



精·彩·实·例·系·列

3DS MAX

室内装饰

精彩实例

胡海 主编

立里 朱平 李可靠 赵斌 编

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn



附光盘
CD-ROM

精彩实例系列

3DS MAX 室内装饰精彩实例

胡 海 主编

立里 朱平 李可靠 赵斌 编



人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

3DS MAX室内装饰精彩实例/胡海主编;立里等编. —北京:人民邮电出版社, 2001. 6

ISBN 7-115-09311-3

I. 3... II. ①胡... ②立... III. 室内装饰—建筑设计: 计算机辅助设计—应用软件, 3DS MAX IV. TU238

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第026715号

内 容 提 要

本书是基于3DS MAX的实例类教程, 全书由浅入深地讲述了51个实例的制作过程, 每个实例都是一个创作思路, 从不同角度以不同侧重点展现了3DS MAX处理三维效果图的一些典型方法和经典的处理手段。

本书属于实用型科教图书, 主要面向对3DS MAX有一定基础的读者。通过对本书中实例的学习和体会, 相信读者一定能够更深入地了解3DS MAX的强大功能。

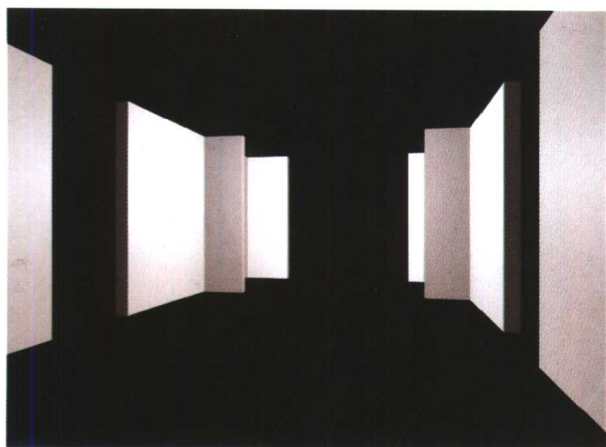
精彩实例系列

3DS MAX 室内装饰精彩实例

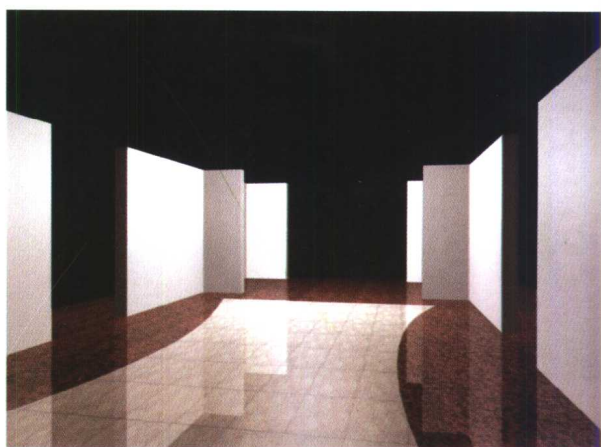
-
- ◆ 主 编 胡 海
编 立 里 朱 平 李可靠 赵 斌
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线 010-67129212 010-67129211(传真)
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20.25 彩插: 4
字数: 491千字 2001年6月第1版
印数: 1-6000册 2001年6月北京第1次印刷

ISBN 7-115-09311-3/TP·2228

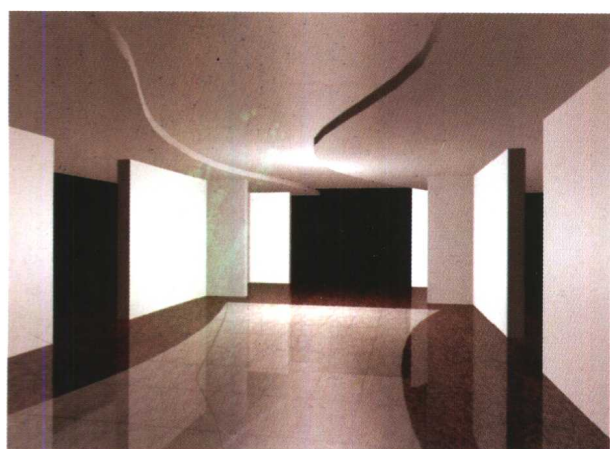
定价: 42.00元(附光盘)



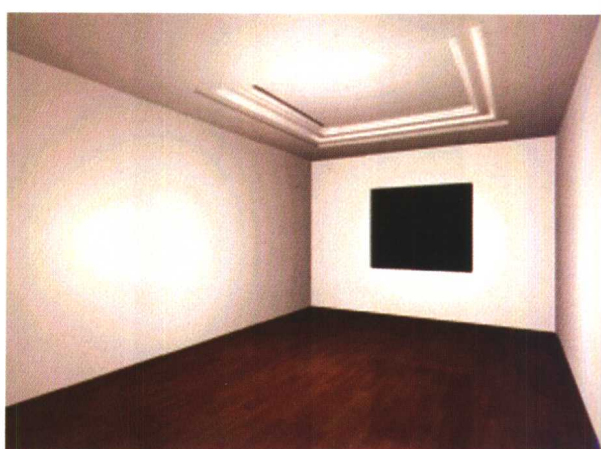
效果 1 墙



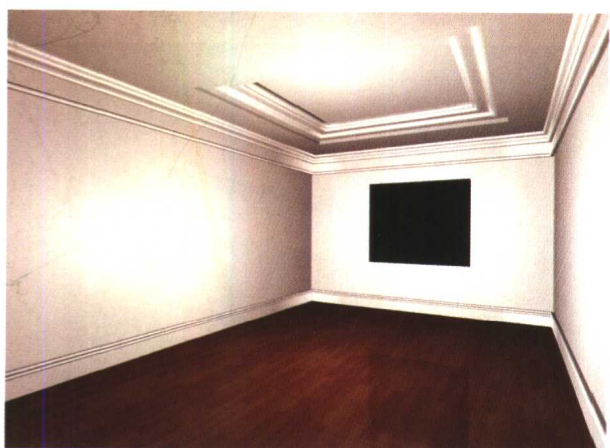
效果 2 地面



效果 3 公共空间顶



效果 4 客厅顶



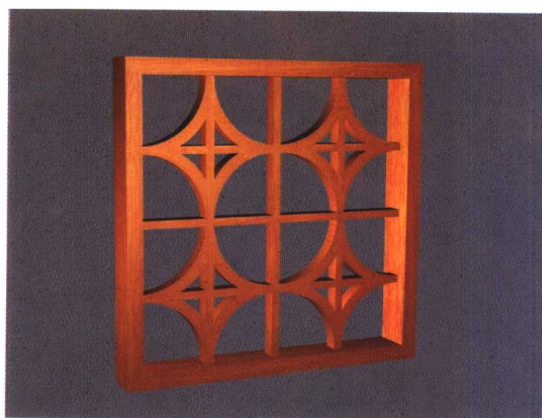
效果 5 线脚和踢脚板



效果 6 木质门窗



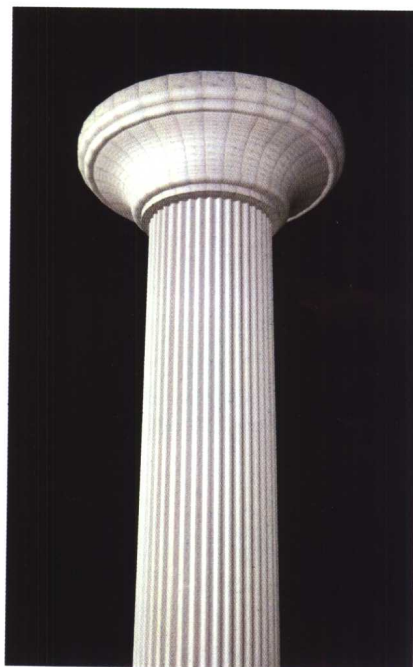
效果 7 玻璃门窗



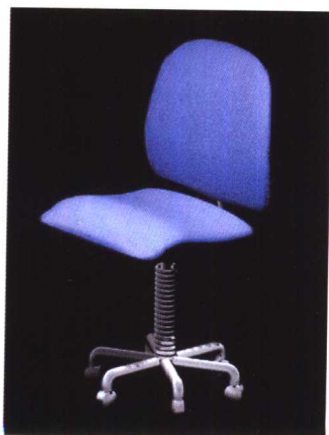
效果 8 花格窗



效果 9 大理石柱子



效果 10 罗马柱



效果 11 办公椅



效果 12 办公桌



效果 13 会议桌



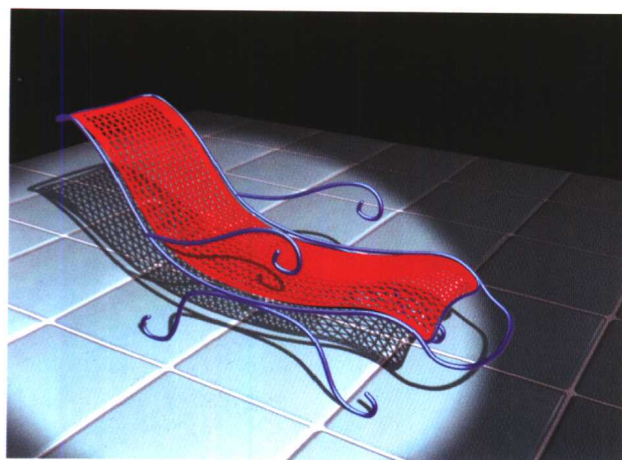
效果 14 文件柜



效果 15 快餐椅



效果 16 快餐桌



效果 17 休闲椅



效果 18 休闲桌



效果 19 吧椅



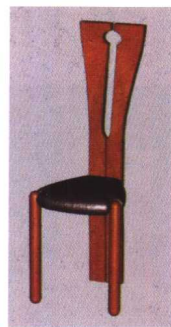
效果 20 圆沙发



效果 21 中餐椅



效果 22 中餐桌



效果 23 西餐椅



效果 24 西餐桌



效果 25 单人沙发



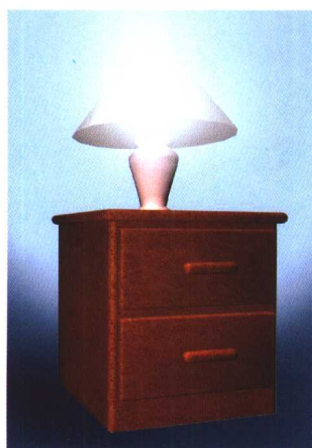
效果 26 双人沙发



效果 27 茶几



效果 28 躺椅



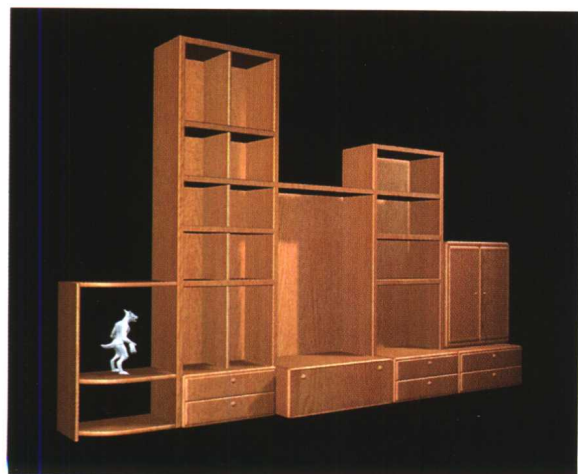
效果 29 床头柜



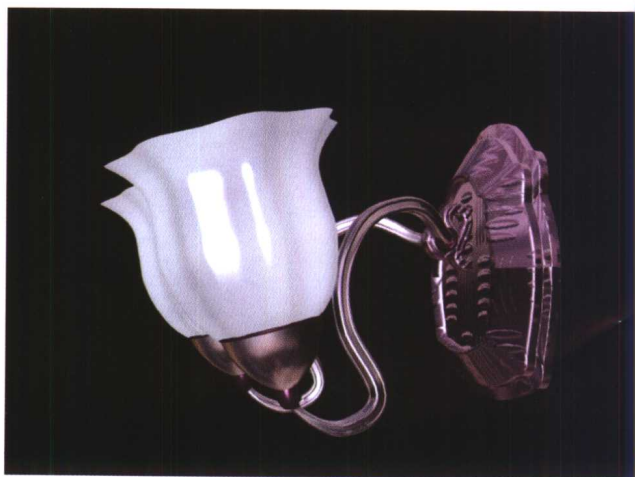
效果 30 床



效果 31 酒柜



效果 32 组合柜



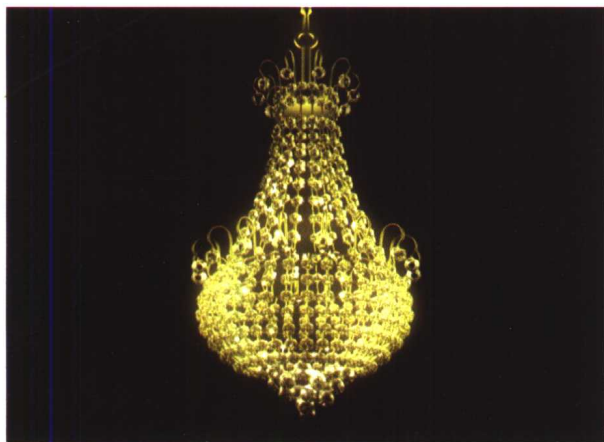
效果 33 壁灯



效果 34 吸顶灯



效果 35 餐桌灯



效果 36 吊灯



效果 37 工作台灯



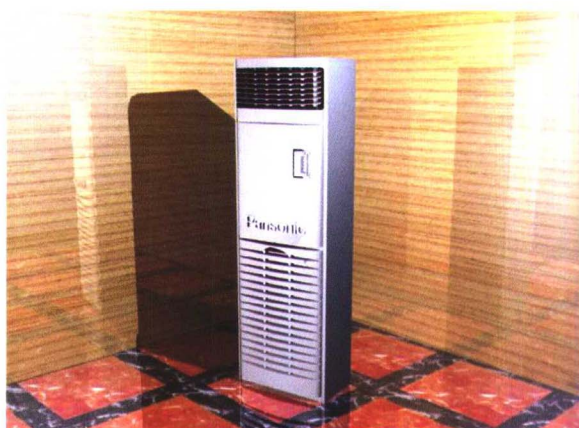
效果 38 装饰台灯



效果 39 床头灯



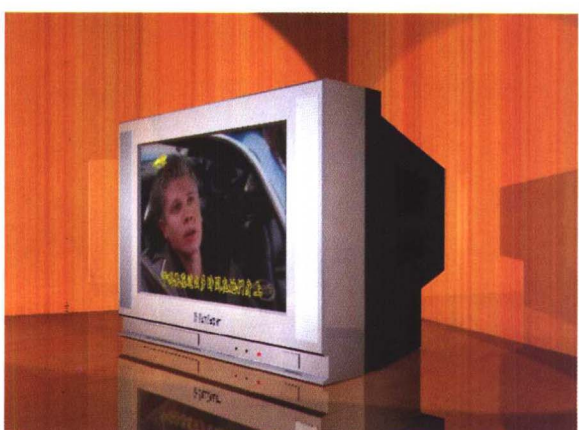
效果 40 射灯



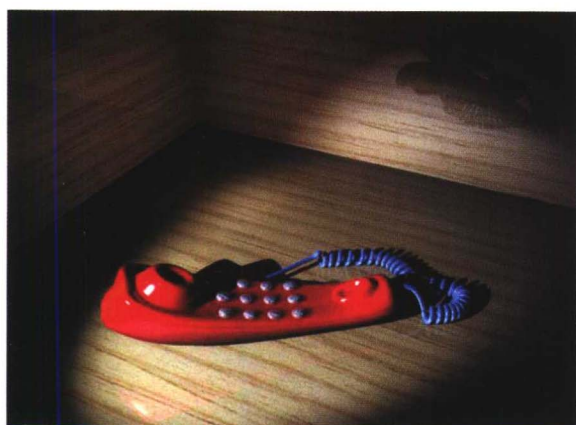
效果 41 空调



效果 42 音箱



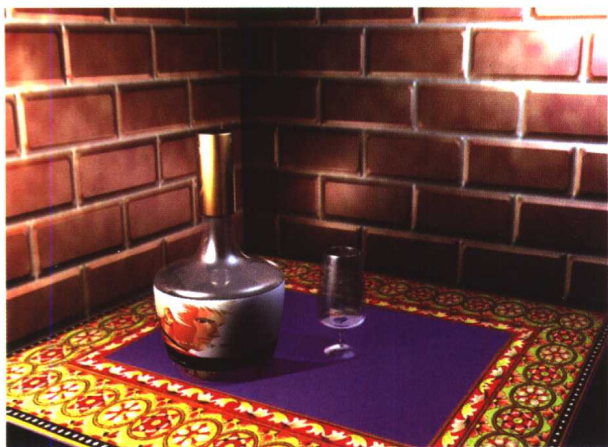
效果 43 电视机



效果 44 电话听筒



效果 45 古典屏风



效果 46 酒瓶和杯子



效果 47 桌布



效果 48 会议室



效果 49 大厅



效果 50 客厅



效果 51 卧室

前 言

3DS MAX 是全球销售量最大、最受欢迎的为三维建模、渲染、动画以及实时游戏、虚拟现实提供全套解决方案的软件之一。由于它能在低端个人计算机上实现专业品质的数码影像，所以深受我国广大三维创作人员的青睐。3DS MAX 的功能非常强大，从用户界面到材质、建模和渲染都有它的独到之处，并且操作简单，同时还有宏记录、surface tool、skin 修改器和游戏开发等一系列工具，使得 3DS MAX 更是如虎添翼。

3DS MAX 在室内装修设计方面有着广阔的应用前景。其原因是建模过程直观、方便，材质贴图系统功能强大，灯光渲染效果逼真。目前许多专业的建筑设计公司都在使用 3DS MAX 进行室内装饰的设计和效果图制作。

本书由胡海主编，立里、朱平、李可靠、赵斌编写，主要是通过详细介绍数十种常见家居的制作过程来表现 3DS MAX 强大的建模、材质编辑功能，适合广大三维爱好者，特别是家居行业的设计人员阅读。本书的最后，用几个完整的室内效果整合的例子详细地介绍了家具的摆放技巧及灯光的设置和场景的渲染。由于本书重点在于静物的设计，因此无法展现 3DS MAX 强大的动画处理能力，读者可以登录本书光盘所附的中外 3DS MAX 网站，去了解更多、更全面的关于 3DS MAX 的信息。

本书共分 6 大部分，由浅入深地介绍了从室内框架到家具、灯具以至室内效果图的制作过程，以此详细地讲解了常用的 3DS MAX 的建模方法，让读者从亲手创建一些日常家居的乐趣中循序渐进地掌握网格（mesh）、面片（patch）和高级 NURBS 的建模方法，为更深入地了解三维制作和提高自身的综合能力打下基础。建模和材质设计是三维工作者必须掌握的两项基本技能。本书只教给广大读者 3DS MAX 建模的基本方法和创意，如果读者想更精、更好地掌握这些技术，需要不懈地努力和追求。

编者

2001 年 4 月

目 录

第一部分 室内框架的制作	1
1. 墙	1
墙模型的制作	1
墙体材质的建立	3
场景中摄像机和灯光的建立	3
2. 地面	4
地面模型的制作	5
地面材质的建立	6
3. 公共空间顶	7
顶模型的制作	7
顶的材质和灯光效果	9
4. 客厅顶	11
顶模型的制作	11
5. 线角和踢脚线	15
线角和踢脚线模型的制作	15
线角和踢脚线的材质	18
6. 木质门窗	19
门模型的制作	19
窗模型的制作	23
门和窗的材质	24
7. 玻璃门窗	25
门模型的制作	25
窗模型的制作	27
门和窗的材质	29
8. 花格窗	30
花格窗模型的制作	30
花格窗的材质	32
9. 大理石柱子	32
大理石柱子模型的制作	33
大理石柱子的材质	36
10. 罗马柱	37
罗马柱模型的制作	37
罗马柱的材质	39

第二部分 公共空间室内家具	41
11. 办公椅	41
制作办公椅的坐垫和椅背	41
给坐垫和椅背赋加材质	44
制作办公椅的钢构架和椅脚	45
给钢构架和椅脚赋材质	47
12. 办公桌	47
建立桌面	48
制作抽屉、抽屉箱和电脑架	49
完成对办公桌的建模	52
材质制作	53
指定材质并最后完成办公桌的制作	55
13. 会议桌	56
会议桌建模	56
材质编辑	59
14. 文件柜	64
文件柜建模	64
创建材质	70
15. 快餐椅	71
快餐椅建模	71
创建材质	79
16. 快餐桌	80
快餐桌建模	80
创建材质	84
17. 休闲椅	85
休闲椅建模	85
创建材质	89
18. 休闲桌	90
休闲桌建模	90
创建材质	95
19. 吧椅	97
吧椅建模	98
创建材质	103
20. 圆沙发	104
圆沙发建模	104
创建材质	109
第三部分 居室家具	111
21. 中餐椅	111

椅背的制作	111
坐面模型的制作	115
中餐椅前脚的制作	116
材质的设定	117
22. 中餐桌	118
桌面的制作	119
中餐桌中轴的制作	120
桌脚的制作	121
材质的设定	122
23. 西餐椅	123
椅背的制作	123
坐垫的制作	124
西餐椅前脚的制作	126
材质的设定	126
24. 西餐桌	127
桌面的制作	127
中餐桌桌脚的制作	129
材质的设定	130
25. 单人沙发	131
木质基座的制作	131
设定基座的材质	132
制作沙发软坐垫、靠背和扶手的模型	133
26. 双人沙发	135
沙发基座的制作	135
扶手、靠背模型的制作	136
沙发软靠背和座垫的模型制作	137
材质的设定	138
27. 茶几	139
茶几脚的制作	139
茶几台面的制作	140
材质的设定	141
28. 躺椅	142
制作躺椅的金属构架	142
躺椅软垫的制作	145
给躺椅赋材质	146
29. 床头柜	147
床头柜模型的制作	148
给床头柜赋材质	149
30. 床	149

床模型的制作	149
给床赋材质	152
31. 酒柜	152
酒柜模型的制作	152
给酒柜赋材质	155
32. 组合柜	156
组合柜模型的制作	156
给组合柜赋材质	159
第四部分 灯具	161
33. 壁灯	161
壁灯建模	161
创建材质	168
34. 吸顶灯	170
吸顶灯建模	170
创建材质	174
35. 餐桌灯	175
餐桌灯建模	176
创建材质	182
36. 吊灯	183
吊灯建模	183
创建材质	188
37. 工作台灯	189
工作台灯建模	189
创建材质	195
38. 装饰台灯	196
工作台灯建模	196
创建材质	200
39. 床头灯	202
床头灯建模	203
创建材质	206
40. 射灯	208
射灯建模	208
创建材质	213
第五部分 家电和器皿	215
41. 空调	215
空调主体的建模	215
空调的出风口的制作	217
另一种方法来实现外面一层扇页	219

创建材质	224
42. 音箱	225
音箱前面板的建模.....	225
后箱体的制作	228
低音喇叭的制作	229
编辑材质	235
灯光和摄像机的处理	237
43. 电视机	239
电视机主体的建模.....	240
电视机背部的制作	242
电视机底部的制作	243
电视机细部的制作	244
材质的分配	245
44. 电话听筒	247
电话筒身的建模.....	248
听筒和话筒的添加.....	251
数字键的制作	253
电话线的制作	255
灯光和材质	257
45. 古典屏风	259
屏风底座的建模.....	260
屏风玻璃和蝴蝶销钉的制作.....	262
46. 酒瓶和杯子	264
酒瓶和杯子的建模.....	265
灯光与材质	267
灯光与材质	270
47. 桌布	271
桌布一的建模.....	271
桌布二的建模.....	274
材质的分配与贴图纹理的布置.....	277
第六部分 室内装饰效果图实例	279
48. 会议室	279
主光灯的设计	280
49. 大厅	288
主光灯的设计	288
50. 客厅	300
51. 卧室	307