



平面设计新帮手

图形处理软件

王鑫 编著

Free Hand 8.0 现用现查



中央广播电视大学出版社
中国城市出版社

图书在版编目(CIP)数据

Freehand 8.0 现用现查/王鑫编著. —北京:中央广播电视
大学出版社,1999.5

ISBN 7—304—01794—5

I. F… I. 王… II. 图形软件,Freehand 8.0 N. TP391.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 20003 号

Freehand 8.0 现用现查

王 鑫 编

出版·发行/中央广播电视大学出版社

经销/新华书店

印刷/北方工业大学印刷厂

开本/787×1092 1/16 印张/21.25 字数/475 千

版本/1999 年 5 月第 1 版 1999 年 5 月第 1 次印刷

印数/0001—5000

社址/北京市复兴门内大街 160 号 邮编/100031

电话/66069791 68519502 (本书如有缺页或倒装,本社负责退换)

书号:ISBN 7—304—01794—5/TP·103

定价:28.00 元

前 言

自从 FreeHand 问世以来,经过近 10 年的完善与发展,已经成为绘图方面的最优秀的软件之一,是很多专业电脑艺术工作者的首选,它和诸如 Photoshop 一类的绘图软件在绘图原理上有很大不同,它以数学公式定义线条、文本,而不是用 Photoshop 所使用的像素点组成图形,因而图形与分辨率无关,其输出与打印的尺寸也无关,图形的轮廓线始终是光滑的,不会出现锯齿形的边缘,这一点在广告设计、建筑制图中体现了很大的优势,如果你使用过 FreeHand 以前的版本,对于这方面就会比较了解。FreeHand 不仅具有强大的绘图能力,而且在文字处理方面也有其优势,在某些功能上甚至可以与专业的文字处理软件相媲美,它将文字和图形密切地结合起来,在文字的处理上加入了图形的艺术效果,使其更具魅力,这也是 FreeHand 的用户日渐增多的原因之一。

FreeHand 8.0 是 FreeHand 的最新版本,与以前的版本相比增加了很多新的功能,例如,自由变形工具以及新的外部插件功能,这些在 FreeHand 8.0 的帮助文件中都有专门的介绍。本书中我们将对 FreeHand 8.0 的基本绘图知识、文本的一般处理、图形和文本的特殊效果以及 FreeHand 8.0 的新功能进行介绍,用本书所介绍的知识,即使是一般用户也可以创作出具有完美艺术效果的作品。

为了方便读者,本书采用了最简捷和直观的方式,用插图演示各步骤并加以文字描述,最大限度地保证各命令描述的正确性和易读性,即使是从没有学过电脑的用户也能轻松学习,并可以在最短时间内掌握 FreeHand 8.0,再不用为学习一个全新的软件而苦恼。很快,你就会成为 FreeHand 领域新的专家。

在阅读本书的时候,笔者建议你一定要跟着书中的操作步骤一步一步执行下去,边读边用,不断巩固所学的知识,相信你定会有丰富收获。笔者在写作过程中力求严谨、翔实,使读者能够最大程度地受益于本书,但笔者水平有限,失误之处在所难免,请广大读者批评指正。

本书由王鑫主编。另外,孙景华、黄瀚华、黄少棠、凌贤伍、瞿小玉、孙宝玉、黄昌明、王洪秀、马占荣、田尊五、吴广志、刘世德、孙景利、张小冬、李宁、赵四海、杨荣富、张华开、谭化余、杨仕润、韩百、李小峰、汪春军、张志明、王国戟、朱黎、陈果、李剑、董团结、顾云飞、刘贤轶、尹之恒、蒋伟峰、张旭、徐朝全、李福胜、程盛、刘兰春、李继武、涂海滨等参加了书稿的录入及编辑排版工作。

编 者

1999 年 3 月

第一章 FreeHand 简介

FreeHand 是美国德克萨斯州 Richardson 城 Alsys 公司设计的一个绘图软件，在很短的时间内它迅速成长为最流行的排版与绘图软件，这是因为 FreeHand 有着别的绘图软件（比如 Photoshop）所没有的一些优点。

FreeHand 提供了美术设计和排版中可能遇到的各种处理方法，能够对线条、图形和文字进行各种编辑，并具有功能强大的色彩库供您使用，可以创造出意想不到的效果，为您发挥想象力提供了广阔的空间。

FreeHand 能够画出轮廓光滑的美术作品，广泛用于广告设计、商标设计、商业图表、印刷品版面设计等领域，如果要致力于计算机美术创作，FreeHand 是您理想的候选者。

本章要点

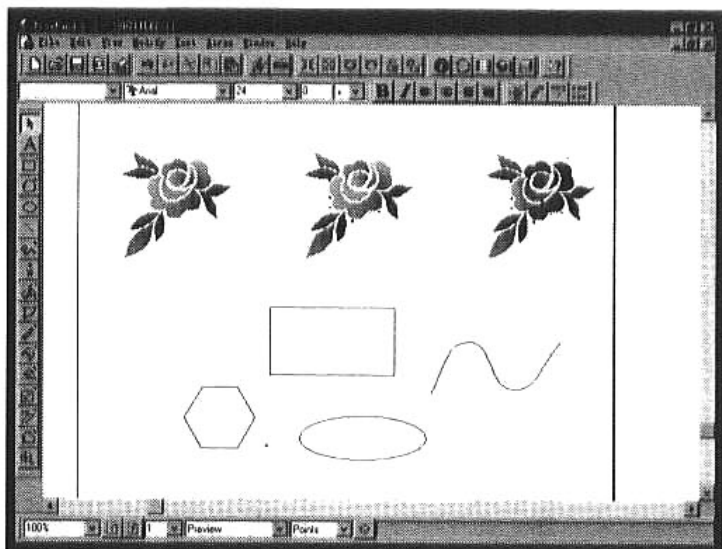
- FreeHand 是什么
- 安装 FreeHand 8.0
- 启动和退出

FreeHand 是什么

在学习 FreeHand 之前,你一定想知道它能够做些什么事情?它的优势在哪里?FreeHand 用数学公式定义线条与形状,所绘制的图形可以任意地放大而不会出现锯齿状边缘,这正是 Photoshop 无法避免的。因此,不论 FreeHand 的图形打印的大或小,总是十分平滑、清晰,Photoshop 则无法做到这一点。

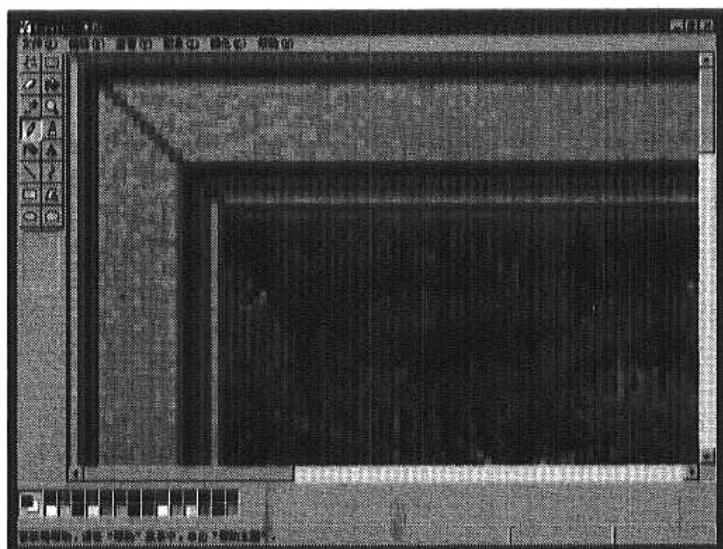
利用 FreeHand 强大的图形管理功能和色彩库,你可以得到任何你希望的效果,有时甚至比一幅扫描得到的照片更具有逼真的效果。

① FreeHand 中绘制的图形称为矢量图,各图形都是以数学公式的形式储存在计算机中的,图形文件的大小取决于对象所包含的数学公式的多少与复杂程度,与尺寸无关,图中三朵花比下面几个简单的图形多占用几倍的空间。



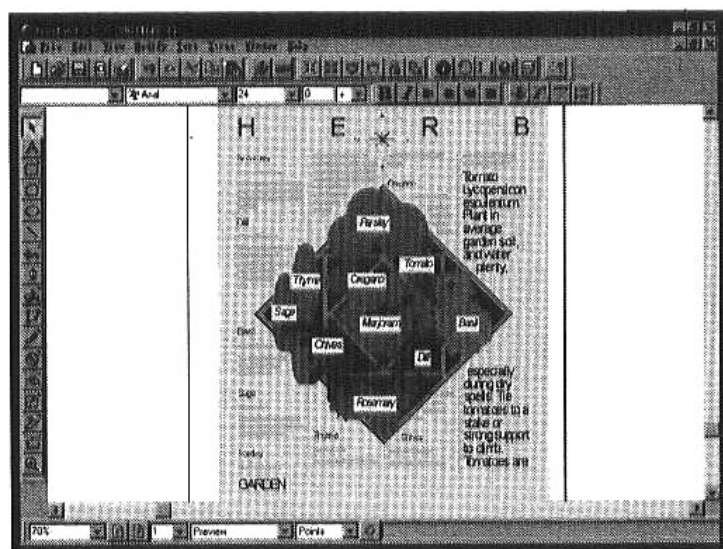
② 利用 FreeHand 强大的图形管理工具,你可以随心所欲地创作,就像用铅笔在纸上画图那样简单。





③ 这是一幅位图，由大量像素表示，受到分辨率的影响，放大后可见图像变得模糊不清，出现锯齿状边缘和块状颜色过渡，显得很粗糙，解决方法就是增加像素的数量，但这会使文件占用的空间迅速增大。

④ 矢量图则不同，当它被放大的时候，计算机重新进行数学运算，自动增加构成图形的点阵，使图形仍然平滑、清晰。



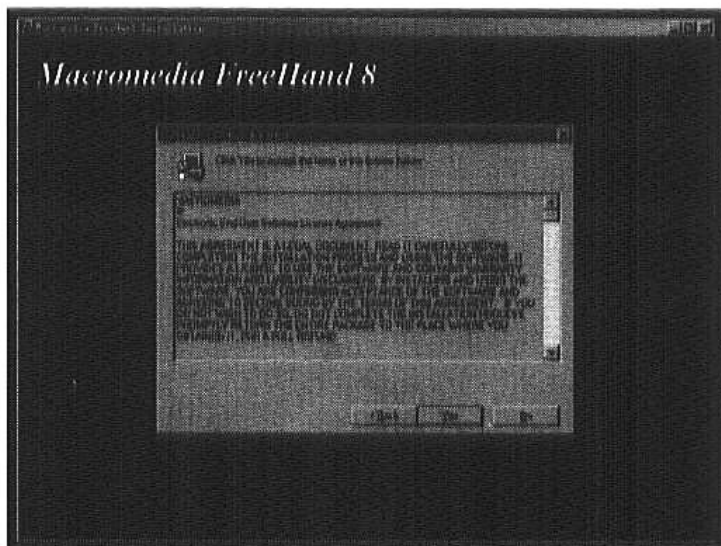
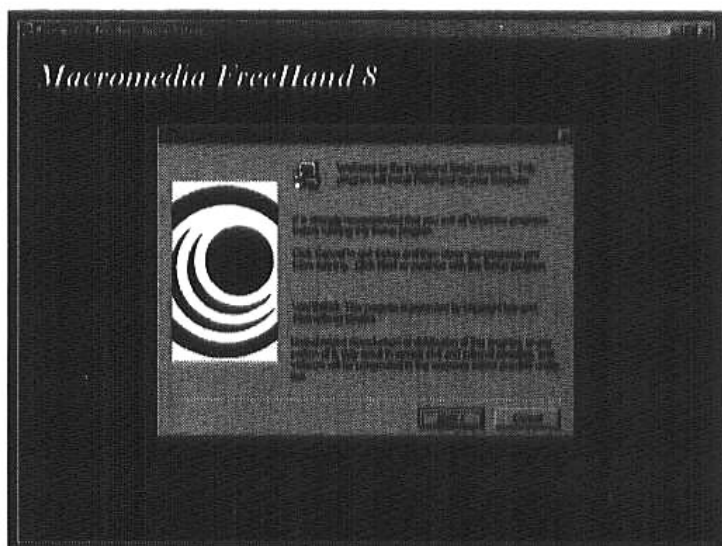
⑤ FreeHand 还具有强大的文字处理功能，可以将图形与文字混排，适用于排版。

安装 FreeHand 8.0

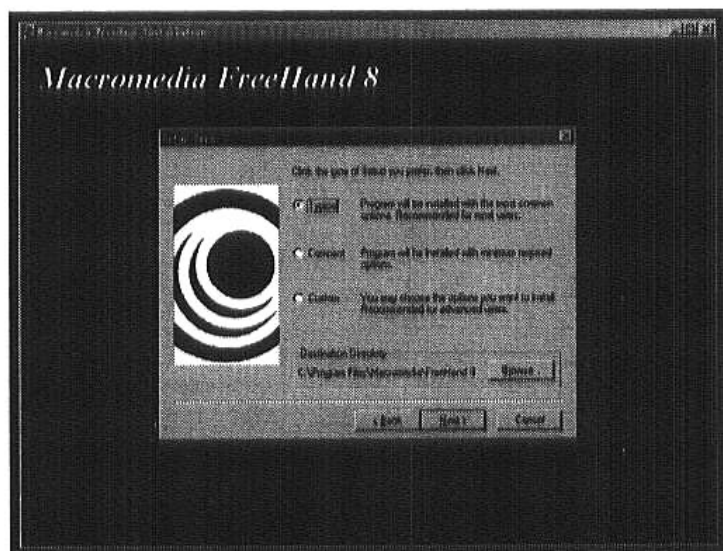
初步了解了 FreeHand 以后，我们来动手把 FreeHand 8.0 安装到你的计算机上，这是一个比较轻松的活儿，但是，你的计算机上首先必须装有 Windows 95、Windows 98 或 Windows NT 操作系统，而且必须有足够的空间来容纳 FreeHand 8.0，本书是在 Windows 98 环境下安装并运行 FreeHand 8.0。

安装 FreeHand 8.0，只要根据安装画面上的提示操作就行了，但过程中可能有些选项你不太明白，现在，我们一步一步来讲解。

① 在 Windows 桌面上打开光盘目录，找到 FreeHand 8.0，运行其中的 setup.exe 文件，出现此提示画面，你可以随时单击 Cancel 按钮退出安装，单击 Next 按钮进行下一步。

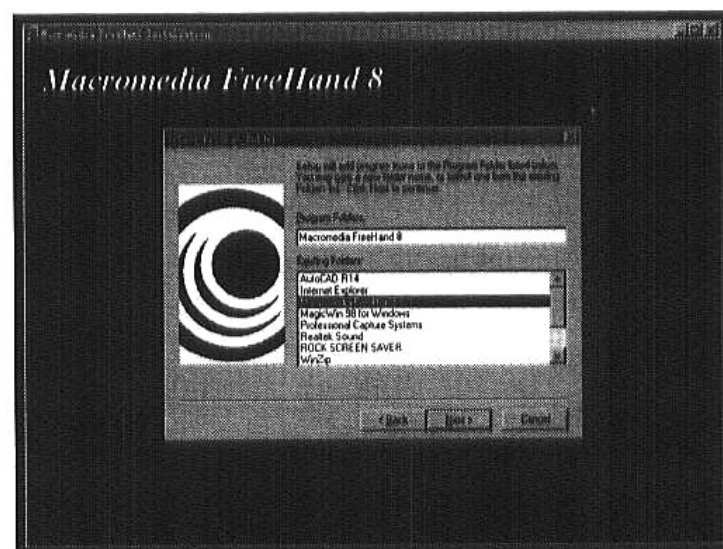
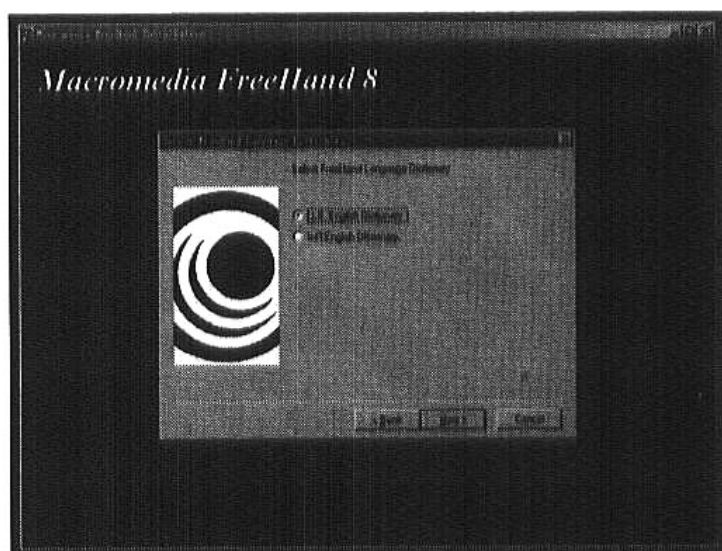


② 屏幕上出现“软件许可协议”对话框，接受该协议则单击 Yes 按钮，继续下一步。

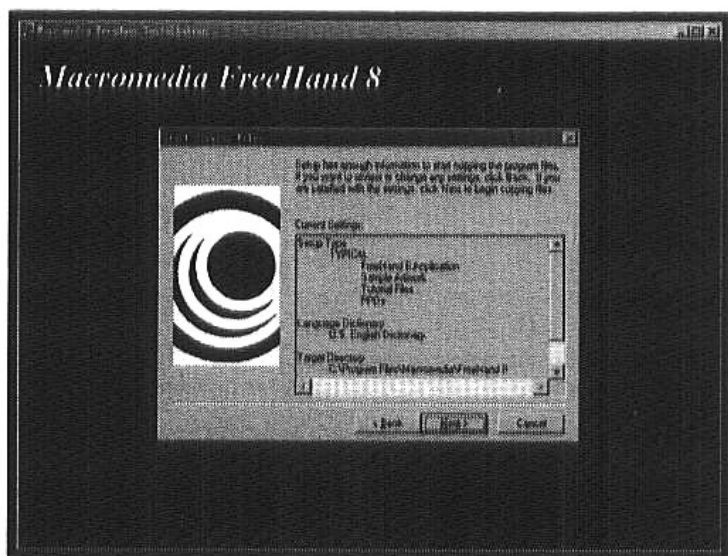


③ “安装类型”对话框让你选择安装类型，共有三种：典型（Typical）安装最常用的部件，一般用户都可用这种方式；紧凑（Compact）安装 FreeHand 必需的最少的部件，如果硬盘足够大则不用考虑这种方式；定制（Custom）允许你自己选择安装部件，适用于较熟练的用户。对话框下部是默认的安装路径，你可以改变路径，单击 **Browse** 按钮即可。

④ “选择词库”对话框中有两个词库供你选择，一般使用英语词库（U.S. English Dictionary）。

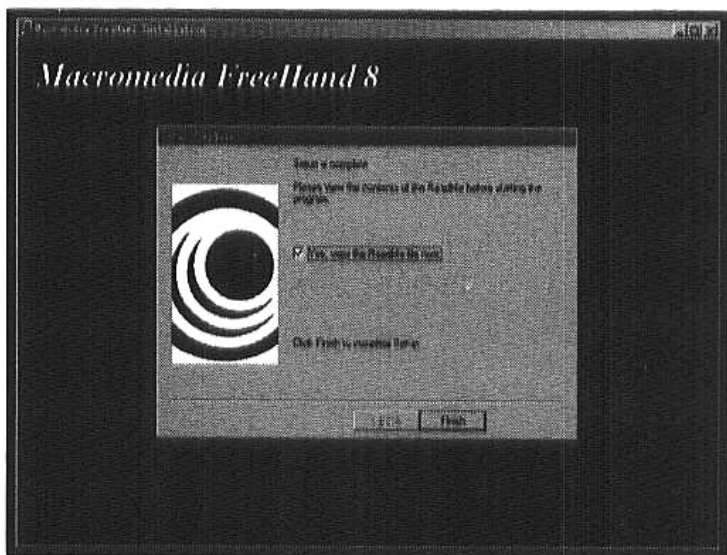
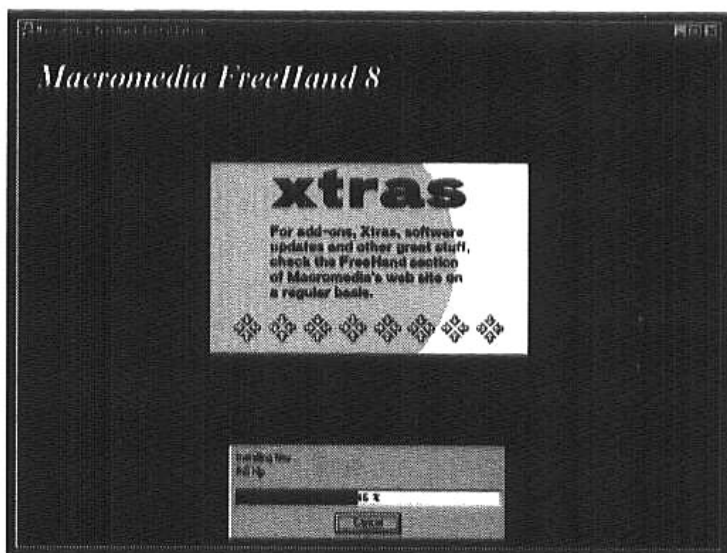


⑤ 此对话框让你选择程序组的名称，默认名称为 **Macromedia FreeHand 8.0**，此名称将出现在 Windows 98 “开始”菜单的程序组中。



⑥ 此对话框提示开始复制文件，并显示所有已设置好的安装信息，如果你对前面的设置不满意，可以单击 Back 按钮返回并修改。

⑦ 安装程序向硬盘复制文件，屏幕下部的“安装进度”框显示安装进度，同时，屏幕中央介绍 FreeHand 8 的新特性。



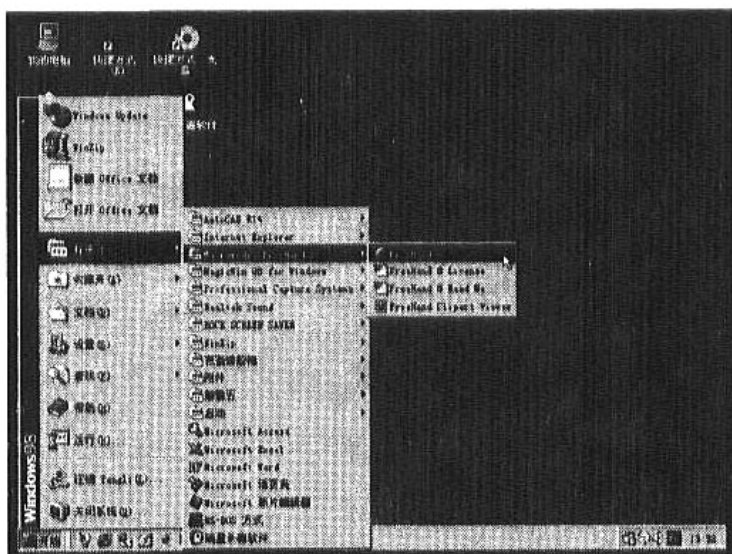
⑧ 安装完毕，出现“安装结束”对话框，单击 Finish 按钮完成安装，对话框中央提示阅读 Readme 文件，如果选中，完成安装后立刻可以看到 Readme 文件。

启动 FreeHand 8.0

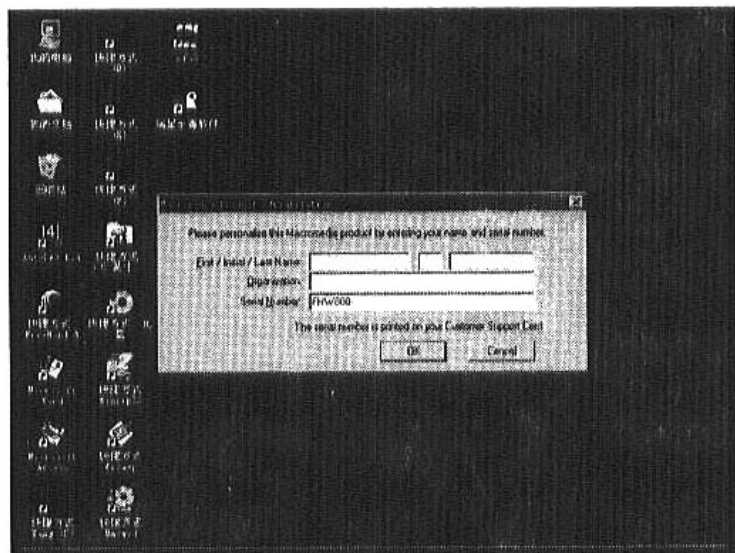
安装好 FreeHand 8.0 后,我们就可以开始使用它了。在 Windows 98 中,可以用几种方法启动 FreeHand,其中最简单的方法就是在 Windows 桌面上创建 FreeHand 8.0 的快捷方式,直接双击即可,还有一种方法,即在 Windows 98 的“开始”菜单中启动 FreeHand。

现在你可以进入 FreeHand 的世界一试身手了,我们用第二种方法带你揭开 FreeHand 的神秘面纱。

① 单击 Windows 98 桌面左下角的“开始”按钮,选择“程序”项,出现级联菜单;选中 Macromedia FreeHand 8,出现 Macromedia 程序列表;单击 FreeHand 8,即可启动 FreeHand 8.0。



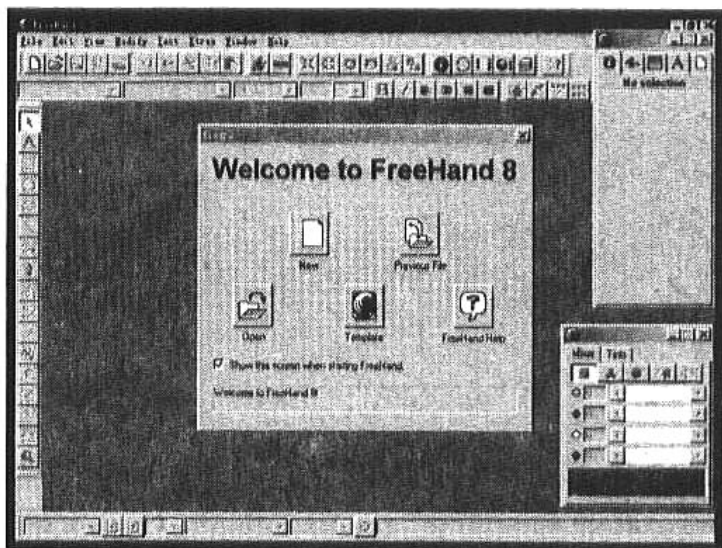
② 如果你是安装后第一次启动,屏幕上会首先出现“产品序列号”对话框,由上到下分别填入你的姓名、所在单位、产品序列号,然后单击“OK”按钮。





③ 正式启动时，出现如图所示的启动画面。

④ 进入 FreeHand 后，会出现欢迎向导（Wizard），你可以方便地选择它提供的选项：新建（New）、上一个文件（Previous File）、打开（Open）、模板（Template）、帮助（FreeHand Help）。



⑤ 图为选择“模板 (Template)”后，打开一幅仙子图像的桌面外观，你也可以选择“新建 (New)”创建一个新的空白文件，编辑自己的图形。

第二章 Freehand 8.0 的工作环境

你已经学会了安装与启动 Freehand 8.0，下面我们来看看它提供了怎样的编辑环境。熟悉环境是你掌握 Freehand 8.0 的基础，同样你会惊奇地发现，你几乎可以得到你想使用的任何工具。

同其他软件一样，Freehand 的界面包括菜单、工具栏、标尺等组件，但 Freehand 可能更灵活一些，它的桌面就像你画图用的桌子，你可以把所有的工具都摆在桌面上，用起来方便，也可以把工具都放在桌子的抽屉里面，保持桌面干净，可以时刻观察图形的整体效果，当然也可以拿出最常用的一部分工具放在桌面上，这都取决于你的习惯。

如果你用过 Freehand 以前的版本，你会发现，Freehand 8.0 的菜单、工具栏、面板及外部插件中多了一些新的工具，让你使用起来更加得心应手。

本章要点

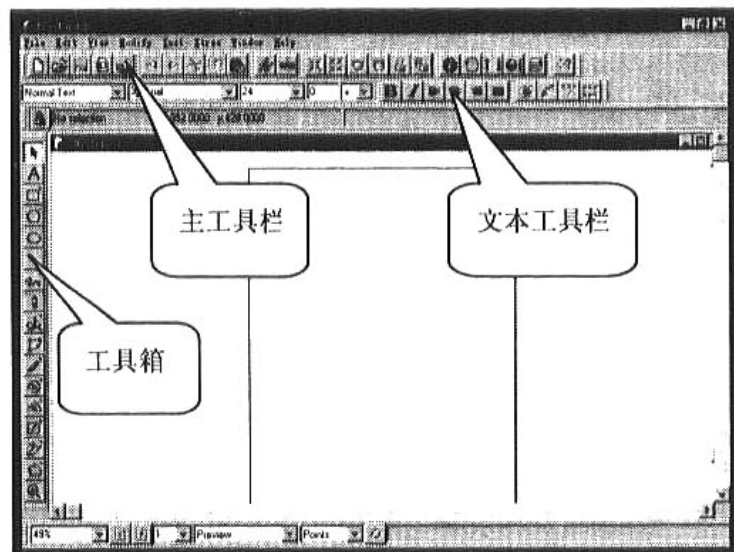
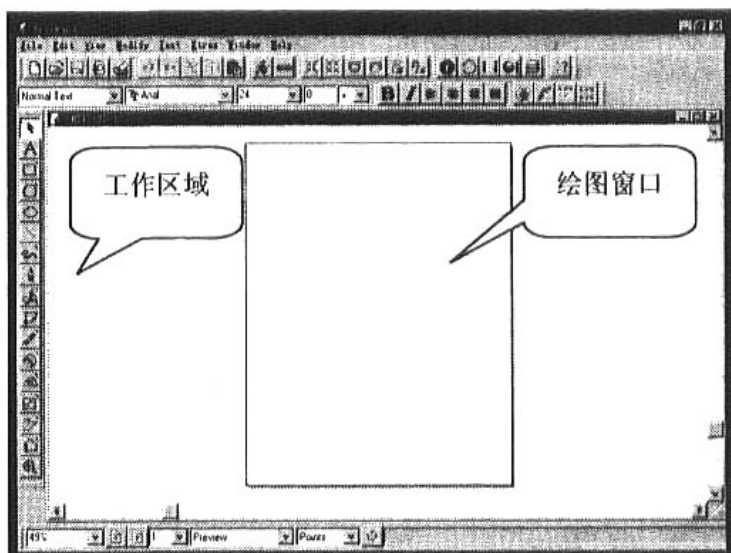
- Freehand 桌面组件
- 显示与隐藏
- 打开与保存文件
- 视图缩放
- 标尺和辅助线
- 使用帮助

Freehand 桌面组件

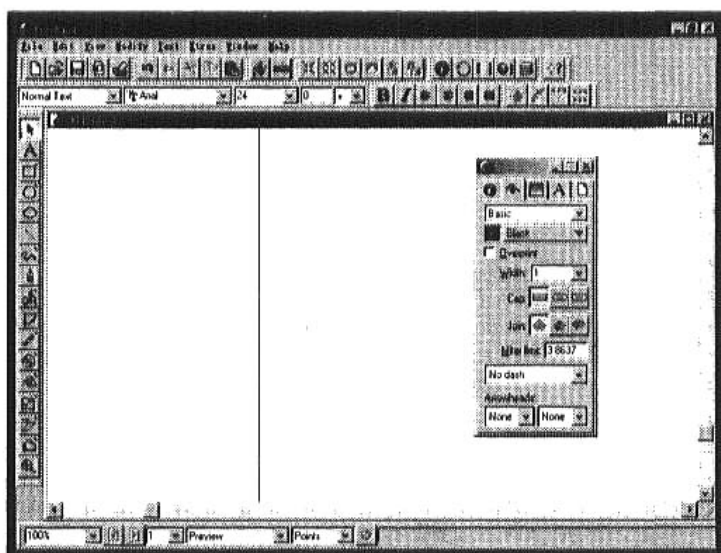
Freehand 的菜单包括了各种操作，共有八项：文件（File）、编辑（Edit）、视图（View）、修改（Modigy）、文本（Text）、外部插件（Xtras）、窗口（Window）、帮助（Help），工具栏则是作为菜单中一部分操作的“快捷方式”存在。

Freehand 把它的各种工具分为四大类：工具栏（Toolbars）、检视器（Inspector）、面板（Panel）、外部插件（Xtras），每大类里又细分了几小类，这些都可以在菜单的“Window”项中找到。

① 图中空白处是绘图区，分为工作区域和绘图窗口，你可以在整个绘图区中画图，但只有绘图窗口中的部分可以被打印出来，你可以在工作区域中做一些辅助性的插图和文字。

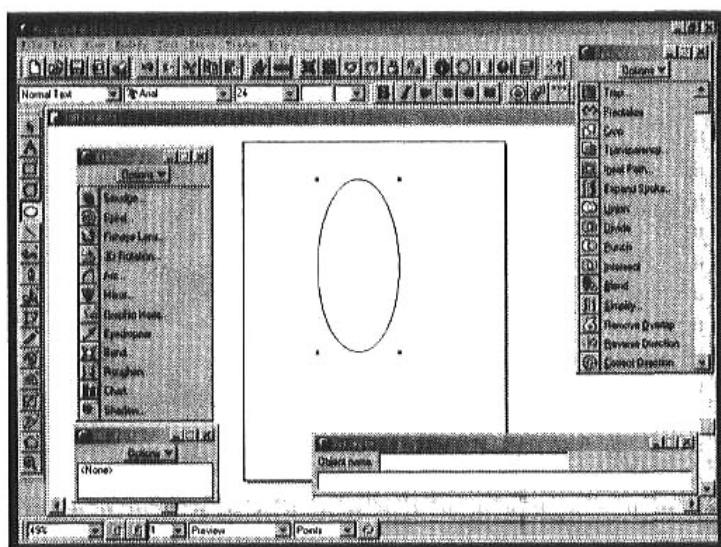
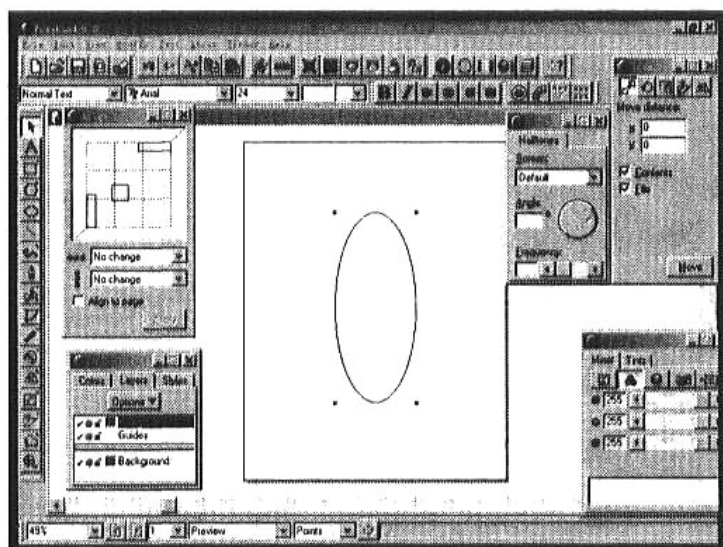


② 通常，工具栏的各项总是放在桌面上的。其中工具箱是画图最基本的工具，可以画出最基本的线条与图形；主工具栏是一些命令按钮，执行 Freehand 中最常用的操作；文本工具栏提供了快捷的文本编辑工具。



③ 检视器显示图形及文字对象的属性，有五项，从左到右分别是对象、线条、填充、文本和文档，它们以按钮方式分列在一个大面板上。

④ FreeHand 8.0 有八个面板工具，分布在五个面板上，分别是：图层 (Layers)、样式 (Styles)、颜色列表 (Color list)、调色板 (Color mixer)、淡色 (Tints)、半调 (Halftones)、对齐 (Align)、变形 (Transform)，其应用后面再详细说明。

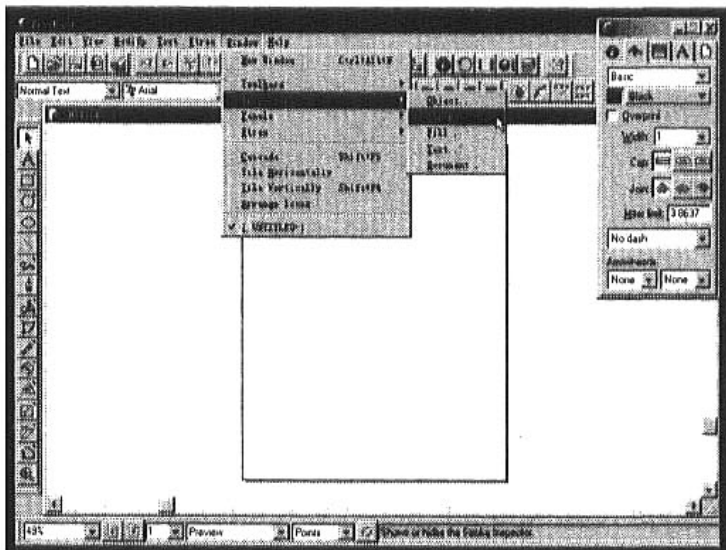


⑤ 外部插件是 FreeHand 附加的外部工具箱，安装 FreeHand 时会自动安装已有的外部插件，你可以购买新的外部插件并添加进去。它主要包括 Xras 工具面板和操作面板，这里的“面板”是指各种工具的显示方式，和上面所说的面板工具并没有关系。

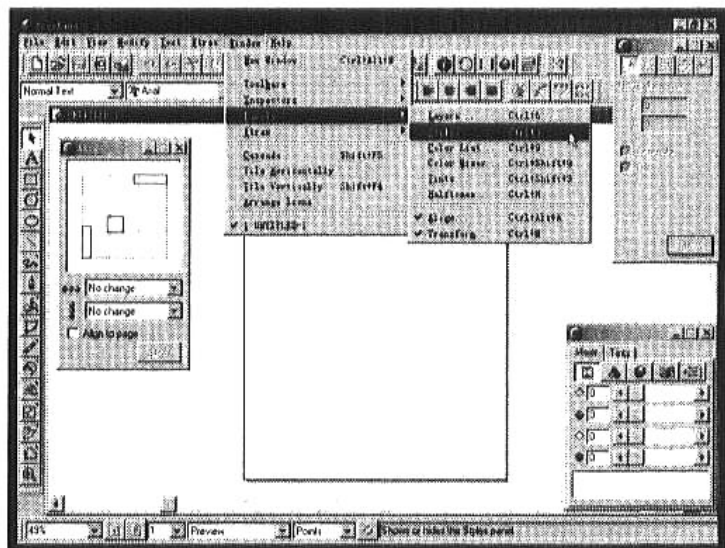
显示与隐藏

FreeHand 中各桌面组件都可以显示或隐藏，你可以根据自己的需要显示或隐藏它们，一般情况下，工具栏总是放在桌面上，因为工具栏中有一些按钮是显示和隐藏检视器和一些面板的快捷键。

- ① 利用菜单中 Window>Toolbars 级联菜单中的各项命令控制各工具栏的显示或隐藏，单击各项，命令前出现对勾即为显示，对勾消失则是隐藏。

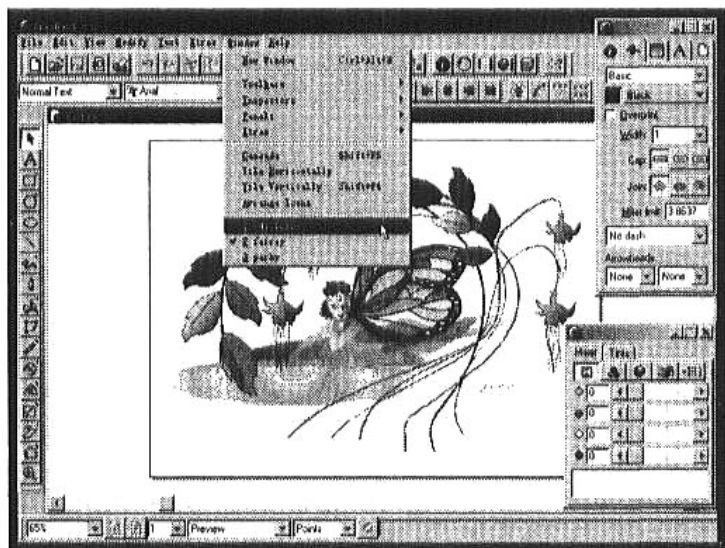
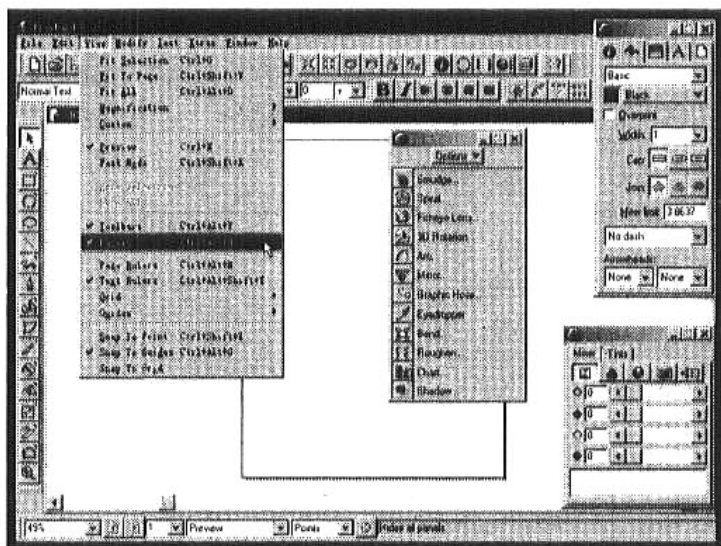


- ② 利用 Window>Inspectors 级联菜单中的各项命令控制检视器的显示或隐藏，单击任一项，检视器大面板显示在屏幕上，并显示所选项目；单击其他项，则切换到其他项；单击当前项，检视器大面板隐藏。



③ 利用菜单中 Window>Panels 级联菜单中的各项命令控制面板的显示或隐藏，用法同工具栏和检视器相同，外部插件的显示和隐藏同其他几项一样，这里我们就不再介绍了。

④ 也可以利用 View>Toobars 命令控制所有工具栏的显示和隐藏，用 View>Panels 命令控制所有面板、检视器和外部插件的显示和隐藏。



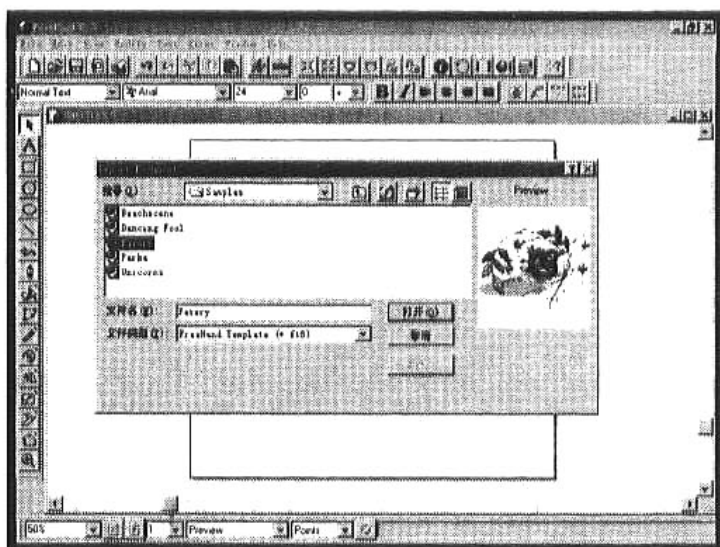
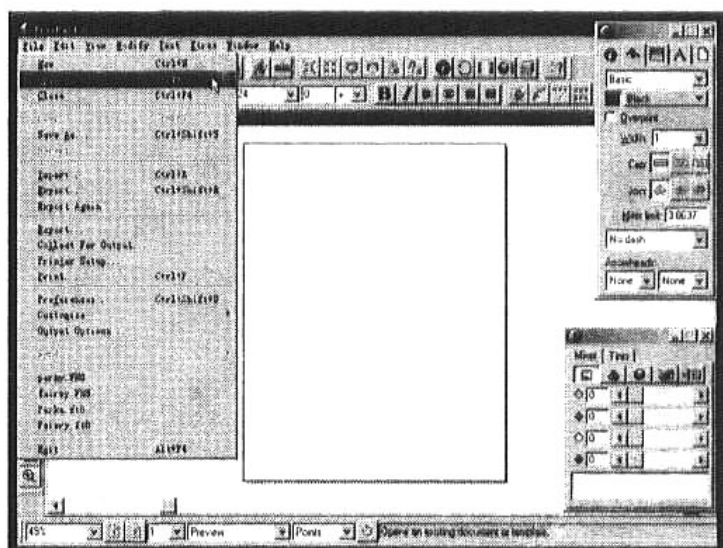
⑤ 只要内存足够，你可以打开少于 12 个的任意多的文件，每个文件都有独立的窗口。

打开与保存文件

FreeHand 8.0 能够打开其他格式或 FreeHand 早期版本的文件，并可以把一个文件保存为其他格式。与其他软件不同的是，FreeHand 多了两个用来打开和保存文件的命令。也许刚开始你会觉得这是多此一举，不过以后你会发现它们是两个不错的命令。

当你用 Save 命令保存文件时，默认的后缀名为“.fh8”，当然，它也支持后缀名为“.fh7”、“.psd”或“.tif”的文件。

① 用 File>Open 命令打开一个已经存在的文档或模板，被打开的文档或模板便会立刻出现在屏幕上。



② 也可以用 File>Import 命令导入一个文档或模板，单击该命令，屏幕上出现一个对话框，让你选择要导入的文档，选中一个文档，对话框右面的预览框中出现文档的内容。