

ET
PUBLISHING

今日电子

美国计算机“宝典”丛书

Dreamweaver 4 Bible

丛书
累计印数
53万册

100%

内容丰富、权威

掌握主流Web站点
开发程序

把尖端技术集成进
页面

使用新工具进行流式
开发和维护



[美] Joseph W. Lowery 著
任 娅 江 颖 甄广启 等译

Dreamweaver 4

宝典

随书
附带的
CD-ROM
光盘包含

- 几百个Dreamweaver扩展
- Dreamweaver 4、Flash 5
和Fireworks 4测试版
- 插件及其他



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn

美国计算机“宝典”丛书

Dreamweaver 4 宝典

Dreamweaver 4 Bible

[美] Joseph W. Lowery 著

任 娅 江 颖 甄广启 等译

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的功能强大的网站设计和管理工具。本书分为 8 个部分, 共 35 章, 全面介绍了 Dreamweaver 4 这一最新版本。书中涵盖了网页开发需要的一般设计功能以及深入开发中要用到的一些复杂应用。本书从漫游 Dreamweaver 界面入手, 在带领读者尝试建立一个简单的网站后, 开始详细介绍网页开发中各种元素的使用方法, 如文本、图形、图像、声音、影像、动画等, 并涉及到图层、行为、时间链、CSS 等页面开发技术内容。本书可作为网站开发设计的专业人员和业余爱好者的开发手册。对于有一定计算机应用和 Internet 应用基础的读者, 本书是应用 Dreamweaver 的完整参考书。

Hungry Minds

Copyright ©2001 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright ©2001 by Hungry Minds, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with Hungry Minds, Inc.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 Hungry Minds, Inc. 授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可, 不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4 宝典 / (美) 劳瑞 (Lowery, J.W.) 著; 任娅等译. - 北京: 电子工业出版社, 2001.10
(美国计算机“宝典”丛书)

书名原文: Dreamweaver 4 Bible

ISBN 7-5053-7049-9

I.D... II.①劳... ②任... III.主页制作 - 应用软件, Dreamweaver 4 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 069252 号

丛 书 名: 美国计算机“宝典”丛书

书 名: Dreamweaver 4 宝典

原 书 名: Dreamweaver 4 Bible

著 者: [美] Joseph W. Lowery

译 者: 任 娅 江 颖 甄广启 等

责任编辑: 赵红燕

排版制作: 今日电子公司制作部

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 www.phei.com.cn

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 56 字数: 1398 千字

版 次: 2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-7049-9

TP · 4041

定 价: 89.00 元 (含光盘一张)

著作权合同登记号 图字: 01-2001-2011

凡购买电子工业出版社的图书, 如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者, 请向购买书店调换。

若书店售缺, 请与本社发行部联系调换。联系电话: 88211980 68279077

出版说明

21 世纪是一个崭新的世纪，在新的世纪来临之际，我们热忱地向广大读者、IT 人士推介这套全新改版的美国计算机“宝典”丛书。

丛书的出版宗旨

本着提高广大读者计算机专业技能的宗旨，我社从美国 Hungry Minds（原 IDG Books Worldwide）公司引入了这套“宝典”丛书。该丛书在世界各地 51 个国家被译为 31 种文字，拥有几百万的读者。在我国自 1994 年引入这套丛书以来，截至 2001 年初累计销量已达 40 余万册。得到了广大读者的认同，成为电子工业出版社的著名品牌之一。

丛书的涉及范围

“宝典”丛书的涉及范围甚广，既包括众多的流行软件、编程语言、图形图像，也包括数据库、网络等高端技术等方面的书籍。对于某些软件，我们还进行了本地化处理，按相应的中文版软件进行了调整，进一步贴近中国读者的需求。

每一本“宝典”共同贯彻的一项宗旨就是，对相应主题的介绍都非常全面、系统。使该软件或系统能做到的，读者通过本书的学习也能做到。

丛书的创作队伍

“宝典”丛书的作者都是某个计算机专业领域的专家、教授，有些还是某软件的特约测试者。比如 Deke McClelland、Alan Simpson 和 Ellen Finkelstein 等知名畅销计算机图书作家，在相关领域都具有很高的声望。他们拥有丰富的实践经验，所介绍的内容都是在工作中得到千锤百炼，具有一定的权威性。在他们所撰写的书籍当中，会介绍一些技巧，同时也会为读者提出某些忠告，以免犯同样的错误。

在中文版“宝典”中我们也本着同样的原则，所选的译者均经过严格筛选，他们大都是来自于高等院校的教授、学者，计算机领域的高手，不但具有高深的专业知识，同时也具备英语方面的深厚底蕴。我们的编辑队伍，同样是来自于计算机专业的高素质人才。通过这种严格的层层把关，我们相信最终奉献给读者的将是一部部精品。

丛书的新特性

进入新的世纪，“宝典”将以全新的面貌呈现在广大读者面前。无论是版式、用纸还是印刷质量，相关人员都颇费一番苦心，进行了很大改善。同时我们对于丛书的选题也进行了调整，使其更适合我国的计算机发展水平。对于原书中某些不适合中国国情以及过于调侃的内容进行了删减。我们将秉承“宝典”丛书一贯的“权威、全面、精益求精”的风格，力争使每一本书成为您探索计算机领域奥秘的“宝典”。

译者序

Dreamweaver 是 Macromedia 公司的一个非常成功的开发产品。对于高速发展的 Internet, Web 的开发设计工具也在快速发展, 而将工艺和 Web 页面设计技术完美结合的 Dreamweaver, 可以称为是变化和发展中的一个革命性产品。Dreamweaver 的设计者们总是在不断追求简洁完美的最新特性, 从它的 1.0 版本到 4.0 版本的发展中特性的不断出新, 扩展的广泛应用即可得到证实。它不仅为专业的网站开发设计人员提供了艺术级的 Web 创作工具, 而且它的可视化开发界面也为初始进入 Web 设计的专业人员和业余爱好者提供了快捷高效的开发方法和良好的开发平台。对于许多 Web 设计人员来说, 不管你是专业人员, 还是业余工作人员, Dreamweaver 是理想的工具。Dreamweaver 第一个将轻松的可视化编辑界面引入到以 HTML 编码为基础的 Web 开发工具中, 它也第一个将点击界面引入到复杂的 JavaScript 编码中。

本书对 Dreamweaver 4 的三个创新领域: 工作组开发、编码增强功能和布局工具进行了详细的介绍。

本书英文版作者 Joseph Lowery 从 Dreamweaver 开始, 就与 Dreamweaver 开发人员一直进行着深入的工作交流。他撰写了许多计算机和新科技方面的书籍, 既具有丰富的理论知识, 也有多年的实践经验。作为译者, 我们非常有幸最先领略到作者的才识, 了解到最新的 Dreamweaver 功能。虽然时间紧迫, 工作量大, 我们仍非常愿意以极大的努力和责任心对此书竭尽全力进行翻译, 希望能将作者的开发使用经验和 Dreamweaver 中强有力的各种设计开发功能展现给广大读者。在翻译过程中, 我们力求准确完整地以中文读者的习惯去表述各种技术语言, 但仍旧难免有生硬和难以准确表达的地方, 衷心希望广大读者给予批评指正。

本书分为 8 部分, 共有 35 章。第 1 部分由任娅和江颖翻译; 第 2 部分由甄广启和黄先良翻译; 第 3 部分由任娅、高爱旗和罗如帆合作翻译; 第 4 部分由于耀和胡丰路翻译; 第 5 部分由贾青、杨利翻译; 第 6 部分由王建新、徐小利和李小沙翻译; 第 7 部分由王志民和高珊翻译; 第 8 部分由王艳青、罗建一和刘平平共同翻译。另外序言、附录等由苗秀梅、姜玲玲和王容祈等翻译。参加全书录入等工作的还有付前进、陆家纯、王小兰等。

目 录

前言	1
第 1 部分 开始学习 Dreamweaver	9
第 1 章 什么是 Dreamweaver	10
1.1 Dreamweaver 的真实世界	10
1.2 Dreamweaver 界面	12
1.3 最新的 HTML 标准	16
1.4 下一代特性	18
1.5 程序扩展性	22
1.6 自动控制增强	23
1.7 站点管理工具	24
1.8 小结	28
第 2 章 快速入门	29
2.1 建立站点	29
2.2 创建主页布局	32
2.3 放入客户文本	35
2.4 使页面活泼起来	37
2.5 预览和发布网页	38
2.6 小结	40
第 3 章 漫游 Dreamweaver	41
3.1 查看文档窗口	41
3.2 运用状态栏	41
3.3 访问工具栏	46
3.4 从对象面板中选择项目	49
3.5 充分利用属性监视器	56
3.6 使用启动器	58
3.7 用浮动面板定制工作区	69
3.8 访问菜单	69
3.9 小结	85

第 4 章 设置预置参数	87
4.1 定制环境	87
4.2 设置高级特性	100
4.3 联机连接	104
4.4 自定义代码	107
4.5 小结	124
第 5 章 使用帮助系统	125
5.1 导航 Help 屏幕	125
5.2 漫游 Tutorial	129
5.3 进入向导旅行	129
5.4 使用 Reference 面板	132
5.5 进入帮助在线	134
5.6 小结	136
第 6 章 建立第一个站点	138
6.1 规划站点	138
6.2 定义一个站点	142
6.3 管理 Site Info	146
6.4 创建和保存新页面	147
6.5 预览 Web 页面	150
6.6 联机你的页面	151
6.7 小结	152
第 7 章 发布站点	154
7.1 Dreamweaver 的站点管理	154
7.2 建立一个新站点	155
7.3 使用 Site 窗口	162
7.4 登记与注销文件	165
7.5 同步本地和远程站点	166
7.6 检查链接	167
7.7 启动外部编辑器	169
7.8 使用站点地图	169
7.9 小结	176
第 2 部分 在 Dreamweaver 中使用基本 HTML	179
第 8 章 理解操作 HTML 的方法	180
8.1 HTML 页面的结构	180
8.2 定义<head> 元素	181
8.3 添加到<body>	190

8.4 操作 Code 视图和 Code Inspector	192
8.5 用 Quick Tag Editor 快速修改标记符	195
8.6 插入符号和特殊的字符	200
8.7 小结	203
第 9 章 添加文本到 Web 页面	204
9.1 从标题开始	204
9.2 处理段落	205
9.3 导入 Word HTML 格式文件	224
9.4 设计文本风格	226
9.5 使用 HTML 样式	230
9.6 修改文本格式	234
9.7 加入日期	243
9.8 注释你的编码	244
9.9 小结	246
第 10 章 插入图像	247
10.1 Web 图形格式	247
10.2 使用内联图像	250
10.3 将图片放入背景中	260
10.4 使用水平标尺分割 Web 页	261
10.5 应用简单的 Web 动画	263
10.6 Dreamweaver 技术: 内置标语广告	265
10.7 插入翻滚图像	266
10.8 添加导航栏	268
10.9 小结	271
第 11 章 建立 Web 链接	272
11.1 理解 URL	272
11.2 通过超文本冲浪网络	274
11.3 添加 E-mail 链接	278
11.4 锚点导航	279
11.5 确定链接目标	281
11.6 小结	282
第 12 章 创建列表	284
12.1 创建项目符号 (无序) 列表	284
12.2 控制编号列表	288
12.3 制作定义列表	291
12.4 使用嵌套列表	293
12.5 访问特殊的列表类型	294

12.6	Dreamweaver 技术：创建图形项目符号	296
12.7	小结	298
第 3 部分 集成高级 HTML		301
第 13 章 建立表格		
13.1	HTML 表格基础	302
13.2	在 Dreamweaver 中插入表格	304
13.3	设置表格参数	306
13.4	修改表格	306
13.5	格式化表格	322
13.6	表格排序	324
13.7	导入表格数据	325
13.8	使用布局模式进行设计	327
13.9	小结	335
第 14 章 建立客户端图像地图		
14.1	客户端图像地图	337
14.2	创建图像热点	338
14.3	将客户端地图转换成服务器端地图	342
14.4	Dreamweaver 技术：创建图像地图翻滚效果	343
14.5	小结	350
第 15 章 交互式表单		
15.1	HTML 表单如何工作	351
15.2	在 Dreamweaver 中插入表单	353
15.3	使用文本框	354
15.4	提供复选框和单选按钮	358
15.5	创建表单列表和菜单	360
15.6	利用跳转菜单导航	363
15.7	使用按钮激活表单	367
15.8	使用隐藏域和文件域	369
15.9	小结	370
第 16 章 使用框架和框架集		
16.1	框架与框架集：基础知识	371
16.2	创建框架集与框架	372
16.3	使用框架对象快速建立框架集	375
16.4	使用框架集属性监视器	378
16.5	修改框架	380
16.6	确定框架内容的链接目标	385

16.7 处理不支持框架的浏览器	387
16.8 研究 Iframes	389
16.9 小结	390
第 4 部分 通过 Dreamweaver 扩展 HTML	393
第 17 章 访问外部程序	394
17.1 使用 CGI 程序	394
17.2 合并插件	400
17.3 使用 ActiveX 组件	405
17.4 添加 Java Applet	408
17.5 添加 JavaScript 和 VBScript	410
17.6 小结	412
第 18 章 创建和使用对象	413
18.1 插入 Dreamweaver 对象	413
18.2 修改 Objects 面板	414
18.3 添加其他对象	416
18.4 创建自定义对象	419
18.5 将 JavaScript 运用于自定义对象中	422
18.6 小结	435
第 19 章 使用行为	436
19.1 理解行为、事件和动作	436
19.2 选用一个行为	437
19.3 管理和修改行为	469
19.4 小结	470
第 20 章 创建行为	471
20.1 从头开始创建行为	471
20.2 Extending Dreamweaver 文档	480
20.3 有用的公用函数	498
20.4 Dreamweaver 行为技术	499
20.5 小结	500
第 21 章 自定义 Dreamweaver	502
21.1 添加新命令	503
21.2 管理菜单和键盘快捷键	516
21.3 处理自定义标记符	523
21.4 自定义属性监视器	525
21.5 制作自定义浮动面板	531

21.6 开发转换器	532
21.7 扩展 C-level 库	536
21.8 小结	539
第 5 部分 添加多媒体元素	541
第 22 章 Fireworks 集成	542
22.1 简单的图片修改	542
22.2 插入滚动效果	547
22.3 用 Dreamweaver 管理 Fireworks	553
22.4 小结	558
第 23 章 插入 Flash 和 Shockwave 元素	560
23.1 Shockwave 和 Flash 的区别	561
23.2 在 Dreamweaver 项目中包含 Flash 和 Shockwave 电影	563
23.3 指定 Shockwave 属性	564
23.4 设置 Flash 属性	567
23.5 创建 Flash 按钮和制作模板	569
23.6 使用 Flash 文本	573
23.7 配置 MIME 类型	575
23.8 增加生成器对象	575
23.9 用 Dreamweaver 管理 Flash 电影的链接	576
23.10 提供 Shockwave 电影的用户界面	578
23.11 Dreamweaver 技术:使用 JavaScript Integration kit for Flash 5	584
23.12 小结	594
第 24 章 为 Web 页添加视频	595
24.1 Web 上的视频	595
24.2 流媒体三大巨头	596
24.3 使用视频剪辑	599
24.4 在 Dreamweaver 中播放视频	602
24.5 插入 QuickTime 电影	603
24.6 RealMedia 中的流处理	609
24.7 小结	615
第 25 章 为 Web 页添加音频	616
25.1 数字音频的基本原理	616
25.2 音乐文件	619
25.3 MP3 迷你入门	620
25.4 链接音频文件	621
25.5 嵌入声音效果和音乐	622

25.6 播放背景音乐	623
25.7 特殊的插件	624
25.8 安装流音频	628
25.9 用 Beatnik ActionSet Pro 制作音乐	630
25.10 小结	642
 第 6 部分 动态 HTML 和 Dreamweaver 应用	 643
 第 26 章 定义动态 HTML	 644
26.1 动态 HTML 基础知识	645
26.2 在 Netscape Communicator 中访问 DHTML	648
26.3 使用 DHTML 和 Internet Explorer	652
26.4 小结	655
 第 27 章 创建样式表 Web 网页	 656
27.1 理解层叠样式表	657
27.2 在 Dreamweaver 中创建和应用样式表	660
27.3 样式和它们的属性	668
27.4 小结	678
 第 28 章 使用图层	 680
28.1 图层的基本概念	680
28.2 使用 Dreamweaver 创建图层	682
28.3 修改图层	688
28.4 使用图层创建网页设计	700
28.5 使用行为激活图层	705
28.6 Dreamweaver 技术：创建一个加载图层	710
28.7 小结	711
 第 29 章 使用时间链	 712
29.1 使用时间链进入第四维空间	712
29.2 使用时间链创建动画	714
29.3 在 Timelines 面板上添加图层	715
29.4 修改时间链	716
29.5 在时间链中触发行为	724
29.6 Dreamweaver 技术：创建一个多屏幕的幻灯片放映	726
29.7 小结	732
 第 7 部分 使用 Dreamweaver 创建下一代的代码	 733
 第 30 章 使用 XML 扩展	 734
30.1 理解 XML	734

30.2	输出 XML	736
30.3	输入 XML	739
30.4	小结	739
第 31 章	建立活动网站	740
31.1	理解活动内容	741
31.2	电子商务解决方案	744
31.3	理解电子商务	745
31.4	保证 Dreamweaver 的兼容性	748
31.5	小结	749
第 8 部分	Dreamweaver 中增强的 Web 站点管理和工作流	751
第 32 章	Dreamweaver 模板的应用	752
32.1	理解 Dreamweaver 模板	752
32.2	创建自己的模板	753
32.3	使用可编辑区域	754
32.4	添加内容到模板文档	758
32.5	在 Assets 面板中使用模板	760
32.6	更新模板	763
32.7	改变默认文档	764
32.8	小结	765
第 33 章	使用重复元素库	766
33.1	Dreamweaver 库基础知识	766
33.2	使用 Assets 面板	767
33.3	编辑库项目	772
33.4	使用库更新 Web 站点	773
33.5	应用服务器端包含	774
33.6	小结	778
第 34 章	最大化浏览器目标	779
34.1	使用 Dreamweaver 转换页面	779
34.2	确保浏览器的兼容性	783
34.3	使用一个目标浏览器来测试网页	789
34.4	自定义浏览器配置文件	792
34.5	小结	797
第 35 章	开发小组建设 Web 网站	798
35.1	遵循登录/退出过程	798
35.2	使用 Visual SourceSafe 来综合 Dreamweaver	804

35.3 与 WebDAV 通信	806
35.4 跟踪 Design Notes	807
35.5 浏览 File View 列	811
35.6 编制报告	814
35.7 小结	818
 附录 A CD-ROM 中的内容	 819
 附录 B BBEdit 6.0.2 Primer (Macintosh 用户)	 825
 附录 C HomeSite 4.5 Primer (Windows 用户)	 848
 附录 D CourseBuilder for Dreamweaver	 870

前 言

Web 设计人员是日益增长的 World Wide Web (WWW) 前沿的不懈开发者。拓展 WWW 的范围不仅仅是规范,实际上是一种工作需求——这是 Dreamweaver 成为今天 Web 设计程序带头人的原因之一。在建立你所想像的任何类型的站点时, Dreamweaver 提供了需要的工具。然而,光有想像是不够的。先进的站点要求先进的资源——这就是写本书的原因。

Macromedia Dreamweaver 拥有一个最恰当的产品名称。Web 页面设计是艺术和工艺的结合;不管你是专业人员,还是业余工作人员,对于许多 Web 设计人员来说, Dreamweaver 是理想的工具。Dreamweaver 不仅是第一个将轻松的可视化编辑带入以 HTML 编码为导向的世界的 Web 创作工具,它也将点击界面带入到复杂的 JavaScript 编码中。

使用本书只需满足两个条件: Dreamweaver 软件和需要编辑 Web 页面的要求(实际上,不必从 Dreamweaver 开始;本书附带的 CD-ROM 中包含了一个完整功能的测试版)。从快速原型设计到 Web 站点管理, Dreamweaver 自动操作并简化了 Web 管理人员的工作。不幸的是,即使是动态 HTML (Dreamweaver 能够很好地操纵它),也不能完成当代 Web 页面的全部任务。正因为如此,本书包括了如何处理每项 Web 设计任务的步骤说明——通过 Dreamweaver 的可视化界面或它的集成的 HTML 代码编辑器。

在简单而直观的界面下, Dreamweaver 是一个复杂的程序,它使高端 Web 概念 (Dynamic HTML、层叠样式表和 JavaScript 行为) 易于访问。本书正是为帮助你控制程序的细微差别而设计的。你正在使用可视化编辑器创建简单布局吗? 难道不想通过建立自定义对象来扩展 Dreamweaver 的能力吗? 利用 Dreamweaver 和本书,可以使你的梦想成为现实。

Dreamweaver 4 的新特性

从一开始, Dreamweaver 就致力于服务两种人: 专业的 Web 开发人员——精通技术并使用手工编码的人, 想克服缺乏 HTML 和 JavaScript 专门技术的初学的设计人员。Dreamweaver 4 试图继续保持这两种不同市场需求的平衡, 并且在很大程度上是成功的。Dreamweaver 4 的创新可以归为三个领域: 工作组开发、编码增强功能和布局工具。

对于企业 Web 开发人员来讲, 一个重要的变化是, Dreamweaver 4 支持两种源控制系统: Visual SourceSafe 和 WebDAV。与 Visual SourceSafe 服务器连接能很好地融入到 Dreamweaver 中, 只需简单地将 VSS 服务器定义为远程站点, 然后添加必要的连接信息。WebDAV, 尽管没有 VSS 出名, 但是它提供了强有力的更可用的内容管理方案。更重要的是, Macromedia 开发了源控制方案作为系统结构, 从而使第三方的内容管理或版本控制人员可以将 Dreamweaver 用在前端。

捆绑到简单的文本编辑器中的高级编码器将在 Dreamweaver 4 的新编码器中使用。这个编辑器从头改写过, 现在具有自动缩进、标点符号平衡以及 HTML 和 JavaScript 的生动语法色彩特征。由于 Dreamweaver 向当前 Design 视图中添加了两种新方法, 使得访问编辑器比以前容易多了。现在可以通过 Split 视图, 在一个窗口中同时看到编码和布局, 或者在 Code 视图中只

看代码。所有的方法都可以通过新工具条使用大量的键盘选项立即访问。在第8章,将发现如何最大限度地利用新编码工具。

Dreamweaver总是使刚接触Web的设计人员不必知道HTML或JavaScript就能很容易地建立外观好看的交互性Web页面。新版本在这一主题上的扩展有两个:Layout模式和Flash对象。Layout模式允许设计人员为已定位内容直接在屏幕上绘制表格和表格单元。一旦绘制完,可以通过拖动边框或移动整个表格单元来修改表格单元,嵌套表也可以包括在内。第13章解释它如何结合到一起。

就像Dreamweaver不需要开发人员懂得JavaScript就可以将JavaScript交互作用添加到页面中去一样,新的Flash对象提供了非常吸引人的导航元素,而无需掌握基于矢量的动画程序。Flash有两个不同类型的对象可用:Flash按钮和Flash文本。Flash按钮实际上是一个具有完整的动画和语音能力的Macromedia Generator模板。因为它是一个模板,布局艺术家可能使用文本和链接来定制它。Dreamweaver含有大量的例子,但是,具有Flash 5的任何人可以创建自己的模板。另一方面,Flash文本不处理任何不同于简单颜色滚动的动画。然而它提供了一个有效的方式,将标题或其他页面元素包含在指定的字体中。这是一种很好的解决方案,比从动态HTML中实现更具市场渗透力。两种Flash对象类型在第23章详细描述。

Dreamweaver吸引了专家和Web设计的初学者。尽管该程序很强大,但是它也非常直观。虽然如此,初识Web的设计人员经常发现整个过程势不可挡,但又能够让人理解。为了使人们对Web站点设计和生产中Dreamweaver的使用有一个透彻的了解,本书在第2章包括了Quick Start。这一章中,将看到设计人员在建立Web页面和构建站点的各个方面如何使用Dreamweaver。尤其强调了Dreamweaver 4的新Layout视图特性。

本书的读者

Dreamweaver吸引了大量的Web开发人员。因为它是第一个不用重写源代码的Web创作工具,经验丰富的设计人员更愿把Dreamweaver作为他们的第一个可视化编辑器。由于它能使复杂的效果自动化,因此初学者对Dreamweaver的能力和性能感兴趣。本书适合于各种Web专业人员,为初学者提供了HTML的基本信息,为老手提供了高级的技巧和诀窍。此外,本书是每个使用Dreamweaver工作的人的参考书。

硬件和软件需求

本书包括了整个Dreamweaver 4的内容。如果没有该程序的副本,可以使用本书CD-ROM中的测试版。本书的编写是独立于平台的,包含了Dreamweaver 4的Macintosh和Windows版本。

Macintosh

Macromedia推荐在Macintosh上运行Dreamweaver的最小需求如下:

- ◆ Power Macintosh PowerPC (推荐 G3 或更高配置)
- ◆ MacOS 8.6 或 9.x

- ◆ 32MB 可用 RAM
- ◆ 135MB 可用磁盘空间
- ◆ 800 × 600 分辨率的彩色显示器
- ◆ CD-ROM 驱动器

Windows

Macromedia 推荐在 Windows 系统上运行 Dreamweaver 的最小需求如下:

- ◆ Intel Pentium 处理器, 166MHz 或相应的处理器 (推荐 Pentium II 或更高配置)
- ◆ Windows 9x/ME、NT 4.0 (带有 Service Pack 3) 或 Windows 2000
- ◆ 32MB 可用 RAM
- ◆ 110MB 可用磁盘空间
- ◆ 800 × 600 分辨率的 256 色显示器
- ◆ CD-ROM 驱动器

注意

这是最低的要求。由于所有都是基于图形的设计工具, 为了更好地使用 Dreamweaver, 需要更强的能力, 尤其在内存和处理器的速度方面。

本书如何组织

如果一章一章地阅读本书, 你将从一个初学者变为一个非常有资格的专家。然而, 你更愿意按自己的需要阅读。为了使用方便, 本书划分成八个部分。如果已熟悉 Dreamweaver, 可以略读本书, 将其作为一本参考指南。

前面的章节介绍基础知识, 它们包含了需要执行任务的清楚步骤。在后面的章节中, 会遇到标有“Dreamweaver 技术”的部分。Dreamweaver 技术是完成专门的 Web 设计的步骤说明。例如, 建立使用滚动的图像地图, 或者使用层叠样式表从超级链接中去掉下划线。自然地, 也可以将 Dreamweaver 技术作为自己探索 Web 页面创作的台阶。

如果边看书边运行 Dreamweaver, 不要忘记使用本书附带的 CD-ROM。本书附带的 CD-ROM 提供了大量的附加 Dreamweaver 行为、对象、命令、浏览器轮廓以及本书相关编码的扩展。

第 1 部分 开始学习 Dreamweaver

第 1 部分从 Dreamweaver 的哲学体系和设计概览入手。要尽可能多地掌握该程序, 需要理解它所提供的超过其他创作工具的关键优点以及 Dreamweaver 中有哪些不足之处。第 1 部分帮助你建立第一个站点。在第 2 章中, 将把 Web 开发过程作为 Dreamweaver 的快速入门进行介绍。

其他入门章节给出了 Dreamweaver 界面的完整参考以及它的所有自定义特征。你也会学到如何获取 Dreamweaver 的在线帮助以及在 Web 上找到额外的资源。第 6 章将把你从各种 Web 站点的设计模型带到在 Internet 上发布你的站点。第 7 章显示如何充分利用 Dreamweaver 的 FTP Site 窗口。