



全国近千家著名电脑培训学校联袂推出



电脑超级培训学院



广告 设计大师 培训班



中国IT培训工程编委会 编



香港恒明出版有限公司 承制
广州网垠科技发展公司

珠海出版社



全国千余家著名电脑培训学校联袂推出



电脑超级培训学院

广告设计大师培训班

中国 IT 培训工程编委会 编

珠海出版社

内 容 简 介

本书读者对象为欲从事平面广告的设计、制作工作的人士或欲利用计算机提高创意的广告人。学习内容为:PHOTOSHOP6.0 菜单功能详解,图像处理,通道、图层与路径的运用,相片的色彩校正,滤镜的使用,特效字的制作,滤镜的特效(KPT6.0);Pagemaker 6.5 是世界著名排版软件,通过它学习书籍、宣传彩页、包装品、日历、报纸、杂志的排版;illustrator 是著名的绘图软件,是美术专业工作者的首选;Acrobat 学习电子书籍,电子文件的制作和阅读的工具。读完本书,便能胜任平面广告设计的任何工作。

图书在版编目(CIP)数据

电脑超级培训学院/中国 IT 培训工程编委会编. —珠海:珠海出版社,2002. 1

ISBN7-80607-820-7/TP. 9

I. 电... II. 中... III. 电脑超级培训-学院 IV. TP. 9

电脑超级培训学院

作 者 ■ 中国 IT 培训工程编委会

选题策划 ■ 孙建开

终 审 ■ 成平

责任编辑 ■ 孙建开 雷良波

封面设计 ■ 非凡创意

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海香洲银桦新村 47 栋 A 座二层

电 话 ● 2515348 邮政编码 ● 519001

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 787 × 1092mm 1/16

印 张 ▲ 440 字数 ▲ 9680 千字

版 次 ▲ 2002 年 1 月第 1 版

2002 年 1 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1-5000 册

ISBN7-80607-820-7/TP. 9

总 定 价:523.60 元(全二十四册)

版权所有:翻印必究

《中国 IT 培训工程》丛书简介

生存和发展，一直是 13 亿中国人面临的最重要的问题。这也是电脑书畅销不衰，计算机等级考试应考者每年超过五百万人，国家教育部把信息技术教育作为中小学必修科目，社会上各类电脑培训学校红红火火的最大原因。

为顺应市场，引导市场，珠海出版社与广州网垠公司和香港恒明出版有限公司共同策划投资 500 余万元，全国近千家电脑培训学校联袂推出《中国 IT 培训工程》，该工程分四大板块：

一、《中国计算机培训标准教材》。这是一块极具潜力的市场，计算机不仅在生产、科研、办公、教育、国防、影视、通讯等领域得到了广泛的应用，而且正在以人们始料不及的速度走进千家万户。为了满足非计算机专业人员及初学者的需求，满足职业高中、技工学校、中等专业学校、军民两用人才培养、下岗人员培训的广泛需要，我们编写了这一系列标准教材。它不仅是各类计算机培训学校的首选教材，还可作为大中专院校学生和各类成人教育的参考用书，更可作为广大用户实战操作的必备工具书。

本板块细分为：

《流行软件全面学习教程》20 余册； 《电脑应用培训教程》20 余册；
《电脑综合培训教程》20 余册； 《电脑超级培训学院》20 余册。

二、《中小学信息技术课教材及辅导读物》。清华、北大、中山大学的精英及资深专家均参与了教材及辅导读物的编写。本套教材及辅导读物力争得到教育部的认可，成为国家教育部指定的全国中小学校信息技术课的标准教材。

本板块细分为：《中小学生信息技术标准教程》共 9 册；

《中小学教师计算机培训教程》共 4 册；

《电脑小专家》（彩版）共 10 册。

三、《全国计算机等级考试完全版》。本套教材属全国计算机等级考试命题研

究组编写、为教育部考试中心指定教材辅导书及光盘，是每年五百万考生的必备书。最近，人民日报、光明日报、新民晚报、电脑报、北京青年报、新闻出版报、千龙网等多家媒体相继介绍了珠海出版社近期出版发行的《全国计算机等级考试完全版》等电脑图书及光盘，在全国各地引起了强烈的反响。

本板块细分为：

《全国计算机等级考试完全版》（配光盘），共 16 册；

《全国计算机等级考试完全版》（印刷版）共 16 册（印刷版以超低定价发行）。

中国 IT 培训工程丛书的特点是：一、权威性。二、垄断性。三、内容新。四、实用性强。五、印刷质量一流。六、定价合理。七、分印刷版和配光盘版。八、品种齐全。九、销售渠道完善。

机会和挑战

信息时代的来临，令人新奇而又陌生，兴奋而又不安，它充满了竞争，每一个中国人都必将面临挑战！新世纪里，拥有新观念、新知识、新经验，意味着机遇；否则意味着淘汰！从现在起，深谋远虑，从心态到技能，从观念到知识，主动出击，长远计划，充实自己，不断掌握的专业知识和职业技能，提高自身的综合素质和竞争能力。你，准备好了吗？残酷的竞争摆在你我的面前，在这能力本位的社会转型期，我们不能不学会电脑！掌握一技之长--学会简单的文案处理、专业的广告设计，打字排版，电脑维护，网页制作，或者高级程序设计？事实证明，你我的新人生就从《中国 IT 培训工程》开始……

中国 IT 培训工程编委会

本书导读

美国 Adobe 公司开发的 Photoshop 6.0 图形处理软件, 由于其强大的图形处理功能受到广大用户的欢迎。近几年来, Photoshop 不断地推出新版本, 版本的不断更新给用户提供了更为广阔的编辑空间和编辑环境, 每一个新版本都提供了很多新功能, 这些新功能使编辑图像变得更方便。越来越多的艺术家、广告设计人员、网站制作人员都把它作为重要的助手, 从而也使 Photoshop 在图像处理领域一直保持领先地位。美国 Adobe 公司是全球第二大个人电脑软件公司, 提供的网络和印刷出版解决方案屡获殊荣。它的产品遍及图形设计、图像制作、数码视频和网页制作等领域, 而 Photoshop 作为 Adobe 公司的旗舰产品, 在图形图像处理领域的卓越功能其他图形处理工具不能望其项背的。Photoshop 提供了多种图像涂抹、修饰、编辑、创建、合成、分色与打印的方法, 并给出了许多增强图像效果的特殊手段, 可广泛地应用于美工设计, 广告及桌面印刷, 计算机图像处理旅游风光展示, 动画设计, 影视特技, 网页设计等领域。

Photoshop 的技术可应用于广告设计领域。本书从用户角度出发, 通过实例制作, 详细讲述了 Photoshop 6.0 的 pop 广告设计 DIY 教程、包装广告设计 DIY 教程、招贴广告设计 DIY 教程、标志广告设计 DIY 教程、电影海报广告设计 DIY 教程、封面广告设计 DIY 教程、贺卡广告设计 DIY 教程、web 页面广告设计 DIY 教程、文字和图形效果广告设计 DIY 教程等内容。

为了使读者能够更快更好地掌握 Photoshop 6.0 这个强大的图形图像处理软件, 本书遵循了以下约定和作法。

一: **基础知识和实例相结合。**各个章节先介绍基础知识, 基础知识的介绍精炼、简明, 其中包括相关的概念、使用方法、使用技巧, 而且特别提出了 Photoshop 6.0 的新功能, 然后通过一个实例的制作介绍这些知识的使用, 实例的制作尽量地体现基础知识的特点和新功能的使用。

二: **本书在知识上力求全面, 在写法上力求精炼、简明。**首先我们讲述图形图像的概念、软件的操作界面以及基本的操作方法, 然后我们介绍图像处理的一些高级功能及新功能, 最后以典型的应用实例教会用户全面地使用 Photoshop 6.0 的丰富的处理方法和技巧。

本书的创作立意于面向用户, 从用户的角度介绍 Photoshop 6.0 的使用。作者通过自己的使用经验和分析一般用户的使用难点, 在书中详细地讨论了用户在使用过程中可能会遇到的问题, 从而使本书具有很大的针对性。

在本书中, 作者尽量做到语言精练, 图文并茂, 文字通俗易懂, 适用于初、中级读者、高级读者, 更适合各类培训班教学使用。

中文版网页 超级培训班



本书是高级网页综合培训的首选教材, 包含网页设计排版利器Dreamweaver 4.0、网页动画制作大师Flash5、网站建设与维护等重要内容

SQL 超级培训班



本书全面、系统地介绍了SQL 2000数据库系统管理方法及其应用程序开发技术。包含: 1: SQL SERVER 数据库系统配置管理方法; 2: SQL SERVER 数据库系统实用程序和管理工具; 3: SQL C语言程序设计法等

Windows2000 网络管理员培训班



本书详细讲解WINDOWS 2000组网的基本概念, 通过具体实验培养读者的动手能力。具体内容: WINDOWS 2000 基础知识和组网的基本概念、WINDOWS2000网络维护方法、保护WINDOWS2000网络安全的手段、网络硬件和拓扑结构

Visual Basic 魔鬼编程培训班



本书从实用角度出发, 对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0中最常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及MDI多窗体界面设计、文件操作等技术, 进行了详细的分析和讲述

Premiere影像 数码培训班



本书全面介绍Premiere的使用方法, 结合生动的范例, 对Premiere在影视制作中常用的方法进行了透彻的讲解, 同时还以相当篇幅介绍了影视制作的高级操作技巧

Protel99电路 设计培训班



本书全面介绍了Protel 99的工作界面、基本组成、各种常用编辑器和常用工具等基础知识, 并按照电路设计的一般流程, 从用户要求开始, 到打印输出印制电路板制版图为止, 详细地向读者介绍了电路原理图的设计

方正书报刊 排版熟手培训班



本书包含: 1. 方正系列: 各种小说书刊的版面设置排版; 图文表格的制作; 印刷、扫描、输出等一系列的应用; 2. 飞腾系列: 杂志、报刊、名片的制作与排版; 文字、图文、表格及页面处理; 各种工具的使用; 图像色阶的调整; 各类广告海报设计与制作; 扫描仪的使用, 图像输入与输出

计算机网络 技术培训班



这是一本关于网络原理和工程实践的绝佳教科书, 又是一本计算机网络技术的普及性读物, 本书涉及网络方方面面, 包括标准、协议、设备、软件配置、安全和系统集成等, 能使你在短时间内从外门汉成为令人羡慕的网络高手

PHP 超级培训班



本书是为那些使用PHP语言来开发动态网站的读者而编写的。本书由浅入深地介绍了PHP中的大部分知识点, 在讲解每个知识点时都配以一定的实例, 不但便于读者理解, 而且使读者在掌握了PHP知识后就能进行实践演习

广告设计 大师培训班



本书读者对象为欲从事平面广告的设计、制作工作的人士或欲利用计算机提高创意的广告人。学习内容: PHOTOSHOP6.0 菜单功能详解, 图像处理, 通道、图层与路径的运用, 相片的色彩校正, 滤镜的使用, 特效字的制作等。

Photoshop6.0 网页设计培训班



市场上最优秀的Web图形设计工具当然是Adobe Photoshop6.0。本书包含 Web 图形设计工作室、网页设计DIY教程、web 页面图像设计基础、photoshop 入门与提高、轻松使用ImageReady3.0等内容

ASP 超级培训班



ASP是一套服务器端脚本环境, 通过ASP大家可结合HTML网页、ASP指令和ActiveX控件建立动态、交互且高效的Web服务器应用程序。本书讲授: ASP技术的发展, 初识Active server pages; ASP脚本语言Vbscript/vbscript的基本语法等

3DS MAX 4.0 效果图制作培训班



3D Studio MAX 是功能强大的三维动画制作软件,深受广大用户的欢迎。3D Studio MAX 4.0为其最新版本。与以往版本相比,无论是在操作界面,还是在渲染效率、造型等方面都有很大的进步。

3DS MAX 4.0 基础培训班



本书着重于突出基本概念的理解,详细介绍了新版本3DS MAX 4.0的各项功能的使用与技巧,内容包含了建模技术、材质编辑、环境控制、动画设计、渲染输出等各方面,并结合了不少实例,力图做到深入浅出,特别适合于初级读者的使用。

3DS MAX 动画制作培训班



本书除介绍了新版本3DS MAX 4.0的各功能的使用与技巧外,还着重讲述了动画制作的创建过程,内容从动画的设计、初期制作到效果渲染及后期合成。书中含有大量动画制作的生动实例,内容丰富详实。

Foxpro 6.0 数据库应用培训班



本书内容为: 1. Foxpro 6.0的安装与基本操作; 2. 报表的编制打印; 3. 程序设计基本方法; 4. 综合编程实例分析等。学完本书,你将学会适用于工资、人事档案、进出货、学生成绩等数据处理,信息查询及报表编辑打印等。

公务员 资格培训班



本书是为国家公务人员编写的一个电脑应用及上网的入门书。全书以循序渐进的方式,采用图文并茂,即学即用的手法,介绍了电脑的基础知识,在此基础上以Windows 98为平台,深入浅出地讲述了Office xp、Word xp、Excel xp、PowerPoint xp等公务人员办公自动化必须的办公软件。

Poser4实例 制作培训班



Poser 4.0是供卡通艺术家和动画爱好者使用的专用三维动画制作软件。它通过几十个制作实例和生动的道具材料向读者展示了该软件的强大的功能,为读者充分掌握该软件的使用提供了生动的教材。

Netware5 局域网培训



本书深入浅出,系统地介绍了计算机局域网的基本知识和基本理论,Novell的最新版本的网络操作系统Netware 5的安装、管理和维护的方法和技术,最后还介绍了Novell网络应用系统的设计和规划的方法和经验,并列举了两例典型的Novell网设计方案。

多媒体计算机 硬件培训班



读者对象为:计算机市场从业人员,各种问题的普通计算机用户。想学习网络、编程等内容却缺少基本的计算机知识的人。内容为:计算机结构及工作原理,多媒体装机,软件测试,加密、驱动程序的安装、调试;电脑的性能、注册及使用,网络基础(局域网、广域网)等。

Word书刊 排版培训班



Word是当今最流行也是功能最强大的字处理软件,它适用于制作各种文档,如信函、传真、报纸、简历等。本书针对有一定Word使用基础的读者,详细介绍了Word在排版方面的强大功能。

UNIX 操作 系统培训班



本书是UNIX操作系统的全面参考书,内容覆盖UNIX的背景介绍、桌面系统环境、编辑器的使用方法、系统管理技术、网络管理与维护技术、网络安全技术、与Internet相关的各种服务内容。

JSP 网络 开发培训班



本书主要围绕JSP最重要的知识点进行了详细的讲解,无论是入门级的开发者还是经验丰富的程序员,相信都能够从中受益。另外,本书还提供了大量的实例详解,便于读者迅速地掌握JSP开发的精髓。

XML语言 设计培训班



XML语言(扩展标记语言)是目前和将来最有前途的。在国际互联网上保存和传递信息的语言。它的语法十分灵活,使用起来特别方便。由于它能够直接描述信息内容,这一点使得XML文档具备了构造和标识信息的能力,进而使文档处理程序可以轻松地对信息进行抽取、排列和过滤。

全国计算机等级考试完全版



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 40.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 58.80元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 45.00元



16开 定价: 45.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 40.00元

书配光盘版



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 28.00元



16开 定价: 26.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 18.00元



16开 定价: 20.00元



16开 定价: 48.00元



16开 定价: 18.00元

完全印刷版



16开 定价: 30.00元



16开 定价: 30.00元

目 录

第1章 POP广告设计DIY教程	- 1 -
1.1 POP广告设计要点	- 1 -
1.2 设计实例	- 2 -
1.2.1 设计一则伊夫·圣·洛朗香水的广告	- 2 -
1.2.2 汽车广告的制作	- 8 -
第2章 包装广告设计DIY教程	- 16 -
2.1 包装设计的基本知识	- 16 -
2.2 用PHOTOSHOP设计包装的思路	- 16 -
2.3 设计实例	- 17 -
第3章 招贴广告设计DIY教程	- 27 -
3.1 招贴广告设计的概念和要点	- 27 -
3.2 设计实例	- 27 -
3.2.1 舞会招贴广告	- 27 -
3.2.2 制作奥运会徽	- 34 -
第4章 标志广告设计DIY教程	- 43 -
4.1 标志设计要点与作用范围	- 43 -
4.2 实例制作	- 45 -
4.2.1 英文商标设计	- 45 -
4.2.2 制作奥运会徽	- 51 -
第5章 电影海报广告设计DIY教程	- 60 -
5.1 海报设计的要点	- 60 -
5.2 用PHOTOSHOP设计电影海报的方法	- 60 -
5.3 设计实例	- 61 -
5.3.1 《角斗士》	- 61 -
5.3.2 《决战时刻》海报制作	- 72 -
第6章 封面广告设计DIY教程	- 78 -
6.1 封面设计的要点	- 78 -
6.2 用PHOTOSHOP设计封面的常规过程	- 78 -
6.2.1 建立空白封面	- 78 -



6.2.2 制作底纹图像.....	- 78 -
6.2.3 制作文本效果.....	- 78 -
6.3 设计实例.....	- 79 -
6.3.1 杂志封面.....	- 79 -
6.3.2 书籍封面.....	- 90 -
第7章 贺卡广告设计DIY教程.....	- 98 -
7.1 贺卡设计要点.....	- 99 -
7.2 贺卡实例制作.....	- 99 -
第8章 WEB 页面广告设计DIY教程.....	- 106 -
8.1 WEB 图像.....	- 106 -
8.2 GIF 图像、JPG 图像和色彩控制.....	- 106 -
8.3 WEB 页面图像设计要点与思路.....	- 107 -
8.4 PHOTOSHOP6.0 WEB 页面图像设计的功能.....	- 110 -
8.5 用 IMAGE READY 3.0 设计 WEB 页面.....	- 111 -
8.6 设计实例.....	- 114 -
8.6.1 用 Photoshop6.0 制作背景.....	- 114 -
8.6.2 用 Photoshop6.0 和 ImageReady3.0 制作动画.....	- 119 -
8.6.3 制作渐变动态按钮.....	- 124 -
第9章 文字和图形效果设计.....	- 128 -
9.1 使文字成为重要的表达元素.....	- 128 -
9.2 文字特效实例.....	- 128 -
9.2.1 燃烧效果.....	- 128 -
9.2.2 发光效果.....	- 131 -
9.2.3 阴影效果.....	- 133 -
9.2.4 霓虹灯效果.....	- 135 -
9.2.5 金属效果.....	- 138 -
9.2.6 三维效果.....	- 141 -
9.2.7 冰雪效果.....	- 144 -
9.2.8 透空字.....	- 147 -
9.3 图像效果的制作.....	- 149 -
9.3.1 倒影制作.....	- 150 -
9.3.2 急速飞行效果.....	- 155 -
第10章 广告设计师平面基础.....	- 161 -
10.1 计算机平面设计的现状与未来.....	- 161 -
10.2 数字图像基础知识.....	- 161 -
10.2.1 文件格式与图像压缩.....	- 161 -

10.2.2 矢量图与位图.....	162
10.3 色彩模式.....	163
10.3.1 RGB.....	163
10.3.2 CMYK.....	163
10.3.3 Lab.....	163
10.3.4 其他色彩模式.....	164
10.4 印刷输出.....	165
10.4.1 分辨率与印刷输出.....	165
10.4.2 色彩模式与印刷输出.....	166
第11章 广告专家PHOTOSHOP 详解.....	167
11.1 工作界面.....	167
11.2 工具箱.....	167
11.2.1 选择工具区.....	168
11.2.2 效果工具.....	170
11.2.3 文字工具区.....	173
11.2.4 其它工具区.....	174
11.3 菜单浏览.....	175
11.3.1 File(文件)菜单.....	175
11.3.2 Image(图像)菜单.....	176
11.3.3 Edit(编辑)菜单.....	177
11.3.4 Select(选择)菜单.....	177
11.3.5 Filter(滤镜)菜单.....	178
11.3.6 View(视图)菜单.....	178
11.3.7 Layer(图层)菜单.....	179
11.3.8 Help(帮助)菜单.....	179
11.3.9 Windos\窗口菜单.....	180
11.4 图层、路径、信道.....	180
11.4.1 Layer(层)控制面板:.....	180
11.4.2 Channel(信道)控制面板.....	181
11.4.3 Path(路径)控制面板:.....	182
11.5 状态栏.....	182
11.6 PHOTOSHOP 6.0 新功能.....	183
11.6.1 工具箱.....	183
11.6.2 各面板.....	184
11.6.3 菜单.....	184
第12章 开始数字图像设计.....	185
12.1 素材获得.....	185



12.2 看图软件介绍	185 -
12.2.1 多功能图像浏览的最好工具 ACDSee 3.0	185 -
12.2.2 独一无二右键浏览图像的 Picaview32	187 -
12.2.3 又一款很优秀的看图软件 Picviewer	188 -
12.2.4 在 Windows 中看图	189 -
12.3 选择适当抓图软件	190 -
12.3.1 最简单的拷屏	190 -
12.3.2 HaperSnap	190 -
12.3.3 Hardcopy	192 -
第13章 照片处理与影像合成技术	193 -
13.1 色彩与色调的改善	193 -
13.2 色彩调整	193 -
13.3 影像合成	197 -
第14章 PHOTOSHOP6.0 与 ILLUSTRATOR	202 -
珠联璧合	202 -
14.1 ILLUSTRATOR9.0 简介	202 -
14.2 ILLUSTRATOR9.0 和 PHOTOSHOP6.0 的联合使用	206 -
14.2.1 从 Illustrator 到 Photoshop	206 -
14.2.2 从 Photoshop 到 Illustrator	209 -
14.3 实例	211 -
14.3.1 字体制作	211 -
14.3.2 卡通图绘制	215 -
14.3.3 制作卡片	219 -
第15章 PHOTOSHOP 与 PAGEMAKER 情同手足	227 -
15.1 PAGEMAKER6.5 简介	227 -
15.1.1 工具箱	228 -
15.1.2 基本概念与操作	228 -
15.2 PHOTOSHOP 与 PAGEMAKER 联合使用实例	230 -
15.2.1 排版文本	230 -
15.2.2 制作日历	233 -
15.2.3 明信片的制作	240 -
第16章 PAGEMAKER6.5C 图形与对象处理详解	253 -
16.1 工具面板	253 -
16.2 图形处理	254 -
16.2.1 图形的填充与线型	254 -

16.2.2 图形的移动、复制与删除.....	254
16.2.3 图文框.....	255
16.2.4 多边形  编辑.....	255
16.2.5 非规则框架的制作.....	257
16.2.6 给图形润色.....	257
16.3 对象处理.....	258
16.3.1 对象倾斜、反射、旋转操作.....	258
16.3.2 对象的组合与分解.....	260
16.3.3 对象的对齐.....	260
16.3.4 对象的微调.....	261
16.3.5 对象的锁定.....	261
16.3.6 裁切图形.....	261
16.3.7 遮色对象.....	262
16.4 图文混合排版.....	263
第17章 PAGEMAKER 6.5C 彩色排版详解.....	265
17.1 彩色印刷基础.....	265
17.2 颜色工具.....	267
17.2.1 颜色面板.....	267
17.2.2 新增颜色.....	268
17.2.3 定义颜色.....	269
17.2.4 创建用户颜色库.....	269
17.3 标色.....	270
17.4 陷印颜色.....	271
17.4.1 陷印方法.....	271
17.4.2 应用陷印.....	272
17.5 颜色管理.....	272
17.5.1 CMS 简介.....	273
17.5.2 CMS 参数设置.....	273
第18章 PAGEMAKER 6.5C 的导入、链接与导出详解.....	275
18.1 导入和链接.....	275
18.2 嵌入和链接.....	278
18.3 嵌入对象.....	278
18.3.1 嵌入新建的对象.....	279
18.3.2 嵌入由文件创建的新对象.....	280
18.4 链接对象.....	281
18.4.1 链接由文件创建的新对象.....	281



18.4.2 链接管理.....	282 -
18.5 编辑与删除.....	282 -
18.6 导出.....	283 -
18.6.1 导出文章.....	283 -
18.6.2 导出图形.....	283 -
18.6.3 导出图形的参数设计.....	284 -
18.7 电子接面板.....	285 -
18.7.1 超链接面板.....	286 -
18.7.2 以 HTML 格式导出.....	288 -
18.7.3 以 Adobe PDF 格式导出.....	290 -
第 19 章 PAGEMAKER 6.5C 打印输出详解.....	292 -
19.1 PCL 打印机.....	292 -
19.2 POSTSCRIPT 打印机.....	294 -
19.3 打印机样式.....	295 -
第 20 章 KPT 外挂滤镜简介.....	297 -
20.1 KPT 滤镜.....	298 -
20.1.1 KPT Equalizer.....	298 -
20.1.2 KPT Gel.....	300 -
20.1.3 KPT Goo.....	303 -
20.1.4 KPT Lensflare.....	308 -
20.1.5 KPT Materializer.....	311 -
20.1.6 KPT Rrojector.....	314 -
20.1.7 KPT Reation.....	317 -
20.1.8 KPT SceneBuilder.....	319 -
20.1.9 KPT SkyEffects.....	320 -
20.1.10 KPT Turbulence.....	322 -
20.2 EYECANDY 滤镜.....	324 -
20.2.1 反物质滤镜 (Antimatter).....	325 -
20.2.2 凿入的效果 (Carve).....	326 -
20.2.3 镀铬效果滤镜 (Chrome).....	328 -
20.2.4 剪切效果滤镜 (Cutout).....	328 -
20.2.5 阴影效果滤镜 (DropShadow).....	329 -
20.2.6 火焰效果滤镜 (Fire).....	330 -
20.2.7 绒毛效果滤镜 (Fur).....	330 -
20.2.8 玻璃效果滤镜 (Glass).....	331 -
20.2.9 光晕效果滤镜 (Glow).....	331 -
20.2.10 HSB 干扰滤镜 (HSB Noise).....	332 -

20.2.11 内倒角效果滤镜 (InnerBevel)	332 -
20.2.12 轻微抖动效果滤镜 (Jiggle)	333 -
20.2.13 运动轨迹效果滤镜 (MotionTrail)	334 -
20.2.14 外框倒角效果滤镜 (OuterBevel)	334 -
20.2.15 斜影效果滤镜 (Perspective Shadow)	334 -
20.2.16 烟雾效果滤镜 (Smoke)	335 -
20.2.17 聚焦模糊效果滤镜 (Squint)	335 -
20.2.18 星光效果滤镜 (Star)	336 -
20.2.19 漩涡效果滤镜 (Swirl)	336 -
20.2.20 水珠效果滤镜 (Water Drops)	337 -
20.2.21 纺织效果滤镜 (Weave)	337 -
附录 1. PHOTOSHOP6.0 快捷方式	339 -
附录 2 PHOTOSHOP6.0 内置滤镜简介	342 -
附录 3 PHOTOSHOP6.0 常见问题解答	348 -
附 4. 安装 PHOTOSHOP6.0.	350 -
1 系统配置要求	350 -
2 具体安装步骤	350 -
3 删除 PHOTOSHOP6.0	352 -
附 5. 优化 PHOTOSHOP 6.0.	354 -
1 设置可用内存与图像高速缓存	354 -
2 加快运行速度	355 -
附 6. 校准显示器	356 -
1 GAMMA 值	356 -
2 屏幕的校准应该注意的几条准则	356 -
3 屏幕的校准的步骤	357 -
4 多台显示器屏幕的校准	363 -
附录 7. 常用操作任务的自动化	364 -
1 ACTIONS 调板	364 -
2 录制动作	365 -
3 调用动作	366 -



附录 8. 笔刷合成模式简介	- 368 -
附录 9. 像素与分辨率	- 371 -
1 像素与分辨率	- 371 -
2 设备分辨率	- 371 -
3 图像分辨率	- 371 -
4 位分辨率	- 371 -
5 输出分辨率	- 371 -
6 屏幕分辨率	- 372 -
7 选择您的分辨率	- 372 -