

时 尚 百 例 丛 书



Dreamweaver UltraDev 4.0 时 尚 编 程 百 例



●网冠科技 编著



Dreamweaver UltraDev 4.0

时尚编程百例

网冠科技 编著

光盘包含书素材、效果文件



机械工业出版社

Dreamweaver UltraDev 4.0 是 Macromedia 公司的最新产品。它是将 Web 应用程序的开发环境和可视化创作环境相结合的网页开发工具

本书通过 100 个实例，全面讲解 Dreamweaver UltraDev 的使用方法和技巧。内容包括：基础知识、ASP 基础应用和数据库应用，重点介绍了 Dreamweaver UltraDev4.0 动态网页的制作方法，即对数据库的各种操作方法。掌握了这部分内容，就可以制作出精美网页了。

本书还附有包含全部实例的光盘。本书不仅适合网页开发制作的初学者阅读，对于有网站开发经验的读者也有很高的参考价值。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver UltraDev 4.0 时尚编程百例 / 网冠科技编著.

-北京：机械工业出版社，2001.9

(时尚创作百例)

ISBN 7-111-09238-4

I . D … II . 网… III . 主页制作—应用软件，
Dreamweaver UltraDev 4.0 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 051756 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划：胡毓坚

责任编辑：王 虹

责任印制：付方敏

三河市宏达印刷有限公司印刷 · 新华书店北京发行所发行

2001 年 9 月第 1 版 · 第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 22 印张 · 540 千字

0001-6000 册

定价：39.00 元 (1CD)

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换
本社购书热线电话：(010) 68993821、68326677-2527

时尚百例丛书

追求时尚 追求完美

出版说明

随着 21 世纪的到来，人们更深切地感受到了计算机在生活和工作中的作用越来越重要，越来越多的职业需要具有计算机的应用技能。掌握计算机是职业的需要，更是事业发展的需要。

目前计算机技术不但广泛地应用在办公自动化中，它还全面渗透到各行各业。如果要从事平面设计的相关行业，就应该学会平面设计软件，如 Photoshop、CorelDRAW、FreeHand 等；如果要从事三维设计的相关行业，就应该学会三维设计软件，如 3DS MAX、Maya、Poser 等；如果要从事多媒体设计的相关行业，就应该学会多媒体制作软件，如 Authorware、Director、Premiere 等；如果要从事与网络相关的行业，就应该学会 Flash、Dreamweaver、Fireworks、ASP、PHP、JavaScript 等；如果要从事建筑产品、工业产品设计的相关行业，就应该学会 AutoCAD、3DS VIZ、Protel 等；如果要从事软件开发的相关行业，就应该学会 VB、VC、VFP、Delphi、PowerBuilder 等编程。

所有与计算机相关的职业都要求工作者有很强的计算机操作技能，做到运用自如，熟练而且深入地掌握软件的应用。而要做到这一点，必须从软件的各个方面入手，通过实例演练的方式训练自己，而且要反复练习，做到举一反三。

为了让大家能深入而且熟练地掌握相关软件的应用方法，机械工业出版社特别为广大读者推出了这套时尚百例丛书。本丛书对每一个应用软件精心制作了 100 个实例，其宗旨就是让读者全方位掌握软件的应用，为广大读者提供一条快速掌握计算机应用技能的捷径。

本丛书采用新颖的版式，将知识和实例紧密结合，通过对各种实例的详细讲解，使读者不必事先学习各种软件，而从实例的制作过程中体会到每个软件每项功能的使用方法，并自己做出各种实例效果，这样既节省了大量时间，同时也使读者有身临其境的感觉，并可以反复演练，将所学知识运用到职业工作中去。

书山有路勤为径。愿广大读者能通过本丛书的学习掌握计算机技能，并应用到自己的工作和事业中去。

机械工业出版社



前 言

《Dreamweaver UltraDev 4.0 时尚编程百例》是“时尚百例丛书”中的一本。

Dreamweaver UltraDev 4.0 是 Dreamweaver UltraDev 1.0 的升级产品，是一个专业的可视化编辑器。它是将 Web 应用程序的开发环境和可视化创作环境相结合的网页开发工具。由于它配备了 Dreamweaver 全套的页面设计和网站管理工具，使得 UltraDev 可以方便地建立、管理和编辑跨平台、跨浏览器的网页。Dreamweaver UltraDev 的定制程度相当高，它支持 ASP 2.0、JSP 1.0 以及 Cold Fusion 4.0，可以选择上述服务器技术之一来生成相应的网页。

UltraDev 的主要特色是能使网页和数据库相关联。这就意味着网页具有了操作数据库的能力，包括添加纪录、查询纪录、定位纪录等操作。在 UltraDev 编辑环境下进行一些简单的拖拽操作就可以完成这些功能。UltraDev 的另一个重要的特色是定制功能。UltraDev 的定制程度相当高，您可以建立自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至添加脚本来扩展 UltraDev，如实现新的动作、行为、添加新的属性监视器。这样就可以对 UltraDev 进行二次开发。

本书具体向您介绍 Dreamweaver UltraDev 4.0 的使用方法和技巧。通过对本书的学习，您将对网页的设计和制作有更进一步的认识。本书共分为三篇。第一篇基础知识，介绍 Dreamweaver UltraDev 的各项基本功能，着重介绍用文档窗口创建“静态”页面，并实现多种界面风格，使界面个性化。静态页面的“优化”是学习本篇的主要目的。第二篇 ASP 基础应用，ASP 是 Active Server Page 的简称，它帮您完成 ASP 代码的编写。第三篇数据库应用，讲解如何使用 Dreamweaver UltraDev 构建基于数据库的 Web 站点。

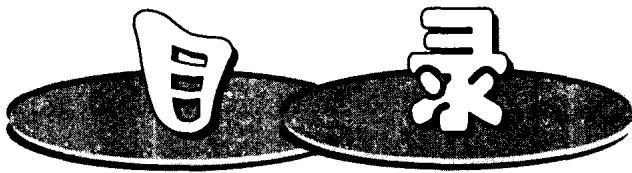
由于时间仓促，笔者能力有限，有不妥之处还望广大读者批评指正。



网冠科技

本书光盘含配套素材，技术支持请点击网冠科技站点 <http://netking.163.com>。E-mail:

netking_@yeah.net。 **網易 NETEASE** 是网易公司的标志。
www.163.com



出版说明

前　　言

第一篇 基础知识

实例 1 制定文字和背景颜色	2
实例 2 创建一个站点	5
实例 3 预览网页	7
实例 4 在文档中插入对象	10
实例 5 插入文档的头部元素	14
实例 6 设置超级链接颜色	17
实例 7 链接到文件	20
实例 8 以拖动方式建立超级链接	23
实例 9 影像地图设计	26
实例 10 锚点的使用	29
实例 11 创建 E-Mail 链接	32
实例 12 设置单色背景	35
实例 13 设置背景图片	37
实例 14 插入图片	39
实例 15 美观图片的属性设置	41
实例 16 制作表格	43
实例 17 插入单元格	45
实例 18 设置存储格背景	48
实例 19 使用表格样式	50
实例 20 Frames 的使用	52
实例 21 随指针变换的图片	56
实例 22 Navigation Bar 的制作	58
实例 23 移动的茶杯	61
实例 24 图片变换	64
实例 25 滑出式菜单	68
实例 26 自动打开新浏览窗口	71
实例 27 表单验证	74
实例 28 弹出式菜单	77



实例 29 插入 Flash 动画	80
实例 30 问卷调查	83
实例 31 用户意见反馈	87
实例 32 自动进入主页	91
实例 33 插入 AVI	93
实例 34 拼图游戏	96
实例 35 使用 Library 对象	101
实例 36 利用 History 对象执行重复操作	104
实例 37 在 HTML 卷标内定义样式	108
实例 38 在网页内链接 CSS 文件	111
实例 39 定义数据源	114
实例 40 文档中文本的动态显示	117

第二篇 ASP 基 础 应 用

实例 41 三个问候	120
实例 42 系统时间显示	122
实例 43 表单生成	124
实例 44 跑马灯	126
实例 45 js 嵌入示例	128
实例 46 快速留言本	130
实例 47 随机出现的广告条	134
实例 48 猜单词	136
实例 49 计数器	140
实例 50 日历	142
实例 51 显示浏览器信息	145
实例 52 黑白棋	147
实例 53 简单的网上购物	156
实例 54 心理测试	162
实例 55 下拉式网页导航	164
实例 56 用 CDONTS.Newmail 组件发送邮件	166
实例 57 网络呼机	168
实例 58 在线贺卡	172
实例 59 石头、剪子、布	174
实例 60 显示服务器端文件	179
实例 61 显示服务器端文件目录	182
实例 62 不需要数据库的聊天室	187
实例 63 制作登陆界面	189
实例 64 故事接龙	191

实例 65 动态广告	193
实例 66 密码登陆	195
实例 67 文件上载	197
实例 68 四子棋	199
实例 69 民意调查	203
实例 70 渐变字体	210
实例 71 个性日历	212
实例 72 高亮度显示日历	217
实例 73 图像显示的记数器	221
实例 74 详细下载信息记录	223
实例 75 在线人员信息	227
实例 76 最近访问者信息	229
实例 77 显示服务器变量	231
实例 78 有必填字段的留言本	233
实例 79 自动反馈邮件的留言本	241
实例 80 多功能网上购物	244

第三篇 数据库应用

实例 81 便利网上商店	252
实例 82 电话簿	255
实例 83 数据库显示	262
实例 84 显示多条记录	264
实例 85 删除学生信息	267
实例 86 会议安排查询	269
实例 87 公司查询	271
实例 88 记录统计	273
实例 89 记录导航	275
实例 90 记录下载信息	277
实例 91 日程安排	283
实例 92 分类导航	289
实例 93 网上调查	295
实例 94 聊天室	299
实例 95 搜索引擎	305
实例 96 需要数据库的留言板	310
实例 97 新闻管理系统	315
实例 98 BBS 论坛	321
实例 99 广告管理	328
实例 100 邮件管理器	333

第一篇

基础知识

本篇总览

本篇主要讲解 Dreamweaver UltraDev 制作静态页面的各种功能，包括页面构成要素、框架集、层、行为及时间线等工具。另外，本篇还讲解了如何建立和管理 Dreamweaver UltraDev 站点，以及如何使用 Library、History、CSS 样式等工具，轻松自如地制作网页。

本篇是使用 Dreamweaver UltraDev 的基础，希望大家仔细阅读。

实例 1 制定文字和背景颜色

实例说明

本例运行效果如图 1-1 所示。本例讲解用 Dreamweaver UltraDev 制定文字和背景颜色的方法。

本例知识点有：HTML 源代码面板的启动、退出、源代码颜色的设置和源代码的编辑。

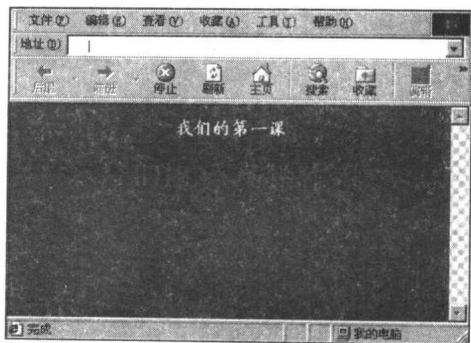


图 1-1 效果图

编程思路

Dreamweaver UltraDev 4.0 软件是一种功能强大、所见即所得的编程工具。读者通过本例制定文字和背景颜色，可以学习 Dreamweaver UltraDev 中 HTML 源代码面板的使用方法。

创作步骤

一、启动和退出 HTML 源代码面板

1. 启动 Dreamweaver UltraDev，单击 Window→Launcher 命令，弹出如图 1-2 所示的工具栏。



图 1-2

2. 单击 Code Inspector 按钮，启动 HTML 源代码面板，即可对源代码进行编辑，如图 1-3 所示。

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>

<body bgcolor="green" text="#000000">
<div align="center">
<p><font color="#CC3366"><b><font color="#FFFF00" face="楷体">我们的第一课</font></b></font></p>
<p><font color="#CC3333"><b><font size="6" face="楷体">我们的第一课</font></b></font></p>
</div>
</body>
</html>
```

图 1-3

二、源代码颜色设置

在 HTML 源代码面板中，可以采用不同的颜色来进行编辑。例如，可以使用蓝色字体表示默认的 HTML 语言代码，使用黑色字体表示输入的文档文字等。设置方法如下：

1. 单击 Edit → Preferences... 命令，打开参数选择对话框，在“Category”窗口中，选中“Code Colors”，如图 1-4 所示。

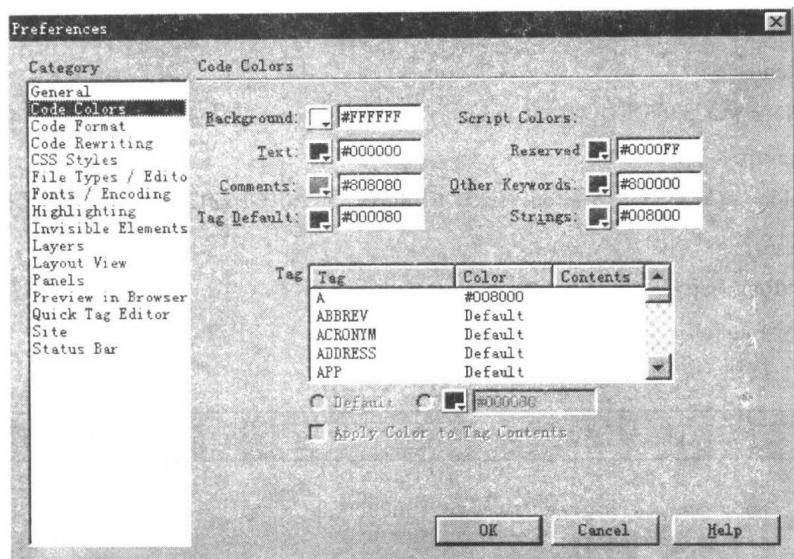


图 1-4

2. 单击 **Background:** 的下拉按钮，出现颜色面板，如图 1-5 所示。从中可以选择需要的背景颜色。

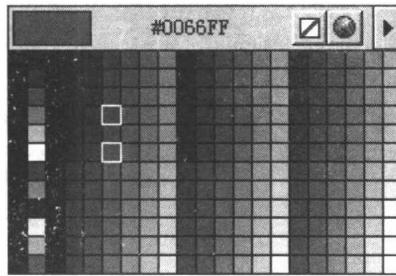


图 1-5

3. 单击 **Text** 下拉按钮，从中可以选择需要的文字颜色。

三、编辑源代码

1. 直接按下 Ctrl+T 组合键来启动快速标记编辑器，如图 1-6 所示。可以在其间输入任何形式的 HTML 源代码，甚至多个标记或标记间包容的文字。输入完毕，关闭该快速标记编辑器后，输入的 HTML 就会添加到文档窗口中原来的标记位置。



图 1-6



2. 根据本例效果图进行参数设置，把下面的 HTML 源代码加入到 HTML 源文件中，代码如下：

```
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
</head>
<body bgcolor="green" text="#000000">
<div align="center">
<p><font color="#CC3366"><b><font color="#FFFF00" face="楷体_GB2312" size="4">我们的第一课
</font></b></font></p>
<p><font color="#CC3333"><b><font size="6" face="楷体_GB2312">HTML 源码操作 </font><font
size="6">
</font></b></font> </p>
</div> </body> </html>
```

3. 单击 按钮，浏览的页面如图 1-7 所示

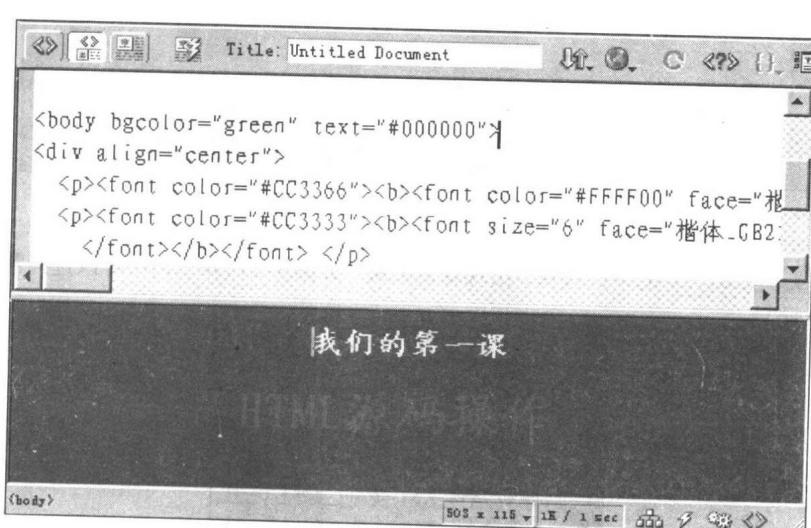


图 1-7

实例 2 创建一个站点

实例说明

本例运行效果如图 2-1 所示。本例用站点管理窗口来实现 Dreamweaver UltraDev 站点的架设。

本例知识点有：显示 Site Window 窗口，并用其实现站点构建。



图 2-1 效果图

编程思路

Dreamweaver UltraDev 软件的站点管理功能很强大。本例中，本地站点的建立和管理主要通过站点窗口（Site Window）来实现。

创作步骤

一、打开 Site Window（站点窗口）

1. 启动 Dreamweaver UltraDev。
2. 单击 Windows → Launcher，打开“Launcher”工具栏，如图 2-2 所示。

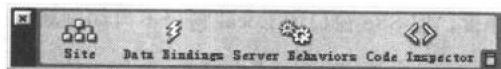


图 2-2

3. 单击“Site”按钮，打开站点窗口。如图 2-3 所示。

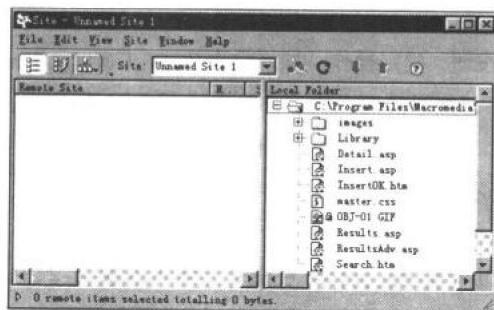


图 2-3

其中：左窗口是一个可变窗口，用于显示远程站点的文件列表或站点地图，右窗口显示本地站点内容。

二、构建站点

1. 在硬盘上建立一个用来存放该站点的文件夹。该文件夹是本地站点的根目录所在位置。
2. 启动 Dreamweaver UltraDev，单击 Site → New Site（新建站点）命令，打开“Site Definition for Unnamed Site”窗口，如图 2-4 所示。

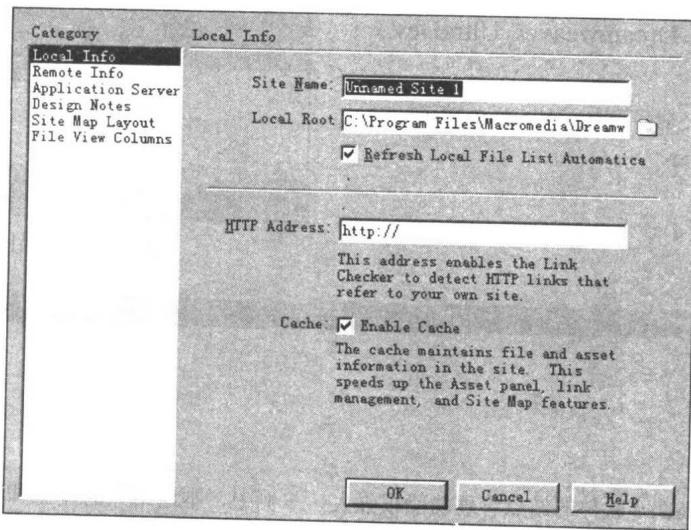


图 2-4

3. Site Name（站点名称）：在文本框中输入该站点的名称 Qaeke。

Local Root Folder（本地根目录）：在该文本框中输入该本地站点根目录的位置，当 Dreamweaver UltraDev 解析相对根的连接时，它就建立相对于此文件夹的连接。单击该文本框右边的文件夹图标，选择想要使用的文件夹。

Refresh Local File List Automatically（自动刷新本地文件列表）：选中该复选框，则每当往本地站点中拷贝文件，或是从本地站点中删除文件时，都会自动刷新本地站点窗口中的文件列表。取消对此项的选择，可以提高 UltraDev 拷贝文件的速度，但 Site 窗口的 Local 窗口不自动刷新。手工刷新 Site 窗口，单击 Site 窗口的 Refresh（刷新）按钮。

HTTP Address（HTTP 地址）：该文本框中输入该站点的 URL 地址，以便 Dreamweaver UltraDev 检查使用绝对 URL 的站点内链接是否正确，如果还没有申请域名，可以暂时输入一个代替名称，在将来申请域名后，再用正确的域名进行替换。

4. 设置完毕，按下“OK”按钮，确定操作，如果没有选中“Cache”复选框，那么还会出现提示窗口，允许再次选择是否创建站点缓存，如果要建立缓存，则单击 Create 按钮即可。

5. 无论什么时候创建缓存，都可以创建一个新的本地站点，站点的管理窗口主要分为左右两个窗格，左窗格用于显示远程站点信息，右窗格用于显示本地站点信息。由于是新定义的站点，站点内还没有任何文档，窗口中只显示本地根文件夹的信息。

6. 若想创建其他站点，可以重复上述操作。在随书光盘里的实例 2 中，存放有一个站点文件，读者可以按照上述的参数设置方法，进行站点管理，构建站点后就可以得到本例图 2-1 所示的效果。

实例 3 预览网页

实例说明

本例运行效果如图 3-1 所示。本例用 Windows 操作系统默认的浏览器实现网页的预览。

本例知识点有：应用 Preview in Browser 命令实现网页的预览，以及对 Windows 操作系统默认浏览器的修改。



图 3-1 效果图

编程思路

在随书光盘里实例 3 中，存在一个网页，用 Dreamweaver UltraDev 软件打开该网页，如图 3-2 所示。



图 3-2

通过学习本例，可以预览这个网页。

创作步骤

一、预览网页

1. 单击 File → Preview in Browser 命令。
2. 在下一级菜单中单击 iexplore 命令，用 IE 浏览网页，如图 3-3 所示。

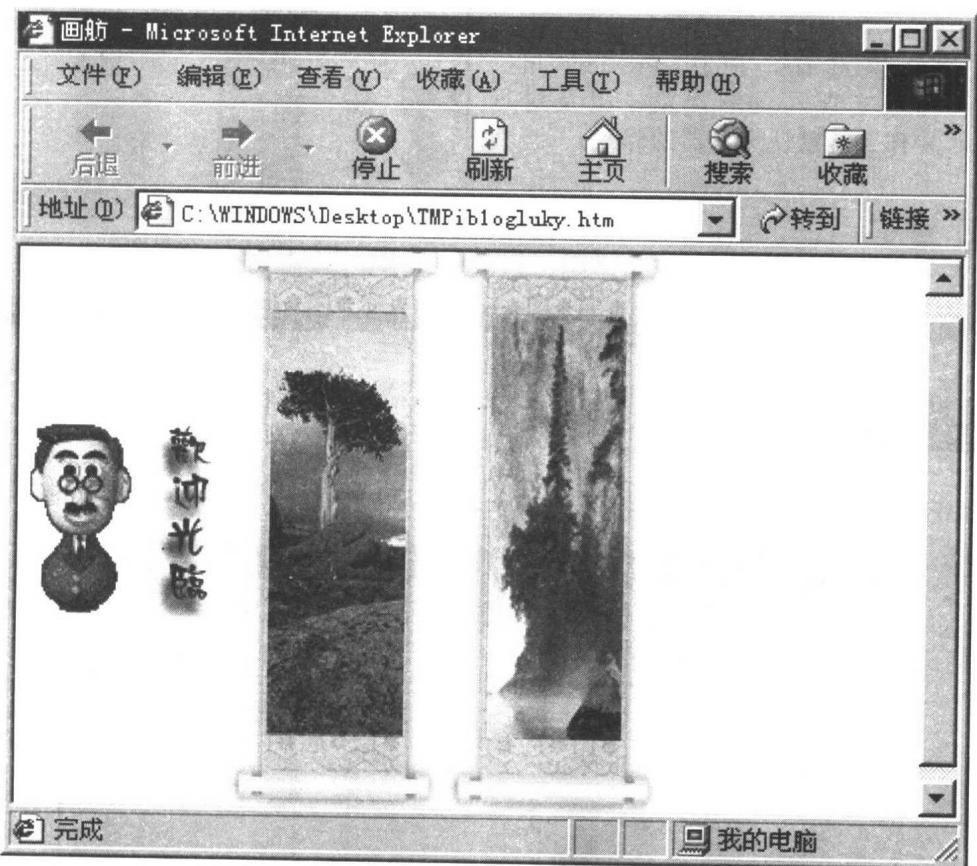


图 3-3

二、修改 Windows 默认浏览器

1. 单击 File → Preview in Browser 命令。
2. 在下一级菜单中单击 Edit Browser List... 命令，弹出 Preferences 对话框，如图 3-4 所示。安装其他的网页浏览器，并希望 Dreamweaver UltraDev 用它来浏览网页，单击加号按钮，加入新的浏览器。按下 Edit... 按钮修改浏览器的显示名称以及浏览器的路径，如图 3-5 所示。

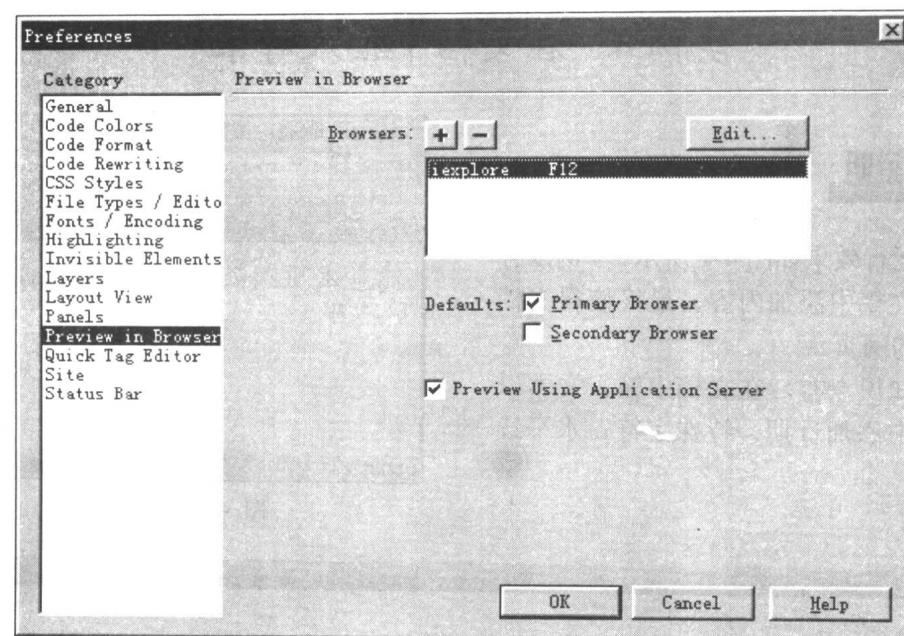


图 3-4

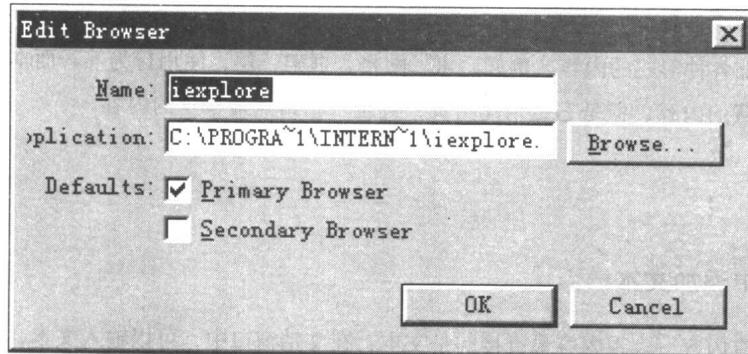


图 3-5

当设置好浏览器后，按下 F12 键预览。