

五笔字型输入法 与文字处理 培训教程

江燕飞 编著



科学出版社

五笔字型输入法与文字处理培训教程

江燕飞 编著

科学出版社

2001

内 容 简 介

本书主要介绍了文字处理与五笔字型输入法的一些基本操作,包括:计算机的基础知识及一些常用的DOS命令;键盘结构及指法练习;Windows 98操作系统的基本操作;五笔字型输入法的编码规则及字根的应用;Word 2000的一些排版方法和常用技巧;98版五笔字型输入法及其与旧版本的对比,98版五笔字型字根表;常用汉字的拆分及编码对照表等。

本书内容短小精悍,易学易懂,适用于电脑打字及文字处理培训班的教材,亦可作为电脑初学者的自学课本。

图书在版编目(CIP)数据

五笔字型输入法与文字处理培训教材/江燕飞编著. 北京:科学出版社, 2001

ISBN 7-03-009328-3

I.五… II.江… III.①汉字编码,五笔字型-技术培训-教材②文字处理系统-技术培训-教材 IV.TP391.1

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第12988号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

北京双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2001年4月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2001年10月第三次印刷 印张:15 1/2

印数:9 001—15 000 字数:355 000

定价:18.00元

(如有印装质量问题,我社负责调换<环伟>)

前 言

当今社会,计算机的使用日渐成为主流。无论是在商业、交通、邮电,还是印刷、办公、财务管理,计算机都在发挥着不可磨灭的作用。因此在日新月异的今天,掌握计算机的应用,已成为大众化的热点。

学习计算机,首先离不开的是文字输入与编辑。可以说,它是在学习计算机过程中不可缺少的一个环节。本书就是针对文字的输入(利用五笔输入法)和处理技术编写而成的。

王永民先生首创的五笔字型输入法应该算是当今最受欢迎的汉字输入法,受到广大录入工作者的青睐。五笔字型中的“字根”是构成汉字的基本单位(98版中称为“码元”),键盘上每个字母按键都对应有序根,五笔字型输入法中总共有130个字根(98版五笔字型输入法中有245个码元)。学习五笔字型输入法,关键是能够正确地拆分汉字。

本书言简意赅,详细阐述了利用五笔字型输入法输入汉字的规则及方法,还介绍了Windows操作系统的应用及文字处理常用软件Word,使读者在掌握了汉字输入法的规则后,也可以对其进行编辑处理。

在本书中,用“提示”的方式向读者介绍某项操作的更多、更简便的方法。另外,一些在操作过程中应该注意的问题,在“注意”中都有相应的说明。

此外,在每章的最后,布置了相关的习题及答案,使读者在学习完正文知识后,能够趁热打铁,将知识牢牢掌握。

本书的主要内容包括:

- 第1章 计算机基础与DOS命令
- 第2章 键盘结构与指法训练
- 第3章 Windows98操作系统的使用
- 第4章 五笔字型输入法
- 第5章 98版五笔字型输入法
- 第6章 Word 2000中文版的应用
- 附录 常用汉字拆分及编码

目 录

第 1 章 计算机基础与 DOS 命令.....	1
1.1 计算机的发展、特点及应用.....	1
1.1.1 计算机发展史.....	1
1.1.2 计算机的特点及分类.....	2
1.1.3 计算机的应用领域.....	2
1.2 微机系统的组成.....	3
1.2.1 微机的硬件组成.....	3
1.2.2 微机的软件系统.....	7
1.3 常用 DOS 命令.....	8
1.3.1 文件、目录和路径.....	8
1.3.2 DOS 下的内部命令和外部命令.....	11
1.3.3 常用 DOS 命令.....	11
1.4 计算机的安全操作常识.....	15
1.4.1 计算机的正确使用与维护.....	16
1.4.2 计算机病毒的防范措范.....	16
1.5 习题及解答.....	17
第 2 章 键盘结构与指法训练.....	20
2.1 键盘的结构.....	20
2.2 键盘操作与指法训练.....	22
2.2.1 键盘操作的正确姿势.....	22
2.2.2 正确的指法.....	23
2.2.3 指法训练.....	24
2.3 习题及解答.....	31
第 3 章 Windows 98 操作系统的使用.....	34
3.1 初步了解 Windows 98.....	34
3.1.1 进入 Windows 98.....	34
3.1.2 认识 Windows 桌面.....	34
3.1.3 “开始”菜单.....	35
3.1.4 退出 Windows.....	36
3.2 Windows 98 的基本操作.....	37
3.2.1 启动应用程序.....	37
3.2.2 帮助系统的应用.....	37
3.3 Windows 98 的文件及文件夹管理.....	39
3.3.1 文件管理.....	39

3.3.2	创建新文件夹.....	41
3.3.3	选定文件或文件夹.....	42
3.3.4	文件重命名.....	42
3.3.5	复制文件或文件夹.....	43
3.3.6	移动文件或文件夹.....	44
3.3.7	打开文件.....	44
3.3.8	查找文件.....	45
3.3.9	删除文件或文件夹.....	46
3.3.10	文件或文件夹的显示方式.....	46
3.3.11	文件图标排序.....	47
3.3.12	查看文件属性.....	47
3.4	Windows 98 系统设置.....	48
3.4.1	设置桌面快捷方式.....	48
3.4.2	设置桌面显示属性.....	49
3.4.3	定制“开始”菜单.....	53
3.4.4	定制“任务栏”.....	55
3.4.5	设置日期和时间.....	55
3.4.6	设置字体.....	56
3.5	中文输入法的安装与设置.....	57
3.5.1	中文输入法的安装与删除.....	57
3.5.2	中文输入法之间的切换.....	60
3.5.3	设置中文输入法快捷键.....	61
3.6	五笔字型输入法的设置.....	62
3.6.1	五笔字型属性的设置.....	62
3.6.2	动态造词组.....	64
3.6.3	词库生成器.....	64
3.6.4	码表编辑器.....	66
3.6.5	删除五笔字型输入法.....	67
3.7	安装与设置打印机.....	68
3.7.1	安装打印机.....	68
3.7.2	设置打印机属性.....	70
3.8	习题及解答.....	71
第 4 章	五笔字型输入法.....	74
4.1	汉字输入法简介.....	74
4.2	五笔字型编码基础.....	75
4.2.1	五种基本笔画.....	75
4.2.2	三种基本字型结构.....	76
4.2.3	字根的四种连接方式.....	77

4.3 字根的输入.....	78
4.3.1 五笔字型的区和位.....	78
4.3.2 字根的输入规则.....	80
4.4 一般汉字的编码规则.....	93
4.4.1 字根码和识别码的概念.....	93
4.4.2 汉字拆分的原则.....	95
4.4.3 汉字的编码规则.....	95
4.4.4 拆分规则总表.....	98
4.5 简码的输入.....	100
4.5.1 一级简码.....	100
4.5.2 二级简码.....	101
4.5.3 三级简码.....	103
4.6 词组的输入.....	105
4.6.1 双字词组的编码规则.....	105
4.6.2 三字词组的编码规则.....	106
4.6.3 四字词组的编码规则.....	107
4.6.4 多字词组的编码规则.....	108
4.6.5 常用词组输入练习.....	108
4.7 重码与容错码.....	119
4.7.1 重码.....	119
4.7.2 容错码.....	120
4.8 “Z”键的使用.....	120
第5章 98版五笔字型输入法.....	121
5.1 新旧版本的比较.....	121
5.2 应用码元.....	123
5.2.1 一区码元的用法.....	123
5.2.2 二级码元的用法.....	125
5.2.3 三区码元的用法.....	127
5.2.4 四区码元的用法.....	129
5.2.5 五区码元的用法.....	131
5.3 一、二级简码表.....	133
5.3.1 一级简码表.....	133
5.3.2 二级简码表.....	134
5.4 习题及解答.....	134
第6章 Word 2000 中文版的应用.....	136
6.1 Word 2000 入门.....	136
6.1.1 启动 Word 2000.....	136
6.1.2 Word 2000 的窗口组成.....	136



6.1.3	创建文档.....	139
6.1.4	打开文档.....	139
6.1.5	保存文档.....	140
6.1.5	关闭文档.....	140
6.1.6	退出 Word 2000	140
6.1.7	Word 2000 的帮助系统	141
6.2	输入和编辑文本.....	142
6.2.1	输入字母、汉字及各种符号	142
6.2.2	显示/隐藏编辑标记.....	144
6.2.3	选定文本的方法.....	144
6.2.4	文本复制与移动.....	147
6.2.5	文本删除与修改.....	148
6.2.6	文本的查找与替换.....	148
6.3	文档的排版.....	151
6.3.1	字体、字号和字形.....	151
6.3.2	对齐方式.....	153
6.3.3	段落的缩进.....	154
6.3.4	行间距与段间距.....	156
6.3.5	边框与底纹.....	157
6.4	制作表格.....	158
6.4.1	创建一个简单的表格.....	159
6.4.2	手动绘制表格.....	160
6.4.3	单元格的选定.....	161
6.4.4	插入和删除单元格、行或列.....	161
6.4.5	合并和拆分单元格.....	162
6.4.6	拆分表格.....	163
6.4.7	设置表格属性.....	163
6.4.8	表格与文本的转换.....	165
6.5	设置制表位与分栏.....	166
6.5.1	设置制表位.....	166
6.5.2	分栏排版.....	169
6.6	图形处理.....	170
6.6.1	插入图片.....	170
6.6.2	图片的调整.....	172
6.6.3	绘制图形.....	175
6.6.4	插入文本框.....	177
6.7	文档的美化.....	178
6.7.1	创建艺术字.....	178

6.7.2 设置首字下沉.....	180
6.8 样式与模板.....	181
6.8.1 什么是样式.....	181
6.8.2 应用样式.....	182
6.8.3 新建样式.....	183
6.8.4 修改与删除样式.....	184
6.8.5 模板的使用方法.....	185
6.8.6 建立模板.....	185
6.9 文档的打印.....	186
6.9.1 打印预览.....	186
6.9.2 打印文档.....	187
6.10 排版人员专用技术.....	188
6.10.1 格式刷的使用.....	188
6.10.2 页面设置.....	189
6.10.3 插入页码.....	190
6.10.4 页眉和页脚.....	190
6.10.5 生成目录.....	192
6.11 习题及解答.....	194
附录 常用汉字拆分及编码.....	198

第1章 计算机基础与DOS命令

进入二十一世纪,熟练地操作电脑已成为每个职业人员必备的技能,不会使用电脑的人,无疑将与这个信息社会产生很大的隔阂。本章从最基本的电脑知识讲起,介绍计算机的发展、计算机的特点及主要应用领域、微机系统的组成以及计算机的安全防护知识。

1.1 计算机的发展、特点及应用

1946年,美国宾夕法尼亚大学研制成功世界上第一台计算机,它的名字是ENIAC,即英文Electronic Numerical Integrator And Computer(电子数值积分计算机)的缩写。

1.1.1 计算机发展史

屈指算来,计算机也只有50多年的发展史,但是在这50多年里,计算机的发展却是极其神速的,人们习惯上把计算机的发展史分为以下几个阶段:

1. 第一代计算机(1946~1959年)

这时的计算机使用电子管作为逻辑元件,计算机使用的语言是机器语言和汇编语言。它的特点是:体积庞大、运算速度低、可靠性差、维护较难,并且价格昂贵,只能被极少数人群使用。

2. 第二代计算机(1959~1964年)

这时的计算机采用晶体管作为逻辑元件,开始出现系统软件(监控程序)和高级语言(如:FORTRAN、ALGOL等)。第二代计算机的特点是:体积减小、重量减轻、运算速度和可靠性增强,计算机的成本也有所降低。

3. 第三代计算机(1964~1970年)

以小规模集成电路作为计算机的逻辑元件。这时的计算机系统软件有了很大的发展,出现了分时操作系统,开始采用结构化程序设计,并且开始研制较为复杂的软件。第三代计算机的特点是:体积更小、重量更轻、运算速度有了更大的提高,计算机的成本更低,寿命也比以往更长了。

4. 第四代计算机(1970~至今)

第四代计算机的逻辑元件已从小规模集成电路发展为大规模和超大规模集成电路。现在软件产业高度发达,计算机技术与通信技术结合起来,计算机网络得到迅猛发展,全球广域网使世界变小了。多媒体技术将图像、声音、文字集成一体,使计算机广泛地应用于社会的各个领域,包括家庭。

第四代计算机的特点是：体积、重量极度减小、成本大大降低，计算机的价格大幅度下降，计算机的使用得到普及。

有目共睹，现代计算机的发展是极其神速的，它以超大规模集成电路为基础，在未来的时期里，计算机将同时朝着巨型化、微型化、网络化、智能化和多媒体几个方向发展。

1.1.2 计算机的特点及分类

1. 计算机的特点

与以往的计算工具相比，计算机具有以下特点：

- 运算速度快
- 运算精度高
- 具有记忆存储功能
- 具有逻辑判断能力
- 能自动运行程序

2. 计算机的分类

按照目前国际上的分类方法，计算机可以分为六大类：巨型计算机、小巨型计算机、大型计算机、小型计算机、工作站和微型计算机。

• 巨型计算机

例如我国研制成功的银河 I 型亿次机和银河 II 型十亿次机就是巨型计算机。巨型计算机对尖端科技和战略武器的研制起着重要的作用，目前世界上只有为数不多的几家公司可以生产。

• 小巨型计算机

即较小的巨型计算机，是一种新发展起来的巨型计算机。

• 大型计算机

是以大型主机为核心组成的计算机中心，一般用在大中型企事业单位。

• 小型计算机

通常按专门部门的要求，在中小型企事业单位中使用。

• 工作站

接近于小型计算机，特点是存储容量大，通常用于专门的业务处理，如计算机辅助制造、图像处理等。

• 微型计算机

又称为“个人电脑”或“PC 机”，是目前使用最广泛的一种计算机。

1.1.3 计算机的应用领域

随着计算机的广泛使用，现在已无处不见计算机的身影。概括起来讲，根据计算机的特性，它主要应用于以下领域：

- 科学计算：利用计算机的运算速度快、精度高、存储容量大等特点，可以完成人工

无法实现的科学计算工作。

- 信息处理：是指对数据的收集、存储、整理、分类、统计、加工、传送等操作。
- 过程控制：指利用计算机对生产过程进行控制，从而使生产自动化，减轻人类的劳动强度，提高产品质量。
- 辅助工程：包括辅助设计（CAD）、辅助制造（CAM）、辅助测试（CAT）、辅助教学（CAI）、集成制造系统 CIMS 等。

1.2 微机系统的组成

“微型计算机”简称为“微机”，就是我们通常所说的“个人电脑”或“PC 机”，是目前使用最广泛的计算机机型。微机作为一个系统，是由两大部分组成的，一个是硬件系统，一个是软件系统。

1.2.1 微机的硬件组成

当我们要购买一台个人电脑的时候，需要考虑以下配件：主板、CPU、硬盘、内存、显示卡、声卡、软驱、光驱、显示器、鼠标、键盘、调制解调器以及其他一些外围设置。一台个人电脑正是由这些配件组装而成的。

将这些配件概括起来，又可以分为输入设备和输出设备两种。显而易见，输入设置就是用来输入数据的设置，输出设置是用来输出数据的设置。

为了让大家了解个人电脑的硬件组成，下面就来一一介绍这些配件的基本常识。

1. 主板

主板也称“母板”，是一台电脑的主体配件，计算机的各个组成部分都是通过一定的方式连接到主板上的。主板的结构如图 1-1 所示。

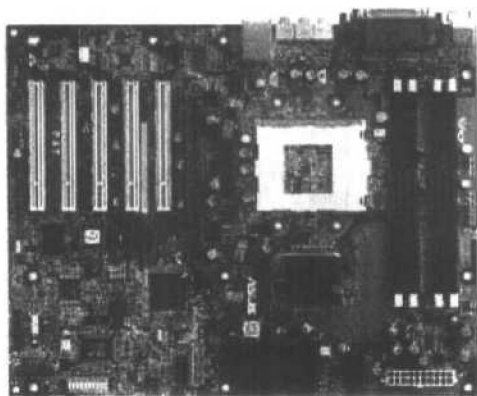


图 1-1 主板结构图

一块主板是由以下部件组成的：

- CPU 插座：CPU 与主板的接口。
- BIOS 芯片：BIOS 即基本输入/输出系统，作用是检测所有部件，确认它们是否正确地运行，并且提供有关硬盘读写、显示器显示方式、光标设置等子程序。
- Cache：即高速缓冲存储器。用来存储 CPU 常用的数据和代码，由静态 RAM 组成，容量在 32K~256K 之间。
- 扩展槽：又称为总线插槽，用来安插 CPU 和外部板卡，如显示卡、多功能卡等。
- 芯片组：是主板的主要组成部分，决定了主板的性能和级别。
- 各种接口：主板上的接口主要有：IDE 接口、COM1（第一个串行接口，如连接鼠标）、COM2（第二个串行接口，如连接调制解调器）、USB（负责连接 USB 接口的外部设备，如扫描仪）、LPT（并行接口，如连接打印机）。

2. CPU

CPU 是 Central Processing Unit 的缩写，中文翻译为“中央处理器”（微型计算机上的处理器也称为“微处理器”），是计算机最重要的一个组成，由运算器和控制器组成。CPU 的外形如图 1-2 所示。

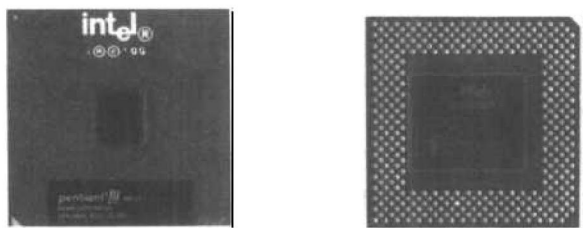


图 1-2 CPU 的正面和反面

根据处理能力的大小，CPU 可以分为 4 位、8 位、16 位、32 位、64 位等，目前常用微处理器大多是 32 位的。

3. 硬盘

硬盘是计算机中用来存储数据的介质，硬盘中的信息即使在断电的情况下也不会丢失。通常我们所使用的文件和安装的程序都存放在硬盘中。硬盘的外形如图 1-3 所示。



图 1-3 硬盘

硬盘容量是指硬盘所能存储的字节数，是硬盘主要的性能参数之一。目前硬盘的容量从几十兆到几十吉不等。其中：

1 兆 (M) 字节=1024K 字节

1 吉 (G) =1024M 字节

4. 内存

内存是存储器的一种, 计算机的存储器分为两种: 内存和外存。外存包括硬盘、软盘、光盘等。内存的外形如图 1-4 所示, 目前使用较广泛的内存的配置为 64M 和 128M, 随着计算机性能的不不断提升, 更大容量、更高速度的内存将会不断面市。



图 1-4 内存

5. 显卡

显卡用于主板和显示器之间的通信, 通常插在主板的扩展槽上。在使用时, CPU 首先将要显示的数据传送到显卡的显示缓冲区, 然后显卡再将数据传送到显示器上。显卡的外形如图 1-5 所示。

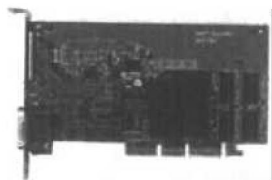


图 1-5 显卡

6. 声卡

声卡现在已是多媒体电脑的重要组成部件之一, 是实现音频/数字信号转换的部件。各种游戏、VCD、音乐效果都是通过声卡来体现的。声卡的外形如图 1-6 所示, 它主要用于声音的录制、播放和修改, 或者播放 CD 音乐、乐曲文件等。

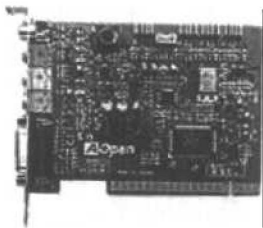


图 1-6 声卡

7. 软驱和光驱

软驱是一种广泛使用的外存储器, 有 3.5 英寸和 5.25 英寸两种规格, 但是 5.25 英寸的软驱现在已经很少见到, 大多是如图 1-7 所示的 3.5 英寸的规格。软驱的用途在于向软盘读

写文件，实现数据的携带与交换。

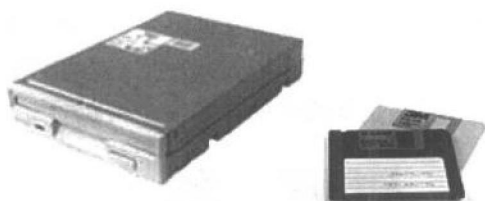


图 1-7 3.5 英寸软驱和软盘

由于现在的文件越来越大，软盘的容量（通常为 1.44MB）已经不能满足存储的需要，光驱已成为多媒体电脑必不可少的一部分，光驱也称为 CD-ROM，它的外形如图 1-8 所示。



图 1-8 光驱

光驱用来读取光盘上的数据，光盘具有存储容量大的特点，但是它只能从中读取数据，而不能写入数据，这也是它的缺点之一。

随着计算机技术的发展，出现了 DVD，它是继 CD-ROM 之后的一种体积更小、容量更大的存储设置。目前一张普通 DVD 的容量为 4.7GB，是 CD-ROM 容量的 7 倍。

8. 显示器

显示器又称为监视器，用于显示数据和画面（外形如图 1-9 所示）。目前使用较多的是 15 英寸和 17 英寸的显示器，这里所说的尺寸是指显像管的尺寸。显示器最基本的特性参数是点距和带宽。点距是指同一像素中两个颜色相近的光点之间的距离，距离越小，显示的图像越清晰。带宽也是造成显示器性能差异的重要因素，带宽越宽，图像显示得更清楚。



图 1-9 显示器

9. 键盘和鼠标

键盘和鼠标是PC机最主要的输入设置（如图1-10所示）。关于键盘的结构我们将在第2章做详细的介绍。鼠标已成为电脑不可缺少的部件之一，特别是在图形条件和视窗环境下，鼠标发挥着键盘不可替代的作用。鼠标分机械式和光电式两种，通常我们使用的是机械式鼠标，它是通过底部的小球移动轨迹与PC机传感信号的。



图 1-10 键盘和鼠标

现在使用较多的鼠标表面上有左键和右键两个键（也有的有三个按键），通常用左键输入内容或进行选择，右键则用来查看项目的属性。

10. 其他硬件设备

除了以上介绍的硬件之外，一台个人电脑上还具有机箱和电源，有的电脑上配置了调制解调器（也称为Modem，俗称为“猫”）、网卡、音箱等。Modem用来与拨号上网，连接Internet，网卡用来进行局域网的连接。音箱的作用就不言而喻了，它插在声卡的输出端，声卡的声音信号就是通过音箱传送出来的。

1.2.2 微机的软件系统

计算机软件系统分为系统软件和应用软件两大类。系统软件是无需用户干预的各种程序的集合，应用软件是用户可以使用各种程序设计语言，以及用各种程序设计语言编制的应用程序的集合。

系统软件和应用软件又可以分为若干个部分，如图1-11所示。

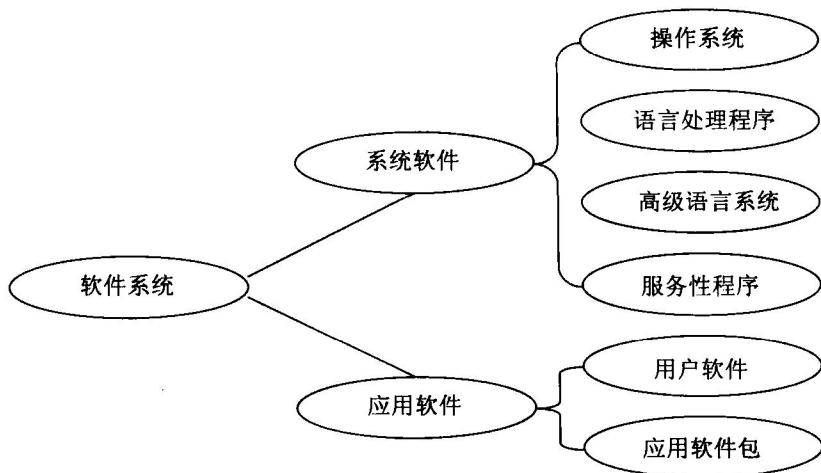


图 1-11 计算机软件系统的组成

1.3 常用 DOS 命令

DOS 是 Disk Operating System 的缩写, 翻译为中文就是磁盘操作系统。操作系统是用来管理和控制计算机系统的软、硬件资源, 使它们充分高效地工作, 并使用户能合理有效地利用这些资源的程序的集合。由于目前微机上的外存储器大多是磁盘, 操作系统所管理的文件都是存放在磁盘上的, 所以把微机上的这种操作系统称为磁盘操作系统。

1.3.1 文件、目录和路径

1. 文件的概念

“文件”就是一组相关信息的集合。它可以是一组数据、一个程序, 或者是一段文章、一些符号的组合等。每一个文件都必须有一个文件名。在计算机系统中, 所有的数据都是以文件的形式存在的。

2. DOS 下文件的命名规则

在 DOS 操作系统下, 文件名是由文件主名和文件扩展名两部分组成的。它的格式是:

文件主名.扩展名

 **注意** 在文件主名与扩展名之间用要圆点符号“.”隔开。

另外, 规定文件主名由 1~8 个字符组成, 扩展名由 1~3 个字符组成, 扩展名通常用来表明文件的类型, 或者具有相同特点的文件具有相同的扩展名。

在文件主名和扩展名可以使用的字符包括:

- 26 个大写英文字母和 26 个小写英文字母。
- 0~9 这 10 个阿拉伯数字。
- 汉字字符 (注意一个汉字占用两个字符的位置)。
- \$ & ! # () _ % { } ^ @ " ' ' 等符号。

在文件名中不能使用的符号包括:

空格符 | <> / . ? ; * + [] = 等。

3. 文件的分类

在 DOS 操作系统下, 文件可以分为两类: 一类是磁盘文件 (存放在磁盘上的文件), 另一类是设备文件, 设备文件是 DOS 给每一个设置取的名称。

表 1-1 所示是磁盘文件常用的扩展名及它们所代表的文件类型。