

5

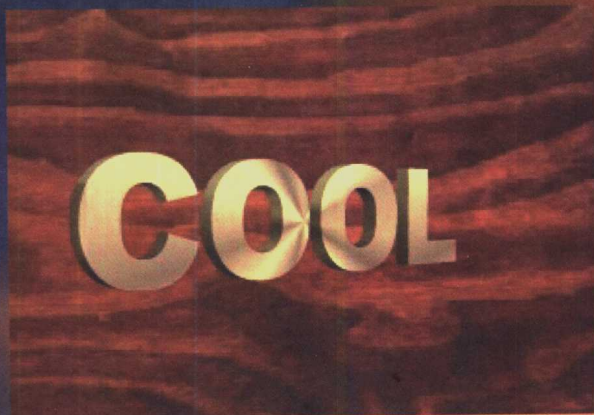
第五章

3D 与火焰的 共舞

超酷立体字 -Ulead
COOL 3D 的运用

- 1 立体金属字
- 2 以其它的格式输出影像
- 3 火焰动态文字
- 4 以其它的格式输出动画

本章成果查看



立体金属字



火焰动态文字



5-1

立体金属字

在 Ulead COOL 3D 的【简易调色板】中，提供了各种特效及材质，让使用者直接套用。在本单元中，我们就要利用其中的【背景】及【材质】，制作出立体金属字。

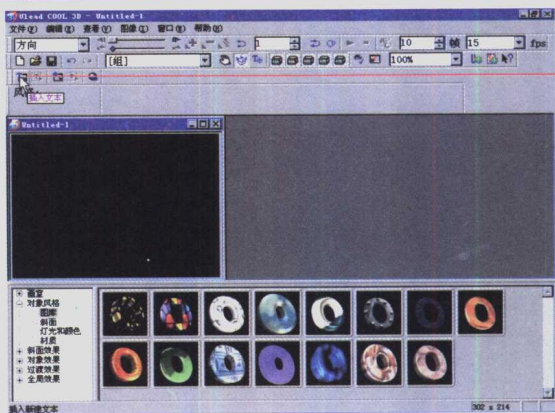
玩家笔记

在 COOL 3D 中，你可以按【文件/打印设置】指令，设定打印时所使用的打印机及纸张来源。

1 输入文字

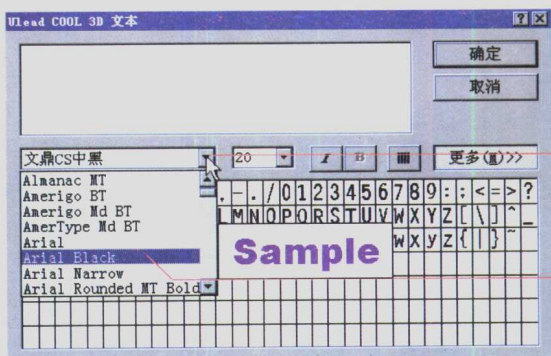
步骤一

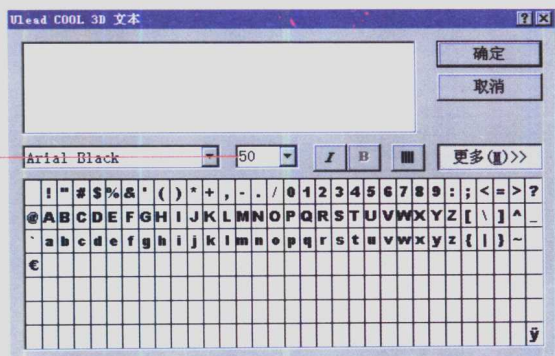
- 1 按【对象工具栏】的  【插入文字】按钮。



步骤二

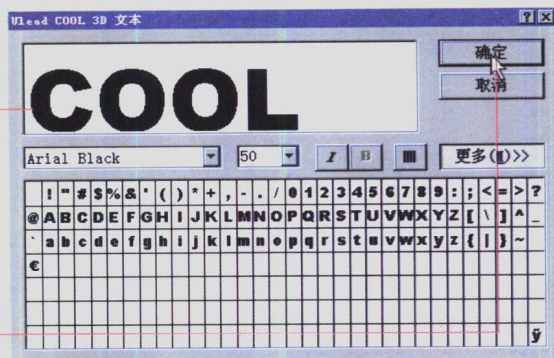
- 1 按  按钮，打开下拉式方块。
- 2 选择你所需要的字体。





步骤三

- 1 将字体大小设定为 50 点。



步骤四

- 1 输入【COOL】。
- 2 按【确定】按钮。

2 为文字加上金属材质



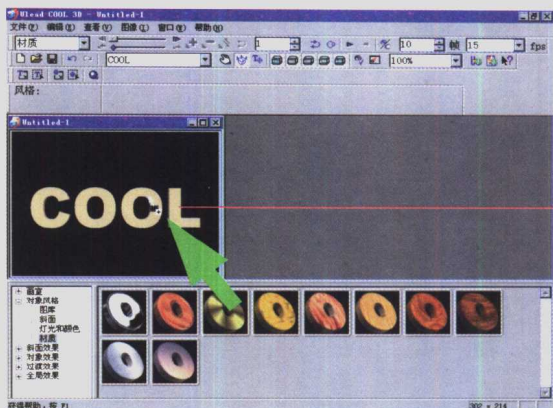
步骤一

- 1 按【对象风格】文件夹。
- 2 按【材质】文件夹。

MAJ541/0305

步骤二

- 1 使用鼠标拖曳的方式，将第三个金属材质图案拖曳到文字上。



3 加入背景影像

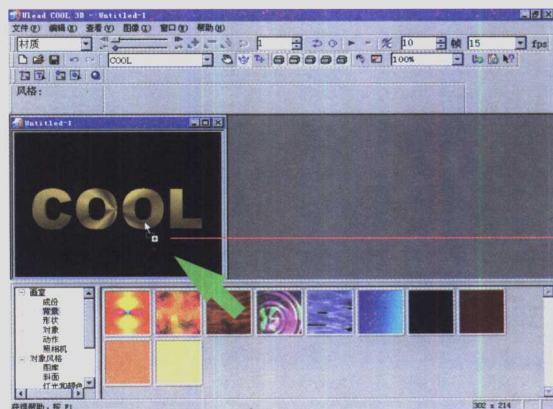
步骤一

- 1 按【画室】文件夹。
- 2 按【背景】文件夹。



步骤二

- 1 使用鼠标拖曳的方式，将木质图案拖曳到背景上。





步骤三

- 1 这就是加上背景后的结果。

4 旋转文字



步骤一

- 1 按【标准工具栏】的  按钮。
- 2 使用鼠标拖曳的方式拖曳文字，改变立体文字所呈现的角度。



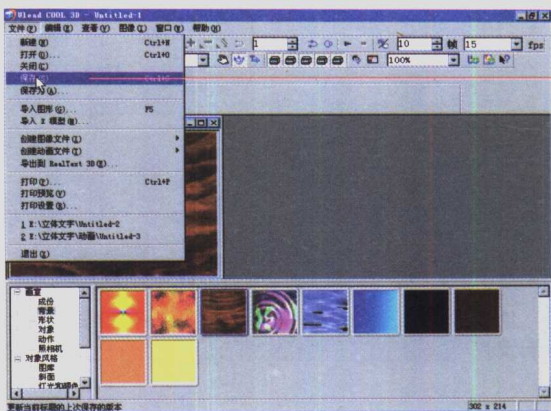
步骤二

- 1 这就是调整角度后，立体金属字所呈现出来的情形。

5 保存文件

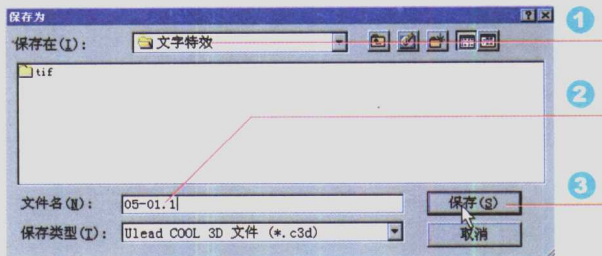
步骤一

- 1 按【文件/保存】指令。



步骤二

- 1 切换到要保存文件的文件夹。
- 2 输入文件名称。
- 3 按【保存】按钮。





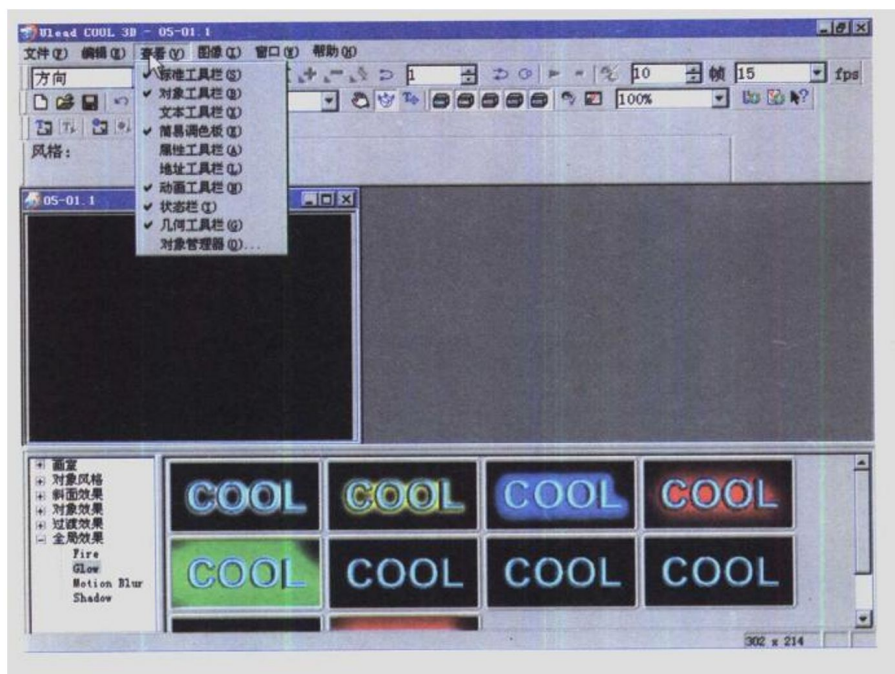
深入研究

使用上述的方法，在 Ulead COOL 3D 中保存文件时，只能将文件以 *.c3d 格式进行保存。虽然 *.c3d 格式很适合在 Ulead COOL 3D 中进行编辑，但是却无法应用在其它的应用软件，像是 Word，FrontPage 之中，因为 *.c3d 格式的文件，只能在 Ulead COOL 3D 中打开。

而如果你打算将制作好的影像，以其它的影像或动画格式输出，以便应用在其它应用程序中的话，可以参考本书接下来【5-2】及【5-4】单元的介绍。

操作选择

在 Ulead COOL 3D 中，你可以按指令功能表中的【查看】指令，打开【查看】功能表，在该功能表中，有各种指令可以让你打开或关闭各种工具栏。



如本单元所使用过的【对象工具栏】和【简易调色板】，你就可以使用【查看】功能表中的【对象工具栏】和【简易调色板】来打开或关闭。



5-2

以其它的格式输出影像

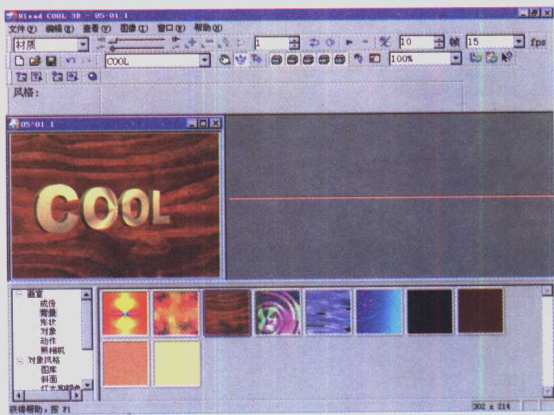
在 Ulead COOL 3D 的【简易调色板】中，提供了各种特效及材质，让使用者直接套用。在本单元中，我们就要利用其中的【背景】及【材质】，制作出立体金属字。

玩家笔记

在 Ulead COOL 3D 中，你可以按【文件／打印设置】指令，设定打印时所使用的打印机及纸张来源。

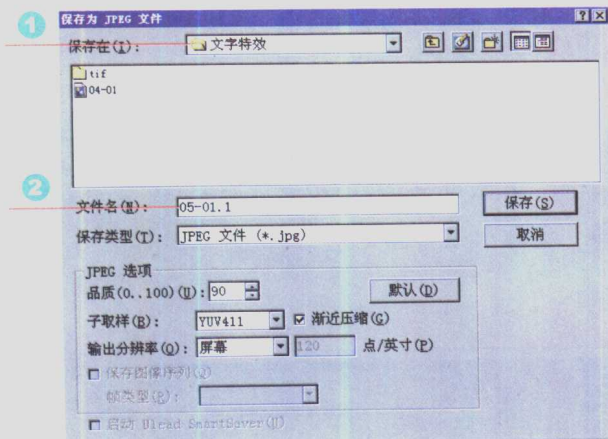
1 以其它的格式输出影像

- ① 首先请打开你在【5-1】单元所制作出来的文字特效文件。



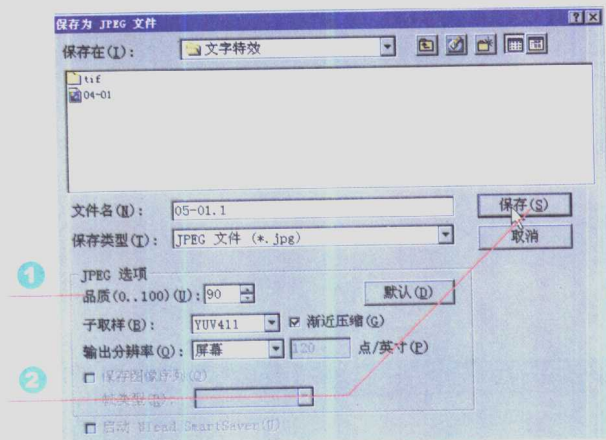
- ① 按【文件／创建图像文件／JPEG 文件】指令。





步骤三

- 1 切换到要保存文件的文件夹。
- 2 输入文件名称。



步骤四

- 1 调整影像的品质。而在【品质】栏位中，你所设定的数值愈高，影像品质愈好，但文件也就愈大。
- 2 按【保存】按钮。



深入研究

在本单元中，我们以【JPEG 文件】为例，介绍在 Ulead COOL 3D 中，如何将制作好的成品输出为其它的影像格式。而如果你希望将成品输出为 BMP 文件、GIF 文件或 TGA 文件的话，只要使用【文件/创建图像文件】功能表中的其它三项指令就可以了，方法都是相同的。



5-3 火焰动态文字

在 Ulead COOL 3D 的【简易调色板】中提供了许多动态效果，可供使用者制作出 3D 文字动画，在本单元中，我们就要利用其中的【火焰】整体效果，制作火焰动态文字。

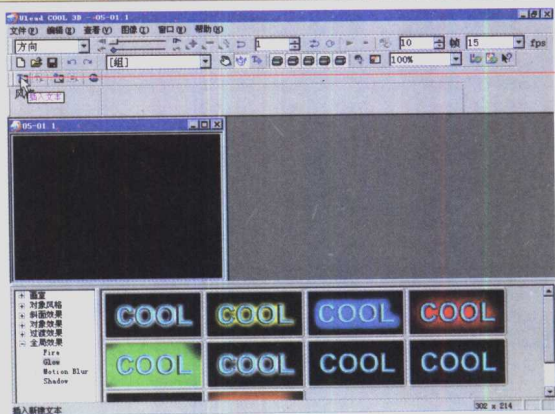
玩家笔记

在 Ulead COOL 3D 中，你可以按【图像/维度】指令，打开对话方块，设定影像的大小。

1 输入文字

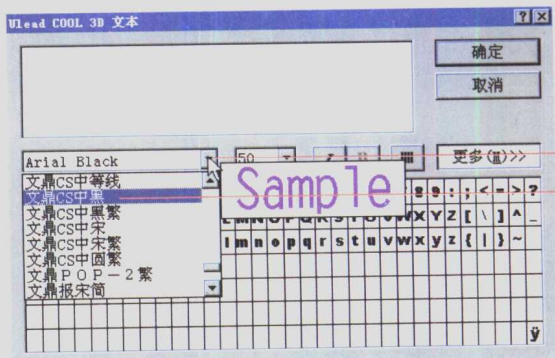
步骤一

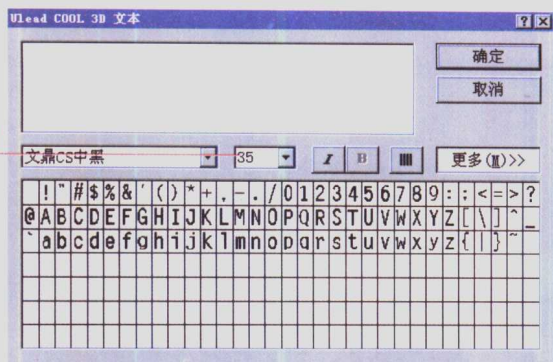
- 1 按【物件工具栏】的  【插入文字】按钮。



步骤二

- 1 按  按钮，打开下拉式方块。
- 2 选择你所需要的字体，如右图中，我们所选择的是【文鼎CS中黑】。





步骤三

- 1 将文字大小设定为 35 点。



步骤四

- 1 输入【嘉年华】。
- 2 按【确定】按钮。



步骤五

- 1 这就是输入的文字。

2 制作火焰动画

步骤一

- 1 按【全局效果】文件夹。
- 2 按【Fire】文件夹。



步骤二

- 1 使用鼠标拖曳的方式，将你所需要的火焰特效图案拖曳到文字上。



步骤三

- 1 这就是最后所完成的火焰文字。



3 查看动画效果



步骤一

- 1 按【动画工具栏】的  【播放】按钮。



步骤二

- 1 此时你就可以预览整个动画的效果了。





5-4

以其它的格式输出动画

在 Ulead COOL 3D 中制作好动画之后，你可以使用【文件/创建动画文件】指令，将动画输出为 GIF 动画文件或视频文件，以便应用在其它的应用软件中。

玩家笔记

在 Ulead COOL 3D 中，你可以按【文件/导入图形】指令，将图形导入 Ulead COOL 3D 中制作特效。

1 以其它的格式输出动画

步骤一

- 1 首先请打开你在【5-3】单元所制作出来的动画文件。

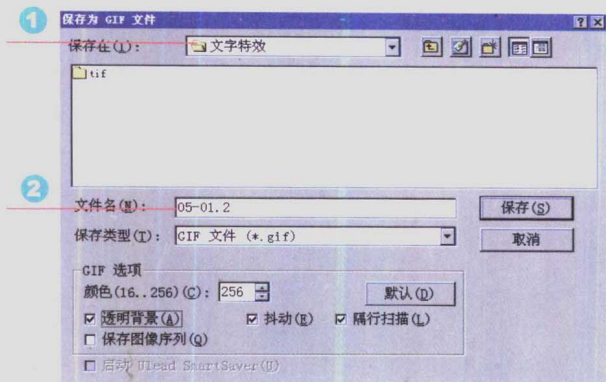


步骤二

- 1 按【文件/创建动画文件/GIF 动画文件】指令。

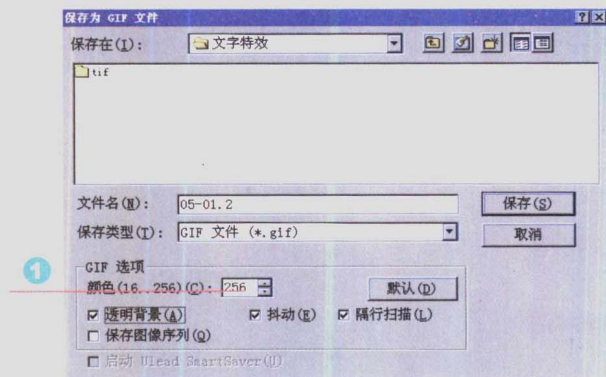
此外，你也可以按【文件/创建动画文件/视频文件】指令，将动画保存为*.avi 或*.mov 格式的动画文件。





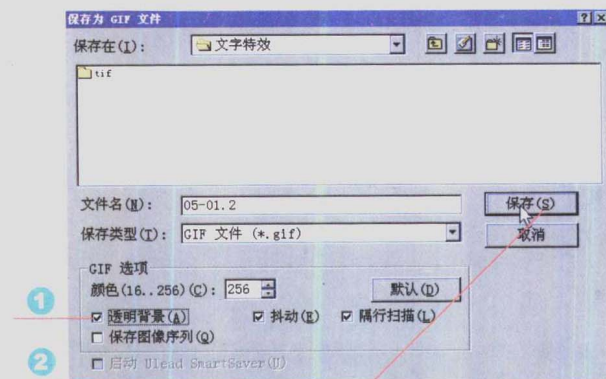
步骤三

- 1 切换到要保存文件的文件夹。
- 2 输入文件名称。



步骤四

- 1 设定动画的颜色。



步骤五

- 1 决定是否要设定透明背景。其中，当你选取【☐透明背景】核取选项时，则背景会以透明状态呈现；反之，如果取消【☐透明背景】的话，则背景会一并保存。
- 2 按【保存】按钮。