

鲍 鹏 孙赵林 等编著



网页设计全方位实作经典丛书



Dreamweaver 4

全 方 位

实 作 经 典



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

网页设计全方位实作经典丛书

Dreamweaver 4 全方位实作经典

鲍鹏 孙赵林 等编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

Dreamweaver 4 是世界著名的多媒体软件制作公司 Macromedia 公司推出的专业网页制作和网站开发软件。由于其方便快捷的操作方式、功能强大的编辑功能、最新的动态网页和数据库技术,使之成为当今网页开发的主流产品。

本书以 Dreamweaver 4 为基础,在介绍简单的基础知识的基础上,通过操作步骤和图例演示的讲解方式,向用户全面地介绍 Dreamweaver 4 软件的使用方法和网页制作方法。本书提供了很多精美的网页特技效果的创作实例,由实例知识点、操作步骤和最终结果三个部分组成,在其中穿插了很多网页制作技巧,并为读者提供网页制作创意。

本书定位为中、高级用户,同时也兼顾了一部分网页制作基础知识比较薄弱的读者群。本书浓缩了作者多年来专业的网页制作经验和技巧,提供了详细生动的实例讲解,适合于网页制作,网站、多媒体开发和希望学习这方面知识的读者阅读。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 4 全方位实作经典/鲍鹏等编著. -北京:中国水利水电出版社, 2001.3
(网页设计全方位实作经典丛书)

ISBN 7-5084-0597-8

I .D… II.鲍… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 4 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第05645号

书 名	Dreamweaver 4 全方位实作经典
作 者	鲍鹏 孙赵林 等编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路6号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn 电话: (010) 68359286 (万水)、63202266 (总机)、68331835 (发行部)
经 售	全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	水利电力出版社印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 27 印张 565 千字
版 次	2001 年 3 月第一版 2001 年 3 月北京第一次印刷
印 数	0001—6000 册
定 价	40.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

随着当前网络浪潮的扑面而来，越来越多的电脑爱好者都希望能够全面掌握网页制作技术。网页已经成为一种时尚，有没有个人主页基本上成为衡量个人地位、品味的标准之一。为了顺应这个潮流，越来越多的网络新技术被应用于网页制作，使得当今的 Internet 展现出一个五彩缤纷的全新世界。

Dreamweaver 4 是世界著名的多媒体软件制作公司 Macromedia 公司继成功推出 Dreamweaver 3 网页制作软件后，最新推出的一个升级替代产品。它继承了 Dreamweaver 系列简洁的用户界面、方便快捷的操作方式、强大的网页编辑功能、良好的兼容性和可扩充性等一贯优点，而且新加入的动态网页技术支持和数据库编程功能使得该软件具备了更加强大的网页制作功能。正是由于这个原因，Macromedia 公司将其定位为专业级的网站开发工具，并作为新一代网页制作软件的典范。

本书以基础知识作为开篇，向读者简要介绍 Dreamweaver 4 基本的窗口、菜单、浮动面板等界面和操作方法，以及一些基本对象的使用方法。

本书的重点内容放在实例演示部分。准确地说，本书不是简单的实例教程，而是精美网页效果手册，我们相信不管您是什么水准的网页编辑员，都能在这里找到您从来没有做出过的漂亮效果，然后再在本书中找到对应的实例制作过程，模仿出类似的效果。但本教程并没有因为一味追求精美效果而忽略了对知识点运用的系统介绍，在制作每个实例之前，都有相应的知识点的系统介绍。

本书将以大量图文并茂的实例，从网页的基本对象元素，如文本、图片、链接、表格、层面、框架等的编辑方法开始，向读者介绍网页的基本编辑方法。在此基础上，过渡到行为命令和脚本语言的运用。接着介绍了几种外部资源在 Dreamweaver 中的调用。

而本书最为精彩的部分是综合实例部分。本书中的实例都是以当今网络上最经典的页面为蓝本制作的，我们希望通过这些绚丽的网页特殊效果的制作，让读者掌握当今最前端的网页制作技术，同时，我们也希望能够为读者带来新的网页创意。

本书的读者对象定位为对网页制作的基本知识和 Dreamweaver 软件的功能和使用方法有一定了解，需要掌握网页制作的实际操作方法和制作技巧的用户。为了照顾没有接触过 Dreamweaver 或网页制作的基础知识比较薄弱的用户，我们也安排了一定章节的基础知识演示，所以读者不必担心。

本书浓缩了作者多年专业网页制作的经验和技巧，愿它能为您快速掌握 Dreamweaver 4 网页制作技术带来帮助！

为配合本书的出版，我们把本书的经典实例放在了站点：<http://cowson.yeah.net>上，欢迎广大读者前来访问，希望您不吝赐教，以便我们做得更好！

本书由鲍鹏、孙赵林编著。杨海军、李琰、张威、李光龙、伍继红、李琦、王镭、郭春雷、宋斌、付鹏程、李伟光、吴凯、潘江峰、赵晓艳、王剑、张锐剑、李湘、孙明等同志在整理材料方面给予了作者很大的帮助，在此，作者向他们表示深深的谢意。

编者

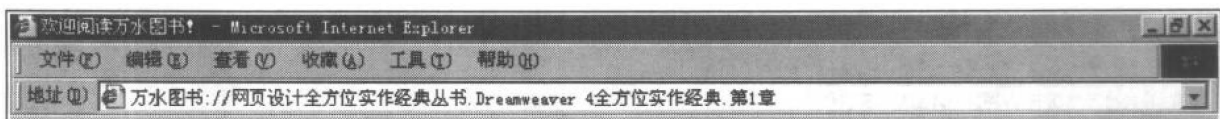
2001 年 1 月

目 录

前言

第 1 章 Dreamweaver 4 基础知识	1
1.1 工作界面和面板	1
1.1.1 工作区和文档窗口	1
1.1.2 活动面板及其设置方法	4
1.1.3 对象面板	7
1.1.4 启动面板和属性检查器	15
1.1.5 历史面板及其运用	17
1.2 Dreamweaver 4 中的基本对象	23
1.2.1 层与层面板	23
1.2.2 层的属性设置和操作	27
1.2.3 插入图像	32
1.2.4 创建基本链接	36
1.2.5 创建邮件链接和锚点链接	39
1.2.6 插入表格	41
1.2.7 创建框架	44
1.2.8 创建表单	50
1.3 模板、库文件和站点	54
1.3.1 创建模板	54
1.3.2 库项目的创建与应用	58
1.3.3 创建本地站点	60
第 2 章 Dreamweaver 4 基础知识精练	65
2.1 实例 1: 我的第一页	65
2.2 实例 2: 我的第二页	80
2.3 实例 3: 图片世界	97
2.4 实例 4: 精美的记录表	113
2.5 实例 5: 五花八门的链接	126
2.6 实例 6: 页面美观排版	143
2.7 实例 7: 追逐鼠标的天使	157
第 3 章 网页的布局	167
3.1 实例 8: 古诗欣赏	167
3.2 实例 9: Web 页面中最流行的布局	178

3.3	实例 10: 一屏多页的实现	193
3.4	实例 11: 通讯录的高效制作	206
3.5	实例 12: 快速制作风格统一的站点	220
第 4 章	行为和脚本的调用	235
4.1	实例 13: 提交表单	235
4.2	实例 14: 有趣的拼图	247
4.3	实例 15: JavaScript 小程序实现翻动文字和时间获取	258
4.4	实例 16: 浮动的图层和跟随鼠标闪现的点	273
4.5	实例 17: 飘落的雪花	287
4.6	实例 18: 飞旋的首页 —— 时间轴运用	297
第 5 章	外部资源的运用	307
5.1	实例 19: 水波荡漾	307
5.2	实例 20: 让你的页面“闪”起来	318
第 6 章	综合实例	332
6.1	实例 21: 酷讯网络	332
6.2	实例 22: 温馨的回忆	339
6.3	实例 23: 股海无涯	348
6.4	实例 24: 曙光之都	359
6.5	实例 25: 蓝天白云	367
6.6	实例 26: 武侠大使	376
6.7	实例 27: 动感网站	385
6.8	实例 28: 游戏天地	392
第 7 章	站点的建立与网页的推广	402
7.1	实例 29: 建立本地站点	402
7.2	实例 30: 让你的主页闻名天下	413



第 1 章 Dreamweaver 4 基础知识

Dreamweaver 是一个可视化的编程工具,它支持多种浏览器,可建立跨平台的网页,同时它还提供了友好的界面和功能强大的快捷工具,不需编写任何代码就可以制作出动态网页。网页制作人员可以利用 **Dreamweaver** 提供的层叠样式表(CSS)格式化文本、利用层(Layer)定位网页元素、利用时间链(Timeline)实现网页的动画效果、利用对象库(Library)实现代码的重复使用,甚至可以用 **Dreamweaver** 来进行本地和远程站点的管理和异地网页编辑。因此,可以说 **Dreamweaver** 是当今最优秀的网页制作软件。

本书将以各种实例的制作过程向读者展示 **Dreamweaver 4** 的强大功能,帮助读者成为一个网页制作高手。

为了使读者能熟练地使用 **Dreamweaver** 制作出满意的网页,在具体制作网页之前,本章将首先介绍有关 **Dreamweaver** 和网页制作的一些基础知识以及 **Dreamweaver 4** 的操作界面。

1.1 工作界面和面板

1.1.1 工作区和文档窗口

要熟练应用 **Dreamweaver** 设计网页,需要深入了解它的操作环境,包括文档窗口、启动面板、对象面板、属性检查器(或属性检查面板)、历史面板、快捷菜单以及一些相关操作技巧等。

1. Dreamweaver 工作区

Dreamweaver 工作区是非常灵活的,用户可以根据自己的喜好来定制,因此它可以适应各种工作风格和使用层次。如图 1-1 所示,常用的工作区组件包括:

文档窗口:用于显示创建或编辑的当前文档。

启动面板:包含一些打开和关闭常用检查器和面板的按钮。启动面板中的图标被重复显示在文档窗口底部的小型启动面板中,这是为了在启动面板关闭时便于访问这些图标。可以使用参数选择对话框的浮动面板设置页设置哪个图标显示在启动面板中。

对象面板:包含一些用于创建不同类型对象(如图像、表格和层等)的按钮。

属性检查器:显示选定对象或文本的属性,并可以用它来修改这些属性。

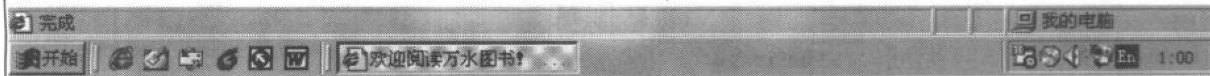




图1-1 Dreamweaver 4的工作区

快捷菜单：可以通过它快速访问适用于当前选择或区域的有用命令。

2. 文档窗口

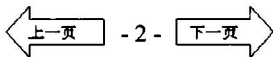
文档窗口大体上像在浏览器中一样显示当前文档。文档窗口的标题栏显示的是页面标题，如果文件中包含未保存的修改，则标题栏还将在圆括号中显示文件名和星号。

如图 1-2 所示，文档窗口的状态栏有以下一些组成部分：

标记选择器：控制选定文本或对象的标记将出现在文档窗口底部左边的标记选择器中。单击这些标记之一，可以在文档窗口以高亮显示它的内容。单击<body>标记可选择文档的全部正文。



图1-2 文档编辑窗口





小型启动面板：文档窗口底部右边的一组按钮称为小型启动面板。小型启动面板上默认显示的按钮与启动面板上显示的相同。这些按钮用来打开 HTML 源码检查器、站点窗口、库面板、HTML 样式面板、CSS 样式面板、行为检查器和历史面板。选择 Edit>Preferences，打开参数选择对话框，从类型（Category）列表中选择浮动面板（Floating Palettes），可以指定哪些按钮显示在启动面板和小型启动面板中，还可以调整它们在面板中的排列顺序。

文档大小和下载时间：在小型启动面板左边显示的是估计文档大小和页面的下载时间（包括所有独立文件，如图像和 Shockwave 动画）。默认下载时间是以 28.8 千位/秒估算的。

窗口大小弹出菜单：通过窗口大小弹出菜单改变文档窗口的大小。

3. 重置文档窗口大小

文档窗口的当前大小（以像素为单位）显示于本窗口的状态栏中。单击窗口大小，弹出 Window Size（窗口大小）弹出菜单，如图 1-3 所示。通过此菜单可以设置窗口的大小，使之与常用的显示器大小相适应，以获得外观较好的网页。

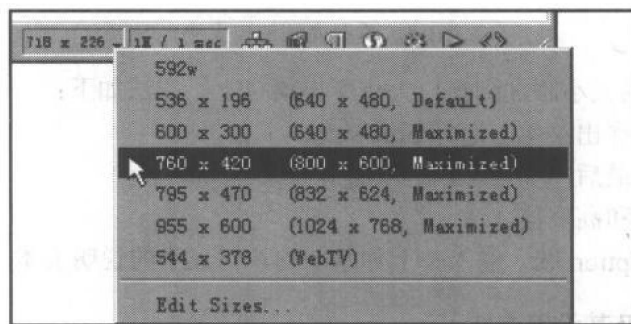


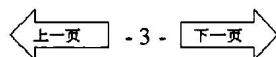
图1-3 设置文档窗口大小

窗口的大小是指浏览器窗口的内部尺寸，不包括边界。显示器的大小列在圆括号中。例如，如果你的网页访问者使用的是 Internet Explorer 或 Netscape Navigator 浏览器，其默认配置为 640×480 的显示器，此时窗口的大小就要选用“536×196（640×480，Default）”选项。

要重置文档窗口的大小，单击文档窗口底部的窗口大小，弹出 Window Size 弹出菜单，从弹出菜单上选择一种尺寸即可。

要修改窗口大小弹出菜单列出的值，可以按以下步骤进行：

- （1）从窗口大小弹出菜单上选择 Edit Sizes（图 1-3 中的最后一项）。
- （2）单击窗口大小列表中的任一宽度或高度值，然后输入新值，如图 1-4 所示。
- （3）要使文档窗口仅调整到特定的宽度（保持高度不变），选择宽度值并删除它。
- （4）单击 Description（说明）域，输入关于某个特定尺寸的说明文本。



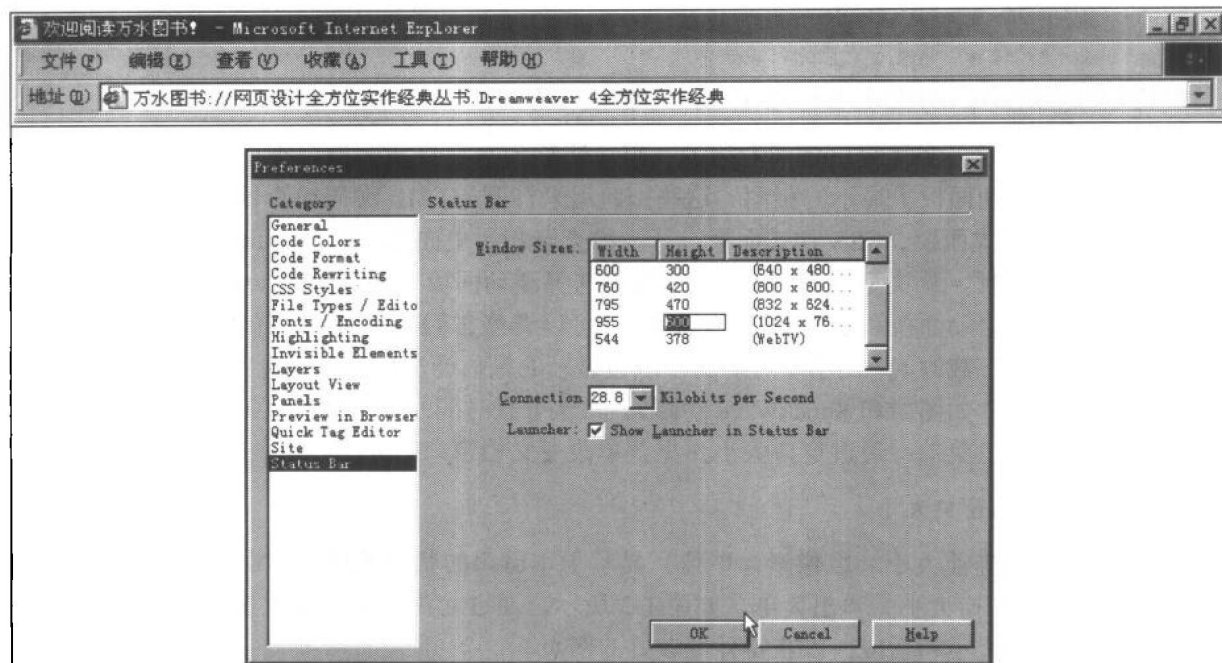


图1-4 重置文档窗口大小

我们也可以把新的大小添加到窗口大小弹出菜单上，方法如下：

- (1) 从窗口大小弹出菜单上选择 **Edit Sizes**。
- (2) 单击宽度列最后一个值下面的空格。
- (3) 输入宽度值和高度值。
- (4) 单击 **Description** 域，输入关于你添加的窗口大小的说明文本。

1.1.2 活动面板及其设置方法

Dreamweaver 中大多数的面板和检查器都是浮动的，可停泊在文档窗口的边缘或 Windows 桌面，也可以把某些面板或检查器组合到带有多个标签的单个浮动面板中。这就使我们在设计网页时能够很容易地访问到所需信息而不会感到工作空间拥挤。

1. 面板的组合与拆分

把二到多个面板组合为一个标签式面板，拖曳一个浮动面板的标签（不是标题栏）到另一个浮动面板上，当高亮显示的边框显示在目标面板周围时，释放鼠标按钮即可。图 1-5 是把历史面板和层面板组合为一个标签式面板。

单击窗口中的任何标签，即可使对应的面板显示为当前窗口，如图 1-6 所示。

因为对象面板没有标签，所以不能拖曳对象面板到其他面板上面，但可以拖曳其他面板的标签到对象面板上来组合它们，如图 1-7 所示。

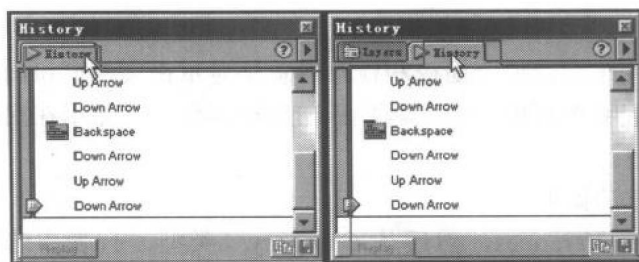


图1-5 面板的合并

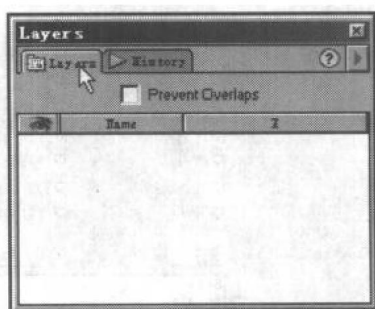


图1-6 单击图层标签激活图层面板

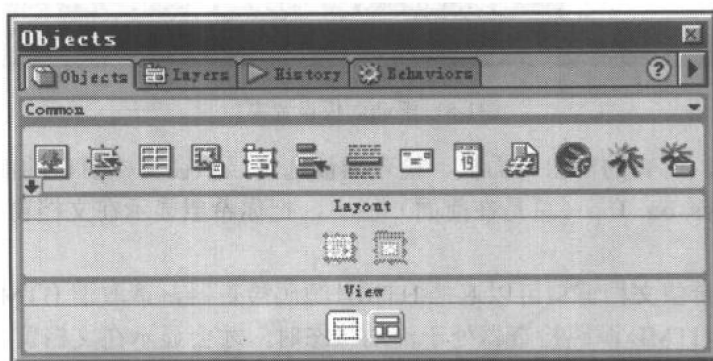


图1-7 在对象面板中添加其他面板

从一个标签式面板中移除一个面板，拖曳要移除的标签到窗口之外即可。

把一个面板从一个标签式面板中移到另一个标签式面板，拖曳要移动的标签到其他标签式面板中，当高亮显示的边框显示在目标面板周围时，释放鼠标按钮即可。



2. 浮动面板设置

通过浮动面板设置来指定哪个面板和检查器总是显示在文档窗口前面，哪个可以被文档窗口遮挡，也可以设置哪个面板和检查器显示在启动面板中。显示在启动面板的所有项目也显示在小型启动面板中。

浮动面板的设置方法如下：

(1) 选择 **Edit>Preferences**，然后从 **Category**（类型）列表中选择 **Panels**，如图 1-8 所示。

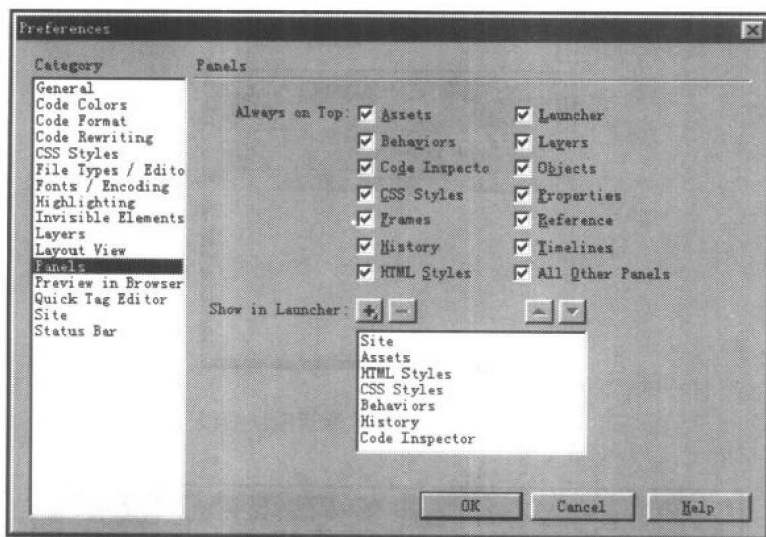


图1-8 浮动面板设置窗口

在默认状态下，所有的窗口、面板、检查器被选定显示在文档窗口的前面。

(2) 在 **Always on Top**（总是在前面）栏中，把你希望显示在文档窗口后面的面板的选择取消。

例如，如果你希望文档窗口可以遮挡 HTML 源码检查器，请取消 **HTML Styles** 选项的选择。这样，只有当 HTML 源码检查器处于活动状态时，才会显示在文档窗口的前面。

(3) 如图 1-9 所示，在 **Show in Launcher**（在启动面板中显示）栏中，单击加号（+）按钮，可以增加要在启动面板中显示的面板或检查器；单击减号（-）按钮，可以删除在启动面板中显示的面板或检查器。单击上三角、下三角按钮，可以调整面板或检查器在启动面板中的排列顺序。

(4) 单击 **OK** 按钮。

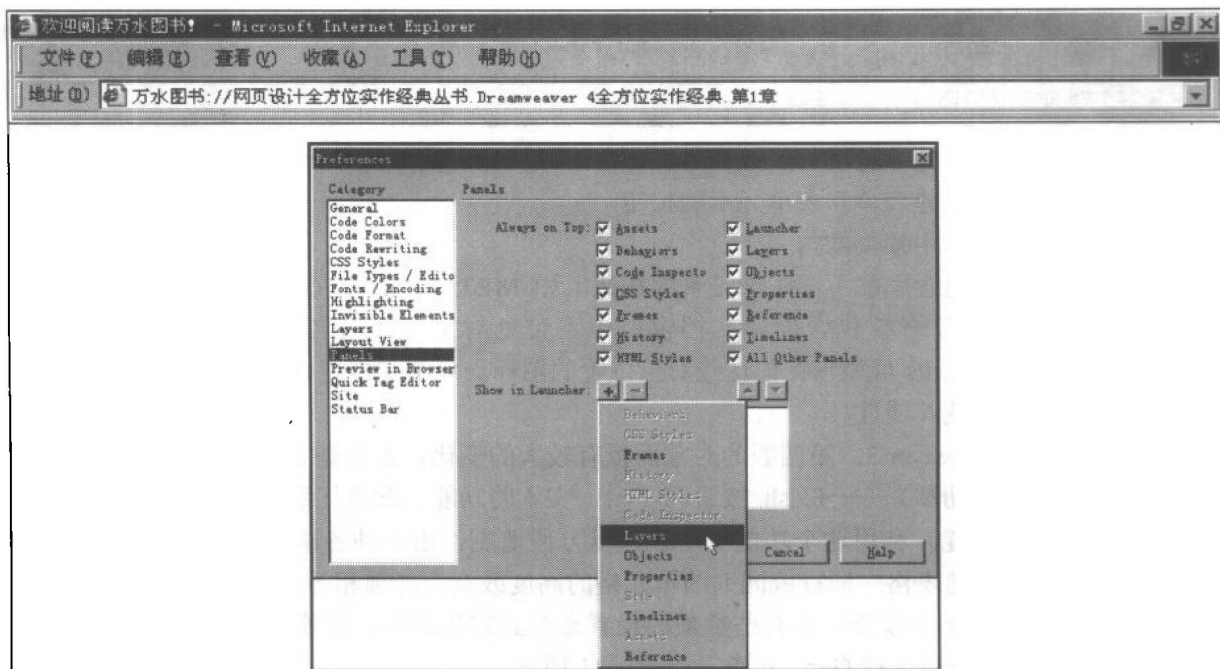


图1-9 设置启动面板内容

1.1.3 对象面板

对象面板（Object Palette）是最常用的面板之一。通过对象面板可以很方便地在网页中插入各种对象，如表格、层和图像等。选择 **Window>Objects**，可以显示或隐藏对象面板。要插入对象，单击对象面板中相应的按钮或拖曳按钮图标到文档窗口中即可。

1. 对象面板概述

对象面板默认包含 6 个嵌板：Characters（字符）、Common（常用对象）、Forms（表单）、Frames（框架）、Head（头部元素）、Invisibles（不可见元素）和 Special（特殊元素）。可以修改面板中的任何对象，或创建自己的对象。

常用对象嵌板包含最常用的对象，如图像、表格和层（见图 1-10）。

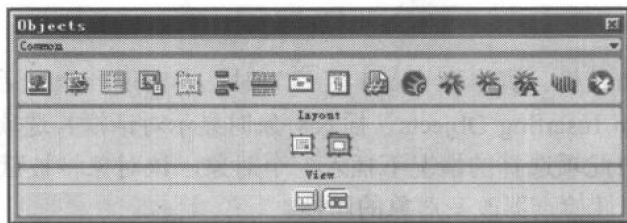


图1-10 对象面板的常用对象类



字符嵌板包含特殊字符，如版权符号、弯曲的双引号和商标符号。

表单嵌板包含创建表单和表单元素的按钮。

框架嵌板包含常用帧集结构。

头部元素嵌板包含添加不同头部元素的按钮，如 META，KEYWORDS 和 BASE 标记。

不可见元素对象嵌板包含创建文档窗口中不可见对象（如命名锚点）的按钮。选择 View>Invisible Elements 可显示标记这些对象位置的图标。单击文档窗口中不可见元素的图标可选择该对象并改变其属性。

相对于 Dreamweaver 3，第四版的对象面板有较大的变化。首先是添加了在 Dreamweaver 中编辑矢量图形（动画）——Flash 按钮和 Flash 文本的功能。此外还添加了以“Layout”的方式编辑表格的功能，利用这个功能，用户可以方便地制作出各种各样的单元格很不规则的表格，避免了在普通表格中同行或同列的单元格的高度或宽度必须相等。

General（一般参数设置）中有些参数的设置影响到对象面板。要修改这些参数，可选择 Edit>Preferences，然后选择 General 类，如图 1-11 所示。

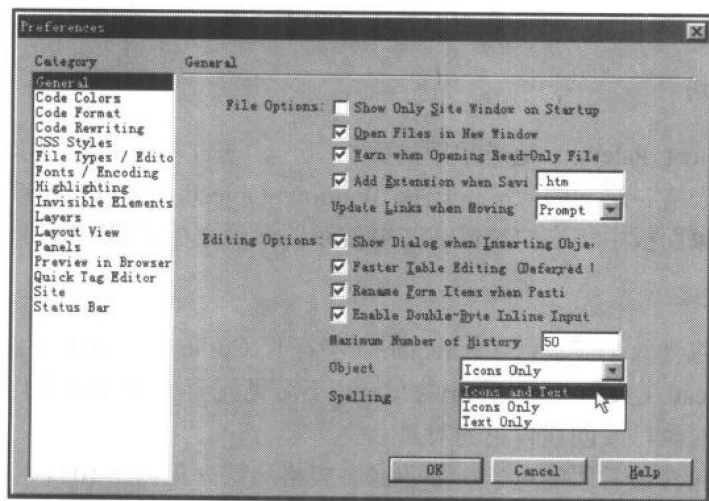
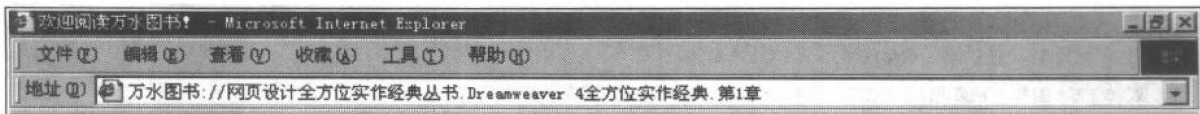


图1-11 一般参数的设置

在插入对象（例如表格、脚本和 Head 元素）时，会出现一个对话框提示其他信息。取消对 Show Dialog when Inserting Objects（插入对象时显示对话框）选项的选择，可以禁止显示这些对话框。在取消此项选择的情况下插入一个对象，该对象将被赋予默认的属性值。在插入对象后，可使用属性检查器改变对象的属性。

通过对象面板参数的设置，可以确定怎样显示对象面板的内容：Text Only（仅显示文本）、Icons Only（仅显示图标）或 Text and Icons（显示文本和图标）。图 1-12 所示的是“显



示文本和图标”方式。

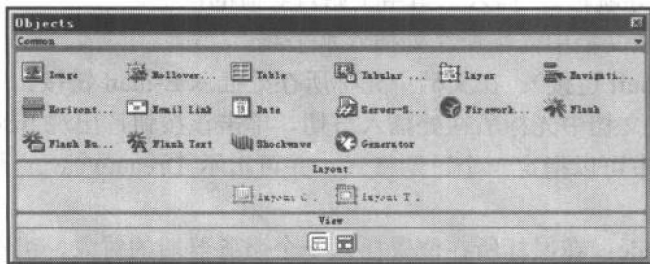


图1-12 同时显示对象的按钮和文本说明

2. Common（常用对象）嵌板

对象面板中的常用对象嵌板包含最常用的对象，如图 1-13 所示，各个按钮的意义依次为：

Image（图像）：把一幅图像插入文档中光标所在处。单击图像按钮，出现 **Select Image Source**（选择图像源文件）对话框，从中可以选择要插入的图像文件。

Rollover（轮换图像）：提示你指定用于定义轮换图像的两个图像文件。当鼠标指针掠过轮换图像时会换显另一幅图像。

Table（表格）：把一张表格插入文档中光标所在处。

Tabular Data（表格化数据）：把表格插入文档中光标所在处，并用来自其他文件（如从 Microsoft Excel 中导出的含有分隔符的文本文件）的表格数据填充。

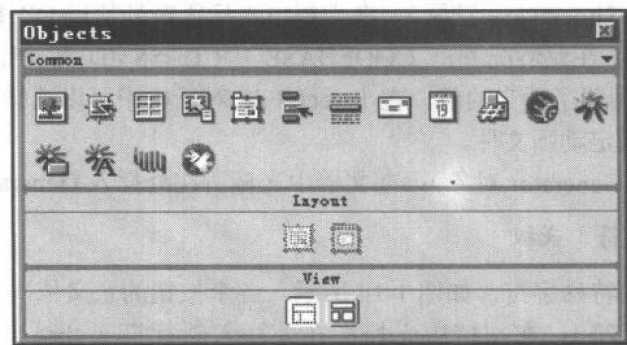


图1-13 对象面板常用对象类

Layer（层）：创建层。单击该按钮，然后将鼠标指针移动到文档窗口中拖动，即可定义层的大小和位置。在默认情况下，Dreamweaver 创建的层由 DIV 标记定义。使用属性检查器

