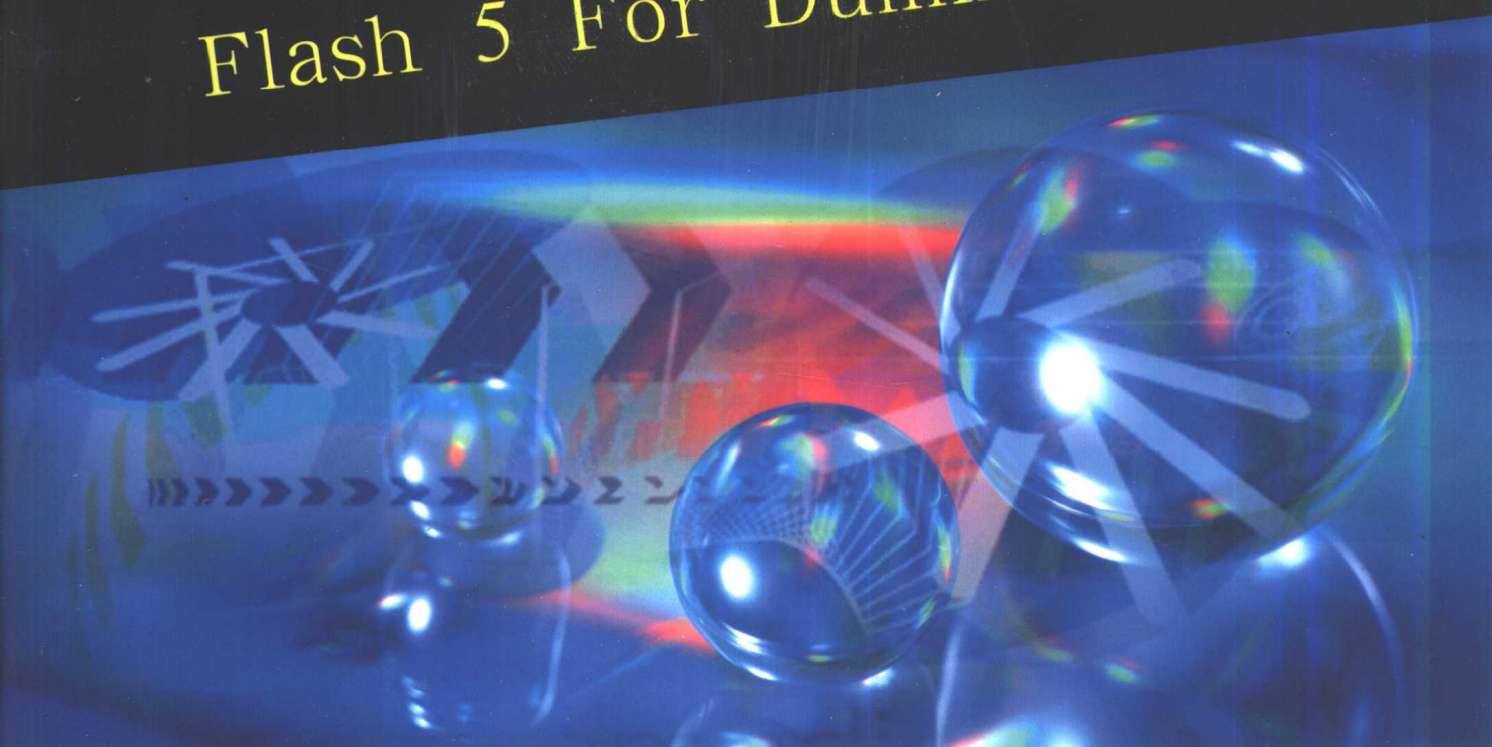


美国IDG电脑丛书

轻松学用

Flash 5

Flash 5 For Dummies



ET
PUBLISHING
今日电子

IDG
BOOKS
WORLDWIDE



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

[美] Gurdy Leete
Ellen Finkelstein
eTranslation工作室

著
译

美国 IDG 电脑丛书

轻松学用 Flash 5

Flash 5 For Dummies

[美] Gurdy Leete Ellen Finkelstein 著

eTranslation 工作室 译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Flash 5 是著名的网站设计软件厂商 Macromedia 出品的 Web 动画设计工具。本书分为七部分,共 17 章和 4 个附录。介绍了 Flash 的基本知识、Flash 中所有和图形有关的工具、符号、图形生成动画、电影的过程和交互式网站的创建;还介绍了如何将所有动态图形和精美按钮协调起来形成一个完整的动画,最后发布到 Web 上以及网站设计的十大技巧、十种资源和十佳网站。在附录中列出了一些 Flash 5 的设置和选项、工具和面板的说明、术语的解释和光盘的内容等。

本书内容翔实,讲解清楚,语言诙谐,浅显易懂。可作为交互式 Web 图形及动画设计的人门教材。

Flash 5 For Dummies by Gurdy Leete Ellen Finkelstein



Copyright © 2001 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright © 2001 by IDG Books Worldwide, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

...For Dummies is a trademark of International Data Group.

本书中文简体专有翻译出版版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版版权受法律保护,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

轻松学用 Flash 5/(美)丽特(Leete, G.)著;eTranslation 工作室译. —北京:电子工业出版社,2001.6
(美国 IDG 电脑丛书)

书名原文:Flash 5 For Dummies

ISBN 7-5053-6779-X

I. 轻… II. ①丽…②e… III. 动画—设计—图形软件,Flash 5 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001) 第 039302 号

丛 书 名:美国 IDG 电脑丛书

书 名:轻松学用 Flash 5

著 者:[美]Gurdy Leete Ellen Finkelstein

译 者:eTranslation 工作室

责任编辑:梁卫红

印 刷 者:北京东光印刷厂

出版发行:电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×980 1/16 印张:19.5 字数:468 千字

版 次:2001 年 6 月第 1 版 2001 年 6 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6779-X
TP·3808

定 价:35.00 元(含光盘一张)

著作权合同登记号: 图字:01-2000-4273

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话:010-88211980 010-68279077

出版说明

在人类科学技术发展史上,电子计算机技术的发展速度之快是前所未有的。当前,数字化信息革命的浪潮方兴未艾,它正在改变着人类的生活和工作方式,并促使社会生产力水平提高到一个新的高度。在从集中化走向分散化工作方式,从工业社会转向知识社会的过程中,人们必须掌握作为现代文化和数字化信息革命支柱的计算机科学与技术。

学习一门科学技术重要的是要有一本好的教材,特别是针对计算机这种普通人认为高深莫测的技术,教材的要求不只是深入浅出、通俗易懂,还应该具备趣味性、生动性和实用性。基于这些思想,本社组织翻译出版了这套丛书。

美国 IDG 电脑丛书是由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 出版的世界上最知名的品牌丛书之一,其印刷量在全球已超过了 5 千万册!从专家级的作者、浅显易懂的讲解到妙趣横生的写作风格,使读者在“轻松”中学习知识、掌握技巧,让学习的过程变得不再枯燥乏味。

本丛书的译者大多是国内多年从事计算机开发与应用、测试与培训的专家学者,其渊博的知识、丰富的经验,充分体现在本丛书的各个章节中。在翻译过程中,我们在把握原著轻松、幽默的写作风格的同时,又充分体现中国文化的特点,而且在技术名词术语、技术内容本身上力求通用、严谨、准确。

本丛书以计算机初学者或初学计算机某一方面知识的读者为主要对象,从初学者的认知规律出发,强调实用性、可操作性,在讲解中列举了丰富的实例,适合于初、中级计算机用户阅读。

译 者 序

Flash 是 Macromedia 公司推出的网站动画设计工具,以轻松高效和简单易用著称,成为网站动画设计事实上的标准,本书介绍的是 Flash 5.0 版本。由于 Flash 完全秉承 Macromedia 产品的风格,只要熟悉 Macromedia 的任何一款产品,包括 Dreamweaver、Fireworks、Generator 等,学习 Flash 就显得是轻车熟路。

本书分为七部分,共 17 章和 4 个附录。第一章介绍 Flash 的功能、窗体、如何利用各种帮助;第二章介绍创建 Flash 电影的具体步骤;第三章讲述 Flash 的特有绘图工具;第四章描述图形对象的编辑和控制;第五章介绍文本对象及其创建;第六章介绍图层;第七章介绍符号的创建和编辑;第八章讲述了网页按钮的制作;第九章详细介绍动画的生成方式:逐帧生成和中间过程自动生成;第十章介绍用 ActionScript 创建交互网站;第十一章介绍 Flash 电影中声音和音乐的添加;第十二章介绍仅用 Flash 就可以创建“酷”网站的各种技术;第十三章讨论动画的测试;第十四章主要对一些常见问题进行了解释;第十五章介绍网站设计的十大技巧;第十六章介绍学习 Flash 可以参考的十种资源;第十七章列出了十佳网站;附录列出了 Flash 5 设置和选项、工具和面板的说明、术语的解释和光盘的内容。

本书由李真文组织翻译和审校,参与本书翻译和文字校对工作的还有:邹秋玲、雷军、王伟民、郭月强、卢绍青、王海滨、王福建、张洁、张奇支、张津、任伟、王伟、刘晓军、武焰、许传斌、周冠卿、范蕾、谢宏涛、汤华、方树财、马米、杜平周、孙才、吴爱兵、亚敏、谢宏韬、田林燕、刘鹏、马全明、成勇、张宝平、魏初瞬。在本书出版之际,对参加全书翻译、录排及其他工作的所有人员,表示衷心的感谢。

译 者

目 录

前言	(1)
第一部分 Flash 概述	(7)
第一章 Flash 5 入门	(9)
1.1 Flash 简介	(9)
1.2 Flash 5 的基本功能	(10)
1.3 何时不宜使用 Flash 5	(11)
1.4 如何启动	(11)
1.4.1 在 PC 上启动 Flash	(11)
1.4.2 在 Mac 中启动 Flash	(12)
1.4.3 创建一个新的电影	(12)
1.4.4 打开现有电影文件	(12)
1.5 Flash 屏幕概观	(12)
1.5.1 工具栏操作	(13)
1.5.2 Flash 菜单简介	(14)
1.5.3 电影筹划	(15)
1.5.4 使用时线	(16)
1.6 帮助的使用	(17)
1.6.1 四个帮助手册	(17)
1.6.2 内容、索引和搜索	(18)
1.6.3 指导教程	(18)
1.6.4 在 Web 上寻求更多帮助	(18)
1.7 首次尝试	(19)
1.7.1 动画构思	(19)
1.7.2 绚丽的图形绘制	(19)
1.7.3 图形运动	(21)
1.7.4 发布第一个动画作品	(23)

1.7.5 退出 Flash	(23)
第二章 Flash 基本知识	(25)
2.1 总体设计	(25)
2.2 舞台设置	(26)
2.3 获取图形	(27)
2.3.1 向量图和位图	(27)
2.3.2 确定图形	(28)
2.3.3 图形库简介	(29)
2.3.4 共享库	(31)
2.4 电影打印	(33)
第二部分 1000 幅图片和 1000 个词汇	(35)
第三章 关于图形	(37)
3.1 Pencil 工具	(37)
3.1.1 Pencil 修正设置	(38)
3.1.2 使用 Stroke 面板	(39)
3.1.3 颜色设置	(40)
3.2 均匀形状设计	(40)
3.2.1 直线	(41)
3.2.2 正方形	(41)
3.2.3 绘制椭圆	(42)
3.3 形状混合与匹配	(42)
3.3.1 剪切图形	(42)
3.3.2 对象的迭放	(43)
3.4 使用 Pen 设计曲线	(44)
3.4.1 直线绘制	(44)
3.4.2 曲线绘制	(44)
3.5 使用 Brush 增强艺术性	(45)
3.5.1 Fill 面板	(45)
3.5.2 画刷修改器	(46)
3.6 颜料喷涂	(48)
3.7 描边和墨水	(49)
3.8 一道亮丽的彩虹	(50)

3.8.1 单纯色	(50)
3.8.2 渐变颜色	(52)
3.8.3 使用位图填充	(54)
3.8.4 填充锁定	(55)
3.9 精确绘图	(56)
3.9.1 标尺	(56)
3.9.2 向导使用	(57)
3.9.3 使用网格	(57)
3.9.4 抓取	(58)
3.9.5 对象排列	(58)
3.10 导入—外部图形的使用	(59)
3.10.1 图形导入	(59)
3.10.2 导入图形的使用	(61)
第四章 对象编辑	(63)
4.1 对象选定	(63)
4.1.1 箭头选定工具	(63)
4.1.2 对象套索	(65)
4.1.3 选定所有对象	(66)
4.2 移动、拷贝和删除	(66)
4.2.1 移动操作	(66)
4.2.2 对象拷贝	(67)
4.2.3 对象删除	(68)
4.3 图形美化	(68)
4.3.1 形状和轮廓的修改	(68)
4.3.2 使用 Subselect 工具	(69)
4.3.3 伸直和平滑	(70)
4.3.4 曲线优化	(70)
4.3.5 填充图形的扩展和收缩	(71)
4.3.6 边界柔化	(72)
4.3.7 线转化成填充图形	(73)
4.4 填充编辑	(73)
4.5 属性移动	(75)
4.6 对象变形	(76)
4.6.1 缩放	(76)

4.6.2 旋转	(78)
4.6.3 倾斜	(79)
4.6.4 翻转	(80)
4.7 对象分组	(81)
4.7.1 改变参考点	(81)
4.7.2 对象锁定	(83)
4.8 堆放顺序	(83)
第五章 文本	(85)
5.1 文本设计	(85)
5.1.1 创建文本	(86)
5.1.2 文本编辑	(86)
5.1.3 设置字符属性	(87)
5.1.4 超链接文本	(89)
5.1.5 在浏览器中预览文本	(89)
5.1.6 段落格式设置	(90)
5.2 设计文本特殊效果	(91)
第六章 图层	(93)
6.1 创建图层	(93)
6.1.1 应用图层	(94)
6.1.2 改变图层状态	(94)
6.2 图层管理	(96)
6.2.1 删除图层	(96)
6.2.2 拷贝图层	(97)
6.2.3 重新命名图层	(97)
6.2.4 图层重排	(97)
6.2.5 修改图层属性	(98)
6.3 创建向导图层	(99)
6.4 屏蔽图层	(100)
6.4.1 创建屏蔽图层	(100)
6.4.2 编辑屏蔽图层	(101)
6.4.3 屏蔽图层的动画生成	(102)

第三部分 使用符号	(103)
第七章 符号	(105)
7.1 符号类型	(105)
7.1.1 使用图形符号	(106)
7.1.2 使用电影夹符号	(106)
7.1.3 使用按钮符号	(107)
7.2 创建符号	(107)
7.2.1 改变符号类型	(109)
7.2.2 编辑符号	(109)
7.2.3 使用其他电影中的符号	(111)
7.2.4 使用 Flash 库	(111)
7.2.5 使用 Flash For Dummies Library	(111)
7.3 使用符号实例	(112)
7.3.1 插入符号实例	(112)
7.3.2 编辑实例	(113)
第八章 按钮	(119)
8.1 简单按钮设计	(119)
8.1.1 按钮状态	(120)
8.1.2 制作基本按钮	(120)
8.2 测试按钮	(122)
8.3 设计复杂按钮	(123)
8.3.1 添加声音	(123)
8.3.2 添加电影夹	(125)
8.3.3 向按钮中添加动作	(126)
第四部分 完美的 Flash	(131)
第九章 动画应用	(133)
9.1 帧设计	(133)
9.2 准备动画	(134)
9.2.1 时线	(135)
9.2.2 乌龟和野兔	(136)

9.3 使用关键帧设计动画	(136)
9.3.1 逐帧设计	(137)
9.3.2 寂静的夜	(137)
9.4 动画中间过程	(139)
9.4.1 动画的中间运动过程	(139)
9.4.2 图形渐变	(145)
9.5 编辑动画	(148)
9.5.1 添加标签和注解	(149)
9.5.2 选定帧	(149)
9.5.3 拷贝和复制	(150)
9.5.4 移动帧	(150)
9.5.5 添加帧	(150)
9.5.6 删除帧	(150)
9.5.7 将关键帧转变为常规帧	(150)
9.5.8 动画倒放	(151)
9.5.9 速度调整	(151)
9.5.10 改变动画设置	(151)
9.5.11 动画半透明效果	(152)
9.5.12 移动舞台上的元件	(153)
9.6 制作场景	(153)
9.6.1 分解电影的情景片段	(153)
9.6.2 场景的调整	(154)
第十章 实现交互	(155)
10.1 动作简介	(155)
10.2 向帧添加动作	(156)
10.3 向按钮中添加动作	(157)
10.4 向电影夹中添加动作	(159)
10.5 应用动作	(160)
10.5.1 Goto 动作	(161)
10.5.2 Play 动作	(161)
10.5.3 Stop 动作	(162)
10.5.4 Toggle High Quality 动作	(162)
10.5.5 Stop All Sounds 动作	(162)
10.5.6 Get URL	(162)

10.5.7	FS Command 动作	(163)
10.5.8	Load Movie 动作	(163)
10.5.9	Unload Movie 动作	(164)
10.5.10	Tell Target 动作	(164)
10.5.11	If Frame Is Loaded 动作	(165)
10.5.12	On Mouse Event 动作	(166)
10.6	高级动作	(166)
10.6.1	注释	(166)
10.6.2	程序结构	(166)
10.6.3	拖动的启动和停止	(166)
10.6.4	Set Property	(167)
10.6.5	Expert Mode	(167)
第十一章	应用声音	(169)
11.1	音量控制	(169)
11.1.1	导入声音	(170)
11.1.2	给电影添加声音	(171)
11.2	编辑声音	(172)
11.2.1	删除部分声音	(172)
11.2.2	改变音量	(173)
11.3	管理声音	(173)
第五部分	电影和 Web	(177)
第十二章	组合电影元件	(179)
12.1	创建预安装器	(179)
12.2	使用 Flash 创建完整的网站	(181)
12.2.1	使用 Get URL 创建导航	(182)
12.2.2	使用时线保存 Web 内容	(183)
12.3	测试 Flash Player	(185)
12.3.1	让用户选择	(185)
12.3.2	测试 Flash Player 版本	(185)
12.3.3	创建替换网站	(187)
12.4	使用 Movie Explorer	(187)

第十三章 发布 Flash 文件	(191)
13.1 优化电影实现快速播放	(191)
13.1.1 图片简化	(191)
13.1.2 文本优化	(192)
13.1.3 压缩声音	(192)
13.1.4 高效的动画生成	(193)
13.2 测试电影	(193)
13.2.1 使用 Test Movie 命令	(193)
13.2.2 在浏览器中测试电影	(194)
13.3 发布 Flash 电影	(195)
13.4 发布 SWF 文件	(196)
13.5 发布成 HTML 格式	(197)
13.5.1 关于电影的 HTML 代码	(198)
13.5.2 确定 HTML 设置	(199)
13.6 发布为其他格式	(203)
13.6.1 创建 GIF 文件	(204)
13.6.2 创建 JPEG 图形文件	(206)
13.6.3 创建 PNG 图形文件	(207)
13.6.4 创建 QuickTime 电影	(208)
13.7 创建自播放电影	(210)
13.7.1 使用发布预览	(211)
13.7.2 把电影置入网站	(211)
13.8 输出电影和图像	(212)
13.9 创建可打印电影	(213)
13.9.1 为打印电影作准备	(213)
13.9.2 指定打印帧	(214)
13.9.3 确定打印区域	(214)
13.9.4 关闭 Print 命令	(215)
13.9.5 从 Flash Player 中打印电影	(216)
第十四章 常见问题解答	(217)
14.1 拖放操作的实现	(217)
14.2 中间运动过程中的故障诊断	(220)
14.3 声音和运动的同步	(220)
14.4 新 ActionScript 格式	(221)

14.5	最佳位图格式	(221)
14.6	调整电影尺寸	(223)
14.7	实践技巧	(224)
14.8	在 Flash 中设计 3D 效果	(224)
14.9	Tell Target 的对象访问	(227)
14.10	设计下拉菜单	(229)
第六部分 十准则集粹		(233)
第十五章 网站设计的十大技巧		(235)
15.1	确立目标	(235)
15.2	保持页面的整洁	(236)
15.3	控制颜色的使用	(236)
15.4	限制使用字体类型	(236)
15.5	保持一致性	(236)
15.6	简单、清晰的导航设计	(237)
15.7	传输速度的提高	(237)
15.8	确定网站的用户和使用方式	(237)
15.9	支持 Flash 播放器	(238)
15.10	反复测试	(239)
第十六章 十大最佳 Flash 资源		(241)
16.1	使用指南	(241)
16.2	Flash 课程	(242)
16.3	查看 Flash 网页	(242)
16.4	参加 Flash 论坛	(242)
16.5	参加用户论坛	(243)
16.6	参考 Flash 资源网站	(243)
16.6.1	www.artswebsite.com/coolstuff/flash.htm	(243)
16.6.2	www.bertoflash.nu	(243)
16.6.3	www.designsbymark.com/flashtut/index.shtml	(244)
16.6.4	www.enetserve.com/tutorials	(244)
16.6.5	www.extremeflash.com	(244)
16.6.6	www.flashaddict.com	(245)
16.6.7	www.flashfaq.net	(245)

16.6.8	www.flashkit.com	(245)
16.6.9	www.flashlite.net	(246)
16.6.10	www.flashmagazine.com	(246)
16.6.11	www.flashmaster.nu	(246)
16.6.12	www.flashmove.com	(248)
16.6.13	www.flashzone.com	(248)
16.6.14	www.moock.org/webdesign/flash	(248)
16.6.15	www.shockfusion.com	(249)
16.6.16	www.thelinkz.com	(249)
16.6.17	www.turtleshell.com/guide/index.html	(249)
16.6.18	www.virtual-fx.net	(250)
16.6.19	www.were-here.com/forum/actionscript_project/start.html	(250)
16.7	参考其他 Flash 网站	(251)
16.8	测试自己的网站	(251)
16.9	收集 Flash 电影	(252)
16.10	重用最佳素材	(252)
第十七章	十个使用 Flash 的著名站点	(253)
17.1	www.k2sports.com	(254)
17.2	www.crashmedia.com	(254)
17.3	www.intellispace.com	(254)
17.4	www.dennisinteractive.com	(255)
17.5	www.areeba.com.au	(255)
17.6	http://4site.co.il	(255)
17.7	www.hitachidigitaltv.co.uk/	(257)
17.8	www.davidgarystudios.com	(257)
17.9	www.telenet.co.uk	(257)
17.10	www.rayofflight.net	(257)
第七部分	附录	(261)
附录 A	Flash 设置	(263)
A.1	安装 Flash	(263)
A.1.1	从光盘将 Flash 安装到 PC 中	(263)
A.1.2	下载 Flash 后安装到 PC	(264)

A. 1.3 将 Flash 从光盘安装到 Mac	(264)
A. 1.4 下载 Flash 后安装到 Mac	(265)
A. 2 参数设置	(265)
A. 2.1 General 选项卡	(265)
A. 2.2 Editing 选项卡	(266)
A. 2.3 Clipboard 选项卡	(267)
A. 3 自定义键盘快捷方式	(267)
附录 B 工具箱和面板	(271)
B. 1 Drawing 工具箱	(271)
B. 2 Info 面板	(272)
B. 3 Fill 面板	(272)
B. 4 Stroke 面板	(272)
B. 5 Mixer 面板	(273)
B. 6 Transform 面板	(273)
B. 7 Swatches 面板	(274)
B. 8 Character 面板	(274)
B. 9 Paragraph 面板	(275)
B. 10 Text Options 面板	(275)
B. 11 Instance 面板	(276)
B. 12 Clip Parameters 面板	(277)
B. 13 Effect 面板	(277)
B. 14 Frame 面板	(278)
B. 15 Sound 面板	(278)
B. 16 Scene 面板	(278)
附录 C 术语含义	(281)
附录 D 光盘上的内容	(289)
D. 1 系统配置要求	(289)
D. 2 在 Windows 下使用光盘	(289)
D. 3 在 Mac OS 系统中使用光盘	(290)
D. 4 CD-ROM 上的软件	(290)
D. 4.1 Dreamweaver 3.0	(291)
D. 4.2 Fireworks 3.0	(291)

D.4.3	Flash 5	(291)
D.4.4	Freehand 9	(291)
D.4.5	Generator 2 EE	(291)
D.4.6	Photoshop 5.5	(292)
D.4.7	ScreenTime for Flash	(292)
D.4.8	Shockwave and Flash Player	(292)
D.4.9	MindSpring Internet Access 4.0	(292)
D.4.10	Microsoft Internet Explorer 5.5 Web 浏览器	(293)
D.4.11	Netscape Communicator 4.7	(293)
D.5	供读者使用的库	(293)
D.6	丰富的 Flash 电影资源	(294)
D.7	解决光盘问题	(294)