

电脑时代

系列丛书

教你轻松学

电脑

■ 彭万波 贾辉 周宏敏 编著

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

电脑时代
系列丛

教你轻松学 电 脑

■ 彭万波 贾辉 周宏敏 编著

人 民 邮 电 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

教你轻松学电脑/彭万波, 贾辉, 周宏敏编著. —北京: 人民邮电出版社, 2002.1

(电脑时代系列丛书)

ISBN 7-115-09850-6

I. 教... II. ①彭...②贾...③周... III. 电子计算机—基本知识 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 092730 号

内 容 提 要

本书从初学者的角度出发, 详细介绍了电脑基本操作的方法和技巧。全书共分为 16 章, 第 1 章至第 3 章介绍了使用电脑应掌握的基础知识, 如设备连接、鼠标与键盘的使用等内容; 第 4 章至第 12 章介绍了操作系统 Windows 98, 对此操作系统的各方面进行了详细的讲解, 第 13 章至第 16 章介绍了浏览网络、收发电子邮件和系统维护等内容。

本书注重使用技巧, 应用实例贯穿全书, 具有很强的上机实操性, 是广大电脑初学者学习电脑的必备参考书。

电脑时代系列丛书

教你轻松学电脑

◆ 编 著 彭万波 贾 辉 周宏敏

责任编辑 刘建章

执行编辑 邓革浩

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67180876

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787 × 1092 1/16

印张: 20.75

字数: 498 千字

2002 年 1 月第 1 版

印数: 1-6 000 册

2002 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09850-6/TP·2599

定价: 28.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前 言

新世纪是信息、数字技术和网络的世纪。电脑的应用在我们的工作和生活中越来越重要，不懂电脑，不仅意味着失去了就业机会，也意味着失去了许多基于数字化和网络的人生乐趣。其实电脑并不难学，只要树立学电脑的信心，消除畏惧心理，即使以前对电脑一窍不通，也将很快成为一名电脑高手。

那么，作为初学者，学电脑要学哪些内容呢？应该按照怎样的顺序来学习呢？读完本书，相信您一定会找到答案。本书的内容安排考虑到以下几个方面：

- 操作系统是基础的基础，只有熟练掌握操作系统，才能更好地使用各种应用软件。
- 生活在网络时代，上网浏览和使用电子信箱收发邮件也成为电脑最基本的用途之一。
- 熟悉操作系统的附件，如系统维护程序和磁盘整理等，是一个电脑爱好者应该具备的常识。

本书隶属于《电脑时代系列丛书》，秉承了该丛书起点低、易学易用、实用性强等特点。本书有如下特色：

- 全书以实例为依托，由浅入深地讲解了电脑应用的基本常识。
- 在讲解的过程中，注重图文结合和操作步骤的示范作用。
- 使用大量的“提示”、“技巧”和“注意”，对知识点进行补充和强调，最大程度地降低了读者学习的门槛。
- 全书各章以情景对话引出正文，语言简洁凝练、形式生动活泼。

本书由 IT 研究室集体创作，参加本书编写的人员有彭万波、贾辉、周宏敏、白雁钧、王春梅、司军明等。由于时间仓促，作者水平有限，书中难免有不妥之处，欢迎广大读者提出宝贵的意见，作者 E-mail 地址 tianchuangroom@263.net。



目 录

第1章 认识电脑

1.1 什么是计算机	2
1.2 计算机系统的组成	2
1.2.1 计算机硬件系统的组成	2
1.2.2 计算机软件系统的组成	4
1.3 电脑的组成	5
1.3.1 显示器	5
1.3.2 主机	9
1.3.3 鼠标	15
1.3.4 键盘	17
1.4 可与电脑相连的其他外部设备	18
1.4.1 打印机	18
1.4.2 扫描仪	19
1.4.3 音箱	19
1.4.4 麦克风	20
1.4.5 数码相机	20
1.4.6 摄像头	21
1.4.7 “猫”	21
1.5 电脑的用途	21
1.5.1 辅助教学	22
1.5.2 处理文稿	22
1.5.3 处理图形、图像	22
1.5.4 辅助设计	23
1.5.5 上网	23
1.5.6 游戏	24
1.5.7 娱乐	24
1.5.8 其他用途	24
1.6 选购自己的电脑	25
1.6.1 选购品牌机时应注意的问题	25
1.6.2 如何选购机箱、显示器、光驱、音箱	26
1.7 使用电脑应注意的问题	27
1.8 本章小结	28

第2章 第一次“触电”

2.1 电脑自己连	30
2.1.1 连接显示器	30
2.1.2 连接鼠标和键盘	32
2.1.3 连接打印机	33
2.1.4 连接扫描仪	35
2.1.5 连接音箱和麦克风	37
2.1.6 连接主机电源	39
2.2 启动电脑	40
2.3 鼠标	42
2.3.1 鼠标的外观组成	42
2.3.2 鼠标指针	43
2.3.3 握持鼠标的正确方法	44
2.3.4 基本操作	44
2.4 注销用户	45
2.5 关闭电脑	46
2.6 本章小结	48

第3章 使用键盘

3.1 键盘分区	50
3.2 打字机键区	50
3.2.1 键盘操作指法	50
3.2.2 各键位的操作方法	53
3.3 功能键区	55
3.4 全屏幕操作键区	56
3.5 控制键区	57
3.6 小键盘区	57
3.7 本章小结	58

第4章 初识Windows 98

4.1 认识Windows 98的桌面	60
4.1.1 桌面图标	60
4.1.2 任务栏	62
4.1.3 开始菜单	65
4.2 认识文件与文件夹	67
4.2.1 认识文件	67
4.2.2 创建文件	67
4.2.3 认识文件夹	69

4.2.4 创建文件夹	69
4.2.5 Program Files和Windows文件夹	70
4.3 本章小结	72

第5章 Windows 98基本操作

5.1 桌面的基本操作	74
5.1.1 设置桌面背景	74
5.1.2 设置屏幕保护程序	76
5.1.3 设置Windows 98的外观	78
5.1.4 设置桌面图标的效果	79
5.2 调整与设置任务栏	81
5.2.1 调整任务栏的位置和大小	81
5.2.2 设置任务栏自动隐藏	83
5.2.3 在任务栏中添加程序工具栏	84
5.2.4 设置系统的日期和时间	85
5.3 设置鼠标	86
5.3.1 设置左手操作鼠标	86
5.3.2 设置鼠标指针的外观	87
5.3.3 设置鼠标移动的轨迹	88
5.4 启动应用程序	89
5.4.1 从“开始”菜单中启动应用程序	89
5.4.2 从“运行”中启动应用程序	89
5.5 操作Windows 98窗口	91
5.5.1 打开窗口	91
5.5.2 移动窗口的位置	91
5.5.3 调整窗口的大小	94
5.5.4 使用滚动条	96
5.5.5 排列窗口	97
5.5.6 关闭窗口	99
5.6 使用资源管理器管理文件和文件夹	99
5.6.1 认识资源管理器	99
5.6.2 新建文件和文件夹	101
5.6.3 重命名文件与文件夹	101
5.6.4 剪切、复制文件和文件夹	103
5.6.5 文件夹的查看方式	106
5.6.6 删除文件与文件夹	107
5.7 搜索文件或文件夹	109
5.8 使用“回收站”	110
5.8.1 清空“回收站”中的文件	110

5.8.2 从“回收站”中恢复文件	111
5.9 本章小结	112

第6章 输入汉字

6.1 初识汉字输入法	114
6.1.1 切换输入法	114
6.1.2 认识输入法的语言栏	115
6.2 输入法中的窗口	115
6.3 应用智能ABC输入法输入中文	116
6.3.1 使用智能ABC的全拼输入法	116
6.3.2 使用智能ABC的简拼输入法	117
6.3.3 使用智能ABC的双打输入法	118
6.3.4 使用智能ABC的笔形输入法	119
6.4 中/英文切换	121
6.5 全/半角字符切换	122
6.6 中/英文标点切换	123
6.7 使用软键盘	123
6.7.1 输入中英文标点	123
6.7.2 输入其他字符	125
6.8 强制记忆功能	125
6.9 使用设置选项	127
6.9.1 添加汉字输入法	127
6.9.2 设置默认输入法	129
6.9.3 设置切换热键	129
6.9.4 删除输入法	130
6.10 万能五笔	131
6.10.1 造词功能	132
6.10.2 其他功能	133
6.11 本章小结	134

第7章 连接与使用网络

7.1 认识网络	136
7.2 连接网络的硬件	136
7.2.1 网线	136
7.2.2 集线器	137
7.2.3 交换机	137
7.3 连接网络	137
7.3.1 安装网卡	138
7.3.2 连接集线器与网卡	138

7.4 设置网络	139
7.4.1 安装网卡驱动程序	140
7.4.2 添加协议	141
7.4.3 设置文件及打印共享	142
7.4.4 设置IP地址和子网掩码	143
7.5 测试网络	145
7.5.1 应用“网上邻居”测试网络	145
7.5.2 应用“查找”命令测试网络	146
7.6 共享资源	147
7.7 本章小结	148

第8章 使用打印机

8.1 打印机简介	150
8.2 添加打印机驱动程序	151
8.3 添加网络打印机	155
8.4 管理打印队列	157
8.4.1 激活打印队列管理器	157
8.4.2 暂停打印和取消打印	159
8.4.3 删除打印文件	159
8.5 设置默认打印机	161
8.6 设置打印机的纸张类型	161
8.7 本章小结	162

第9章 游戏与娱乐

9.1 Windows 98中的游戏	164
9.1.1 启动	164
9.1.2 游戏规则	165
9.1.3 纸牌游戏的玩法	166
9.1.4 重新开始游戏	167
9.1.5 退出游戏	167
9.2 播放多媒体	168
9.2.1 CD播放器	168
9.2.2 使用Windows Media Player	171
9.2.3 录音机	176
9.2.4 音量控制	178
9.3 本章小结	180

第10章 画图

10.1 启动画图组件	182
-------------------	-----

10.2 认识画图的界面	182
10.3 认识画图中的基本工具	183
10.4 应用画图组件绘制镜框	184
10.4.1 应用刷子工具绘图	184
10.4.2 应用多边形工具绘图	185
10.4.3 应用椭圆工具绘图	188
10.4.4 添加文字	190
10.5 保存图形	192
10.6 将图形设置为墙纸	193
10.7 退出画图组件	194
10.8 本章小结	194

第11章 录入和编辑文字

11.1 认识写字板	196
11.2 输入与保存文件	197
11.3 打开和修改文档	199
11.3.1 打开文档	199
11.3.2 修改文档	200
11.4 查找与替换文本	203
11.4.1 查找文本	203
11.4.2 替换文本	205
11.5 文本块的操作	205
11.5.1 选取文本块	205
11.5.2 移动文本块	206
11.5.3 复制和剪切文本块	208
11.5.4 删除和取消选中的文本块	210
11.6 文字的修饰	211
11.6.1 设置字体和字号	211
11.6.2 变换字形	212
11.6.3 变换字体颜色	213
11.7 在文章中插入图片	214
11.8 打印文档	216
11.9 记事本	217
11.10 本章小结	218

第12章 使用计算器

12.1 启动Windows 98中的计算器	220
12.2 认识计算器中的各个按钮	221
12.3 加减乘除的运算	223

12.4 平方、立方运算	224
12.5 开方运算	225
12.6 进制转换	227
12.7 统计运算	228
12.8 在标准型和科学型间转换数据	231
12.9 本章小结	232

第13章 浏览因特网

13.1 因特网简介	234
13.2 拨号上网	234
13.2.1 申请ISP账号	234
13.2.2 安装调制解调器	235
13.2.3 创建拨号连接	240
13.2.4 拨号上网	244
13.3 使用IE 5.0浏览网络	245
13.3.1 启动IE 5.0	245
13.3.2 浏览网络常用技巧	246
13.3.3 搜索因特网上的信息	251
13.4 怎样上网省钱	253
13.4.1 优化“猫”	253
13.4.2 计时和包月上网卡	257
13.4.3 脱机浏览	257
13.4.4 使用更好用的浏览器	259
13.5 本章小结	260

第14章 收发电子邮件

14.1 申请免费信箱	262
14.2 收发Web方式的电子邮件	263
14.2.1 接收与阅读电子邮件	263
14.2.2 撰写与发送电子邮件	265
14.3 收发POP3方式的电子邮件	266
14.3.1 启动Outlook Express	266
14.3.2 设置电子邮件账号	267
14.3.3 撰写与发送电子邮件	269
14.3.4 在邮件中插入附件	273
14.3.5 接收与阅读电子邮件	274
14.3.6 管理邮件	275
14.3.7 使用通信簿	278
14.4 本章小结	280

第15章 Windows 98系统维护

15.1 备份与还原系统文件	282
15.1.1 备份系统文件	282
15.1.2 还原系统文件	285
15.2 优化大师	288
15.2.1 启动优化大师	289
15.2.2 优化开机速度	289
15.2.3 清理注册表	291
15.2.4 清理垃圾文件	292
15.3 磁盘的管理与维护	297
15.3.1 磁盘扫描	297
15.3.2 磁盘清理	299
15.3.3 磁盘碎片清理	300
15.4 本章小结	302

第16章 重装Windows 98操作系统

16.1 重装前的准备工作	304
16.1.1 备份文件	304
16.1.2 制作系统启动盘	306
16.2 重装操作系统	310
16.2.1 格式化分区	310
16.2.2 安装操作系统	312
16.3 本章小结	318

第1章

认识电脑

阿明和小强是好朋友，阿明聪明，小强勤奋。小强最近有了自己的电脑，欣喜之余又有一点忧愁。阿明虽比他只早一年圆了电脑梦，但对自己而言，人家俨然已是一代宗师了；自己呢，过去因为本着不买电脑就不学电脑的观念，对电脑一向持敬而远之的态度；现在有了电脑，却又无从下手了。小强决定拜师学艺。阿明对自己这位勤奋忠厚如郭靖的好友，当然是乐于为师了，开讲第一章，就把小强带进了神圣的电脑世界。

阿明师傅，在你，不，您面前，我是多么的渺小无知，能告诉我什么是电脑吗？电脑的铁皮壳里面又藏着哪些东西？



电脑由硬件系统和软件系统两部分组成。在熟悉这两个系统基本性能的基础上，你才能够得心应手地使用你的电脑，但在这之前必须先了解一下它的发展、分类、特点和应用等基础知识。请准备好课堂笔记，记录下我说的每一句话

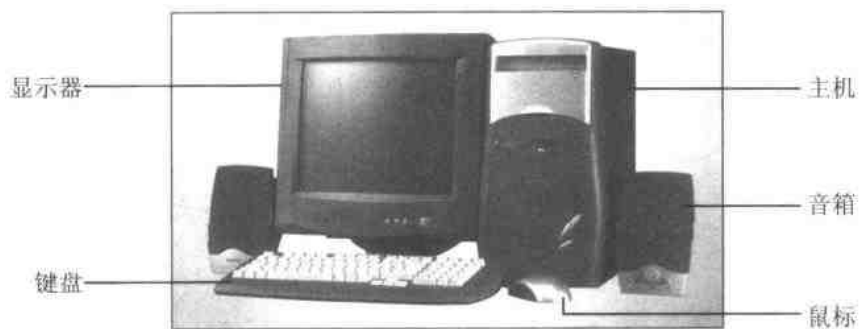
1.1 什么是计算机

有人形象地将计算机比喻成人脑，外界的事物以某种信息形式传递给人脑，并存储在人脑中，形成人们常说的记忆，当大脑皮层被相关外界事物刺激时，这些信息会自动重现；而计算机必须在接通电源的情况下，通过输入设备（如键盘或鼠标等）将所需的信息键入计算机中存放（或经过处理后存放）起来，需要时再从计算机中提取，并通过输出设备（如显示器或打印机等）体现出来。

但计算机毕竟不是人脑。计算机与人脑的区别在于：计算机的信息存储时间长，而人脑的记忆会随各种情况的变化而减退；在进行数据处理时，计算机需受程序的限制，但人脑却可以根据自己的需要来处理各种数据；计算机需要电力的支持，而人脑则不需要。

通过以上介绍可知：计算机是一种能对各种信息进行存储和快速处理的电子设备，它具有存储功能，能存储各种信息与数据，无需人工干预就能按程序的引导自动存取和处理数据，输出人们想要的信息。

随着科学技术的飞速发展，计算机与人们的关系越来越紧密，如果不学会使用计算机就会被淘汰。下图为计算机外观图。



1.2 计算机系统的组成

计算机系统是一种能够完成某些功能的完整系统，是由若干相互区别、相互联系和相互作用的要素组成的有机整体。用通俗的语言解释，计算机系统就是能使计算机正常运行的所有功能的组合。

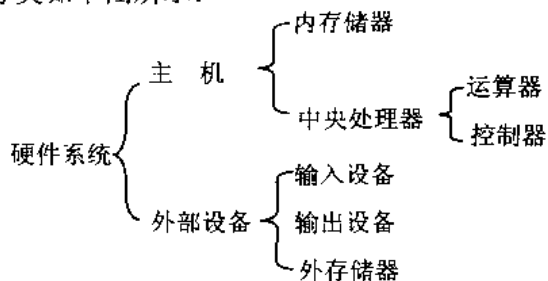
计算机系统是由两部分组成的：硬件系统与软件系统。硬件系统是计算机的载体，相当于人的躯体，而软件系统是计算机的灵魂，相当于人的思想。计算机执行程序时，硬件系统和软件系统必须协同工作，缺一不可。

1.2.1 计算机硬件系统的组成

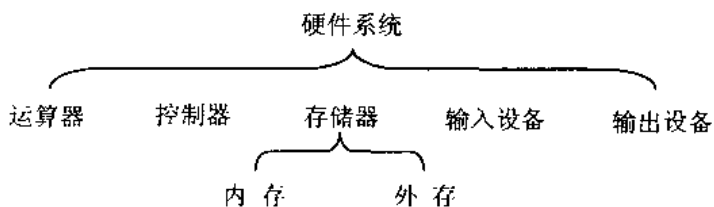
计算机硬件是构成计算机系统的各种物质实体的总和，也就是说从外观上可以看得见摸

得着的所有外部或内部设备都称为计算机硬件。

计算机硬件系统的分类如下图所示：



从功能角度来看，硬件也可以划分为另一种方式，如下图所示：



提示

任何一台计算机，都是由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部件组成的，此五大部件缺一不可。

1. 运算器

运算器又称算术逻辑运算，简称 ALU，是计算机用来进行数据运算、信息加工的部件，主要由算术逻辑单元、寄存器和累加器等组成。其主要功能是对二进制编辑进行算术运算（加、减、乘和除等）和逻辑运算（与、或和非等）。

2. 控制器

控制器是计算机的指挥中心，它主要由指令译码器、指令寄存器、控制逻辑等部件组成。控制器完成一条指定的指令的过程如下：它先根据预先编好的程序，依次从存储器取出指令，存放在寄存器中，再由指令译码器对指令进行分析，判断应该进行什么操作，然后再通过控制逻辑发出相应的控制信号，指挥确定的部件执行指令规定的操作。



提示

通常把运算器和控制器合称为中央处理器，简称为 CPU。CPU 是计算机的核心部件，担负着主要的运算和分析任务，因此 CPU 的性能常常代表一台计算机的基本性能。

3. 存储器

存储器是用来存储程序 and 数据的部件，一般可分为内存储器（简称内存）和外存储器（简



称外存)两大类。

内存储器一般放置于主板上,用于存放当前计算机正执行的程序和数据,外存的数据必须调入内存储器后才能由中央处理器调用和执行,因此内存的大小,决定了计算机运行的速度,也就是说,内存越大计算机运行速度越快,反之,内存越小计算机运行的速度将会越慢。

外存储器用于存放备用的程序和数据,目前的外存储器主要有光盘、软盘等,外存的程序不能由中央处理器直接执行,必须先调入内存储器中才能执行。



提示

内存储器与外存储器的区别在于:内存储器的容量小,成本高,速度快,在断电后内存中的信息会全部消失;外存储器的容量大,成本低,其数据与信息可以永久存放。

4. 输入设备

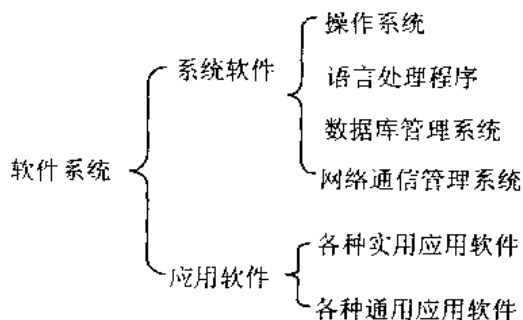
输入设备主要用于把信息与数据转换成电信号,并通过计算机的接口电路将这些信息传送至计算机的存储设备中。常用的输入设备有鼠标、键盘等。

5. 输出设备

输出设备用于将计算机处理的结果通过接口电路以人或机器能识别的信息形式输出出来。常用的输出设备有显示器、打印机等。

1.2.2 计算机软件系统的组成

计算机软件是计算机可运行的全部程序的总称。所谓程序是用于指挥计算机执行各种动作以便完成指定任务的指令序列。计算机软件系统是指能够相互配合、协调工作的各种计算机软件,它是计算机的灵魂。计算机软件系统的分类如下图所示:



提示

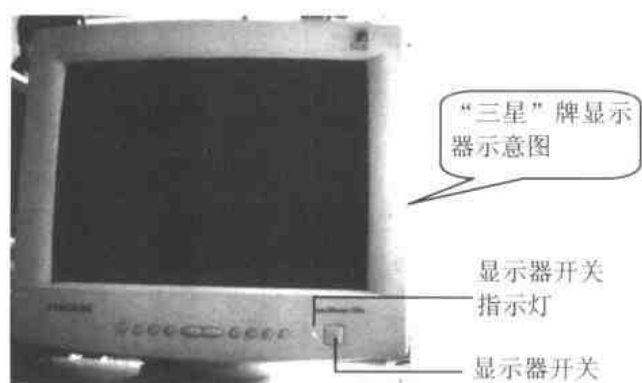
系统软件可用于管理、维护、控制计算机资源,并帮助用户编写、调试、装配、翻译和运行应用程序,例如我们常说的操作系统 Windows 98/2000/NT/XP。应用软件主要是指为解决某个实际问题而编写制作的程序和文档,例如 Word、Excel、Access 等。

1.3 电脑的组成

一台电脑的硬件，通常可分为显示器、主机、鼠标和键盘等几部分。接下来我们就详细介绍一下电脑外观的各个部件，其中具体介绍主机内部的几个主要部件：硬盘、电源、磁盘驱动器、主板、CPU、内存条、显卡和声卡等。

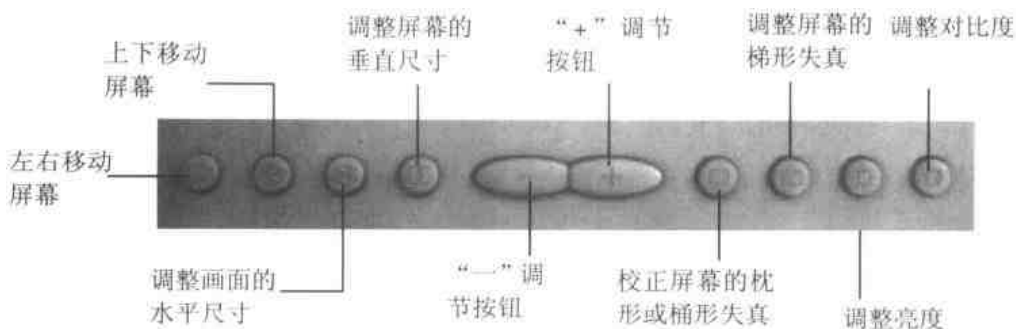
1.3.1 显示器

显示器是电脑的重要输出设备，可以将输入电脑的程序、数据、图形等信息或电脑处理后的信息结果以人们可识别的语言显示出来，是人机对话的主要工具之一。下图是“三星”牌显示器的示意图。



1. 显示器上各按钮的功能

显示器上除了可以显示信息的屏幕外，还含有其他的按钮，如下图所示。



显示器开关：在通电的情况下，按下此按钮可以打开显示器；再次按下此按钮可以关闭显示器。

显示器指示灯：显示器指示灯亮，表示显示器正处于工作状态。

“-”调节按钮与**“+”调节按钮**：该按钮用来设置屏幕设置选项的值。单击“+”按钮可以增加数值，单击“-”按钮可以减小数值。