

///

IIS 5.0

网站数据库

刘裕真 编著



科学出版社

知城数位

IIS 5.0 网站数据库

刘裕真 编著

科学出版社

2001

内 容 简 介

由 Microsoft 公司所发行的 IIS, 由于其管理方便与操作容易的特性, 已成为目前网页服务器软件的主流。如今其最新版本已是 5.0, 已经直接整合到 Windows 2000 Server 操作系统中。除了网站的建立以外, 本书还介绍了一些关于建置网页的技巧, 如 JavaScript, ASP 等, 最后作者还加入了一些关于数据库方面的技术, 以供读者参考。

本书适合于对架设网站感兴趣的读者和网页设计爱好者, 同时也是专业人士的参考指南。

本书繁体字版原书名为《IIS 5.0 网站资料库》, 由知城数位科技股份有限公司出版, 版权属核心知识股份有限公司所有。本书简体字中文版由知城数位科技股份有限公司授权科学出版社独家出版。未经本书原版出版者和本书出版者书面许可, 任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

版权所有, 翻印必究。

图字: 01-2001-2441 号

图书在版编目(CIP)数据

IIS 5.0 网站数据库/刘裕真编著. —北京: 科学出版社, 2001

ISBN 7-03-009443-3

I. I... II. 刘... III. 因特网—服务程序, IIS 5.0 IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 038533 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码: 100717

北京双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2001 年 7 月第 一 版 开本: 720×1000 1/16

2001 年 7 月第一次印刷 印张: 33 3/4

印数: 1—5 000 字数: 530 000

定价: 49.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换<环伟>)

前 言

由微软(Microsoft)公司发行的 IIS(Internet Information Server), 由于其管理方便与操作容易的特性, 已俨然成为目前网页服务器软件的主流。又由于 Internet 的盛行, 每个团体或个人都希望可以拥有自己的网页, 随便浏览一个门户网站, 都可从中找到各种各样的网站, 基于这两个简单的理由, 使得 IIS 5.0 成了网站设计者所需具备的基本知识之一。

自从 IIS 发行以来, 目前最新版本已经是 5.0 了, 甚至已经直接整合到 Windows 2000 Server 操作系统中, 由此可知网站在未来的网络世界中扮演着何等重要的角色, 目前电子商务就是一个很好的例子。

利用 IIS 5.0 来架设网站并不是太困难的技术, 只要读者按照笔者的步骤去做, 很快就可以对网站的建立与管理驾轻就熟。除了网站的建立以外, 本书还介绍了一些关于建置网页的技巧, 如 JavaScript、ASP 等, 最后还加入了一些关于数据库方面的技术, 以供读者参考。

一本书的从无到有, 从有到完成, 其中的过程并不轻松, 除了感谢所有帮助我的人以外, 更要感谢知城数位。另外, 编著此书虽力求正确无误, 但学识与经历尚且不足, 错误之处在所难免, 请读者不吝指正。

作 者

目 录

第 1 章 网站基本结构	1
1-1 什么是网站	2
1-2 网站与数据库的连接	5
1-3 服务器的基础——操作系统	7
1-4 动态网页语言	9
1-5 Script 语言	12
1-6 问题与讨论	13
第 2 章 高级 HTML 语法	15
2-1 blockquote	16
2-2 超链接标记中的 target 属性	20
2-3 不会动的背景图	28
2-4 表格的妙用	31
2-4-1 标题标记	31
2-4-2 表格与窗体的配合	33
2-4-3 紧密的表格	35
2-4-4 bgcolor 与 bordercolor	38
2-4-5 边框的显示	40
2-4-6 分隔线的显示	43
2-5 跑马灯 marquee 标记	46
2-6 编码设置	51
2-7 结 论	52
2-8 问题与讨论	53
第 3 章 Windows 2000 Server 安装与管理	55
3-1 服务器级的操作系统	56
3-2 Windows 2000 Server 的特点	57
3-3 Windows 2000 Server 添加的功能	58
3-4 安装 Windows 2000 Server	59
3-5 Windows 2000 Server 基本设置	61
3-5-1 任务栏及“开始”菜单	61
3-5-2 桌面显示设置	63

3-5-3	任务管理器.....	65
3-5-4	用户帐号设置.....	68
3-5-5	用户组设置.....	78
3-6	任务计划管理.....	80
3-7	文件与目录的安全设置.....	86
3-7-1	目录与文件的存取权限.....	86
3-7-2	添加共享文件夹.....	90
3-8	磁盘管理.....	93
3-9	事件查看器.....	96
3-9-1	打开事件查看器.....	96
3-9-2	筛选与寻找事件.....	98
3-9-3	清除与存储记录文件.....	100
3-10	数据备份与还原.....	102
3-10-1	备份程序.....	102
3-10-2	还原数据.....	112
3-11	问题与讨论.....	119
第 4 章	IIS 5.0 设置与管理.....	121
4-1	IIS 5.0 的安装.....	122
4-2	建立新网站.....	124
4-3	高级设置.....	134
4-3-1	“Web 站点”选项卡.....	135
4-3-2	“主目录”选项卡.....	137
4-3-3	“文档”选项卡.....	139
4-3-4	“操作员”选项卡.....	141
4-3-5	“目录安全性”选项卡.....	143
4-3-6	其他选项卡.....	147
4-4	建立虚拟目录.....	150
4-5	删除 Web 站点与虚拟目录.....	155
4-6	建立 FTP 站点.....	157
4-7	设置 FTP 站点.....	161
4-7-1	“FTP 站点”选项卡.....	161
4-7-2	“安全帐号”选项卡.....	162
4-7-3	“消息”选项卡.....	165

4-7-4	“主目录”选项卡.....	165
4-7-5	“目录安全性”选项卡.....	167
4-8	备份 / 还原 IIS 设置.....	168
4-8-1	备份 IIS 设置.....	169
4-8-2	还原 IIS 设置.....	171
4-9	SMTP 虚拟服务器.....	172
4-10	问题与讨论.....	179
第 5 章	JavaScript.....	181
5-1	什么是 JavaScript.....	182
5-2	如何编写 JavaScript.....	183
5-3	变量的数据类型.....	185
5-4	程序的第一步.....	188
5-4-1	编写 JavaScript 程序的方法.....	188
5-4-2	要把 JavaScript 程序放在哪里.....	188
5-4-3	function 的应用.....	190
5-5	数组.....	192
5-6	JavaScript 的基本运算.....	195
5-6-1	加减乘除.....	195
5-6-2	比较逻辑.....	198
5-6-3	逻辑运算.....	199
5-6-4	指定运算符.....	200
5-6-5	运算的顺序.....	201
5-7	循环与决策.....	201
5-7-1	if 语句.....	202
5-7-2	if...else.....	203
5-7-3	switch...case.....	204
5-7-4	综合范例.....	205
5-8	for 循环.....	208
5-8-1	break 语句.....	209
5-8-2	continue 语句.....	209
5-9	while 循环.....	210
5-10	Math 对象.....	211
5-10-1	常数.....	211
5-10-2	基本函数.....	212

5-11	String 函数	216
5-12	Date 对象	219
5-12-1	Date 对象的变量声明	220
5-12-2	读取函数	221
5-12-3	设定函数	223
5-13	其他函数	225
5-13-1	数据类型转换函数	225
5-13-2	数组函数	227
5-14	窗体对象	233
5-14-1	对象、属性、方法、事件	233
5-14-2	读取数据	234
5-14-3	form 对象	235
5-14-4	form 中的对象	236
5-15	其他对象	243
5-15-1	history 对象	243
5-15-2	navigator 对象	244
5-15-3	window 对象	245
5-16	问题与讨论	248
第 6 章	VBScript	249
6-1	变量声明	250
6-2	VBScript 的基本运算	252
6-3	比较逻辑	254
6-4	逻辑运算	255
6-5	循环与决策	257
6-6	For...Next	259
6-7	While...Wend	260
6-8	Do...Loop	261
6-8-1	Do While...Loop	261
6-8-2	Do ...Loop While	262
6-8-3	Do Until...Loop	262
6-8-4	Do ...Loop Until	263
6-9	基本函数	263
6-9-1	与数字运算有关的函数	264
6-9-2	与字符串处理有关的函数	267

6-9-3 数据类型转换函数.....	272
6-9-4 与日期时间相关的函数.....	277
6-9-5 其他函数.....	282
6-9-6 常用命令.....	285
6-10 问题与讨论.....	288
第 7 章 动态网页语言 ASP.....	289
7-1 ASP 简介.....	290
7-1-1 什么是 ASP	290
7-1-2 ASP 的特点.....	291
7-1-3 如何写一个 ASP 程序.....	292
7-2 ASP 对象.....	294
7-2-1 数据的读取.....	294
7-2-2 post 与 get.....	297
7-2-3 窗体中的数据.....	299
7-3 Response 对象.....	302
7-3-1 Write.....	302
7-3-2 End	307
7-3-3 Buffer, Flush	309
7-3-4 Clear.....	313
7-3-5 Redirect.....	317
7-3-6 IsClientConnected.....	321
7-4 Session 对象.....	322
7-4-1 何谓 Session 变量.....	322
7-4-2 Session 函数.....	326
7-5 Application 对象.....	333
7-5-1 判断 Application 是否已起始.....	337
7-5-2 Lock 与 Unlock.....	338
7-5-3 Application 变量的生命周期.....	339
7-6 存储数组.....	340
7-7 Cookies 对象.....	345
7-7-1 Cookies 变量的存取.....	347
7-7-2 Cookies 的生命周期.....	350
7-8 问题与讨论.....	354
第 8 章 Access 数据库.....	357

8-1	数据库简介	358
8-1-1	数据库的好处	358
8-1-2	ASP 与数据库的配合	359
8-1-3	关系型数据库	360
8-2	Access 数据库	360
8-2-1	建立新数据库	360
8-2-2	建立新表	368
8-2-3	导入表与链接表	381
8-2-4	使用表的小技巧	388
8-3	问题与讨论	395
第 9 章	SQL Server 数据库	397
9-1	SQL 数据库的优点	398
9-2	建立数据库	399
9-3	删除数据库	404
9-4	建立表	405
9-5	删除表	412
9-6	处理表中的数据	413
9-6-1	直接添加及删改数据	413
9-6-2	Query Analyzer	414
9-7	数据库用户设置	416
9-8	数据库备份	422
9-9	数据库备份还原	425
9-10	表的导入与导出	427
9-11	问题与讨论	432
第 10 章	SQL 语法	433
10-1	示例表	434
10-2	Select 语法	435
10-2-1	选取全部字段	435
10-2-2	选取部分字段	436
10-2-3	改变字段名称	436
10-2-4	条件表达式一	437
10-2-5	条件表达式二	438
10-2-6	多重条件表达式	440
10-2-7	排序	440

10-2-8 Between.....	441
10-2-9 字段间的比较.....	442
10-2-10 In	443
10-2-11 计算式字段.....	443
10-2-12 统计查询.....	444
10-2-13 总结.....	445
10-3 Insert 语法.....	445
10-4 Delete 语法.....	447
10-5 Update 语法.....	448
10-6 问题与讨论	448
第 11 章 ASP 与数据库的连接.....	451
11-1 与数据库建立连接.....	452
11-1-1 直接连接.....	452
11-1-2 通过 ODBC 连接 Access 数据库	453
11-1-3 通过 ODBC 连接 SQL Server 数据库	456
11-2 Recordset 对象	461
11-2-1 Recordset 的概念.....	461
11-2-2 建立 Recordset 对象.....	462
11-2-3 利用 Connection 对象中 Open 与 Execute 存取数据库.....	462
11-3 读取数据	463
11-3-1 MoveNext.....	465
11-3-2 MoveFirst.....	468
11-3-3 EOF	470
11-3-4 关闭 Recordset 对象.....	473
11-3-5 分页读取数据.....	474
11-4 修改数据库	479
11-4-1 选择数据.....	479
11-4-2 选择数据二.....	480
11-4-3 选择数据三.....	481
11-4-4 删除记录.....	482
11-4-5 修改记录.....	487
11-4-6 添加记录.....	493
11-5 问题与讨论	497
附录 A HTML 标记索引.....	499

附录 B	VBScript 标记索引.....	503
附录 C	浏览器对象.....	511
附录 D	JavaScript 标记索引.....	517
附录 E	ASP 对象.....	523
附录 F	数据库相关对象.....	525

1

网站基本结构

- 1-1 什么是网站
- 1-2 网站与数据库的连接
- 1-3 服务器的基础 ——操作系统
- 1-4 动态网页语言
- 1-5 Script 语言
- 1-6 问题与讨论

网络的迅速发展,使得人们可以很方便地从网络上获得各种各样的信息,也可以通过网络来完成一些事务。例如,上网购物就是一个很好的例子,利用厂商所提供的网站,输入相关数据,并订购所需的商品,这种类似的过程,也就是目前各网络企业争相投入的“电子商务”。

电子商务,简言之,就是把原来必须通过一些传统的方式来达到买卖货物的动作,现在把这些动作与机制,整个搬到网络上来执行。例如:某企业 A 固定一个星期向书商下一次订单,订购某些需要的书籍,以往的方式可能是利用打电话或传真的方式来达到订购与确认的动作,而现在,企业 A 只需要到书商所设立的网站上,填写所需的订单数据,书商接到订购的数据后,就可以根据这些数据去准备书籍,并将其送至企业 A 手上。

通过上述的说明可以很明显地知道,交易的性质本身并没有改变,还是与原来的方式一样。先下订单,然后书商准备书籍,并送货给客户,改变的地方只有下订单的方式,从原来打电话或是传真订单的方式,变成是从网络上来进行这项交易的动作,当然,最后的送货动作永远都是免不了的。

这些通过网络的动作之所以做得到,网络当然是第一大功臣,没有网络的构想与发明,这些网络上的交易当然不可能发生。接下来,另一个很重要的角色就是网站。当企业 A 在对书商下订单时,除了网络的连接以外,最重要的就是需要有一个接口可以让用户输入数据并填写订单,这些动作,当然可以利用自行开发的程序来完成,但是,另一个更方便的方式就是利用网站的建立,来达到交易的目的。

1-1 什么是网站

在整个网络上,充斥着各式各样的网站。一天到晚,我们可以从各种不同的渠道中听到“网站”这个名词,从网络上、电视上、报章杂志上,都可以看到各式各样的网站。而且,在现代这个网络时代中,各行各业,各个机关团体,几乎都有自己的网站,不然就会被视为落伍了,既然“网站”这么炙手可热,那么网站又是如何运作的呢?

告诉你: 在目前的网络世界中, 网页多得不计其数, 几乎每个公司行号、企业, 甚至于个人都有自己的网站, 每个网站都一定有其地址, 也就是我们常会看到的“网址”(如 <http://www.sina.com>)。而且, 不管用户在输入地址中是否输入“http”这四个英文字母, 都会自动出现在浏览器的地址栏中, 但是 HTTP 又是什么东西呢? 为什么网页的位置前面要加上这几个字母呢?

“HTTP”是 HyperText Transfer Protocol 的英文字母缩写, 是一种网页服务器与浏览器间沟通的一种协议。我们在网络上看到的网页都是放在一个叫“服务器”的计算机上, 如果有人想从别的地方通过网络来浏览网页的话, 就会向服务器发出一个请求(Request), 服务器就会把你所要的东西送到你的浏览器上, 这样你就可以得到想要的东西了。而协议就是它们之间的共通语言, 通过这一个共通的语言, 彼此才能达到互相交换信息的目的。

一般来说, 我们也可以称网站为一个服务器(Server)。当一个网站把要呈现给用户的数据都处理完毕后, 就要做好准备, 让用户可以通过网络, 连接至网站中浏览内容, 就像是一个新开的漫画出租店, 在里面的书籍及装潢布置等工作都完成以后, 择日开张, 接下来的动作就是等着顾客上门了。

网站也是类似的机制, 每个网站都有自己的网址(Location), 用户只要打开浏览器, 输入正确的网址, 就可以得到所要的画面及信息。这整个动作被称为是一连串的需求(Request)。用户端的浏览器可以称为一个客户端(Client), 在客户端输入网站位置后, 就相当于送一个请求给该服务器, 该服务器接收到此请求后, 就会将用户所需的内容返回给服务器端, 也就是浏览器, 浏览器在接收到这些数据后, 就会根据其中的语法(HTML 标记语法或 Script 语言), 编译后呈现在浏览器的画面上。这么一来一回的传送动作, 在用户要求每一个新的页面时都会重复一次。

有时, 我们会说必须先与一个网站连接, 然后再读取网站中的内容。事实上, 更严谨一点来说, 客户端的浏览器与服务器端并没有实际上的连接, 服务器会等到有客户端的需求送给服务器, 服务器读取数据后便把客户端所要求的数据送出, 然后客户端与服务器端两者之前就再也没有任何连接存在, 直到客

户端又传送一个新的请求至服务器端，两者才又会产生类似连接的效果，如果以简要的图形来表示，便如下图所示。

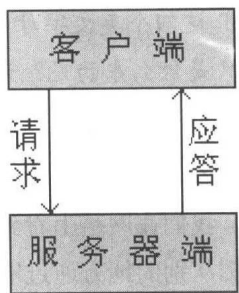


图 1-1

告诉你：一般来说，可以将网络上的传输方式分为两种，一种是连接导向 (Connection-Oriented)，当客户端与服务器端连接上了以后，两者之间的网络信道就会一直存在，直到中断联机为止。例如，通过调制解调器拨接通过 ISP(Internet Service Provider)上网，当用户拨号完成后，两者之间就会一直存在着一个网络信道，用户便可以一直通过这条信道上网至任何网站，直到用户终端联机为止。

另一种可称为“无连接传送” (Connectionless)。顾名思义，此种网络连接的方式便是省去真正的网络连接，只有在客户端送出数据时，通过网络间的传递送到服务器端后，服务器端再将数据送回给客户端，之后两者就不再有任何关系了。最好的例子就是笔者在上面所提的网站服务器与客户端浏览器之间的关系，有请求送给服务器，服务器才会有所响应。

两种网络间数据传递的方式各有各的优缺点，利用“网络连接”的好处就是资料传递速度快，由于客户端与服务器间一直保持着连接，请求与响应所需要的时间自然就会较少，坏处则是由于每一个客户端都必须与服务器端达成连接的动作，每个连接都会占有一定的带宽 (Band Width)，因此客户端与服务器端的连接个数就会有所限制。相

反,利用“非连接网络”方式就不会有连接人数限制的问题存在,但由于客户端与服务器端并没有保持联机,在传输效率上就会大打折扣。

从以上的简单比较可以发现,两种网络间传递数据的方式各有各的优缺点,而事实上,这两种方式也都有不同的应用程序在支持,两者之间并没有所谓的哪个好,哪个坏,要看所要求的重点来决定。

1-2 网站与数据库的连接

在上一小节中所介绍的网站是最基本的结构,服务器端的计算机与客户端间的浏览器间的沟通相当单纯,两者之间所存在的关系就仅仅是“需求”与“响应”而已。所有用户所看到的画面,都是由服务器端的文件提供,但是,以前面所提过的在线书籍订购系统为例,由用户所下的订单,在服务器端的计算机中就必须有所记录,书商方能有一个送货的依据,而这些数据是当初在设计该网站时是无法预知的,这时,我们必须把这些数据存在服务器端的数据库中。

数据库(Database),简单地说,就是一大堆数据所成的集合。相信读者对这一个名词并不会陌生,以现在大家常用的数据库来说,都是以关系型数据库(Relational Database)居多。举凡 SQL Database Server 及 Office 系列中的 Access,都是属于此种数据库,所谓的“关系型数据库”就是将数据以类似如 Excel 中表格的方式显示,让用户可以很容易地了解到其中存储了哪些数据,算是比较接近人们在日常生活中处理众多数据的习惯,因此,这种关系型数据库的使用是一个趋势。

回到原来的主题中,由于必须将数据存储于数据库中,因此,网站服务器与数据库之间也必须有一个沟通的渠道存在,让彼此之间可以交换数据,其实,两者之间的沟通与客户端及服务器端间的沟通方式有点类似,服务器端通过某一个方式向数据库发出请求,即告诉数据库,服务器现在需要何种数据,数据库收到请求以后,就将服务器所需的数据传到服务器端,然后服务器端会再度