

编程宝典
2002
3

北京希望电子出版社 总策划
但明天 编写

因特网 Internet 高级编程

精心设计的 105 个实例详细描述因特网
各种接口的编程方法和技巧



中国科学出版集团



北京希望电子出版社

编程宝典
2002
3

北京希望电子出版社 总策划
但明天 编写

因特网 Internet 高级编程

精心设计的 105 个实例详细描述因特网
各种接口的编程方法和技巧

内 容 简 介

本教程精心设计了**105**个典型范例详细描述 Internet/Intranet 网络接口的编程方法和技巧。

全教程由**5**篇，**14**章组成，第**1**篇通过**9**个实例程序，介绍网络交互程序设计；第**2**篇通过**20**个实例，介绍接口程序设计、**XML**、**JSP**、**PHP**的应用技巧；第**3**篇**21**个实例，介绍接口处理数据库、**PHP**与数据库、**ASP**与数据库、**JSP**与数据库的实现方法。第四篇由**50**个完整、系统的实例组成，主要有接口程序实例、**PHP**实例及实践、**ASP**实例与开发以及**JSP**实例与开发；第五篇包含了**5**个高级实例，重点介绍了交互程序的实践与探索。

本教程的特点：读者可用提供的大量实例程序作实践、演示范例、剖析其措施与思路，以达到学以致用的目的。知识性与实践性并重，并以实践作先导，让读者对每一脚本清单都有较为详尽的理解、掌握，并应用于自己的实践与开发。

本教程面向从事因特网编程的广大初、中级人员，高等院校的计算机与网络专业的师生。

光盘内容：配套的源代码

系 列 盘 书：“十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机知识普及和软件开发系列
编程宝典 2002（3）

盘 书 名：因特网 Internet 高级编程

总 策 划：北京希望电子出版社

文 本 著 作 者：但明天

C D 制 作 者：希望多媒体开发中心

C D 测 试 者：希望多媒体测试部

责 任 编 辑：周 艳

出 版、发 行 者：北京希望电子出版社

地 址：北京中关村大街 26 号，100080

网 址：www.bhp.com.cn E-mail: lwm@hope.com.cn

电 话：010-62562329, 62541992, 62637101, 62637102, 62633308, 62633309

（图书发行和技术支持）

010-62613322-215（门市） 010-62547735（编辑部）

经 销：各地新华书店、软件连锁店

排 版：希望图书输出中心 李毅

C D 生 产 者：北京中新联光盘有限责任公司

文 本 印 刷 者：北京双青印刷厂

开 本 / 规 格：787 毫米×1092 毫米 16 开本 34.875 印张 812 千字

版 次 / 印 次：2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

本 版 号：ISBN 7-900088-02-4

印 数：1-5000

定 价 55.00 元（本版 CD）

说明：凡我社产品如有残缺，可执相关凭证与本社调换。

前　　言

本书以非常清晰的线索，即列举实例→分析→探讨→实践→探索→创造(技巧，方法和新思维)，以达到创造性地探索与开发之目的；虽然笔者并没有明确地提示这一思维与设计过程。

人们的生活离不开科技，似乎也离不开网络。大凡现实世界里的事情和过程都可以移民网络，去实现与操作，而不仅仅成为虚拟现实。这就是网络的价值，有时更使事务处理过程变得简简单单。

人类信息学的起步很晚，从人的本能意识产生定向思维意识——认知，从认知到知识雏形、到知识体系、再发展到知识信息化，这个过程已经历了几千年的历史嬗变与进化。现代社会已发展到知识库与信息集成的高速时代，以科技知识为主题内涵的信息体系——信息数字化/数据库系统正逐步走向完整、完善和丰富多彩，并作为推动现代社会发发展和进步的主要原动力。

由于信息社会化趋势的不断扩大与深化，已使其深入到社会各领域、各个层面。而基于网络界面的交互式应用，网络超市、网上银行、电子商务、视频直播、现实模拟等，使人们的生活意识和日常经济行为从零碎、繁杂中解放出来，变得直观、可靠、方便而快捷——信息时代的“网络意识”：必然，这里需要借助一些简易脚本(让人们愿意去接受、去读或看，不至于谈虎色变)和接口技术来实现这种意识的转移及转化。

World Wide Web(WWW, Web)的兴起，网络从文字 + 图片的平淡世界步入到影音声光及互动性的新纪元。同时，一种有别于传统循序式的阅读方法——Hyper Text(后来，即现在普遍已采用 XML, WML 等)，让人们能够直接从所感兴趣的主題切入，以获取所想要的资料、信息及网络娱乐。并以此带动了网络人口的剧增以及无限的商机，更在商业应用上日趋活跃，使得人们的思维及各种日常的生活行为逐渐移民网络，同时也给不少远程用户以及网络开发者开辟了一个广阔的实践、探索和运用空间；人类思维、网络商机、网络经济从此孕育，使各种现实事务借助于网络交互而普遍运作。

该书就从最为基础的一些接口界面出发，以最常规、最简单而实用的接口交互程序及其语法做逐步剖析与探讨，让你在轻松阅读和浏览中产生一种意识——做一些自己的接口程序(本书力求奉献，绝无宣传和夸大其辞之嫌)。开卷有所裨益，爱不释手，是本书抑或笔者的目的之所在；无论是对好奇的初学者还是 Internet/Intranet 程序员。

全书共分五个部分，下面对各部分内容作简单概括：

第一篇 梦幻旅程 从一些常用、简单的网络交互实例(譬如新闻系统、签名簿、计数器、意见信箱、Web 邮件等)出发，切入网络交互主题，探讨各网络交互应用的具体实例及其实现过程，让读者对网络交互的实质和目的有一个基础而整体把握。

JSP06/2011

第二篇 接口编程与实践 从纯粹软件工程与程序设计及开发的角度出发，介绍项目与应用设计与开发的完整过程及方法，以严谨的思想态度对待我们的任务。笔者不准备在本书里以教案或纯粹基础知识为重，因此在本篇里，分别就各类交互应用实例出发，探讨各网络交互的 Client/Server(C/S)环境配置，包括 PHP 和 JSP 等，分析各自的运作环境及其具体平台搭建、配置过程与细节，并以一些常规脚本做初步测试和尝试(主要是 Server 端平台，包括 WWW 及 PC 模拟；而对于 ASP 及 CGI 接口平台建构则是放在第三、第四篇里)。探讨 JSP, PHP, XML 等应用的若干技巧与实例，比较各交互方式的优缺点，以资为读者实现同一任务的选择，已及选择之依据。

第三篇 数据库应用 因为无论从书本还是别人的成功经验做借鉴，而开发自己的项目和设计、编制自己的应用才是目的。特别地，对于 PHP，笔者单独开辟一个章节去讨论其应用实现的多角度、多层次，各应用实例，应用实现技术，尽管本应该将本章归结于下一部分的具体应用实例去讨论。同时讨论各交互方式对网络数据库的处理与维护之全过程，(包括各类数据源/数据库环境安装、配置、链接与测试)无论是 MySQL, MS SQL Server, Sybase, Oracle, FoxPro, Notes, Access, Excel 等，虽然各交互方式对某数据库的嗜好不同。

第四篇 实践与进阶 本篇的几个章节似乎各自为政，没什么内在联系，从 CGI, PHP, ASP, JSP 等各自例举若干网络交互应用实例，包括投票站，论坛/BBS，聊天室，网络游戏，用户跟踪，订货单，购物车与电子商务，留言簿，意见信箱，广告条，新闻发布，网站统计，文件管理，进度条，条形码等，研究各应用的实现过程，即便未提及任何技巧或技能。事实上，在前面几个部分，笔者已经对各交互方式对同一任务的处理与实现难易以及交互方式本身优劣作过比较、探讨，这里笔者不提倡你只熟悉或偏爱其一而忽略其他；因为笔者已经对各交互接口作过不懈尝试、实践和探索，虽然可能对其中某些方面仍不够深刻。

另外，从周密思维的角度，顺便讨论一下各交互方式对计算机系统，特别是网络系统安全的影响和脚本中所隐含的陷阱，以及如何对付及防范来自网络的肆意攻击。这样的编制在于给予读者一种严谨思维方式的培养，即在开发自己的交互应用时应该考虑到安全问题，包括脚本自身以及来自网络诸方面，虽然，似乎笔者没有武断地灌输这些思想。

第五篇 接口开发与探索 本来的思路是，在本篇详尽探讨各应用方式对同一应用和任务作比较、分析，研究实现它们的优劣及可行性，以便让读者作出最佳选择，以及选择之依据；同时介绍其他交互方式以及探索更为优秀的交互接口的可能性诞生，由于篇幅所限，付印仓促以及笔者水平有限，结果有违夙愿；从而只好，也只能，希望读者和我一起努力，努力去做这方面的探讨、探索，并做出有价值、有益于他人的成果或结论，即便只是一些思路和方法。

目 录

第一篇 梦幻旅程

第1章 网络交互尝试.....	3
1.1 新闻系统	3
1.1.1 系统结构	3
1.1.2 系统分析	4
1.1.3 实践与建议	9
1.2 Web 签名簿.....	10
1.2.1 应用介绍	10
1.2.2 应用分析	10
1.2.3 实践与建议	14
1.3 Web 计数器.....	14
1.3.1 牛犊出世	14
1.3.2 PHP 计数器.....	16
1.3.3 JSP 计数器	19
1.3.4 流式文件读写	21
1.4 意见信箱	22
1.4.1 应用介绍	22
1.4.2 应用列举与分析	23
1.5 客户端测试	25
1.5.1 文档列举与分析	25
1.6 Web E-mail.....	27
1.6.1 应用概述	27
1.6.2 应用列举与分析	28
1.7 梦幻旅程	29
1.7.1 你的程序梦	29
1.8 友情交换	32
1.8.1 应用介绍	32
1.8.2 应用列举与分析	32
1.8.3 安装及应用	36
1.9 本章小结	36

第二篇 接口编程与实践

第2章 接口程序设计	41
2.1 科学计算器	41

2.1.1 应用介绍	41
2.2 用户需求.....	42
2.2.1 需求分析	42
2.2.2 需求建模	42
2.3 程序设计.....	43
2.3.1 写伪代码	44
2.3.2 预处理	44
2.3.3 模拟测试	45
2.3.4 处理过程	45
2.4 编写代码.....	46
2.4.1 应用类库	46
2.4.2 语言选择	47
2.4.3 权衡利弊	47
2.4.4 应用分析	47
2.5 程序与移植.....	48
2.5.1 Server 环境	48
2.5.2 系统平台	48
2.5.3 代码重用	49
2.6 测试及调试.....	49
2.6.1 过程及方法学	49
2.6.2 问题孤立	52
2.6.3 测试脚本	53
2.6.4 测试应用程序	55
2.7 计算器分析.....	56
2.8 本章小结	57
第3章 XML 技术与应用.....	58
3.1 ASP.NET/XML	58
3.1.1 应用列举与分析	58
3.2 ADO 与 XML	60
3.2.1 假冒 XML	61
3.2.2 ADO 访问 XML	62
3.3 XML 客户端	65
3.3.1 客户端支持	65
3.3.2 应用列举与分析	66
3.4 CD 检索器	70

3.4.1 应用介绍	70	5.3.5 管理小型邮件列表	144
3.4.2 定义标识	70	5.3.6 可扩展 Web 邮件系统.....	148
3.4.3 建立 XML 文档	71	5.3.7 支持多附件和 HTML 的	
3.4.4 建立相应 Web.....	72	SMTP	152
3.5 本章小结	74	5.3.8 Web/Mail 系统	160
第 4 章 JSP 技术与应用.....	75	5.4 PHP/Chat/Forum.....	166
4.1 JSP 留言本	75	5.4.1 系统介绍	167
4.1.1 应用介绍	75	5.4.2 系统分析	167
4.1.2 JSP 平台搭建.....	75	5.4.3 大门登录	169
4.1.3 JSP for Win32.....	79	5.4.4 密谈	170
4.1.4 JSP for Linux.....	86	5.4.5 表情和动作	171
4.1.5 应用列举与分析	87	5.4.6 贴图	172
4.2 用 JSP 发送 E-mail.....	89	5.4.7 异常离线	173
4.2.1 应用列举	89	5.4.8 PHP/Socket/Chat Server....	173
4.2.2 应用分析	90	5.5 迷你购物篮.....	175
4.3 接口技术比较	91	5.5.1 购物篮结构	175
4.3.1 各交互技术比较	91	5.5.2 应用分析	175
4.3.2 接口技术比较	96	5.6 玩具店.....	178
4.3.3 运作速度比较	99	5.6.1 玩具店结构	178
4.4 通用 JSP 日历	101	5.6.2 应用分析	178
4.4.1 应用列举与分析	101	5.7 在线人数统计.....	181
4.5 本章小结	103	5.7.1 应用列举与分析	181
第 5 章 PHP 应用技巧.....	104	5.8 计数器原理.....	182
5.1 文件下载统计	104	5.8.1 应用分析	183
5.1.1 应用介绍	104	5.9 判断 Oicq 在线.....	185
5.1.2 应用分析	104	5.9.1 应用分析	186
5.1.3 实践与建议	106	5.10 本章小结.....	186
5.2 POP 邮件	107		
5.2.1 应用概述	107		
5.2.2 应用实例	113		
5.2.3 PHP 平台搭建.....	114	第三篇 数据库应用	
5.2.4 安装及配置	114		
5.2.5 PHP 编译及配置.....	123		
5.2.6 php.ini 配置.....	126		
5.3 PHP/E-mail	126		
5.3.1 阅读 IMAP 邮件	126	第 6 章 接口处理数据库.....	189
5.3.2 用 Socket 发 E-mail	128	6.1 通讯录.....	189
5.3.3 发送 MIME 邮件	133	6.1.1 应用介绍	189
5.3.4 发送带附件 E-mail	141	6.1.2 数据库接口	190

6.3 大型数据库应用	210	8.2 咨询台	273
6.3.1 数据库前端	210	8.2.1 应用介绍	273
6.3.2 应用分析	211	8.2.2 数据库和互联网	274
6.4 本章小结	214	8.2.3 数据库应用	274
第 7 章 PHP 与数据库	215	8.2.4 文本与数据库的数据交换	275
7.1 职工管理	215	8.2.5 将 DBF 转换到 HTML	278
7.1.1 应用介绍	215	8.2.6 ASP.NET 数据库操作	280
7.1.2 应用分析	215	8.2.7 ASP.NET 语法	282
7.1.3 PHP 与 MySQL	216	8.2.8 数据表格(Datagrid)控件	283
7.1.4 MySQL 应用	226	8.2.9 RecordSet 对象	284
7.1.5 PHP/MySQL 构建网站	229	8.2.10 导出 SQL Server 数据到	
7.1.6 向 Server 传送数据	234	Access 或 Excel 中	285
7.1.7 数据库维护	236	8.2.11 ADO 记录操作	285
7.1.8 完整程序	237	8.2.12 ASP 访问 Foxpro	286
7.1.9 程序测试	238	8.2.13 ASP 调用 Notes 数据	287
7.2 Oracle 分页留言簿	239	8.2.14 动态生成 SQL 语句	288
7.2.1 应用概述	239	8.2.15 咨询分析	288
7.2.2 Oracle WebDB/Web 解决		8.3 本章小结	289
方案	240	第 9 章 JSP 与数据库	290
7.2.3 Win9x 下安装 Personal		9.1 用户注册	290
Oracle	242	9.1.1 应用结构	290
7.2.4 Linux 下安装 Oracle	243	9.1.2 JDBC 接口	291
7.2.5 PHP 链接 Oracle	245	9.1.3 建立 SQL Server 链接	294
7.2.6 限制 Oracle 回送结果集	246	9.1.4 数据库处理	295
7.2.7 Oracle 查询	246	9.1.5 JavaBeans 与数据库	296
7.2.8 Oracle 中图片存贮/显示	247	9.1.6 应用分析	302
7.2.9 PHP 调用 COM 组件	248	9.2 在线相册	304
7.2.10 通过 ADO 调用 Access		9.2.1 应用概述	304
和 COM	249	9.2.2 Session 管理	305
7.2.11 应用分析	250	9.2.3 自动换行	307
7.3 本章小结	258	9.2.4 XML 与 JSP	307
第 8 章 ASP 与数据库	259	9.2.5 相册分析	308
8.1 精美贺卡	259	9.2.6 查找文件	309
8.1.1 贺卡概述	259	9.2.7 进行 Model/View 分离	311
8.1.2 WinNT/2000/XP	261	9.2.8 结论与实践	313
8.1.3 在 NT/2000/XP 上安		9.3 本章小结	313
装 IIS	264		
8.1.4 建立企业 Intranet	267		
8.1.5 应用分析	272		
		第四篇 实践与进阶	
		第 10 章 接口程序实例	317

10.1 民意调查	317	10.5.10 GD 库安装	347
10.1.1 投票站系统	317	10.5.11 其他跟踪方法	349
10.1.2 接口平台搭建	318	10.6 订购表单	349
10.1.3 Win32 下调试	323	10.6.1 表单与数据	349
10.1.4 简易投票站	324	10.6.2 Perl 处理数据	350
10.1.5 技术分析	325	10.6.3 查错	351
10.1.6 功能列表	327	10.6.4 安全	354
10.1.7 多状态接口	327	10.6.5 网络安全	354
10.1.8 生成报告	328	10.7 购物车与电子商务	361
10.2 电子论坛	329	10.7.1 电子购物	361
10.2.1 论坛概述	329	10.7.2 程序要素	363
10.2.2 论坛输出	330	10.7.3 跟踪方法	364
10.2.3 树型输出	331	10.7.4 数据库管理	366
10.2.4 脚本示例	331	10.7.5 购物车程序	366
10.2.5 论坛管理	332	10.8 本章小结	367
10.2.6 论坛功能	332	第 11 章 PHP 实例及实践	370
10.3 聊天室系统	333	11.1 Web E-mail	370
10.3.1 聊天室介绍	333	11.2 文件管理	371
10.3.2 编码与调试	334	11.2.1 文件上载	371
10.3.3 Chat 系统及登录	335	11.2.2 文件管理	373
10.3.4 功能扩充	335	11.3 通讯录	375
10.3.5 Chat Master	336	11.3.1 应用概述	375
10.3.6 私人信息	337	11.3.2 通讯录分析	376
10.3.7 取代 CGI Chat	337	11.4 聊天室	377
10.4 多用户游戏	338	11.4.1 系统概述	377
10.4.1 系统介绍	338	11.4.2 系统分析	378
10.4.2 游戏规则	338	11.5 数据库搜索器	380
10.4.3 建立框架	339	11.5.1 数据库搜索	380
10.4.4 编码及调试	340	11.5.2 应用分析	380
10.5 用户跟踪	342	11.5.3 分页显示	381
10.5.1 跟踪目的	343	11.5.4 查询 MySQL	381
10.5.2 分析访问日志	343	11.6 投票调查	381
10.5.3 环境变量	344	11.6.1 应用概述	382
10.5.4 伪访问日志文件	345	11.6.2 简单投票	382
10.5.5 访问日志	345	11.6.3 图形统计	383
10.5.6 跟踪接口	345	11.7 PHP 社区	383
10.5.7 简单 Web 计数器	346	11.7.1 安装方法	384
10.5.8 查找用户地理位置	346	11.7.2 登录移植	384
10.5.9 Cookies	347	11.7.3 社区分析	385

11.8 广告轮播	385	12.13 表单发送数据.....	428
11.8.1 应用概述	385	12.13.1 应用分析	428
11.8.2 广告分析	386	12.13.2 网站“目录树”管理 ..	431
11.9 购物车类	387	12.14 计数器.....	433
11.10 本章小结	388	12.14.1 基本素材	433
第 12 章 ASP 实例与开发	389	12.14.2 趣味计数器(I)	433
12.1 滚动新闻	389	12.14.3 趣味计数器(II)	434
12.2 MSIE 模式对话框.....	391	12.15 手机上网.....	434
12.3 电信业务	392	12.15.1 手机浏览	434
12.3.1 应用结构	393	12.15.2 变量及语法	437
12.3.2 应用实例	394	12.16 进度条.....	439
12.3.3 ADO 分页	395	12.16.1 应用概述	439
12.4 留言簿	395	12.16.2 应用分析	440
12.5 聊天室	396	12.17 按钮菜单.....	449
12.5.1 结构与分析	396	12.17.1 应用概述	450
12.6 社区/Forum.....	397	12.17.2 应用分析	450
12.6.1 Forum 结构与分析	397	12.18 条形码.....	451
12.6.2 图片上载	398	12.18.1 应用介绍	451
12.7 多页面表单处理	401	12.18.2 应用分析	452
12.7.1 应用结构与分析	401	12.19 异步树形结构.....	455
12.7.2 优点和缺点	405	12.19.1 应用结构	455
12.8 广告交换	406	12.19.2 服务器端代码	457
12.8.1 数据表结构	406	12.19.3 客户端代码	458
12.8.2 管理功能	407	12.19.4 实践与建议	459
12.8.3 显示广告	410	12.20 本章小结.....	460
12.9 动态列表	413	第 13 章 JSP 实例与开发	461
12.9.1 动态列表	414	13.1 JSP 聊天系统.....	461
12.9.2 列表分析	415	13.1.1 系统结构	461
12.10 网站统计	420	13.1.2 用户登录	462
12.10.1 获取访问者信息	420	13.1.3 聊天室初始化	466
12.10.2 访问统计	421	13.1.4 显示聊天室状态信息 ..	468
12.10.3 网站统计	423	13.1.5 发言处理	472
12.11 ASP 中实现 Ping.....	424	13.1.6 显示对话	483
12.11.1 SQL Server 存储	425	13.1.7 离开聊天室	485
12.11.2 用 ASP 生成 Chart.....	426	13.1.8 聊天室管理	486
12.12 Web 中上载文件	426	13.1.9 聊天室辅助功能	489
12.12.1 实现方法	426	13.2 JSP 论坛.....	490
12.12.2 实现要素	426	13.2.1 论坛结构	490
12.12.3 完整实例	427	13.2.2 论坛分析	491

13.3 分页显示类	499
13.3.1 JSP 分页类	499
13.3.2 在 JSP 中实现分页	502
13.4 点击数统计	503
13.4.1 功能分析	503
13.5 信息发布	505
13.5.1 应用结构	505
13.5.2 应用分析	506
13.6 JSP 网上购物	509
13.6.1 应用分析与实践	509
13.7 音乐店系统	514
13.7.1 Servlets 的缺陷	514
13.7.2 音乐店分析	515
13.7.3 开发与建议	520
13.8 本章小结	520

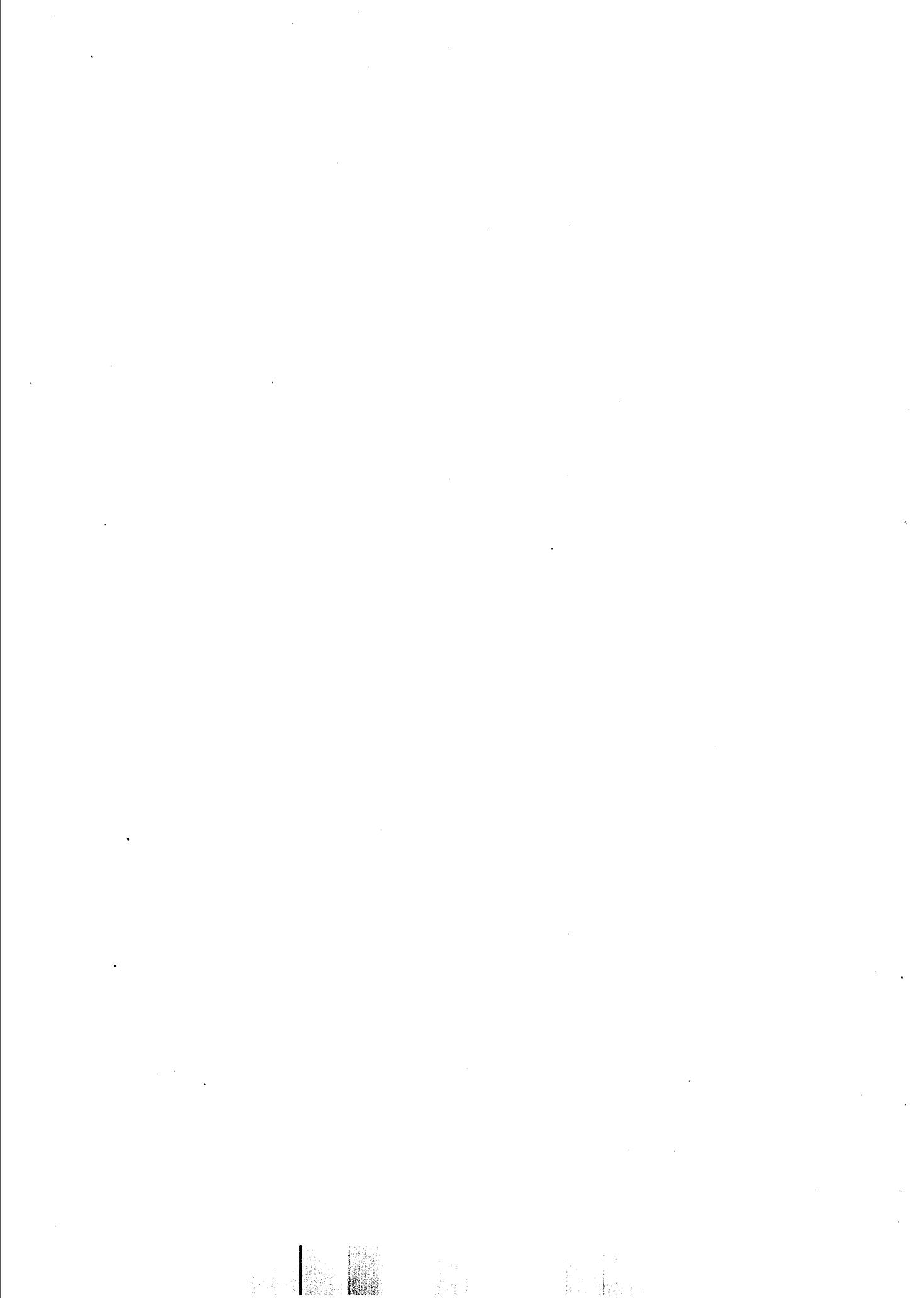
第五篇 接口开发与探索

第 14 章 交互式实践与探索	525
14.1 ASP 购物车系统	525
14.1.1 分析与实践	525
14.2 网上调查	530
14.2.1 调查分析	530
14.2.2 树型菜单	534
14.3 模拟扫雷	536
14.3.1 分析与实作	536
14.4 纸牌游戏	539
14.4.1 游戏分析	539
14.4.2 应用与建议	547
14.5 本章小结	548

第一篇 梦幻旅程

网络交互尝试

- 新闻系统 ----- 从一个新闻发布系统说起
- Web 签名簿 ----- 尝试各交互模式的实践过程
- Web 计数器 ----- 最简单的交互实作
- 意见信箱 ----- 意见与咨询、非实时对话
- 客户端测试 ----- 远端用户追踪初步
- Web E-mail ----- 邮件列表的最初实践
- 友情交换 ----- 从兴趣到信心、信念的树立



第 1 章 网络交互尝试

互联网络已经不再是原始的 Web 排版，网络交互技术给 Internet/Intranet 带来了无限的发展前景，无论是电子商务，网上购物，电子超市，新闻组以及网络论坛，虚拟现实等都给 www 赋予了新的活力与趣味，更给网络经济以崭新观念和多角度、多层面的发展生机。

本章就将以网络交互的接口技术的应用与开发为基点，探讨、探索各种实现交互对话的技术、方法、技巧以及新思维，以资读者开发具体应用和任务时做选择，以及选择之依据。

本章重点：

本篇亦即本章将探讨如下一些实例和内容，其中，部分应用采用多种接口方法去实现：

- 实时新闻系统
- 意见信箱
- 客户端环境测试
- Web 签名簿
- 友情交换
- 流式读写文件
- 计数器
- Web E-mail

1.1 新闻系统

作为本书的开始，我们的第一个任务就是实现基于 www 以及 C/S(Client/Server)环境的新闻发布与管理系统。实时新闻发布、滚动新闻等系统在许多大型网站上均有专门的应用，像新浪、雅虎、搜狐、网易等。并对各种信息进行归类，譬如，国内、国际、体育、军事、娱乐等等。

现就基于这样的应用举例并探讨一个实时新闻发布与管理系统，以供读者尝试。

1.1.1 系统结构

我们先从一些常见的 Web 交互任务出发，探讨交互式实现模式；至于更深层次的接口技术(CGI, ASP, PHP, JSP, XSP 等)，以及它们运作的环境配置将会从下一篇起做系统讨论。先来看我们的新闻系统的例子，即文档列表：新闻发布。其界面如图 1-1，而新闻发布成功亦即用户浏览新闻的效果见图 1-2 所示。

实时新闻发布系统

主标题： **

副标题：

单位：

姓名： **

内 容：

发布 重置 阅读

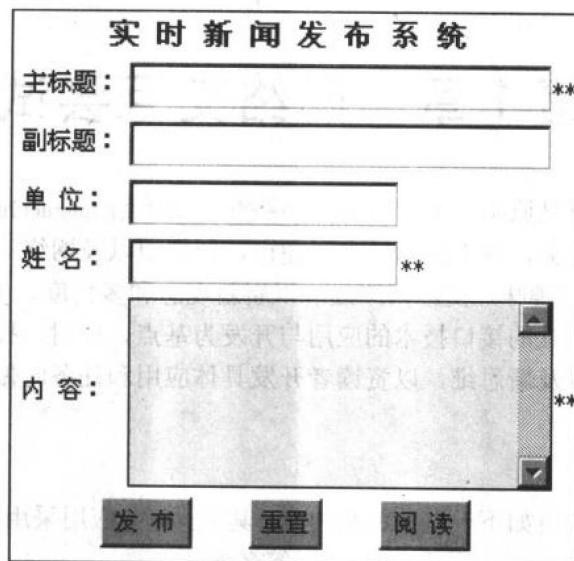


图 1-1 实时新闻发布

新闻快讯 | IT新闻 | 国际新闻 | 国内新闻 | 娱乐新闻 | 体育新闻

- 中国每年软件人才缺口达20万 (17:56)
- 电子商务，企业走了多远？(17:52)
- 神秘的金字塔 (17:50)
- Windows XP中文版研发完成正式投产 (17:32)
- 警示：面对“尼姆达”须谨慎 有病切莫乱投医 (17:1)
- 15大最具影响的电脑游戏 (17:08)

[更多 IT...]

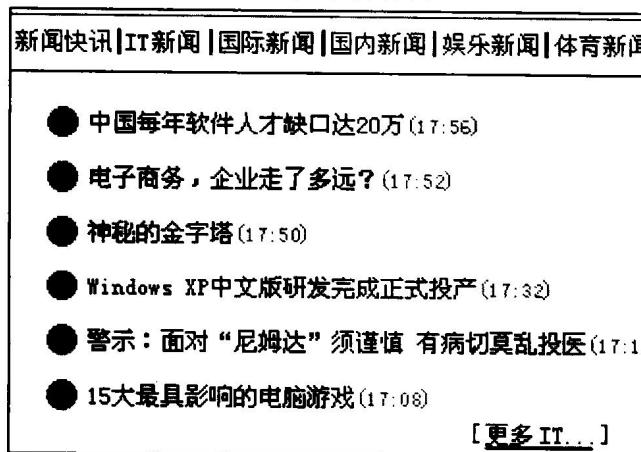


图 1-2 新闻发布效果

1.1.2 系统分析

请再看看下面的列表，这是一个很普通的 Web 表单 publishnews.htm。

文档列表：新闻发布

```
<html><head><title>实事新闻发布系统</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=gb2312">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="news.css"></head>
<body><form method="post" action="/cgi-bin/news/upnews.cgi">
<table align="center"><tr><td colspan=2 align="center"><font
style="font-size: 10.5pt">
<strong>实 时 新 闻 发 布 系 统</strong></font></td></tr>
<tr><td>主 标 题:</td><td><input type="text" name="T1" size="35">
```

```

<font color="#ff0000">**</font></td> </tr>
<tr><td>副标题: </td><td><input type="text" name="T2" size="35"></td>
</tr>
<tr><td>单 位: </td><td><input type="text" name="T3" size="20"></td>
</tr>
<tr><td>姓 名: </td><td><input type="text" name="T4" size="20"></td>
<font color="#ff0000">**</font></tr>
<tr><td>内 容: </td><td align="absmiddle"> <textarea name="S1"
rows="6" cols="27">
</textarea> <font color="#ff0000">**</font></td></tr>
<tr><td colspan=2 align=center><input type="submit" value="发 布">
&nbsp; &nbsp; <input type="reset" value="撤 消">&nbsp; <input
type='button' value='阅 读'
onClick='window.open("/cgi-bin/news/readnews.cgi")'></td></tr>
</table></form></body></html>

```

知道它是做什么用的了吗？那么请你再对照上面的样式图片 1-1 以及新闻发布成功之后的效果图 1-2 看看；稍后笔者再做具体分析与探讨。

注：习惯为每一类别建立单独的目录，譬如这里的 news，也希望我的读者这样做。

1. 系统名称：实时新闻发布系统

表单(Form)内容包括新闻主标题，副标题，发布此条新闻的作者单位，作者名字以及具体的新闻内容。大凡通常的 Web 表单都要求用户必须填写某些表单域或表单项，譬如我们的新闻发布表单中凡标有红色“**”的域均要求用户填写，否则在提交此表单时会提示错误。

另外每一个表单输入域要求用唯一的名字 name，以便对表单域进行判断以及交互程序做参数处理。在交互程序里，重复参数是不允许的，除非它们隶属于不同的子程或模块(局部化)。

注：以后笔者不再给出所使用到的 Web 文档的头和尾，而至多列举出文档所使用到的表单部分；因为本书的主要目的在于探讨如何实现表单的交互过程，即服务器端接口程序或脚本应用之功能，而不是具体的 Web 界面设计与美化。

下面我们将对文档中所使用到的外部样式表文件 news.css 做列举及分析。让我们继续看下面这段样式表单 news.css(这些概念及其编写后面章节可能会讲到)。

样式表单：news.css

```

a:link{text-decoration: none; color:rgb(73,128,173)}
a:visited{text-decoration: none; color:#ddbbbe}
a:active{text-decoration: none; color:#33bbbe}
a:hover{text-decoration: underline; color:#0102ee}
input{font-family: arial,宋体; font-size: 9pt; padding-top: 3px; }
body{font-family: Tahoma,Verdana,MS Sans Serif,Courier New;
font-size: 9pt; color:rgb(0,0,0,)}

```

```
td{font-size: 9pt; color:rgb(0,0,0,)}
.P, B{font-size: 9pt; font-weight: normal}
input.text {border-right: #101010 1px solid; border-top: #101010 1px
solid; border-left: #101010 1px solid;
color: #000000; border-bottom: #101010 1px solid; background-color:
#f0f0f0}

input.file {border-right: #101010 1px solid; border-top: #101010 1px
solid; border-left: #101010 1px solid; color: #000000; border-bottom:
#101010 1px solid; background-color: #f0f0f0}

select {border-right: #101010 1px solid; border-top: #101010 1px solid;
border-left: #101010 1px solid;
color: #000000; border-bottom: #101010 1px solid; background-color:
#f0f0f0}

textarea {border-right: #101010 1px solid; border-top: #101010 1px
solid; border-left: #101010 1px solid;
color: #000000; border-bottom: #101010 1px solid; background-color:
#f0f0f0}

.article {border-right: black 1px solid; border-top: black 1px solid;
filter:
revealTrans(transition=23,duration=0.5)blendTrans(duration=0.5);
visibility:
hidden; border-left: black 1px solid; border-bottom: black 1px
solid; POSITION: absolute}

iframestyle{border-right: #ffffff 1px solid; padding-right:
0px; border-top: #202020 1px solid;
padding-left: 0px; padding-bottom: 0px; overflow: visible;
border-left: #202020 1px solid;
padding-top: 0px; border-bottom: #ffffff 1px solid}

.notice{border-right: #ffffff 1px solid; border-top: #202020 1px solid;
overflow: visible;
border-left: #202020 1px solid; border-bottom: #ffffff 1px solid;
background-color: #ffffff}

font{font-weight: normal; font-size: 9pt; line-height: normal;
font-style: normal;
font-variant: normal; text-decoration: none}

font.table{font-weight: normal; font-size: 9pt; line-height: normal;
font-style: normal; font-variant: normal; text-decoration: none}

font.strong{font-weight: bold; color: #000000}

.title{background-color: #b4b4b4}

.footer{font-size: 9pt; color: #c3c3c6}

.info{background-color: #b4b4b4}

.retable{background-color: #f0f0f0}

.rcontent{background-color: #f0f0f0}

.outter{background-color: #cecece}

.cell{background-color: #cecece}
```