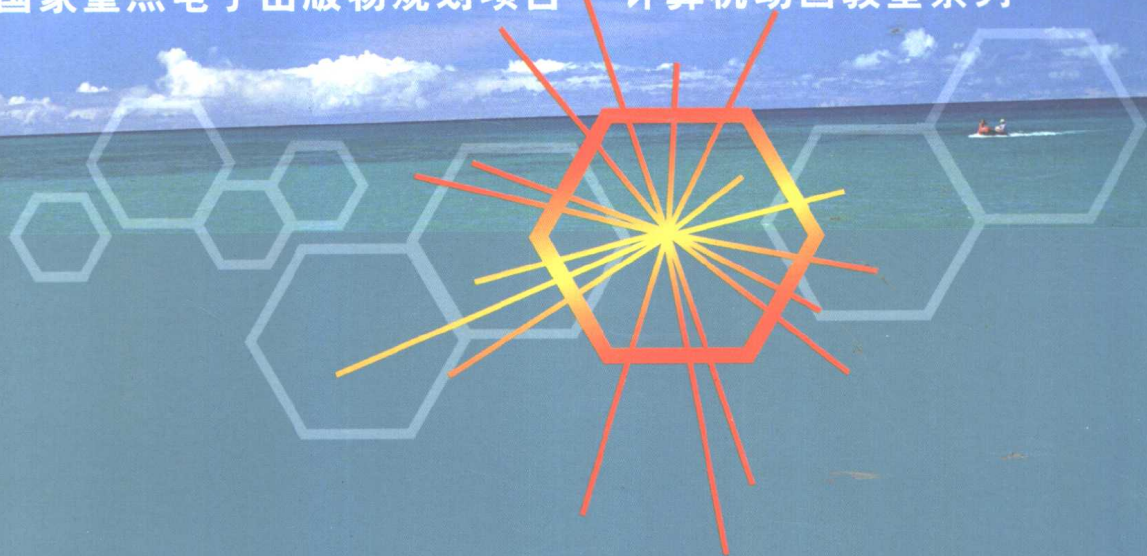


“十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机动画教室系列

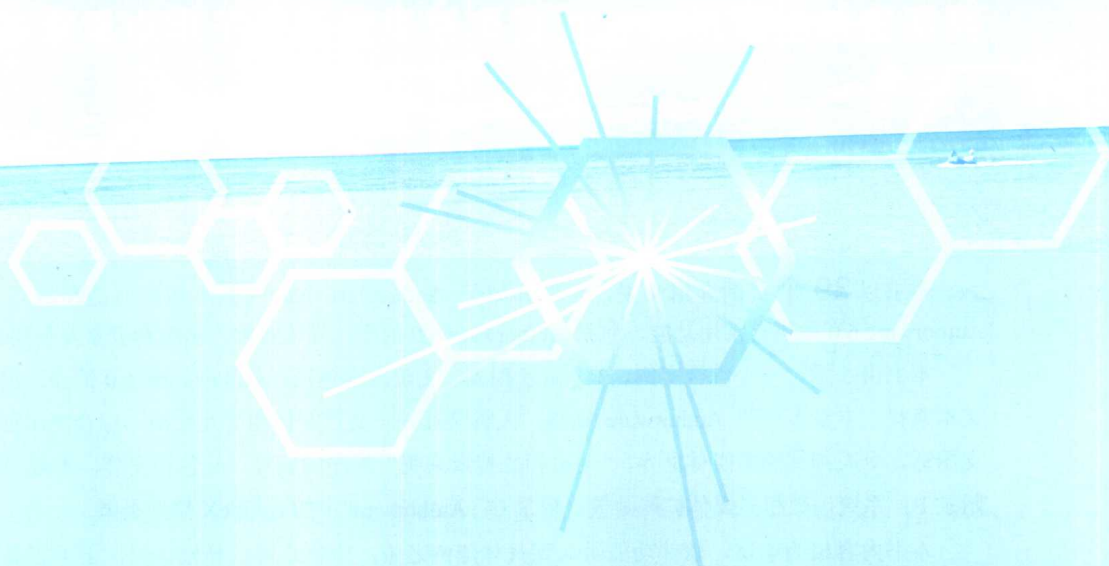


跟我学用多媒体

精通

Authorware 6.0

北京希望电子出版社 总策划
许振丰 赵晓燕 编写



跟我学用多媒体

精通

Authorware 6.0

北京希望电子出版社 总策划
许振丰 赵晓燕 编写



中国科学院出版集团



北京希望电子出版社

内 容 简 介

本书以**39个**实例介绍为主,全面介绍了 Authorware 6.0 的基本使用方法和技巧。书中涵盖了 Authorware 6.0 的所有常用功能,包括 Authorware 6.0 的库、知识对象、函数和变量及使用方法。

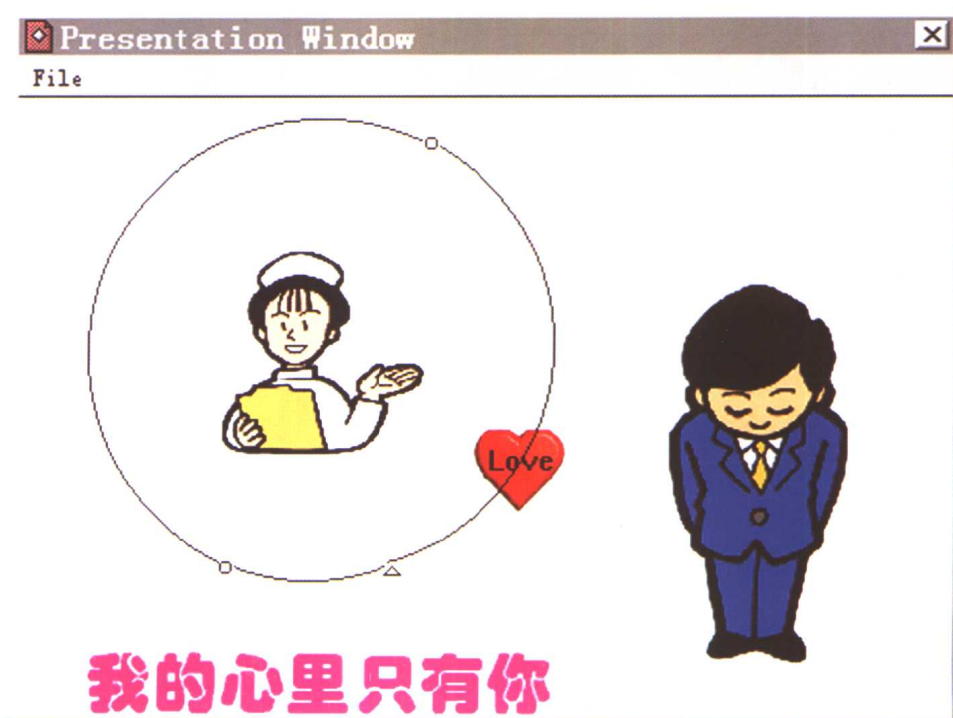
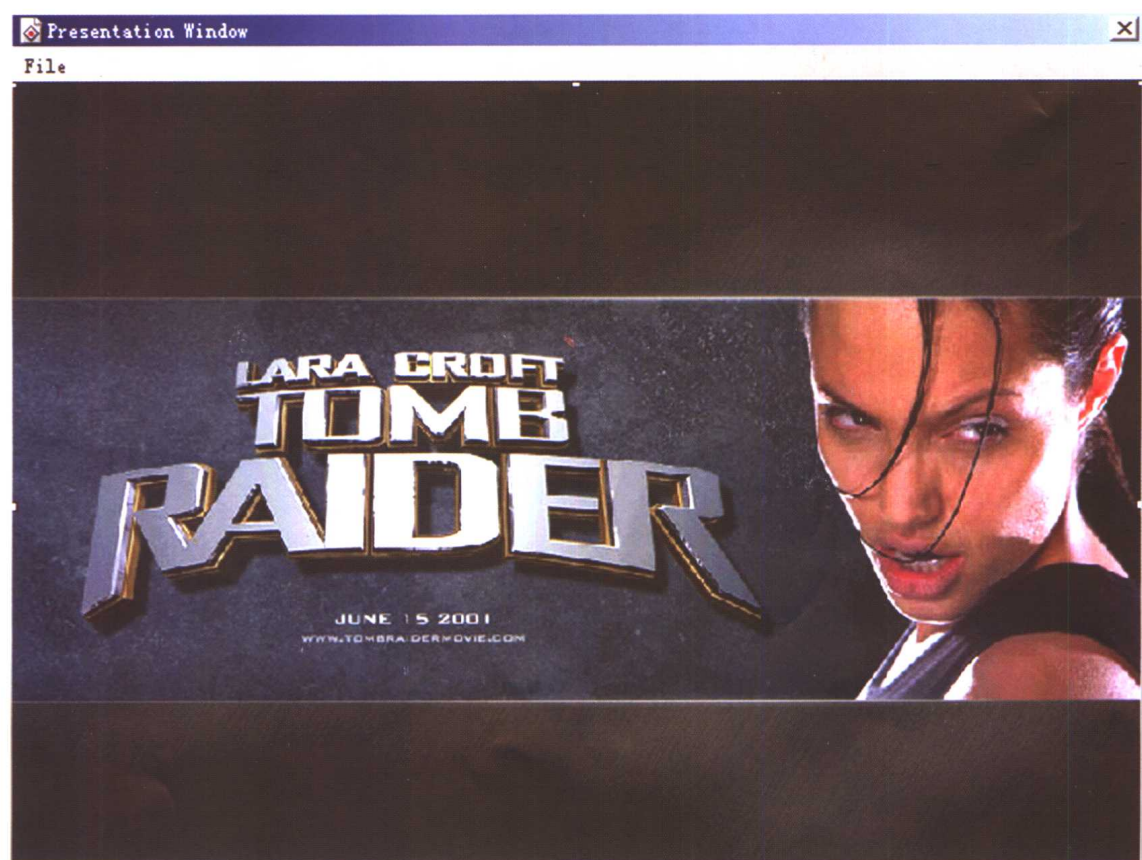
本书由 5 章、一个综合实例、3 个附录构成,主要内容包括: Authorware 6.0 简介,灵活引用图片和文本素材,丰富多彩的 Authorware 动画,人机交互——交互图标和交互结构,综合使用框架、导航和分支图标,令人神往的多媒体世界,“明星相片搜索系统”程序的编写、打包和安装,附录 A: 系统变量,附录 B: 系统函数和多媒体扩展函数,附录 C: Authorware 中的 ActiveX 控件类型。

本书内容极为丰富,软件功能融入到具体范例之中,边练边讲,轻松学习,上手容易,不仅是广大从事多媒体开发的初、中级读者自学指导书,高、中级院校教师制作课件参考书,同时也是社会多媒体初级培训班教材。

本版 CD 为书中所有实例的源文件、各实例所用的素材及大量常用的 Authorware 程序编写的素材。

盘 书 系 列 名	“十五”国家重点电子出版物规划项目 计算机动画教室系列				
盘 书 名	跟我学用多媒体——精通Authorware 6.0				
总 策 划	北京希望电子出版社				
文 本 著 作 者	许振丰 赵晓燕				
责 任 编 辑	曹清 陈战				
C D 制 作 者	希望多媒体开发中心				
C D 测 试 者	希望多媒体测试部				
出 版、发 行 者	北京希望电子出版社				
地 址	北京中关村大街 26 号, 100080				
	网址: www.bhp.com.cn				
	E-mail: lwm@hope.com.cn				
	电话: 010-62562329,62541992,62637101,62637102,62633308,62633309 (发行部)				
	010-62613322-215 (门市) 010-62547735 (编辑部)				
经 销	各地新华书店、软件连锁店				
排 版	希望图书输出中心 邓姣龙				
C D 生 产 者	北京中新联光盘有限责任公司				
文 本 印 刷 者	北京广益印刷有限公司				
开 本 / 规 格	787 毫米×1092 毫米	16 开本	28.125 印张	647 千字	彩页: 8
版 次 / 印 次	2002 年 3 月第 1 版	2002 年 4 月第 2 次印刷			
印 数	5001-8000 册				
本 版 号	ISBN 7-900088-53-9				
定 价	39.00 元 (本版 CD)				

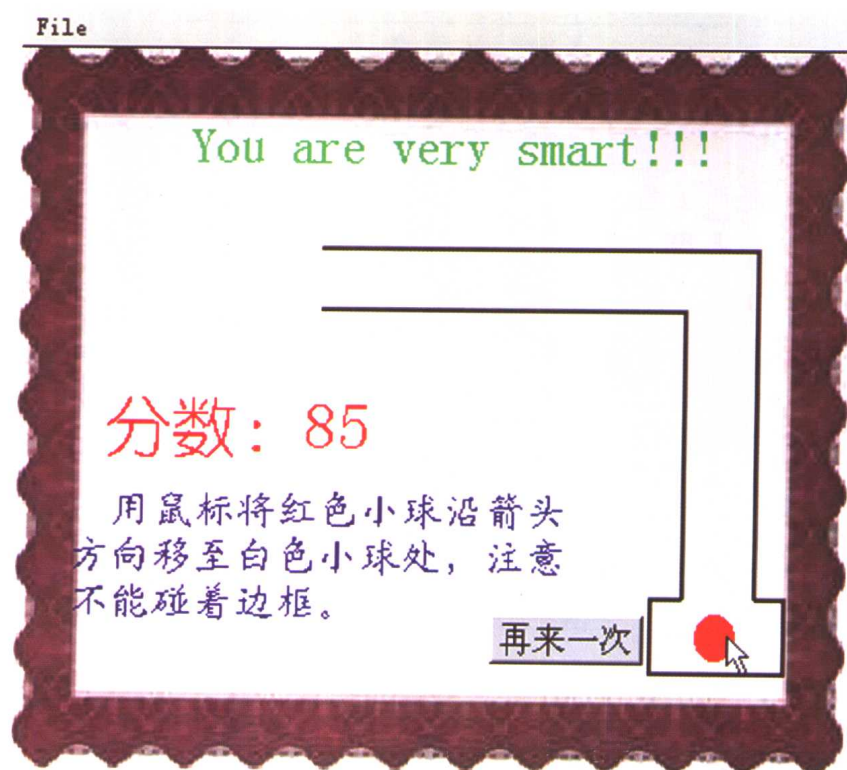
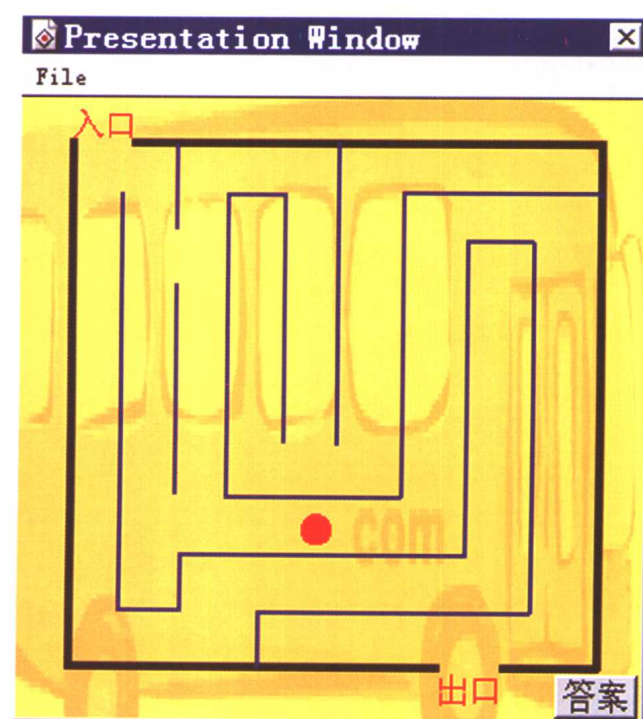
说明: 凡我社售出的产品如有残缺, 可执相关凭证与我社调换。



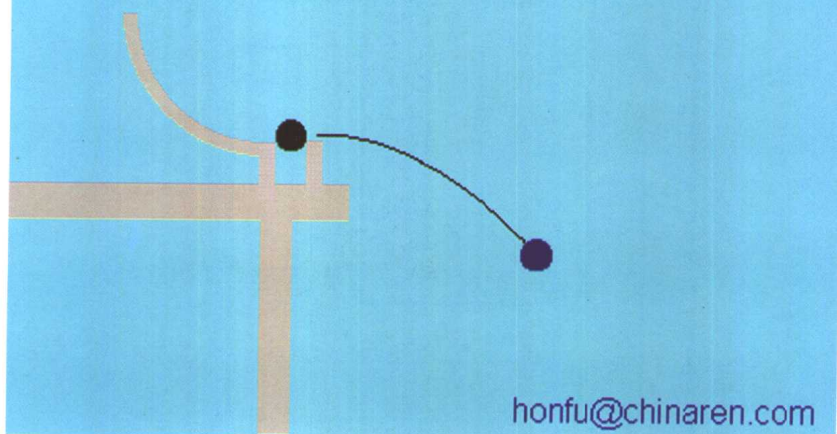


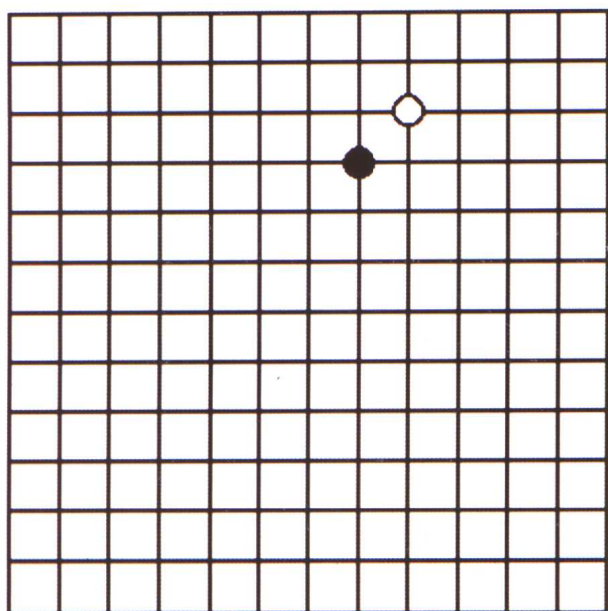






双球相撞后的平抛运动演示





白
先
黑
后



这是一个应用FLASH的示例。

采用Aw内置的功能

采用ActiveX控件

执行菜单命令"insert->Control->ActiveX..."
选择【Shockware Flash Object】即可，然后向范例一样，添加一个计算图标即可。



播放

暂停

继续

退出

honfu@chinaren.com

勤快的厨师



STOP

honfu@chinaren.com



随着多媒体技术的发展,多媒体产品层出不穷,它改变了人们的娱乐方式,影响着教育的观念,并冲击着出版业。科学家预言,兴起于上个世纪的信息革命,在本世纪将以计算机多媒体和网络作为其主要特征。同时,计算机多媒体技术以其超强的表现力和交互性,加上灵活的网上传输性能,而深得人们的关注和青睐。

Authorware 是 Macromedia 公司推出的一个使用方便,功能强大的多媒体制作工具软件。它采用面向对象的设计思想,以图标 (Icon) 为程序的基本组件,用流程线 (Line) 连接各图标构成程序,从而提高了多媒体软件的开发速度和质量,使非专业程序员进行多媒体软件的开发成为可能。2001 年 8 月 13 日, Macromedia 公司推出了 Authorware 6.0 版,该版本在原来 5.2 版的基础上,优化了视音频、可视媒体集成制作的解决方案,并能更方便地用于制作网页和在线学习。

本书共 6 章内容和 1 个综合程序,第 0 章为基本概念介绍,接下来的 5 章实例主要是根据图标的类型归类。每章的实例程序以该章所对应的图标为主,并按照由浅入深的顺序介绍,同时又含有其它类型的图标,因此综合性比较强;在实例介绍中,作者对创作过程中的每一个步骤都作了详尽的介绍,所以本书适合于中、高级 Authorware 制作人员学习参考。

5 章一共列举了 38 个实例:第一章为“灵活引用图片和文本素材”,介绍了显示图标和简单系统变量的使用方法,相对比较简单;第二章为“丰富多彩的 Authorware 动画”,分别介绍了 5 种移动类型和三维动画的制作,该章的程序制作对变量的使用要求较高;第三章为“人机交互——交互图标和交互结构”,该章的实例综合性最强,用到的系统函数和变量也最复杂,因此难度也最高,列举的 11 个实例包括了 11 种响应类型中的 10 种(还有一种“事件响应”在第五章作了介绍);第四章为“综合使用框架、导航和分支图标”,介绍了综合运用这三种图标进行多媒体课件的制作和趣味游戏的编程,程序结构的灵活性较大,技巧性也比较强;第五章为“令人神往的多媒体世界”,主要介绍了常用多媒体文件的播放和控制,对 ActiveX 控件的使用也作了较为详细的介绍,该章内容趣味性较高,但也有一定的难度。

综合实例则介绍了 Authorware 程序的构思、编写、打包发布和安装,程序结构综合了前 6 章所讲的内容,难度当然也会比较大。相信读者读完综合实例后,将会对 Authorware 编程有一个新的认识和提高。

另外,本书中的实例在介绍 Authorware 6.0 新增功能的同时,也注意程序的趣味性和实用性,在程序介绍时则偏重于程序的构思和编程技巧。在 5 章的 38 个实例中,就有 10 多个的实例是游戏程序。作者如此选择实例无非想说明,

Authorware 的强大功能绝不是仅仅局限于编写多媒体课件，在其它多媒体实用程序的编写方面，Authorware 也具有其它软件无法比拟的优越性。

本书所带的光盘提供了本书所举实例的全部源程序，另外还提供了各实例所用的素材及大量常用的 Authorware 程序编写素材。

本书由许振丰执笔编写，赵晓燕、李晓、马苍、郝春容、韦勇、成美华、萧峰、李菊、张浩然、李欣、张浩、李想、朱大成、周卫、赵大伟、杨竞程、王贵新、张诚华、朱丽云、程松、李毅、赵郡超、孙毅、李华育、陈刚、高征、卫海燕等同志在整理材料方面给予了作者很大的帮助。

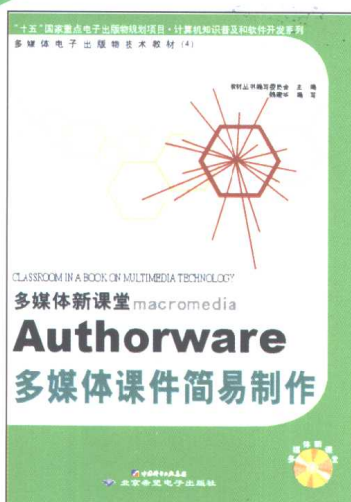
由于时间仓促，加之编者的水平有限，缺点和错误在所难免，恳请专家和广大读者不吝赐教，批评指正。

编者

自己动手制作小电影 享受另类生活



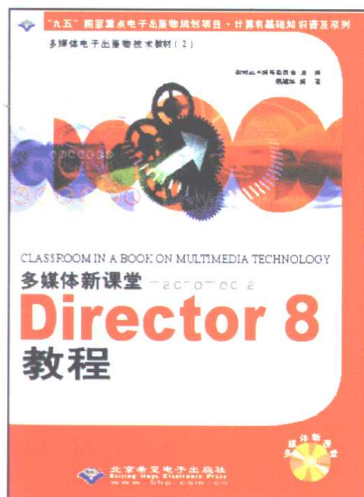
CX-83475
定价:55.00 元



CX-83536
定价:33.00 元



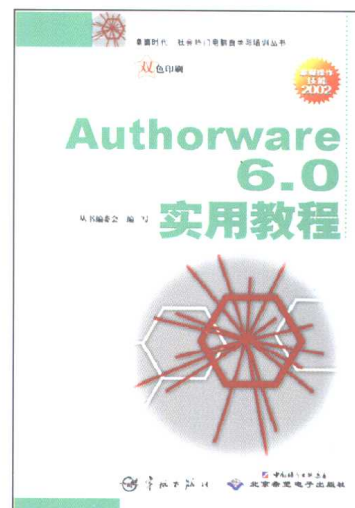
CX-83323
定价:38.00 元



CX-83364
定价:55.00 元



CX-83586
定价:33.00 元



CX-3600
定价: 20 元



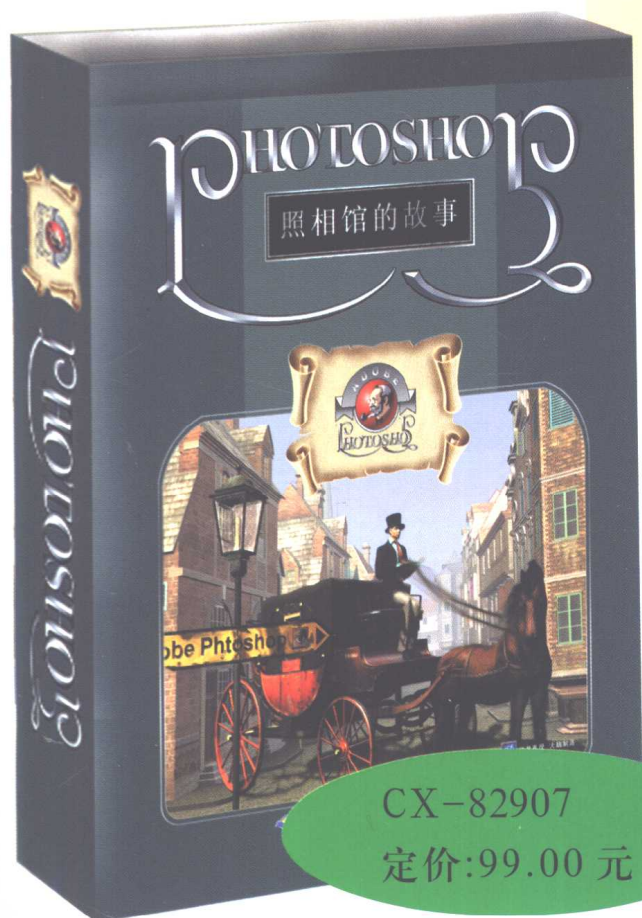
CX-82709
定价:38.00 元



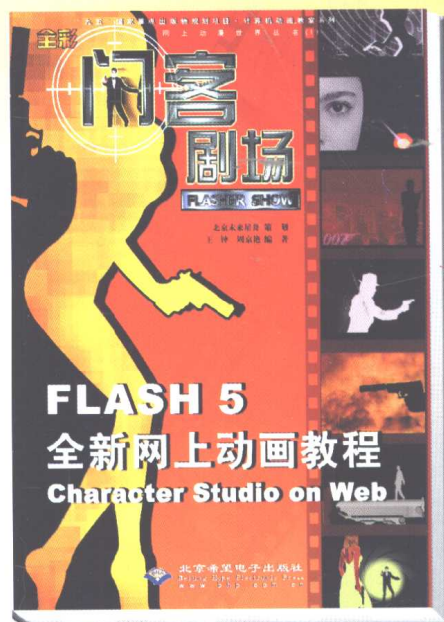
北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

社址: 北京中关村大街 26 号(黄庄路口东)
通讯: 北京中关村 083 信箱(100080)
电话: (010) 62562329 62541992
传真: (010) 62579874 62633308

智慧的结晶、无限的创意源泉



CX-82907
定价:99.00 元



CX-83371
定价:50.00 元



CX-83545
定价:35.00 元



CX-83544
定价:39.00 元



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhpe.com.cn

社址: 北京中关村大街26号(黄庄路口东) 通讯: 北京中关村083信箱(100080)
电话: (010) 62562329 62541992 传真: (010) 62579874 62633308

21 Century

新世纪IT科技领航者

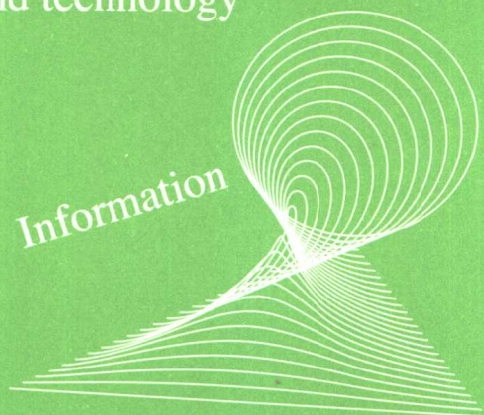
Science and technology

Information

www.bhp.com.cn

Leader

中国图书



目 录

第0章 Authorware 6.0 简介	1
0.1 Authorware 6.0 的主要功能和特点	2
0.1.1 Authorware 6.0 的主要功能和特点	2
0.1.2 Authorware 6.0 的新增功能	5
0.2 Authorware 6.0 的运行要求和集成开发环境	11
0.2.1 软件要求	11
0.2.2 硬件要求	11
0.2.3 Authorware 6.0 的启动	11
0.2.4 Authorware 6.0 的集成开发环境	13
0.2.5 退出 Authorware 6.0 系统	13
0.3 Authorware 6.0 的窗口介绍	15
0.3.1 菜单栏	15
0.3.2 工具栏	20
0.3.3 图标栏	21
本章小结	22
第一章 灵活引用图片和文本素材	23
实例 1 引用外部图片素材	24
实例 2 跟鼠标一起移动的画面	32
实例 3 两幅图像的交替显示	38
实例 4 显示外部文本文件	41
实例 5 用系统变量制作数字钟	45
实例 6 巧妙使用绘图工具箱	47
本章小结	48
第二章 丰富多彩的 Authorware 动画	49
实例 7 沿正弦轨迹移动的小手 (Direct to Point)	50
实例 8 图案的随机选择 (Direct to Line)	55
实例 9 黑白棋程序 (Direct to Grid)	61
实例 10 “我的心里只有你” (Path to End)	66
实例 11 用温度计的方式显示倒计时 (Path to Point)	70
实例 12 引用外部的三维运动效果	76
实例 13 “平抛运动实验”的演示	81
本章小结	102
第三章 人机交互——交互图标和交互结构	103
实例 14 制作和演示“按钮响应”	104
实例 15 画任意直线的程序	111