

TP36
S57e

47

家庭电脑“手把手”系列读物

家庭电脑十用

史斌星 高婉英
刘朝芳 张洁 编著
林彬 余加莉

本书附盘可从本馆主页 <http://www.lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书专为家庭电脑的初级用户编写,手把手地教读者学会用电脑做十件事。这十件事贴近日常生活,易于掌握。

书中讲解通俗易懂,步骤清晰,并附有大量图例,方便读者对照文字上机操作。另外,随书奉送的多媒体教学光盘中有各个实例的演示。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: 家庭电脑十用

作 者: 史斌星 高婉英等 编著

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研楼,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 清华大学印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22.25 字数: 556 千字

版 次: 1999 年 7 月第 1 版 2000 年 4 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 7-900617-48-5

印 数: 5001~9000

定 价: 46.00 元

前 言

1. 为什么要编写“家庭电脑十用”

编写这套家庭电脑“手把手”系列读物只有一个目的,那就是希望让电脑真正进入家庭。

现在我国家庭电脑的数量,正以迅猛的速度增长,这当然是件好事,反映了人们追求高新技术的热情。美中不足的是,不是所有买了电脑的家庭都真正享受到了电脑给他们带来的欢乐,遗憾地说甚至有相当数量的家庭电脑,自打它进了家门就处于闲置状态。本来性能先进的电脑,被搁置一两年后,就要成了处理品了。这种情况怎么不叫人感到沮丧和可惜,主要的原因是虽有电脑但不会用。不是电脑的主人疏于学习,而是门槛太高,缺少铺垫和过渡性读物。我们这一套“家庭电脑十用”就是希望做一个铺路的石子。

广大家庭电脑的拥有者多半不是电脑专家,也不准备当电脑专家,购买电脑是为了让电脑成为他们工作、学习和娱乐的助手,用电脑才是他们的兴趣所在。基于这种情况,我们采用了与通常科技读物不同的编写方针。不是“从猿到人”的从电脑的基本原理讲起,也不采用讲了一大堆基础知识还久久不见讲解应用的讲授法,而是一个应用接一个应用地讲解。我们的宗旨是:

用什么讲什么,讲什么会什么。

只要跟着做,就能学会十件事。

如果真的学会了十件事,那么再学第十一件就不难了;如果继续学习,学了二十件甚至三十件事,那么即便成不了专家,也算是个能人了。更重要的是建立了学习的信心,打破了电脑的神秘感和提高学习电脑的兴趣。

眼下,这一切还只能说是我们的愿望、是一次尝试,是否成功就看能否得到读者的认可。如果成功了,我们将接二连三地为您献上它的续篇,更确切地说,献上我们涓涓长流的爱心。

2. 推荐阅读方式

所谓十件事也不是只有十件事,严格说来应该是十类事。我们将性质相近的应用编成一类,放在一起讲,共分成十类。当您学完了本书,实际上您已经会用电脑做二、三十件事了。当然也不是每件事都必须学,也可以挑一些有兴趣的学。如果您是初学者,至少应将前面两章的内容学会了,再进行有选择的学习。

本书另有一张光盘和本书配套发行。书和光盘分工各一、相辅相成。书侧重系统地叙述基本概念和理论,光盘则侧重操作和演示。在光盘中,有具体步骤的交互式练习,真正实现“手把手”地教您实际操作,只要跟着做,您就可以学会。

本书分十章,光盘分十用,一章和一用一一对应。建议您采用这样的学习方法:先阅读一章书本,再学光盘中相应的一用。对于初次接触电脑的读者,要先阅读本书的第0章电脑的入门和第一章,接着学习光盘中的第一用。然后逐章、逐用地在书和光盘间交替进行

学习。

3. 关于本书的约定

为了便于迅速查找和阅读想看的内容,书中设置了许多小标题,例如在某段叙述的前面,放置了如下一个小标题:

如何打开
画图软件

从这个标题您可以清楚地知道,这一小段要说明的是打开一个名为画图软件的方法。您可以通过快速地找到它。

书中每一件事都有具体的操作步骤,为了简明扼要地表达某些操作,我们采用了一套特定的表示方法。例如在叙述打开画图软件的方法时,除了详细的文字说明外,还给出了以下表达式,作为打开画图软件操作步骤的总结:

开始/程序/附件/画图

这是一系列操作(链式操作)的简明表示。意思是说先单击**开始**按钮,再单击**程序**栏,再单击**附件**栏,最后单击**画图**栏,这样便可打开**画图**软件。这种表示方法的优点是简单明了,建议你在看书时手边放一张白纸,遇到这样的表示式,顺手记下来。当您自己操作电脑,需要打开画图软件时,只要拿出纸来,对着它一步一步地操作,就会马到成功。您一定会感到这是事半功倍之举。

在文中,我们用黑体字表示屏幕上能够看到的字,如菜单名、命令名、选项名……。

为了指示清楚和方便查找,在图中有①、②、③……数字标注以对应上下文内相应的名称。

作者

1998.11

第 0 章 电脑的入门

内 容 提 要

本章介绍有关电脑的基础知识。

前两节介绍了一台常用家庭电脑需要配置的硬件和软件。

第三节介绍了鼠标器的三种基本操作,这三种操作是在 Windows 中操作电脑的基本功。在与本书所配套的光盘中还给出了这些操作的练习。

第四节介绍如何检查 Windows 的安装情况,并且介绍对 Windows 进行设置的方法。

对于已经熟悉以上内容的读者可以越过本章;但对于不熟悉这些内容的读者,应仔细阅读本章,这是学好本书以及配套光盘的前提。

本章包含以下各节:

- 家庭电脑需要配置哪些硬件
- 家庭电脑需要配置哪些软件
- 鼠标的三种基本操作
- Windows 的设置
- 小结

0.1 家庭电脑需要配置哪些硬件

如果两年前,哪怕一年前回答这个问题,答案就与现在有很大的不同。如果您现在要买电脑,那么劝您要买一台多媒体电脑。如果两年前要买一台能够高质量播放影视节目的多媒体电脑,就像是从商店抱一台“电脑”贵族回来。那时候要买多媒体电脑,必须先掂量自己的财力。现在可不同了,您只要随便到哪个电脑市场看一看,就知道多媒体电脑已成了大路货。而且现在的大路货远比那时的“贵族”质量高。普通的多媒体电脑就能够高质量播放影视节目。例如,就电脑的心脏 CPU 芯片来说,现在奔腾 II 400、III 450 就是大路货,但在一年前,市场上还找不到这种产品。那时的高档产品还远不如现在的一般产品的水平高。总之,两年前买多媒体电脑是高消费,现在就是普通消费了。

买任何东西,都要讲究性能价格比。就性能价格比而言,现在买一台普通水平的多媒体电脑最合算,它价格低而质量完全合格。除非您特别有钱,或者有特殊的需要(例如制作大型动画),没有必要去追求特别高档的产品。

严格地讲,在一本书中讲解购买什么样的电脑是不合适的,电脑技术发展很快。根据统计,电脑产品平均每 18 个月,质量翻一翻、价格降一半。而书的出版周期较长,现在了解的市场情况,等到本书出版时也许早已发生了变化,书上说的早已不合市场情况,弄不好还可能闹出笑话来。

买电脑您可以问电脑行家。或许您的亲朋好友中有玩电脑的,如果有谁请我当参谋,我首先要问清楚他准备用电脑做些什么事?然后要问他的经济能力?还要了解他本人是不是懂一点电脑等等。而这些情况他周围的人是十分清楚的,因此他们更容易为他作出正确的抉择。如果实在找不到行家帮忙,就问问已经买了电脑的人,他们多少会有一些经验,哪怕教训也是可贵的。

千万记住一句话,买电脑要讲究实效,不要盲目地当一个追新族。在这个电脑技术日新月异发展的年代,新很快会变成旧。今年是新产品,明年是处理品,对于电脑行业来说决不是新鲜事。为了追新,可能会多花许多冤枉钱。当市场上的大路货,完全能够满足需要时,就没有必要再去追求更高档次的产品了。

最后不能不声明,上述关于买电脑的一席话只是对电脑新手而言,对于行家里手,各有各的用途,各有各的品味,该买什么样的电脑就买什么,不要被这里所说的束缚。

什么是多媒体电脑呢?按照通俗的说法,多媒体电脑就是普通电脑加上能够播放 CD 音乐和影视节目的设备。两年前,说起播放影视节目似乎还有点神秘,很可能花大价钱添置起来的电脑,播放效果还是不佳。如果去质问商家,多半他还要您继续掏腰包添加播放影视节目的硬件或软件。现在的情况大大不同了,正如前面所说,要满足播放 CD 音乐和影视节目的需要,普通多媒体电脑就已经绰绰有余。也不需再要花额外的钱购买专门的播放硬件和软件,采用 Windows 95 中的多媒体播放器就能胜任这一任务。当然,这一切必须以正确地安装了 Windows 95 中的多媒体播放器为前提。如何才能正确安装?在本书后面的有关论述播放 CD 音乐和影视节目的章节中有详细的介绍。Windows 95 还为您准备了许多类似的其它功能,如果不懂得如何利用它们,只好白白浪费了。

从外部来看,一台多媒体电脑有以下五个基本部件:主机、显示器、键盘、鼠标、音箱。

除此以外,如果还配备了打印机和扫描仪,那就能更好地享受多媒体电脑的功能,因此也列在其中。

主机是电脑的核心,在主机箱中集中了电脑的主要部件,它们有:主板、硬盘驱动器和硬盘、软盘驱动器、光盘驱动器、电源。

其中,主板上插有许多重要的部件,它们是:CPU 芯片、内存条、显示卡、声卡。

各部件的功能如下:

CPU 芯片 又称为中央处理器,担负了处理各种数据和信息的功能,它就是电脑的大脑。如果现在购买电脑,则 CPU 芯片型号应不低于 MMX200 高能奔腾。如能采用奔腾二代和三代(PⅡ、PⅢ)系列产品则更好,现在 PⅡ 400 或 PⅢ 450 芯片已是市场的主流了。

内存条 是电脑的存储器。由于关机断电后,存储的内容将会丢失,因此它是电脑运行时暂时存放数据的地方。但由于它的存取速度高,目前仍是电脑得以高速运行的关键部件之一。为了保证运行速度,要求配有不低于 32MB 容量的 SDRAM 内存条,如有 64MB 或 128MB 则更好。SDRAM 是一种新型快速内存材料(MB 是存储量的单位,1MB 等于一百万个字节,每一字节可以存放一个西文字符,每两个字节可以存放一个汉字)。

硬盘 硬盘和内存条正好相辅相成,它的存取速度慢,但可以长期存储,关机后存放在硬盘中的资料和数据也不会丢失。硬盘的存储量比内存条大得多。如现在购买硬盘,则以挑选 3.2GB(1GB 等于 1000MB)容量的硬盘为宜。并不是一定需要那么大的硬盘容量,通常以单位容量价格作为挑选硬盘的依据,这个数值越小越合算,眼下以 6.4GB 左右容量的硬盘最合算。

粗略地说,运行开始时电脑将硬盘中存放的资料调入内存;如果内存容量够大,程序将尽可能地在内存中运行;运行结束再将内存中的资料存入硬盘长期保存。请注意这里使用了粗略地说这几个字,对于初次接触电脑的人来说,这样理解就可以了。硬盘需要有硬盘驱动器的支持才能工作,它们总是被作成一个整体一起出售,人们常用硬盘一词代表硬盘和硬盘驱动器两样东西。市场上也出现了硬盘和驱动器分离的活动硬盘,目前价格偏高,尚未普及,如果价格能进一步降低,是会很快被用户喜爱的。这种硬盘可以随时从电脑中取出或插入,不同资料可存放在不同硬盘中,这样一来,理论上讲硬盘的存储量是无限大的。

软盘 也是电脑的存储元件,其存储功能和硬盘相似,但容量比硬盘小得多,一张软盘的容量只有 1.44MB,数据的存取速度也比硬盘慢得多。软盘的长处是可以方便地从软盘驱动器中放进放出,因此常常用作不同电脑之间传递资料的工具。但由于存储量太小,它的作用已越来越小,逐渐被后来者居上的光盘代替。软盘必须在软盘驱动器中工作,软盘驱动器简称为软驱。

光盘 也是一种存储资料 and 数据的媒体,它以光作为存取操作的手段;前面介绍的内存、硬盘和软盘都以磁作为存取操作的手段,所以统称为磁盘。用光盘存储资料比用磁盘更为安全,保存的时间更为长久。眼下大众化的光盘,还只能读取资料,不能直接存入资料,存放资料需要有专门的光盘刻录设备。在光盘中存放资料是一次性的,不像磁盘那样可以擦除后存入新的资料。虽然可擦除的光盘已经问世,但比较昂贵,普通人尚难以问津。现在光盘的标准容量是 650MB,虽比硬盘小,但比软盘大得多。光盘和软盘一样必须在驱动器中工作,光盘驱动器简称为光驱。光盘和软盘都可以在开机状态下从光驱或软驱中放进或放出,十分方便。

显示器 用来显示电脑中的内容和电脑的运行状态。如果没有显示器,操作人员将不知道电脑在干些什么。目前,具有至少能支持 800×600 显示模式、15 英寸屏幕尺寸的彩色显示器已是市场的主流,也有不少人愿意购买更高分辨率和 17 英寸的显示器。

显示卡 电脑的中央处理器通过显示卡才能控制显示器,没有显示卡则显示器不能工作。显示卡的好坏直接影响显示质量。要求配有能够支持真彩色,具有图形加速功能和有三维动画片效果的是 AGP 型号显示卡。显示卡存储器的容量应不小于 2M,最好能有 4M。

音箱和喇叭 是电脑发声的工具,没有喇叭的电脑基本上是一个哑吧,至少说难以让它发出美妙动听的声音。

声卡 电脑的中央处理器通过声卡才能控制喇叭,声卡的好坏直接影响声音的质量。采用 16 位声卡和具有放大功能的有源木质音箱,可以保证您的电脑能够播放悦耳动听的立体声音乐。

键盘和鼠标 操作人员通过键盘和鼠标来控制 and 操作电脑。虽然鼠标的功能越来越强,人们应用鼠标的地方越来越多,而逐渐减少键盘的应用,但目前键盘仍然不能被代替。尤其在文字输入方面更是这样。

0.2 家庭电脑需要配置哪些软件

软件和硬件是电脑的两大支柱,只有硬件而没有软件的电脑是不能工作的,只有通过软件人们才能与电脑进行交流。对于初学的人,往往只注意硬件建设,不注意软件的配置。实际上许多好的软件的价格往往比整个电脑的价格高。基于这个原因,我们在为《家庭电脑十用》挑选软件时,大都是在市场上容易买到的大众化软件,尤其集中地介绍了 Windows 95 和 Microsoft Office 97 两个软件。因为这两个软件最有可能在购买电脑时得到店家免费或打折安装。这样不但能得到价格上的优惠,而且可以免除初学者在安装时遇到的困难。据我们了解大多数店家都乐意和有能力为顾客进行软件安装服务。考虑到价格因素,对于其它专用软件,将在本系列的其它书中进行介绍。

软件分两类,DOS 和 Windows 95 称为电脑的系统软件,其它软件称为电脑的应用软件。系统软件好像是一个部门的中枢机构,无论要电脑办什么事都要通过它们,各种应用软件只有在系统软件的支持中才能发挥作用。从历史上看,DOS 曾在电脑中起着执牛耳的作用,但是现在 DOS 的作用越来越被 Windows 所代替。

对于初次使用电脑的人,如果身边没有熟人指导,最好在购买电脑时,就要求店家将 DOS 和 Windows 95 这两个基本系统软件装入机器,并且根据您的电脑的硬件配置,将系统调整到最佳状态。如果能争取将整套 Office 97 软件也装入电脑就更好了。这样一来,您的电脑就处于可以直接使用的状态。如果能享用店家送货上门的服务,软件的安装工作也都可请他们来作。Windows 95 和 Office 97 是本书中用到的两个基本软件。虽然我们很少应用 DOS,但考虑到某些 Windows 版本需要在 DOS 下安装,因此将它也列为基本软件之一。

我们不在这里介绍 DOS、Windows 95 和 Office 97 的安装方法,以后的叙述都基于已经装好了这些软件的基础上进行的。稍后将要教您怎样对安装好的 Windows 95 进行验收,看看是否进行了最佳安装。

这里先教您一种最简单的验收方法,那就是当您打开电脑的电源开关以后,电脑显示器

的荧光屏在显示一系列英文字符后,最后应稳定在类似图 0.1 的图案上。这个图案称为 Windows 95 的桌面,它是正常进入 Windows 95 的标志,表明 Windows 95 的安装基本成功。桌面这个词在后面的叙述中还要经常出现,在本书中也算得上是一个高频词了。需要注意的是并非所有 Windows 95 的桌面都是一个样子的,它常常以各种不同的面貌出现,这是因为桌面的图案可以由电脑操作人员改变,桌面上的图标也可以由操作人员添加或删除,不要因为它们变了样子就不认识了。

图 0.1 的左侧有一列图标,通常它们会在各种桌面上出现,它们是在安装 Windows 95 时自动生成的,如果您不需要也可以将它们删除,在第 1 章中将会对它们的作用给予说明。此外,在桌面的左下角上有一个名为**开始**的按钮,也是桌面上经常出现的一个按钮。总之,这些都可用作识别桌面的标志。



图 0.1 Windows 95 的桌面

0.3 鼠标的三种基本操作

键盘和鼠标是当前操作者和电脑(人与机器)之间进行联系的重要工具。虽然,随着电脑技术的迅猛发展,更为先进的用于人机对话的设备业已问世,例如触摸屏、语音输入设备、手写输入设备等,但就普及程度而言尚远远不能和键盘、鼠标相比。键盘的输入方法十分直观,毋需多言(稍后在叙述汉字输入法时还要介绍键盘操作的指法)。虽然鼠标结构简单,但对于初学者来说,仍然需要作一番介绍。

常见的鼠标中,有三个按键的,也有两个按键的。无论哪种鼠标,通常起作用的都只有两个按键,即左键和右键(三个按键的鼠标的中间按键没有作用)。左键和右键的功能也不是等价的,大多数情况下都采用左键操作。如果需要用右键操作,通常都会事先加以说明。对于左键来说,有三种基本操作,即单击、双击和拖动;对于右键来说,通常只有单击一种。下面先依次说明三种操作的要领,然后再分别说明这些操作的功能。

单击

单击操作的要领是:将键按下然后迅速抬起。进行这一操作时鼠标发出嘀嗒一声。其中嘀是按下键时发出的声音,嗒是抬起键时发出的声音。单击的用途最为广泛,它的一个最基本的用途是通过单击来选取文件或文件夹。当单击代表某文件或文件夹的图标后,该图标立即变为深色,表示相应的文件夹或文件已被选中。

双击

双击操作的要领是:连续地进行两次单击。这里要特别注意连续一词,即两次单击之间不能有停顿,否则电脑不把它看成是双击,误认为是两次单击。初学者往往把握不住两次单击操作的间隔,但只要稍加练习就能掌握了。双击的一个十分重要的用途是打开某个文件夹或文件。当在某文件夹或文件的图标上双击,就可以打开相应文件夹或文件。另外一种打开文件夹或文件的方法是,先用前面所说的单击方法将某个文件或文件夹选中,接着击键盘的回车键(即 Enter 键),也可将被选中的文件或文件夹打开。打开一个文件和打开一个文件夹的含义有所不同,打开一个文件就是运行该文件;打开一个文件夹是为了进入这个文件夹,显示其中的内容。

拖动

拖动操作的要领是:将键按下后不要立刻抬起,按住键向某个方向拖动一段距离然后抬键。至于向哪个方向拖动,视操作目的而定。拖动操作的最常见的用途是选取某段文字,以便对这段文字进行复制、删除等进一步操作。此外,复制文件或将文件从一个文件夹移动到另一个文件夹中时也可采用拖动操作。假设我们要选取“只要跟着做就能学会十件事”几个字。

操作过程如下:在第一个字“只”上按下鼠标左键,然后往右边拖动,拖到最后一个字“事”处抬起。完成这一操作后,这段文字便变成反显状态,表示已被选中。所谓反显状态是一种特定的显示方式。对于白纸黑字来说,就是将白色部分显示为黑色,黑色部分显示为白色。这样一来就和没有选中的文字有了明显的差别,便于识别,如图 0.2 所示。如果要选取的文字包含了好几行、甚至好几个段落,这时鼠标不但要向右拖动,还要向下拖动,直到所有要选取的部分都反显了。

拖动 拖动操作的要领是:将键按下后不要立刻抬起,按住键向某个方向拖动一段距离然后抬键。至于向哪个方向拖动,视操作目的而定。拖动操作的最常见的用途是选取某段文字,以便对这段文字进行复制、删除等进一步操作。此外,复制文件或将文件从一个文件夹移动到另一个文件夹中时也可采用拖动操作。假设我们要选取:“只要跟着做就能学会十件事”几个字。操作过程如下:在第一个字“只”上按下鼠标(左)键,然后往右边拖动,拖到最后一个字“事”处抬起(左)键。完成这一操作后,这段文字便变成反显状态,表示已被选中。所谓反显状态是一种特定的显示方式。对于白纸黑字来说,就是将白色部分显示为黑色,黑色部分显示为白色。这样一来就和没有选中的文字有了明显的差别,便于识别,如图 0.3.1 所示。如果要选取的文字包含了好几行、甚至好几个段落,这时鼠标不但要向右拖动,还要向下拖动,直到所有要选取的部分都反显了。

图 0.2 某段文字被选取后的反显状态

前面介绍的鼠标三种操作方式都是经常要用到的,要尽快地熟悉它们。在与本书的配套光盘中有这些操作的示范。下一节中就要开始利用鼠标,通过应用您还可以进一步熟悉它们。

0.4 Windows 的设置

Windows 95
Windows 3.1
DOS

在发行 Windows 95 以后的相当长的一个时期里,可以说是 DOS、Windows 3.1 和 Windows 95 三足鼎立的时代。Windows 95 虽好,但人们对它还不认识,相反对于 Windows 3.1 却感到十分得心应手,一时不愿放弃。笔者就遇到过不少人在安装了 Windows 95 以后,还因为不习惯而改回到 Windows 3.1。由于 Windows 3.1 不是一个真正的操作系统,它必须依附于 DOS 操作系统,加上许多人早已熟悉了 DOS,因此那时仍然有不少人迷恋着 DOS 的各种操作指令,用

电脑时,频繁地在 DOS 和 Windows 3.1 之间进行切换。经过一段时间的磨合,人们对 Windows 95 已逐渐熟悉,认识到它确实具有 DOS 和 Windows 3.1 无法比拟的优点,纷纷用 Windows 95 代替 Windows 3.1,由于 Windows 95 基本上不依赖于 DOS 操作系统,因此人们对 DOS 的兴趣也随着 Windows 95 的兴起而逐渐淡漠。

目前由 Windows 95 完全代替 Windows 3.1 的时代已经到来。DOS 虽然没有完全被代替,一时也不可能完全被代替,尤其对于某些作图软件来说,在 DOS 下运行比在 Windows 95 中运行更为有利。但人们发现,一般情况下 Windows 95 已拥有 DOS 的全部功能,而且比 DOS 的操作更为方便,在大多数人的电脑中虽然仍拥有 DOS,但实际上已很少用到。开机后,电脑将自动进入 Windows 95,然后停留在它的桌面上,关机才退出 Windows 95。由于很少用到 DOS,本书将向读者介绍 Windows 95。Windows 95 不但功能强大,而且操作方便,在您真正熟悉了它之后,就不会再想回到 DOS 中了。

本书不准备包罗万象地讲解 Windows 95 的所有功能,仅仅涉及到了 Windows 95 的小部分内容。希望您不要为此而遗憾,本书中叙述的都是 Windows 95 中最常用的一部分,也是最基本的部分。如果您想进一步深入学习 Windows 95,请看有关专著,也许不久的将来,我们也会为您编写一本这样的书和出一张光盘。

眼下 Windows 98 已经发行,Windows 98 的基本内容与 Windows 95 是相似的,它们之间没有像 Windows 95 和 Windows 3.1 之间那样大的差距,多数读者手中持有的仍然是 Windows 95,因此我们以 Windows 95 为蓝本进行讲解。由于 Windows 95 和 Windows 98 在这些基本内容方面的相似性,当您掌握了这些内容之后就可以不费力地过渡到 Windows 98。

对于初学者,我们不主张自己安装 Windows 95,最好在您购买电脑时,要求店家事先将它装好,或者请一位懂行的人帮您安装。本节虽不讲如何安装 Windows 95,但讲述了如何对安装的 Windows 进行检查,以及如何设置 Windows。这些工作都需要用鼠标进行,正好作为鼠标操作的一种练习。如果您顺利地完成了这些任务,说明鼠标的操作技术已经掌握了八九成。

检查是否合
理安装了
Windows 95

进入 Windows 95 的桌面后首先检查是否合理安装了 Windows 95。检查方法十分简单,用鼠标右键单击桌面上的我的电脑图标,便弹出一个对话框如图 0.3 所示。

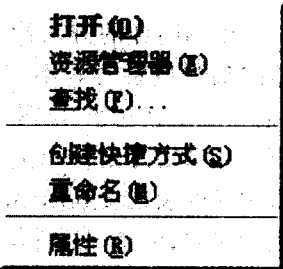


图 0.3 用鼠标右键单击我的电脑图标弹出的对话框

再单击该图末行的属性栏,便弹出一个系统属性对话框,紧接着单击该图顶行最右边的性能栏,便会出现如图 0.4 所示的数据。注意图中系统资源一行中的 98% 可用几个字,说明 Windows 95 的安装是合理的,一般来说,这个数据达到 85% 以上就可以了。还要注意末行的您的系统是按照最优性能配置的几个字,说明系统性能完好,各种硬件的设置都没有冲突,可以放心使用了。

查看电脑中
的设备情况

查看电脑中的设备情况采取以下步骤:

- (1) 单击图 0.4 中顶行第二个栏设备管理,便显示图 0.5。
- (2) 单击显示适配器①左端的 + 号,使它变成 - 号,其下面展开显示适配器的型号 Currus logic。显示适配器就是前面所说的显示卡,是控制显示器的一个重要硬件。

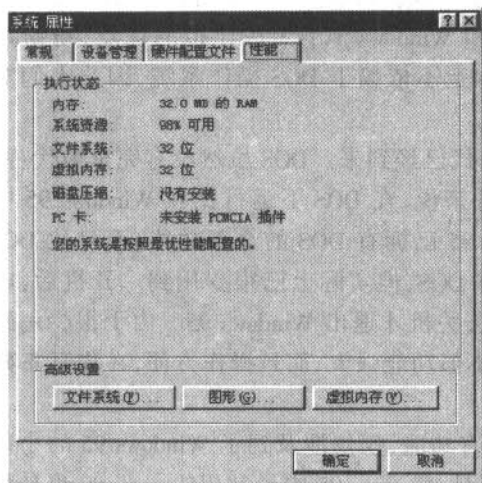


图 0.4 检查系统的性能是否良好

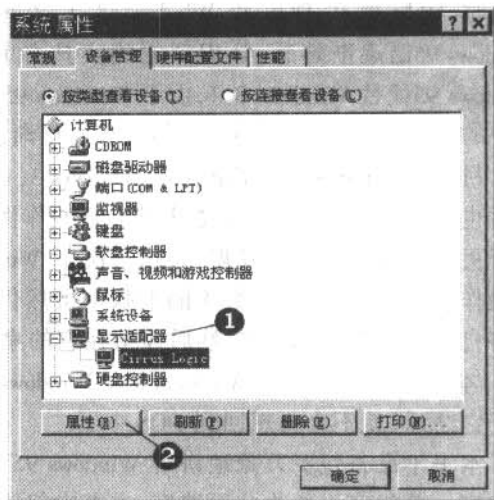


图 0.5 通过电脑设备清单查看设备安装情况

(3) 单击 Cirrus logic, 这几个字便成为反显状态, 说明它已被选中。

(4) 单击图 0.5 中属性按钮②, 弹出 Cirrus logic 属性对话框(图 0.6)。设备状态框中有该设备正常工作几个字, 表明该设备的安装和设置正常。

可以用同样的方法检查其它设备的情况, 如果检查某个设备时看不到该设备正常工作几个字, 而显示出其它字, 说明该设备的安装或设置有问题。如果恰好是一个关键设备, 则必须请懂行的人重新安装或设置; 如果不是关键设备, 可暂时不去理会它, 但要把这件事记在心中, 等有了机会再请人解决。或许过些时候, 您的能力增长了, 自己也能解决这个问题了。图 0.5 和图 0.6 的底部都有确定和取消两个按钮, 单击其中任意一个, 都可退出对话框。

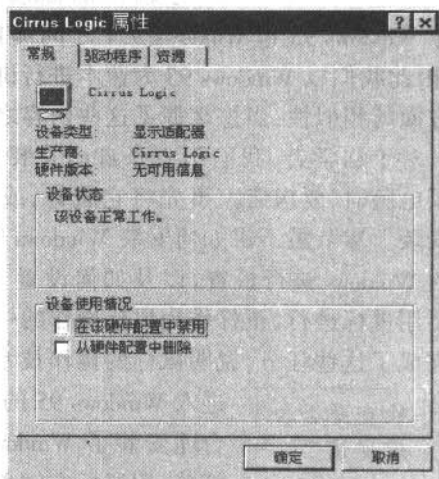


图 0.6 检查显示卡的安装情况

Windows 95 的声音信息

当发生某些事件时, Windows 95 可以发出某种声音, 提醒操作人员注意。例如, 可以在启动 Windows 95 或关闭 Windows 95 时播放一小段音乐, 也可在发生错误时向您报警等等。首先您要检查哪些事件作

了声音设置, 步骤如下:

(1) 双击桌面上的我的电脑图标, 弹出我的电脑窗口(图 0.7)。

(2) 双击控制面板图标, 弹出控制面板窗口(图 0.8)。

(3) 双击声音图标, 弹出声音属性窗口(图 0.9)。通过它可以看到声音设置情况。单击图 0.9 中的下三角按钮①可以看到, 事件框中启动 Windows 选项的左边有一个小喇叭, 表示此选项已设置声音。



图 0.7 我的电脑窗口



图 0.8 控制面板窗口

(4) 单击启动 Windows ②, 在声音名称框中可以看到当启动 Windows 时将播放 The Microsoft Sound 音乐③。

您还可以根据需要进行其它设置。例如, 您希望当程序执行错误时发出警报, 便可以作如下设置:

(1) 单击图 0.10 中事件框的程序错误①, 该选项便立刻呈现为反显状态。现在声音名称框中是一个无字②, 表明尚未选取声音。

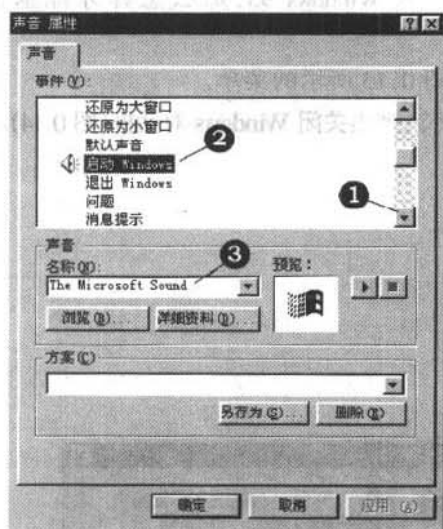


图 0.9 声音属性窗口

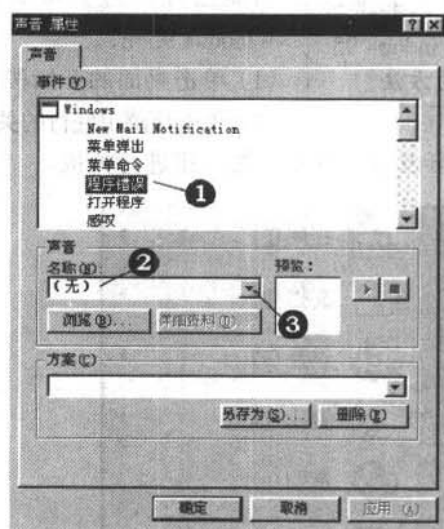


图 0.10 选取事件栏目中的程序错误

(2) 单击图 0.10 中声音名称框右侧的下三角按钮③, 弹出下拉菜单(图 0.11)。

(3) 在图 0.11 中选取名为错误时发出金属敲击声的声音①, 这时在程序错误的左侧便显示一个小喇叭, 表示这一设置已经完成(图 0.12)。

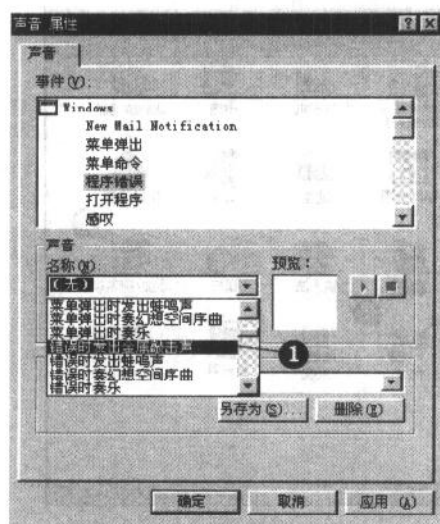


图 0.11 设置发生错误时的报警声

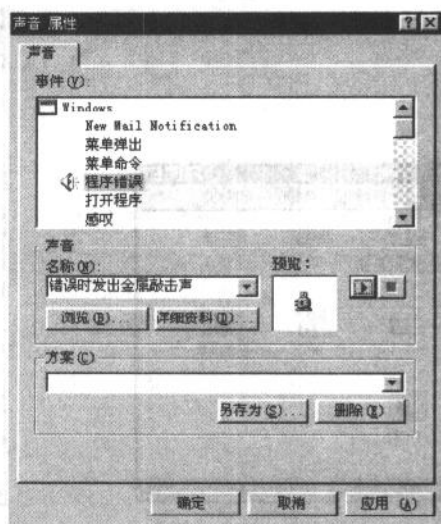


图 0.12 设置后的发生错误时的报警声

您也可以删除已经设置了的的声音,步骤是:

- (1) 在图 0.10 中单击事件框中某个事件,即选取这个事件。
- (2) 单击右下方的删除按钮,即可将所选声音删除。

阅读这段内容后您不妨亲自作一些试验,看看是否学会了声音设置。例如,可在退出 Windows 95 前也设置一个声音效果。然后退出 Windows 95,看看能否得到预期的效果。

进入和退出 Windows 95 的方法

前面已经讲过只要开机就能进入 Windows 95,那么怎样才能退出 Windows 95 呢?

- (1) 单击桌面的开始按钮,弹出图 0.13 所示的菜单。
- (2) 单击该菜单底行的关闭系统命令,弹出关闭 Windows 对话框(图 0.14)。
- (3) 单击该窗口下面的是按钮进行关机。

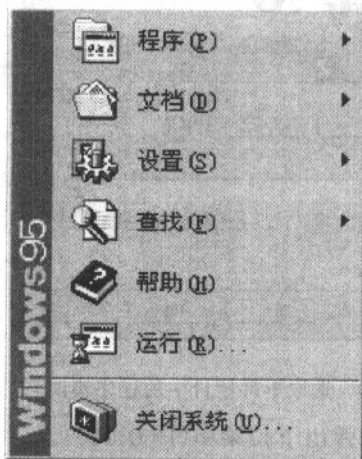


图 0.13 单击开始按钮后弹出的菜单

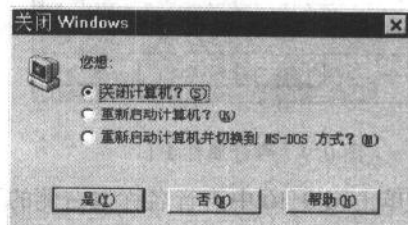


图 0.14 关闭 Windows 对话框

(4) 如果单击**关闭 Windows**对话框的第二行**重新启动计算机**,第二行左边的小圆圈中将出现一个小黑点,再单击该对话框下面的是按钮,便在关闭计算机后又自动启动计算机。

(5) 如果单击**关闭 Windows**对话框的第三行**重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式**,第三行左边的小圆圈中将出现一个小黑点,再单击该对话框下面的是按钮,便在关闭计算机后进入 DOS 方式。虽然我们基本不在 DOS 方式下操作,但从 Windows 95 切换到 DOS 的方法还是需要知道的。

Windows 95 的桌面设置

Windows 95 的桌面图形可以重新设置,步骤如下:

(1) 用鼠标右键在桌面空白处(即没有图标的地方)单击,弹出图 0.15 所示的快捷菜单。

(2) 单击图中最下一行的属性命令,进入**显示器属性**对话框(图 0.16)。

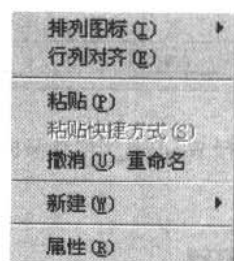


图 0.15 鼠标右键单击桌面空白处弹出的快捷菜单

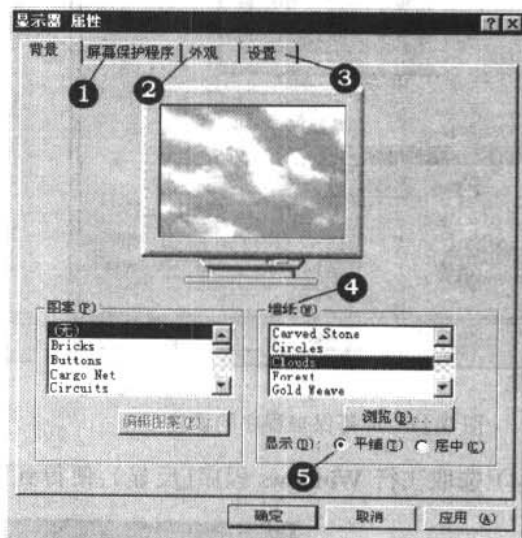


图 0.16 显示器属性对话框

(3) 假设要将桌面设置为一幅彩云图。单击图顶部的**背景**标签。

(4) 在**墙纸框**④中选取 clouds(云彩)选项。

(5) 在**显示**标签右侧选取**平铺**⑤。

(6) 单击底部的**确定**按钮。

通过以上操作,便完成了设置,这时 Windows 的桌面上将展示出一幅漂亮的云彩背景图。您可以试选其它图案和墙纸,看看有什么结果。

上述操作可简化写为:

右键单击桌面/属性/背景/墙纸:clouds/平铺/确定

显示器屏幕 保护的设置

显示器屏幕的寿命是有限的,因此当您暂时不用电脑又没有关机时,电脑应自动采取屏幕保护措施。屏幕保护的基本方法是不要让亮点长期出现在屏幕的某个固定位置上,否则亮点处的屏幕容易被损坏。所采用的保护方法是,或让整个屏幕变暗,或让屏幕上的图形不断发生变化,从而避免固定亮点

出现。可以通过对 Windows 95 的设置来选取各种屏幕保护方法。步骤如下：

(1) 进入显示器属性对话框(图 0.16)。

(2) 单击顶部的屏幕保护程序标签①,进入图 0.17 所示的选项卡。现在这个图中的屏幕保护程序框中显示的是一个无字②,表明尚未进行屏幕保护设置。

(3) 单击无字右端的下三角按钮③,弹出下拉菜单如图 0.18 所示。

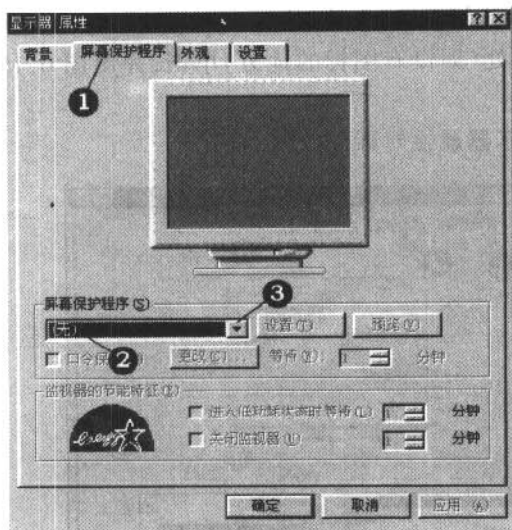


图 0.17 屏幕保护程序的设置

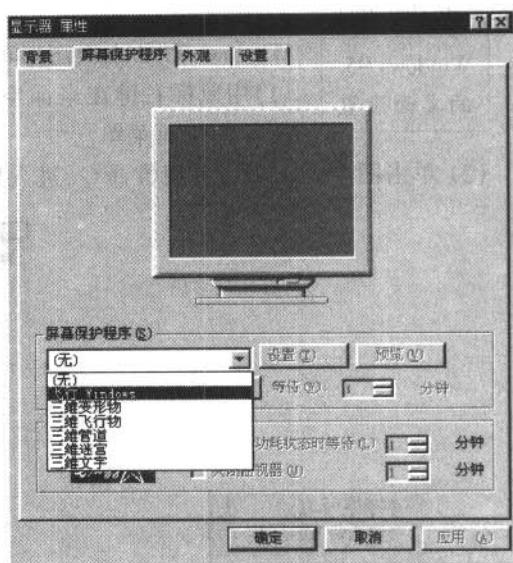


图 0.18 选用飞行 Windows 为屏幕保护程序

(4) 选取飞行 Windows 程序(反显),便得到图 0.19。

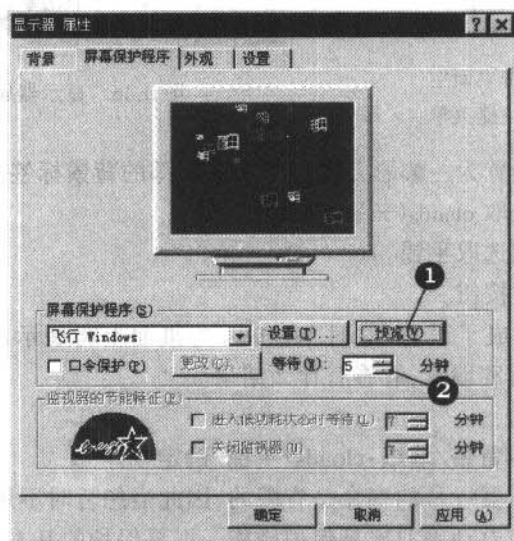


图 0.19 完成了屏幕保护设置

(5) 从名称就可以猜到,这是一个不断变化(飞行着的窗口)的图形。单击**预览按钮**①,便可预览这个保护图形。如果不满意可以改选别的保护程序。

(6) 图中的**等待按钮**②用来设置等待的时间。所谓等待时间是指当操作员停止操作起,到开始进行屏幕保护的时间间隔。等待时间不宜太长,长了就可能失去保护意义;但也不能太短,太短了会干扰操作,频繁地启动屏幕保护,使您感到很不方便。一旦启动了屏幕保护,只要稍稍晃动鼠标,就会立刻停止屏幕保护,回到正常工作状态。

(7) 单击**确定按钮**才算最后完成了设置。

这一过程表示为:

右键单击**桌面/属性/屏幕保护程序/选择“飞行 Windows”/设置等待时间/确定**
其中前四步和桌面的设置是一样的。

外观设置

也许开始时您不理解这个标题的含义,当看完这段文字就自然明白了。

在图 0.16 的**显示器属性**对话框单击顶部的**外观**标签②,弹出对话框图 0.20。这个对话框中的**活动窗口**、**非活动窗口**、**消息框**以及其中的**窗口文字**、**消息正文**等都是**外观设置**的内容。Windows 的中文意思就是**窗口**,表明 Windows 中的所有操作都是在各种各样的窗口中进行的。

所有 Windows 中的窗口可归结为两大类,即**活动窗口**和**非活动窗口**。Windows 是一个多任务操作系统,同时可以打开多个软件。凡打开一个软件,就要在 Windows 中弹出一个窗口,一个窗口代表一个软件。所谓**活动窗口**是用户正在操作的软件的窗口;**非活动窗口**虽然也是打开了的软件的窗口,但眼下用户不在对它操作。为了便于区别,通常将活动窗口和非活动窗口设置成不同的颜色。

每一个窗口的顶部都有一个横条,称为**标题栏**,给出相应软件的名称。名称的左边还有一个图标,也用作相应软件的标志。**标题栏**的右端有三个小按钮。从左到右依次为**最小化按钮图标**(-)、**最大化或还原按钮图标**(□ 或 ◻)和**关闭窗口按钮图标**(X)。单击最小化图标 -, 整个窗口便缩小为一个图标和一个名称(就是标题栏上的图标和软件名),放在桌面底部的**任务栏**中,只要单击该图标就可将它恢复为正常的窗口。单击最大化图标 ◻, 可以使该窗口充满屏幕;这时该按钮的图标改变成还原图标 ◻, 单击还原图标,窗口便又恢复为正常大小。单击关闭窗口图标 X 后,窗口被关闭。为了便于辨认,活动窗口和非活动窗口的标题栏也应设置为不同的颜色。

消息框也是一种窗口,出现在活动窗口中,显示活动窗口的某些信息。在消息框中表达信息的文字就是**消息正文**。

外观设置就是对窗口的颜色、窗口**标题栏**的颜色、窗口中的文字(例如字体、大小等)进行设置。不同的设置,就有不同的窗口外观。虽然外观不是本质的东西,但是外观的好坏不但影响美观,而且涉及到是否有一个好的操作环境。例如,如果字体颜色与背景颜色过于接近(反差太小),就很难看清文字,不但影响操作也会影响操作者的情绪,损害操作人员的视力。

图 0.20 中有**方案**①、**项目**②、**字体**③三个选项,每一选项在外观设置中起到不同的作用。

方案是从总体上进行设置,单击下三角按钮④,弹出一个下拉菜单(图 0.21),如从上到下,依次选取各个选项,就会看到上面预览窗口①中各窗口颜色的变化。