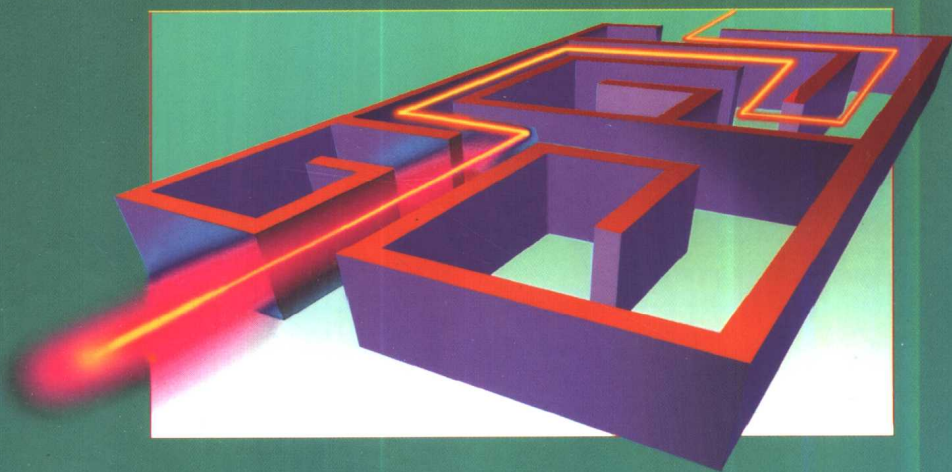


教给你设计起步的基本技能

Dreamweaver UltraDev 4 设计起步

- 设计和实现数据驱动的 Web 应用程序
- 从 Fireworks 和其他应用软件导入文件
- 从站点应用需求和对用户能力要求出发，为服务器选择最佳的数据库
- 用内置的对象和行为构造高性能的页面



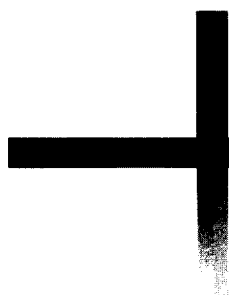
[美] Ray West, Tom Muck 著
刘 勇 译

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn

麦格劳-希尔教育出版集团
www.mheducation.com

Mc
Graw
Hill

Dreamweaver UltraDev 4



设计起步

[美] Ray West, Tom Muck 著

刘 勇 译

 人民邮电出版社 麦格劳-希尔教育出版集团 

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver UltraDev 4 设计起步 / (美) 韦斯特 (West, R.) (美) 马克 (Muck, T.) 著; 刘勇译. —北京: 人民邮电出版社, 2002.2
ISBN 7-115-09971-5

I. D… II. ①韦… ②马… ③刘… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver UltraDev 4
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 092731 号

版权声明

Ray West, Tom Muck

Dreamweaver UltraDev 4: A Beginner's Guide

ISBN: 0-07-219160-0

Copyright © 2001 by the McGraw-Hill Companies, Inc.

Original language published by The McGraw-Hill Companies, Inc. All Rights reserved. No part of this publication may be reproduced or distributed in any means, or stored in a database or retrieval system, without the prior written permission of the publisher.

Simplified Chinese translation edition jointly published by McGraw-Hill Education (Asia) Co. and People's Posts & Telecommunications Publishing House.

本书中文简体字翻译版由人民邮电出版社和美国麦格劳-希尔教育(亚洲)出版公司合作出版。未经出版者预先书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

本书封底贴有 McGraw-Hill 公司激光防伪标签, 无标签者不得销售。

Dreamweaver UltraDev 4 设计起步

- ◆ 著 [美] Ray West, Tom Muck
译 刘 勇
责任编辑 陈冀康
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
读者热线 010-67180876
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京顺义向阳胶印厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 25.75
字数: 615 千字 2002 年 2 月第 1 版
印数: 1-3 500 册 2002 年 2 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字: 01 - 2001 - 3352 号

ISBN 7-115-09971-5/TP · 2685

定价: 40.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

内容提要

本书全面介绍了用 Dreamweaver UltraDev 4 创建 Web 站点和开发 Web 应用的技术。

全书分为4个部分。第一部分包括第1到5章,介绍了Web和Dreamweaver UltraDev 4 的基础知识,简单讲解了页面和站点的创建和规划。第二部分包括第6到10章,详细介绍了Web应用的开发技术和方法,包括 Dreamweaver UltraDev 4 和 ASP、JSP、ColdFusion 的结合应用以及基本的数据应用技术。第三部分是第11到16章,详细地讲解了开发Web数据应用的方法。第四部分是第17、18章,分别介绍 Dreamweaver UltraDev 4 的扩展管理功能和 Web 应用开发中常见错误的处理方法。

本书适合于用 Dreamweaver UltraDev 4 进行网站和应用开发的人员阅读,也适合 Dreamweaver UltraDev 4 的初学者。

前言

Web 在最近几年中的飞速发展让人惊讶。在很短的一段时间内, Internet 从一种专门用于研究的工具发展成为大量媒体的集会场所。为新经济注入了活力的 Internet 已经成为当今顶尖程序员大展拳脚的地方。

Web 开发人员必须是多面手。你工作的公司或许在每个领域中都指派专人完成各种任务, 但许多 Web 开发人员必须同时充当设计员、程序员、数据库管理员和网络管理员。

服务器都很复杂, 而一个 Web 应用程序需要一台数据库服务器、一台 Web 服务器和一台应用程序服务器一起进行无缝的工作。我们将在本书中涉及所有这些话。

谁应该阅读本书

本书并不打算将 UltraDev 作为一个程序来仔细审视, 相反, 本书应该被看成是对这个最好的 Web 开发工具的一个介绍。正如所有的精彩介绍那样, 本书将从基础部分开始, 通过对 UltraDev 的各个方面加以简化, 让你很快能够使用这个复杂的工具。

如果你已经具备了一定的基础, 你就能够从本书中学到更多的东西。

- 基本的计算机技能: 你能够在硬盘上自如地浏览文件吗? 你知道如何打开、保存、重命名和关闭程序吗? 你能在保存文件后指出文件的位置吗?

- 设计: Web 设计员需要有一定的设计灵感。你能够把颜色、形状和图形用某种赏心悦目的方式放在一起吗?

- HTML: 并不要求你了解基本的 HTML 知识, 但是你至少应该熟悉 HTML 并知道这种语言是用来干什么的。

我们将尝试用即使是完全一无所知的初学者也可以理解的方式来介绍每一个问题。

本书涉及的内容

本书分为 4 个部分: UltraDev 入门; 用 UltraDev 创建 Web 应用程序; 用数据进行工作和为站点添加高级特性。

第一部分: UltraDev 入门

这一部分在开始建立 Web 页面之前简要介绍了 Web。

- 第 1 章 Web 是如何工作的：从介绍 Web 和 Internet 的各种不同的协议开始，然后介绍 UltraDev 的安装步骤，同时简单介绍 Internet Information Server 的安装。

- 第 2 章 UltraDev 环境：介绍了 UltraDev，并告诉你如何在该程序内找到要找的内容。介绍了大多数浮动面板，同时介绍了如何设置程序的参数并根据自己的工作方式来自定制程序环境。

- 第 3 章 创建一个 Web 页面：告诉你如何用 UltraDev 构造单独的页面。解释了为页面添加文本和图像的过程。介绍了 HTML 表格并解释了在 UltraDev 中使用表格的各种方法。

- 第 4 章 创建一个 Web 站点：告诉你如何在 UltraDev 环境中定义一个站点并为站点添加一些页面。UltraDev 拥有自己内置的 FTP 程序。这一章介绍了上传和下载文件以及进行站点同步的过程。

- 第 5 章 站点规划：分析了创建导航方案的原则，也讨论了站点的用途。使用 UltraDev 的站点地图功能向站点中添加页面，还介绍了 UltraDev 的查找和替换功能。

第二部分：用 UltraDev 创建 Web 应用程序

这一部分转入到内容创建中，然后介绍了组成 Web 应用程序的一些服务器端组件。

- 第 6 章 向站点添加内容：讨论了首页的创建，介绍了制作 Web 图形的 Fireworks 程序，最后解释了在 UltraDev 中创建面板的过程。

- 第 7 章 基本的语言组件：为你简要概括了 UltraDev 可使用的 3 种服务器模型。ASP 是入门级开发人员首选的应用程序服务器；JSP 是基于 Java 的服务器，适合于企业级应用程序。ColdFusion 是 Macromedia 公司自己的服务器产品，以其易用性著称于世。

- 第 8 章 创建数据库：解释了数据库创建和规范化的过程。数据库是动态 Web 应用程序的一个主要组成部分。

- 第 9 章 选择和连接数据库：讲解了当今市面上可供使用的几种不同的数据库应用程序的特性。还讲解了从 UltraDev 中连接数据库的几种方法。

- 第 10 章 SQL 入门：介绍了结构化查询语言(SQL)，它是与数据库进行“对话”和获取应用程序所需数据的一种主要的方法。

第三部分：用数据进行工作

这一部分开始将前两个部分中介绍的概念和功能集成到一个实际的 Web 应用程序中。

- 第 11 章 显示数据：介绍了 UltraDev 中用来显示数据库中数据的一些基本方法。

- 第 12 章 搜索数据：介绍了为 Web 站点开发一个搜索页面的步骤，还介绍了表单和表单元素。解释了 Web 页面上的一个基本的搜索，还介绍了数据验证。

- 第 13 章 记录集导航：演示了 UltraDev 的一些内置服务器行为和活动对象，它们允许分页浏览记录集。

- 第 14 章 创建动态表单对象：讨论了如何把服务器端代码附加到表单元素，从而向用户介绍了“绑定”数据的概念。

- 第 15 章 插入、更新和删除数据：讲解了典型的 Web 应用程序应该包含的与某些高级数据库的交互，其中使用了内置的 UltraDev 服务器行为和活动对象。

- 第 16 章 用户注册、登录和站点安全：介绍了一些内置的用户验证服务器行为，该服务器行为允许你设置登录表单和页面保护。

第四部分：为站点添加高级特性

最后，我们在这一部分中向你介绍了 UltraDev 中的一些更高级的元素。

- 第 17 章 扩展和扩展管理器：介绍了 UltraDev 的一些高级特性，这些特性允许用户通过创建扩展或下载别人编写的扩展来定制 UltraDev。

- 第 18 章 站点疑难解答：讨论了人们在建立动态 Web 站点时遇到的一些更具有共性的问题。

如何阅读本书

本书的结构划分使得从前向后阅读最有意义。每个章节中的项目环环相扣，并通过建立一个简单的 Web 应用程序来演示了 UltraDev 的许多关键特性。如果你按照步骤完成每个项目并让这些项目能够在你的计算机上工作，那么你将从这些项目中获得最大的收益。

特殊功能

本书的每个章节中都包含提示、技巧和注意，以便提供所需的任何附加信息。详细的代码列表用灰色加以突出，多次对某些标记和特性做出了进一步的解释。

所有的章节都含有“请教专家”栏目，用问答的形式讲解了可能混淆的问题。按步骤进行的项目让你有机会实践讲过的概念。这些项目将建立一个示例站点，你可以将该站点作为一个学习工具。

每章的末尾还带有小测验，为你提供另外一次机会来回顾这个章节中讲述过的概念。小测验的答案在附录中。

你可以从 Osborne 公司的 Web 站点 (www.osborne.com) 或本书的合作站点 (www.basic-ultradev.com/beginnersguide) 下载在这些项目中建立的 eFlea 站点的内容。

目 录

第一部分 UltraDev 入门

第 1 章 Web 是如何工作的	3
1.1 Internet	4
1.2 文件传输协议	5
1.3 World Wide Web	5
1.4 TCP/IP	6
1.4.1 Internet 协议	6
1.4.2 传输控制协议	7
1.5 超文本传输协议	8
1.6 超文本标示语言	8
1.7 Web 站点	10
1.8 安装 UltraDev	12
1.8.1 Web 服务器	12
1.8.2 应用程序服务器	13
1.8.3 数据存储	13
1.8.4 分级服务器	14
1.8.5 实时数据服务器	14
1.9 服务器模型	14
1.9.1 Active Server Pages	15
1.9.2 Java Server Pages	16
1.9.3 ColdFusion	17
1.10 开发环境	18
1.10.1 项目 1-1: 安装和使用 Internet 信息服务	19
1.10.2 默认 FTP 站点	23
1.10.3 默认 Web 站点	25
1.10.4 默认 SMTP 服务器	28
1.11 本章小结	30

1.12 小测验	30
第 2 章 UltraDev 环境	31
2.1 用 UltraDev 进行工作	32
2.2 站点管理器	33
2.3 浮动面板	36
2.4 UltraDev 的菜单	38
2.4.1 文件 (File) 菜单	38
2.4.2 编辑 (Edit) 菜单	39
2.4.3 视图 (View) 菜单	40
2.4.4 插入 (Insert) 菜单	41
2.4.5 修改 (Modify) 菜单	42
2.4.6 文本 (Text) 菜单	43
2.4.7 命令 (Commands) 菜单	43
2.4.8 站点 (Site) 菜单	44
2.4.9 窗口 (Window) 菜单	44
2.4.10 帮助 (Help) 菜单	44
2.5 对象	45
2.5.1 Horizontal Rule 对象	45
2.5.2 Table 对象	47
2.5.3 Layer 对象	47
2.5.4 UltraDev 中的对象	48
2.6 行为	51
2.7 设定 UltraDev 的参数	54
项目 2-1: 设定自己的 UltraDev 参数	57
2.8 本章小结	58
2.9 小测验	58
第 3 章 创建一个 Web 页面	59
3.1 为页面命名	61
3.1.1 编辑页面	61
3.1.2 文本样式	63
3.1.3 项目 3-1: sample.css	66
3.2 使用图像	67
3.2.1 图像的相对路径和绝对路径	68
3.2.2 图像格式	69
3.3 在 UltraDev 中使用表格	71
3.3.1 在 UltraDev 中插入一个表格	71
3.3.2 布局视图	73

3.3.3	添加衬垫图像	76
3.3.4	其他的布局视图功能	78
3.3.5	嵌套表格	79
3.3.6	布局视图参数设定	80
3.3.7	定制表格	80
3.3.8	在代码视图中使用表格	83
3.4	本章小结	84
3.5	小测验	84
第 4 章	创建一个 Web 站点	87
4.1	定义一个新站点	88
	项目 4-1: eFlea 站点	89
4.2	管理站点文件	95
4.2.1	向站点添加新页面	95
4.2.2	管理站点	97
4.2.3	放回和取出	99
4.2.4	检查链接	100
4.2.5	站点地图	100
4.3	本章小结	101
4.4	小测验	102
第 5 章	站点规划	103
5.1	规划和设计站点	104
5.1.1	站点的用途和目标	105
5.1.2	目标用户群	106
5.1.3	可供使用的工具和平台	106
5.1.4	站点的设计方案	106
5.1.5	导航方案	108
5.1.6	项目 5-1: 站点地图	109
5.2	设计理念	111
5.2.1	导航	111
5.2.2	可用性	112
5.2.3	媒体	113
5.3	协作	113
5.3.1	Dreamweaver 和 UltraDev	113
5.3.2	设计笔记	114
5.3.3	文件查看栏	115
5.4	使用全站点范围内的查找与替换	117
5.4.1	查找范围	117

5.4.2 搜索目标	117
5.4.3 选项	118
5.5 本章小结	118
5.6 小测验	119

第二部分 用 UltraDev 创建 Web 应用程序

第 6 章 向站点添加内容	123
6.1 创建页面	124
6.1.1 准备资源	124
6.1.2 建立一个简单的页面	125
6.1.3 项目 6-1: 用 UltraDev 创建 Web 页面	126
6.1.4 项目 6-2: 创建更复杂的设计方案	135
6.2 在 UltraDev 中创建和使用模板	140
6.2.1 确定内容区域	140
6.2.2 准备内容区域	141
6.2.3 标出内容区域	141
6.2.4 将模板应用于页面	142
6.3 本章小结	143
6.4 小测验	144
第 7 章 基本的语言组件	145
7.1 ASP 对象模型	146
7.1.1 Request 对象	146
7.1.2 Response 对象	150
7.1.3 Session 对象	152
7.1.4 Application 对象	152
7.1.5 Server 对象	152
7.1.6 ASP 语言	153
7.2 JSP 的语言	157
7.3 JSP 中的 Java 编程语言	157
7.3.1 Java 中的变量	158
7.3.2 表达式	160
7.3.3 Java 中的控制结构	161
7.3.4 JavaBeans	163
7.3.5 常用的 JSP 对象	163
7.3.6 JSP 小结	165

7.4	CFML	165
7.4.1	ColdFusion 函数	168
7.4.2	ColdFusion 的变量类型	169
7.4.3	ColdFusion 中的#号	170
7.5	学习 CFML	171
7.5.1	ColdFusion 的核心标记	171
7.5.2	ColdFusion 小结	177
7.5.3	项目 7-1: 服务器模型	178
7.6	本章小结	179
7.7	小测验	179
第 8 章	创建数据库	181
8.1	理解数据库基本组成部分	182
8.1.1	数据库管理系统	183
8.1.2	单个数据库	184
8.1.3	表	184
8.1.4	字段	185
8.1.5	记录	186
8.2	数据类型	186
8.2.1	文本	187
8.2.2	备注	187
8.2.3	数字	187
8.2.4	日期/时间	188
8.2.5	货币	188
8.2.6	自动编号	188
8.2.7	是/否	188
8.2.8	OLE 对象	188
8.3	设计关系数据库	189
8.3.1	数据	189
8.3.2	数据库访问	189
8.3.3	数据库的使用	190
8.3.4	数据库维护	190
8.4	键与唯一性	191
8.4.1	候选键	192
8.4.2	主键	192
8.4.3	外部键	193
8.5	表的关系	194
8.5.1	一对一关系	194
8.5.2	一对多关系	194

8.5.3 多对多关系	194
8.6 数据库的规范化	194
8.6.1 第一范式	195
8.6.2 第二范式	195
8.6.3 第三范式	195
8.6.4 项目 8-1: 创建 eFlea 数据库	196
8.7 本章小结	200
8.8 小测验	201
第 9 章 选择和连接数据库	203
9.1 可供选择的数据库	204
9.1.1 Microsoft Access	204
9.1.2 Microsoft SQL Server	205
9.1.3 Oracle	206
9.1.4 MySQL	206
9.1.5 DB2	207
9.1.6 其他的数据库	208
9.2 在 UltraDev 中建立数据库连接	208
9.2.1 使用 ODBC 实现 ADO 连接	209
9.2.2 用 UltraDev 连接到 DSN	212
9.2.3 ADO 连接字符串	214
9.2.4 OLE DB	214
9.2.5 ODBC DSNless 连接	216
9.2.6 使用 Microsoft 文本驱动程序	216
9.2.7 项目 9-1: eFlea.mdb	217
9.3 ColdFusion 数据库连接	218
9.4 JDBC 连接	219
9.5 Macintosh 数据库连接	222
9.6 UltraDev 数据库总结	223
9.7 本章小结	224
9.8 小测验	225
第 10 章 SQL 入门	227
10.1 基本的 SQL	228
项目 10-1: 查询 eFlea 数据库	232
10.2 表达式和条件	236
10.2.1 表达式	236
10.2.2 条件	239
10.2.3 其他运算符	240

10.2.4	项目 10-2: 筛选查询结果	240
10.3	函数	244
10.3.1	日期和时间函数	244
10.3.2	总计函数	245
10.3.3	算术函数	247
10.3.4	字符串函数	247
10.4	子句	248
10.4.1	Order By 子句	248
10.4.2	Group By 子句	250
10.5	联接	251
10.5.1	内部联接	252
10.5.2	外部联接	252
10.6	子查询	253
10.6.1	In 语句	254
10.6.2	嵌入式 Select 语句	254
10.7	操作查询	255
10.7.1	Insert 语句	255
10.7.2	Update 语句	255
10.7.3	Delete 查询	256
10.8	变量	256
10.9	本章小结	257
10.10	小测验	257

第三部分 用数据进行工作

第 11 章	显示数据	261
11.1	创建记录集	262
	项目 11-1: 创建一个记录集	262
11.2	在页面中放置数据	265
11.2.1	拖放数据	266
11.2.2	移动到记录	267
11.2.3	项目 11-2: 同时显示多个记录	268
11.3	实时数据视图	271
11.4	本章小结	272
11.5	小测验	272
第 12 章	搜索数据	273
12.1	数据搜索的基础	274

项目 12-1: search.htm	278
12.2 基本的搜索	279
项目 12-2: results.asp	282
12.3 验证表单数据	285
12.3.1 JavaScript 验证	285
12.3.2 服务器端验证代码	286
12.3.3 使用数据库进行验证	287
12.4 用多个条件进行搜索	287
项目 12-3: 重新编写 search.htm 和 results.asp	288
12.5 本章小结	290
12.6 小测验	290
第 13 章 记录集导航	291
13.1 创建带有重复区域的页面	292
13.1.1 Move To 行为	292
13.1.2 Show Region 行为	293
13.1.3 项目 13-1: results.asp	294
13.2 添加记录集状态信息	296
13.3 在搜索结果中使用 Show Region	297
13.4 主要—细节页面集的概念	297
项目 13-2: details.asp	299
13.5 活动对象简介	301
13.5.1 记录集导航栏活动对象	301
13.5.2 记录集导航状态活动对象	302
13.5.3 主要—细节页面集活动对象	302
13.6 本章小结	305
13.7 小测验	305
第 14 章 创建动态表单对象	307
14.1 学习绑定数据	308
14.2 将数据绑定到文本框	308
14.3 将数据绑定到单选钮和复选框	312
14.3.1 单选钮	312
14.3.2 复选框	313
14.4 将数据绑定到列表框	315
项目 14-1: 绑定页面上的数据	316
14.5 本章小结	318
14.6 小测验	319

第 15 章 插入、更新和删除数据	321
15.1 插入数据	322
15.1.1 项目 15-1: 插入数据	322
15.1.2 项目 15-2: 对数据插入进行更多控制	326
15.2 更新数据	331
项目 15-3: 更新数据	331
15.3 删除数据	333
15.4 本章小结	333
15.5 小测验	334
第 16 章 用户注册、登录和站点安全	335
16.1 会话变量	336
16.2 用户注册页面	337
16.2.1 添加 Validate Form 行为	338
16.2.2 添加 Insert Record 服务器行为	338
16.2.3 检测重复的用户名	339
16.2.4 注册失败后的重定向	340
16.3 用户登录页面	341
项目 16-1: register.asp	342
16.4 Restrict Access to Page 服务器行为	343
16.5 注销用户	345
16.6 本章小结	346
16.7 小测验	346

第四部分 为站点添加高级特性

第 17 章 扩展和扩展管理器	351
17.1 什么是扩展	352
17.1.1 Dreamweaver 扩展	353
17.1.2 UltraDev 扩展	353
17.2 扩展包与扩展管理器	354
17.2.1 扩展管理器	354
17.2.2 扩展包	356
17.2.3 项目 17-1: Horizontal Looper 扩展	356
17.3 服务器行为创建器简介	357
17.3.1 访问 SBB	357

17.3.2 创建一个新的服务器行为	358
17.4 Macromedia Exchange 站点	363
17.5 本章小结	365
17.6 小测验	365
第 18 章 站点疑难解答	367
18.1 服务器错误	368
18.1.1 常见的服务器错误	368
18.1.2 调试服务器端 ASP	371
18.2 代码编写错误	373
18.2.1 各种各样的错误	374
18.2.2 调试技术	375
18.2.3 常见的代码编写错误	376
18.2.4 项目 18-1: 学会调试	377
18.3 本章小结	381
18.4 小测验	381
附 录 小测验答案	383