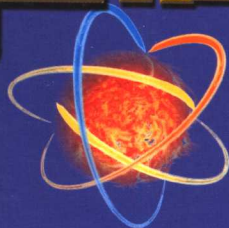


第一册

中学信息技术



实验教程

中学信息技术教程编写组 编

ZHONGXUE XINXI JISHU SHIYAN JIAOCHENG



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

中学信息技术实验教程

(第一册)

中学信息技术教程编写组 编

中国水利水电出版社

内 容 提 要

按照 2000 年 11 月教育部公布的《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》的精神,配合中小学信息技术课程的教学,本书编写组组织专家和有丰富教学经验的教师编写了这套《中学信息技术实验教程》共四册。

本书是《中学信息技术实验教程》的第一册。主要内容包括信息技术初步和操作系统简介。在信息技术初步模块中主要介绍了信息与信息社会;信息技术的发展趋势;计算机在信息技术中的作用以及计算机的基本知识。操作系统简介模块中主要介绍了操作系统的概念与发展,并以 Windows 98 为例讲解了操作系统的基本操作方法。

本书内容完全按照新大纲的要求。突出“应用操作”,采用“任务驱动”的方法组织和安排教材,力求培养学生使用计算机处理信息的能力,以适应未来社会的需要。本书大约需要 34 学时完成。

图书在版编目(CIP)数据

中学信息技术实验教程. 第一册 / 中学信息技术教程编写组编. —北京: 中国水利水电出版社, 2001.9

ISBN 7-5084-0831-4

I. 中… II. 中… III. 计算机课—中学—教材 IV. G634.671

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 068536 号

书 名	中学信息技术实验教程(第一册)
作 者	中学信息技术教程编写组 编
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 68359286 (万水)、63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京万水印刷厂印刷
规 格	787×1092 毫米 16 开本 6.25 印张 137 千字
版 次	2001 年 10 月第一版 2001 年 10 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	9.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

进入 21 世纪,信息技术飞速发展,人类已步入了信息时代。随着计算机和网络在我国的发展和普及,熟练地掌握信息技术已经成为每一个公民必备的技能之一,在中小学义务教育阶段,应当使学生对信息技术有起码的了解。按照 2000 年 11 月教育部公布的《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》的精神,本书编写组认真研究新大纲,编写了这套《中学信息技术实验教程》。

按照《指导纲要》的要求,本教程从培养学生对信息技术的兴趣和意识出发,着眼于让学生了解和掌握信息技术的基本知识和技能,了解信息技术的发展及其应用对人类日常生活和科学技术的深刻影响。通过学习本课程使学生具有获取信息、传输信息、处理信息和应用信息的能力,教育学生正确认识和理解与信息技术相关的文化、伦理和社会等问题,负责任地使用信息技术。培养学生良好的信息素养,把信息技术作为支持终身学习和合作的手段,为适应信息社会的学习、工作和生活打下必要的基础。

本教程文字简单通俗,避免繁复的说教,力求突出“应用操作”,采用“任务驱动”的方法组织和安排教材,培养学生使用计算机处理信息的能力。教材内容完全按照新大纲的要求,讲述目前信息技术的新知识、新内容,既体现模块化的信息技术结构,又兼顾中学生年龄特点,循序渐进,使学生从简单到复杂的学习信息技术初步知识,以适应未来社会的需要。

本书编写组以北京市东直门中学部分长期从事信息技术课教学,具有丰富经验的教师为主。北京东直门中学是一所北京市的重点学校,具有一支高素质的教师队伍,教学质量高超,教育成绩显著。本书编写组由何国章同志担任主编,参加编写的同志还有:赵燎原、徐春鹏、陈向阳、赵亚娜。本书编写组在编写本教程期间做了大量、细致的工作,但肯定还有很多不足之处,欢迎广大读者提出意见,批评指正。

本书编写组

2001 年 8 月

目 录

前言

第 1 课	信息技术与信息社会	1
第 2 课	计算机的基础知识	3
第 3 课	计算机的工作原理	7
第 4 课	操作系统概述	9
第 5 课	Windows 98 基本操作	11
第 6 课	认识 Windows 98 桌面	13
第 7 课	Windows 98 窗口操作	19
第 8 课	对话框和菜单操作	22
第 9 课	获取帮助	28
第 10 课	键盘操作	34
第 11 课	汉字输入	39
第 12 课	应用程序管理	45
第 13 课	Windows 资源管理器	50
第 14 课	管理文件和文件夹	59
第 15 课	画图程序的使用	69

第 1 课 信息技术与信息社会

一、信息技术的概念

在我们的学习、工作、生产和生活中，天天都要接触到各式各样的大量信息，并且我们不断传播、加工和利用这些信息，从中学习知识，增长才干。信息在现实世界中广泛存在，世界到处都充满了信息。到底什么是信息呢？通过各种方式传播的、可被感受的声音、文字、图像、符号等所体现的消息和知识都可以称之为信息。信息是一个含义非常广泛的概念，一句话、一幅图画、一段音乐等都是信息的具体例子。我们经常收听电台广播；收看电视节目；每天阅览书报杂志等，都是对信息的利用。

二、信息社会与信息高速公路

“信息高速公路”一词现在天天出现在报纸、电视中，已为大家所熟悉。那么，什么是信息高速公路？为什么建设信息高速公路呢？

1. 信息化社会

由于信息的广泛存在和重要意义，各个国家也越来越重视信息技术与信息产业的发展。20 世纪 70 年代以来，计算机的广泛使用，使信息技术和信息产业出现了新的飞跃。90 年代初，信息产业在美国跃居为第一大产业，对全球经济产生了巨大的影响，各国也竞相大力发展本国的信息产业。专家预言，以计算机应用为核心的信息产业将成为 21 世纪的支柱产业。由此人们认识到，世界已进入信息社会时代。在信息社会中，信息成为重要的战略资源，信息业取代工业上升为最重要的产业，信息赖以传播的信息网络成为社会的基础设施。

2. 信息高速公路

1991 年，美国国会通过了“高性能计算法案”，后来也称为“信息高速公路法案”，提出了建立“国家信息基础设施”计划。其计划归纳为三个要点：

- (1) 铺设覆盖美国的光纤网络。
- (2) 用光纤网络联接所有的通信系统、计算机数据库和电信消费设施。
- (3) 让光纤网络传输视频、音频、数字、图像等多媒体信息。

信息高速公路是由信息网络和信息设备构成的信息通道体系，而信息资源就是在公路上行驶的“车辆”。三者构成了一个有机的整体，才能发挥信息高速公路的作用。信息高速公路实际上是一个高速信息网络体系。信息高速公路建成后，社会的信息流量大大增加，将加快整个社会经济发展的速度，促进综合国力的增强。人们将借助信息高速公路改变传统的生产、生活方式，从而大幅度地提高社会生产力和生活质量。今后，人们可以坐在家中使用计算机

通过国际互联网，浏览世界各地当天的报纸，查阅各地图书的图书；登录到著名学校的远程教育网，接受高水平的教育；收看电视，欣赏音乐，与朋友聊天。充分享受信息高速公路给我们带来的方便与乐趣。

继美国提出建设信息高速公路后，世界各国都积极响应，在全球范围内掀起了建设信息高速公路的热潮。我国也积极发展和建设信息高速公路。加快信息技术和信息服务业的发展，鼓励有自己品牌的成套产品及典型应用系统的开发，扶持软件服务业、系统集成业、数据库及信息咨询等信息服务业的发展，把电子信息产业建设成国民经济的支柱产业之一，使之在国民经济整体中占有重要的地位。普及计算机教育，提高全民族的计算机文化水平。实现信息化最终要靠人才。只有为实施信息化建设和应用信息化设施培养出足够的人才，信息化才有确切的保证。

第2课 计算机的基础知识

信息技术对现代社会极为重要，而计算机的广泛使用，使信息技术和信息产业出现了新的飞跃，计算机在信息高速公路上也扮演着重要角色。计算机和信息技术密切相关，牢不可分。由于计算机速度快、精度高、具有记忆和自动化处理能力，为信息的处理带来了极大的方便，提高了社会的生产效率和生活节奏，加速了整个社会的运转。计算机在信息处理中的作用正随着信息化社会的到来而显得更加重要。

一、计算机的概念

“计算机”俗称“电脑”，英文名称为 **Computer**，它的发明是人类本世纪最伟大的发明之一，对人类生产、生活的各个领域产生了极其深刻的影响，现在，应用计算机的领域极为广泛，到处都可以看到计算机的身影。那么，什么是计算机？它到底能做什么？是每一个初学计算机的人所必须解决的基本问题。

计算机是在人们编写的程序控制下，连续、自动地对输入的数据信息进行加工、存储、传送处理的数字化电子设备。

在上述定义中，要抓住以下几个要点：

(1) 计算机是进行信息处理的工具。信息在现实世界中广泛存在，通过各种方式传播的、可被感受的声音、文字、图像、符号等所体现的消息和知识都可以称之为信息。信息是一个含义非常广泛的概念，一句话、一幅图画、一段音乐等都是信息的具体例子。数学上的“数字”只是信息中的一个很小的部分，所以“数值计算”只是计算机功能的一小部分。信息处理广泛存在于人类的生产生活中，利用计算机可以极大地提高信息处理的效率与水平。

(2) 计算机通过事先由人编好的程序工作，通过程序来自动完成对信息的加工与处理。

(3) 计算机的应用广泛，功能强大，可以提高工作效率和改善生活质量。但它不是万能的，计算机不能代替人脑，也不会代替人类。计算机是由人设计和使用的，它只是在人的程序控制下高速地、按部就班地工作的机器，它不会有任何创造性的思维，永远是人类的工具。

二、计算机的发展

人类进入计算机时代，是从 1946 年第一台大型电子数字计算机 **ENIAC**（埃尼阿克）电子数值积分计算机的研制成功开始的。

埃尼阿克可称得上是个庞然大物。它占地面积达 170 平方米，重 30 吨，使用 18800 个电子管，耗电 150 千瓦，运算速度为每秒 5000 次。这台计算机一秒钟可计算 333 次乘法或 100 次除法。埃尼阿克在当时可称得上是运算速度的冠军了，并且其运算精度也是史无前例的。

曾为科学家解决了很多难题，例如圆周率精确值的计算问题，中国数学家祖冲之曾耗费 8 年心血，才把圆周率精确到小数点后 7 位；后来一个叫香克斯的英国人，以毕生精力投身于计算圆周率，结果精确到了小数点后 707 位。而利用埃尼阿克进行计算，仅仅用了 40 秒就达到了这个记录，并且还发现在香克斯的计算中，第 528 位是错误的。

50 年前诞生的埃尼阿克在当时运算速度最快，计算精度最高，但它也有很多不足，它巨大身躯的运算功能还比不上现在我们家中摆在桌上的微型计算机。但埃尼阿克的问世标志着计算机时代的到来，它的出现具有划时代的伟大意义，是人类科技发展史上的重要里程碑。

计算机诞生 50 年以来，得到突飞猛进的发展，大约每过 10 年，计算机的体积缩小 10 倍，功能增强 10 倍。按电子器件的变化，主要经历了四个时代。

(1) 第一代计算机（1946~1958）。以电子管为元件，运算速度每秒数千至数万次。体积庞大、耗电量高、操作困难。

(2) 第二代计算机（1959~1964）。以晶体管为元件，运算速度每秒达到几十万至几百万次。

(3) 第三代计算机（1965~1970）。采用中、小规模集成电路作为元件，开始使用半导体存储器作为内存，运算速度每秒达到几百万至千万次。发展完善了操作系统和高级语言，简化了计算机的操作。

(4) 第四代计算机（1971~至今）。采用大规模或超大规模集成电路作为元件，内存容量越来越大，外存储器使用各种类型的软硬盘和光盘，运算速度每秒可达几亿至上百亿次。

今后，计算机的发展趋势表现为：多媒体化、网络化和智能化。

多媒体以交互方式将文字、图像、图形、音频、视频等多种媒体信息和计算机技术集成到一个数字环境中。多媒体技术是一种基于计算机技术的综合技术，它包括数字化信息的处理技术、音频和视频技术、计算机软件和硬件技术、人工智能和模式识别技术、通信和图像技术等，是正处于发展阶段的一门跨学科的综合性高新技术。

90 年代计算机网络技术的发展，把分散型的计算机密切联系在一起，实现资源共享。如国际互联网——Internet，是当今世界上最大最流行的计算机网络，被人们称为全球信息资源网。网络计算机将是未来计算机的发展方向。

计算机智能化的研究使计算机突破了“计算”这一含义，从本质上拓宽了计算机的能力，可以越来越多地代替或超越人类某些方面的脑力劳动。人工智能和采用生物器件相结合，发展出了生物计算机，其初步具有模拟人脑的能力。

三、计算机的分类

目前，对计算机的分类方式有很多种，其中国际上沿用的计算机分类方法是根据美国电气和电子工程师协会（IEEE）于 1989 年 11 月提出的标准来划分，即把计算机划分为巨型机、小巨型机、大型主机、小型机、个人计算机和工作站共 6 类。

1. 巨型机 (Super computer)

巨型机也称超级计算机, 在所有计算机类型中其价格最贵, 功能最强。多用于战略武器(如核武器和反导弹武器)的设计、空间技术、中长期天气预报等领域。巨型机的研制水平、生产能力及其应用程度, 已成为衡量一个国家经济实力与科技水平的重要标志。

2. 小巨型机 (Minisuper computer)

小巨型机出现于 20 世纪 80 年代中期, 其功能略低于巨型机, 而价格却比巨型机低的多。

3. 大型主机 (Mainframe)

大型主机的特点是大型、通用、内存极大, 主要用于大型企业、银行、规模较大的大学和科研院所。

4. 小型机 (Minicomputer)

小型机操作简单、可靠性高、成本较低, 与昂贵的大型主机比较, 它对中、小用户更具吸引力。小型机广泛应用于企业管理、大学和研究所的数据采集、科学计算、测量仪器等。

5. 个人计算机 (PC, Personal Computer)

我们平常所说的微型计算机指的就是个人计算机, 也称为 PC 机, 是 70 年代出现的新机种, 它功能齐全、价格便宜、软件丰富。这种计算机是面向个人用户或家庭使用的, 主要用于日常办公、企业管理、家庭娱乐等。个人计算机的出现使计算机走入家庭, 从而大大推动了计算机的普及与应用。PC 机在销售台数与金额上都居各类计算机的榜首。

6. 工作站 (Workstation)

工作站是介于 PC 机和小型机之间的一种高档微机, 适用于工程技术、科学研究和商业应用。

四、计算机的特点

计算机之所以被广泛地应用于社会的各个领域, 完成各种复杂的信息处理, 是因为计算机具有如下特点:

1. 运算速度快

计算机内负责运算的由逻辑电路构成的运算器, 每秒具有计算几亿至几千亿次的速度。

2. 计算精度高, 可靠性好

计算机的计算精度一般可达十几位有效数字, 并且它可以连续地运行几个月甚至几年, 它的运算精度与可靠性都是以前的运算方式无法比拟的。

3. 自动控制能力

计算机在程序的控制下可以准确可靠地自动完成对信息的加工与处理。

4. 具有记忆和逻辑判断能力

计算机不仅能计算, 还可以把原始数据、中间结果、计算指令等信息储存起来, 以备随时调用, 并能对各种数据或信息进行逻辑推理和判断。

五、计算机的应用

1. 科学计算

科学计算是计算机最基本的功能之一，也是当初发明计算机的基本目的。现在的科学计算问题庞大而复杂，只有利用计算机的速度、精度和持续工作能力才能完成计算工作。

2. 信息处理

信息处理是计算机应用最大的领域，和我们的生产生活息息相关。办公自动化中的文字处理和文件管理等都是信息处理的具体表现。信息高速公路就是在计算机信息处理的基础上建立起来的。

3. 计算机辅助工程

计算机辅助设计（CAD）是帮助设计人员利用计算机对建筑工程、机械部件、家电产品等进行设计。用计算机设计可方便地对设计的方案进行随时更改，缩短设计周期，提高设计质量，大大提高设计工作的自动化程度。

计算机辅助教学（CAI）可以改变传统的以教师讲授为主的教学模式，实现交互式教学和图、文、声并茂的多媒体教学，还可以进行模拟实验、自我测评等许多功能。

4. 工业控制

利用计算机实现对工业生产过程的自动检测、自动调节和自动控制。计算机用于工业控制，减轻了劳动强度，保证了控制精度，促进了流水线技术的普及和提高。

5. 多媒体应用

多媒体计算机的出现使计算机具备处理声音、图形、图像等信息的能力。这样使原本一台普通计算机变成集计算机、电视机、游戏机、传真机、电话机为一体的综合机器。广泛应用于信息传播和家庭娱乐。

第3课 计算机的工作原理

一、现代计算机体系结构的确定

计算机之父数学家冯·诺依曼于1946年提出了关于计算机组成和工作方式的基本设想，它奠定了现代计算机的理论基础。现在的计算机都基于这一基本原理，即以二进制数和存储程序的概念为基础的理论体系。一旦实现了这样的体系，计算机就有了通用性，只要能写出正确的指令，并把指令以二进制的形式存储进计算机，计算机执行起来就无需人的干预。按照这一原理构成的计算机称为“冯·诺依曼计算机”。到目前为止，尽管计算机技术已经发生了极大的变化，但是其体系结构仍然是根据他创立的设计思想制造的。

冯·诺依曼提出的原理具体为：

(1) 计算机内部采用二进制来表示指令和数据。采用二进制进行计算，只有“0”和“1”两个状态，符合电路“通”、“断”两种基本形态这一规律。使用二进制计算法则也很简单，从而大大地简化了电路，提高了运算速度。

(2) 计算机应包括运算器、存储器、控制器、输入设备和输出设备五大基本部件。运算器进行加、减、乘、除等基本算术运算和基本逻辑运算，是决定计算机运算速度的主要环节。存储器用于存储程序和数据，计算机应能区分出数据和程序，并做不同处理。操作人员可以通过输入输出设备与计算机交换信息。控制器控制其他四大部件协调工作。

二、计算机的工作过程

计算机是靠指令来工作的。指令是一组用二进制数表示的代码，它给出了计算机要执行的操作和该操作所需要的数据。计算机程序是指令的有序集合，程序就是把计算机解决问题的方法以一定的步骤，用一系列指令形式预先安排好。

如果想让计算机工作，就得先把程序编出来，它包括特定的指令序列和数字，告诉计算机要做什么工作，按什么步骤做。然后把程序通过输入设备送入存储器中保存起来，最后开机执行程序。计算机就从存储器中取出指令送到控制器去分析指令要求做什么，控制器根据指令的含义对运算器发出运算命令，运算器进行数据计算后将所得结果送往输出设备输出或送往存储器存储起来供以后的指令调用。反复进行这一过程，直到任务完成。

三、程序设计语言

进行程序设计时要遵循计算机的程序设计语言。计算机语言是人们为了解决人和计算机进行信息交换而设计的特殊语言。随着计算机技术的不断发展，计算机语言也不断从低级向

高级发展，逐步形成了三代程序设计语言。

1. 机器语言

机器语言，指直接用机器指令作为语句与计算机交换信息的语言，一条机器指令就是一个机器语言的语句，它与计算机的硬件密切相关。不同的机器，其指令编码不一样，这就使得某一类型的机器语言不能在另一类型计算机中运行。由于不同类型计算机的指令不一样，所以机器语言编程缺乏通用性，且程序也难读、难改。但机器语言的执行速度快，占用内存空间少。

2. 汇编语言

为克服机器语言的缺点，人们用一些助记符来代替机器指令，形成汇编语言。助记符通常用英文单词的缩写来表示，如加法用 **ADD**、减法用 **SUB** 等。用这些符号化的机器语言编写程序，使得阅读程序比较方便。汇编语言通用性和移植性仍然较差，但比机器语言易读、易改。

3. 高级语言

高级语言是一种接近自然语言，容易被人掌握与书写的，按一定的语法规则组成的语言。高级语言与具体的计算机指令系统无关，适用于各种计算机机型。

高级语言编写方便，通用于各种计算机，程序设计效率高，但高级语言不能被机器直接认识，它要经过翻译程序转换成机器语言程序，所以占用内存大，执行速度慢。随着计算机技术的飞速发展，计算机具有了大容量的内存，极快的速度，所以高级语言虽有缺点但还是被广泛应用于各个领域。

第 4 课 操作系统概述

一、操作系统的概念和作用

操作系统是计算机中最重要的软件，它就像一个全能的管家，管理计算机的软、硬件资源。没有操作系统的计算机，如同一堆废铁，人们无法使用。

二、几种著名的操作系统简介

1. DOS 的兴衰

80 年代初，微软公司面对潜在的微型计算机市场，开发出 MS-DOS 操作系统。并利用与 IBM 公司的合作，迅速占领了大部分市场。与此同时，微软的研究小组不断推出新版本的 MS-DOS，使其始终处于领先地位。DOS 的最高版本是 DOS 6.22。然而，DOS 却有其致命的弱点：纷繁众多的命令与参数使初学者举步维艰，再加上全部命令均由英文构成，对非英语国家的用户又增加了一重障碍。另外，DOS 还有一个难以逾越的弱点，就是单任务，就是说 DOS 每次只能老老实实完成一个指令之后，才能接受另一个指令，这对计算机资源是个极大的浪费。正因为上述原因，随着 Windows 的诞生和发展，DOS 逐渐退出了历史舞台。

2. Windows 的崛起

如上所述，微软公司了解 DOS 的致命弱点，在不断完善 DOS 操作系统的同时，加紧新一代操作系统 Windows 的开发，并于 1985 年推出了 Windows 1.0。这种图形界面的操作系统，把使用者从枯燥的 DOS 命令中解脱出来，初学者只需掌握鼠标操作，便可根据提示操作计算机。因此，Windows 一经推出便受到广大用户尤其是非专业人士的欢迎。但是截止到 Windows 3.2 版，Windows 并不是独立的操作系统，用户依然要通过 DOS 启动计算机，再进入 Windows。为此，微软公司投巨资开发出新一代操作系统——Windows 95。它是一个不依赖 DOS 引导的全新的操作系统。与 Windows 3.2 相比，Windows 95 各方面功能更加强大，如更直观、更易使用、更有效的用户界面、更安全更稳定的运行环境，使初学者也更容易学习和使用。Windows 95 全面支持以前的 Windows 版本和 DOS 程序，也增强了对设备的支持，最突出的是即插即用功能，其网络功能也更加强大，并且有两种新技术——抢先式多任务技术和多线程技术。所谓多任务是指同时运行多个程序，完成多个任务。例如，我们可以一边听音乐一边玩纸牌游戏。多线程技术是指一个应用程序执行复杂任务的过程中，程序把任务分解成若干小任务分头进行。

Windows 使电脑的操作发生了革命性的改变，与 DOS 相比，它有如下特色：基于图形界面的窗口操作环境，较之基于字符的 DOS 界面就产生了“所见即所得”的特色。Windows

具有一致的用户界面，统一的操作方法，用户只要熟悉了一种程序的用户界面，就能很容易使用新的应用程序。当然，Windows 最主要的特点是多任务，即多个程序同时进行工作，共享计算机硬件资源。1998 年 10 月推出的 Windows 98 是 Windows 95 的改良版本，它集成了 Internet 服务功能，方便了用户浏览互联网。2000 年 3 月，微软推出 Windows 2000，这款操作系统的网络功能更加强大，且具有更高的稳定性和可靠性。

3. 著名的操作系统——Unix

诞生于著名的贝尔实验室的 Unix 操作系统，是各种操作系统中流行最广、年代最久、功能最强的操作系统。Unix 系统的主要特点之一就是使用户在同一时间、同一机器上做不同的工作，也就是实时多任务处理。Unix 可移植，不管是大型机、中型机还是微机都可使用。Unix 的另一个优点是经济。其他程序用 100 到 1000 条语句编写，而用 Unix 则不到 10 个指令就能完成同样功能。Unix 的可靠性高，是少数高可靠性的操作系统之一，它是世界上惟一能在笔记本电脑、台式电脑、工作站、甚至巨型机上运行的操作系统。Unix 的网络功能也十分强大，它支持所有常见的网络协议，这使它能与各种网络结构相连。

4. 举世瞩目的 Linux

Linux 最早是由赫尔辛基大学 Linus Torvalds 开发的一个 Unix 免费版本，并在许多 Unix 程序员和干将的帮助下不断完善。它允许任何有能力、有进取精神的人通过 Internet 扩充并修改系统。Linux 是一个真正的多任务、多用户操作系统，即多个用户可登录到同一机器上，并可同时运行多个程序。另外，Linux 还支持多种文件系统，并较全面地实现了 TCP/IP 网络协议。如今，Linux 的用户正以每年 3 倍的速度增加。

第5课 Windows 98 基本操作

一、启动、退出 Windows 98

中文 Windows 98 安装到硬盘上后，就可以随时启动它。启动 Windows 98 的过程非常容易，只要打开计算机电源便可以自动进入到 Windows 98 的桌面，即进入了 Windows 98 的工作环境。

任务 退出 Windows 98

- (1) 单击“开始”按钮，打开“开始”菜单。
- (2) 选择“关闭系统”选项，出现“关闭 Windows”对话框。
- (3) 选中“关闭 Windows”对话框中的“关闭计算机”选项。如图 5-1 所示。
- (4) 单击“是”按钮，等待一段时间后，就可以看到一条信息，提示你可以安全关闭计算机的电源了。对于支持高级电源管理的计算机，系统可以自动切断计算机的电源。

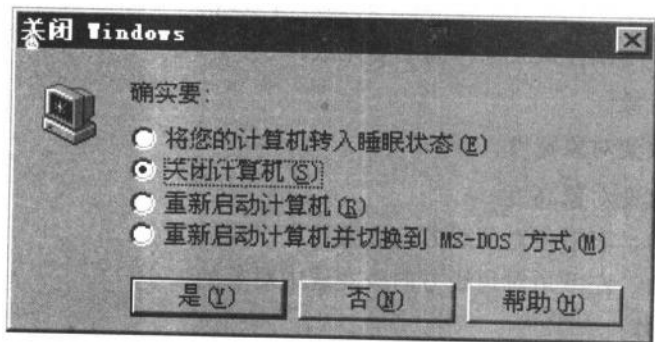


图 5-1

正常关闭可以使 Windows 保存和关闭文档，断开与网络的连接，并告诉你哪些用户正在访问你的文件。在没有正常关闭的情况下关掉计算机可能会导致数据丢失。

在“关闭 Windows”对话框中有 4 个选项可供选择：

(1) “将您的计算机转入睡眠状态”选项，使计算机处于一种低功率模式。如果你在一段时间内不需要计算机，睡眠状态模式是很有用的。在选择睡眠状态模式之前，你应当保存所有打开的文档。

(2) “关闭计算机”选项将关闭计算机，这样你就可以关闭电源了。

(3) “重新启动计算机”选项将重新启动计算机，以重新开始使用内存和资源。如果计算机不能正常工作，重新启动计算机是很有用的。

(4) “重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式”选项，将关闭 Windows，并在 MS-DOS 方式下重新启动计算机。因为有些计算机程序要求在 MS-DOS 方式下运行。

二、鼠标操作

在 Windows 环境下，鼠标器是一个常见输入工具，利用鼠标可以很方便地完成“选择菜单”、“拖动标尺”、“改变窗口大小”、“移动窗口”等操作。鼠标操作控制着屏幕上的一个指针（也称为光标），当鼠标移动时，指针也随着移动。

1. 鼠标指针

鼠标指针（光标）的形状是可变的。当指针移动到屏幕（窗口）的不同位置，指针的形状可能发生变化；另外，当用户要系统执行不同操作时指针的形状也可能发生变化。下面列出了 Windows 98 中几种常见的鼠标指针形状及其相应说明。

 指向菜单、窗口、滚动条、标尺或者工具栏。可以使用该指针单击一个按钮、选择一个菜单命令等操作。

 选定字符，正文区域中的点。

 表示系统正在进行读、取操作，不能使用鼠标。

 精确定位，以鼠标指针中心点，确定选择位置。

 操作无效，用鼠标做某操作而不能完成。

 移动选择对象。

 水平方向改变对象宽度。

 垂直方向改变对象高度。

 按照左上角、右下角对角线方向改变选中对象的大小。

 按照右上角、左下角对角线方向改变选中对象的大小。

2. 鼠标基本操作

单击（单击左键）：将光标移到某个目标上，按一下鼠标左键并迅速放开。多用于按钮和菜单命令的操作。由于经常使用鼠标左键，所以将单击鼠标左键称为单击。

双击（双击左键）：将光标移到某个目标上，快速按鼠标左键两次，并迅速放开。多用于打开文件和运行应用程序。

单击右键：将光标移到某个目标上，按一下鼠标右键并迅速放开。多用于弹出快捷菜单。

拖放：当移动指针时，同时按住鼠标将选定对象拖动到指定位置，放开鼠标按钮称为拖放。