

计算机网络应用及开发系列丛书

Web

应用程序

开发新技术

康 博 编著
马 亮 审校

Web

HTML

人民邮电出版社



Web 应用程序开发新技术

康 博 编著
马 亮 审校

人民邮电出版社

计算机网络应用及开发系列丛书

Web 应用程序开发新技术

◆ 编 著 康 博

审 校 马 亮

责任编辑 俞 彬

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:21.75

字数:534 千字

1999 年 7 月第 1 版

印数:1-6 000 册

1999 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07902-1/TP·1167

定价:35.00 元



本书由浅入深地介绍了当前最新的设计 Web 应用程序的相关知识和技术,全书共分 20 章,包括 HTML 基础、VBScript 基础、Active Server Page 应用和 Visual InterDev 6.0 应用共四部分。

HTML 基础(第一章)介绍了基本的 HTML 语法、表单的简单应用以及 Netscape 和 Internet Explorer 浏览器所提出的“动态 HTML”中的排版功能。

VB Script 基础(第二章~第八章)介绍了 VB Script 的基础知识,包括变量、控制结构、操作符、子程序和函数,并进一步介绍了 VB Script 同 ActiveX 控件以及脚本对象模型的联合使用。

Active Server Page 应用(第九章~第十五章)介绍了微软公司用于开发 Web 应用程序的 ASP 技术,包括安装、设置、组件参考、内置对象、全局文件等等,并给出了使用 ASP 技术的几个例子。

Visual InterDev 应用(第十六章~第二十章)介绍了微软公司最新用于开发 Web 应用程序的工具软件 Visual InterDev 6.0,包括如何用 Visual InterDev 6.0 建立基本的 Web 应用,如何实现从 Visual InterDev 1.0 到 Visual InterDev 6.0 的升级,Visual InterDev 6.0 的高级应用等等。

本书既适合于爱好 Web 应用程序开发的广大初学者阅读,也适合于专业开发人员阅读。

近年来,随着 Internet 在国际、国内的迅猛发展,越来越多的企业和个人认识到通过 Internet 来发布和收集信息的重要性,同时,N 层次程序设计的理论被众多的软件设计人员所接受,传统两层次的 Client/Server 应用程序设计模式逐渐被 N 层次的 Browser/Server 模式所代替。如何才能更好地利用 Internet(Intranet 和 Extranet),各软硬件厂商都提出了自己的解决方案。其中,作为当今个人电脑软件业霸主的微软公司也提出了基于 Windows 操作系统的系列解决方案,包括安装在 Windows NT 操作系统上的 Web 服务器 IIS 4.0(或 Windows 95 和 98 上的 Personal Web Server),对基本 HTML 语言规范扩充的 Active Server Pages 语言,开发 Web 应用程序的开发工具 Visual InterDev 6.0 等等。

本书基于微软公司最新推出的系列产品循序渐进地介绍了设计开发 Web 应用程序的相关知识,包括设计 Web 网页所必须了解的 HTML 语言基础,可使网页变得更加生动的嵌入式脚本语言 VBScript 的语法,微软公司用在 Windows 操作系统的 Web 服务器上开发 Web 应用程序的 Active Server Pages 语言和微软公司最新发布的用于开发 Web 应用程序的开发工具 Visual InterDev 6.0 的使用。

本书中既有语法详解,又有实例说明;既讲述了设计 Web 应用程序的基本方法,又介绍了最新设计 Web 应用程序的工具和理论。不论对初学者还是专业开发人员都具有一定的参考价值。

本书由康博策划并编写,汪青峰和饶远为主编,参加本书编写和制作的人员还包括曹康、冯志强、孔祥峰、许书明、刘春晓、王维、刘艳平、刘利平、宋勇、吕宏辉、王强、张扬、刘继良、戴翔、余菲菲、晓钟、万丽家、盛琪、王方芳、于彦彩、张巍、魏勇、杨晓莉等人。由于编者水平有限,加之时间仓促,书中内容难免出现疏漏之处,望广大读者给予批评指正。

康博
1999 年 3 月

第一章 HTML 语言基础	(1)
1.1 初识 HTML	(1)
1.2 < HTML > 标签	(2)
1.3 < HEAD > 和 < TITLE >	(2)
1.4 < BODY > 标签	(3)
1.5 字体	(4)
1.6 字体颜色	(5)
1.7 < Hn > (n = 1 到 6) 标题文字	(5)
1.8 < P > 段落换行	(5)
1.9 < BR > 换行指令	(5)
1.10 字体变化	(5)
1.11 < HR > 水平线	(6)
1.12 列表符号	(6)
1.13 超文本链接	(9)
1.14 在页面上插入图像	(10)
1.15 特殊字符	(12)
1.16 表格	(12)
1.17 框(Frame)	(18)
1.18 表单(Form)	(21)
1.19 复选框(Check Boxes)	(23)
1.20 单选按钮(Radio Buttons)	(23)
1.21 列表式表单	(24)
1.22 多行文字输入区(TextArea)	(24)
1.23 执行按钮(Submit Button)	(25)
1.24 Dynamic HTML 介绍	(26)
1.25 级联样式表	(27)
第二章 什么是 VB Script	(35)
2.1 VB Script 简介	(35)
2.2 VB Script 和 HTML 一起使用	(35)
2.2.1 HTML 和 VB Script: 一个简单的例子	(38)
2.2.2 HTML 和 VB Script: 一个更有趣的例子	(39)
2.2.3 HTML 和 VB Script: 最基本的要求	(40)
2.2.4 VB Script 和 ActiveX 控件	(41)
第三章 数据、变量和常量	(43)
3.1 VB Script 中的数据	(43)

3.2 数据类型	(44)
3.2.1 程序中的数据类型	(46)
3.2.2 VB Script 的“数据子类型”	(49)
3.3 声明变量	(50)
3.3.1 使用 option explicit	(50)
3.3.2 声明常量	(51)
3.3.3 命名变量和其他程序元素	(51)
3.3.4 常量和变量的作用范围	(52)
3.4 声明和使用数组	(52)
3.4.1 给数组赋值	(53)
3.4.2 简单的数组示范	(53)
3.4.3 数组代码内幕	(55)
第四章 操作符和表达式	(57)
4.1 什么是操作符	(57)
4.1.1 表达式具有表达式值	(57)
4.2 算术操作符	(58)
4.2.1 加法、减法和乘法	(58)
4.2.2 除法	(62)
4.2.3 取余数(mod)	(63)
4.3 逻辑操作符	(64)
4.3.1 逻辑取反(not)	(65)
4.3.2 逻辑析取(or)	(65)
4.3.3 逻辑合取(and)	(69)
4.3.4 异或、同或和蕴涵	(69)
4.4 比较(关系)操作符	(70)
第五章 VB Script 的控制结构	(73)
5.1 控制结构的种类	(73)
5.2 使用 If 语句	(74)
5.2.1 单行 If 子句	(74)
5.2.2 多行的 If 语句	(74)
5.2.3 If...Else 语句	(75)
5.3 一个使用 If 语句的例子	(75)
5.4 循环语句	(80)
5.4.1 For 循环	(80)
5.4.2 do 循环	(81)
5.5 使用 Select Case 语句	(82)
第六章 使用过程和函数	(85)
6.1 过程同函数的比较	(85)

6.1.1 MsgBox 过程和 MsgBox 函数	(85)
6.1.2 代码中的不同点	(88)
6.2 编写自己的过程	(91)
6.2.1 过程代码内幕	(92)
6.2.2 InputBox 函数	(93)
6.3 编写自己的函数	(93)
6.4 使用 VB Script 内建的函数和过程	(95)
第七章 在 VB Script 中使用 ActiveX 控件	(97)
7.1 对象、属性和事件	(97)
7.1.1 ActiveX 控件的重要属性	(98)
7.2 重要的 ActiveX 控件	(99)
7.2.1 标签和文本框控件	(99)
7.2.2 命令按钮控件	(100)
7.2.3 单选按钮控件	(100)
7.2.4 复选框控件	(101)
7.2.5 微调按钮控件(Spin Button)	(101)
第八章 脚本对象模型	(103)
8.1 对象、属性和事件	(103)
8.1.1 对象的层次结构	(103)
8.1.2 将脚本连到对象上	(104)
8.1.3 引用对象	(107)
8.2 对象自身	(107)
8.2.1 Window 对象	(107)
8.2.2 Document(文档)对象	(109)
8.2.3 Form 对象	(113)
第九章 Active Server Pages 简介	(115)
9.1 安装问题	(115)
9.2 产品文档所在位置	(116)
9.3 基本文档外的问题	(116)
9.4 Browscap.ini 文件	(120)
9.5 使用 NotePad 编辑 ASP 文件	(121)
9.6 服务器端嵌入问题	(121)
第十章 熟悉 Active Server Pages	(123)
10.1 什么是 Active Server Pages	(123)
10.2 超文本历史简介	(123)
10.3 Active Server Pages	(124)
10.3.1 编写 ASP 脚本	(124)

10.3.2	嵌入其他的文件	(126)
10.3.3	使用服务器端脚本修改客户端脚本	(127)
10.4	使用脚本语言	(129)
10.4.1	设置基本脚本语言	(129)
10.4.2	支持 Object.Method 语法的脚本语言	(129)
10.4.3	不支持 Object.Method 语法的脚本语言	(130)
10.4.4	用多种语言编写过程	(130)
10.4.5	创建过程	(130)
10.4.6	调用过程	(131)
10.4.7	使用 VB Script 和 JScript	(131)
10.4.8	加入注释	(132)
10.5	使用内嵌对象	(133)
10.5.1	对象语法	(133)
10.5.2	得到用户信息	(133)
10.5.3	传递信息到源 .Asp 文件	(136)
10.5.4	使用 Request 对象中的 Cookies 集合	(137)
10.5.5	发送信息给用户	(137)
10.5.6	发送文本给用户	(137)
10.5.7	从定位用户到另外一个 URL	(138)
10.5.8	设置 HTTP 内容类型	(138)
10.5.9	使用 Response 对象的 Cookies 集合	(138)
10.5.10	缓冲 Response	(139)
10.6	使用 ActiveX Server 组件	(139)
10.6.1	创建组件实例	(140)
10.6.2	从数据库中获得数据	(140)
10.6.3	在页面上显示广告	(140)
10.6.4	判断浏览器性能	(140)
10.6.5	对文件进行读写	(141)
10.6.6	管理页面浏览	(141)
10.7	开发基于 ASP 的应用程序	(141)
10.7.1	使用 Application 和 Session 对象	(141)
10.7.2	使用 Global.asa 文件	(141)
10.7.3	应用启动和会话启动事件	(142)
10.7.4	应用结束和会话结束事件	(142)
10.7.5	结束会话	(142)
10.7.6	结束一个应用	(143)
10.7.7	管理会话	(143)
10.7.8	SessionID 和 Cookies	(143)
10.7.9	在 Session 对象中存储变量	(143)
10.7.10	记住用户的首选	(144)
10.7.11	管理应用	(144)

10.7.12 传递消息给应用用户	(144)
10.7.13 设置组件范围	(145)
10.7.14 使用 < OBJECT > 标记	(145)
10.7.15 使用 Server.CreateObject 方法	(145)
10.7.16 问题讨论	(146)
10.8 配置注册表信息	(146)
10.9 调试 ASP 脚本	(149)
10.9.1 在 VB Script 中处理错误	(150)
10.9.2 Jscript 的错误处理	(151)
10.9.3 调试表单	(151)
10.10 对 ASP 程序进行安全设置	(151)
第十一章 ASP 对象参考	(153)
11.1 Application 对象	(153)
11.2 Request 对象	(156)
11.3 Response 对象	(164)
11.4 Server 对象	(172)
11.5 Session 对象	(175)
第十二章 ASP 组件参考	(179)
12.1 Ad Rotator 组件	(179)
12.2 浏览器功能组件	(183)
12.3 数据库存取组件	(187)
12.4 内容连接组件	(188)
12.5 文件存取组件	(192)
第十三章 Global.asa 参考	(193)
13.1 应用程序事件	(194)
13.2 会话事件	(195)
13.3 < OBJECT > 声明	(197)
第十四章 有关 Active Server Pages 编程的几个问题	(199)
第十五章 Active Server Pages 应用实例	(203)
15.1 创建 ASP 页面	(203)
15.1.1 创建一个简单的 ASP 页面	(203)
15.1.2 创建一个 HTML 表单	(205)
15.2 使用 ActiveX 服务器组件	(207)
15.2.1 使用 Ad Rotator ActiveX 服务器组件	(207)
15.2.2 使用浏览器性能组件	(208)
15.2.3 使用数据库存取组件	(209)

15.3 自己编写 ActiveX 服务器组件	(211)
15.3.1 创建 Finance 组件	(211)
15.3.2 在脚本中调用 Finance 组件	(214)
第十六章 Visual InterDev 入门	(215)
16.1 Visual InterDev 概述	(215)
16.2 站点设计表、主题、布局样板	(215)
16.3 在 WYSIWYG 视图或彩色代码视图中进行开发	(217)
16.4 链接数据和创建可重利用的数据命令	(219)
16.5 使用数据控件显示数据	(219)
16.6 在 Visual InterDev 内调试服务器端和客户端脚本	(220)
16.7 团队开发 Web 应用	(221)
16.8 创建和修改数据库对象	(222)
16.9 Visual InterDev 6.0 中的新内容	(223)
第十七章 使用 Visual InterDev 建立简单的 Web 应用程序	(227)
17.1 Web 项目管理	(227)
17.1.1 创建 Web 项目	(227)
17.1.2 添加文件	(229)
17.2 Web 基础	(230)
17.2.1 创建页面	(230)
17.2.2 存储页面	(231)
17.2.3 预览页面	(232)
17.3 数据库基础	(232)
17.3.1 链接数据库	(233)
17.3.2 查询数据库	(234)
17.3.3 显示记录	(235)
17.3.4 创建事件驱动表单	(235)
17.4 编辑基础	(237)
17.4.1 编辑 HTML	(237)
17.4.2 添加组件	(239)
17.4.3 添加脚本描述	(241)
17.4.4 选择可替代的编辑器	(241)
第十八章 Visual InterDev 1.0 到 Visual InterDev 6.0 的转换	(243)
18.1 Visual InterDev 6.0 服务升级	(243)
18.1.1 增强服务扩展	(243)
18.1.2 Microsoft Internet Information Server 4.0	(244)
18.2 Visual InterDev 1.0 和 Visual InterDev 6.0 之间数据链接的差异	(244)
18.2.1 在 Visual InterDev 6.0 中打开具有数据链接的 Visual InterDev 1.0 项目	(245)

18.2.2 在 Visual InterDev 1.0 中打开具有数据链接的 Visual InterDev 6.0 项目	(246)
18.2.3 在 Visual InterDev 1.0 中添加数据链接	(246)
18.2.4 拷贝应用定义的数据链接到会话定义的数据链接	(247)
18.3 在 Visual InterDev 6.0 和 Visual InterDev 1.0 中 Design - Time 控件的差异	(248)
第十九章 使用 Visual InterDev 完成基本的 Web 任务	(251)
19.1 创建主页	(251)
19.1.1 创建一个 Web 项目	(251)
19.1.2 添加你的主页	(252)
19.1.3 嵌入图像	(252)
19.1.4 使用一致性(Consistent)可视化设计	(253)
19.1.5 添加定位浏览条	(253)
19.1.6 定制主页	(254)
19.1.7 维护主页	(255)
19.2 调试脚本	(256)
19.2.1 在 HTML 页面上添加客户端脚本	(256)
19.2.2 设置断点	(258)
19.2.3 逐行调试	(258)
19.2.4 修改变量的值	(259)
19.3 团队开发	(260)
19.3.1 使用 Visual InterDev 的源代码(Source)控件	(261)
19.3.2 创建主 Web 应用程序	(261)
19.3.3 共享主 Web 服务器上的 Web 应用文件	(263)
19.3.4 使用 Visual SourceSafe 控制源代码版本	(263)
19.4 配置 Web 应用程序	(264)
19.4.1 准备配置	(265)
19.4.2 配置 Web 服务器	(265)
19.4.3 验证产品服务器内容	(266)
19.5 简化数据访问页面	(267)
19.5.1 创建数据访问表单	(268)
19.5.2 使用表单模式简化脚本描述	(268)
19.5.3 完成数据访问页面	(272)
第二十章 Visual InterDev 核心应用	(279)
20.1 创建 Web 项目	(279)
20.1.1 项目构成	(279)
20.1.2 Web 项目和两个 Web 应用	(280)
20.1.3 本地(Local)模式和主(Master)模式	(281)
20.1.4 项目和 Web 应用	(281)
20.2 Web 文件执行过程	(282)

20.2.1	影响 Web 应用的系统组件	(283)
20.2.2	组件运行期间的交互	(284)
20.2.3	本地模式交互	(284)
20.2.4	主(Master)模式交互	(285)
20.2.5	脱机项目	(286)
20.3	Web 应用开发周期	(286)
20.3.1	规划一个 Web 应用	(287)
20.3.2	创建一个 Solution	(290)
20.3.3	创建和测试 Web 条目	(292)
20.3.4	配置和维护一个 Web 应用	(294)
20.4	源代码控件	(295)
20.4.1	源代码控件组件	(295)
20.4.2	同 Visual SourceSafe 的交互	(295)
20.4.3	Visual InterDev 和 Visual SourceSafe 之间的交互	(297)
20.5	安全	(298)
20.5.1	设置安全措施的位置	(298)
20.5.2	用户验证	(299)
20.5.3	允许访问 Web 应用、文件夹、文件	(301)
20.5.4	设计期间安全措施的指导方针	(302)
20.5.5	运行期间安全措施的指导方针	(304)
20.5.6	安全 HTTP 传输(SSL)	(306)
20.5.7	管理和维护问题讨论	(306)
20.6	Web 项目的任务	(307)
20.6.1	工作在本地模式	(307)
20.6.2	多开发人员工作	(311)
20.6.3	添加安全性	(317)
20.6.4	管理 Web 项目	(321)
附录	词汇表	(325)



要想写出漂亮的 Web 应用程序,除了要熟练掌握 ASP 的各种应用外,对基本 HTML 语言的了解也是必不可少的。现在有许多帮助用户制作 Web 页面的工具,如 FrontPage 98、HotJava 等等,但要想成为一个出色的 Web 应用程序编写者,掌握基本的 HTML 语法是非常必要的。因此,本章将利用有限的篇幅来介绍一下 HTML 的基本语法。

3 年前,万维网(WWW)使用已开始,不过一开始由于 HTML 语法上并未充分支持电子出版所需的功能,如网上图像的支持或者是声音、动画等功能,因此万维网的普及率一直无法提高。

从 1993 年 NCSA 设计的第一个浏览器 Mosaic 开始,整个万维网的发展发生了重大的改变。这个浏览器允许加入新的 HTML 语法,使网上图像可以显示出来,加上网络从校园渐渐流行到一般企业,人们才慢慢地接受了另一个新诞生的媒体。新的功能随着最新设计的浏览器而不断出现,有些被加入另一版的程序中而成为标准的语法,有些则被淘汰。

直到 1994 年由新成立的组织将 HTML 语法标准化后,设计浏览器的人就都遵循这个标准,使得在新的功能被制定出之前,依然可以延续已成为标准的语法在不同的浏览器上看到相同的结果,并且可以不限定所运行的系统平台。

1.1 初识 HTML

学习 HTML 语言和一般的程序设计语言有一点是相同的,那就是从类似 Hello World 的小示例程序开始。下面给出创建一个简单的主页的 HTML 语法:

```
< HTML >
< HEAD >
< TITLE > Home Page for us < /TITLE >
< /HEAD >
< BODY BACKGROUND = "bluesky.jpg" >
< H2 ALIGN = CENTER > Creating a new home page! < /H2 >
```

```
<P>  
<HR WIDTH="100%"> Introduction to us </P>  
<P> We are:康博创作室 </P>  
</BODY>  
</HTML>
```

以上是一个非常简单的文件列表,从这个范例中我们可以了解一些基本的概念。这个文件实际的页面如图 1.1 所示。

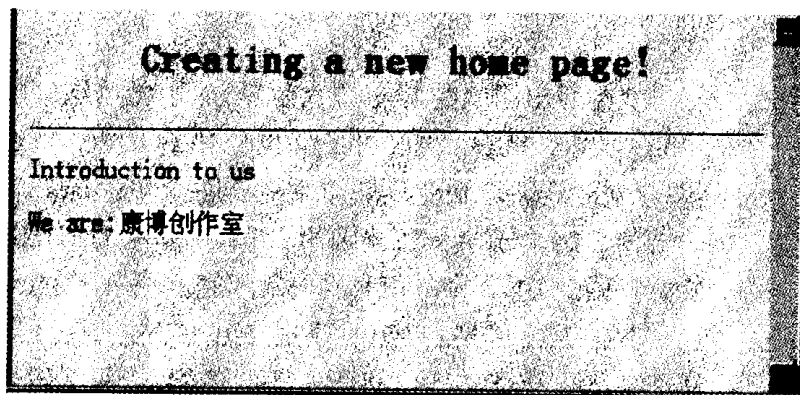


图 1.1 一个简单的主页

1.2 < HTML > 标签

文件的开始是以 < HTML > 为起点,当浏览器看到这个标签后会将其后的语法按照 HTML 的标准进行解释。虽然不同浏览器支持的标准可能会有些差距,但一般而言两个浏览器所支持的 HTML 版本相同时所看到的结果也应相同。

如果文件的内容不在 < HTML > 和 < /HTML > 之间,那么这些文字可能会被浏览器解释为一般的文本,而任何在 HTML 中所定义的参数都不会影响到这些文本。

HTML 的语法像宏一样,它由“< >”引出使浏览器解释的语言,以“< />”作结尾。例如,在文件的开头以一个 < HTML > 开始,在文件的末尾也要以 < /HTML > 作为结束。

1.3 < HEAD > 和 < TITLE >

这个 HTML 语句告诉用户文件所要显示的信息,如上面的例子,会在用户的浏览器上显示 Home Page for us 这类文字。< HEAD > 使用要加上 < TITLE > 的参数来定义,因此它的结构是:

```
< HEAD >  
< TITLE > Welcome home < /TITLE >  
< /HEAD >
```

用户如果使用浏览器标记(Book mark)这个主页的话,也要在标记的选项中提示用户所

标记的主页标题应以 title 后定义的内容为准。

1.4 < BODY > 标签

真正的 HTML 内容都定义在 < BODY > < /BODY > 之间的段落中,在以下介绍的其他 HTML 语句中,也都是在 BODY 的内部使用,因此一个主页事实上应有 < HTML > 作为开头,接着是 < BODY > 标记,结尾是则是相反的情况(以 < /BODY > 在前,< /HTML > 在后)。

最简单的一页主页可以用下面的例子来完成:

```
< HTML >
< HEAD > < TITLE > < /TITLE >
< /HEAD >
< BODY > < /BODY >
< /HTML >
```

这是一个再简单不过的 HTML 文件,它在浏览器中什么都不会显示出来,但是我们可以看出它的基本结构。其实,我们可以加上一些参数来实现一些不同的功能。我们可以在参数中定义一些有关整个主页的参数,如背景的图案、颜色等。以下就是使用背景图案的例子。

```
< BODY BACKGROUND = "bluesky.jpg" > < /BODY >
```

这个例子会将图案 bluesky.jpg 像贴瓷砖一样贴在背景上,如果图案不满一页,则会不断地重复粘贴下去。另外,我们还可以定义文件里文字的颜色,可以写为:

```
< BODY bgcolor = "Yellow" text = "Blue" LINK = "Green" > < /BODY >
```

这个例子是将背景的颜色定为“黄色”,文字的颜色设为“蓝色”,链接点的颜色设为“绿色”。

还可以定义曾经访问过的链接点的颜色,这个参数是让用户在使用浏览器时能够把曾经浏览过的链接点标为另外一种颜色,以便分辨出哪些是曾访问过的链接点,哪些是未曾访问过的链接点。下面的例子中由 VLINK 这个参数设定,而 ALINK 参数则是用户用鼠标单击链接点时,链接点所显示出的颜色。

```
< BODY bgcolor = "Yellow" alink = "Green" vlink = "#FFFF00" > < /BODY >
```

这里我们看到另一种显示文字颜色的方法,就是用 16 进制数来表示。在以下表格中我们可以看到这些对照表,不过这些颜色的调色板表示为 #rrggbb,它们分别使用 rr 代表红色,gg 代表绿色,bb 代表蓝色,可以将这三种原色混合成为其他颜色。

Black	# 000000
White	# FFFFFFFF
Red	# FF0000
Green	# 00FF00
Blue	# 0000FF
Yellow	# FFFF00
Magenta	# FF00FF
Cyan	# 00FFFF

除了这个对照表中的常用颜色外,我们可以使用其他如 Aqua、Fuchsia、Gray、Lime、Maroon、Navy、Olive、Silver 和 Teal 的颜色。

1.5 字 体

在新版的浏览器中已可以支持多种的字体变化,以往的字体大小只能在不同的段落变化,而颜色的调整也要根据在“BODY”参数中所定义的颜色来决定,没有多样性的选择。新一代的 HTML 语言和浏览器已针对这个部分提供了一些不同的参数,如以下的例子里设置字体的字号等级为 1:

```
< FONT SIZE = "1" > 等级 1 字体 < /FONT >
```

在字体等级的参数中,等级可分为 1 到 7 级,其中第 1 级为最小的字体,第 7 级为最大的字体,其余依次类推。在 Netscape Navigator 中字体默认值为等级 3,这个默认值也可以改变,方法是在 < HEAD > 的标签中加入 < BaseFont size = "n" > (n 为等级 1 到 7 的字体),以便达到改变整个 HTML 字体的目的。

注意:

这里所谓改变整个文件字体指的是:当字体的大小没有被其他 HTML 参数定义的情况下所呈现的初始字体。除了以这样的等级区分字体大小外,还可以使用“参考等级”的方法来调整字体大小。如下面的例子中是将等级 3 的字体在第 2 行里放大 3 级。

```
< FONT SIZE = "3" > 等级 3 字体 < BR >
```

```
< FONT SIZE = " + 3" > 原先的等级再加 3 级字体 < /FONT >
```

```
< FONT SIZE = " - 1" > 原先参考等级减 1 < /FONT >
```

```
< /FONT >
```

同样,在参数中也可以通过减少字体参考值等级的方式来达到设置字体大小的目的。

图 1.2 是有关字体大小变化的结果。

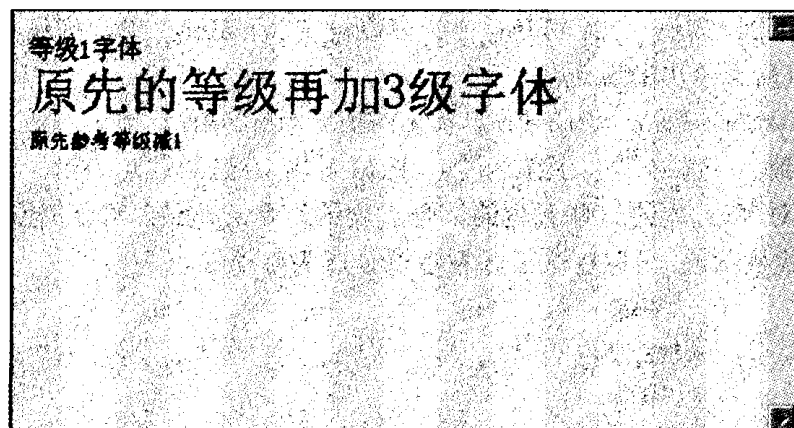


图 1.2 字体举例