

桥牌竞赛

QIAOPAI JINGSAI CAIPAN SHOUCE



裁判手册

人民体育出版社

体育运动竞赛丛书

徐明 编著

体育运动竞赛丛书

桥牌竞赛裁判手册

徐明 编著

人民体育出版社

(京)新登字 040 号

图书在版编目 (CIP) 数据

桥牌竞赛裁判手册/徐明编著. —北京:

人民体育出版社, 2000

(体育运动竞赛丛书)

ISBN 7-5009-2070-9

I. 桥… II. 徐… III. ①桥牌—竞赛规则

②桥牌—裁判法 IV. G892.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 85945 号

*

人民体育出版社出版发行

北京昌平环球印刷厂印刷

新华书店经销

*

850 × 1168 32 开本 7.875 印张 150 千字

2001 年 7 月第 1 版 2001 年 7 月第 1 次印刷

印数: 1—5,200 册

*

ISBN 7-5009-2070-9/G · 1969

定价: 15.00 元

社址: 北京市崇文区体育馆路 8 号 (天坛公园东门)

电话: 67151482 (发行部) 邮编: 100061

传真: 67151483 电挂: 9474

(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行部联系)

内 容 提 要

这是一本桥牌裁判方法手册。书中主要介绍了桥牌常用竞赛的组织编排及计分方法，讲述了牌桌上发生违规时的一般处理方法及如何按桥牌规则去裁决，指出了一些需注意的问题并给出解决这些问题的规范做法和执裁经验。本书由著名国家级裁判徐明副教授编著，旨在给桥牌竞赛组织者、裁判员、运动员和众多桥牌爱好者提供所需要的帮助。书中附有部分常用桥牌规则及部分判例。

前 言

桥牌运动是一项高雅文明、乐趣无穷的运动。桥牌比赛是斗智、斗勇、比毅力、比技术、比心理、比体力的竞赛。自20世纪70年代末期我国正式恢复开展桥牌运动以来，这项引人入胜的运动得到了各级领导及有识之士的大力支持，广大人民群众也越来越多地参与到这项运动中来，使我国桥牌竞技水平得以迅速提高。至今，中国女子桥牌队在世界最高水平大赛中已取得过1996年世界奥林匹克桥牌队式赛女子组亚军及1997年威尼斯杯世界锦标赛亚军等好成绩；中国男队在1995年百慕大杯赛中也获得第5名，并在1998年首届IOC（国际奥委会）桥牌大赛中获并列冠军。另外，我国在1995年10月成功地举办了第32届百慕大杯及第10届威尼斯杯世界桥牌锦标赛，世界桥联及参赛队都称赞这是办得最好的一次世界比赛。所有这一切，对我国桥牌运动的继续普及和竞技水平的继续提高都是有利的推动。

桥牌运动由于场地、器材等易于解决，开展起来比较方便。但正式桥牌比赛有专门的《复式定约桥牌规则》，有专门的竞赛方法和计分方法，高水平比赛还要有相应级别的裁判员。为使广大桥牌爱好者和基层桥牌活动组织者能更为正确、合理地开展活动并组织比赛，本书介绍了常用竞赛方法及计分方法，讲述了在比赛中处理违规的基本方法及部分判例，指出了组织或参加桥牌比赛应注意的一些问题，并附有桥牌规则的

常用条款、补充规定和若干技术表格。总之，本书的目的是希望能成为读者的好帮手、好工具。

应人民体育出版社之约，本人参考国内外有关书刊，编写了这本册子。由于水平有限且时间仓促，书中难免有不妥之处，恳请读者指正。

编著者

2000年8月



第一部分 桥牌比赛的类型和组织编排	1
(一) 队式对抗赛	1
(二) 队式淘汰赛	3
1. 单淘汰制	3
2. 双败淘汰制	5
(三) 队式循环赛	7
(四) 队式小循环赛	15
1. 单数队比赛	15
2. 双数队比赛	17
(五) 瑞士移位制队式赛	19
(六) 六角团体赛	22
(七) 双冠军制双人赛	23
1. 单数桌米切尔轮转法	24
2. 双数桌米切尔轮转法	25
3. 比赛分的计算	28
4. 可能遇到的问题	33
(八) 单冠军制双人赛	37
1. 豪威尔轮转法	37
2. 四分之三式轮转法	46
3. 短豪威尔轮转法	47



(九) 交织赛	48
(十) IMP 双人赛	49
(十一) 个人赛	52
(十二) 混合双人赛及混合队式赛	57
(十三) 一副一比队式赛	58
(十四) 通讯赛	60
(十五) 如何组织桥牌比赛	61
1. 确定竞赛规程和补充规定	62
2. 比赛场地、器材、技术表格	72
3. 同分名次的确定方法	81
第二部分 桥牌比赛中处理违规问题的基本方法	85
(一) 部分常用桥牌规则	85
〔规则 1〕 牌——牌张和花色的级别	87
〔规则 2〕 复式桥牌牌套	87
〔规则 5〕 排定座位	88
〔规则 6〕 洗牌和发牌	89
〔规则 7〕 牌套和牌张的管理	91
〔规则 9〕 违规发生后的处理程序	92
〔规则 12〕 裁判长的斟酌决定权	94
〔规则 16〕 非法信息	96
〔规则 21〕 根据错误信息的叫牌	100
〔规则 25〕 合法的和非法的更改叫牌	101
〔规则 26〕 取消叫牌及引牌判罚	102



〔规则 27〕	不足叫牌·····	103
〔规则 29〕	越序叫牌后的处理·····	105
〔规则 30〕	越序不叫·····	105
〔规则 31〕	越序实质叫牌·····	107
〔规则 32〕	越序加倍或再加倍·····	108
〔规则 40〕	同伴间的默契·····	109
〔规则 42〕	明手的权利·····	111
〔规则 43〕	明手的限制·····	112
〔规则 45〕	牌张的打出·····	114
〔规则 50〕	罚张的处理·····	117
〔规则 54〕	牌面向上的越序首引·····	119
〔规则 63〕	藏牌的成立·····	121
〔规则 64〕	藏牌成立后的处理程序·····	122
〔规则 75〕	同伴间的协议·····	124
〔规则 76〕	观众·····	128
〔规则 77〕	复式桥牌记分表·····	130
〔规则 78〕	记分法·····	131
〔规则 79〕	赢墩·····	132
〔规则 80〕	比赛主办机构·····	133
〔规则 81〕	裁判长的职责和权力·····	134
〔规则 86〕	队式比赛·····	136
〔规则 88〕	判给补偿分·····	137
〔规则 90〕	程序性判罚·····	137



〔规则 92〕 申诉权·····	139
(二) 如何去做一名好裁判·····	141
(三) 处理违规问题的程序和方法·····	143
(四) 部分桥牌比赛判罚案例·····	158
(五) 部分申诉案例·····	189
第三部分 如何申报桥牌裁判及中国桥牌选手	
等级制度·····	219
(一) 如何学做一名桥牌裁判员·····	219
(二) 裁判员技术等级的申报与审批·····	221
附录 1 1990 年全国桥牌裁判员训练班考题·····	226
附录 2 1995 年全国桥牌裁判员训练班思考题(部分) ·····	232
(三) 现行中国桥牌选手等级制度简介·····	238



第一部分

桥牌比赛的类型和组织编排

复式桥牌是指同一副牌要在不同桌上重复打多次的桥牌。复式桥牌比赛有四人队式赛、双人赛和个人赛等多种形式；从参赛牌手性别上分又有公开组、女子组和混合组。由于复式桥牌消除了某一方老拿好牌而赢牌的运气因素，所以今天的桥牌比赛才成为了一种公正的检验技术水平的比赛。而不同形式的桥牌比赛的组织方法和计分方法等等都有区别，本章将对一些常用的竞赛方法作出简要说明。

(一)队式对抗赛

四人队式赛是桥牌比赛的主要类型之一。对抗赛通常是要求每场相对抗的两个队各派出4名牌手，进行若干副牌的比赛。比赛在开室(可以参观)和闭室(谢绝参观)两个房间进行。一般通过抽签决定两个队中谁为主队，谁为客队。主队牌手按规定在开室坐南北方向，在闭室坐东西方向；客队坐向相反。每



一副牌要在开、闭室各打一次。比赛后,结出每一副牌得分的分差并换算成国际比赛分(International Match Point,简记 IMP),最后以全场比赛所得 IMP 多的队为胜队。

两队之间的这种比赛在打牌副数较多时能尽量充分地反映出两个队之间实际水平的高低。目前,世界大赛及国内许多正式比赛从八分之一决赛直到冠亚军决赛都采用这种形式。例如 1995 年 10 月在北京举办的第 32 届百慕大杯世界桥牌锦标赛冠亚军决赛中,美国 II 队经过 10 节共 160 副牌的争夺,以 338 : 295IMP 战胜加拿大队,又一次荣获世界冠军。

上述两个队之间的比赛,是桥牌四人队式赛的最基本的形式,把这种方式扩展到多个队的比赛中,是我们在以后几节中将要看到的竞赛方式。

另一种队式对抗赛的形式是每方都出 8 名牌手,各组成两个队;一方与对方的两个队对抗。具体可以为:甲方队员在开室 1 桌和 2 桌均坐南北方向,在闭室均坐东西方向;乙方坐向相反。比赛中,4 张赛桌上打牌型相同的若干副牌。赛后,开室 1 桌可和闭室的两个赛桌各结出一份成绩;而开室 2 桌也可类似结出两份成绩。这种比赛方式可以更充分地反映出甲、乙双方谁的总体实力更强一些。有人称这种比赛方式为“双复式队式赛”,名称虽不太贴切,但对抗起来还是满有趣味的。

现在的正式桥牌比赛中,一般规定平均打一副牌用时七分半钟到八分半钟,据此可根据实际情况去安排每次对抗赛的总用时及每节比赛牌副数的多少。在正式比赛中,一般一天最多安



排比赛 64 副牌,分 4 节进行;每节有规定用时,超时要罚分。

关于复式定约桥牌的记分方法和将基本分差折算成国际比赛分 (IMP) 的规定方法在《复式定约桥牌规则》中的规则 77 和规则 78 有详尽的规定,读者请见本书第二部分(一)中的介绍。

(二)队式淘汰赛

淘汰赛 (Knockout Tournament) 在队式桥牌比赛中是常用方法之一,具体到两个队之间的淘汰赛的形式就如同前述的队式对抗赛。队式淘汰赛一方面由于队与队之间对抗的牌副数较多,能较充分地反映出两队水平的高低;另一方面,从赛制上讲能避免一些不正常现象的影响。队式淘汰赛一般常见的有单淘汰制和双败淘汰制两种形式。

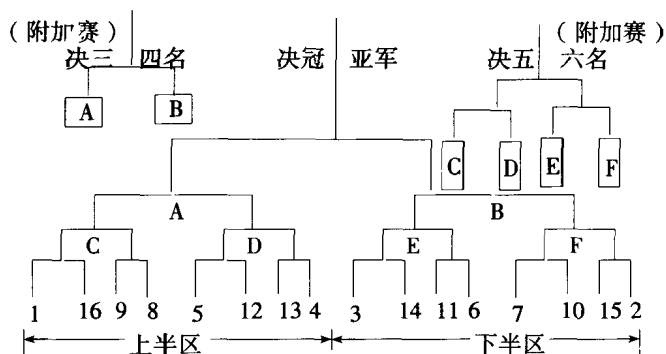
1. 单淘汰制

在单淘汰制比赛中,两队中的负队被淘汰,胜队则进入下一轮比赛,并与新对手对抗,负者再被淘汰;如此进行到最后只剩下一个胜队,该队即为冠军队。在单淘汰制比赛中,应安排 2^n 个队参赛(n 为正整数),这样在比赛 n 轮后会产生冠军队。但要注意合理地安排各轮对阵的对手,即应按各队的实力或前一阶段比赛的名次作为参考,采用蛇形排列方法排出单淘汰赛各队的



比赛位置。假如参赛队不够 2ⁿ 个队,则应让实力占优的队在第 1 轮比赛时轮空。下面我们以 16 个队进行单淘汰赛来举例说明。

先将 16 个队按实力强弱将队号从 1 号排到 16 号,之后按蛇形排列法排出上、下半区逐轮对阵图。注意各小区内的“权重”(统计用词,现指大致实力)相等,亦即各小区的队号之和相等。假若只有 15 个队参赛,则安排第 1 轮时让 1 号队(最强队)轮空;少两队时也采取类似安排。



16 队单淘汰赛轮次图

当比赛规模扩展到 32 队或缩减为 8 队进行单淘汰赛时,可类似上面所述编排出比赛位置。

为了应付多队进行单淘汰赛设置有限个种子队的需要,下面给出种子位置表。该种子位置表适用于不多于 256 个队的比赛。种子位置表的查表方法是:按比赛所设的种子队数目,在表中逐行由左向右依次摘出小于或等于参赛队数的号码即为种子



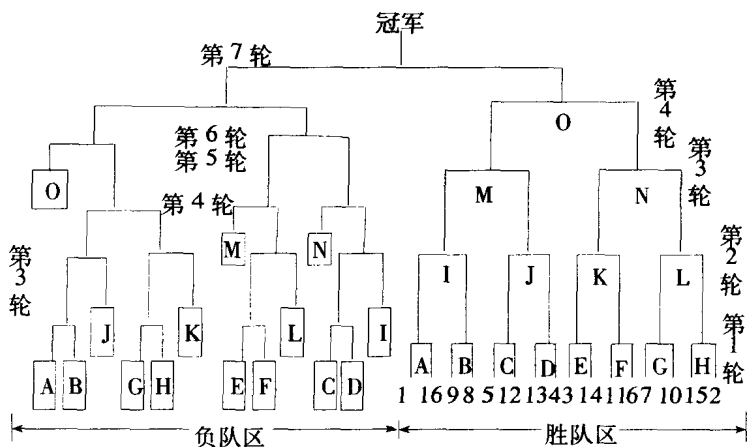
队位置号码。例如有 63 个队进行单淘汰赛,应当有 64 个号码位置,假如比赛设 8 个种子队,可从表中依次摘出小于或等于 64 的前 8 个号码为 1、64、33、32、17、48、49、16,其中 1 为一号种子队位置号码,64 为二号种子队位置号码,依此类推。由于只有 63 个队参赛,则一号种子队第 1 轮轮空。

种子位置表

1	256	129	128	65	192	193	64
33	224	161	96	97	160	225	32
17	240	145	112	81	176	209	48
49	208	177	80	113	144	241	16
9	248	137	120	73	184	201	56
41	216	169	88	105	152	233	24
25	232	153	104	89	168	217	40
57	200	185	72	121	136	249	8

2. 双败淘汰制

现在我们看一下双败淘汰制队式赛的问题。顾名思义,在双败淘汰赛中,一个队只要负两场就会被淘汰。在各队之间的第 1 轮比赛结束后,将会得出一组胜队及一组负队,我们通常称为胜队区和负队区。胜队区继续进行第 2 轮比赛,其中又将有半数队告负从而进入负队区,直到胜队区最后只剩下一个全胜队,该队



进入整个比赛的冠亚军决赛。而在负队区中,按原种子相对位置进行单淘汰赛,但第2轮是第1轮后的负队之间在比赛;而第3轮则是由第2轮负区的胜队与胜区的负队在比赛。并且要注意,胜队区比赛进行得快,所以对全部比赛的时间要根据参赛队数和轮次等情况安排妥当。双败淘汰赛看起来较复杂,下面仍以16个队参赛为例给出一个轮次安排图。队号1至16仍是按实力强弱排出。要注意的是,在多队进行多轮双败淘汰赛时,在比赛后期可能会遇到将要对阵的两个队在以前轮次中曾相遇过的情况,因此在竞赛规程中应规定如何调整的办法。这里给出的16队双败淘汰赛轮次图已从实力分区和上述问题两方面都尽量做了安排。最后的争夺冠军决赛可多打一些牌,以避免胜区第1名负于负区第1名后再进行一场附加决赛(因为这才是完整



的双败淘汰赛);但采用什么方法进行最后决赛,应早在比赛之前定好并予以公布。轮次图中负队区所标第3轮是负队区实打的第2轮,余类推;如此标注是要和胜队区的轮次一致起来,容易看清总轮次。

(三)队式循环赛

循环赛(Round Robin)是目前多个队进行桥牌比赛的常用方法,进一步细分可有单循环赛、双循环赛、有限循环赛等等,但您只要将单循环的方法掌握熟练,再结合比赛的具体规定,就不难演变出其他比赛方法。

单循环赛的基本方法是参赛各队抽签或按其他规定决定队号,然后按比赛轮次表的安排进行每一轮比赛。每轮比赛后,相互比赛的两队在结出IMP比分后,再按VP(Victory Point,胜利分)折算表折算出VP比分。在全部循环赛结束后,各队中VP积分最多者为第1名,其他各队名次亦按VP积分多少排定。

一般来讲,参加循环赛的队越多,轮次越多,所以在比赛前要考虑好整个比赛时间,根据时间再决定每轮比赛打多少副牌。但也要注意每轮赛牌副数不可太少,否则不易反映两队之间的真实技术水平。

在具体编排比赛轮次时,应尽量安排每一队在全部比赛中打主、客队的轮次各占一半,不可连着3轮都打主队或客队。另