来像一篇真正的文档。

文字处理程序通过特有的格式代码提供必要的编码, 但这存在着一个很大的缺陷: 只有使用与创建文档时相同的文字处理程序以及同类计算机, 它才能正常工作。如果试图与 Macintosh MS word 用户交换一个 WordPerfect 文件, 你就会明白那有多么困难。

标记语言解决文件兼容性问题的方法很简单, 就是使用 ASCII (纯文本) 字符, 并切断结构化标记与实际呈现外观之间的联系。

在结构化标记中, 可以标识文档的各个部分, 实际上, 我们说“这里是标题”或者“这里是题注”时, 并没有说明如何使用特定格式 (字体、对齐方式等等) 来显示文档的这一部分, 标识文档的结构可以通过标识文档的各个部分 (标题、摘要、题注、段落、列表等等) 来完成。

但是实际呈现的外观 (文档在显示或打印时的格式) 完全由浏览器负责。浏览器是用来阅读标记过的文件并将它显示在某种特定类型的计算机硬件中的程序。

结构与外观之间的区别是很重要的, 因为它是使标记语言能够在跨平台环境中顺利运转的关键 (跨平台环境是一种计算机网络系统, 人们可以在其中使用多种不同类型的计算机)。使用标记语言, 我们可以创建只有一个版本的文档。人们可以使用为 Macintosh, UNIX 计算机以及所有 Windows 版本 (3.1、95、98、NT 和 2000) 设计的浏览器, 它们可以轻松地显示文档。对于每一种计算机, 浏览器都知道如何在给定系统中显示标记文档。

标记语言存在缺陷吗? 当然存在。如果你所做的是纯粹的结构化标记, 而完全不考虑实际呈现的外观, 那么你将不能控制文档的显示。在某种系统上显示为黑色 Times Roman 的文本一旦转移到另一种系统上, 一些很疯狂的用户可能将他或她的浏览器进行设置, 使你的东西按照 28 点的 Demented Bold 字体显示, 你对这种做法是无能为力的。

HTML——一种超文本标记语言

HTML 是一种标记语言，当它将结构与实际呈现的外观进行分离之后，便具有了其他标记语言的所有优点。但 HTML 还有重要的一点就是：HTML 是一种超文本标记语言。

什么是超文本呢？简言之，超文本就是一种组织信息的方式，使读者可以选择阅读材料的路径。超文本用户不是按顺序去阅读组织好的网页，而是通过点击某些称为超链接（或简称为链接）的高亮度文本直接进入感兴趣的信息。关于超文本还可以讲很多，但现在最重要的一点是：HTML 是第一种实现超链接标记的标记语言。当你用 HTML 对某一文档进行标记时，你可以将某些文本定义为超链接，在该链接中包含了在 Internet 上另一种资源的计算机地址，它可以是能够下载的电影、声音、动画或者文件。

淡化结构/实际呈现外观之间的区别

正如我们已经知道的那样，标记语言的目标就在于将结构与实际呈现的外观相分离，从而使内容开发者可以创建在任何类型的计算机上都能准确显示的文档，但是对结构与实际呈现的外观进行区分不是很顺利，它一直受到严重的淡化，直到 HTML 发展到版本 3.2 时才有所改观。

为什么会产生这种淡化呢？原因在于 Web 快速的商业化过程。实际上，HTML 最初是设计用来使物理研究人员的论文初稿可以被其他的物理科研人员使用。这时，HTML 平淡地显示外观还不成问题，而随着 Web 逐渐涉及到私人领域并成为大公司发送消息的重要途径，Web 设计者就不能再忽略它实际显示的外观了。它们要与专业报刊杂志的设计者所设计的网页布局进行竞争，他们不喜欢那种纯粹的标记语言（这类标记语言可以让某些人用 28 点的 Demented Bold 字体显示 America 公司的网页）。

那么 Web 开发者是如何做的呢？他们学会了各种各样的小把戏来伪造布局。例如，他们使用表格——最初是设计用来在表格状的表中对数据进行分组——来与报纸中栏目和杂志的布局相媲美。一些浏览器制造商，其中包括 Netscape 和 Microsoft，通过制造能够支持扩展（extension，可以提供表现能力的 HTML 的非标准的附加物）的浏览器来扩大他们的市场份额（这其中最著名的要算是 Netscape 公司臭名昭著的闪烁扩展，它使 Web 开发者可以创建一种文本，当你正在努力阅读网页时，该文本突然一闪而过）。

HTML 的商业化导致了什么样的结果呢？简单地讲，就是造成了混乱。你可以使用一些技巧和扩展在 Web 页上伪造外观，但是在一个给定的计算机和监视器上它将如何显示只能由人们猜测了。HTML 网页中塞满了 HTML 代码，这些代码设计之精心已经可以和杂志的布局相媲美了，但编辑和维护这些网页简直就像噩梦一般。为了纠正文本中的错误，你必须在大量乱糟糟的代码中进行挑拣。假如你要创建一系列的网页，但后来却发现它们在 Macintosh 计算机上显示时看上去很可怕，你将不得不回到每一页去修改相应的代码。

简而言之，淡化结构与实际显示的外观之间的区别严重破坏了 HTML 的主要目的。更

为糟糕的是，它还降低了 Web 开发的速度。创建一个简单的网页比较容易，但是由于创建和维护可以产生专业化外观的 HTML 的费用实在太高，以致于吓跑了很多可能提供网页内容的人。

HTML 4 及 HTML 4 方式

当意识到必须采取某些严厉措施来拯救 HTML 时，万维网组织（World Wide Web Consortium, W3C），一个非盈利性的负责为 HTML 制定标准的机构，发布了 HTML 的新版本，即 4.01 版本。虽然 HTML 4.01 与以前版本的 HTML 向下兼容，但该新版本的确恢复了结构与实际呈现的外观之间的平衡，而且它完全按照 Web 内容开发者的意愿，实现了对文档布局的完全控制，这其中的诀窍是什么呢？是级联式样式表（Cascading Style Sheet, CSS）。

什么是级联式样式表

W3C 最初的级联式样式表（CSS）规范使 Web 内容开发者梦想成真。如果你想知道它为什么会产生如此大的效果，想一想文字处理程序就会明白了。

早期的文字处理程序提供了格式化命令，但必须反复多次使用它们。比如，假设你希望格式化某一段落，使其首行缩进、双行间距，并使用 Times Roman 字体，如果使用以前的程序，你不得不对每一段落分别使用三种不同的格式化命令。后来有了 Microsoft Word 程序，它允许你定义一个命名的样式。你可以创建一个名为“文本主体”的样式，然后在该样式中定义你所希望的所有格式，并在你所录入的所有段落中使用这种样式，当你使用样式时，你会得到该样式中定义的所有格式。一旦你采用了这种方法，你就很难再放弃它，这也是为什么 Microsoft Word 程序能够在文字处理领域占据着大部分市场份额的原因。

充分利用样式

级联式样式表（CSS）为 HTML 和 Web 带来了强大的样式功能。使用 CSS，你就可以定义样式，这些样式会告诉 Web 浏览器如何显示用 HTML 标记的文本。比如，假设你将文本的一部分标记为标题（heading），你可以使用 CSS 将标题（heading）定义为按如下格式显示：居中、上下各 12 点、14 点 Helvetica、黑体。经过标记的文本是那种清晰的，只有结构的 HTML——即没有那些试图使 HTML 成为一种表现语言的费解的文字，你将会从样式中得到很多益处。如果对基本的样式定义做了某种修改，就将改变使用该样式的每一个文本实例。你还可以使用更加强大的外部样式表，它是用来定义在几十个甚至成千上万个文档中都出现的样式。对基本样式的细微修改也将导致与之相连的所有文档的改变。

CSS 很容易掌握，使用起来也很方便，而且一旦你掌握了 CSS 的基本功能，你就会完全离不开它了，它也确实能给你带来令人惊奇的好处。通过将实际呈现的外观从 HTML 中分离出来，你可以让 HTML 做它最擅长的工作，也就是定义结构。这样，你的 HTML 将会

更加清晰，更具有易读性，更容易编辑。CSS 对实际显示出来的外观的作用比 HTML 要强大得多。例如，最新版本的 CSS 允许进行绝对定位，这样你就可以确定文本或图形在网页中的精确位置。你可以创建报纸栏目那样的效果，甚至可以在图形上添加文字。

结构与实际显示的外观之间的区别

CSS 是否违背了结构与实际显示的外观之间的区别呢？从某种程度上说是的。大家公认它是一折中方案。CSS 的作者认识到 Web 开发人员希望而且需要控制他们的文档的某些外观，但他们希望 CSS 的作者在控制显示外观的时候不要破坏标记语言的基本特征，即创建能够在跨平台环境中运行的文档的能力。

CSS 确实能够让你定义显示外观，实际上，这正是其要点之所在，你确实可以使用 CSS 定义显示外观的各个方面（如字体），而且能够兼容 CSS 的浏览器也会尊重你的选择。那些试图用 28 点 Demented Bold 字体浏览你的网页的人 would 看到 Times Roman 字体。与文字处理程序的格式化代码不同，CSS 并不会给用户带来束缚。如果没有 Times Roman 字体，浏览器会在你列出的字体中寻找相似的字体来取代它。如果连替代字体也没有，浏览器将默认地使用一种最可靠的字体。所有这些都是自动完成的，因此任何人都能够阅读你的网页。总之，CSS 实现了文字处理程序不能实现的功能：它创建了可以在跨平台环境中易于交换和使用的格式丰富的文档。

CSS 还可以将实际显示的外观从 HTML 中转移出来。注意，你当然可以在 HTML 中包含 CSS 样式说明，但本书不主张这种做法。将样式说明从 HTML 中完全转移出来会更好些，或者将其放入文档头部的样式说明组合中，或者放入一个单独的文件。没有了这些外观代码，你就可以编写纯粹的、只有结构的 HTML。这也正是 HTML 4 所做的最主要的改动。

使用 HTML 4 回到纯结构方式

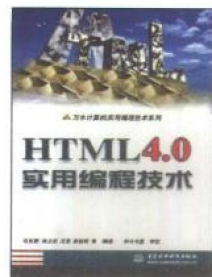
虽然 HTML 4 支持 HTML 以前版本的各种外观特性和扩展，但这个新版本的真正意义在于它再次坚持了纯结构方式。通过将显示外观移入 CSS，你的 HTML 又回到了它应该具有的形式：清晰、易读、易维护、运行显示速度快，最重要的是适合跨平台环境。

HTML 4 方式

本书讲述了一种学习 HTML 的全新的途径，在其他任何有关 HTML 的书都不会如此全面，这就是 HTML 4 方式。

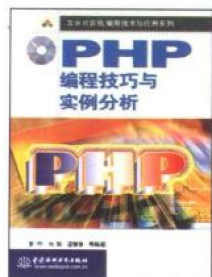
HTML 4 方式充分利用了 HTML 及 CSS 所有可能的新属性，从一开始就提倡学习它们，这也正是为什么本书提供的途径很独特的原因。几乎所有的 HTML 书籍都是从 HTML 开始，讲述所有多年积累下来的大量可怕的表现技巧，然后添加一章有关 CSS 的内部作为思考，

本书不是这样组织的。你将会看到，我们将从纯粹结构化的 HTML 开始入手，而不包含任何外观方面的内容，然后你将学习如何将 CSS 嵌入到文档中，并得到对文档显示外观的各个方面完全的、深入的控制。你所编写的代码将是简洁、清晰、易于维护的，而且在屏幕上的显示效果绝对引人注目。



定价: 50.00 元

本书内容包含了学习和掌握 HTML 4.0、开发 HTML 文档所需的所有内容,并且侧重于高级编程方面。其内容新颖,结构合理,叙述清晰,示例翔实,因此本书对中、高级读者来讲是一本不可缺少的参考书。由于本书是通过循序渐进的方式来介绍的,因此对初学者来讲也是入门的极佳教材。



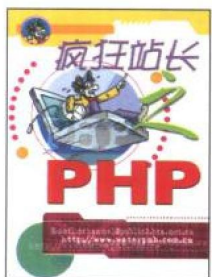
定价: 68.00 元(1CD)

PHP 是一种新兴的网络编程语言,最初主要应用于 UNIX 平台,如今也可用于 Windows 平台。由于 PHP 语言功能强大、使用方便,因此它迅速获得广泛应用。PHP 可和 Apache 服务器、SQL 数据库共同使用,其价格低廉,工作高效,是网页设计人员的时尚选择,这使得它几乎成为 Web 编程的实际标准。



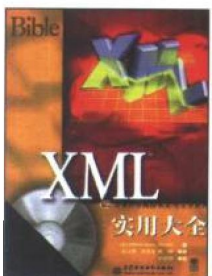
定价: 78.00 元(1CD)

第一部分是 PHP 基础知识,详细讲解了 PHP 的运行环境、安装、变量、运算符、表达式、控制语句、函数、数组、类、对象、I/O 和磁盘存取。第二部分介绍了 PHP 的函数参考。第三部分讲解了用 PHP 实现各种编程算法。第四部分详细介绍了 PHP 在软件工程中的应用。



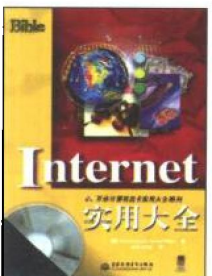
定价: 36.00 元

本书从简单的程序出发,逐步介绍了与 PHP 有关的各种知识和功能。对以前从没有接触过 HTML 的人而言,书中边学习边动手的练习方法也能帮助您快速入门、提高水平并轻松读完本书。对于有经验的程序员来说,还可以通过本书介绍的 PHP 高级特性,对 PHP 有更深刻的了解。



定价: 98.00 元(1CD)

本书从编写 Web 服务站点角度详细地叙述了 XML 这种可使 Web 站点的编写发生革命性变化工具的各个方面。本书根据 W3C 的最新标准,循序渐进地带领读者学习使用 XML 所需的知识,向读者展示了如何利用这一先进工具来进行实际的 Web 站点的编写与维护工作。



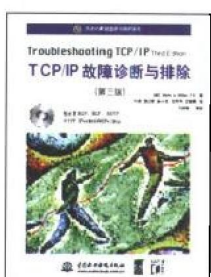
定价: 88.00 元

全书内容包括:电子邮件的使用及免费电子邮件和免费转发服务;在线聊天。新闻组的使用;利用表单框架、动画图像、Java 小程序创建网页;在 Web 上使用数字图像;建造个人 Web 服务器;提高站点知名度;在线经商以及投资;在线购物以及寻找代理商;在 Internet 上举行会议等。



定价: 98.00 元(1CD)

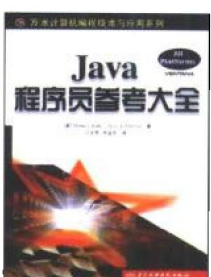
第一部分主要讲述了 Internet 的基本技术和文化背景,第二部分主要讲述了浏览器和 FTP 的应用,第三部分主要讲述了电子邮件新闻组,第四部分则主要讲述页面的设计,第五部分介绍了在 Internet 上创建一个商务公司的注意事项,第六部分主要介绍 Internet 的安全,第七部分则谈到了在线交流和游戏。



定价: 78.00 元(1CD)

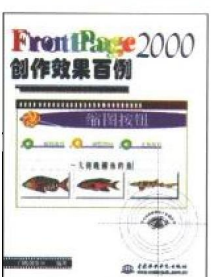
本书主要内容包括:

- TCP/IP 及相关协议如 SNMP 等
- 实例介绍如何判断 TCP/IP 错误
- 排解 Internet 连接故障
- 排解主机对主机的连接故障
- 排解过程/应用连接故障



定价: 70.00 元

全书分别介绍了 Java 程序包中的各个类。对于每个类,都给出了完整的声明、标记、定义、语法和用法、域、构造函数、方法、引用等,并且配有大量表格和程序示例。本书内容详实,结构清晰,示例丰富,是广大程序员必备的参考书。



定价: 30.00 元

本书精心制作了 100 个实例,并以这 100 个实例为线索,将 FrontPage 2000 的各项功能涵盖其中,实例的安排由易到难,由浅至深,从基本知识到高级技巧一应俱全,每个实例均按照实际操作顺序写作,风格活泼,通俗易懂。读者在阅读这些实例的同时进行相应操作,很快就能掌握 Front Page 2000。



定价: 35.00 元

本书是特意为具有一定网页制作经验的中、高级用户编写的,主要内容以 Windows 98 为操作平台,讲解如何利用 FrontPage 2000 的强大功能制作精美的实例。其中,第一篇和第二篇主要使用了网页的基本元素;第三篇到第五篇主要使用了一些高级功能来美化网页;第六篇是 FrontPage 2000 的新功能;第七篇是网站制作的知识与技巧。



定价: 35.00 元

本书首先带领您熟悉 FrontPage 2000 的使用,然后从建立网站最基本的技能开始,一步步深入,形象生动,从相对完整的功能出发,科学地组织内容,并将网页设计的知识原则贯穿其中。读者可以不再为繁杂的步骤苦恼,轻轻松松掌握 FrontPage 2000,同时还可以培养良好的网页设计习惯和风格。



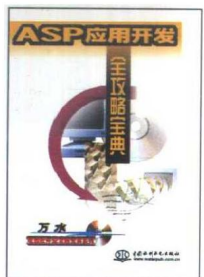
定价: 32.00 元

本书共分为网络功能、用户管理、串与数组、购物商业、游戏娱乐、安全加密、程序相关、页面技巧、图像图表、搜索引擎、电子邮件、数据库相关、投票调查、聊天联络、日历时间、文件目录、广告链接、拒绝黑客等栏目。结合大量精彩实例，有针对性地说明了其中运用的关键函数、编程思路和处理技巧。



定价: 65.00 元

这本书详述了 Windows2000 脚本编程的各种技术，附录中有各种脚本技术的快速参考和可在脚本中使用的 50 多个实用程序。本书适用于对 Windows 脚本编感兴趣的所有人。



定价: 50.00 元

本书第一章介绍了 ASP 的基本组成、基本原理和基本特征；第二章介绍了 ASP 的组件和使用；第三章介绍了如何用 ADO 来连接数据库、访问数据库和操作数据库；第四章对于 ASP 经常使用的数据库语言 SQL 进行了详细的介绍；第五章则讨论了在 ASP 中经常使用的两种脚本语言—VBScript 和 JavaScript。



定价: 70.00 元(1CD)

本书全面介绍了 Windows2000 的配置和安装、硬件系统管理、组网功能、Internet 访问等方面的重点难点问题，并着重介绍了与这些问题相关的技巧和经验。书中一些实用性和技巧性很强的信息都是作者从实践经验中以及 Windows 2000 使用者和测试者的报告中收集的。



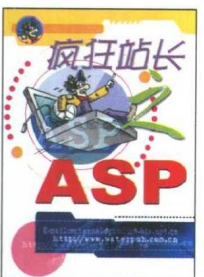
定价: 28.00 元

本书侧重于 ASP 的基本知识、HTML 语言的基本语法、VBScript 脚本语言和 JavaScript 脚本语言的基本语法内置对象、Request 和 Response 对象的语法和属性、Session 对象的各种属性和方法、各种内置组件、数据库的访问、关系型数据库 SQL 的语法和使用方法等等。



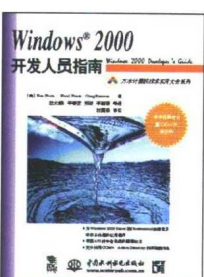
定价: 95.00 元(1CD)

书中讲述了脚本开发、对象调用、系统对话框调用、文件系统访问、其他程序的调用进程控制、注册表操作、系统信息处理、事件操作、网络通信、打印机等外设的使用、图标摘录、多媒体控制、数据库应用和服务器管理等方面的内容，并提供了大量的脚本示例和对源代码。



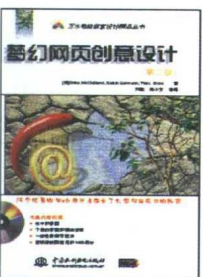
定价: 30.00 元

本书从网络的入门知识开始，学习网络的基本知识、ASP 运行环境的建立、ASP 所必须的 HTML 语言以及 VBScript 和 JavaScript 这两种在 ASP 中嵌入的脚本语言；再介绍 ASP 的内部对象和内置组件、SQL 数据库和 ADO 技术的核心内容；最后讲解 ASP 应用的实际例子。



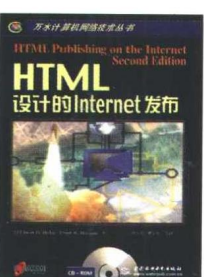
定价: 75.00 元

本书从 Windows 2000 的基础知识开始，接着讲解了从内核、外壳到图形用户界面、内存管理和文件系统等编程问题。书中的示例代码解决了实际编程工作中可能遇到的许多麻烦。本书的多数程序都是基于 C 语言的(其中个别程序使用了 VB6.0)，所选择的开发环境是 Visual C++ 6.0。



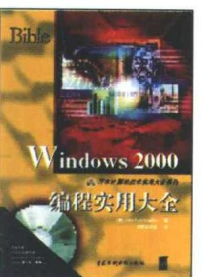
定价: 38.00 元(1CD)

本书内容包括从基本的 HTML 超文本标志语言和图像处理操作到尖端产品技术，甚至讲到了如何最终把网站推向大众市场。这本集 15 位最优秀网站专业人员经验的书籍，他们的经历、技巧、秘诀将对您具有很强的指导意义和激发灵感的作用。



定价: 75.00 元

全书在基础篇专辟一章概述了 Internet 的基本术语和协议，为网络初学者作了一个很好的铺垫。在提高篇中详细介绍了应用 CGI 和 Perl 进行网页的接口设计以及通过 Java Applet、JavaScript 和 VRML 如何使网页设计更灵活、更漂亮。



定价: 90.00 元(1CD)

本书详细介绍了 Windows 2000 的新特性，包括如何使用 Visual c++ 创建各种类型应用程序，注册表的基础，多线程程序应用程序编程，基于 Web 的应用程序编程，Windows 2000 对 COM 技术的扩展以及 Windows2000 所提供的新的服务特性等内容。



定价: 48.00 元

本书介绍了 InstallShield 5 快速制作完全中文界面安装盘的方法，深入讨论了 InstallShield 安装脚本的使用以及不同安装需求的解决方案。既有让初学者利用模板和向导在 15 分钟制作出一般安装盘的快速入门方法，又有可以满足商业用户制作符合 C/S 分布式结构的网络数据库应用系统安装盘的高级技巧。