



桥牌五周通

[美] 阿佛列·沙因沃德 著
曹小莉 黄乃江 苏阿冠 译

人民体育出版社

(京)新登字040号

桥牌五周通

〔美〕阿佛列·沙因沃德著

曹小莉 黄乃江 苏阿冠 译

人民体育出版社出版

北京朝阳展望印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所发行

1986年8月第1版 1993年6月第4次印刷

787×1092毫米 32开本 345千字 16.125印张

印数：175,001—185,100册

ISBN 7-5009-0765-6/G·734 定价：6.80元

本书作者简介

阿佛列·沙因沃德 出生在英国伦敦，九岁时来到美国居住在纽约市。在市大学上学期间，他开始对桥牌产生了兴趣。一九三三年毕业以后，他作为一个桥牌技术编辑，参加到当时名噪一时的 Ely · Culbertson 的行列中。

他曾作为保密局的一名翻译密码暗号的首席专家，在第二次世界大战中服役，战后他重新拿起桥牌。在四年的比赛中，他积累了惊人的总数为两千的国际大师分(master points)，除得到许多奖品外，还在美国名手锦标赛上夺魁。

在本书之前，他曾写过六本关于桥牌的书。他是桥牌世界杂志和美国桥牌文摘的编辑，也是大商船杂志桥牌园地的编辑。

牌手、作家兼教练的阿佛列·沙因沃德是国际桥牌界著名人物之一，并是美国国家桥牌规则委员会和桥牌高级裁判团的活跃成员。他的专题文章，每天出现在全世界约两百种报刊上。

怎样使用这本书

凡是按照本书的建议和指导去做的人，在五星期内就可成为一个能赢牌的桥牌手。如果你对桥牌已有相当知识，那么你的进展时间还会快得多。但是我还劝你从头读起，每天至少学习一课。

如果你以前从未打过桥牌，就需要先用几天时间熟悉一下桥牌的基本规则，这在紧接本文的十几页篇幅中有所介绍。凡是以前打过桥牌的人，可以跳过这一简介，然后再接触本书所述的中心——打赢桥牌。

本书自学课程安排如下：

第一天至第七天——无敌手叫牌

第八天——第一次复习，测验题

第九天至第十七天——竞争叫牌

第十八天——第二次复习，测验题

第十九天至第三十一天——练习打牌

第三十二天——第三次复习，测验题

第三十三天至第三十五天——重点简略复习

在以下各章中，你将发现数百个带图示的牌例和测验题。当学到每段落终结时，还有

附加的复习性测验题要求你回答。这将测出你掌握本材料的熟悉程度。两种测验题对你的进步都将是很好的指导。在你没有通过每章的复习测验题以前，尽量不要跳过任何章节。

即使你已经是一个出色的桥牌手，对开始的几章可以一览而过，在每章中你也会发现一些新的内容——赢牌的技巧以及有关叫牌和打牌的高级专门指点，还有通观全局的观点。

目 录

如果你以前从来没有打过桥牌	1
牌	1
选择同伴	2
洗牌、切牌和发牌	2
打牌开始	3
赢一墩牌	3
叫牌	4
加倍和再加倍	5
记分	6
局和部分得分	7
大局	8
有局	8
加倍和再加倍墩牌分数	9
超墩	9
宕墩罚分	10
大牌	10
满贯	11
未成局或未成大局	11
一、无敌手叫牌	
第一天 如何估量你的牌	12
牌点计算	13
怎样使用牌点	14

谁的牌?	14
好的和坏的牌点	15
定约者的牌点	16
明手的牌点	17
防守者的“牌点”	18
大牌赢张	18
长套赢张	19
叫牌的影响	19
 第二天 各种情况下的 1 花色开叫	20
开叫的时机	20
第四家开叫	22
叫什么花色	23
什么情况下这种花色可叫?	24
两套 6 张花色	25
一套 6 张花色和一套 5 张花色	26
两套 5 张花色	26
一套 5 张花色和一套 4 张花色	27
两套 4 张花色	28
三套 4 张花色	29
要点	30
 第三天 怎样叫无将	31
基本规则	31
牌型	32
止张	33
正确计算牌点	34

二、三无将开叫.....	36
中间实力的牌怎么办.....	37
开叫一无将后的应叫.....	39
斯台曼叫牌的一套常规 (Stayman Convention)	40
用斯台曼叫牌的一套常规应叫二、三无将.....	42
开叫二、三无将后的应叫.....	43
开叫者的再叫.....	43
要点.....	43
 第四天 对开叫的应叫.....	44
应叫什么类型?	44
升级高级花色.....	45
升一级.....	46
升两级.....	47
升三级.....	48
逼叫的原则.....	49
一盖一应叫.....	50
二盖一应叫.....	51
无将应叫.....	53
跳应叫新花色.....	54
升级低级花色.....	55
第一次不叫的应叫.....	56
要点.....	58
 第五天 再叫——判断开始.....	59
升一级以后.....	59
在高级花色上升两级以后.....	60

在高级花色上升三级以后.....	61
应叫一无将以后.....	61
应叫两无将以后.....	63
在一盖一应叫以后.....	64
在二盖一应叫以后.....	66
逆叫和隔水平叫.....	68
应叫者再叫.....	70
接受邀请.....	71
再叫的诀窍.....	72
 第六天 强二开叫和弱二开叫.....	 73
强二开叫的要求.....	73
开叫二花色的应叫.....	75
开叫二花色后的再叫.....	77
有限的开叫二花色.....	79
弱二开叫.....	80
对弱二开叫的应叫.....	81
二梅花开叫.....	82
要点.....	84
 第七天 怎样叫满贯.....	 85
正常的满贯要求.....	85
牌的控制.....	86
布莱克伍德叫牌的一套常规(Blackwood Convent-	
ion).....	86
如何判断布莱克伍德叫牌?.....	89
止叫五无将.....	90

表示一缺门.....	91
杰尔勃叫牌的一套常规 (Gerber Convention)	92
暗示叫.....	93
假暗示叫.....	96
借助于敌方.....	97
表示一单张.....	100
直接叫满贯.....	101
定约者的技巧.....	103

第八天 第一次复习和自我测验试题从第一天到第 第七天.....	103
------------------------------------	-----

二、竞争叫牌

第九天 有部分得分的叫牌.....	105
你方有部分得分.....	105
扩大的无将.....	106
可打花色.....	107
半逼叫.....	108
开叫两花色.....	108
花色升级.....	109
跳叫新花色.....	109
稳妥的满贯试探.....	110
诱敌上当.....	112
敌方有部分得分.....	112
弱争叫和技术性加倍.....	113
要点.....	114

第十天 争叫.....	114
-------------	-----

点数还是墩数?	115
得与失	116
五百分的规定	117
对争叫的要求	118
对争叫的应叫	119
跳争叫	121
强跳争叫	121
弱跳争叫	122
对弱跳争叫的应叫	123
何时沉默最好	124
无将争叫	125
自由叫	125
自由再叫	127
要点	128
 第十一天 技术性加倍	 129
技术性加倍还是惩罚性加倍?	130
技术性加倍的要求	135
什么时候不加倍	138
要点	139
 第十二天 技术性加倍以后	 140
加倍者的同伴	141
应叫无将	142
自由应叫	143
再加倍以后	144
惩罚性不叫	144

加倍者再叫·····	146
开叫者的同伴·····	149
开叫者·····	151
在同伴不叫以后·····	151
在同伴升级以后·····	151
在同伴再加倍以后·····	152
在同伴叫一新花色以后·····	152
要点·····	152
 第十三天 关煞叫·····	 153
得与失·····	154
三或三水平以上的关煞叫·····	157
关煞叫的实例·····	158
反对强牌三水平开叫的理由·····	159
对关煞叫的应叫·····	160
对关煞叫的防守·····	164
要点·····	164
 第十四天 何时作牺牲叫·····	 165
局的价值·····	165
牺牲叫的优点·····	166
会输掉多少墩? ·····	167
鼓励牺牲叫·····	168
预先的牺牲叫·····	169
阻止牺牲叫·····	170
叫牌还是加倍? ·····	171
逼迫性不叫·····	173

要点	174
第十五天 惩罚性加倍——低水平定约	174
轻加倍	175
加倍成局	181
要点	183
第十六天 惩罚性加倍——高水平定约	184
局加倍	184
计算加倍所需墩数	186
推理性加倍	188
三无将加倍	190
满贯加倍	192
其它指导性加倍	194
要点	195
第十七天 重复开叫	196
叫牌还是加倍?	197
对重复开叫的应叫	198
开叫者的再叫	199
升一级后的重复开叫	201
特殊的无将	203
无配牌的竞叫	203
要点	204
第十八天 第二次复习和自我测验	205

三、打牌

第十九天 简单飞张.....	207
飞张规则.....	207
对 A 飞张.....	209
对 K 飞张.....	209
什么时候出大牌.....	211
对 Q 飞张.....	212
两路飞张.....	214
对 J 飞张.....	215
双飞.....	216
三飞.....	217
对敌首攻飞张.....	218
第二十天 再谈飞张.....	219
避免乱猜.....	219
飞几次?	220
猜测双张.....	221
再谈双张.....	222
最后一次讨论双张.....	223
将吃飞张.....	224
复杂的将吃飞张.....	224
保存通路.....	226
何时该盖大牌.....	228
应该盖哪张大牌?	230
一般秘诀.....	234
第二十天 何时不打飞张	235
一门危险的花色.....	235

一个危险的变换.....	236
当心单张.....	238
一门封锁花色.....	239
优先选择长套花色.....	240
延迟飞张.....	242
时间就是机会.....	244
将牌控制.....	245
其它原因.....	247
 第二十二天 推迟打法.....	 247
基本思想.....	247
什么时候不要推迟.....	251
封锁敌方花色.....	252
对推迟打法的防守.....	255
在花色定约上用推迟打法.....	257
防守者的推迟方法.....	259
要点.....	261
 第二十三天 防止危险的敌家得到出牌权.....	 262
当心恶敌!.....	262
远距离飞张.....	297
躲闪法.....	269
双重躲闪.....	272
用失墩垫失墩.....	275
要点.....	276
 第二十四天 什么时候吊将牌.....	 277

没有障碍的牌.....	277
不理睬主将牌.....	279
逼出主将牌.....	280
明手将吃.....	281
对明手将吃的防守.....	283
交叉将吃.....	284
将牌当止张.....	286
保护将牌.....	287
用将牌当桥.....	288
保护一门旁套花色.....	290
有把握的垫牌.....	292
要点.....	293
 第二十五天 行家如何计算.....	 294
计算将牌.....	294
正确的计算方法.....	295
情报来源.....	299
防守者的计算.....	300
为计划而计算.....	302
要点.....	304
 第二十六天 计划你的打牌方法.....	 305
研究明手.....	305
计划将牌定约.....	306
计算赢牌.....	309
明手主打法.....	310
无将计划.....	311
拿下整块面包.....	313